



SAS[®] Visual Analytics 7.4: ユーザーガイド

The correct bibliographic citation for this manual is as follows: SAS Institute Inc. 2017. *SAS® Visual Analytics 7.4: ユーザーガイド*. Cary, NC: SAS Institute Inc.

SAS® Visual Analytics 7.4: ユーザーガイド

Copyright © 2017, SAS Institute Inc., Cary, NC, USA

All Rights Reserved. Produced in the United States of America.

For a hard copy book: No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted, in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, or otherwise, without the prior written permission of the publisher, SAS Institute Inc.

For a web download or e-book: Your use of this publication shall be governed by the terms established by the vendor at the time you acquire this publication.

The scanning, uploading, and distribution of this book via the Internet or any other means without the permission of the publisher is illegal and punishable by law. Please purchase only authorized electronic editions and do not participate in or encourage electronic piracy of copyrighted materials. Your support of others' rights is appreciated.

U.S. Government License Rights; Restricted Rights: The Software and its documentation is commercial computer software developed at private expense and is provided with RESTRICTED RIGHTS to the United States Government. Use, duplication, or disclosure of the Software by the United States Government is subject to the license terms of this Agreement pursuant to, as applicable, FAR 12.212, DFAR 227.7202-1(a), DFAR 227.7202-3(a), and DFAR 227.7202-4, and, to the extent required under U.S. federal law, the minimum restricted rights as set out in FAR 52.227-19 (DEC 2007). If FAR 52.227-19 is applicable, this provision serves as notice under clause (c) thereof and no other notice is required to be affixed to the Software or documentation. The Government's rights in Software and documentation shall be only those set forth in this Agreement.

SAS Institute Inc., SAS Campus Drive, Cary, NC 27513-2414

January 2019

SAS® and all other SAS Institute Inc. product or service names are registered trademarks or trademarks of SAS Institute Inc. in the USA and other countries. ® indicates USA registration.

Other brand and product names are trademarks of their respective companies.

7.4-P2:vaug

目次

本書の利用について	xv
SAS Visual Analytics 7.4 の新機能	xvii
アクセシビリティ	xix

1部 SAS Visual Analytics の紹介 1

1章 / SAS Visual Analytics について	3
SAS Visual Analytics について	3
SAS Visual Analytics を使用するメリット	4
SAS Visual Analytics の動作	4
SAS Visual Analytics コミュニティ	5
2章 / SAS Visual Analytics へのアクセス	7
SAS Visual Analytics のユーザーについて	7
SAS ホームを使った SAS Visual Analytics へのアクセス	8
SAS Visual Analytics 機能の概要	8
SAS Visual Analytics のメニューおよびメニューの選択項目の使用について	8
SAS Visual Analytics のアプリケーションテーマについて	9
プリファレンスの指定	9
SAS ホームを使用した SAS Visual Analytics の個人設定	11

2部 データへのアクセス 13

3章 / SAS Visual Analytics のデータフローの概要	15
SAS Visual Analytics のデータフロー	15
セルフサービスのデータアクセス	15
マネージドデータアクセス	16
SAS LASR Analytic Server の再起動後	17
データのインポートに関する要件	17
4章 / ローカルデータファイルのインポート	19
ローカルデータファイルのインポート	19
ローカルデータファイルをインポートする場合の制限事項	21
データをインポートする際の注意点	23
5章 / サーバーからのデータのインポート	25
サーバー上の SAS データセットのインポート	25
データベーステーブルのインポート	26
データベース接続に関するヒント	28
6章 / 他のソースからのデータのインポート	31
Facebook からのデータのインポート	31

Google Analytics からのデータのインポート	32
Twitter からのツイートのインポート	33

3部 データの準備 35

7章 / SAS Visual Data Builder の概要	37
SAS Visual Data Builder について	37
SAS Visual Data Builder の初回起動時の画面	38
データのインポート	39
DBMS データのマネージドアクセスについて	39
ユーザー定義出力形式の操作	39
8章 / SAS Visual Data Builder のプリファレンスの指定	41
グローバルおよび一般プリファレンスの指定	41
データビルダ向けのプリファレンスの指定	41
9章 / データクエリの作成	43
データクエリについて	43
データクエリの作成について	43
データクエリの保存	44
データクエリを新規データクエリとして保存	44
デザインタブの使用	45
データソースの追加	46
データクエリのプロパティの指定	47
10章 / データクエリでのテーブルの操作	49
ソーステーブル	49
ソーステーブルのプロパティの指定	50
出力テーブル	50
ステージングテーブル	51
出力とステージングテーブルのインタラクション	52
SQL クエリビューの作成	53
11章 / データクエリでの列の操作	55
データクエリへの列の追加	55
列の削除	56
列式の指定	56
集計の指定	57
すべての集計の削除	58
GROUP BY 変数の使用	58
自動集計関数の使用	59
ピボット対象機能の使用	59
12章 / データクエリでのフィルタの操作	63
データのフィルタリングについて	63
WHERE 句の指定	63
HAVING 句の指定	64
フィルタに関するベストプラクティス	65
13章 / データクエリでの結合の操作	67
結合について	67
自動結合機能の動作	68
結合の追加	69

例: ジャンクションテーブルとの結合	70
結合の削除	71
データクエリでの結合の管理	71
結合の管理に関するベストプラクティス	72
14章 / LASR スタースキーマの作成	73
LASR スタースキーマについて	73
LASR スタースキーマの作成	73
テーブルの使用に関する注意点	74
15章 / SAS LASR Analytic Server の操作	77
SAS LASR Analytic Server ライブラリの使用	77
テーブルを SAS LASR Analytic Server に(そのまま)ロード	78
In-Memory テーブルの追加	79
テーブルメタデータの削除	81
分散サーバー: SASHDAT ライブラリの使用	81
分散サーバー: SASHDAT への In-Memory テーブルの保存	82
分散サーバー: 旧式の共存プロバイダ	83
分散サーバー: テーブルのパーティション分割	83
メモリ使用量のモニタリング	84
16章 / SAS Information Maps のインポート	85
SAS Information Map について	85
SAS Information Map のインポート	85
制限事項	86
17章 / テキスト分析のサポート	87
機能概要	87
停止リストのロード	87
一意の数値キーをテーブルに追加	88
18章 / コードのカスタマイズ	89
コードタブの使用	89
コードの前処理と後処理	89
コードの手動編集に関する注意点	90
19章 / スケジュール	93
データクエリのスケジュールについて	93
イベントの作成	97
データクエリをジョブとしてエクスポート	99
その他のスケジュール関連リソース	100
20章 / 結果タブの使用	101
結果タブについて	101
データページ	101
データ内の移動	102
検索	102
フィルタと並べ替え	102
データのエクスポート	103
列ヘッダー	103

4部 データの探索 105

21章 / SAS Visual Analytics Explorer の概要	107
SAS Visual Analytics Explorer について	107
ようこそウィンドウ	108
エクスプローラの初回起動時の画面	109
右ペインでのタブの管理	110
22章 / SAS Visual Analytics Explorer のプリファレンスの指定	111
グローバルプリファレンスの指定	111
エクスプローラ向けのプリファレンスの指定	111
23章 / 探索の管理	113
探索について	113
新規探索の作成	113
探索の保存	113
探索の削除	113
24章 / データの管理	115
データプロパティの管理	116
探索へのデータソースの追加	120
探索のデータソースの置換	120
探索からのデータソースの削除	121
データソースの更新	121
カスタムカテゴリの作成	121
グローバルパラメータの操作	123
計算データアイテムの作成	125
集計メジャーの作成	126
派生アイテムの作成	128
計算/集計/派生データアイテムの編集	131
計算/集計/派生データアイテムの削除	133
データアイテムの複製	133
ジオグラフィーデータアイテムの定義	133
テキスト分析用のデータアイテムの定義	135
25章 / ビジュアルの操作	137
ビジュアルの概要	140
ビジュアルの操作	147
ビジュアルの詳細データの表示	149
ビジュアルのデータソースの変更	149
ビジュアルデータ更新の制御	150
ビジュアルに関するコメントの管理	150
ビジュアルデータの役割の管理	150
フィルタの操作	152
データのランク付け	152
ビジュアル軸の管理	154
ビジュアルデータの範囲と色のグラデーションの操作	154
データブラシの操作	156
自動グラフの操作	158
テーブルの操作	159
クロス表の操作	160
棒グラフの操作	161
折れ線グラフの操作	163
散布図の操作	166
バブルプロットの操作	168

ネットワークダイアグラムの操作	171
サンキーダイアグラムの操作	175
ヒストグラムの操作	181
箱ひげ図の操作	183
ヒートマップの操作	185
ジオマップの操作	187
ツリーマップの操作	189
相関マトリックスの操作	190
ディシジョンツリーの操作	192
ワードクラウドの操作	197
26章 / フィルタの操作	203
SAS Visual Analytics Explorer のフィルタについて	204
フィルタの管理	204
基本フィルタの操作	207
詳細フィルタの操作	211
データソースフィルタの操作	212
フィルタ式の編集	213
27章 / コンテンツのエクスポート	217
探索のレポートとしてのエクスポート	217
探索の PDF としてのエクスポート	218
ビジュアルのイメージファイルとしての保存	220
ビジュアルからのデータのエクスポート	220
探索をリンクとしてメールで送信	221
28章 / 階層の管理	223
階層について	223
階層の新規作成	223
日付、時間または日時のデータアイテムからの階層の派生	224
ビジュアルからの階層の作成	224
階層の編集	224
階層の削除	225
29章 / データ分析の実行	227
SAS Visual Analytics Explorer のデータ分析の概要	227
既存のビジュアルへの近似線の追加	229
既存のビジュアルへの予測の追加	229
シナリオ分析とゴールシークの操作	230
30章 / エクスプローラ内のコメントの共有	233
エクスプローラ内のコメントの共有	233

5部 モデルの構築 235

31章 / SAS Visual Statistics の概要	237
SAS Visual Statistics について	237
SAS Visual Statistics を使用するメリット	237
グローバルプリファレンスの指定	237
SAS Visual Statistics のプリファレンスの指定	238
32章 / SAS Visual Statistics 入門ガイド	239
概要	239

探索の作成	239
ディシジョンツリーの作成	240
線形回帰の作成	243
一般化線形モデルの作成	246
モデルの比較の実行	248
33章 / モデリング情報	251
使用可能なモデル	251
変数と交互作用項の概要	252
変数の選択	253
欠損値	253
Group BY 変数	253
フィルタ変数	254
スコアコード	255
予測値の派生	256
34章 / 線形回帰モデル	257
線形回帰モデルの概要	257
線形回帰モデルのプロパティ	257
当てはめの要約ウィンドウの操作	258
残差プロット of 操作	259
評価ウィンドウの操作	260
影響度プロット	261
当てはめの統計量	261
詳細テーブル	262
35章 / ロジスティック回帰モデル	263
ロジスティック回帰モデルの概要	263
ロジスティック回帰モデルのプロパティ	264
当てはめの要約ウィンドウの操作	265
残差プロット of 操作	266
評価ウィンドウの操作	267
影響度プロット	268
当てはめの統計量	268
詳細テーブル	269
36章 / 一般化線形モデル	271
一般化線形モデルの概要	271
一般化線形モデルのプロパティ	272
当てはめの要約ウィンドウの操作	273
残差プロット of 操作	274
評価ウィンドウの操作	275
当てはめの統計量	275
詳細テーブル	276
37章 / ディシジョンツリー	277
ディシジョンツリーの概要	277
ディシジョンツリーのプロパティ	278
情報利得と利得比の計算	279
剪定	280
ツリーウィンドウの操作	280
リーフの統計量ウィンドウの操作	281
評価ウィンドウの操作	282
詳細テーブル	283

38章 / クラスタリング	285
クラスターツールの概要	285
クラスターのプロパティ	285
クラスター行列ウィンドウの操作	286
平行座標プロットの操作	287
詳細テーブル	288
39章 / モデルの比較	289
モデルの比較の概要	289
モデルの比較の使用方法	290
モデルの比較のプロパティ	290
モデル比較の結果ウィンドウ	291
6部 レポートのデザイン 293	
40章 / SAS Visual Analytics Designer の概要	295
SAS Visual Analytics Designer について	295
デザイナの初回起動時の画面	296
デザイナにおける各種タブについて	297
デザイナ内のキャンバスについて	299
レポートテーマについて	300
デザイナ向けのプリファレンスの指定	301
41章 / レポートの作成と操作	303
レポートについて	303
レポートの新規作成	304
レポートビューの選択	305
レポートレイアウトの選択	305
レポートプロパティの表示	307
レポート名やタイトルの変更	308
レポートまたはレポートオブジェクトのインポート	309
既存のレポートの再利用	310
レポートを開く	310
レポートの更新	311
レポートの削除	312
42章 / レポートオブジェクトの使用	313
レポートオブジェクトについて	314
レポートオブジェクトをレポートに挿入	316
オブジェクトタブでのレポートオブジェクトの表示/非表示の切り替え	317
テーブルを使用した結果の表示	318
除外された行(またはセル)を“他のすべて”にまとめるプロパティの使用	323
グラフを使用した結果の表示	325
コントロールを使用した結果の表示	328
レポートでのコンテナオブジェクトの種類の使用	333
レポートでのその他のオブジェクトの種類の使用	335
カスタムグラフを使用した結果の表示	345
レポートオブジェクトの複製	347
レポートオブジェクト用のアラートの操作	348
43章 / SAS Visual Analytics Designer でのデータの操作	351
データソースとデータアイテムの概要	352
レポート内のデータソースの操作	352

レポートの階層の操作	357
レポート内のデータアイテムの操作	359
ジオグラフィーデータアイテムの操作	374
レポート内の計算アイテムの操作	376
データ役割の割り当ての操作	381
レポート内のデータの並べ替え	391
レポートオブジェクトに関する実行が遅いクエリのキャンセル	396
44章 / レポートの表示ルールの操作	399
表示ルールの概要	399
レポートレベルの表示ルールの追加	400
テーブルレベルの表示ルールの追加	401
グラフレベルの表示ルールの追加	409
ゲージレベルの表示ルールの追加	413
45章 / レポートフィルタの操作	417
レポートフィルタについて	417
詳細レポートフィルタの使用	418
集計後レポートフィルタの使用	427
46章 / レポートインタラクションの操作	431
レポートインタラクションの概要	431
レポートインタラクションの作成	432
レポートインタラクションの削除	444
47章 / レポートリンクの操作	447
レポートリンクの概要	447
レポートリンクの作成	448
レポートリンクの編集	453
レポートリンクの削除	454
例: レポートリンクとレポートインタラクションを組み合わせる使用	454
48章 / レポートにおける値のランク付け	457
レポート内のランキングの概要	457
新規ランクの追加	457
ランクの削除	461
49章 / レポート内のパラメータの操作	463
パラメータの概要	463
デザイナーでのパラメータの使用	464
レポートの新しいパラメータの作成	465
レポートのパラメータの編集	466
レポートのパラメータの削除	466
例: レポート内のパラメータの使用	467
例: レポート内の数値パラメータの使用	467
50章 / マルチセクションレポートのメンテナンス	469
レポートセクションと情報ウィンドウの概要	469
セクションのレポートへの追加	470
レポートへの情報ウィンドウの追加	470
レポートセクションまたは情報ウィンドウの順序の変更	471
レポートセクションまたは情報ウィンドウの名前変更	471
レポートセクションまたは情報ウィンドウの複製	471
レポートオブジェクトを別のセクションまたは情報ウィンドウに移動	472
レポートセクションまたは情報ウィンドウの削除	472

51章 / 他のユーザーとのレポートの共有	473
レポートの共有の概要	473
レポートをメールで送信	474
レポートの印刷	475
デザイナーからのコンテンツのエクスポート	478
コメントをレポートに追加	482
レポートの配信	482
レポートのローカライズ	487

7部 カスタムグラフオブジェクトの作成 491

52章 / カスタムグラフオブジェクトの作成と使用	493
グラフビルダについて	493
グラフテンプレートギャラリーについて	494
カスタムグラフオブジェクトの作成	495
役割の操作	496
既存のグラフオブジェクトにグラフ要素を追加	498
互換性のないグラフ要素	501
データ駆動型の格子の作成	503
デザイナーで表示されるようにカスタムグラフオブジェクトを保存	505
グラフオブジェクトをデザイナーのオブジェクトタブに追加	506
グラフビルダ向けのプリファレンスの指定	506
53章 / カスタムグラフオブジェクトの変更	509
保存されたカスタムグラフの変更	509
グラフオブジェクトのコンポーネントと要素の選択	510
セル内のグラフ要素の順番の変更	511
グラフ要素の削除	512
ユーザー定義の格子の操作	512
プロパティの操作	515
データ役割の共有	518
54章 / グラフビルダの例	521
例: データ駆動型の格子	521
例: ユーザー定義格子(バタフライチャート)	523
例: 塗りつぶしオーバーレイ	526
例: ベクトルプロット	527

8部 レポートの表示 531

55章 / モバイルデバイスでのレポートの表示	533
SAS Visual Analytics Apps について	533
SAS Visual Analytics Apps の場所	533
56章 / モダン SAS Visual Analytics Viewer でのレポートの表示	535
SAS Visual Analytics Viewer のレポート表示の概要	535
モダンビューアでレポートを開く	535
SAS Graphics Accelerator を使用したレポートオブジェクトの表示	537
ビューアでのゲストアクセスについて	538

57章 / クラシック SAS Visual Analytics Viewer でのレポートの表示	539
クラシックビューアでレポートを開く	539
クラシックビューアでレポートオブジェクトの情報の表示	541
クラシックビューアでレポートにコメントを追加	541
クラシックビューアでのレポートの操作	542
クラシックビューアでのアラートへのサブスクライブとア ンサブスクライブ	543
クラシックビューア向けのプリファレンスの指定	544

9部 付録 545

付録 1 / SAS Visual Analytics のキーボードショートカット	547
付録 2 / レポートオブジェクトの紹介	551
テーブル	552
グラフ、チャート、プロット	553
コントロール	568
その他のレポートオブジェクト	569
付録 3 / テキストモードでデータ式を編集	575
付録 4 / メジャーの集計	579
付録 5 / データ式で使用できる演算子	581
データ式で使用できる演算子の概要	581
数値(簡易)演算子	581
比較演算子	582
ブール演算子	583
数値(詳細)演算子	584
日付と時間の演算子	585
集計(簡易)演算子	587
集計(詳細)演算子	588
期間演算子	589
テキスト(簡易)演算子	599
テキスト(詳細)演算子	600
年複利成長率の計算	602
付録 6 / フィルタの条件	605
付録 7 / データ制限	607
SAS Visual Analytics Explorer のデータ制限	607
レポートオブジェクトの高カーディナリティしきい値	610
付録 8 / SAS Visual Analytics Designer でのトラブルシューティング	613
レポートの修復	613
アラート通知の表示	614
レポートオブジェクトから Microsoft Excel 2007 へのデー タのエクスポート	615
データラベルの色の指定	615

付録 9 / URL パラメータを使用したレポートの表示	617
付録 10 / インポートされたツイートのスキーマ	619
付録 11 / クラシック SAS Visual Analytics ホームページについて	623
クラシック SAS Visual Analytics ホームページの初回起動時の画面	623
クラシックホームページのコンテンツの管理	626
クラシックホームページの右ペインでの操作	629
クラシックホームページのオブジェクト詳細情報を使用した詳細の検出	632
クラシックホームページでのオブジェクトへのコメントの追加	633
クラシック SAS Visual Analytics ホームページのプリファレンスの指定	635
クラシックホームページからの検索について	637
クラシックホームページの検索結果の絞り込み	639
推奨資料	643
用語集	645
キーワード	649

本書の利用について

利用者

SAS Visual Analytics の機能は次のユーザーを対象に設計されています。

- 業務上の特殊な問題の解決にデータ探索が必要なユーザー
- 社内のレポートの設計および作成の担当者
- レポートデータを分析し、そのデータに基づいて意思決定する担当者

SAS Server の管理担当者および SAS Visual Analytics 環境の管理担当者は、[SAS Visual Analytics: 管理ガイド](#)を参照してください。

本ドキュメントの内容は、SAS Visual Analytics 機能を統合して使用する他の SAS ソリューションにも適用されます。

前提条件

SAS Visual Analytics を使用する際の前提条件は次のとおりです。

- SAS Visual Analytics にサインインするためのユーザー ID とパスワード
- サポートされている Web ブラウザがデスクトップクライアントにインストールされていること
- サポートされているバージョンの Adobe Flash プレーヤがデスクトップクライアントにインストールされていること
- 探索やレポートのためのデータを取得するために使用可能なデータソースにアクセスできること

注: SAS Visual Statistics は、視覚的にも機能的にも SAS Visual Analytics Explorer と統合されます。SAS Visual Statistics には個別のライセンスが必要です。

SAS Visual Analytics を使用できる状態であるかどうかについては、システム管理者にお問い合わせください。

ドキュメント規則

本書では、文脈からその意味が明確である場合、次の製品名に関しては省略形を使用しています。

正式な製品名	省略形	ユーザーインターフェイスラベル*
SAS Home	ホームページ	SAS ホーム
SAS Visual Analytics Hub		ホーム
SAS Visual Analytics Administrator	アドミニストレータ	管理
SAS Visual Analytics Explorer**	エクスプローラ	データの探索
SAS Visual Analytics Designer	デザイナー	レポートのデザイン (レポートの作成)
SAS Visual Analytics Graph Builder	グラフビルダ	カスタムグラフの作成
SAS Visual Analytics Viewer	ビューア	レポートの表示
SAS Visual Data Builder	データビルダ	データの準備 (データの準備) (データクエリの作成)

* カッコ内のラベルは、クラシック(Flash)表示モードでのみ使用されます。

** 一部の SAS Visual Analytics のオーダーには、エクスプローラが含まれていない場合があります。

新機能

SAS Visual Analytics 7.4 の新機能

SAS Visual Analytics に対する全般的な拡張

全般的な拡張には次が含まれます。

- SAS Visual Analytics Designer (デザイナー)には、動的テキスト、計算の改善、プロンプトフィルタコントロール、パラメータ、レポートリンク、セクションリンクの拡張機能があります。
- モダン SAS Visual Analytics Viewer (ビューア)には、クラシックビューアのほとんどの機能が含まれているため、多くのユーザーはモダンビューアの使用に切り替えられます。
- 印刷機能を強化することで、リスト表の PDF に改ページを設定し、フィルタコントロールのフィルタコンテキストを表示できます。もう 1 つの新機能により、レポートのすべてのページに同じフッターを印刷できます。たとえば、会社のすべてのレポートの各ページに同じリーガルステートメントを入れられます。カスタマイズされたフッターは、デザイナーを使用して配信されるレポートにも表示されます。(この機能は、SAS 管理者が SAS 管理コンソールを使用して有効にする必要があります。)詳細については、[SAS Visual Analytics: 管理ガイド](#)を参照してください。
- 今後は Teradata からのデータのインポートにユーザー名とパスワードは必要ありません。

SAS Visual Analytics Designer

デザイナーには次の新機能と拡張機能があります。

- メジャー値を大きなフォントで表示できる新しい動的テキスト機能。動的テキストには、最後に In-Memory テーブルが更新された日付が表示されます。パラメータの値またはフィルタコントロールに関連付けられたカテゴリデータアイテムの値を表示できます。
- 計算が拡張されました。重複しない値のカウントのオプションでは欠損値が無視されます。時間ベースの計算にゼロリセットのオフセットを指定すると、1月1日に開始しない会計カレンダーまたは別のカレンダーを調整できます。期間の計算は、適用されたデータのフィルタビューに限定されません。

- パラメータが拡張されました。これにより、複数の値を含むパラメータを設定し、リストコントロールで使用できます。また、パラメータは日付と日時の出力形式に基づくことができます。
- カスケードプロンプトが追加されました。レポートレベルとセクションレベルに配置されたフィルタコントロールに、依存関係を含められるようになりました。
- リンクされたレポート間でプロンプト値とパラメータを同期できるようになりました。
- 集計メジャーの CumulativePeriod 演算子を使用して、各年度の開始月をカスタマイズできるようになりました(たとえば、会社の会計年度に基づいて年初来を計算するなど)。
- 集計メジャーの期間演算子には、日時フィルタを適用する前に計算できるようにする新しいパラメーターがあります。
- スライダコントロールには、スライダの動的最小値と最大値を設定できる 2 つの新しいプロパティがあります。動的な最小値と最大値は、現在のデータクエリに自動的に調整されます。
- ジオマップのカスタムシェープファイルがサポートされるようになりました。カスタムポリゴンデータの詳細については、[SAS Visual Analytics: 管理ガイド](#)を参照してください。

SAS Visual Analytics Viewer

モダンビューアには次の新機能と拡張機能があります。

- データは、Microsoft Excel または CSV ファイルにエクスポートできます。
- グラフのイメージは、PNG ファイルにエクスポートできます。
- レポートフィルタのコンテキストを表示できます。
- クロス表内のすべての階層を展開するオプションが追加されました。
- レポート内のページ(またはセクション)は、タブを使用してナビゲートできません。
- マウスの右ボタンを使用して、リストプロンプトコントロールをすべて選択するか、またはすべての選択をクリアすることができます。
- グラフで並べ替えができます。
- デザインし直したランディングページがあり、そこに新しい機能が含まれています。たとえば、実際にレポートを開かずに、ランディングページからレポートのメール送信と印刷ができます。

SAS Visual Analytics の管理

SAS Visual Analytics の管理分野における変更と拡張機能については、[SAS Visual Analytics: 管理ガイド](#)を参照してください。

アクセシビリティ

この製品のアクセシビリティの詳細については、[SAS Visual Analytics 7.4 のアクセシビリティ機能](#)を参照してください。

1 部

SAS Visual Analytics の紹介

1 章	SAS Visual Analytics について	3
2 章	SAS Visual Analytics へのアクセス	7

1

SAS Visual Analytics について

SAS Visual Analytics について	3
SAS Visual Analytics を使用するメリット	4
SAS Visual Analytics の動作	4
SAS Visual Analytics コミュニティ	5

SAS Visual Analytics について

SAS Visual Analytics は、SAS の高パフォーマンスな分析テクノロジーを利用した、使いやすい Web ベースの製品です。SAS Visual Analytics を使用すると、組織は、大量のデータを非常に高速に調査してパターンやトレンドを特定したり、より詳細な分析の機会を特定したりすることが可能となります。SAS Visual Data Builder (データビルダ)を使用すると、ユーザーはデータのサマライズ、データの結合、データに関する予測能力の強化が行えます。ユーザーは、探索やマイニング用のデータを素早くかつ容易に準備できます。SAS Visual Analytics Explorer (エクスプローラ)の見やすいドラッグアンドドロップのデータインターフェイスと、SAS LASR Analytic Server の速度を組み合わせることにより、分析計算が高速化され、組織がきわめて大量のデータから値を抽出できるようになります。この結果、難しい問題を解決し、ビジネスパフォーマンスを向上させ、将来のパフォーマンスを予測し、リスクをすばやく確実に軽減する前例のない機能が実現しています。SAS Visual Analytics Designer (デザイナー)を使用すると、ユーザーはモバイルデバイスまたは Web に表示できるレポートやダッシュボードを簡単に作成することができます。

リリース 7.2 以降では、エクスプローラでデータの探索中に検出されたパターンに基づいてモデルを作成、テスト、比較することができます。エクスプローラでは、データを使用して、探索、検出、予測することができます。作成したモデルを他の SAS 製品で使用したり、本番環境に移行したりするために、モデルの比較を実行する前または後にそのスコアコードをエクスポートできます。

SAS Visual Analytics では、ビジネスユーザー、ビジネスアナリスト、および IT 管理者は、ホームページからアクセス可能なアプリケーションの統合スイートからタスクを実行できます。SAS Visual Analytics の中央エンリポイントから、ユーザーはデータソースの準備、データの調査、レポートのデザイン、データの分析と解釈など、さまざまなタスクを実行できます。レポートはモバイルデバイスまたは SAS Visual Analytics Viewer (ビューア)で表示できます。

SAS Visual Analytics を使用するメリット

SAS Visual Analytics を使用すると、ユーザーはデータの分析力を高めることや、新しいデータソースを調査して研究し、ビジュアルを作成してパターンを明らかにすることが可能となります。さらに、それらのビジュアルをレポートで簡単に共有することもできます。従来型のレポートでは、結果として生成される出力は明確に定義されています。つまり、何を見ていて、何を伝える必要があるのかがわかります。ただし、データ検出では、データとその特性、関係を詳細に調べるよう求められます。このため、役に立つビジュアルが作成されると、それらのビジュアルを、モバイルデバイスやビューアで使用可能なレポートに組み込むことができます。

SAS Visual Analytics には、ユーザーにとって次のメリットがあります。

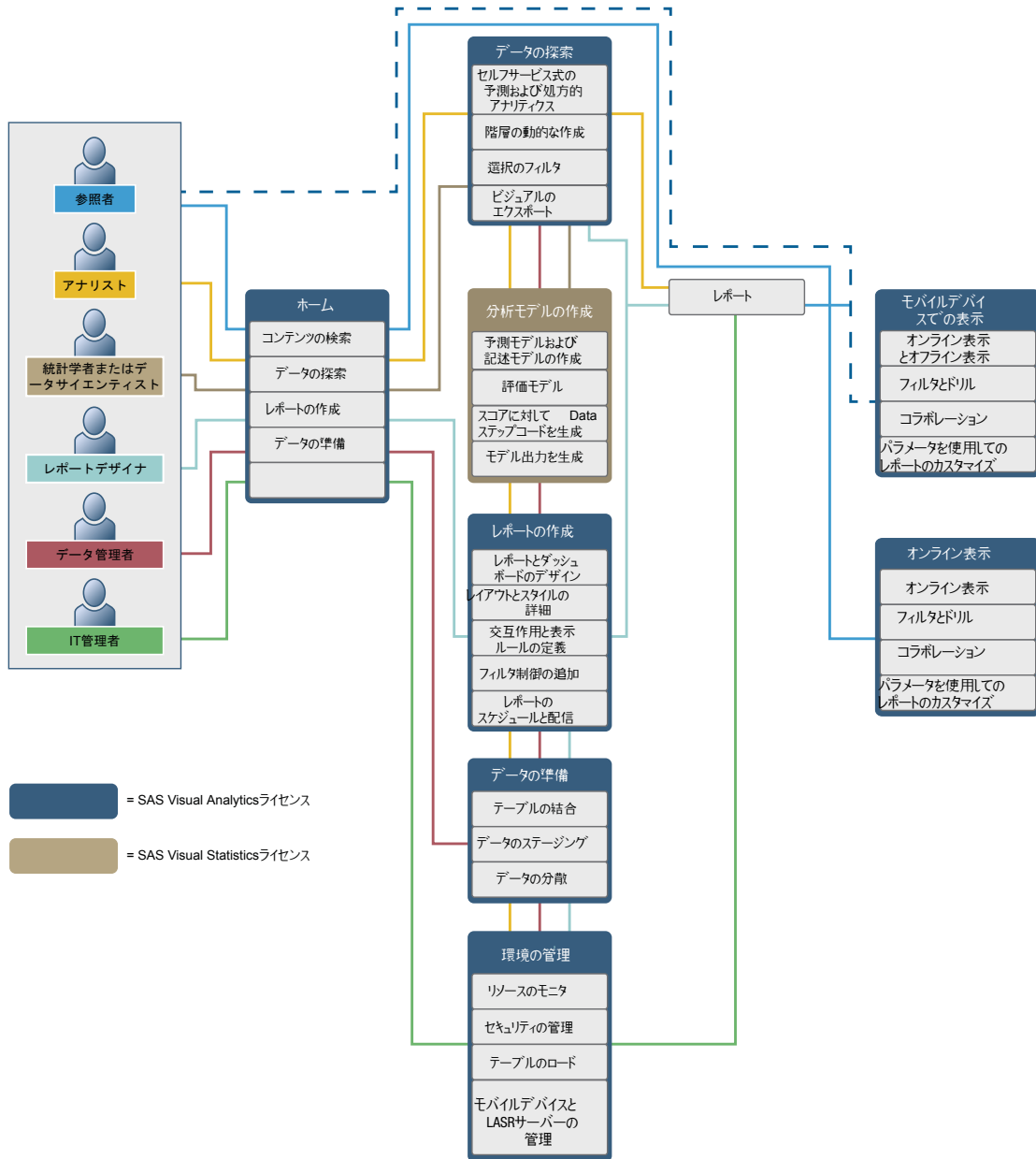
- SAS の分析機能を大量のデータに適用できます。
- さまざまな方法に基づいて、データを非常に高速に視覚的に調査することができます。
- SAS Visual Statistics がサイトでライセンスを受けている場合、効果的な統計モデルを迅速に作成できます。
- 標準的なテーブル、グラフ、およびゲージを使用してレポートやダッシュボードを迅速に作成できます。
- カスタマイズされたグラフを迅速に作成できます。
- Web またはモバイルデバイスを使用して、どこにいてもだれとでも考えを共有できます。

SAS Visual Analytics の動作

SAS Visual Analytics を使用すると、データを探索して表示し、レポートを操作して作成し、ネイティブなモバイルアプリを使用してや Web 上でレポートを表示することができます。チャート、ヒストグラム、テーブルなどの対話型のビジュアルを使用して、データを探索できます。レポート作成者は、ポイントアンドクリックで簡単に、一元化されたデータソースを照会できます。フィルタの追加や、テーブル、グラフ、ゲージを使用したレイアウトのデザインが行えます。また、ドラッグアンドドロップを使用して、見やすい形式のレポートを作成できます。

次の図は、SAS Visual Analytics のさまざまな部分がどのように連動するかを示しています。さらに、各種インターフェイスの操作方法も示しています。

図 1.1 SAS Visual Analytics の概要



SAS Visual Analytics コミュニティ

SAS Visual Analytics コミュニティとは、探索の視覚化手法や分析手法、データの準備、ダッシュボード式のレポートング、モバイルレポートングを専門とするユーザー向けのコミュニティです。同コミュニティに参加することで、体験を共有すること、特定のトピックやアイデアに関して議論すること、仲間に手助けを求めること、予定されているイベントに関する情報を共有することなどが行

えます。communities.sas.com/visual-analytics でユーザーコミュニティにアクセスできます。

即座の技術的な支援を必要とする質問に関しては、SAS テクニカルサポート (support.sas.com) までお問い合わせください。

2

SAS Visual Analytics へのアクセス

SAS Visual Analytics のユーザーについて	7
認証されたユーザー	7
ゲストアクセス	7
SAS ホームを使った SAS Visual Analytics へのアクセス	8
SAS Visual Analytics 機能の概要	8
SAS Visual Analytics のメニューおよびメニューの選択項目の使用について	8
SAS Visual Analytics のアプリケーションテーマについて	9
プリファレンスの指定	9
SAS Visual Analytics のプリファレンスの指定	9
SAS ホームを使用した設定の指定	10
SAS ホームを使用したグローバル設定の指定	11
SAS ホームを使用した SAS Visual Analytics の個人設定	11

SAS Visual Analytics のユーザーについて

認証されたユーザー

SAS Visual Analytics では、SAS アプリケーションの標準的なサインインウィンドウを使用します。サインインウィンドウを表示するには、システム管理者から指定された URL を使用します。たとえば、`http://host/SASVisualAnalyticsHub` などと入力します。

SAS Visual Analytics からサインアウトするには、ユーザーインターフェイスの右上隅の**サインアウト**をクリックします。**サインアウト**をクリックすると、すべての SAS Web アプリケーションからサインアウトします。たとえば、SAS ホーム(ホームページ)、エクスプローラ、デザイナを開いていて、デザイナでレポートの操作を終えたときに**サインアウト**をクリックするとします。この場合、ホームページとエクスプローラからもサインアウトします。

ゲストアクセス

SAS Visual Analytics のシステム管理者は、ゲストアクセスのサポートを設定できます。ゲストアクセス権を持つユーザーは、ホームページと SAS Visual Analytics Viewer (ビューア)にのみアクセスできます。ゲストアクセスでは 1 つの共有アカウントが使用されるため、履歴やアラートのような個別化機能は利用

できません。システム管理者から提供された場合、お気に入りとプリファレンスは読み取り専用の機能です。

メタデータ ID を持たない場合には、ゲストとして SAS Visual Analytics にアクセスすると便利です。これにより、一般的な共有アカウントの下で広く利用可能なレポートを見ることができます。また、インターネット上に公開されているレポートを見ることができます。

SAS ホームを使った SAS Visual Analytics へのアクセス

SAS アプリケーションの標準的なサインインウィンドウを使用して SAS Visual Analytics にサインインすると、SAS ホーム(ホームページ)が表示されます。ホームページでは、SAS Visual Analytics で新しいコンテンツを作成できます。また、自分自身や他のユーザーが作成したコンテンツにアクセスできます。詳細については、モダンホームページで使用可能なオンラインヘルプを参照してください。

SAS Visual Analytics 機能の概要

ユーザーは、割り当てられている役割に応じて、アクセスできる機能が異なる可能性があります。役割は機能にマップされます。*機能(アプリケーション操作)*によって、ユーザーが実行できる操作が定義されます。

注: 機能へのアクセスは、お使いのサイトで SAS Visual Analytics がどのようにインストールされているかによって異なります。たとえば、サイトにエクスプローラがない場合があります。

SAS Visual Analytics では、基本、レポート表示、分析、データ作成、管理という5つの事前に定義された役割が提供されます。事前に定義された機能セットがそれぞれの役割に提供されます。システム管理者が、こうした役割を変更したり、社内のガイドラインに合った機能を各役割に指定したりできます。新しい役割を定義することもできます。割り当てられた役割について不明な点がある場合は、システム管理者にお問い合わせください。使用可能な役割と機能の詳細については、*SAS Visual Analytics: 管理ガイド*を参照してください。

注: このユーザーガイドでは、役割に応じて実行できるタスクを説明していません。

SAS Visual Analytics のメニューおよびメニューの選択項目の使用について

SAS Visual Analytics のメニューまたはメニューの選択項目を使用できるかどうかは、次によって左右されます。

- 各自の役割および関連付けられた機能。たとえば、データを準備するためのデータ作成役割が必要な場合があります。

- SAS Visual Analytics の場所。たとえば、一部のアプリケーション機能は、レポートをデザインする場合に限り使用可能です。
- 現在選択されているレポートオブジェクト。たとえば、リスト表には、範囲は使用できません。
- レポートのデータが定義されているかどうか。たとえば、データが選択されていない場合、フィルタを作成できません。

役割と機能の詳細については、[SAS Visual Analytics: 管理ガイド](#)を参照してください。

SAS Visual Analytics のアプリケーションテーマについて

アプリケーションテーマは、アプリケーションに表示される色、グラフィクス、フォントのコレクションです。SAS Visual Analytics で提供されるテーマは、SAS Corporate (デフォルトのテーマ)、SAS Blue Steel、SAS Dark、SAS High Contrast、SAS Light です。アプリケーションテーマを変更する方法については、[“プリファレンスの指定” \(9 ページ\)](#)を参照してください。

注: お使いのテーマに対して特殊な要件がある場合は、SAS Theme Designer for Flex を使ったカスタムテーマの作成についてシステム管理者にお問い合わせください。SAS Theme Designer for Flex は SAS テーマと一緒にインストールされます。詳細については、[SAS Theme Designer for Flex: User's Guide](#) を参照してください。

デザイナーではレポートテーマが利用できます。デザイナーで提供されるレポートテーマは、SAS Snow、SAS Light、SAS Dark、SAS High Contrast のいずれかです。SAS Snow はデフォルトのレポートテーマです。サイトによってはカスタムなレポートテーマを利用できる場合もあります。詳細については、[“レポートテーマについて” \(300 ページ\)](#)を参照してください。

プリファレンスの指定

すべてのプリファレンスと設定はセッション間で維持されます。ゲストユーザーは設定とプリファレンスを使用できません。

SAS Visual Analytics のプリファレンスの指定

SAS Visual Data Builder (データビルダ)、SAS Visual Analytics Explorer (エクスプローラ)、SAS Visual Analytics Designer (デザイナー)、SAS Visual Analytics Graph Builder (グラフビルダ)、SAS Visual Analytics Viewer (ビューア)、SAS Visual Statistics のいずれかのプリファレンスを指定できます。たとえば、データビルダのデフォルトスケジュールサーバー、エクスプローラのデフォルトマッププロバイダモード、またはデザイナーの優先レポートを指定できます。

プリファレンスはユーザーごとに保存されます。

データビルダ、エクスプローラ、デザイナー、ビューア、SAS Visual Statistics のいずれかに入っている場合は、**ファイル ▶ プリファレンス**を選択して、**プリファレンス**ウィンドウを開きます。

使用可能な特定のプリファレンスの詳細については、次を参照してください。

- [データビルダ向けのプリファレンス \(41 ページ\)](#)
- [エクスプローラ向けのプリファレンス \(111 ページ\)](#)
- [SAS Visual Statistics のプリファレンス \(238 ページ\)](#)
- [デザイナー向けのプリファレンス \(301 ページ\)](#)
- [グラフビルダ向けのプリファレンス \(506 ページ\)](#)
- [クラシックビューア向けのプリファレンス \(544 ページ\)](#)

注: モダンビューアでは設定が使用可能です。詳細については、モダンビューアで使用可能なオンラインヘルプを参照してください。

SAS ホームを使用した設定の指定

モダンホームページの設定(またはクラシックホームページのプリファレンス)を指定できます。たとえば、ホームページが表示される際の初期画面を指定できます。

ホームページの設定は SAS Visual Analytics に影響を及ぼします。たとえば、SAS Visual Analytics のどの部分でレポートを開くかを指定できます。**編集 - レポートのデザイン**を **SAS レポート (2G)**というコンテンツタイプ用のアクションリストの最初のアクションとして指定した場合を考えます。この場合、ユーザーはレポートへのリンクを含むメールメッセージを受け取ります。このレポートへのリンクをクリックすると、該当するレポートが、ビューアではなくデザイナーに表示されます。

設定を指定するには、次の操作を行います。

- 1 モダンホームページで、名前を選択して、**設定**をクリックまたはタップします。
- 2 サイドメニューの**ホーム**をクリックまたはタップします。
- 3 次のいずれかの設定を指定します。

デフォルトの表示

ホームページが表示される際の表示設定を指定できます。

初期画面

ホームページが表示される際の初期画面を指定できます。利用可能なオプションは、ユーザーが持つ役割と機能に応じて異なります。

アプリケーションショートカット

アプリケーションショートカットの順序を指定できます。

タイル

表示対象のタイルとその表示順序を指定できます。

詳細については、モダンホームページで使用可能なオンラインヘルプを参照してください。

- 4 **完了**をクリックまたはタップして変更を適用します。

クラシックホームページの詳細については、"[クラシックホームページに関するプリファレンスの指定](#)" (636 ページ)を参照してください。

SAS ホームを使用したグローバル設定の指定

すべての SAS Web アプリケーションに適用されるグローバル設定を指定できます。このような設定は各ユーザーが設定します。

グローバル設定を指定するには、次の操作を行います。

- 1 モダンホームページで、名前を選択して、**設定**をクリックまたはタップします。
- 2 サイドメニューの**グローバル**をクリックまたはタップします。
- 3 次のいずれかの設定を指定します。

全般

ユーザーロケールとテーマを指定できます。

注: **ユーザーロケール**を変更した場合は、サインアウトしてから SAS Visual Analytics にもう一度サインインして変更内容を反映する必要があります。

サイドメニュー

サイドメニューに表示される SAS アプリケーションを非表示にしたり順序を変更したりできます。

アクセシビリティ

支援技術のプリファレンスを指定できます。

詳細については、モダンホームページで使用可能なオンラインヘルプを参照してください。

- 4 **完了**をクリックまたはタップして変更を適用します。

クラシックホームページの詳細については、["クラシックホームページでのグローバルプリファレンスの指定" \(635 ページ\)](#)を参照してください。

SAS ホームを使用した SAS Visual Analytics の個人設定

SAS では、ユーザーインターフェイスを使いやすいするための個人設定に使用するアクセシビリティ機能が提供されます。アクセシビリティ機能はグローバル設定の一部であり、SAS Visual Analytics を含むすべての SAS Web アプリケーションに適用されます。グローバル設定は、モダンホームページを使用して設定できます。詳細については、["SAS ホームを使用したグローバル設定の指定" \(11 ページ\)](#)を参照してください。

次のアクセシビリティ機能を使用できます。

- **テーマ:** アプリケーションに表示される色、グラフィクス、フォントを変更できます。SAS High Contrast テーマなど、複数のテーマを利用できます。
レポートに使用されるテーマを変更することもできます。詳細については、["レポートテーマについて" \(300 ページ\)](#)を参照してください。
- **設定可能なフォーカスインジケータ:** インターフェイスは、フォーカスの現在位置のインジケータを提供します。フォーカスインジケータが見やすくなるように設定することができます。

- **色の反転:**読みやすさを改善するためにインターフェイスの色を反転できません。
- **拡大/縮小のサポート:**ズームイン(Ctrl+プラス記号)とズームアウト(Ctrl+マイナス記号)を使って画面コンテンツを拡大および縮小することができます。ズーム状態(Ctrl+0)キーボードショートカットをリセットできます。
- **ユーザーインターフェイスのランドマーク:**ランドマークは、アプリケーションのインターフェイスにおける主エリアへの参照です。キーボードユーザーがこれらのエリアに素早くかつ容易に移動するための方法を提供します。ランドマークウィンドウを開くには、Ctrl+F6 を押します。
- **キーボードショートカット:**素早くかつ容易にタスクを実行したりユーザーインターフェイスを移動したりする方法として、キーボードショートカットを使用できます。詳細については、“[SAS Visual Analytics のキーボードショートカット](#)” (547 ページ)を参照してください。

詳細については、[Accessibility Features of SAS Visual Analytics 7.4](#) をご覧ください。

クラシックホームページの詳細については、“[クラシックホームページでのグローバルプリファレンスの指定](#)” (635 ページ)を参照してください。

2部

データへのアクセス

3章	SAS Visual Analytics のデータフローの概要	15
4章	ローカルデータファイルのインポート	19
5章	サーバーからのデータのインポート	25
6章	他のソースからのデータのインポート	31

3

SAS Visual Analytics のデータフローの概要

SAS Visual Analytics のデータフロー	15
セルフサービスのデータアクセス	15
マネージドデータアクセス	16
SAS LASR Analytic Server の再起動後	17
データのインポートに関する要件	17

SAS Visual Analytics のデータフロー

SAS Visual Analytics でのレポートングおよびデータ探索はすべて、SAS LASR Analytic Server 上のメモリにあるデータに対して実行されます。また、データのインポート機能を付与されているユーザーは、In-Memory テーブル以外に、セルフサービス式のデータアクセスにより自分自身のデータを使用できます。

お使いのサイトに、分析可能となる前に用意しておかなければならないデータがある場合、データビルダは、基本的なデータ準備を実行した後、SAS LASR Analytic Server 上のメモリにデータをロードします。ソースシステムから SAS Visual Analytics へのデータの流れを可能にするデータビルダの機能を次に示します。

- テーブルの結合(ファクトテーブルやディメンションテーブルなど)
- SAS/ACCESS エンジンとの連携による運用システムからのデータの読み取り
- データクエリのスケジューリングにより基本的なデータフローの自動化を実現

SAS Visual Analytics Administrator は、通常、**マネージドデータアクセス**に関連付けられる機能を提供します。Administrator を使用すると、テーブルをメモリにロードした場合に In-Memory テーブルへのアクセスを保護するかどうかを制御できます。

セルフサービスのデータアクセス

SAS Visual Analytics は、管理者以外のユーザーがデータを SAS Visual Analytics 環境に取り込む各種の方法を提供しています。これらの方法を利用することで、

ユーザーは自分のデータを使った処理が迅速に行えるようになります。次のリストには、さまざまな方法がまとめられています。

ファイルからデータをインポートする

データクエリ、探索、レポートを作成する場合、Microsoft Excel スプレッドシート、特定の文字で区切られたテキストファイル(CSV)、SAS データセットに含まれているデータをインポートできます。SAS LASR Analytic Server にインポートした後に、データは利用可能となります。

サーバー上の SAS データセットをインポートする

SAS Application Server 上に既に存在する SAS データセットをインポートするよう同サーバーに命じます。インポート処理は最適化されるため、SAS データセットがサーバー上にすでに存在する場合、サイズの大きなファイルのインポートが可能となります。

データベーステーブルのインポート

接続情報の提供後、データベースから SAS LASR Analytic Server にテーブルを転送できます。その後、転送済みの In-Memory テーブルをそのまま使用してレポートや探索を作成できます。または、そのテーブルをデータビルダでの分析に使用できます。

注: この機能を使用するには、お使いのサイトで関連する SAS/ACCESS エンジンがライセンスされており、かつ同ソフトウェアが適切に設定されている必要があります。

Facebook、Google Analytics、Twitter からデータをインポートする

Facebook、Google Analytics、Twitter での認証を行い検索条件を提供すると、SAS LASR Analytic Server 上のメモリにデータをインポートできます。このようにすると、エクスペローラで非構造化データを使用できるようになります。たとえば、よくある Twitter データの探索では、テキスト分析を実行することにより、ツイートにおけるパターンやトレンドを特定できます。

注: ソーシャルメディアプロバイダのパブリック API を使用したソーシャルメディアデータへのアクセスと使用は、ソーシャルメディアプロバイダの適用可能なライセンス条項、使用条件、およびその他の使用条件やポリシーの対象となります。

ヒント セルフサービスインポート機能は、繰り返されるインポート操作を簡単にするためにインポートの種類ごとに最近使用したデータを追跡します。

マネージドデータアクセス

多くのサイトでは、ビジネス分析で使用されることになるデータを準備します。このような情報は、データウェアハウスや取引システムなどのデータソースから提供されます。データ管理者は、テーブルやライブラリを SAS メタデータに登録することによりアクセスを有効化します。データ管理者は、追加的な SAS 製品を使用することで、高度なデータ管理、データ品質、データ管理サポートを提供できます。

SAS/ACCESS エンジンを使用すると、運用システム、取引システム、データウェアハウス内のデータにアクセスできます。運用システム内のデータにアクセスするための各種の SAS/ACCESS エンジンが提供されています。これらのエンジンを通じてデータにアクセスするためには、お使いのサイトで同エンジンがライセンスされており、かつ適切に設定されている必要があります。接続が確立した後、SAS 管理コンソールや SAS Visual Analytics Administrator を使用して、こ

これらのデータソースに含まれているライブラリやテーブルを登録できるようになります。

SAS LASR Analytic Server の再起動後

管理者が SAS LASR Analytic Server を再起動すると、同サーバーの停止時に、同サーバー上のすべてのテーブルがメモリから削除されます。セルフサービス機能を使用してインポートしたテーブルは、サーバーが実行されている間だけメモリ上に存在します。ただし、管理者は、ユーザーのためにインポートしたテーブルを対話的に再ロードすることはできません。自分がインポートしたテーブルをサーバーの再起動後にも使用したい場合、インポート操作を繰り返す必要があります。

ヒント 管理者は、サーバーの再起動後に、ローカルファイルからインポートされたファイルを自動的に再ロードするように同サーバーを設定できます。

データのインポートに関する要件

データをインポートするには、SAS Application Server 上で SAS セッションを開始する必要があります。通常、この要件は、ホストアカウントを持つ個々のユーザーによって満たされます。

Microsoft Windows での配置の場合、ホストアカウントは**バッチジョブ**として**ログオン**という Windows 権限を持つ必要があります。分散型の SAS LASR Analytic Server を使用する Linux での配置の場合、パスワードなしの SSH を実行できるようにホストアカウントを設定する必要があります。サーバーの操作の詳細については、*SAS LASR Analytic Server: Reference Guide* を参照してください。

4

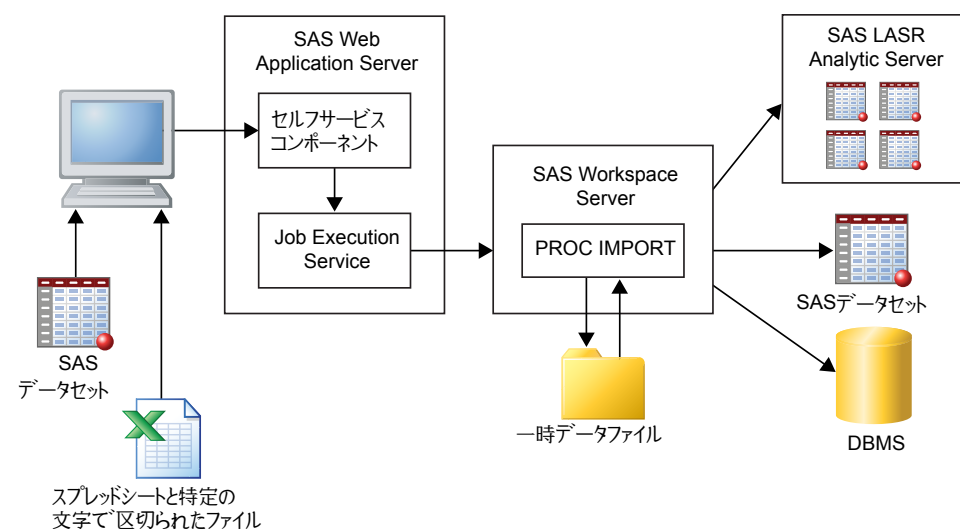
ローカルデータファイルのインポート

ローカルデータファイルのインポート	19
ローカルデータファイルをインポートする場合の制限事項	21
サイズの大きなデータファイル	21
スプレッドシートからのデータのインポート	22
テーブル名、列名、特殊文字	22
データをインポートする際の注意点	23

ローカルデータファイルのインポート

スプレッドシート、特定の文字で区切られたテキストファイル、SAS データセットなど、自分のデスクトップからローカルデータファイルをインポートする場合、そのファイルをデータとして SAS LASR Analytic Server に転送します。これにより、ユーザーは、管理者や情報技術グループの支援を必要とせずにデータにアクセスできるようになります。

ユーザーが自分の PC からファイルにアクセスし、それを SAS Workspace Server へと転送した後、出力テーブル内に保存する場合の大まかな処理の流れを次の図に示します。



注: SAS データセットのインポートは、PROC IMPORT では処理されません。SAS データセットは、DATA ステップを使用して出力に転送されます。

注: SAS データセットや DBMS テーブルを出力できるのはデータビルダだけです。エクスプローラやデザイナーでは、SAS LASR Analytic Server へのデータのインポートだけが行えます。

自分の PC 上のファイルシステムで利用可能なデータファイルをインポートできます。これには、Windows マシン上の C:\ドライブのようなローカルファイルシステムや、UNIX マシン上の /home/\$USER のようなファイルパスが含まれます。また、ネットワークファイルシステムや共有フォルダ(\\nas\spreadsheets のような UNC パス)も含まれます。

Microsoft Excel のスプレッドシート、特定の文字で区切られたテキストファイル、ZIP ファイル、SAS データセットに含まれているデータをインポートするには、次の操作を行います。

- 1 **インポートデータ** ウィンドウで、インポートしたいデータファイルの種類を表すリンクをクリックした後、ファイルを選択します。
- 2 次の入力ファイルオプションを指定します。

注: SAS データセットの場合、指定するオプションはありません。

スプレッドシート用のオプション

次に示すオプションは、Microsoft Excel スプレッドシートをインポートする場合に使用できます。

ワークシートの選択

すべてを選択するか、またはインポートするワークシートのチェックボックスをオンにします。

次の行からインポート

デフォルトでは、スプレッドシートの開始行からデータをインポートします。異なる行からデータが始まる場合、その行を選択します。

列名を含む

インポートを開始する行が列名を含んでいる場合、このチェックボックスをオンにします。

テキストファイル用のオプション

次に示すオプションは、特定の文字で区切られたテキストファイルや ZIP ファイルをインポートする場合に使用できます。

区切り文字

インポートするファイル内で使用されている区切り文字を選択します。ユーザー定義の区切り文字として使用する単一の文字を指定できます。

開始行に列名を含む

ファイルの開始行に列名がある場合、このチェックボックスをオンにします。

データレコード開始行

デフォルトでは、2 番目の行からデータレコードをインポートします。**開始行に列名を含む**の選択を解除すると、この値が最初の行を示します。

スキャンする行数

デフォルトでは、各列のデータの種類と長さを判定するために、ファイルの先頭から 500 行が読み取られます。より小さい値を指定すると、インポートを短時間で完了できますが、文字型の列の長さを短すぎる値として判定してしまう危険性があります。より大きい値を指定すると、文字型の列の値を切り捨てる可能性を低下させることができますが、処理時間は長くなります。

エンコーディング

ファイルのエンコーディングを選択します。UTF-8 または UTF-16 でエンコーディングされたデータをインポートする場合、SAS Web Application Server が Unicode サーバーであることを確認するか、またはファイル内容のすべてを SAS Web Application Server のエンコーディングに問題なく変換できることを確認します。

- 3 (オプション)**プレビュー**をクリックし、データを表示します。プレビューでは、ファイルの先頭から最大 500 行までが表示されます。

ヒント データのプレビューは、正しいエンコーディングを指定したかどうかを判定する場合に役立ちます。

- 4 (オプション)**出力テーブルセクション**で、出力テーブル名と説明を入力します。説明フィールドに入力できる文字数は最大で 256 文字です。**詳細**をクリックしてライブラリ設定や場所の設定を確認します。必要があれば、それらを変更します。

エクスペローラやデザイナを使用しており、データの作成機能を持っていないユーザーは、**詳細セクション**へのアクセス権を持っていません。このようなユーザーはデータを汎用エリアにインポートできます。または、**プライベートな場所にデータを保存**を選択すると、他のユーザーがデータにアクセスできなくなります。

- 5 **OK** をクリックします。

ローカルデータファイルをインポートする場合の制限事項

サイズの大きなデータファイル

自分のデスクトップからデータファイル(スプレッドシート、SAS データセット、特定の文字で区切られたテキストファイル)をインポートする場合、インポートできるファイルのサイズは最大 4 GB までに制限されます。この制限は Web ブラウザにより設定されます。サイズの大きなデータファイルを Web ブラウザ経由でインポートすると全体的なパフォーマンスに影響を与えることや、長い待機時間が発生することがあるため、サイズの大きなファイルをインポートする場合は Web ブラウザ経由以外の方法を推奨します。

注: 管理者は、このサイズ制限を 4 GB 未満に設定できます。

Web ブラウザを通じてデータファイルをインポートする代わりに、自動ロードを使用することもできます。この場合、4 GB を超えるサイズのファイルからデータを自動ロードできます。通常、FTP やネットワークファイルシステムを使用すると、Web ブラウザ経由の場合よりも高速にデータファイルを転送できます。

大きなデータファイルをインポートする別の方法には、そのファイルを圧縮して ZIP ファイルとしてインポートする方法があります。このオプションを使用すると、カンマ区切り値 (CSV) ファイルのみをインポートできます。このオプションを使用するには、インポートするファイルを圧縮してから、**インポートデータ** ウィンドウで **テキストファイル** をクリックします。ZIP ファイルのインポートについて重要なポイントを次に示します。

- ZIP ファイルには 1 つのファイルのみが含まれていることを確認します。ZIP ファイルに複数のファイルが含まれている場合、最初のファイルだけがインポートされます。
- ZIP ファイルにはカンマ区切りの値(CSV)ファイルのみが含まれます。他のファイル形式はサポートしていません。
- CSV ファイルには.csv という拡張子を持つ必要があります。その他のファイル拡張子はサポートされません。

スプレッドシートからのデータのインポート

スプレッドシートからデータをインポートする場合の注意点を次に示します。

- Excel のワークブック(XLSX、XLSM、XLSB)ファイルおよび Excel 97-2003 のワークブック(XLS)ファイルのみをインポートできます。XLST ファイルおよびその他の Excel ファイルタイプのファイルはインポートできません。

XLSB ファイルのインポートについて重要なポイントを次に示します。

- SAS Workspace Server のマシンにインストールされている必要があるプロバイダソフトウェアは、Microsoft Data Access Components (MDAC) および Microsoft Jet (Joint Engine Technology)または Microsoft Access Database Engine (以前の Microsoft Access Connectivity Engine または ACE) (2007 以降)です。
- Microsoft Access Database Engine のビットバージョンは SAS のビットバージョンと同じでなければなりません。
- XLSB ファイルは、SAS Workspace Server が Microsoft Windows で実行されている場合のみインポートできます。

ヒント お使いのスプレッドシートがサポートされていない Excel ファイルタイプの場合、インポートする前に XLSX ファイルとして保存してください。

- 複数のワークシートを含んでいるスプレッドシートを(自分の PC から)インポートする場合、デフォルトでは、すべてのワークシートがインポートされます。ワークシートごとにテーブルが作成されます。インポートしたくないワークシートがある場合、そのワークシートのチェックボックスをオフにします。
- ピボットテーブルのインポートはサポートされていません。

テーブル名、列名、特殊文字

通常、ファイル名や列名に空白や特殊文字を使用しているファイルをインポートできます。テーブル名がどのように処理されるかを次に示します。

- テキストファイル(CSV ファイルなど)の場合、テーブル名はそのファイル名で初期設定されます。
- スプレッドシートをインポートする場合、テーブル名は次のように処理されます。
 - 単一のワークシートを含んでいるスプレッドシートの場合、テーブル名はそのファイル名で初期設定されます。

- 複数のワークシートを含んでいるスプレッドシートの場合、各テーブル名(ワークシートごと)は、ファイル名、アンダースコア、ワークシート名を組み合わせた名前が初期設定されます。
- 空白を含むいくつかの特殊文字が使用できます。サポートされていない特殊文字としては、ハ*?"<>|:-およびピリオド(.)があります。テーブル名が初期設定された後、同テーブル名に含まれているサポートされていない特殊文字がアンダースコアで置き換えられます。
- テーブル名は 32 文字に短縮されます。これは SAS システムがサポートするテーブル名の最大長です。名前全体がラベルとして表示されます。

列名を含むチェックボックスまたは開始行に列名を含むチェックボックスをオフにすると、次のような要領で列名が生成されます。

- **スプレッドシートの場合**列名には A、B、C...が割り当てられます。
- **テキストファイルの場合**列名には VAR1、VAR2...が割り当てられます。

インポート後に、数字で始まる列名(**2014sales** など)や数字のみを含む列名(**2014** など)がどのように表示されるかを次の表に示します。

ソースファイルの列名	インポート後の列名
2014sales	_2014sales (Microsoft Excel ファイルおよびテキストファイルの場合)。
2014	_2014 (XLSX ファイル、XLSM ファイル、XLSB ファイル、テキストファイルの場合)。 Excel 97-2003 のワークブック(XLS)ファイルの場合、ファイル内における各列の位置に応じて、列名は A、B、C... で置き換えられます。

データをインポートする際の注意点

データのインポートで問題が発生した場合、次の点を確認してください。

- **OK** をクリックしてデータをインポートする前に、**プレビュー** をクリックします。プレビューでは、インポート後に利用可能となる列名やデータ値が正確に表示されます。
- お使いのサイトで SAS システムが Unicode サーバーとして構成されている場合、データのインポートが最も柔軟に行えます。特に Unicode サーバーとしての SAS は、2 バイト文字を含む列名やファイル名(テーブル名として使用される)の使用に役立ちます。
- 特定の文字で区切られたテキストファイル(CSV ファイル)をインポートする場合、そのテキストファイルのエンコーディングを指定する必要があります。データが壊れているにもかかわらず、インポートレポートで成功が報告されることもあります。このため、インポートされたデータを検証する必要があります。
- ユーザー定義出力形式を使用している SAS データセットをインポートする場合、カスタムの出力形式カタログを SAS Application Server で使用可能に

する必要があります。詳細については、“[ユーザー定義出力形式の操作](#)” (39 ページ)を参照してください。

- よくサイズの大きい複数のデータファイルを同時にインポートすることが多い配置の場合、サイズの大きいデータファイルはサーバー上の一時ディスクスペースに書き込まれることに注意してください。あまりにもサイズが大きい場合、一時ディスクスペースが満杯になることがあります。ディスクスペースが枯渇するとシステムが応答しなくなるため、トラブルシューティングが困難になります。
- テキストファイルからデータをインポートした後、そのデータを追加したい場合、列のデータの種類と長さが追加先のテーブルに一致していることを確認する必要があります。
- データをインポートするとき、SAS LASR Analytic Server では、前から存在する並べ替え順序は維持されません。データをインポートした後、そのデータを並べ替える必要があります。
- インデックスされた SAS データセットのインポートは対応していません。

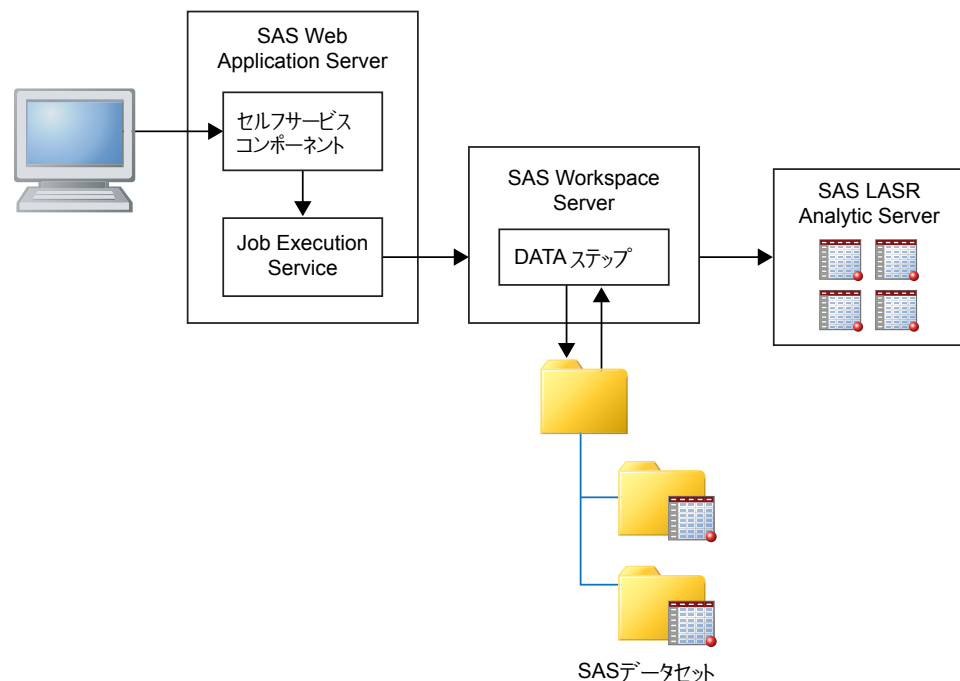
5

サーバーからのデータのインポート

サーバー上の SAS データセットのインポート	25
データベーステーブルのインポート	26
データベース接続に関するヒント	28
Hadoop テーブルをインポートする場合の追加オプション	28
ODBC テーブルをインポートする場合の追加オプション	28
Oracle テーブルをインポートする場合の追加オプション	28
PostgreSQL テーブルをインポートする場合の追加オプション	29
Teradata テーブルをインポートする場合の追加オプション	29

サーバー上の SAS データセットのインポート

次の図は、ユーザーが自分の PC を使用して SAS Application Server マシン(SAS Workspace Server として表されているマシン)にある SAS データセットを指定した後、SAS LASR Analytic Server 上のメモリに同データセットがロードされるまでの様子を表しています。



サーバー上のファイルシステムにアクセスするよう SAS Workspace Server に指示できます。たとえば、サイズの大きいデータセットがある場合、FTP などの方法を使用してサーバー上のディレクトリに同データセットをコピーした後、そのサーバーを使用して同データセットをインポートすることができます。

お使いの SAS Application Server からアクセスできる SAS データセットをインポートする場合、次のようにします。

- 1 **サーバー**のデータタイプのリストから **SAS データセット**を選択して SAS データセットへと移動し、**OK** をクリックします。

注: データファイルやディレクトリは自分の PC 上にはなく、リモートマシン上に存在することを忘れないでください。

- 2 (オプション)**LASR テーブル**セクションで、テーブル名と説明を入力します。説明フィールドに入力できる文字数は最大で 256 文字です。**詳細**をクリックしてライブラリ設定や場所の設定を確認し、必要があればそれらを変更します。

エクスペローラとデザイナーを使用しており、データの作成機能を持っていないユーザーは、**詳細**セクションへのアクセス権を持っていません。このようなユーザーはデータを汎用エリアにインポートできます。または、**プライベートな場所にデータを保存**を選択すると、他のユーザーがデータにアクセスできなくなります。

- 3 **OK** をクリックします。

データベーステーブルのインポート

データベーステーブルをインポートするには、該当するデータベースに対応した SAS/ACCESS 製品をライセンスしていること、および同ソフトウェアが SAS Workspace Server で適切に設定されていることが必要となります。次のデータベースからインポートできます。

- サーバーデータベース: SAS Data Set、Aster、DB2、Greenplum、MySQL、Netezza、ODBC、Oracle、PostgreSQL、Salesforce、SAP HANA、SQL Server、Teradata、Vertica
- Hadoop データベース: BigInsights、Cloudera、Cloudera Impala、Pivotal HAWQ、Hortonworks、MapR、Pivotal HD

注: メニュー選択は異なりますが、BigInsights、Cloudera、Hortonworks、MapR、Pivotal HD はすべて SAS/ACCESS Interface to Hadoop を使用します。

データベーステーブルをインポートするには、次の操作を行います。

- 1 **インポートデータ**ウィンドウで、サーバーまたは Hadoop データベースのリストからデータベース名を選択します。リストには、ライセンスを受け設定されている、管理者によってユーザーに使用が許可された SAS/ACCESS 製品のデータソースのみが含まれます。

サーバー上の SAS データセットをインポートする場合、詳細については、“[サーバー上の SAS データセットのインポート](#)”(25 ページ)を参照してください。

- 2 接続情報を指定します。接続情報の指定について重要なポイントを次に示します。

- **サーバーフィールド**は、サーバーのホスト名に対応しています。いくつかのデータベースは、多くの場合、サーバーとポートの組み合わせではなく、データソース名を使って接続します。
- **DBMS テーブル名**フィールドで、複数のテーブルを同時にインポートできます。これを行うには、Ctrl キーを押しながら、**テーブルの選択**ウィンドウでテーブル名を選択します。インポートの間、**ステータス**列のアイコンは、テーブルが正常にインポートされたか、失敗したか、キャンセルが選択されたかを示します。**備考**列のリンクをクリックすることにより、ログやエラーメッセージなどの追加情報を表示できます。

特定のデータベースに関する接続の詳細については、“[データベース接続に関するヒント](#)”(28 ページ)トピックを参照してください。

ほとんどのフィールドは大文字と小文字を区別します。たとえば、**データベース**フィールドでの **products** の値指定は、**PRODUCTS** の値指定と同一の扱いにならない場合もあります。大文字と小文字の区別は、データベースベンダによって異なります。さらに、一部のデータベースではスキーマを使用します。スキーマが明示的に指定されていない場合、一部のデータベースでは、スキーマとしてユーザー ID を自動的に使用します。**ユーザー ID** フィールドと**スキーマ**フィールドは大文字と小文字を区別することに注意してください。不明な場合はデータベース管理者に確認してください。

- 3 **参照**をクリックして、インポートするテーブルを指定します。
- 4 (オプション)**オプション**を展開して、追加の接続オプションを指定します。追加の接続オプションの指定について重要なポイントを次に示します。
 - **Database オプション**フィールドの有効値の詳細については、*SAS/ACCESS for Relational Databases: Reference* を参照してください。操作しているデータベースのタイプに関するデータセットオプションのトピックを表示します(たとえば、ODBC のデータセットオプション)。
 - **SAS システムオプション**フィールドを使用して、次のような環境変数を指定することができます。


```
set=SAS_HADOOP_JAR_PATH="/path/to/files"
```

options キーワードは、このフィールドに指定したオプションでサブミットされます。
- 5 (オプション)**詳細**をクリックしてライブラリ設定や場所の設定を確認します。必要があれば、それらを変更します。

エクスプローラやデザイナを使用してデータをインポートする、データの作成機能を持っていないユーザーは、**詳細**セクションへのアクセス権を持っていません。このようなユーザーはデータを汎用エリアにインポートできません。または、**プライベートな場所にデータを保存**を選択すると、他のユーザーがデータにアクセスできなくなります。

- 6 **OK** をクリックします。

テーブルのインポートに成功すると、パスワードを除く接続情報が保存されます。これにより、追加のテーブルのインポートや、同じテーブルの再ロードが簡単に行えるようになります。

同じテーブル名を使って既存のテーブルのデータを再ロードするには、次の操作のいずれかを実行する必要があります。

- 当初テーブルのデータをインポートしたときに使用したのと同じライブラリと出力フォルダを使用します。

- 当初テーブルのデータをインポートしたときとは異なるライブラリと出力フォルダを指定します。

テーブルの再ロードに失敗すると、ログにエラーメッセージが含まれない場合があります。この場合、ログはテーブル上で最後に成功した操作に関する情報を表示する可能性があります。

注: 単一のテーブルをインポートしている場合は、キャンセルできません。複数のテーブルをインポートしている場合は、キャンセルを選択できます。ただし、キャンセルがサブミットされたときに処理されているテーブルはキャンセルされず、ロードが完了します。

データベース接続に関するヒント

Hadoop テーブルをインポートする場合の追加オプション

SAS Visual Analytics は、BigInsights、Cloudera、Cloudera Impala、Pivotal HAWQ、Hortonworks、MapR、Pivotal HD からデータをインポートする場合に利用できるセルフサービスオプションを提供しています。これらの各データベースでは、管理者による個別のセットアップが必要となります。

これらのデータベースのすべてに共通する接続タイプは、Hive または HiveServer2 に接続した後、テーブルをインポートします。

Hadoop クラスタが SAS Embedded Process で構成されている場合、SAS LASR Analytic Server への並列ロードを実行できます。この場合、**データのインポート**ウィンドウで次のいずれかを指定します。

- **SAS システムオプション**フィールドで、SAS_HADOOP_CONFIG_PATH 環境変数を指定します。管理者がすでに値を指定している場合、この処理は必要ありません。
- **構成**フィールドで、Hadoop 構成ファイルのパスを指定する必要があります。

お使いのサイトによっては、これ以外のオプション指定も必要となる場合があります。Hadoop からの並列ロードの設定の詳細については、*SAS Visual Analytics: Installation and Configuration Guide (Distributed SAS LASR)*の“Where Do I Locate My Analytics Cluster”を参照してください。

ODBC テーブルをインポートする場合の追加オプション

接続オプションの指定フィールドには、データソース名を使用する代わりに、ODBC データベースに接続する別の方法が表示されます。利用可能なオプションの詳細については、*SAS/ACCESS for Relational Databases: Reference* の LIBNAME Statement Specifics for ODBC トピックを参照してください。

Oracle テーブルをインポートする場合の追加オプション

パスフィールドの値は、tnsnames.ora ファイル内のネットサービス名に関連します。tnsnames.ora ファイルは、SAS Web Application Server マシン上で Oracle クライアントのインストール時に生成されます。このファイルは通常、Oracle インストールディレクトリ (`/opt/oracle/app/oracle/product/10.2.0/db_1/network/admin/tnsnames.ora` など) に保存されます。接続情報として使

用されるネットサービス名は、このファイル内にあります。次の図を参照してください。

```
# tnsnames.ora Network Configuration File:
C:\oracle\product\10.2.0\client_1\network\admin\tnsnames.ora
# Generated by Oracle configuration tools.

NEWSERVER10G =
  (DESCRIPTION =
    (ADDRESS_LIST =
      (ADDRESS = (PROTOCOL = TCP)(HOST = server.na.sas.com)(PORT = 1521))
    )
    (CONNECT_DATA =
      (SERVICE_NAME = server10G)
    )
  )
```

PostgreSQL テーブルをインポートする場合の追加オプション

スキーマフィールドは、テーブルを参照するときは大文字と小文字を区別しませんが、インポートを実行するときは大文字と小文字を区別します。このため、スキーマに大文字と小文字を間違えて指定した場合、テーブルを正常に見つけて**テーブルの選択**ウィンドウで選択できません。ただし、インポートに失敗します。この場合、スキーマ名についてデータベース管理者にお問い合わせください。

Teradata テーブルをインポートする場合の追加オプション

Teradata 管理サーバーフィールドは、同じデータアプライアンス上で SAS LASR Analytic Server を共存させるかどうかを決定するために使用されます。SAS LASR Analytic Server と Teradata データベースを同じデータアプライアンス上に共存させる場合、**Teradata 管理サーバー**フィールドに、SAS LASR Analytic Server が使用するホスト名が含まれていることを確認します。

SAS Visual Analytics と Teradata データベースが同じデータアプライアンス上に共存していない場合、データを並列して転送できるようにそれらを設定できません。並列ロードに関する詳細は、*SAS Visual Analytics: Installation and Configuration Guide (Distributed SAS LASR)*の Where Do I Locate My Analytics Cluster トピックを参照してください。

6

他のソースからのデータのインポート

Facebook からのデータのインポート	31
Google Analytics からのデータのインポート	32
Twitter からのツイートのインポート	33

Facebook からのデータのインポート

Facebook からデータをインポートするには、次の操作を行います。

- 1 **インポートデータ**ウィンドウで **Facebook** をクリックします。
- 2 **Facebook データをインポート**ウィンドウで **OK** をクリックして、条件を受け入れます。
条件を表示する場合、またはこのステップの完了後に認証を削除する場合、**Facebook データをインポート**ウィンドウの左下側にある**認証のクリア**をクリックします。
- 3 インポートしたい Facebook ファンページを指定します。有効な値には、完全な URL(たとえば、<http://www.facebook.com/SASsoftware>)またはページ名(たとえば、**SASsoftware**)が含まれています。
- 4 日付範囲を選択します。
- 5 投稿、コメント、返信の最大数を入力します。
- 6 (オプション) **LASR テーブルセクション**で、テーブル名と説明を変更します。**詳細**をクリックしてライブラリ設定や場所の設定を確認します。必要があれば、それらを変更します。
エクスペローラやデザイナーを使用しており、データの作成機能を持っていないユーザーは、**詳細セクション**へのアクセス権を持っていません。このようなユーザーはデータを汎用エリアにインポートできます。または、**プライベートな場所にデータを保存**を選択すると、他のユーザーがデータにアクセスできなくなります。
- 7 (オプション)**プロキシサーバーセクション**を確認します。必要があればパラメータを変更します。
- 8 **OK** をクリックします。

Facebook の制限により、作成されたテーブルに部分的なデータしかない場合があります。これが発生した場合、警告メッセージを受け取ります。完全なデータ

セットを取得するには、インポートを再実行する前に、次に示す 1 つ以上の調整を行ってください。

- 日付範囲を短く指定します。
- 投稿、コメント、返信の数を制限します。
- トラフィックの低い時間にインポートを実行します。

Google Analytics からのデータのインポート

Google Analytics からのデータのインポートを開始するには、管理者にアクセス権を付与してもらう必要があります。管理者に連絡して、Google Analytics アカウント情報を提供します。管理者は Google Analytics Web サイトを使用してアクセス権を付与する必要があります。**Google Analytics のインポート**ウィンドウの **Analytics アカウント**、**プロパティ**、および**ビュー (プロファイル)**フィールドのドロップダウンメニューオプションは、管理者に割り当てられたアクセス権の種類に基づきます。Google Analytics からデータをインポートするには、次の操作を行います。

- 1 **インポートデータ**ウィンドウで **Google Analytics** をクリックします。
- 2 **Google Analytics のインポート**ウィンドウで**アクセスコードの取得**をクリックします。新しいウィンドウ内に Google Analytics サービスが表示されます。
- 3 Google ユーザー名とパスワードでサインインした後、**承認する**をクリックして条件を受け入れます。
- 4 アクセスコードを強調表示してコピー(Ctrl+C)します。
- 5 SAS Visual Analytics に戻ります。ここに**アクセスコードを貼り付けてください**フィールドにコードを貼り付けます(Ctrl+V)。
- 6 **OK**をクリックします。**Google Analytics のインポート**ウィンドウが表示されます。
ユーザーを変更する場合、またはこのステップの完了後に認証を削除する場合、**Google Analytics のインポート**ウィンドウの左下側にある**サインイン情報のクリア**をクリックします。
- 7 (オプション)インポートしたいデータに基づきフィールドと日付範囲を変更します。
注: インポート可能な最大行数のデフォルト値は、100,000 です。詳細については、管理者にお問い合わせください。
- 8 (オプション) **LASR テーブル**セクションで、テーブル名と説明を変更します。**詳細**をクリックしてライブラリ設定や場所の設定を確認します。必要があれば、それらを変更します。

エクスプローラやデザイナを使用しており、データの作成機能を持っていないユーザーは、**詳細**セクションへのアクセス権を持っていません。このようなユーザーはデータを汎用エリアにインポートできます。または、**プライベートな場所にデータを保存**を選択すると、他のユーザーがデータにアクセスできなくなります。

9 (オプション)プロキシサーバーセクションを確認します。必要があれば、それらを変更します。

10 **OK** をクリックします。

注: インポートの処理時間を短くしようとすると、Google Analytics はサンプリングされたデータを返すことがあります。これが発生した場合、警告メッセージを受け取ります。データがサンプリングされたものであることを示す列がテーブルに表示されます。完全なデータセットを取得する可能性を高めるには、日付範囲を短くしてインポートを再実行してください。

注: 同じテーブル名を使って既存のテーブルのデータを再ロードするには、次の操作のいずれかを実行する必要があります。

- 当初テーブルをインポートしたときに使用したものと同一ライブラリと出力フォルダを使用します。
- 当初テーブルをインポートしたときとは異なるライブラリと出力フォルダを指定します。

注: Google Analytics からデータをインポートするときは、UTF-8 エンコーディングを使用するように SAS Server を設定することをお勧めします。それ以外を設定すると、非標準的な ASCII 文字を含むデータのインポート機能に影響する可能性があります。

Google Analytics のディメンションとメトリックの詳細については、<https://support.google.com/analytics/answer/1033861?hl=en> と <https://developers.google.com/analytics/devguides/reporting/core/dimsmets> を参照してください。

Twitter からのツイートのインポート

ツイートを検索し、取得したツイートをインポートするには、次の操作を行います。

1 **インポートデータ** ウィンドウで **Twitter** をクリックします。

初めてツイートをインポートする場合、Twitter の Web サイトに移動して自分のアカウントにログインした後、SAS Visual Analytics で認証を受けるよう指示されます。ログイン情報を入力してから **連携アプリを認証** をクリックすると、SAS 製品ページが表示されます。このページを閉じて、SAS Visual Analytics に戻ります。

初回ログイン以降は、SAS Visual Analytics は認証トークンを使用して Twitter にアクセスできるようになるため、毎回 Twitter にログインする必要はなくなります。ユーザーを変更する場合、またはこのステップの完了後に認証を削除する場合、**Twitter データのインポート** ウィンドウの左下側にある **サインイン情報のクリア** をクリックします。

2 検索語と、返されるツイートの最大数を入力します。

使用できる検索演算子についての詳細は、<https://dev.twitter.com/rest/public/search> をご覧ください。

注: SAS では次の機能はサポートされていません。

- 英語以外の言語での検索。他の言語による要求では(lang=fr を指定するなど)ツイートは返されません。
- 検索語に 2 バイト文字を含めることはできません。

- 3 (オプション)**LASR テーブル**セクションで、テーブル名と説明を入力します。**詳細**をクリックしてライブラリ設定や場所の設定を確認します。必要があれば、それらを変更します。

エクスペローラやデザイナを使用しており、データの作成機能を持っていないユーザーは、**詳細**セクションへのアクセス権を持っていません。このようなユーザーはデータを汎用エリアにインポートできます。または、**プライベートな場所にデータを保存**を選択すると、他のユーザーがデータにアクセスできなくなります。

- 4 (オプション)**プロキシサーバー**セクションを確認します。必要があれば、それらを変更します。
- 5 **OK** をクリックします。

SAS Visual Analytics での Twitter インポートの検索結果と Twitter 独自の検索インターフェイスの検索結果は正確には一致しません。それぞれが異なるメカニズムを使用してツイートをダウンロードします。SAS Visual Analytics での Twitter インポートは、Twitter のパブリック検索 API を使用します。Twitter のパブリック検索 API を使用して SAS がダウンロードできるデータの種類と数には制限があります。これらの制限は Twitter 独自の検索インターフェイスには適用されない場合があります。詳細については、<https://dev.twitter.com/rest/reference/get/search/tweets> を参照してください。

インポートされたツイートのデータ構造については、[付録 10, “インポートされたツイートのスキーマ” \(619 ページ\)](#) を参照してください。

注: レート制限が Twitter サービスに適用されます。これらの制限は、SAS Visual Analytics の制御外です。ユーザーは、Twitter などが Twitter データに関して公表しているすべての利用条件に従う必要があります。

注: SAS Visual Analytics 内の特定機能により、外部のサードパーティリソースを呼び出すことが可能となります。これらのリソースを使用すると、結果としてこれらのリソースに対してサブミットした情報が公開または送信される場合があることにご注意ください。

3部

データの準備

7章	SAS Visual Data Builder の概要	37
8章	SAS Visual Data Builder のプリファレンスの指定	41
9章	データクエリの作成	43
10章	データクエリでのテーブルの操作	49
11章	データクエリでの列の操作	55
12章	データクエリでのフィルタの操作	63
13章	データクエリでの結合の操作	67
14章	LASR スタースキーマの作成	73
15章	SAS LASR Analytic Server の操作	77

16 章		
	SAS Information Maps のインポート	85
17 章		
	テキスト分析のサポート	87
18 章		
	コードのカスタマイズ	89
19 章		
	スケジュール	93
20 章		
	結果タブの使用	101

7

SAS Visual Data Builder の概要

SAS Visual Data Builder について	37
SAS Visual Data Builder の初回起動時の画面	38
データのインポート	39
DBMS データのマネージドアクセスについて	39
ユーザー定義出力形式の操作	39

SAS Visual Data Builder について

データビルダを使用することで、分析者やデータ管理者は、基本的なデータを準備することができます。たとえば、結合、計算列の追加、データのサブセット化、データの並べ替えなどを行うデータクエリを作成できます。また、複数の生産性機能を使用することで、一般的な集計関数に基づいた列の作成を高速化できます。

ユーザーは自分のデータクエリを作成した後、それをより洗練されたデータクエリのサブクエリとして再利用したり、スケジュール用のジョブとしてエクスポートしたり、またはユーザーインターフェイスを通じてそれらのクエリを直接スケジューリングしたりできます。

データビルダにはセルフサービス式のデータのインポート機能があり、ユーザーはこの機能を使うことで次のデータソースにアクセスできます。

- Microsoft Excel スプレッドシート
- 特定の文字で区切られたテキストファイル
- SAS データセット
- データベーステーブル
- Facebook、Google Analytics、および Twitter

データをインポートした後は、そのデータを分析用に準備したり、そのデータを既存のデータと結合したりできます。

データビルダは、SAS LASR Analytic Server の In-Memory テーブルを利用する一連の機能を提供します。

サーバーのメモリにデータを追加するには、次の操作を実施します。

- 既存のテーブルをメモリに直接ロードします。
- データクエリの結果をメモリにロードします(または、データのステージングを行った後、同データをメモリにロードします)。

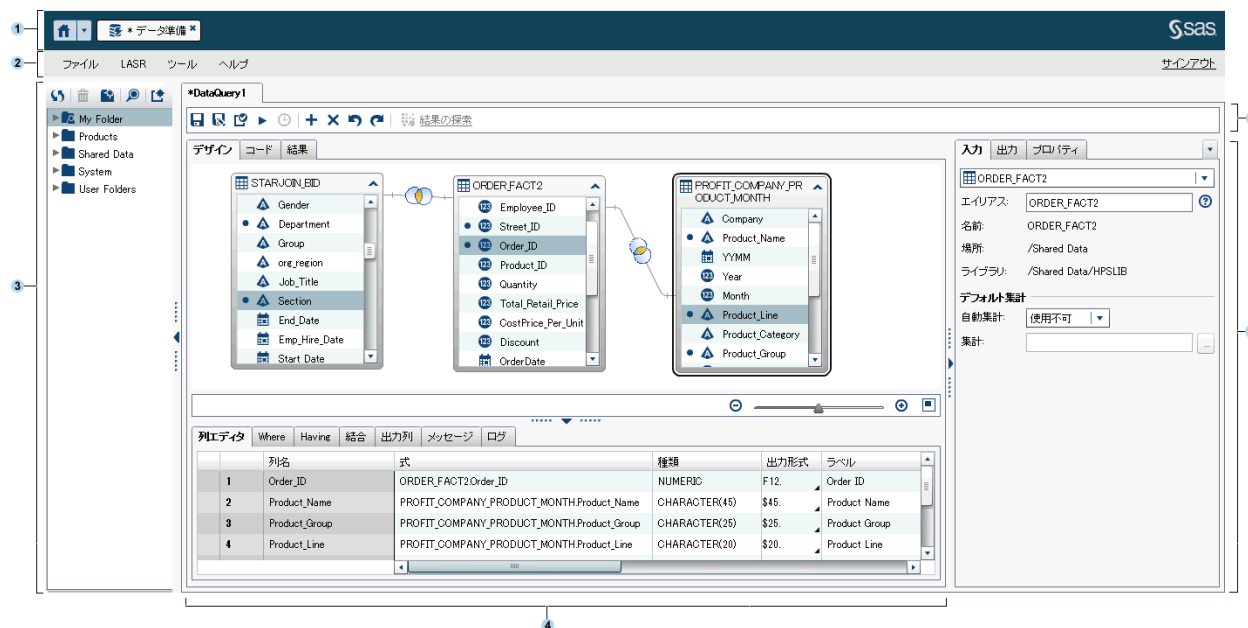
- In-Memory テーブルに行を追加します。

データをメモリにロードしたら、In-Memory テーブルを使用して次の操作が行えます。

- In-Memory テーブルを結合して LASR スタースキームを形成すること
- In-Memory テーブル全体を別の In-Memory テーブルに追加すること
- In-Memory テーブルを SASHDAT に保存して永続性と高速リロードを実現すること

SAS Visual Data Builder の初回起動時の画面

データビルダには次の機能があります。



- 1 アプリケーションバーを使うと、ホームページに戻り、SAS Visual Analytics の他の部分にアクセスすることや、ホームページに統合されている他の SAS アプリケーションにアクセスすることができます。また、自分が最近作成または表示したレポート、探索、Stored Process、データクエリなどのような、自分の最近の履歴内にあるオブジェクトにもアクセスできます。オープン状態にある個々のアプリケーションにはボタンが表示されます。
- 2 メニューバーには、データクエリや LASR スタースキームの新規作成などのタスクを実行するためのメニューがあります。メニューバーの右側には、分散 SAS LASR Analytic Server のメモリ使用率を表示するメモリゲージがあります。SAS Visual Analytics からサインアウトすることもできます。
- 3 ナビゲーションペインには、テーブルおよびデータクエリから構成されるツリー(SAS フォルダツリー)が表示されます。
- 4 画面の中央には、ワークスペースがあります。データクエリなどの新規オブジェクトを作成すると、そのオブジェクトがワークスペースの最上部にタブとして表示されます。

ワークスペースの最下部には、列式の作成、結合、データのフィルタリングなどが行える一連のタブが含まれています。

- 5 右ペインを使用すると、ワークスペースで選択したアイテムのプロパティを管理できます。
- 6 ツールバーには、データクエリの管理、実行、スケジューリングが行えるアイコンが含まれています。

データのインポート

データビルダには、セルフサービス式のデータのインポート機能があります。**ファイル ▶ データのインポート**を選択した後、リンクをクリックして、インポートしたいデータの種類を指定します。

詳細については、4章、「ローカルデータファイルのインポート」(19 ページ)、5章、「サーバーからのデータのインポート」(25 ページ)および6章、「他のソースからのデータのインポート」(31 ページ)を参照してください。

DBMS データのマネージドアクセスについて


データビルダを使用すると、サードパーティベンダ製データベースからのソーステーブルの読み取りや、同データベースへのテーブルの書き込みが行えます。この機能を使用するには、お使いのサイトに使用するデータベースの SAS/ACCESS Interface 製品ライセンスがある必要があります。データビルダへのログオンに使用するユーザー ID とパスワードは、サードパーティベンダ製データベースでは無効となる場合があります。そのような場合、ユーザーが読み取り操作または書き込み操作を行うためにライブラリ内にある登録済みのテーブルにアクセスすると、DBMS に対する認証情報(ユーザー ID とパスワード)を入力するよう求められます。認証情報の入力を求められた場合のオプションとして、有効な DBMS の認証情報を含むメタデータとしてログインを保存できます。詳細については、*SAS Intelligence Platform: Security Administration Guide* の "How to Store Passwords for a Third-Party Server" を参照してください。

認証情報の入力を求められた場合に無効なユーザー ID またはパスワードを入力すると、データへのアクセスを拒否されます。このような場合、**ファイル ▶ 認証キャッシュのクリア**を選択し、無効な認証情報を現在のセッションから削除します。このようにすると、次回データソースにアクセスする際に、再度認証情報の入力を求められます。

ユーザー定義出力形式の操作

出力形式とは、SAS システムがデータ値の書き出しに使用する命令セットのことです。データビルダでは、データ値の出力の見かけを制御する場合に出力形式が使用されます。ユーザー定義出力形式は、SAS システムによっては提供されない特殊な出力形式です。ユーザー定義出力形式は、カスタムの出力形式カタログ内に保存されます。

ユーザー定義出力形式を SAS Application Server で使用できるようにするには、カスタム出力形式カタログの名前を **formats.sas7bcat** として **SAS-config-dir/Lev1/SASApp/SASEnvironment/SASFormats** に置くという方法をお勧めします。ユーザー定義出力形式に関する詳細は、*SAS Intelligence Platform: Data Administration Guide* を参照してください。

ユーザー定義出力形式が変数と永続的に関連付けられている場合、データビルダはその出力形式を使用し、**出力形式**列内にそれを表示します。ただし、**出力形式**メニューを選択して別の出力形式を選んだ場合、**出力形式**メニューを使用して元のユーザー定義出力形式に戻すことはできません。作業をまだ保存していない場合、 をクリックすることで、出力形式に対する変更を元に戻すことができます。または、いったん列を削除した後で再度その列を追加しても、同じことが行えます。

カスタム出力形式カタログが SAS Application Server で正しく利用可能になっている場合でも、データビルダを使用してユーザー定義出力形式を変数に関連付けることはできません。**出力形式**列のメニューでは、ユーザー定義出力形式を指定できません。



SAS Visual Data Builder のプリファレンスの指定

グローバルおよび一般プリファレンスの指定	41
データビルダ向けのプリファレンスの指定	41

グローバルおよび一般プリファレンスの指定

グローバル SAS プリファレンスの指定については、“[プリファレンスの指定](#)” (9 ページ)を参照してください。一般プリファレンスの指定については、“[SAS ホームを使用した設定の指定](#)” (10 ページ)を参照してください。

データビルダ向けのプリファレンスの指定

SAS Visual Data Builder に特有のプリファレンスを指定する場合、データビルダにログオンした後、次の手順に従います。

- 1 **ファイル ▶ プリファレンス**を選択して、**プリファレンス**ダイアログボックスを開きます。
- 2 **SAS Visual Data Builder ▶ 一般**を選択します。
アプリケーションサーバーから、使用するデフォルトの SAS Application Server を選択します。配置に SAS Application Server のインスタンスが追加されている場合、ジョブ実行サービスが、ユーザー自身が選択した SAS Application Server を使用するよう設定されていることを確認してください。詳細については、*SAS Intelligence Platform: Middle-Tier Administration Guide* を参照してください。
- 3 **SAS Visual Data Builder ▶ スケジュール**を選択します。
デフォルトスケジュールサーバー、バッチサーバー、配置ディレクトリを指定します。詳細については、“[スケジュールに関するプリファレンス](#)” (95 ページ)を参照してください。
- 4 **OK** をクリックして変更を適用します。

9

データクエリの作成

データクエリについて	43
データクエリの作成について	43
データクエリの保存	44
データクエリを新規データクエリとして保存	44
デザインタブの使用	45
データソースの追加	46
テーブルの追加	46
サブクエリの追加	46
特殊文字のサポート	46
データソースの追加に関するベストプラクティス	46
データクエリのプロパティの指定	47



データクエリについて

データクエリは、データ探索やレポート作成で使用されるデータの選択やフォーマット化を行うための一次的な方法です。

データクエリはメタデータオブジェクトの1つであり、入力テーブル、出力テーブル、ステージングテーブルへの参照、結合、および SAS Visual Data Builder セッションを使用した要約を管理します。データクエリは保存可能であり、保存済みのデータクエリを後で開くことにより、同データクエリで実行されるデータ準備操作を編集できます。また、新しいデータクエリを作成する場合、保存済みのクエリをサブクエリとして使用できます。


データクエリの作成について

データビルダを使用すると、分析用のデータを準備するためのデータクエリを作成できます。データクエリを使用することで、サブセット化、並べ替え、結合、計算列のテーブルへの追加を実施できます。

データクエリを作成する場合、 をクリックすることで、そのクエリを検証できます。クエリのプレビューを行うか、またはクエリを実行するには、 ボタンをクリックします。

プレビューオプションは、一時テーブルを使用して出力テーブルを表示します。結果タブをクリックすると、先頭から 100 行のみが表示されます。データクエリを実行する場合、一時テーブルではなく、指定された出力テーブルが使用されます。


データクエリの保存

をクリックすると、それまでの元に戻す履歴とやり直し履歴がクリアされます。

データクエリを保存するデフォルトの場所は、**/My Folder** に初期設定されています。データクエリは別のフォルダにも保存できますが、そのフォルダ名を含む完全なパスは 128 文字以内でなければなりません。

注: データクエリで SAS LASR Analytic Server ライブラリを使用して出力テーブルを生成する場合(これがデフォルトの設定です)、データクエリの保存時にサーバーが稼働中である必要はありません。ただし、同サーバーは少なくとも過去に 1 度は起動されたものである必要があります。データクエリを保存すると、データビルダは保存を許可する前に、ライブラリとテーブルに関するメタデータ認証をチェックします。サーバーが起動されたことがない場合、認証のチェックに使用されるセキュリティキーが存在しません。詳細については、[SAS Visual Analytics: 管理ガイド](#)の"Security Keys"を参照してください。


データクエリを新規データクエリとして保存

SAS フォルダツリー内にある既存のデータクエリのうち、自分が作成したいデータクエリに最も近いものを開きます。をクリックした後、新しい名前を入力し、保存場所を選択します。必要に応じてカスタマイズを行います。

同じ入力テーブルや結合などを使用したいことはよくありますが、まれに異なる出力テーブルが必要となることもあります。その場合、**出力タブのクリア**をクリックした後、新しい出力テーブルの情報を指定します。こうすることで、コピーされたデータクエリ用に別の出力テーブルを使用することが保証されます。

注: 新しく保存したデータクエリで出力テーブルの名前を変更すると、元のデータクエリでも元の出力テーブルの名前が変更されます。

たとえば、アナリストが、売り上げデータを要約し複数の地域を含めるようなデータクエリを作成する場合を考えます。このデータクエリを **Sales** という名前の出力テーブルに保存するとします。ここで、ある地域セールスマネージャが、これと同様の要約を行う場合に、データをフィルタリングして単一の地域のデータだけを取得したいとします。このような場合、その地域セールスマネージャは、次のステップを実行します。

- 1 アナリストのデータクエリを開き、をクリックし、そのデータクエリのコピーを別の名前で作成します。
- 2 **Where** タブや **Having** タブを使用してデータをフィルタリングし、特定の地域に関するデータだけを取得します。
- 3 **出力タブのクリア**をクリックした後、新しい出力テーブルの情報を指定します。こうすることで、オリジナルのデータクエリで使用しているオリジナルの出力テーブル(**Sales**)が上書きされないことを保証できます。


- 4 コピーされたデータクエリを保存して実行します。

関連項目:

[“出力テーブル” \(50 ページ\)](#)

デザインタブの使用

デザインタブは、データクエリを操作するためのデフォルトのビューです。このタブは、データクエリを作成するための使いやすいインターフェイスを提供します。**デザインタブ**では次のタスクを実行できます。

- SAS フォルダツリー内にあるテーブルやデータクエリをワークスペースにドラッグアンドドロップします。
- ポインタを使用してソース列を選択し、結合先のテーブル内の対応する列にポインタをドラッグすることにより、テーブルを結合します。
- 列を**列エディタ**タブに追加します。これを行うには、ワークスペース上のテーブル内の列名をクリックするか、またはテーブルを右クリックして**すべての列を追加**を選択します。
- **列エディタ**タブを使用して、列式、集計、並べ替えを指定します。また、列の属性(種類、出力形式、ラベルなど)も設定できます。
- **出力列**タブを使用して、出力列の数や属性を確認します。集計列やピボット対象列を指定すると、出力列の数が動的に増加します。
- をクリックして、データクエリが有効であることを確認します。
- **メッセージ**タブを使用して、無効な列式のような警告やエラーに関する情報を確認します。
- **ログ**タブを使用して SAS ログを表示します。SAS ログは、データクエリのプレビュー時、実行時、検証時に生成されます。
- 右ペインにある**出力**タブを使用して、出力テーブルの情報を指定します。

関連項目:

- [10 章, “データクエリでのテーブルの操作” \(49 ページ\)](#)
- [11 章, “データクエリでの列の操作” \(55 ページ\)](#)
- [12 章, “データクエリでのフィルタの操作” \(63 ページ\)](#)
- [13 章, “データクエリでの結合の操作” \(67 ページ\)](#)

データソースの追加

テーブルの追加

テーブルをデータクエリに追加するには、SAS フォルダツリーを使用してテーブル(📄)を見つけ、そのテーブルをワークスペースにドラッグアンドドロップします。

ヒント 🔍 をクリックすると、名前や場所でテーブルを検索できます。

サブクエリの追加

データクエリを作成して保存した後、それを別のデータクエリの入力データソースとして使用できます。サブクエリをデータクエリに追加するには、SAS フォルダツリーを使用してデータクエリ(📄)を見つけ、そのデータクエリをワークスペースにドラッグアンドドロップします。

サブクエリは、サブクエリ内で出力用に選択された列ごとに分けて、ワークスペース内に表示されます。

特殊文字のサポート

ほとんどの場合、空白文字などの特殊文字を含むテーブル名と列名を使用できます。データクエリに列を使用すると、データビルダが 'table-name'n.'column-name'n などの n リテラル構文を適用するため、SAS は列を使用できます。

SAS 名のルールが適用されます。詳細については、*SAS Language Reference: Concepts* の "Names in the SAS Language" を参照してください。


データビルダは、**Where** タブまたは **Having** タブ、あるいは列式に手動で入力したコードに n リテラル構文を適用しません。たとえば、テーブルに **quantity ordered** という名前の列がある場合、(次の例のような) n リテラル構文を追加する必要があります。

```
AVG(table.'quantity ordered'n)
```

データソースの追加に関するベストプラクティス

データソース(テーブルまたはサブクエリ)を結合しようとする場合、それらのデータソースをワークスペースに追加する順番が問題になります。ワークスペースに最初に追加されたデータソースは、データクエリに追加する任意の結合において、自動的に左テーブルとして割り当てられます。

ファクトテーブルとディメンションテーブルを使用する場合、データクエリを作成する最も簡単な方法は、最初にファクトテーブルをワークスペースにドラッグアンドドロップすることです。このようにすると、結合の種類のみを指定するだけで良くなるため、ディメンションテーブルを使用した左外部結合、右外部結合、全外部結合をより迅速に実施できます。ただし、ディメンションテーブルを

最初にドラッグアンドドロップした場合でも、**結合**タブ上の  ボタンを使用することで、結合における左右のテーブルの切り替えが容易に行えます。

ファクトテーブルやディメンションテーブルを使用しない場合、ワークスペースにテーブルを追加する順番はそれほど重要となりません。ワークスペースに最初にドロップされたテーブルが左テーブルとして割り当てられること、および**結合**タブ上で左右のテーブルの切り替えが行えることだけは記憶しておいてください。データビルダは、可能な限り、SQL 処理においてベンダ固有の機能を利用します。ソーステーブルがサードパーティベンダ製のデータベースである場合、SAS/ACCESS のインターフェイスエンジンは、SQL ステートメントを同データベースにパススルーすることにより、データクエリの性能を最適化できます。

データクエリのプロパティの指定

右ペインにある**プロパティ**タブでは、次のプロパティを表示または指定できます。

名前

データクエリの名前を表します。初期値は DataQuery1 です。データクエリの保存時に別の名前を指定できます。

場所

データクエリオブジェクト用のメタデータフォルダの場所を表します。初期値は **/My Folder** です。データクエリの保存時に別の場所を指定できます。

説明

データクエリの説明を指定します。

SQL クエリビューの作成

ワークテーブル用または出力テーブル用にビューを作成することを指定します。詳細については、“[SQL クエリビューの作成](#)” (53 ページ) を参照してください。

固有値

SQL のキーワードである DISTINCT を、データクエリの結果セットの生成に使用される SELECT ステートメントに適用するかどうかを指定します。

データを追加

データクエリの結果セットを出力テーブルに追加するかどうかを指定します。ステージングテーブルを使用する場合、出力テーブルへの追加が行われる前に、ステージングテーブルが結果セットで置き換えられます。

出力タブでは、次のプロパティを表示または指定できます。


テーブル

ステージング出力または最終出力用のテーブル名を指定します。詳細については、“[出力テーブルの指定](#)” (51 ページ) を参照してください。


データの圧縮

出力テーブルの圧縮を指定します。詳細については、“[出力とステージングテーブルのインタラクション](#)” (52 ページ) を参照してください。

場所

ステージングテーブルのメタデータまたは出力テーブルのメタデータの登録で使用するメタデータフォルダの場所を指定します。  をクリックして、新しい場所を選択します。

ライブラリ

ステージングテーブルまたは出力テーブルで使用するライブラリを指定します。をクリックして、新しいライブラリを選択します。

パーティション分割

出力テーブルのパーティション分割に使用する列を指定します。このプロパティは、出力テーブルが SAS LASR Analytic Server ライブラリか SASHDAT ライブラリ内に存在する場合にのみ適用されます。詳細については、[“分散サーバー: テーブルのパーティション分割” \(83 ページ\)](#)を参照してください。

関連項目:

[“ソーステーブルのプロパティの指定” \(50 ページ\)](#)

10

データクエリでのテーブルの操作

ソーステーブル	49
ソーステーブルのプロパティの指定	50
出力テーブル	50
出力テーブルについて	50
出力テーブルの指定	51
ステージングテーブル	51
ステージングテーブルについて	51
ステージングテーブルの指定	52
出力とステージングテーブルのインタラクション	52
SQL クエリビューの作成	53

ソーステーブル

テーブルをワークスペースにドロップすると、データビルダは SAS Metadata Server に接続し、そのテーブルの列名とデータタイプを取得します。サブクエリをワークスペースにドロップすると、データビルダは上記と同じ要求を行いますが、そのクエリの出力テーブル用の列名とデータタイプはデータビルダが決定します。

データの準備用にデータをソーステーブルとして使用する前に、ユーザー(または管理者)はテーブルをメタデータに登録しておく必要があります。ファイル、データベース、Facebook、Google Analytics または Twitter からデータをインポートすると、データビルダはそのデータをテーブルとしてメタデータに自動的に登録します。ソーステーブルをメタデータに登録するには、SAS Visual Analytics Administrator か SAS 管理コンソールも使用できます。

データクエリは、入力テーブルを入力テーブルの重複しないメタデータ ID で参照します。このため、データクエリで使用される入力テーブルのメタデータ登録は削除しないようにします。メタデータから入力テーブルを削除すると、重複しないメタデータ ID もメタデータから削除されます。同じテーブルを再度登録すると、新しいメタデータ ID が与えられます。その結果、SAS Visual Data Builder では、新しいメタデータ ID のためテーブルを検索することができません。入力テーブルが検索されない場合は、クエリが破損しているため、クエリの再作成が必要です。

関連項目:

- [“データソースの追加” \(46 ページ\)](#)
- [SAS Visual Analytics: 管理ガイド](#)
- [SAS Intelligence Platform: Data Administration Guide](#)

ソーステーブルのプロパティの指定

ワークスペースでデータクエリを作成した場合やテーブルを選択した場合、または右ペインの**入力**タブのメニューからデータクエリやテーブルを選択した場合、次の項目を指定できます。

エイリアス

メタデータ内に保存されている SAS テーブル名を指定します。テーブルのエイリアスとして使用する新しい値を指定できます。エイリアス名はデータクエリに保存されるため、テーブルのメタデータ情報には影響しません。

名前

メタデータオブジェクト名を指定します。SAS フォルダ内のメタデータオブジェクト名を変更するには、同オブジェクトを選択して右クリックした後、**名前の変更**を選択します。

場所

テーブルのメタデータフォルダを指定します。

ライブラリ

テーブルのライブラリを指定します。

自動集計

列をクエリに追加する際に、このテーブルの列に対して集計を適用するかどうかを指定します。

集計

列をデータクエリに追加する際に、このテーブルの列に対して適用する集計関数を指定します。

関連項目:

- [“自動集計関数の使用” \(59 ページ\)](#)

出力テーブル

出力テーブルについて

データクエリを作成する場合、右ペインの**出力**タブで出力テーブルを指定します。データクエリを保存すると、対応する出力テーブルがメタデータに登録(または更新)されます。テーブルをメタデータに登録することにより、テーブルを別のデータクエリや別の SAS アプリケーション用のソーステーブルとして使用することが可能となります。データクエリを実行すると、物理出力テーブルが作成された後、メタデータ内のテーブルが更新されます。

サブクエリは出力テーブルを必要としません。データクエリの結果をサブクエリとして使用するつもりであるため、同結果を表示する必要がない場合、**出力タブでクリア**を選択した後、そのサブクエリを保存します。続いて、そのサブクエリをデータクエリにドラッグアンドドロップします。


データクエリを作成する場合、デフォルトの出力テーブル名は OutputTable になります。

出力テーブルの指定

すべてのデータクエリは、その結果をテーブルに保存するためには、出力テーブルを持つ必要があります。出力テーブルの指定方法は、メタデータがアップデートされるかそれとも作成されるかに影響を与えます。

右ペインの**出力タブ**で出力テーブル名、場所、ライブラリを指定できます。

出力テーブルを指定する別の方法を次の表に示します。

アクション	方法
出力テーブル名の変更*	テーブル フィールドに新しい名前を入力し、データクエリを保存します。すべてのデータクエリ、レポート、探索は、以前と同じテーブルオブジェクトを引き続き参照します。
新規出力テーブルの作成*	クリア をクリックし、テーブル名、場所、ライブラリを指定します。このアクションを実施すると、以前使用していた出力テーブルとの関連付けが解除されます。
既存のテーブルの再利用	 をクリックし、使用するテーブルを見つけます。このアクションを実施すると、以前使用していた出力テーブルとの関連付けが解除されます。

* データクエリを保存する前にデフォルトのテーブル名 OutputTable を別の名前に置き換えた場合、データビルダは新しい出力テーブルを登録し、そのテーブルをデータクエリで使用します。

出力テーブル名として、最大 32 文字の名前を入力できます。サードパーティベンダのデータベース製品を出力テーブルとして使用する場合、同テーブル名に使用できる文字数がさらに少なくなることがあります。

SAS LASR Analytic Server または SASHDAT ライブラリを選択すると、**パーティション分割**メニューが使用可能になります。

ステージングテーブル

ステージングテーブルについて

データのステージングはベストプラクティスとして推奨されます。データのステージングを行うと、データビルダを使用してオペレーションシステム内のデータへのアクセスや同データの転送が行えるようになるため、オペレーションシステムへの干渉に起因する性能の低下が起こらなくなります。データビルダを使用してデータのステージングを行うと、データのステージング時に計算列を追加できるという利点があります。

出力テーブルと同様に、ステージングテーブルは、データクエリの保存時にメタデータに登録されます。ステージングテーブル用の物理テーブルは、データクエリの実行時に作成されます。

ユーザーはステージングテーブル名を指定できません。出力テーブル名に接尾辞 **_STG** が付加された名前が使用されます。この接尾辞は、メタデータ内のテーブル名の場合に使用されます。ステージングテーブルの物理名には、この接尾辞は含まれません。

ステージングテーブルの指定

ステージングテーブルを使用するには、**出力タブ**で次の手順を実施します。

- 1 **ステージングテーブルの使用**チェックボックスをオンにします。
- 2 ライブラリを指定します。

注: データビルダは、Visual Analytics Public LASR ライブラリと Visual Analytics Public HDFS ライブラリという2つのライブラリを使用するように初期設定されています。これら以外のライブラリを指定する場合、SAS LASR Analytic Server ライブラリに関して、パスがサーバタグとどのように関連付けられているかを理解する必要があります。詳細については、[SAS Visual Analytics: 管理ガイド](#)を参照してください。

出力とステージングテーブルのインタラクション

この物理テーブルは、データクエリの結果により置き換えられます。データクエリを使用してデータを追加しデータのステージングを行うと、ステージングテーブルは追加するデータを保持します。この結果、データクエリによるデータの追加先となる出力テーブルは、通常、ステージングテーブルよりもサイズがかなり大きくなります。

右ペインで、**出力タブのデータの圧縮**チェックボックスをオンにすると、次のようにテーブルが圧縮されます。

- 出力テーブルが SAS LASR Analytic Server ライブラリか SASHDAT ライブラリにある場合、出力テーブルが圧縮されます。
- 出力テーブルが SAS LASR Analytic Server ライブラリにあり、ステージングテーブルが SASHDAT ライブラリにある場合、ステージングテーブルが圧縮されます。SAS LASR Analytic Server 上のメモリにロードされると、ステージングテーブルが自動的に圧縮されます。

出力テーブルとステージングテーブルの組み合わせのうちサポートされているものを次の表に示します。また、テーブルにデータを追加できるかどうかを示します。

表 10.1 出力とステージングテーブルのインタラクション

出力テーブル	ステージングテーブル	データの追加
SAS または DBMS *	なし	サポート
SASHDAT	なし	未サポート

出力テーブル	ステー징テーブル	データの追加
共存 HDFS または NFS マウント MapR	なし	サポート
SAS LASR Analytic Server	なし	サポート
SAS または DBMS *	SAS または DBMS *	サポート
SAS LASR Analytic Server	SAS または DBMS *	サポート **
SAS LASR Analytic Server	SASHDAT 注: ステーキングテーブルが SASHDAT に存在する場合、出力テーブルとして選択できるのは SAS LASR Analytic Server だけになります。	未サポート
SAS LASR Analytic Server	共存 HDFS または NFS マウント MapR	サポート **

* SAS または DBMS という値は、それぞれ SAS データセットまたはサードパーティベンダ製データベースに保存されているデータを表します。

** データの追加は、SAS LASR Analytic Server エンジンによって実行されます。追加は、サーバーによるデータの読み取りと同時に実行されません。

以前のテーブルにおけるデータ追加に関する情報がデータクエリに適用されません。SAS LASR Analytic Server 上の In-Memory テーブルのみを操作する場合、“[In-Memory テーブルの追加](#)” (79 ページ)を参照してください。

関連項目:

15 章, “[SAS LASR Analytic Server の操作](#)” (77 ページ)

SQL クエリビューの作成

ワークテーブルや出力テーブルをビューにするかそれともテーブルにするかを指定できます。ビューを指定するには、**プロパティ**タブで **SQL クエリビューの作成** チェックボックスをオンにします。このオプションはデフォルトでオンになります。ほとんどの場合、このオプションをオンにするとデータの移動を減らしストレージ要件を縮小できるため、パフォーマンスが改善されます。

データベース内のテーブルを操作する場合、ソーステーブルと出力テーブルが同一ライブラリ内に存在するならば、**SQL クエリビューの作成** オプションをオンにすると、CREATE VIEW ステートメントをデータベースに直接渡すことが可能となります。この場合、ビューの作成においてデータの移動が発生しないため、データクエリがほとんど即座に実行されます。

SQL クエリビューの作成オプションのオン/オフと、各ライブラリタイプにおける動作との関係を、次の表に示します。

ライブラリの種類	動作
Base SAS	Base SAS ライブラリは、出力テーブルやステージングテーブル用のビューを常にサポートします。接続情報はビューに保存されるため、各種のライブラリ内にあるソーステーブルを利用できます。
DBMS	<p>ソーステーブルと出力テーブルまたはステージングテーブルが同一ライブラリ内に存在する場合、ビューがデータベース内に作成されます。</p> <p>ソーステーブルと出力テーブルまたはステージングテーブルが異なるライブラリ内に存在する場合、このチェックボックスをオフにすると、出力テーブルまたはステージングテーブルは物理テーブルとして作成されます。</p>
SAS LASR Analytic Server または SASHDAT	<p>これらのライブラリタイプはビューをサポートしません。チェックボックスのオン/オフは、出力テーブルやステージングテーブルではなく、ワークテーブルに適用されます。</p> <p>ソーステーブルと出力テーブルが同じ SAS LASR Analytic Server ライブラリ内に存在する場合、このチェックボックスをオフにすると、ワークテーブルは物理テーブルになります。</p>

注: 一部のケースでは、このチェックボックスをオンにすると、データクエリの実行時にエラーが発生する場合があります。たとえば、DBMS ライブラリを使用する場合、ユーザーはビューを作成するためのアクセス許可を持つ必要があります。このような場合、ユーザーはこのチェックボックスをオフにすることで、出力テーブルを物理テーブルとして作成できます。

11

データクエリでの列の操作

データクエリへの列の追加	55
列の削除	56
列式の指定	56
集計の指定	57
すべての集計の削除	58
GROUP BY 変数の使用	58
自動集計関数の使用	59
ピボット対象機能の使用	59

データクエリへの列の追加



デフォルトでは、データソース(テーブルやサブクエリ)をワークスペースに追加しても、データソース内の列はクエリの出力列として自動的に追加されません。使用したい列をデータクエリに追加する必要があります。

列を追加すると、列式および集計を指定できるほか、並べ替えやピボット対象のような機能を利用できます。

注: 例外として、自動集計機能を使用する場合、テーブル内の列を追加する前に、データクエリにデフォルトの集計を設定することが必要となります。

データソースをワークスペースにドロップすると、列のタイプが次のアイコンにより表されます。

表 11.1 データ型を表すアイコン

アイコン	説明
	このアイコンは数値データを表します。
	このアイコンは文字データを表します。 注: 日付、時間、日時データは、このアイコンを使用します。列を追加すると、 種類列 と 出力形式列 の内容が、新しい列に関する情報により更新されます。

列をデータクエリに追加する方法としては次のものがあります。

- ワークスペースでテーブルを選択した後、右クリックして**すべての列を追加**を選択します。
- テーブル内にある1つの列を追加するには、ポインタを使用して列名を選択します。

ヒント 列名をもう一度選択すると、その列が再度データクエリに追加されます。この機能は、1つの列を数値データと文字データの両方に使用したい場合に便利です。1つの列を複数回追加すると、列名にその回数が追加されます。この名前を変更する場合、同じ名前の列が複数存在していないことを確認する必要があります。

- 列を新規作成するには、**列エディタ**タブをクリックして、表示されている最後の列の横にある**+**をクリックします。列名、式、種類を入力します。これら以外のフィールドはオプションです。


列の削除


列をデータクエリから削除するには、次の操作を行います。

- 1 **列エディタ**タブをクリックします。
- 2 削除する列を選択した後、右クリックして**列を削除**を選択します。

列式の指定

列式を指定するには次のようにします。

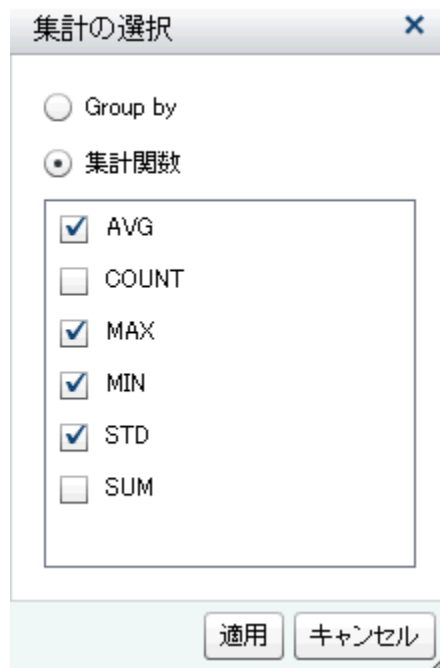
- 1 **列エディタ**タブで、列名を指定します。
- 2 **式**列から **table-name.column-name** を選択します。新しい列を手動で追加した場合、テーブル名と列名が指定されていることを確認する必要があります。
- 3  をクリックして式ビルダを開きます。デフォルトの SQL 式にはテーブル名と列名が自動的に追加されます。
名前フィールドに入力できる文字数は最大で 1024 文字です。
- 4 **フィールド**タブで、データクエリに追加したソーステーブル内の列を選択します。
- 5 **関数**タブで、ソース列に適用する関数を選択します。
- 6 CASE ステートメントのような数値演算子や式を **SQL 式**エリアに直接入力します。
- 7 **適用**をクリックして列式を保存します。

注: **適用**をクリックした後で  をクリックすると、式に対する最後の変更は行われません。ただし、式ウィンドウが閉じられているため、元に戻すボタンが表示されない場合があります。

集計の指定

列に対して集計を指定するには、次の操作を行います。

- 1 **列エディタ**タブで、特定の列の**集計セル**にポインタを置き、クリックします。省略ボタンをクリックして、使用する集計を選択します。
- 2 **集計の選択**ダイアログボックスで、**集計関数**ラジオボタンを選択します。



- 3 使用する集計関数のチェックボックスを選択します。**適用**をクリックします。

注: **適用**をクリックすると、他のすべての列が自動的に **GROUP BY** 列として指定されます。**GROUP BY** 列の集計関数を変更するには、その列に対して上記の手順を繰り返します。

集計の追加の結果が追加の出力列にどのように表示されるかを次の図に示します。集計関数は列名の末尾に追加されます。

列エディタ	Where	Having	結合	出力列	メッセージ	ログ
#	列名	種類	出力形式			
7	State	CHARACTER(30)	\$30.			
8	Quantity_STD	NUMERIC	BEST12.			
9	Quantity_MIN	NUMERIC	BEST12.			
10	Quantity_MAX	NUMERIC	BEST12.			
11	Quantity_AVG	NUMERIC	BEST12.			
12	Total_Retail_Price_STD	NUMERIC	DOLLAR13.2			
13	Total_Retail_Price_MIN	NUMERIC	DOLLAR13.2			
14	Total_Retail_Price_MAX	NUMERIC	DOLLAR13.2			
15	Total_Retail_Price_AVG	NUMERIC	DOLLAR13.2			
16	CostPrice_Per_Unit_STD	NUMERIC	DOLLAR13.2			
17	CostPrice_Per_Unit_MIN	NUMERIC	DOLLAR13.2			
18	CostPrice_Per_Unit_MAX	NUMERIC	DOLLAR13.2			

すべての集計の削除

すべての集計関数と GROUP BY 設定を削除するには、次の操作を行います。

- 1 列エディタタブで、すべての列を選択します。
- 2 右クリックして、**集計の削除**を選択します。

ヒント このメニューオプションは、すべての列が選択され、少なくとも 1 つの集計が定義されている場合にのみ使用可能となります。

GROUP BY 変数の使用

集計を 1 つの列に追加した場合、残りの列は自動的に GROUP BY 変数として使用されます。これらの変数の集計列には、**GROUP BY** と表示されます。

1 つの列を GROUP BY 変数として使用するには、“**集計の指定**”に示されている手順に従って、**Group by** ラジオボタンを選択します。

自動集計関数の使用

自動集計機能は生産性機能の1つであり、同機能を使うと、特定のテーブルの数値列にデフォルトの集計として適用するための一連の集計を指定できます。この機能は、通常、ファクトテーブル内の複数の列を自動集計する場合などに使用します。

自動集計機能を使用するには、次の操作を行います。

- 1 **デザイン**タブでテーブルを選択します。
- 2 **入力**タブで、**自動集計**の値として**有効**を選択します。
- 3 **集計**の隣にある省略ボタンをクリックし、**集計の選択**ウィンドウを開きます。
- 4 適用したい集計関数のチェックボックスを選択した後、**適用**をクリックします。

列をデータクエリに追加した場合には常に、選択した集計関数が自動的に適用されます。

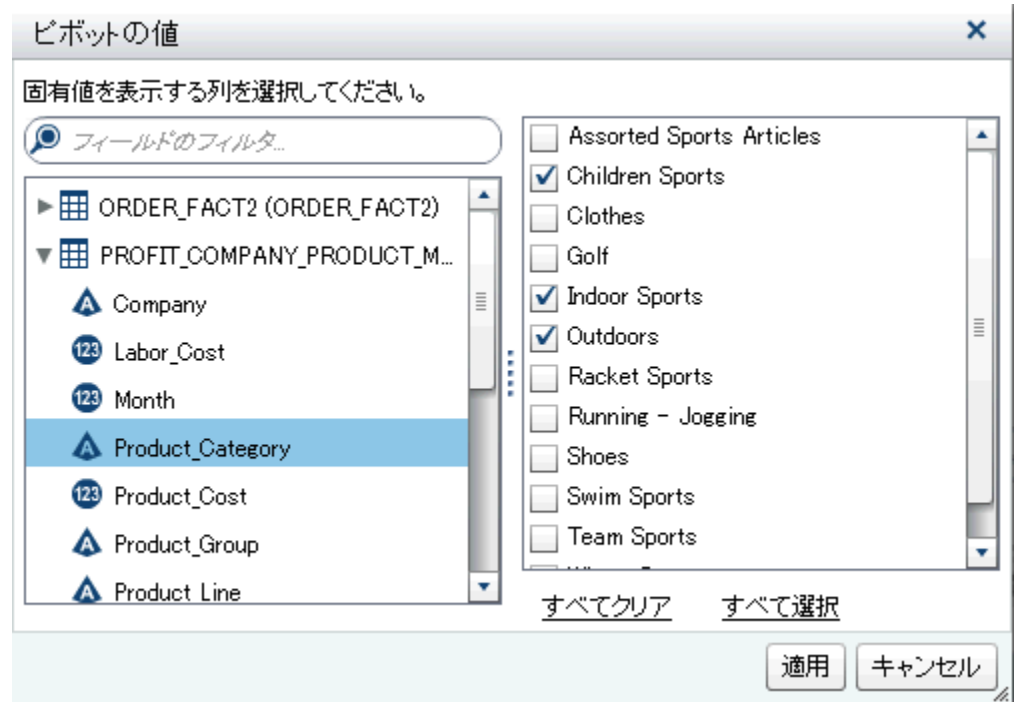
ピボット対象機能の使用

ピボット対象機能は、データを分析用に要約するための簡単で非常に強力な方法を提供します。この機能を使うと、カテゴリ変数として使用する列と、使用する一意の値を指定できます。データクエリを実行すると、適用した集計を使用して出力テーブルが要約されます。

ピボット対象機能を使用するには、次の操作を行います。

- 1 **列エディタ**タブで、ピボット列として使用する列の**ピボット対象**セルにポインタを置きます。省略ボタンをクリックしてピボット列と値を選択します。
- 2 **ピボットの値**ダイアログボックスで、ピボット対象列を選択します。**フィールドのフィルタ**テキストボックス内に検索条件を入力すると、列名をフィルタリングできます。

Product_Category 列の 3 つの値をピボットする例を次の図に示します。



- 一意の値を列にロードした後、要約で使用する値のチェックボックスを選択します。**適用**をクリックします。

ピボット対象列を使用する場合の**列エディタ**タブの例を次の図に示します。Customer_ID ごとに Total_Retail_Price の最大値と最小値が計算された後、Product_Category 列の 3 つの値を使用して、それらの値がピボット(転置)されます。

図 11.1 列エディタタブでのピボット対象列

列エディタ	Where	Having	結合	出力列	メッセージ	ログ															
1	Customer_ID	ORDER_FACT2.Customer_ID	NUMERIC	13.			GROUP BY														
+	Total_Retail_Price	ORDER_FACT2.Total_Retail_Price	NUMERIC	1.	TRP		MIN/MAX														

ヒント Total_Retail_Price 列のラベルとして TRP が指定されています。既存のラベルを使用して新しい列のラベルを作成する方法を次の図に示します。

列の 3 つの値を使用して Customer_ID 列をピボットした場合に、追加の出力コラムに表示される結果を次の図に示します。ピボット対象値の部分文字列は列

名の接頭辞として、集計関数は列名の接尾辞としてそれぞれ使用されます。ピボット対象列のラベルと集計関数が、出力列のラベルとして使用されます。

図 11.2 出力列タブでのピボット対象値

#	列名	種類	出力形式	ラベル
1	Customer_ID	NUMERIC	18.	
2	OUTD_Total_Retail_Price_MIN	NUMERIC	1.	OUTDOORS_TRP_MIN
3	INDO_Total_Retail_Price_MIN	NUMERIC	1.	INDOOR_SPORTS_TRP_MIN
4	CHIL_Total_Retail_Price_MIN	NUMERIC	1.	CHILDREN_SPORTS_TRP_MIN
5	OUTD_Total_Retail_Price_MAX	NUMERIC	1.	OUTDOORS_TRP_MAX
6	INDO_Total_Retail_Price_MAX	NUMERIC	1.	INDOOR_SPORTS_TRP_MAX
7	CHIL_Total_Retail_Price_MAX	NUMERIC	1.	CHILDREN_SPORTS_TRP_MAX

12

データクエリでのフィルタの操作

データのフィルタリングについて	63
WHERE 句の指定	63
HAVING 句の指定	64
フィルタに関するベストプラクティス	65

データのフィルタリングについて

Where タブと **Having** タブを使用することにより、SAS Visual Data Builder でのデータのフィルタリングが行えます。

Where タブで指定した SQL 式は、入力データに適用されます。多くの場合、この SQL 式はソーステーブル内の列のデータをサブセット化するために使用されます。

Having タブで指定した SQL 式は、入力データまたは計算列に適用されます。通常、この SQL 式は、出力テーブル内に表示される計算列のデータをサブセット化するために使用されます。

WHERE 句や HAVING 句の最大長は 4096 文字です。

WHERE 句の指定

WHERE 句をデータクエリに追加するには、次の操作を行います。

- 1 **Where** タブをクリックします。
- 2 **フィールド** タブで、テーブルノードを展開し、データのフィルタリングに使用する列を選択します。


ヒント フィールドのフィルタ フィールドに値を入力することで、列名を見つけることができます。

- 3 その列をダブルクリックするか、または **SQL 式** エリアまでその列をドラッグアンドドロップします。
- 4 文字変数の場合、**column_name** 値をクリックすることで列の値を表示できます。**フィルタの値** ウィンドウで、フィルタに含める値を選択します。

適用を選択して、フィルタの値を **SQL 式** エリアに追加します。

- 5 (オプション)**関数** タブをクリックし、フィルタリングで使用する関数を選択します。
- 6 (オプション)異なるライブラリにあるテーブルを使用してサブクエリをフィルタに追加できます。**ライブラリ** タブで、**+** をクリックしてライブラリを追加します。
ライブラリを選択した後、ライブラリノードを展開し、サブクエリに使用するテーブルを選択します。
注: SQL 式では、サブクエリを丸かっこで囲む必要があります。
- 7 **SQL 式** エリア内の WHERE 句を次のように編集します。

式	編集	例
単一の文字値	列名と固有値の間に等号を追加します。	CARS.Make = 'Acura'
複数の文字値	IN 演算子を指定し、固有値を丸かっこで囲みます。	CARS.Make IN ('Acura', 'Audi')
数値比較	数値演算子と定数を指定するか、または数値演算子と列名を指定します。	CARS.Cylinders >= 6 PRDSALE.Actual > PRDSALE.Estimate

- 8  をクリックし、フィルタを保存します。


HAVING 句の指定

HAVING 句をデータクエリに追加するには、次の操作を行います。

- 1 **Having** タブをクリックします。
- 2 **フィールド** タブで、テーブルノードを展開し、データのフィルタリングに使用する列を選択します。**出力列** ノードには、計算列が含まれています。

ヒント フィールドのフィルタ フィールドに値を入力することで、列名を見つけることができます。

- 3 その列をダブルクリックするか、または **SQL 式** エリアまでその列をドラッグアンドドロップします。
- 4 文字変数の場合、**column_name** 値をクリックすることで列の値を表示できます。**フィルタの値** ウィンドウで、フィルタに含める値を選択します。
適用 を選択して、この固有値を **SQL 式** エリアに追加します。
- 5 (オプション)**関数** タブをクリックし、フィルタリングで使用する関数を選択します。

- 6 (オプション)異なるライブラリにあるテーブルを使用してサブクエリをフィルタに追加できます。ライブラリタブで、**+**をクリックしてライブラリを追加します。
ライブラリを選択した後、ライブラリノードを展開し、サブクエリに使用するテーブルを選択します。
注: SQL 式では、サブクエリを丸かっこで囲む必要があります。
- 7 **SQL 式**エリア内の HAVING 句を次のように編集します。構文は、“WHERE 句の指定”のステップ 6 に示されているものと同じです。
- 8 をクリックし、フィルタを保存します。

フィルタに関するベストプラクティス

SAS Visual Data Builder では、データのフィルタリングのために、**Where** タブと **Having** タブが提供されます。次のベストプラクティスに従ってください。

- WHERE 句を使用するとサブセット化の対象となる行の数を減らせるため、まず **Where** タブでフィルタリングを行うこと。
- インデックスまたは主キーとなる列に対してフィルタリングを行う場合、できるだけ関数を使用しないこと。CAST(order_id as DOUBLE)などの関数を使用すると、インデックスが使用されずに、完全なテーブルのスキャンが実行されることがあります。
- 場合によっては、最初に最小行数のテーブルにフィルタをかけることによって、パフォーマンスを向上させられます。
- **Where** タブまたは **Having** タブで使用するテーブルを削除する必要がある場合、そのテーブルを削除する前に、そのテーブルへの参照をフィルタから削除すること。フィルタ内で参照されているテーブルを削除した場合、すべてのフィルタリング条件がクリアされます。
- **ライブラリ**タブを使用してサブクエリを追加するとき、列名またはテーブル名が 2 バイト文字セットを使用する言語で書かれている場合、追加のステップが必要になります。列の追加を終えた後、2 バイト文字セットを使用する列名またはテーブル名ごとに**コード**タブの文字列に n リテラルを手動で入力する必要があります。たとえば、次のように入力します。

```
'table-name'n.'column-name'n
```

コードの手動編集の詳細については、18 章、“コードのカスタマイズ” (89 ページ)を参照してください。

13

データクエリでの結合の操作

結合について	67
自動結合機能の動作	68
機能概要	68
外部キーと主キーの使用	68
名前による一致	68
結合の種類を選択	69
結合の追加	69
結合行のドラッグアンドドロップ	69
結合タブの使用	69
例: ジャンクションテーブルとの結合	70
結合の削除	71
データクエリでの結合の管理	71
結合の管理に関するベストプラクティス	72

結合について

SAS Visual Data Builder はテーブルやサブクエリの結合をサポートしています。ユーザーはテーブルとテーブルを互いに結合できます。これには自分自身との結合も含まれます。サブクエリのテーブルへの結合や、サブクエリのサブクエリへの結合が行えます。サブクエリを結合で使用する場合、サブクエリの出力テーブルに関して結合条件が作成されます。データビルダは最大で 256 個のテーブルへの結合をサポートします。

ユーザーがテーブルやサブクエリをワークスペースにドロップすると、データビルダは結合条件を自動的に決定しようと試みます。データビルダが外部キーの使用または列の一致により自動的に結合を作成する場合、その結合は内部結合として追加されます。データビルダは、左外部結合、右外部結合、全外部結合もサポートしています。内部結合を希望しない場合、結合の種類を手動で指定する必要があります。

結合をデータクエリに容易に追加できることに加え、データビルダは明示的に宣言されたすべての結合を含む SQL ステートメントを生成します。たとえば、WHERE 句内で 1 つの内部結合を指定できます(例: WHERE t1.order_id=t2.order_id)。ただし、WHERE 句内で複数の内部結合を指定したり、単一のデータクエリで外部結合を指定したりすると、人間による解釈や理解が困難になります。

SAS Visual Data Builder は、明示的に宣言された内部結合を含む SQL ステートメントを常に生成します。たとえば、次のコード例を参照してください。

```
LEFT JOIN
  LIB1.TRANSACTION_TYPE_DIM TRANSACTION_TYPE_DIM
  ON CASH_FLOW_FACT.TRANSACTION_TYPE_KEY =
    TRANSACTION_TYPE_DIM.TRANSACTION_TYPE_KEY
INNER JOIN
  LIB1.TRANSACTION_DIM TRANSACTION_DIM
  ON PARTY_DIM.SEGMENT_ID = TRANSACTION_DIM.SEGMENT_ID
  AND PARTY_DIM.TRANSACTION_KEY = TRANSACTION_DIM.TRANSACTION_KEY
```

自動結合機能の動作

機能概要

SAS Visual Data Builder は、ユーザーがテーブルやクエリをワークスペースに追加した場合、それらのテーブルやデータクエリを自動的に結合しようとします。ユーザーがテーブルやデータクエリをワークスペースにドラッグアンドドロップすると、そのテーブルやクエリに関する情報が SAS Metadata Server から取り出されます。サブクエリの場合、そのサブクエリの出力テーブルのメタデータが取り出されます。

外部キーと主キーの使用

主キーまたは外部キー情報が、ユーザーがワークスペースにドラッグアンドドロップしたテーブルのメタデータ内に登録されている場合、データビルダはその主キーおよび外部キー情報を取り出します。

次に、データビルダは、ワークスペース上の既存の各テーブルに対して、それらのテーブルがワークスペースに追加されたのと同じ順番で、この操作を繰り返します。データビルダは各テーブルの主キーおよび外部キー情報を取り出した後、その長さ、種類、名前を、新しく追加されたテーブルのキー列と比較します。一致が見つかった場合、そのテーブルは結合に使用され、そのテーブルの列が結合条件として追加されます。可能な場合、データビルダは、これら2つのテーブル間での一致を継続して検索することにより、結合条件を追加します。結合テーブルの集合が特定されると、データビルダは、ワークスペース上の既存のテーブルに対して上記の操作を反復することを止めます。

名前による一致


ワークスペースにドラッグアンドドロップされたテーブルに主キーまたは外部キー情報が存在しない場合、データビルダは、ワークスペース上にすでに存在するテーブルの主キーまたは外部キー情報を利用しません。

データビルダは、新しく追加されたテーブル内にあるすべての列の列情報を取り出します。次に、データビルダは、ワークスペース上の既存の各テーブルに対して、それらのテーブルがワークスペースに追加されたのと同じ順番で、この操作を繰り返します。データビルダは、既存のテーブル内にある各列の長さ、種類、名前を、新しく追加されたテーブル内にある各列と比較します。一致が見つかった場合、そのテーブルは結合に使用され、そのテーブルの列が結合条件として追加されます。データビルダは、2つのテーブル間の一致の検索を停止し、ワークスペース上の既存のテーブルに対する上記の操作の反復を停止します。

結合の種類を選択

データビルダは、キーの比較や名前の一致により一致列の最初の集合を見つけた場合、それら 2 つのテーブルの結合の種類を設定します。データビルダは、これらの列のメタデータをチェックすることにより、それらの列が NULL 値可能であるかどうかを判定します。(多くのサードパーティベンダデータベースでは、SQL でデータベースにテーブルが作成される場合、列の制約として **NOT NULL** がサポートされます。この制約により、列に欠損値が存在しないことが保証されます。)データビルダは、次の手順に従って結合の種類を設定します。

- 1 既存のテーブルの列は NULL 値可能でないが、新しく追加されたテーブルの列は NULL 値可能である場合、左外部結合を使用します。
- 2 既存のテーブルの列は NULL 値可能であるが、新しく追加されたテーブルの列は NULL 値可能でない場合、右外部結合を使用します。
- 3 既存のテーブルと新しく追加されたテーブルの列がどちらも NULL 値可能である場合、それらのテーブルは全外部結合を使用します。
- 4 上記の条件のいずれにも合致しない場合、それらのテーブルは内部結合を使用します。

結合の種類を指定するには、結合アイコン()を右クリックし、メニューから結合のタイプを選択します。

結合の追加

結合行のドラッグアンドドロップ

列名を選択し、ポインタを別の列にドラッグすることにより結合を追加するには、次の操作を行います。


- 1 使用するテーブル内の 1 つの列の上にポインタを置いてクリックし、その列を結合で使用する別のテーブル内の列へとドラッグします。
- 2 内部結合以外の結合の種類を使用したい場合、結合を選択した後、右クリックして結合の種類を選択します。

ヒント ワークスペースに追加される最初のテーブルは、常に左テーブルとして設定されます。右テーブルと左テーブルを切り替えるには、**結合タブ**を使用します。

結合タブの使用

手動で結合を追加するには、次の操作を行います。

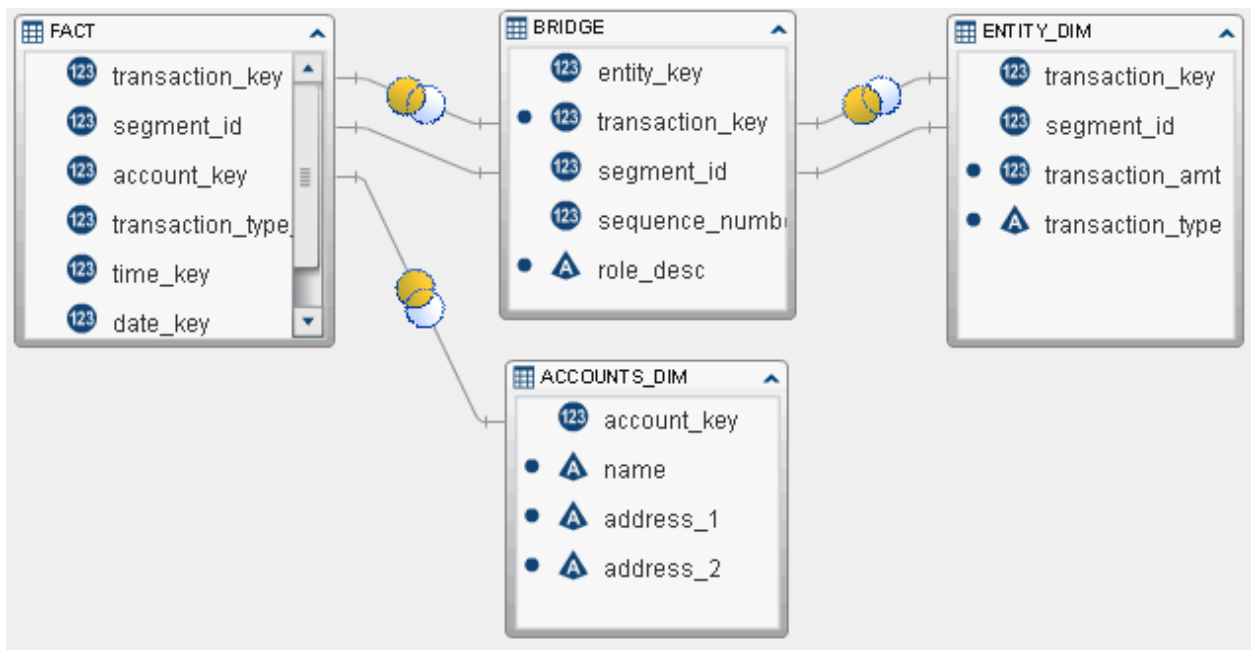
- 1 **結合タブ**をクリックします。
- 2 **+**をクリックします。

- 3 メニューを使用して、**Not Selected** を結合に使用するテーブル名で置き換えます。**保存**をクリックします。
- 4 デフォルトの結合の種類は内部結合です。**結合の種類**列内でメニューを使用して、異なる結合の種類を選択します。
- 5 **結合条件**エリア内にある**+**をクリックします。
- 6 メニューを使用して、**Not Selected** を結合条件に使用する列名で置き換えます。**保存**をクリックします。
- 7  をクリックし、結合条件をデータクエリと一緒に保存します。

例: ジャンクションテーブルとの結合

デフォルトでは、データビルダは、ユーザーがワークスペース内にドロップした最初のテーブルをファクトテーブルとして見なします。データクエリにテーブルを追加すると、データビルダはそのテーブルを、ファクトテーブルである最初のテーブルと結合するよう試みます。このアプローチは、単純なファクトテーブルとディメンションテーブルを配置する場合にはうまく機能します。ただし、多くのケースでは、追加テーブルをジャンクションテーブルに結合する必要があります。ジャンクションテーブルは、ブリッジテーブルまたはリンクテーブルとも呼ばれます。

次の図では、Bridge テーブルと Accounts_Dim テーブルを Fact テーブルに結合しています。Accounts_Dim テーブルは、Account_Key 列で結合を持ちます。Bridge テーブルは、対応する複合キー(2つの行で表される)で結合されます。この複合キーは、Transaction_Key 列と Segment_ID 列から構成されます。



Entity_Dim テーブルから取引高と取引の種類を取り出すには、同テーブルは、ワークスペースに追加された最初のテーブル(ファクトテーブル)ではなく、Bridge テーブルを使用する結合を持つ必要があります。

ジャンクションテーブルへの結合を作成するには、次の操作を行います。

- 1 まず、ファクトテーブルをデータクエリに追加します。
- 2 ディメンションテーブル(Accounts_Dim テーブルなど)やジャンクションテーブルを追加します。データビルダはこれらのテーブルを自動的に結合します。

次の点に関して結合を確認します。

- a 正しい列が使用されていること。
 - b 必要ならば結合の種類を変更すること(たとえば、内部結合から左結合への変更など)。
- 3 ジャンクションテーブルを使用するテーブル(Entity_Dim テーブルなど)を追加します。最初に、データビルダは、これらのテーブルをファクトテーブルに結合しようと試みます。

次の点に関して結合を修正します。

- a ファクトテーブルへの自動結合を選択した後、右クリックして**結合条件の削除**を選択します。
- b ポインタを使用して、ジャンクションテーブル内のキーをディメンションテーブルに接続します。
- c 必要ならば結合の種類を変更します。

結合の削除

結合を削除するには、次のどちらかの方法を使用します。

- ワークスペースから結合を選択した後、右クリックして**結合条件の削除**を選択します。
- **結合**タブをクリックし、テーブル内の行を選択した後、**X**をクリックします。



データクエリでの結合の管理


結合をデータクエリに追加した後、その結合を変更するには、ワークスペース内でその結合を選択し、右クリックして結合の種類を変更するか、またはその結合条件を削除します。

または、**結合**タブをクリックした後、テーブル内の行を選択することによっても、結合を変更できます。次の変更操作が行えます。



- 結合のリストに結合を追加する、または結合のリストからテーブルを削除する
- 結合を上下に移動することにより結合の順序を変更する
- 結合の左テーブルと右テーブルの割り当てを切り替える
- 結合条件として使用する列の追加、削除、変更

結合タブには、データクエリ全体の結合条件が表示されます。上部にあるテーブル内の行を選択することにより、**結合条件**エリア内の列を設定できます。

ワークスペースには、結合に使用されるテーブル間のリンクが表示されます。左外部結合または右外部結合を指定すると、どちらのテーブルがより多くのデータを提供するかが  アイコンに示されます。ワークスペース内のテーブルを再配置した(右テーブルと左テーブルを入れ替えた)場合でも、それ以前と同じく、 アイコンにはどのテーブルが多くのデータを提供するかが示されます。データの関係を変更するには、次のどちらかの方法を使用します。

- テーブル内の行を選択し、 をクリックすることにより、左テーブルと右テーブルを入れ替えます。
- 結合の種類を、左から右へ、または右から左へと変更します。

結合の管理に関するベストプラクティス

ほとんどの場合、**結合**タブで指定される結合の順番が問題となることはありません。ただし、データソースの Query Optimizer が、性能を低下させるような順番で結合を実行してしまう可能性はあります。そのような稀なケースが発生した場合、**結合**タブ上で結合が指定される順番を変更するには、リスト内で結合を選択し、 または  をクリックします。以前と同様に、この結合の順番は Query Optimizer により決定されますが、ユーザーは結合のための SQL を Query Optimizer に提示する方法を制御できます。

14

LASR スタースキーマの作成

LASR スタースキーマについて	73
LASR スタースキーマの作成	73
テーブルの使用に関する注意点	74
入力テーブル	74
列プレフィックス	75
出力テーブルとメモリの節約	75
パフォーマンスに関する注意点	76

LASR スタースキーマについて

LASR スタースキーマは、リレーショナルデータベースにおける通常のスタースキーマに非常に類似しています。複数のディメンションテーブルに囲まれている単一のファクトテーブルを想像してみてください。1つのディメンションキーを使用して各ディメンションテーブルがファクトテーブルに結合されます。



LASR スタースキーマについて重要なファクトを次に示します。



- 通常、ディメンションキーと、ファクトテーブル内の対応する列は、データタイプと長さが同じになります。両テーブルのデータタイプや長さが異なる場合、データを修正するには次の2つの方法があります。
 - オリジナルのデータを使用してシステム内のデータ定義を変更します。
 - 列を変更し同テーブルを In-Memory テーブルに出力するようなデータクエリを作成します。
- 単一レベルのスタースキーマがサポートされています。スノーフレイクスキーマはサポートされません。
- LASR スタースキーマは単一の結合条件に制限されます。ファクトテーブルとディメンションテーブルの間における複数のキー列をサポートしません。

LASR スタースキーマの作成

LASR スタースキーマを作成するには、次の操作を行います。


- 1 **LASR ▶ スタースキーマの作成**を選択します。

- 2 SAS フォルダツリー内にあるテーブルやデータクエリをワークスペースにドラッグアンドドロップします。次の点に注意してください。
 - ファクトテーブルをドラッグアンドドロップした後、ディメンションテーブルをドラッグアンドドロップします。
 - SAS LASR Analytic Server ライブラリに存在していない入力テーブルは、スタースキーマの実行時にメモリにロードされます。
 - ディメンションテーブルに  アイコンが表示されている場合、通常、データビルダがそのディメンションテーブルの結合条件を決定できなかったことを示します。同アイコン上にポインタを置くと、未完了のテーブルステータスを修正する方法が表示されます。
 - ディメンションテーブルに  アイコンが表示される場合、通常、同テーブルが出力テーブルとは異なる SAS LASR Analytic Server ライブラリ内にあることを示しています。1つの SAS LASR Analytic Server ライブラリのみを使用する必要があります。
- 3 (オプション)ディメンションテーブル内にある特定の列を出力テーブルで使用したくない場合、ワークスペースで当該テーブル内のその列を選択して右クリックした後、**列を削除**を選択します。

注: ファクトテーブル内のすべての列が自動的に選択され、出力テーブル内に含められます。
- 4 (オプション)**結合**タブをクリックし、出力テーブルの生成に使用される列を確認します。
- 5 (オプション)異なる列プレフィックスを指定します。詳細については、“[列プレフィックス](#)”を参照してください。
- 6 **出力**タブをクリックし、出力テーブルの名前を指定します。
- 7  をクリックし、LASR スタースキーマの名前と場所を指定します。
- 8  をクリックし、出力テーブルを生成します。

テーブルの使用に関する注意点

入力テーブル

ファクトテーブルとディメンションテーブルは、ユーザーがそれらをワークスペースにドラッグアンドドロップした後、スタースキーマ内で使用されます。デフォルトでは、データビルダは、ユーザーがワークスペース内にドロップした最初のテーブルをファクトテーブルとして見なします。ツールバー内にある  をクリックして、別のファクトテーブルを選択します。

スタースキーマはサーバーによりメモリ内で形成されるため、最初のステップとして、これらのテーブルがメモリにロードされていることを確認します。スタースキーマを実行するたびにこれらのテーブルが転送されるため、性能が低下する場合があります。逆に、両テーブルがサーバー上のメモリにすでにロードされている場合、スタースキーマの実行および出力の生成が高速になります。

同じ SASHDAT ライブラリにあるテーブルを使用してスタースキーマを作成するとき、スタースキーマ内の 1 つ以上のテーブルは暗号化されているが SASHDAT ライブラリは暗号化されていない場合、スタースキーマの実行に失敗します。この場合、暗号化されたテーブルにはパスワードが必要であることを示すエラーメッセージが表示されます。これは、管理者が前に暗号化されたライブラリの暗号化をオフにすると発生します。あらかじめライブラリ内にあるテーブルは暗号化されたままになります。管理者がライブラリの暗号化をオンに戻すことにより問題を解決できます。詳細については管理者にお問い合わせください。

列プレフィックス

ディメンションテーブル名の最初の 15 文字とアンダースコアが、そのディメンションテーブルの列名のプレフィックスとして初期設定されます。出力テーブルの列名は、このプレフィックスと元の列名を組み合わせたものになります。

ただし、**入力タブ**の最上部にあるメニューからテーブル名を選択すると、このプレフィックスに異なる値を指定できます。

ファクトテーブル内の列名は、プレフィックスにより変更されません。

ヒント 列名は最大で 32 文字です。列名が長い場合、プレフィックスを短くすると、オリジナルの列名をより多く保つことができます。

出力テーブルとメモリの節約

メモリを効率的に使用するために、スキーマのデフォルトの出力はビューになります。デフォルトでは、ビューを作成するために、**出力タブの出力をビューとして作成**チェックボックスがオンになっています。このチェックボックスをオフにすると、出力はテーブルになります。

出力がビューである場合、ビューへのアクセス時に、オリジナルのテーブルから行が作成されます。これがビューを使用する場合のメリットです。ビューを使用すると、出力テーブル全体が作成されることはなく、出力テーブルがすべてメモリ内に保持されることもありません。

注: ビューとして出力することを選択した場合、メモリ使用量には、スタースキーマがテーブルとして出力された場合と同様に、値が表示されます。

出力をビューとして作成チェックボックスをオフにしてスタースキーマからテーブルを作成する場合、お使いのシステムでそのテーブルを格納するために十分な量のメモリを確保する必要があります。スタースキーマの実行時にシステムでメモリが不足すると、出力テーブル用に使用されていたメモリが解放されるため、エラーメッセージが発行されます。

スキーマへの入力として SAS LASR Analytic Server テーブルを使用する場合、スタースキーマの出力テーブルは同一のライブラリを使用する必要があります。

SASHDAT ライブラリのテーブルを使用してスタースキーマを作成するとき、SASHDAT ライブラリパスと LASR 出力ライブラリのタグが一致しない場合、スタースキーマの保存に失敗します。この場合、ライブラリパスが SAS LASR Analytic Server タグと一致しないことを示すエラーメッセージが表示されます。タグが SASHDAT ライブラリパスに一致する LASR ライブラリに出力テーブルを変更してください。SAS 管理コンソールで LASR ライブラリのタグを表示できます。詳細については、管理者にお問い合わせください。

パフォーマンスに関する注意点

LASR スタースキーマをビューとして作成することはテーブルを作成するよりも快適ですが、ビューを通じてデータにアクセスするとパフォーマンスが低下する場合があります。パフォーマンスへの影響度は、ディメンションテーブルのサイズによって異なります。ただし、データの受け渡しの数の方がより重要です。たとえば、百分位、箱ひげ図、適合統計モデルなどを要求する場合、データの受け渡しが多回数必要となります。これらの要求は、要約統計量を要求する場合よりも、パフォーマンスに大きな影響を与えます。

次の点に注意してください。

- ビューの初回作成は、テーブルの作成よりも高速になります。ただし、ビューを通じてデータにアクセスする場合、テーブル内のデータに直接アクセスするよりも低速になります。
- テーブルの作成はビューの作成よりも多くの物理メモリを必要とします。お使いのシステムに十分なメモリ容量がある場合、テーブルを作成すると、データアクセスに関して最適なパフォーマンスを実現できます。

15

SAS LASR Analytic Server の操作

SAS LASR Analytic Server ライブラリの使用	77
デフォルトライブラリ	77
入力ライブラリ	78
出力ライブラリ	78
テーブルを SAS LASR Analytic Server に(そのまま)ロード	78
In-Memory テーブルの追加	79
In-Memory テーブルの追加で行われる処理	79
In-Memory テーブルの追加	79
テーブルの使用に関する注意点	80
テーブルメタデータの削除	81
分散サーバー: SASHDAT ライブラリの使用	81
デフォルトライブラリ	81
ステージングライブラリ	81
出力ライブラリ	82
制限	82
分散サーバー: SASHDAT への In-Memory テーブルの保存	82
分散サーバー: 旧式の共存プロバイダ	83
分散サーバー: テーブルのパーティション分割	83
メモリ使用量のモニタリング	84

SAS LASR Analytic Server ライブラリの使用

デフォルトライブラリ

インストール時に、SAS Deployment Wizard は SAS LASR Analytic Server 用の事前定義ライブラリを登録します。このライブラリは、SAS フォルダツリーで使用するために提供されるものであり、**/Shared Data/SAS Visual Analytics/Public/Visual Analytics Public LASR** に配置されます。

このライブラリは、データアクセスを保護するために、非常に制限された制約を持つ汎用ライブラリとして意図的に構成されています。


入力ライブラリ

SAS LASR Analytic Server テーブルをデータクエリ用の入力テーブルとして選択する際、テーブルのサイズが大きい場合には次の点に注意してください。テーブルのサイズが大きくない場合、同テーブルを入力として使用する際に特に注意する点はありません。

サイズの大きな SAS LASR Analytic Server テーブルを入力テーブルとして使用する場合の注意点は次のとおりです。

- 集計や結合を使用しない場合、WHERE 句はサーバーによりメモリ内で処理されます。必要な行のみを使用するために、**Where** タブ上でフィルタを指定します。
- データクエリ(データをサーバーから SAS Workspace Server へと転送した後で結合を実施するもの)を使用するかわりに、LASR スタースキーマを作成できます。LASR スタースキーマは、他の In-Memory テーブルとのメモリ内での結合を実施します。

出力ライブラリ

SAS LASR Analytic Server ライブラリは、デフォルトの出力ライブラリとして初期設定されます。データクエリを実行する場合、 **結果の探索** をクリックすることで、


プロパティ タブ上の **データを追加** チェックボックスをオンにすると、行を In-Memory テーブルに追加できます。ただし、SASHDAT ライブラリをステージングライブラリとして使用する場合には、このオプションは使用できません。そのかわりに、データクエリを使用して行を追加した後、In-Memory テーブルを SASHDAT テーブルとして保存できます。

テーブルを SAS LASR Analytic Server に(そのまま)ロード

データビルダは、通常、基本的なデータの準備を行うために使用されます。ただし、テーブルが分析用にすでに準備されている場合もあります。そのような場合、何の変更も行うことなく、SAS LASR Analytic Server 上のメモリにテーブルをロードできます。

テーブルを SAS LASR Analytic Server 上のメモリにロードするには、次の操作を行います。

- 1 SAS フォルダツリーを使用してテーブルを見つけます。

ヒント  をクリックすると、名前や場所でテーブルを検索できます。

- 2 テーブルを選択した後、右クリックして**テーブルのロード**を選択します。
- 3 **ソーステーブル** セクションの各フィールドには、自動的に値が割り当てられます。

ダイアログボックスで次の設定を行います。

表 15.1 テーブルのロードダイアログボックスのプロパティ

フィールド	説明
名前	テーブルで使用する名前を入力します。このフィールドは、ソーステーブルと同じ名前に初期設定されます。この名前は、SAS LASR Analytic Server ライブラリによりメタデータに登録されます。
説明	データの説明を入力します。この説明は、SAS Visual Analytics Explorer などの SAS クライアントにより表示されます。
場所	このフィールドには、デフォルトのフォルダが初期値として設定されます。 参照 をクリックし、テーブルのメタデータで使用するフォルダを選択します。
ライブラリ	このフィールドには、デフォルトのライブラリが初期値として設定されます。 参照 をクリックし、テーブルで使用する SAS LASR Analytic Server ライブラリを選択します。

- 4 **OK** をクリックします。

In-Memory テーブルの追加




In-Memory テーブルの追加で行われる処理

データビルダは、増分データを単一テーブルに追加するための非常に快適な方法を提供します。たとえば、売り上げデータをスケジュールに従って毎日メモリ上にロードする場合、累積売り上げデータを含んでいる独立したテーブルに、大量の日次テーブルを追加する必要があります。

比較のために、In-Memory テーブルにデータクエリを追加するようなデータクエリを作成する場合を考えてみましょう。テーブル全体を追加する理由の1つとして、各テーブルに個別にアクセスできることが挙げられます。



In-Memory テーブルの追加

In-Memory テーブルを追加するには、次の操作を行います。

- 1 **LASR ▶ テーブルの追加**を選択します。
- 2 データを追加したいテーブルを**利用可能なテーブル**リストから選択し、をクリックして、選択したテーブルを**ベーステーブル**フィールドに追加します。使用したいテーブルがリストにない場合、をクリックして、別のソースライブラリを表示します。をクリックするとテーブルがライブラリに追加さ

れますが、リストは自動的に更新されないため、新しいテーブルは同リストには表示されません。新しく追加されたテーブルを表示するには、同じライブラリを再度選択し、その内容を更新します。

- 3 テーブルを**ソーステーブル**リストに追加します。これらのテーブルは、ベーステーブルに追加するための行を含んでいるテーブルです。
- 4 (オプション)ベーステーブルに追加した後ソーステーブルをアンロードする
チェックボックスをオンにすると、追加の完了後に、ソーステーブルがメモリからドロップされます。

ソーステーブルに個別にアクセスしたくない場合にのみ、このオプションを選択します。
- 5  をクリックし、名前と場所を指定します。
- 6  をクリックし、ソーステーブルを追加します。

注: 管理者がベーステーブルを再ロードすると、前にテーブルに追加されたデータは保存されません。ベーステーブルは元のコンテンツとサイズに戻ります。

注: 追加に失敗してファイルが読み取り専用であるというエラーメッセージが表示された場合、管理者がテーブルに fullcopyto=オプションを指定していることを示している場合があります。このオプションを含むテーブルに追加することはできません。詳細については、管理者にお問い合わせください。

テーブルの使用に関する注意点

ベーステーブルとソーステーブル

ソーステーブルに関する注意点を次に示します。

- ソーステーブルとベーステーブルは、どちらも In-Memory テーブルで、同じライブラリ内になければなりません。
- ソーステーブルは、LASR スタースキーマのビューになります。一方、ベーステーブルは表示できません。
- 長さの異なる文字型の列を含んでいるテーブルを追加する場合、ベーステーブルにおける列の長さが優先されます。たとえば、ベーステーブル内の列の長さが 15 文字で、ソーステーブル内の列の長さが 20 文字である場合、ソーステーブルの列に含まれているデータは 15 文字に切り詰められます。
- ベーステーブルが分割されている場合、ソーステーブルも同じ変数で分割する必要があります。
- ソーステーブルにはない列がベーステーブルにある場合、ソーステーブルの行は、その存在しない列に関して欠損値を受け取ります。
- ベーステーブルにはない列がソーステーブルにある場合、その列はドロップされ、ベーステーブルには追加されません。ベーステーブルは常に同じ数の列を維持します。
- ソーステーブル内の列の順序が、ベーステーブル内の列の順序と一致している必要はありません。
- データビルダでは、同じソーステーブルを複数回追加することが禁じられていません。ソーステーブルのリストをチェックして、同じソーステーブルを誤って何度も追加していないことを確認してください。

メモリの節約

ソーステーブルを追加すると、追加行を収容するためにベーステーブルのサイズが増加します。この結果、SAS LASR Analytic Server 上のメモリが消費されます。

ソーステーブルの追加後に同ソーステーブルにアクセスする必要がない場合、**ベーステーブルに追加した後ソーステーブルをアンロードする** チェックボックスをオンにするとよいでしょう。これによりメモリを節約できますが、追加を再度実行する場合には、同ソーステーブルが再度メモリにロードされていることを確認する必要があります。

テーブルメタデータの削除

まだ SAS LASR Analytic Server でロードされていないテーブルのメタデータを削除するには、データビルダの**削除**メニューオプションを使用します。

SAS LASR Analytic Server でロードされているテーブルのメタデータを削除するには、まず、SAS LASR Analytic Server でテーブルをアンロードしてから、テーブルのメタデータを削除します。詳細については、管理者に問い合わせるか、[SAS Visual Analytics: 管理ガイドのデータのロード ▶ LASR テーブルの管理](#)を参照してください。

テーブルのメタデータを削除するには、次の操作を行います。

- 1 ナビゲーションペインでテーブルを右クリックします。
- 2 ドロップダウンメニューの**削除**をクリックします。
- 3 表示される確認メッセージで**はい**をクリックします。

注: ドロップダウンメニューの**削除**オプションがグレイアウトしている場合は、テーブルのメタデータを削除するためのアクセス許可がないことを意味しています。

分散サーバー: SASHDAT ライブラリの使用

デフォルトライブラリ

配置で Hadoop を共存 HDFS または NFS マウント MapR として使用する場合、SAS Deployment Wizard は Hadoop 用の事前定義ライブラリを登録します。このライブラリは、SAS フォルダツリーで使用するために提供されるものであり、**/Shared Data/SAS Visual Analytics/Public/Visual Analytics Public HDFS** に配置されます。

ステージングライブラリ

SASHDAT ライブラリをステージングライブラリとして指定できます。出力テーブルの行はクラスタ内のマシン間で配布されるため、これは一般的な使用方法です。サーバーは、テーブルをメモリにロードする際に、並行してデータを読み取ります。

SASHDAT ライブラリをステーシングライブラリとして使用する場合、SAS LASR Analytic Server ライブラリを出力ライブラリに指定する必要があります。

出力ライブラリ

SASHDAT ライブラリを出力ライブラリとして指定できます。エンジンは、テーブルの行を、クラスタ内のマシンに対して配布します。その後、ユーザーは SAS フォルダツリーからテーブルを選択し、右クリックして**テーブルのロード**を選択します。このメニューオプションにより、テーブルが SAS LASR Analytic Server 上のメモリにロードされます。

SASHDAT テーブルを出力ライブラリで使用する場合、同テーブルをパーティションに分割できます。ユーザーは、**パーティション分割**メニューを通じて使用する列を選択できます。テーブルのパーティション分割を使用すると、選択された列の同じフォーマット化された値を持つすべての行が、クラスタ内の 1 つのマシンに配布されることを保証できます。これらの行は、同じブロック内にも配置されます。パーティション分割されたテーブルをメモリにロードすると、パーティション分割情報が保持され、その結果パーティション分割された In-Memory テーブルが作成されます。

関連項目:

[“分散サーバー: テーブルのパーティション分割” \(83 ページ\)](#)

制限


SASHDAT ライブラリを SAS Visual Data Builder で使用する場合、次のような制限が適用されます。

- SASHDAT ライブラリを入力ライブラリとして指定することはできません。これは、SASHDAT エンジンが書き込み専用エンジンであるためです。
- **プロパティ**タブ上の**データを追加**チェックボックスは無効になります。SASHDAT エンジンには、データの追加をサポートしていません。
- SASHDAT ライブラリを出力ライブラリとして指定すると、**結果**タブ上に結果を表示できなくなります。これは、SASHDAT エンジンが書き込み専用エンジンであるためです。



分散サーバー: SASHDAT への In-Memory テーブルの保存

注: 共存 HDFS または NFS マウント MapR と一緒に分散サーバーを使用する場合、このタスクが適用可能です。

In-Memory テーブルを SASHDAT に保存するには、次の操作を行います。

- 1 **LASR ▶ テーブルを HDFS に保存**を選択します。
- 2 **名前**フィールドの隣にある  をクリックして SAS LASR Analytic Server テーブルを選択します。
- 3 必要があれば、**SASHDAT テーブル**セクションの**場所**フィールドと**ライブラリ**フィールドの値を変更します。

注: データビルダは、Visual Analytics Public LASR ライブラリと Visual Analytics Public HDFS ライブラリを使用するように初期設定されています。これら以外のライブラリを指定する場合、SAS LASR Analytic Server ライブラリに関して、SASHDAT パスがサーバータグとどのように関連付けられているかを理解している必要があります。詳細については、[SAS Visual Analytics: 管理ガイド](#)を参照してください。

- 4 (オプション)プロパティパネルでオプションを指定します。デフォルトでは、テーブルがすでに存在する場合、データビルダはテーブルを置き換えます。保存する冗長コピーの数を指定できます。
- 5  をクリックして、必要な変更をすべて行います。
- 6  をクリックして、テーブルを保存します。

注: テーブルは SAS LASR Analytic Server を開始したユーザーのユーザー ID で保存されます。

分散サーバー: 旧式の共存プロバイダ

SAS LASR Analytic Server が提供する最も強力なメリットの1つとして、共存データプロバイダから並列してデータを読み取る機能が挙げられます。この構成では、SAS LASR Analytic Server ソフトウェアは、データプロバイダと同じハードウェア上にインストールされます。次の旧式データプロバイダがサポートされます。そのデフォルトライブラリの名前と場所は次のとおりです。

Teradata Data Warehouse Appliance

**/Shared Data/SAS Visual Analytics/Public/Visual Analytics Public
Teradata**

Greenplum Data Computing Appliance

**/Shared Data/SAS Visual Analytics/Public/Visual Analytics Public
Greenplum**

データビルダは、各種のデータソース内にあるデータにアクセスし、基本的なデータの準備を行った後、準備されたデータをステージングします。データがステージングされると、サーバーはデータをメモリにロードし、探索、レポートング、およびより詳細な In-Memory データの準備が行えるようにします。

分散サーバー: テーブルのパーティション分割

SAS LASR Analytic Server または SASHDAT ライブラリを出力ライブラリとして指定すると、テーブルのパーティションキーを指定できます。ユーザーは、**パーティション分割**メニューを通じて使用する列を選択できます。

パーティショニングは、パーティションキーのフォーマットされた値を使用することにより、そのキーに関して同じ値を持つ行をグループ化します。キーに関して同じ値を持つすべての行は、クラスタ内の単一マシンにロードされます。SAS LASR Analytic Server ライブラリの場合、これは同じキー値を持つ行が1つのマシン上のメモリ内にロードされることを意味します。SASHDAT ライブラリの場合、同じキー値を持つすべての行が1つのマシン上の単一ファイルブロックに書き込まれます。(冗長性を実現するために、このブロックは他のマシンへと

複製されます)。パーティショニングされたテーブルをサーバーにロードした場合、パーティション分割はテーブルがメモリ内にある限り保持されます。

パーティションキーを選択し、**列エディタ**タブ上で列の並べ替えオプションも指定した場合、その並べ替えオプションは ORDERBY=オプションとして現在のエンジンに渡されます。このような拡張を SAS LASR Analytic Server および SASHDAT ライブラリに適用することで、データがメモリ内にある場合に性能を改善できます。

パーティションキーを指定する場合、一意の値を少ししか持たない変数は使用しないでください。たとえば、ブール型であるフラグ列をによるパーティショニングを行った場合、結果として2つのマシン上ですべての列が生成されます。これは、2つの値しか利用できないためです。これと対照的に、近似的に一意のキーで大きなテーブルをパーティション分割すると、結果として少ない行を持つ多数のパーティションが作成されます。

最適なパーティションキーを決定することは、非常に困難な仕事です。ただし、たとえば、顧客 ID に基づいてデータにアクセスすることが多い場合、データを顧客別にパーティション分割すると、性能を改善できる可能性があります。

関連項目:

SAS LASR Analytic Server: Reference Guide

メモリ使用量のモニタリング

メモリバーにはメモリゲージが表示されます。メモリゲージは、サーバー上で使用されている物理メモリ量を示します。

80%以上のメモリが使用されている場合、サーバーは、テーブルや行の追加要求を拒否します。サーバーのデフォルト値は 75%ですが、SAS Visual Analytics を配置すると、このデフォルト値が 80%に設定されます。システム管理者は SAS 管理コンソールを使用して、サーバー用にデフォルト値とは異なる値を指定できます。

非分散環境では、単一マシンに対して 80%のしきい値が適用されます。分散環境では、クラスタ内の各マシンに対して 80%のしきい値が適用されます。

しきい値を超えた場合、運用障害が発生し、**メッセージ**タブに次のようなエラーが表示されます。

ERROR: A server-side limit on the consumption of memory resources has been reached. These limits can be adjusted by the owner or by the administrator of the LASR Analytic Server.

ネットワーク帯域幅が制限されている環境では、データビルダが SAS LASR Analytic Server モニタと通信できないために、メモリゲージが表示されない場合があります。

関連項目:

SAS Visual Analytics: 管理ガイド

16

SAS Information Maps のインポート

SAS Information Map について	85
SAS Information Map のインポート	85
制限事項	86

SAS Information Map について

SAS Information Map とは、多くの SAS ソリューションや Business Intelligence 製品により使用される記述情報です。お使いのデータウェアハウス内のデータソースに Information Map を適用することで、データの構造や内容を記述できます。Information Map には物理データは含まれていません。Information Map は、データを理解するためのユーザーフレンドリーな方法をビジネスユーザーに提供します。これにより、ビジネスユーザーは自分自身でデータクエリを実行して結果を取得できるようになります。

SAS Information Map は、SAS Information Map Studio または INFOMAPS プロシジャを使用して作成されます。SAS Visual Data Builder では、Information Map の作成、編集、保存は行えません。ただし、データビルダでは、リレーショナル Information Map からビジネスロジックをインポートし、それを SQL クエリとして表示できます。

関連項目:

Base SAS Guide to Information Maps

SAS Information Map のインポート

SAS Information Map をインポートするには次のようにします。

- 1 SAS フォルダツリーを使用してマップ(🗺️)を見つけます。
- 2 そのマップを選択し、右クリックした後、**クエリのインポート**を選択します。そのマップと同じ名前を持つ新しいデータクエリが作成されます。出力テーブルには、そのマップと同じ名前が自動的に設定されます。

ビジネスロジックが同マップからインポートされ、**コードタブ**上に SQL クエリとして表示されます。

ヒント このテーブルを結合したい場合、データクエリを保存した後、新しいデータクエリを作成し、それをサブクエリとして追加します。

関連項目:

[18 章, “コードのカスタマイズ” \(89 ページ\)](#)

制限事項

SAS Visual Data Builder には、Information Map の使用に関して次のような制限事項があります。

- データビルダは、リレーショナルテーブルに基づいている Information Map のみを使用できます。OLAP キューブに基づいている Information Map は使用できません。
- Information Map で使用できる物理テーブルの最大数は 50 件です。2 回以上の自己結合で使用されるテーブルは、1 つの物理テーブルとしてカウントされます。
- Information Map で使用できる物理列数は最大で 5000 件です。2 つ以上のデータアイテムで使用される列は、1 つの物理列としてカウントされます。
- プロンプトはサポートされません。プロンプトにデフォルト値がある場合でも、そのデフォルト値は含められません。
- ビジネスデータに基づいているデータアイテムはサポートされません。たとえば、等式 $\text{Dataitem1} = \text{Year} + 2$ (ここで Year はデータアイテム) は、データクエリには含められません。
- 物理列に基づいているデータアイテムはサポートされません。たとえば、等式 $\text{Dataitem2} = \text{FirstName} || \text{LastName}$ (ここで FirstName および LastName は列) は、データクエリには含められません。
- 出力テーブルには、そのマップと同じ名前が自動的に付けられます。名前フィールドに入力できる文字数は最大で 32 文字です。

17

テキスト分析のサポート

機能概要	87
停止リストのロード	87
一意の数値キーをテーブルに追加	88

機能概要

SAS Visual Analytics では、エクスプローラを使用してテキスト分析を実施できます。テキスト分析を有効にするには、データビルダで次のデータ管理タスクを実行します。

- よく使われる単語を除外するための停止リストをロードします。
- 非構造化テキストを含んでいる既存テーブルに数値キーを追加します。
- ツイートの傾向を分析するための Twitter データを取得します。Twitter の詳細については、6 章, “他のソースからのデータのインポート” (31 ページ) を参照してください。

停止リストのロード

停止リストとは、テキスト分析で無視したい単語からなるテーブルです。よく使われる単語 (be 動詞の活用形など) を除外することにより、分析からノイズを取り除くことができます。SAS Visual Analytics は英語とドイツ語のテキスト分析をサポートしており、両言語の停止リストを提供しています。

停止リストをロードするには、次の操作を行います。

- 1 **ツール ▶ Text Analytics 停止リストのロード** を選択します。
- 2 必要ならば、場所やライブラリを変更します。各停止リストは、それ自身のメタデータフォルダ内に格納されている必要があります。
ENGSTOPL または **GRMSTOPL** という名前のテーブルが、指定の場所とライブラリに登録されています。
- 3 **OK** をクリックします。

SAS Visual Analytics は、SAS LASR Analytic Server ごとに 1 つの停止リストをサポートします。停止リスト (これはテーブルとして扱われます) をロードするに

は、先述した手順を実施します。SAS LASR Analytic Server で複数のライブラリが登録されている場合、それらのいずれかを使用できます。停止リストを複数回ロードした場合、または複数のライブラリを使用する場合、サーバーはメモリにロードされた最後の停止リストを使用します。

一意の数値キーをテーブルに追加

分析対象としたい非構造化テキストがデータにあらかじめ含まれている場合、データビルダはテーブル内の1つの列として一意の数値キーを追加します。たとえば、多くのテーブルが、コメント用にテキスト列を含んでいます。テキスト分析を使用すると、これらのコメントにおける傾向やテーマを調査できます。SAS Visual Analytics におけるテキスト分析では、データソースを参照するために一意の数値キーが必要となります。

一意の数値キーをテーブルに追加するには、次の操作を行います。

- 1 新しいデータクエリを作成します。
- 2 ワークスペースにあるテーブル内の列名をクリックし、テキスト分析に含める列を追加します。
- 3 **列エディタ**で、テーブル内の開始行を右クリックし、**生成されたキー列を追加**を選択します。
GENERATED_ID という名前の列がテーブルに追加されます。
- 4 出力テーブル、ライブラリ、場所を指定します。
- 5 データクエリを保存して実行します。

データクエリを実行すると、**GENERATED_ID** 列には、ソーステーブル内の各行の番号を表す0から始まる数字が含まれます。**プロパティ**タブ内にある**データを追加**チェックボックスをオンにすると、データクエリは現在の最大値をインクリメントします。

使用したいデータが SAS LASR Analytic Server 上のメモリ内にすでに存在している場合、先述の手順を実行すると、次の順序でデータの移動が行われます。

- データは SAS LASR Analytic Server 上のメモリから読み取られ、SAS Application Server に転送されます。
- データクエリが実行され、生成されたキー列が追加されます。
- データが新しいテーブル内の SAS LASR Analytic Server に転送されます。

SAS LASR Analytic Server 上のメモリにテーブルをロードする前に、生成済みのキー列を追加することで、このようなデータの移動を回避できます。

18



コードのカスタマイズ


コードタブの使用	89
コードの前処理と後処理	89
コードの手動編集に関する注意点	90
コードを手動で編集する場合	90
テーブルと列のメタデータ	90
入力および出力ライブラリ	91
カスタムコードの検証	91

コードタブの使用

コードタブをクリックすると、**デザイン**タブでデータ準備式により生成された SQL ステートメントを表示できます。

コードタブを使用してカスタムコードを入力することもできます。

- **前処理**ビューと**後処理**ビューを使用すると、それぞれデータクエリの実行前後に実行する SAS ステートメントを入力できます。
- **すべてのコード**ビューには、生成された SQL ステートメントが表示されます。 をクリックすると、ビューのロックを解除し、データクエリのすべての SAS ステートメントを手動で編集できるようになります。ビューのロックを解除すると、ボタンアイコンが  に変わります。

ビューのロックを解除すると、**デザイン**タブを使用したデータクエリの編集ができなくなり、**前処理**ビューと**後処理**ビューが無効になります。ただし、コードの変更を保存していない場合、 をクリックすることで**デザイン**タブを使用できるように戻すことができます。

コードの前処理と後処理

場合によっては、データクエリの実行前に、SAS オプションの割り当て、フォーマットカタログのロード、LIBNAME ステートメントの使用、マクロの実行を行いたいことがあります。コードのロックを解除することで、ステートメントを入力できます。ただし、**デザイン**タブは利用できなくなります。**デザイン**タブのコード生成機能を使用すると、**前処理**ビューまたは**後処理**ビューでデータクエリの補完が有効となります。


前処理ビューまたは後処理ビューで入力する SAS ステートメントは、すべてのコードビューに表示されます。

コードの手動編集に関する注意点

コードを手動で編集する場合

SAS Visual Data Builder のコード生成機能を使用すると、数回クリックするだけで多くの SAS ステートメントを生成できます。必要に応じて、**デザイン**タブを使用することで、生成されたコードをカスタマイズする前に、テーブルの入力、結合の実施、データのフィルタリングが行えます。

コードのロックを解除する前に、次の手順を実行する必要があります。

- 1 **出力**タブで、テーブル名、場所、およびライブラリを含む、出力テーブルの情報を指定します。テーブル名を指定しない場合、またはテーブル名がすでに使用されている場合、データクエリを保存できません。
- 2 (オプション)必要に応じて、次のオプション設定を指定します。
 - **プロパティ**タブで、**固有値**を選択すると、生成された PROC SQL ステートメントに DISTINCT キーワードを含めるかどうかが決まります。コードのロック解除後は、**固有値**を選択してキーワードを含めることはできません。
 - **プロパティ**タブで、**データを追加**を選択すると、出力テーブルにデータを追加するために、生成された SAS ステートメントを使用できます。
 - **出力**タブで、**ステージングテーブルの使用**を選択して、ステージングテーブルのライブラリを指定します。
- 3  をクリックしてデータクエリを保存します。データクエリを保存すると、対応するテーブルのメタデータが登録されます。コードのロックを解除する前にクエリを保存していなかった場合は、クエリの実行時に空の列を受け取ります。

関連項目:

SAS Language Interfaces to Metadata

テーブルと列のメタデータ

コードのロックを解除して保存した後、出力テーブル内の列はメタデータから削除されます。これはデータビルダが**デザイン**タブ上で選択された列を使用して列のメタデータを作成するためであり、これらの列は**コード**タブ上でビューのロックを解除した後は選択できなくなります。

ロックを解除されたデータクエリを実行すると、列のメタデータはコードの実行の一部として登録されます。ただし、テーブルメタデータ(列なし)がアプリケーション内にキャッシュされるため、すぐに列がデータビルダに表示されなくなることがあります。

コードのロックを解除する前に一度もクエリを保存していなかった場合は、クエリの実行時に空の列を受け取ります。コードのロックを解除する前に、クエリを保存したことを確認します。


入力および出力ライブラリ


コードのロックを解除して手動編集を行う場合、テーブルで使用するライブラリを指定する必要があります。これを行うには LIBNAME ステートメントを使用します。コードのロックを解除して手動編集を行う前にテーブルをワークスペースにドラッグアンドドロップすると、それらのテーブルの LIBNAME ステートメントが自動的に含められます。

関連項目:

- *SAS DATA Step Statements: Reference*
- *SAS/ACCESS for Relational Databases: Reference*

カスタムコードの検証

前処理ビューまたは**後処理**ビューで SAS ステートメントを入力した場合、 をクリックすると、それらのステートメントは検証されません。

すべてのコードビューでコードのロックを解除した場合、 ボタンは無効になります。カスタマイズされたコードは検証できません。

19


スケジュール

データクエリのスケジュールについて	93
スケジュール機能の動作	93
スケジュール済みのデータクエリの編集	94
スケジュール済みのデータクエリの停止	94
即時実行するデータクエリをスケジュールする場合の注意点	94
スケジュールに関するプリファレンス	95
スケジュールプリファレンスが使用される場合	96
イベントの作成	97
イベントの使用理由	97
時間イベントの作成	97
ファイルイベントの作成	99
データクエリをジョブとしてエクスポート	99
その他のスケジュール関連リソース	100

データクエリのスケジュールについて

スケジュール機能の動作

注: デフォルトでは、別のユーザーが作成したスケジュールを編集することはできません。別のユーザーが作成したスケジュールを編集するには、オペレーティングシステムの `/Lev1/SASApp/SASEnvironment/SASCode/Jobs` ディレクトリにある `.sas` ファイルに対して、管理者が読み取りと書き込みの権限を付与する必要があります。

ワークスペースでデータクエリを開いた後、 クリックすると、そのデータクエリをスケジュールできます。データクエリのスケジュール時に、データビルダは次の操作を実行します。

- 1 データクエリ操作を実行するジョブを作成します。
- 2 そのジョブから配置済みジョブを作成します。
- 3 そのジョブを新しい配置フローに置きます。
- 4 スケジュールサーバー上でフローをスケジュールします。

データビルダを使用すると、指定の条件(たとえば、ただちに実行する、またはトリガ条件が満たされた場合に実行するなど)に基づいてデータクエリをスケジュールできます。


ジョブ、配置済みジョブ、配置済みフローはメタデータオブジェクトです。データビルダは、これらのオブジェクトをデータクエリと同じメタデータフォルダに保存します。これらのメタデータオブジェクトには、次のパターンに従って名前が付けられます。

vdb_name_timestamp

データクエリ名に含まれている最大 42 文字までが名前として使用されます。




指定された条件が満たされると、データクエリは、スケジュールを行ったユーザーのユーザー ID で実行されます。これは Operating System Services Scheduler の動作です。

スケジュール済みのデータクエリの編集

すでにスケジュール済みのデータクエリを編集する場合、 を再度クリックして、そのデータクエリ用の SAS ステートメントの再作成と保存を行う必要があります。それ以外の場合は、スケジュールの実行は続行されません。

スケジュール済みのデータクエリの停止

スケジュール済みのデータクエリを停止して実行されるのを防ぐためには、そのデータクエリに関連付けられているトリガを削除する必要があります。関連付けられたトリガを削除してスケジュール済みのデータクエリを停止するには、次の手順に従います。

- 1 編集したいデータクエリを開きます。
- 2 ワークスペースで、 をクリックして **スケジュール** ウィンドウを開きます。
- 3 削除するトリガを選択して、**削除** をクリックします。
- 4 リスト内にある最後のトリガを削除した場合、続行するためには次のステップのいずれかを実行する必要があります。
 - **時間イベントの新規作成** をクリックして新規トリガを作成します。
 - **即時実行** を選択して、クエリをただちに実行します。
- 5 **OK** をクリックします。
- 6 ワークスペースで、 をクリックして保存します。
- 7  をクリックして、実行します。

注: すべてのトリガを削除して **即時実行** を選択すると、スケジュール済みのデータクエリは実行されなくなりますが、SAS 管理コンソールに存在します。スケジュール済みデータクエリを永久に削除するには、SAS 管理コンソールを使用する必要があります。詳細については、*Scheduling in SAS* のジョブとフローの削除トピックを参照してください。

即時実行するデータクエリをスケジュールする場合の注意点

データクエリをスケジュールする場合、そのデータクエリを即時実行するという選択肢もあります。**スケジュール** ウィンドウで **即時実行** を選択します。

次のステップを実行すると、結果としてエラー状態が発生します。

- 1 SAS データセットを、データクエリの出力テーブルに使用します。

- 2 データクエリを実行します。
- 3 **結果**タブをクリックして出力を調べます。
- 4 **即時実行**を選択してデータクエリをスケジュールします。

上述のステップを実行するとエラーが発生します。これは、SAS データセットが読み取り用に開くと、その SAS データセットのロックが解除されるためです。ステップ 3 を実行した時点で、出力テーブルがロックされ、他のプロセスはこの出力テーブルを上書きできなくなります。次のメッセージが SAS ログに出力されます。

Locked Error Message

ERROR: A lock is not available for OUTPUTTABLE.

ERROR: Lock held by process xxxx.

このようなエラーメッセージの発生を防止するには、次の操作を行います。データクエリを即時実行したい場合には、まずそのデータクエリを閉じ、再度それを開いた後で、そのデータクエリを即時実行するようスケジュールします。または、データクエリを将来実行するようスケジュールし、そのデータクエリを閉じます。

スケジュールに関するプリファレンス

デフォルトスケジュールサーバー

デフォルトでは、**Operating System Services - hostname.example.com** という名前のサーバーが配置に含まれています。このサーバーはデフォルトサーバーとして使用されます。

SAS 管理コンソールでサーバーマネージャプラグインを使用すると、配置に含まれているスケジュールサーバーを特定できます。ユーザーは自分のアプリケーションプリファレンスとして、異なるスケジュールサーバーを指定できます。スケジュールサーバーの変更後にスケジュールしたデータクエリはすべて、ユーザーが新たに指定したスケジュールサーバーを使用するように設定されます。

注: 分散インプロセススケジュールサーバーはサポートされていません。

一部の SAS 環境には、Platform Suite for SAS Server が含まれています。このサーバーを使用するには、スケジュールサーバーを変更します。デフォルト名は **Platform Process Manager** です。

あらゆるケースにおいて、新しいデータクエリをスケジュールすると、データビルダは現在のスケジュールサーバーを取り出し、その値を使用して SAS メタデータ内にあるスケジュールサーバーを検索します。データビルダは、SAS メタデータ内の値に一致する最初のサーバーを使用します。**Operating System Services - hostname.example.com** のようなホスト名を含めることで、ユーザーが指定した正しいサーバーを SAS Visual Data Builder が使用していることを確認できます。

デフォルトバッチサーバー

デフォルトでは、配置には、**SASApp - SAS DATA Step Batch Server** という名前のサーバーが含まれています。このサーバーはデフォルトバッチサーバーとして使用されます。

ユーザーは自分のアプリケーションプリファレンスとして、異なるバッチサーバーを指定できます。デフォルトバッチサーバーを変更する場合、次の点に注意してください。

- バッチサーバーは、ユーザーがアクセスできる SAS Application Server のコンポーネントとして、メタデータ内に登録されている必要があります。
- ユーザーは自分のプリファレンスにおいて、同じ SAS Application Server を自分のデフォルトアプリケーションサーバーとして指定する必要があります。

デフォルトスケジュールサーバーを使用する場合、ユーザーがデータクエリを初めてスケジュールすると、データビルダはデフォルトバッチサーバープリファレンスの値を使用して SAS メタデータ内にあるバッチサーバーを検索します。データビルダは、SAS メタデータ内の値に一致する最初のサーバーを使用します。

複数のサーバーコンテキストがあり、各コンテキストにそれ自身のバッチサーバーがある場合、使用するサーバーをプリファレンスに指定する必要があります。

デフォルト配置ディレクトリ

配置ディレクトリとは SAS メタデータ内オブジェクトの 1 つであり、次のアイテムを表します。

- 配置ディレクトリが関連付けられている SAS Application Server の名前。デフォルト値は **SASApp** です。
- 配置ディレクトリの名前。デフォルト値は **Batch Jobs** です。
- 配置ディレクトリのパス。デフォルト値は **SAS-config-dir/Lev1/SASApp/SASEnvironment/SASCode/Jobs** です。

データクエリをスケジュールすると、そのデータクエリ用の SAS ステートメントがファイルに保存されます。このファイルは、配置ディレクトリに関連付けられているパスに保存されます。このファイルには、“[スケジュール機能の動作](#)” (93 ページ) で説明されているものと同じパターンに従って名前が付けられます。

データビルダは、お使いのスケジュールサーバーのプリファレンス設定を使用して、SAS Metadata Server 上で SAS Application Server を検索します。初期値は **SASApp** です。一致するサーバー名が見つからない場合、データビルダは最初に戻されたアプリケーションサーバーを使用します。サーバーの決定後、データビルダは、お使いのスケジュールサーバープリファレンス設定に一致するサーバーコンテキストで配置ディレクトリを検索します。一致する配置ディレクトリが見つからない場合、データビルダは最初に戻された配置ディレクトリを使用します。

ユーザーは、デフォルト配置ディレクトリに対して異なる名前を指定できます。配置ディレクトリや SAS 管理コンソールのスケジュールマネージャプラグインの使用に関する詳細は、*Scheduling in SAS* を参照してください。

スケジュールプリファレンスが使用される場合

ユーザーが変更したプリファレンスはすべて、次回データクエリを作成しそれをスケジュールする場合に使用されます。スケジュール済みの既存のデータクエリを編集した場合、スケジュールサーバー、バッチサーバー、配置ディレクトリに関する既存の設定は、この変更によってはアップデートされません。スケジュール済みの既存のデータクエリの設定を変更するには、SAS 管理コンソールを使用して、そのデータクエリの配置済みジョブを再配置します。

イベントの作成

イベントの使用理由

イベントは、フロー内の特定ステップが発生するために満たす必要がある条件を指定します。SAS Visual Data Builder を使用すると、次に示す 2 つの種類のイベントを作成できます。

- **時間イベント**。指定の時間に達したかどうかを基準に評価されるイベントです。

注: 複数の時間イベントを指定できます。ただし、Operating System Services Scheduler (デフォルトのスケジューラ)で利用できる時間イベントは 1 つだけです。

- **ファイルイベント**。指定のファイルの状態に基づいて評価されるイベントです。

配置にファイルイベントをサポートするスケジュールサーバーが含まれており、かつフローがそのスケジュールサーバーに対して配置されている場合に、ファイルイベントを作成できます。時間イベントおよびファイルイベントは、トリガ(スケジュールサーバー上でフローを実行するために満たす必要がある条件)として使用できます。

時間イベントの作成

時間イベントを作成し、それをトリガとして使用できます。

時間イベントを作成するには、次の操作を行います。

- 1 **スケジュールウィンドウで、このクエリのトリガを 1 つ以上選択**を選択し、**時間イベントの新規作成**をクリックします。
- 2 **時間イベントの新規作成**ウィンドウで、時間イベントの発生が 1 回のみであるか、それとも 2 回以上であるかを指定します。時間イベントの発生が 1 回のみである場合、その時間イベントの日付と時間を指定します。
- 3 時間イベントの発生が 2 回以上である場合、**2 回以上ラジオボタン**を選択し、同イベントが繰り返される頻度を表すラジオボタン(時間単位、週単位、年単位)のいずれかを選択します。
- 4 その時間イベントが繰り返される条件に関する詳細を指定します。ユーザーが使用できる具体的なフィールドは、ユーザーが選択した反復間隔に応じて異なります。

時間単位を選択すると、時間がゼロ時から 24 時間単位で計算されます。たとえば、**時間間隔**を 1 に設定すると、データクエリは午前 0 時に実行され、それ以降 1 時間ごとに実行されます。**時間間隔**を 2 に設定すると、データクエリは 2 時間おきに実行されます。ここで、さらに**オフセット時間**を 0 か 1 に設定することで、データクエリを偶数時に実行する(0 に設定)かそれとも奇数時に実行する(1 に設定)かを指定できます。この場合、**オフセット時間**は、午前 0 時からのオフセットを指定します。

反復間隔で開始時間の選択が必要となる場合、**時間**および**分**チェックボックスを使用して時間を選択します。**分**エリアには、10 分間隔に区切られた項目が含まれています。これらの 10 分間隔に区切られた項目のチェックボック

スを選択すると、各項目に対応する 10 分間の範囲内にあるすべての分が選択されます。

ヒント 時間イベントの新規作成ウィンドウで 2 回以上を選択してから日単位を選択した後、次の画面が表示されます。

時間:	分:	選択された開始時間:
<input type="checkbox"/> 18:00 <input checked="" type="checkbox"/> 19:00 <input type="checkbox"/> 20:00 <input type="checkbox"/> 21:00 <input type="checkbox"/> 22:00 <input type="checkbox"/> 23:00	<input checked="" type="checkbox"/> 0-9 <input type="checkbox"/> 10-19 <input type="checkbox"/> 20-29 <input type="checkbox"/> 30-39 <input type="checkbox"/> 40-49 <input type="checkbox"/> 50-59	19:00, 19:01, 19:02, 19:03, 19:04, 19:05, 19:06, 19:07, 19:08, 19:09
継続時間(分): <input type="text" value="1"/>		

個々の分を選択するには、10 分間隔に区切られた項目のうち、選択したい分を含んでいる項目を展開します。

時間:	分:	選択された開始時間:
<input type="checkbox"/> 18:00 <input checked="" type="checkbox"/> 19:00 <input type="checkbox"/> 20:00 <input type="checkbox"/> 21:00 <input type="checkbox"/> 22:00 <input type="checkbox"/> 23:00	<input checked="" type="checkbox"/> 0-9 <input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 1 <input checked="" type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5	19:02
継続時間(分): <input type="text" value="1"/>		

時間で複数の値を選択すると、分で選択したすべての分が、選択したすべての時間に適用されます。たとえば、時間で 19:00 (07:00 PM) および 22:00 (10:00 PM) を選択し、分で 43 を選択した場合、その時間イベントは 19:43 および 22:43 にスケジュールされます。

時間:	分:	選択された開始時間:
<input type="checkbox"/> 18:00 <input checked="" type="checkbox"/> 19:00 <input type="checkbox"/> 20:00 <input type="checkbox"/> 21:00 <input checked="" type="checkbox"/> 22:00 <input type="checkbox"/> 23:00	<input checked="" type="checkbox"/> 40-49 <input type="checkbox"/> 40 <input type="checkbox"/> 41 <input type="checkbox"/> 42 <input checked="" type="checkbox"/> 43 <input type="checkbox"/> 44 <input type="checkbox"/> 45	22:43 19:43
継続時間(分): <input type="text" value="1"/>		

- 5 継続時間(分)フィールドは、指定の時間に達した後で依存関係がオープン状態に保たれる最大の分数を指定するために使用されます。この値は、ジョブに複数の依存関係があるときに使用されます。他のイベントも満たされるように時間イベントがオープン状態のままである期間を指定します。

たとえば、ファイルイベントと時間イベントの両方を満たす場合にのみ実行するようにクエリを指定します。時間イベントの**継続時間**の値を 10 にします。時間イベントに指定した時間に達すると、10 分後までにファイルイベントが満たされた場合にクエリが実行されます。

- 6 必要ならば、イベントの開始日付と終了日付を指定します。デフォルトでは、現在の日付および時間からの開始となり、終了日付はありません。

ファイルイベントの作成

ファイルイベントを作成し、それをトリガとして使用できます。ファイルイベントは各種のファイル条件(存在するかどうか、サイズ、存在時間など)をチェックします。

注: スケジュールサーバーによってはファイルイベントをサポートしていないものもあります。Platform Suite for SAS Servers はファイルイベントをサポートしています。ファイルイベントの作成に使用する**ファイルイベントの新規作成**ボタンは、スケジュールサーバーがファイルイベントをサポートしている場合にのみ表示されます。

ファイルイベントを作成するには、次の操作を行います。

- 1 **スケジュールウィンドウで、このクエリのトリガを 1 つ以上選択**を選択し、**ファイルイベントの新規作成**をクリックします。
- 2 **ファイルイベントの新規作成**ウィンドウで、ファイルイベントで使用するファイルを指定するかまたは選択します。
- 3 ファイルイベントが真となるために必要となるファイルの評価条件を選択します。たとえば、条件として**存在しない**を選択すると、選択したファイルが指定された場所に存在しなかった場合にのみ、このファイルイベントは真となります。
- 4 必要ならば、選択した条件に関する詳細(サイズや存在時間など)を指定します。

データクエリをジョブとしてエクスポート

SAS Data Integration Studio を含む環境で、ジョブの配置、フローの作成、フローのスケジュールを手動で行いたい場合、データクエリをジョブとしてエクスポートした後、配置手順を実行できます。

この機能を使用すると、データクエリの作成時にそのデータクエリを対話的に操作し、その後、同データクエリをジョブとしてエクスポートすることにより、タスクを自動化できます。ジョブをエクスポートした後で、そのジョブを配置してスケジュールするには、SAS Data Integration Studio を使用します。ジョブの配置の詳細については、*Scheduling in SAS* を参照してください。

ジョブをメタデータ内に保存した後で、そのジョブを開いて編集するには、SAS Data Integration Studio を使用します。列の追加や削除、または計算列内にある列式の変更を行う場合、これが不可欠となります。

SAS Data Integration Studio を含んでいない環境では、データクエリを変更した後で、そのデータクエリをジョブとして再度エクスポートします。ただし、メタデータ内のジョブオブジェクトの上書きは、データビルダを使用することでは

実施できません。メタデータからオブジェクト(ジョブ、ライブラリ、テーブルなど)を削除する必要がある場合は、SAS 管理コンソールを使用します。

データクエリをジョブとしてエクスポートするには、次の操作を行います。

- 1 SAS フォルダツリーを使用してデータクエリを見つけます。
- 2 データクエリを選択し、右クリックして**ジョブとしてエクスポート**を選択します。
- 3 **ジョブとしてエクスポート**ウィンドウで、名前を入力し、場所を指定します。**エクスポート**をクリックします。

その他のスケジュール関連リソース

SAS Visual Data Builder は、データクエリを作成し、そのクエリをフローとしてスケジュールできるようにする使いやすい方法を提供します。また、SAS 管理コンソールのスケジュールマネージャプラグインは、配置済みフロー、ジョブの依存関係、スケジュールサーバーを管理するための追加的なリソースを提供します。

スケジュールマネージャプラグインに慣れているユーザーは、データビルダがトリガなしのデータクエリのスケジュールをサポートしていないことに注意する必要があります。スケジュールマネージャプラグインでは、このオプションは**スケジュールサーバーの手動操作条件**として指定されます。このオプションをスケジュールの方法として取り込みたい場合、スケジュールマネージャプラグインを使用することにより、スケジュール済みのデータクエリのフローを変更できません。ただし、その後、データビルダを使用してそのデータクエリをスケジュールした場合には設定が失われるため、そのような場合にはスケジュールマネージャプラグインを使用して手順を繰り返す必要があります。

関連項目:

Scheduling in SAS

20

結果タブの使用

結果タブについて	101
データページ	101
データ内の移動	102
検索	102
フィルタと並べ替え	102
データのエクスポート	103
列ヘッダー	103

結果タブについて

自分のデータクエリを作成した後、▶をクリックすると、そのクエリが実行され、結果を表示するかどうかを決定するよう求められます。

はいをクリックすると、データビルダはデータを取得し、その結果を**結果タブ**上に表示します。

注: サイズの大きなデータセットの場合、データの取得と表示に長い時間がかかることがあります。

データページ


データを表示する場合、SAS Server はデータセットからデータを取り出します。すべてのデータを戻すよう要求するのではなく、データビューアは1ページ分のデータのみを要求します。ページサイズは20 - 2000 行の間で設定できます。

結果タブの最下部にあるスライダーを使用してページ間を移動することで、データセット全体を見ることができます。

データ内の移動

テーブル内の特定の行に移動するには、**移動先の行**フィールドにその行番号を入力します。**開始行へ移動**ボタンおよび**最終行へ移動**ボタンを使用することで、それぞれ開始行および最終行へ移動できます。

検索

データセット内にあるテキストまたは数字を検索するには、をクリックし、**検索**フィールドに値をタイプした後、Enter キーを押します。検索機能は、指定された値を見つけるためにデータセット内の行を検索し、見つかった場合、その値を含む最初の行を強調表示します。複数の結果の間を移動するには、**次を検索**および**前を検索**をクリックします。

詳細検索オプションを設定するには、をクリックします。次の検索オプションを設定できます。


■ オプションタブ

- 指定した文字列に完全に一致する
- 指定した文字列を含む(デフォルト設定)
- 指定した文字列で始まる
- 大文字と小文字を区別する
- 先頭と末尾のスペースを削除する(デフォルト設定)

■ 列タブ

各チェックボックスを選択または選択解除することで、列の検索に使用する条件を指定します。

フィルタと並べ替え


データを並べ替えるには、をクリックした後、列と並べ替え順を選択します。**生成された SQL ステートメント**フィールドに、並べ替えの基準が表示されます。

データをフィルタリングするには、をクリックした後、次のオプションを設定します。

- **サンプル**タブを使用すると、戻す行数の制限や、重複しない値の選択が行えます。
- **行フィルタ**テーブルを使用すると、WHERE 句によりデータをサブセット化できます。また、複数の列内にある値のフィルタリング、数値範囲の設定、文字変数に関する IN および NOT IN 条件の設定なども行えます。重複しない値の数が 50 以下の場合、チェックボックスを使用してそれらの値を選択できます。重複しない値の数が 50 を超える場合、フィルタリングに使用する値を入力する必要があります。

- **列フィルタ**タブを使用すると、表示する列を選択できます。

データのエクспорт

カンマ区切りの値を含むファイルとしてデータを保存できます。をクリックすると、現在のデータページ上にある特定の行、すべての行、または指定した範囲の行をエクспортできます。この機能を使用してエクспортできる最大行数は 200,000 行です。

すべてのデータのエクспортまたは指定した範囲の行のエクспортを選択した場合、**データの取得**をクリックした後で、**CSV形式でエクспорт**をクリックする必要があります。

列ヘッダー

ヘッダーメニューを使用すると、列ヘッダーの表示を制御できます。データセット内の列名、データセット内の列ラベル、またはそれらの組み合わせを列ヘッダーとして表示できます。データセット内に列ラベルが存在しない場合、列名が使用されます。

4 部

データの探索

21 章	SAS Visual Analytics Explorer の概要	107
22 章	SAS Visual Analytics Explorer のプリファレンスの指定	111
23 章	探索の管理	113
24 章	データの管理	115
25 章	ビジュアルの操作	137
26 章	フィルタの操作	203
27 章	コンテンツのエクスポート	217
28 章	階層の管理	223
29 章	データ分析の実行	227

30 章
 エクスプローラ内のコメントの共有 **233**

21

SAS Visual Analytics Explorer の概要

SAS Visual Analytics Explorer について	107
ようこそウィンドウ	108
ようこそウィンドウの概要	108
新規探索の作成	108
既存の探索を開く	108
エクスプローラの初回起動時の画面	109
右ペインでのタブの管理	110

SAS Visual Analytics Explorer について

SAS Visual Analytics Explorer (エクスプローラ)は SAS Visual Analytics のコンポーネントで、データソースを探索できます。チャート、ヒストグラム、テーブルなどの対話型のビジュアルを使用して、データを探索できます。予測、相関、近似線などのデータ分析も適用できます。

エクスプローラで実行した作業は、*探索*と呼ばれるメタデータオブジェクトとして保存されます。探索(ビジュアル探索とも呼ばれる)には、エクスプローラセッションのすべてのビジュアル、データ設定およびフィルタが含まれています。

エクスプローラでは、SAS LASR Analytic Server のメモリ内テーブルを探索できます。テーブルを直接開くことも、保存された探索を開くこともできます。

SAS Visual Statistics がユーザーのサイトでライセンスを受けている場合、エクスプローラで統計モデリングタスクを実行できます。詳細については、[32 章](#)、[“SAS Visual Statistics 入門ガイド” \(239 ページ\)](#)を参照してください。

探索結果をレポートとしてエクスポートして SAS Visual Analytics Designer(デザイナー)で絞り込むこともできるし、また直接表示することもできます。レポートはモバイルデバイスまたは SAS Visual Analytics Viewer(ビューア)で表示できます。

探索を PDF ドキュメントとして保存し、保存された探索をメールで共有し、ビジュアルをイメージファイルとしてエクスポートすることもできます。他のツールで使用するデータファイルにビジュアルからデータをエクスポートできません。

注: Stored Process はエクスプローラではサポートされません。

ようこそウィンドウ

ようこそウィンドウの概要

特定の探索への参照なしでエクスプローラに入った場合、**ようこそウィンドウ**が表示されます。

ようこそウィンドウでは、次のタスクを実行できます。

- [“新規探索の作成” \(108 ページ\)](#)
- [“既存の探索を開く” \(108 ページ\)](#)

新規探索の作成

新規探索を作成するには、**データソースの選択**をクリックします。**データソースを開く**ウィンドウが表示されます。

すでにロード済みのデータソースを開くには、**データソース**ペインからデータソースを選択した後、**開く**を選択します。**検索**フィールドでは、短い文字列を入力して、名前、説明または場所がその文字列で始まるデータソースをすべて検索できます。

注: データソース名、説明または場所内の任意の文字列に一致する検索を実行することもできます。**検索**フィールドを選択し、Ctrl キーを押しながら Down キーを押して、検索を**検索(含む)**に切り替えます。

新規データソースをロードするには、**データのインポート**ペイン内にあるリンクの1つをクリックします。このタスクは、ユーザーがデータのインポートおよびロード機能を有している場合にのみ利用できます。

データのインポートの詳細については、4 章、[“ローカルデータファイルのインポート” \(19 ページ\)](#)、5 章、[“サーバーからのデータのインポート” \(25 ページ\)](#)および 6 章、[“他のソースからのデータのインポート” \(31 ページ\)](#)を参照してください。

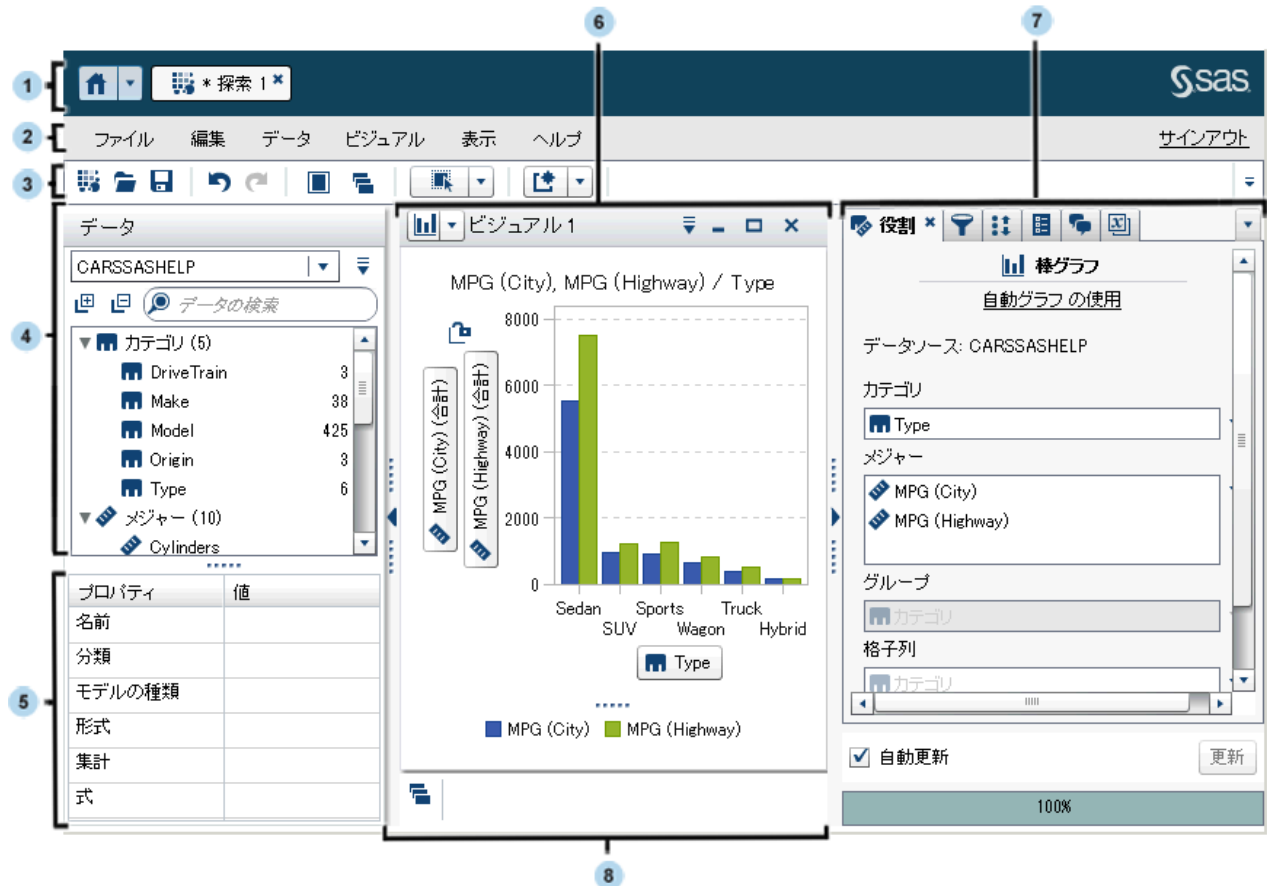
既存の探索を開く

既存の探索を開くには、最近の探索から選択するか、または**参照**をクリックして探索を見つけ、その探索を選択します。

エクスプローラの初回起動時の画面

エクスプローラユーザーインターフェースの主要な部分を次に示します。

図 21.1 エクスプローラユーザーインターフェイス



- 1 アプリケーションバーを使うと、ホームページに戻り、SAS Visual Analyticsの他の部分にアクセスすることや、ホームページに統合されている他のSASアプリケーションにアクセスすることができます。また、自分が最近作成または表示したレポート、探索、Stored Process、データクエリなどのような、自分の最近の履歴内にあるオブジェクトにもアクセスできます。オープン状態にある個々のアプリケーションにはボタンが表示されます。
- 2 メニューバーでは、新規探索の作成などの共通のタスクが提供されます。
- 3 ツールバーでは、探索とビジュアルの管理を実行できます。
- 4 データペインでは、ビジュアルで使用されるデータを管理できます。
- 5 データのプロパティテーブルでは、データアイテムのプロパティを設定できます。
- 6 ワークスペースには、1つ以上のビジュアルが表示されます。
- 7 右ペインのタブでは、プロパティおよびデータの役割の設定、フィルタおよびランクの作成、グローバルパラメータ値の設定およびコメントの使用が可能です。

- 8 ドックには、最小化したビジュアルが含まれます。

右ペインでのタブの管理

右ペインでは、次のタブが表示できます。

-  役割
-  フィルタ
-  ランク
-  プロパティ
-  コメント
-  パラメータ

タブを非表示にするには、タブラベルの横にある **X** をクリックします。

タブを表示するには、メインメニューから **表示 ▶ tab-name** を選択します。

各タブの完全なラベル名を表示するには、**▼** ドロップダウンリストを選択した後、**アイコンのみ表示** を選択解除します。

右ペインのタブの順序を変えるには、それらをドラッグアンドドロップします。

22

SAS Visual Analytics Explorer のプリファレンスの指定

グローバルプリファレンスの指定	111
エクスプローラ向けのプリファレンスの指定	111

グローバルプリファレンスの指定

SAS Visual Analytics のグローバルプリファレンスの詳細については、“[プリファレンスの指定](#)” (9 ページ)を参照してください。

エクスプローラ向けのプリファレンスの指定

SAS Visual Analytics Explorer (エクスプローラ)に固有のプリファレンスを指定するには、次の操作を行います。

- 1 **ファイル** ▶ **プリファレンス**を選択して、**プリファレンス**ウィンドウを開きます。
- 2 **SAS Visual Analytics Explorer** ▶ **ジオマッピング**を選択します。
- 3 ジオマップ用のデフォルトの**マッププロバイダモード**を選択します。マッププロバイダは、ジオマップ向けの背景マップや、マップを表示するネットワークダイアグラム向けの背景マップを作成します。
注: 個々のビジュアルでマッププロバイダを変更するには、**プロパティ**タブで**マップサービス**値を編集します。
- 4 **マッププロバイダモード**が **Esri** である場合、使用したい具体的な Esri マップサービスを選択する必要があります。
- 5 **SAS Visual Analytics Explorer** ▶ **ビジュアル**を選択します。
- 6 **グラフスキン**を選択して、グラフに適用する視覚的効果を変更します。たとえば、**グラフスキン**の設定の多くは、グラフの機能にライティング効果を適用して立体感を持たせます。

- 7 **ビジュアルデータしきい値**を選択して、ビジュアルが処理できるデータ量の値を指定します。サポートされる正確なデータ量は、ビジュアルの種類によって異なります。 [付録 7, “データ制限” \(607 ページ\)](#)を参照してください。
注: **ビジュアルデータしきい値**に高値を指定すると、アプリケーションのパフォーマンスが低下したり、タイムアウトエラーが発生したりする場合があります。
- 8 **自動更新**を選択し、新しいビジュアルを自動的に変更に応用するかどうかを指定します。
- 9 デフォルトの設定に戻すには、**デフォルトに戻す**を選択します。
- 10 **OK**をクリックして変更を適用します。プリファレンスはセッション間で維持されます。

23

探索の管理

探索について	113
新規探索の作成	113
探索の保存	113
探索の削除	113

探索について

探索(ビジュアル探索ともいう)は、SAS Visual Analytics Explorer (エクスプローラ)セッションのすべてのビジュアルおよびデータの 設定を含むメタデータオブジェクトです。探索を使用して、セッションを保存したり、セッションを共有できます。

新規探索の作成

新規探索を作成するには、メニューバーから**ファイル ▶ 新規探索**を選択します。**データソースを開く**ウィンドウが表示されます。データソースを選択して、**開く**をクリックします。

探索の保存

現在の探索を保存するには、**ファイル ▶ 名前を付けて保存**を選択した後、場所と名前を選択します。

探索の削除

探索を削除するには、SAS Visual Analytics のホームページを使用します。“[クラシックホームページのコンテンツの管理](#)” (626 ページ)を参照してください。

24

データの管理

データプロパティの管理	116
データプロパティの管理の概要	116
データアイテムのデータプロパティの管理	116
数値の出力形式の選択	117
日付または時間の出力形式の選択	117
データアイテムの表示/非表示	118
データアイテムの並べ替え	118
データアイテムのグループ化	118
カテゴリ値への色の割り当て	119
探索へのデータソースの追加	120
探索のデータソースの置換	120
探索からのデータソースの削除	121
データソースの更新	121
カスタムカテゴリの作成	121
カスタムカテゴリについて	121
メジャーのカスタムカテゴリの作成	121
カテゴリまたは日付のカスタムカテゴリの作成	122
グローバルパラメータの操作	123
グローバルパラメータについて	123
グローバルパラメータの作成	123
グローバルパラメータの値の設定	124
グローバルパラメータの編集	124
グローバルパラメータの削除	124
計算データアイテムの作成	125
計算データアイテムについて	125
計算データアイテムの作成	125
集計メジャーの作成	126
集計メジャーについて	126
集計メジャーの作成	126
集計メジャーのサポート	127
派生アイテムの作成	128
派生アイテムについて	128
カテゴリ用の派生アイテムの種類	128
メジャー用の派生アイテムの種類	128
メジャーに関する派生アイテムの作成	130
カテゴリに関する派生アイテムの作成	130

派生アイテムのサポート	130
ビジュアルでの重複しない値の探索	130
計算/集計/派生データアイテムの編集	131
エディタウィンドウを開く	131
アイテム名の指定	131
パラメータ値の編集	131
演算子の追加	131
演算子の置換	131
グローバルパラメータの追加	132
式の一部の削除	132
式のサブセット化	132
式をテキストとして編集	132
現在の式をテキストとして表示	132
スクラッチ領域の管理	132
式のプレビュー(計算データアイテムのみ)	133
計算/集計/派生データアイテムの削除	133
データアイテムの複製	133
ジオグラフィーデータアイテムの定義	133
ジオグラフィーデータアイテムについて	133
事前定義のジオグラフィー役割を使用したジオグラフィー データアイテムの定義	134
カスタムなジオグラフィー役割を使用したジオグラフィー データアイテムの定義	135
テキスト分析用のデータアイテムの定義	135

データプロパティの管理

データプロパティの管理の概要

探索のデータソースをロードした後、随時、データアイテムのプロパティを変更できます。行った変更は探索の一部として保存されますが、元のデータソースには反映されません。

データペインを使用すると、個々のデータアイテムのプロパティを管理できます。または、**データプロパティウィンドウ**を使用すると、自分が利用できるすべてのデータアイテムのプロパティを管理できます。

データアイテムのデータプロパティの管理

データプロパティを管理するには、**データプロパティウィンドウ**を使用するか、または**データペイン**でプロパティテーブルを使用します。

データプロパティウィンドウにアクセスするには、メニューバーから**データ ▶ データプロパティ**を選択します。

データアイテムごとに次のプロパティを指定できます。

名前

データアイテムの名前を指定します。

分類

データアイテムが、カテゴリ、メジャー、ドキュメントコレクション、ジオグラフィーのいずれであるかを指定します。

注: 分類をカテゴリからメジャーへと(またはその逆へと)変更した場合でも、データのデータタイプは変化しません。データの種類を変更するには、計算データアイテムで **Format** 演算子や **Parse** 演算子を使用します。

モデルの種類

メジャーまたは日時データを持つカテゴリのデータモデルの種類を指定します。データモデルが連続なのか個別なのかを選択します。

指定するモデルの種類によって、そのデータアイテムに作成できるデータフィルタの種類が決まります。

注: フィルタで使用されているデータアイテムのモデルの種類を変更すると、そのフィルタが削除されます。

出力形式

データアイテムのデータの出力形式を指定します。

出力形式の指定方法については、“[数値の出力形式の選択](#)” (117 ページ) および “[日付または時間の出力形式の選択](#)” (117 ページ) を参照してください。

集計(メジャーのみ)

メジャーの値を集計するために使用する方法を指定します。選択可能な集計のリストについては、“[メジャーの集計](#)” (579 ページ) を参照してください。

数値の出力形式の選択

数値の出力形式を選択する手順は次のとおりです。

- 1 **データプロパティ** ウィンドウまたは **データペイン** のプロパティテーブルで、データアイテムの出力形式をクリックします。ウィンドウが表示されます。
- 2 **出力形式** リストから基本的な出力形式の種類を選択します。
- 3 出力形式の **幅** パラメータを指定します。出力形式の幅で、値に取り込むことができる文字の最大数(小数点を含む)を指定します。
出力形式のプレビューが **サンプル** フィールドに表示されます。
- 4 出力形式の **小数** の桁数を指定します。 **小数** の値で、小数点の右側に表示される桁数を指定します。
出力形式のプレビューが **サンプル** フィールドに表示されます。
- 5 **OK** をクリックして出力形式を適用します。
注: デフォルトの出力形式に戻すには、**デフォルトに戻す** をクリックします。

日付または時間の出力形式の選択

日付または時間出力形式を選択する手順は次のとおりです。

- 1 **データプロパティ** ウィンドウまたは **データペイン** のプロパティテーブルで、データアイテムの出力形式をクリックします。ウィンドウが表示されます。
- 2 **出力形式** リストから基本的な出力形式の種類を選択します。

- 3 必要に応じて、**サンプル**リストから、さらに特異な出力形式を選択します。出力形式の名前は、出力形式のサンプル値も表します。
- 4 **OK** をクリックして出力形式を適用します。

注: デフォルトの出力形式に戻すには、**デフォルトに戻す** をクリックします。

注: エクスプローラの時間値と日時値では、夏時間が無視されます。

データアイテムの表示/非表示


探索にデータアイテムが多数含まれている場合は、関係のないデータアイテムを非表示にすることができます。

注: **データ** ペインでデータアイテムを非表示にしても、探索の全体やレポートにエクスポートした時の探索結果では非表示になりません。この機能は列レベルでのセキュリティを提供するものではありません。

データ ペインに表示されているデータアイテムを管理するには、次の操作を行います。


- 1 メニューバーから **データ** ▶ **アイテムの表示/非表示** を選択します。**アイテムの表示/非表示** ウィンドウが表示されます。
- 2 **すべて選択** をクリックして、すべてのデータアイテムを選択または選択解除するか、各データアイテムの横にあるチェックボックスをクリックして、そのデータアイテムを表示するか非表示にするかを選択します。
- 3 **OK** をクリックして変更を適用します。

データアイテムの並べ替え

データ ペインでデータアイテムを並べ替えるには、 をクリックして、**アイテムの並べ替え** を選択します。**名前の昇順** または **名前の降順** を選択します。

注: エクスプローラは、SAS LASR Analytic Server のロケールを使用してデータアイテムを並べ替えます。たとえば、スウェーデン語のデータアイテムを並べ替える場合、スウェーデン語のロケール(sv_SE)に初期化された LASR Analytic Server にテーブルをロードする必要があります。追加の支援についてはシステム管理者にお問い合わせください。

データアイテムのグループ化

データ ペインでデータアイテムをグループ化するには、 をクリックして、**アイテムのグループ** を選択します。次のいずれかのグループ化の種類を選択します。

開始文字

データアイテム名の最初の文字でグループ化します。

データの種類

データの種類(日付、数値または文字)でグループ化します。

モデルの種類

モデルの種類(連続または個別)でグループ化します。

分類

データの分類(カテゴリ、ジオグラフィー、階層、メジャー、集計メジャー)でグループ化します。

出力形式

データの出力形式(\$CHAR、数値、パーセント、MMYYYY など)でグループ化します。

集計

デフォルトの集計ではメジャーをグループ化します。

注: デフォルトでは**分類**でグループ化します。

カテゴリ値への色の割り当て

色について

エクスペローラでは、デフォルトでグループ化ビジュアルのカテゴリ値に動的に色が割り当てられます。カテゴリ値に特定の色を割り当てて、カテゴリ値が常にその色で表示されるようにすることができます。割り当てられた同じ色がすべてのビジュアルで使用されるため、ビジュアル間で値を容易に比較できます。

カテゴリへの色の割り当て

カテゴリの色を設定する手順は、次のとおりです。

- 1 **データ**ペインでカテゴリを右クリックして、**色**を選択します。色選択ウィンドウが表示されます。
- 2 色を割り当てるカテゴリ値ごとに、**選択**ドロップダウンリストでその値を選択してから、色ボックスをクリックして色を選択します。**適用**をクリックして、選択内容を保存します。
- 3 (オプション)まだ色が割り当てられていないすべてのカテゴリ値に固定の色を自動的に割り当てるには、**残りを割り当て**をクリックします。残りのすべてのカテゴリ値に色が割り当てられます。これらの色は、すべてのビジュアルで常時使用されます。
- 4 **OK** をクリックして変更を適用します。

カテゴリの色のリセット

カテゴリの色をリセットする手順は、次のとおりです。

- 1 **データ**ペインでカテゴリを右クリックして、**色**を選択します。色選択ウィンドウが表示されます。
- 2 **すべてリセット** をクリックして、そのカテゴリへの色の割り当てをすべて解除します。
- 3 **OK** をクリックして変更を適用します。

特定のカテゴリ値への色の割り当て

特定のカテゴリ値に色を割り当てる手順は、次のとおりです。

- 1 グループ化ビジュアル内でデータ値を右クリックして**色の変更**を選択します。

- 2 色ボックスをクリックして色を選択します。
- 3 **OK** をクリックして、新規の色を適用します。この色がすべてのビジュアルで指定のカテゴリ値に常時使用されます。

探索へのデータソースの追加

探索にデータソースを随時追加できます。探索にデータソースを追加するには、**データ ▶ データソースの追加**を選択します。**データソースを開く**ウィンドウで、使用したいデータソースを選択またはインポートして、**開く**をクリックします。

データのインポートの詳細については、4章, “ローカルデータファイルのインポート” (19 ページ)、5章, “サーバーからのデータのインポート” (25 ページ) および 6章, “他のソースからのデータのインポート” (31 ページ) を参照してください。


新規のデータソースが**データ**ペインで自動的に選択されます。**データ**ペインのドロップダウンリストを使用すると、使用したいデータソースを選択できます。

注: 探索内の各ビジュアルは、特定のデータソースに関連付けられています。デフォルトでは、ビジュアルの作成時に、新規のビジュアルは**データ**ペインで選択されたデータソースを使用します。ランクまたはフィルタを持たない空のビジュアルの場合、データソースのデータアイテムを追加して、データソースを変更できます。

探索のデータソースの置換

探索内のデータソースを異なるデータソースで随時置換できます。前のデータソースを使用したすべてのビジュアル、フィルタおよび設定が新規のデータソースに適用されます。

探索のデータソースを置換する手順は、次のとおりです。


- 1 **データ**ペインで、ドロップダウンリストから置換したいデータソースを選択します。
- 2  をクリックして、**データソースの変更**を選択します。
- 3 **データソースの変更**ウィンドウで、使用するデータソースを選択またはインポートします。

注: 前のデータソース内のデータアイテムが新しいデータソースに存在しない場合、メッセージが表示されます。新しいデータソースに存在しないデータアイテムは、探索から削除されます。削除されるデータアイテムに基づくフィルタ、ランクまたは計算アイテムも削除されます。

- 4 **変更**をクリックして、新しいデータソースを追加します。

探索からのデータソースの削除

探索からデータソースを削除する手順は、次のとおりです。

- 1 **データ**ペインで、ドロップダウンリストから削除したいデータソースを選択します。
- 2  をクリックして、**データソースの削除**を選択します。

注: 最後に残ったデータソースを探索から削除することはできません。

- 3 選択したデータソースを削除することを確認します。

注: 削除されるデータソースに基づくビジュアル、フィルタ、ランクまたは計算アイテムが探索から削除されます。

データソースの更新

随時、データソースを更新して、最新の変更を取り込むことができます。

データソースを更新するには、**データ ▶ すべてのデータソースの更新**を選択します。

更新されたデータでビジュアルが自動的に更新されます。

カスタムカテゴリの作成

カスタムカテゴリについて

カスタムカテゴリは、既存のカテゴリまたはメジャーにある値のグループのラベルを割り当てることができるカテゴリデータアイテムです。

たとえば、データソースが国名を持つカテゴリを含んでいる場合、カスタムカテゴリを作成して大陸ごとに国名をグループ化できます。メジャーの場合、3つの値の範囲を *Low*、*Optimal* および *High* としてラベル付けできます。

メジャーのカスタムカテゴリの作成

メジャーのカスタムカテゴリを作成する手順は、次のとおりです。

- 1 **データ ▶ カスタムカテゴリの新規作成**を選択します。
- 2 カスタムカテゴリに使用するメジャーを選択します。
- 3 カスタムカテゴリの**名前**を指定します。
- 4 カスタムカテゴリで**間隔**または**重複しない値**を使用するかどうかを選択します。

- 5 カスタムカテゴリのラベルグループを指定します。
 - a 必要に応じて、**ラベルの新規作成**をクリックして、カスタムカテゴリに新しいラベルグループを追加します。
 - b ラベルグループごとに、ラベルグループのヘッダー(**Label1** など)をクリックしてラベルテキストを指定します。
 注: ラベルテキストは、データソースのロケールと互換性がある文字を使用する必要があります。データソースで Unicode を使用している場合、任意のロケールの文字をラベルに含めることができます。
 - c ラベルグループごとに、ラベルに関連付けられる値を指定します。
 - 間隔の場合、**+**を選択して、間隔の最小値と最大値を指定します。
 - 重複しない値の場合、**値リストの値**をラベルグループにドラッグアンドドロップします。
- 6 次のオプションのいずれかを選択します。
 - 残りの値をグループ化する**
ラベルグループに含まれていないすべての値にラベルを割り当てます。デフォルトのラベルテキストは“その他”です。
 - 欠損として表示する**
ラベルグループに含まれていないすべての値を欠損値として割り当てます。
- 7 **OK**をクリックします。新しいカスタムカテゴリが**データ**ペインに表示されます。

カテゴリまたは日付のカスタムカテゴリの作成

カテゴリまたは日付のカスタムカテゴリを作成する手順は、次のとおりです。

- 1 **データ ▶ カスタムカテゴリの新規作成**を選択します。
- 2 カスタムカテゴリに使用するカテゴリまたは日付を選択します。
- 3 カスタムカテゴリの**名前**を指定します。
- 4 カスタムカテゴリのラベルグループを指定します。
 - a 必要に応じて、**ラベルの新規作成**をクリックして、カスタムカテゴリに新しいラベルグループを追加します。
 - b ラベルグループごとに、ラベルグループのヘッダー(**Label1** など)をクリックしてラベルテキストを指定します。
 注: ラベルテキストは、データソースのロケールと互換性がある文字を使用する必要があります。データソースで Unicode を使用している場合、任意のロケールの文字をラベルに含めることができます。
 - c ラベルグループごとに、ラベルに関連付けられる値を指定します。
値リストの値をラベルグループにドラッグアンドドロップします。
- 5 **残りの値のオプション**を指定します。

次のオプションのいずれかを選択します。

残りの値をグループ化する

ラベルグループに含まれていないすべての値にラベルを割り当てます。デフォルトのラベルテキストは“その他”です。

欠損として表示する

ラベルグループに含まれていないすべての値を欠損値として割り当てます。

そのまま表示する

ラベルグループに含まれていないすべての値に対して既存のカテゴリ値を保持します。

- 6 **OK** をクリックします。新しいカスタムカテゴリが**データ**ペインに表示されます。

グローバルパラメータの操作

グローバルパラメータについて

グローバルパラメータを使用すると、随時グローバルに値を変更できる変数を指定できます。フィルタ、計算アイテム、集計メジャーでグローバルパラメータを使用できます。

選択したビジュアルがグローバルパラメータを使用するデータアイテムまたはフィルタを含んでいる場合、パラメータは**パラメータ**タブに表示されます。そのパラメータを含むすべてのフィルタ、計算アイテム、集計の探索において、同じパラメータの値がグローバルに使用されます。

注: グローバルパラメータを使用するデータアイテムまたはフィルタが選択されたビジュアルで使用されている場合にのみ、グローバルパラメータは**パラメータ**タブに表示されます。

グローバルパラメータの作成

フィルタ、計算アイテム、集計メジャーの編集処理中にグローバルパラメータを作成できます。

グローバルパラメータを作成するには、次の手順に従います。

- 1 式エディタで、**データアイテム** リストの**パラメータ**ヘッダーを右クリックして、**パラメータの作成**を選択します。
- 2 パラメータの**名前**を指定します。
- 3 パラメータの**種類**を指定します。**数値**または**文字**のいずれかを選択できます。
- 4 文字パラメータの場合、パラメータの**現在値**を指定します。

数値パラメータの場合、次の項目を指定します。

最小値

可能なパラメータの最小値を指定します。

最大値

可能なパラメータの最大値を指定します。

現在値

パラメータの現在値を指定します。

出力形式

パラメータのデータの出力形式を指定します。

- 5 **OK** をクリックして、パラメータを保存します。
- 6 アイテムの編集を終了します。保存しないで式エディタウィンドウを閉じると、新しいパラメータは保存されません。

グローバルパラメータの値の設定

選択したビジュアルがグローバルパラメータを含んでいる場合、パラメータは**パラメータ**タブに表示されます。

数値パラメータの場合、スライダをドラッグして値を調整するか、スライダの下にある値をクリックしてその値を編集します。

文字パラメータの場合、テキストフィールドに値を入力します。

グローバルパラメータの編集

パラメータの設定を編集するには、次の手順に従います。

- 1 **パラメータ**タブで、パラメータの ▾ ドロップダウンリストを選択した後、**編集**を選択します。
- 2 文字パラメータの場合、パラメータの**現在値**を指定します。

数値パラメータの場合、次の項目を指定します。

最小値

可能なパラメータの最小値を指定します。

最大値

可能なパラメータの最大値を指定します。

現在値

パラメータの現在値を指定します。

出力形式

パラメータのデータの出力形式を指定します。

- 3 **OK** をクリックして変更を適用します。

グローバルパラメータの削除

グローバルパラメータを削除するには、次の手順に従います。

- 1 フィルタ、計算アイテム、集計メジャーを編集します。
- 2 **データアイテム**リストで、削除したいパラメータを右クリックして、**パラメータの削除**を選択します。

注: どのフィルタ、計算アイテム、集計メジャーでも使用されていない場合のみ、グローバルパラメータを削除できます。

- 3 アイテムの編集を終了して、**OK** をクリックします。

注: 保存しないで式エディタウィンドウを閉じると、パラメータは削除されません。

計算データアイテムの作成

計算データアイテムについて

エクスプローラでは、式を使用して既存のデータアイテムから新規のデータアイテムを計算できます。

注: すべての計算は未集計のデータに対して実行されます。集計が実行される前に、データソース内の行ごとに計算式が評価されます。集計データの計算を実行する方法については、“[集計メジャーの作成](#)” (126 ページ) を参照してください。

計算データアイテムを使用すると、数値の算術計算だけでなく、文字値、日付値、時間値を作成できます。たとえば、月、日および年に対して別々のカテゴリがデータに含まれている場合は、各カテゴリから日付値を計算できます。

計算データアイテムの作成

計算データアイテムを作成する手順は、次のとおりです。

- 1 **データ ▶ 計算アイテムの新規作成** を選択します。**計算アイテムの新規作成** ウィンドウが表示されます。
- 2 計算データアイテムの **名前** を入力します。
- 3 **結果の種類** ドロップダウンリストから計算データアイテムのデータの **種類** を選択します。

注: データの種類は、式の最も外側にある演算子に基づいて自動的に更新されます。

- 4 計算データアイテムの式を作成するには、右ペインでデータアイテム、グローバルパラメータ、演算子を式までドラッグアンドドロップします。式に含まれるそれぞれのフィールドにデータアイテム、グローバルパラメータ、演算子、特定の値を挿入できます。

注: **データアイテム** ペイン内のデータアイテムをダブルクリックして、式で最初に使用可能なパラメータに追加できます。

注: 計算式では、集計データアイテムや派生データアイテムはサポートされません。

データアイテム、グローバルパラメータ、演算子を式までドラッグアンドドロップする場合は、カーソルの正確な位置によって、新規の要素を式のどの場所にどのように追加するかが決まります。新規の要素を式までドラッグすると、その場所に要素をドロップした時点で式がどのように変化するかを暗示プレビューが表示されます。

たとえば、現在の式が **(Profit / Revenue)** である場合、**x - y (減算)** 演算子を開きかっこまでドラッグすると、その式が **([number] - (Profit / Revenue))** に変わります。また、その演算子を除算記号までドラッグすると、その式が **(Profit - Revenue)** に変わります。

算術関数の実行、日時値の処理および“if”節などの論理処理の評価に使用できる多種多様な演算子があります。付録 5, “データ式で使用できる演算子” (581 ページ)を参照してください。

注: 式をテキストとして編集することもできます。“テキストモードでデータ式を編集” (575 ページ)を参照してください。

- 5 式の作成が終了したら、計算データアイテムの**デフォルトの集計**を選択した後、**選択**をクリックしてデータの出力形式を選択します。
- 6 **プレビュー**をクリックして、計算データアイテムのプレビューをテーブルとして表示します。このテーブルには、計算アイテムの値および計算式に含まれているすべてのデータアイテムが表示されます。
- 7 **OK**をクリックして、新規の計算データアイテムを作成します。新規の計算データアイテムが**データアイテム**ペインに表示されます。

集計メジャーの作成

集計メジャーについて

集計メジャーでは、集計値を使用して新しいデータアイテムを計算できます。たとえば、売上から費用を差し引いて会社の利益を計算できます。

注: 未集計値を使用してデータアイテムを計算する場合は、“**計算データアイテムの作成**” (125 ページ)を参照してください。

集計は計算式の一部として評価されます。式のデータアイテムごとに、集計の種類と集計のコンテキストを選択できます。

集計メジャーの作成

集計メジャーを作成する手順は、次のとおりです。

- 1 **データ** ▶ **新しい集計メジャー**を選択します。**新しい集計メジャー**ウィンドウが表示されます。
- 2 集計メジャーの**名前**を入力します。
- 3 集計メジャーの式を作成するには、右ペインでデータアイテム、グローバルパラメータ、演算子を式までドラッグアンドドロップします。式に含まれるそれぞれのフィールドにデータアイテム、グローバルパラメータ、演算子、特定の値を挿入できます。

注: 新しい計算アイテムを作成すれば、集計メジャー式で使用できます。**新しい計算アイテム**をクリックして、新規の計算アイテムを作成します。

アイテム、グローバルパラメータ、演算子を式までドラッグアンドドロップする場合は、カーソルの正確な位置によって、新規の要素を式のどの場所にどのように追加するかが決まります。新規の要素を式までドラッグすると、その場所に要素をドロップした時点で式がどのように変化するかを示すプレビューが表示されます。

算術関数の実行や IF 節などの論理処理の評価に使用できる多種多様な演算子があります。付録 5, “データ式で使用できる演算子” (581 ページ)を参照してください。

注: 式をテキストとして編集することもできます。“テキストモードでデータ式を編集” (575 ページ)を参照してください。

- 4 式のデータアイテムごとに、集計の種類を選択します。デフォルトでは、メジャーに **Sum** が使用され、カテゴリには **Distinct** が使用されます。新しい集計の種類を選択するには、集計演算子を**演算子**リストから式の集計の種類にドラッグアンドドロップします。使用可能な集計演算子のリストについては、付録 5, “データ式で利用できる演算子” (581 ページ)を参照してください。
- 5 式の集計演算子ごとに、集計のコンテキストを選択します。各集計の隣にあるドロップダウンリストを使用して、次のコンテキスト値のいずれかを選択します。

ByGroup

ビジュアル内で使用されているデータアイテムのサブセットごとに集計を計算します。たとえば、棒グラフでは、**ByGroup** コンテキストでの集計メジャーは、グラフの棒ごとに別々の集計値を計算します。

ForAll

全データアイテムの集計を計算します(フィルタリング後)。たとえば、棒グラフでは、**ForAll** コンテキストでの集計メジャーは、グラフの棒ごとに同じ集計値(全データアイテムの計算)を使用します。

ForAll コンテキストと **ByGroup** コンテキストを組み合わせることで、ローカル値とグローバル値を比較するメジャーを作成できます。たとえば、平均からの偏差を計算するには、次のような式を使用します。

$Avg\ ByGroup(X) - Avg\ ForAll(X)$

- 6 式の作成が終了したら、**選択**をクリックして、データの出力形式を選択します。
- 7 **OK** をクリックして、新しい集計メジャーを作成します。新規の計算データアイテムが**データアイテム**ペインに表示されます。

集計メジャーのサポート

集計メジャーは、次のビジュアルの種類で使用できます。

- 自動グラフ
- クロス表
- 棒グラフ
- バブルプロット(グループ化バブルプロットのみ)
- 折れ線グラフ
- ツリーマップ
- ジオマップ

派生アイテムの作成

派生アイテムについて

探索におけるカテゴリやメジャー用に、派生データアイテムを作成できます。派生データアイテムは、データに関して計算を実施する集計メジャーです。

カテゴリ用の派生アイテムの種類

カテゴリに関しては、次の種類の派生アイテムを作成できます。

重複しない値のカウント

それが基づいているカテゴリに関して重複しない値の数を表示します。

注: カテゴリに欠損値が含まれる場合、重複しないカウントは1増加となります。

カウント

それが基づいているカテゴリに関して非欠損値の数を表示します。

NMiss

それが基づいているカテゴリに関して欠損値の数を表示します。

メジャー用の派生アイテムの種類

メジャーに関しては、次の種類の派生アイテムを作成できます。

同期間からの階差

現在の期間の値と、比較的長い間隔での過去の同時期の値との差を表示します。たとえば、今月の売り上げと、前年の同じ月の売り上げの間の差を派生できます。

注: この派生アイテムは、データソースが年を含む日付データアイテムを含んでいない場合には使用できません。

前の期間からの階差

現在の期間の値と、過去の期間の値との差を表示します。たとえば、今月の売り上げと先月の売り上げの間の差を派生できます。

注: この派生アイテムは、データソースが年を含む日付データアイテムを含んでいない場合には使用できません。

同期間からの階差 (パーセント)

現在の期間の値と、比較的長い間隔での過去の同時期の値との差をパーセントで表示します。たとえば、今月の売り上げと、前年の同じ月の売り上げの間の差をパーセントで派生できます。

注: この派生アイテムは、データソースが年を含む日付データアイテムを含んでいない場合には使用できません。

前の期間からの階差 (パーセント)

現在の期間の値と、過去の期間の値との差をパーセントで表示します。たとえば、今月の売り上げと先月の売り上げの間の差をパーセントで派生できます。

注: この派生アイテムは、データソースが年を含む日付データアイテムを含んでいない場合には使用できません。

小計パーセント

クロス表の場合にのみ、ベースとなるメジャーに関する小計値のパーセントを表示します。

クロス表内の行または列に関して小計値のパーセントを計算するかどうかを選択できます。

たとえば、収益値を含むメジャーに関して、行の小計値のパーセントを計算できます。この派生アイテムは、クロス表内の行ごとに収益の小計パーセントを表示します。

注: **小計のパーセント**は、クロス表のビジュアルの内部からのみ作成できません。

合計パーセント

ベースとなるメジャーに関する合計値のパーセントを表示します。たとえば、収益値を含むメジャーに関する合計値のパーセントを派生できます。派生アイテムと製品を含むカテゴリを使用して棒グラフを作成すると、各製品に関する総収益のパーセントがその棒グラフに表示されます。

注: 合計値のパーセントは、フィルタとランクにより選択されたデータのサブセットと関係があります。

期初来

現在の期間の値と、比較的長い間隔での過去の全期間の値の集計値を表示します。たとえば、月ごとに年初来の合計を派生できます。

注: この派生アイテムは、データソースが年を含む日付データアイテムを含んでいない場合には使用できません。

前年比成長

現在の期間の値と、前年の同時期の値との差をパーセントで表示します。たとえば、今月の年初来の売り上げと、前年の同じ月の年初来の売り上げの間の差を派生できます。

注: この派生アイテムは、データソースが年を含む日付データアイテムを含んでいない場合には使用できません。

年初来

現在の期間の値と、過去1年間の全期間の値の集計値を表示します。たとえば、月ごとに年初来の合計を派生できます。

年初来の計算は、現在の日付を使用して隔月のデータをサブセット化します(ここで、現在の日付はユーザーが探索を表示するたびに評価されます)。全期間のデータをすべて使用するには、**期初来**アイテムを使用するか、派生アイテムの式を編集します。

注: この派生アイテムは、データソースが年を含む日付データアイテムを含んでいない場合には使用できません。

年初来成長

現在の期間の年初来値と、過去の同時期の年初来値との差をパーセントで表示します。たとえば、今月の年初来の売り上げと、前年の同じ月の年初来の売り上げの間の差を派生できます。

年初来の計算は、現在の日付を使用して隔月のデータをサブセット化します(ここで、現在の日付はユーザーが探索を表示するたびに評価されます)。全期間のデータをすべて使用するには、**期初来**アイテムを使用するか、派生アイテムの式を編集します。

注: この派生アイテムは、データソースが年を含む日付データアイテムを含んでいない場合には使用できません。

注: 値を繰り返し集計するタイプの派生アイテムでは、期間演算子を使用します。期間演算子の使用に関する詳細は、“[期間演算子](#)” (589 ページ)を参照してください。

メジャーに関する派生アイテムの作成

メジャーに関する派生アイテムを作成するには、**データ**ペインを使用するか、またはビジュアルでメジャーを選択します。

データペインから派生アイテムを作成するには、派生アイテムのベースとなるデータアイテムを右クリックした後、**作成** ▶ **item-type** を選択します。日付を使用する種類を選択する場合、日付の計算で使用する日付データアイテムを選択する必要があります。

ビジュアル内で派生アイテムを作成する場合、ビジュアル内にあるメジャーのヘッダーを右クリックした後、**作成と追加** ▶ **item-type** を選択します。日付を使用する種類を選択する場合、日付の計算で使用する日付データアイテムを選択する必要があります。派生アイテムはビジュアルに自動的に追加されます。

アイテムの種類のリストについては、“[メジャー用の派生アイテムの種類](#)” (128 ページ)を参照してください。

新規の派生データアイテムが**データ**ペインに表示されます。

カテゴリに関する派生アイテムの作成

データペインからカテゴリに関する派生アイテムを作成する場合、カテゴリを右クリックした後、**作成** ▶ **item-type** を選択します。

新規の派生データアイテムが**データ**ペインに表示されます。

派生アイテムのサポート

派生アイテムは、次のビジュアルの種類で使用できます。

- 自動グラフ
- クロス表
- 棒グラフ
- 折れ線グラフ
- バブルプロット(グループ化バブルプロットのみ)
- ネットワークダイアグラム
- ジオマップ
- ツリーマップ

ビジュアルでの重複しない値の探索

重複しないカウントの派生アイテムを含む棒グラフ、折れ線グラフ、ツリーマップ、ジオマップでは、ビジュアル内のデータポイントに関連付けられている重複しない値を探索できます。重複しない値を探索する場合、ビジュアル内のデータポイントを右クリックした後、**重複しない値の探索**を選択します。重複しない値

を探索すると、新規の棒グラフが作成されます。新規の棒グラフには、値とそれぞれの値の度数が表示されます。

たとえば、重複しないカウントの派生アイテムを使用して、各製品ラインが生産された市区町村の数を表示する棒グラフを作成できます。

次に、販売促進アイテムが生産された市区町村の重複しない値を探索できます。販売促進の棒を右クリックして**重複しない値の探索**を選択すると、販売促進アイテムが生産された市区町村と各市区町村のデータの度数を含む新規の棒グラフが表示されます。

計算/集計/派生データアイテムの編集

エディタウィンドウを開く

複製データアイテム、集計メジャー、計算データアイテム、派生データアイテムのいずれかを編集するには、**データ**ペインで該当するアイテムを右クリックした後、**編集**を選択します。

注: 合計パーセントまたは小計パーセントの派生アイテムは編集できません。

アイテム名の指定

アイテムの名前を指定するには、**名前**フィールドに名前を入力します。

パラメータ値の編集

演算子のパラメータ値を編集するには、パラメータを選択した後、新しい値を入力します。または、パラメータフィールドを右クリックした後、**置換**を選択してデータアイテムまたはグローバルパラメータを選択します。

欠損値を指定するには、ピリオド(.)文字を入力します。

演算子の追加

演算子を式に追加するには、次の操作を行います。

- 1 **演算子**リストから、追加したい演算子を選択します。使用可能な演算子のリストについては、[付録 5, “データ式で使用できる演算子” \(581 ページ\)](#)を参照してください。
- 2 演算子を式にドラッグアンドドロップします。
- 3 パラメータが必要な場合、そのパラメータを選択した後、値を入力します。または、パラメータフィールドを右クリックした後、**置換**を選択してデータアイテムまたはグローバルパラメータを選択します。

演算子の置換

演算子を置換するには、新しい演算子を、式内にある既存の演算子にドラッグアンドドロップします。または、式内にある演算子を右クリックした後、**演算子の置換** ▶ **operator** を選択します。

グローバルパラメータの追加

既存のグローバルパラメータを式に追加するには、**データアイテム** リストからパラメータを式にドラッグアンドドロップします。

グローバルパラメータを新規作成するには、式エディタで、**データアイテム** リストの**パラメータ**ヘッダーを右クリックして、**パラメータの作成**を選択します。グローバルパラメータの作成の詳細については、“**グローバルパラメータの操作**” (123 ページ)を参照してください。

式の一部の削除

式の一部を削除するには、削除する式の一部を強調表示した後、右クリックして**削除**または**クリア**を選択します。

式のサブセット化

式をサブセット化し余りを削除するには、次の操作を行います。


- 1 保持する式の一部を強調表示します。
- 2 右クリックして、**演算子の保持**を選択します。選択されなかった式の部分が削除されます。

式をテキストとして編集

式エディタの**テキスト**タブでは、式をテキストコードとして編集できます。“**テキストモードでデータ式を編集**” (575 ページ)を参照してください。

注: **テキスト**タブを使用すると、探索とレポートとの間で式をコピーアンドペーストできます。

現在の式をテキストとして表示

表示テキストタブで現在の式をテキストとして表示するには、 ドロップダウンリストをクリックした後、**表示テキストを表示**を選択します。


スクラッチ領域の管理

式エディタのスクラッチ領域を使用すると、式に含まれている要素を保存した後、必要に応じてその要素を式に追加できます。

スクラッチ領域の内容は、**スクラッチ**タブで確認できます。

アイテムをスクラッチ領域に移動するには、式の一部を右クリックした後、**スクラッチ領域に移動**を選択します。または、式に含まれているアイテムを**スクラッチ**タブにドラッグアンドドロップします。

スクラッチ領域に含まれているアイテムを式に移動するには、移動したいアイテムを**スクラッチ**タブから式にドラッグアンドドロップします。

スクラッチ領域でアイテムを削除するには、アイテムの横の をクリックします。

式のプレビュー(計算データアイテムのみ)

計算データアイテムの場合、**結果をプレビュー**をクリックすることで、式の結果をプレビューできます。

式のサブセットの結果をプレビューするには、式の一部を右クリックした後、**サブ式の結果をプレビュー**を選択します。

式のサブセットの結果をプレビューすると、複雑な式が期待された結果を返さない場合のトラブルシューティングに役立ちます。

計算/集計/派生データアイテムの削除

複製データアイテム、集計メジャー、計算データアイテム、派生データアイテムのいずれかを削除するには、**データペイン**で該当するデータアイテムを右クリックして**削除**を選択します。

注: 削除したデータアイテムがビジュアルで使用されている場合は、確認メッセージが表示されます。削除したデータアイテムがビジュアルから除去されます。

注: 階層に含まれているデータアイテムは削除できません。この場合は、データアイテムを削除する前に、階層から除去しておく必要があります。

データアイテムの複製

データアイテムの複製では、メジャーの複数のコピーを作成し、データの出力形式やデフォルト集計を変えて使用することができます。たとえば、同じビジュアルでデータアイテムの最小集計と最大集計を使用できます。

データアイテムを複製するには、次の操作を行います。

- 1 **データペイン**でメジャーを右クリックして、**データアイテムの複製**を選択します。**複製アイテムの新規作成**ウィンドウが表示されます。

注: 同じデータアイテムをビジュアル上に2回以上ドラッグアンドドロップして、**複製アイテムの新規作成**ウィンドウを開くこともできます。

- 2 複製データアイテムの**名前**、**出力形式**および**デフォルトの集計**を入力します。
- 3 **OK**をクリックして、複製データアイテムを作成します。

ジオグラフィーデータアイテムの定義

ジオグラフィーデータアイテムについて

ジオグラフィーデータアイテムは、地理的な場所または地域に値がマップされるカテゴリです。ジオグラフィーデータアイテムをジオマップとネットワークダイアグラムと一緒に使用して、ジオマップでデータをビジュアル化できます。

たとえば、データソースに国を識別する CountryName 列が含まれる場合、事前定義のジオグラフィー役割、**国または地域の名前**を使用して、CountryName にジオグラフィーデータアイテムを作成します。“事前定義のジオグラフィー役割を使用したジオグラフィーデータアイテムの定義” (134 ページ)を参照してください。

また、組織に固有のジオグラフィー情報(たとえば、販売地域、ウェアハウスの場所、石油プラットフォームなど)を識別するカスタマイズしたジオグラフィーデータアイテムも作成できます。カテゴリ値、緯度値、経度値の一意的な組み合わせごとに、1つの点がジオマップ上にプロットされます。“カスタムなジオグラフィー役割を使用したジオグラフィーデータアイテムの定義” (135 ページ)を参照してください。

注: 事前定義のジオグラフィー役割の場合、ジオグラフィーデータアイテムの値は、SAS Visual Analytics が使用する検索値に一致する必要があります。検索値を表示するには、<http://support.sas.com/va72geo> を参照してください。

事前定義のジオグラフィー役割を使用したジオグラフィーデータアイテムの定義

事前定義のジオグラフィー役割を使用してジオグラフィーデータアイテムを定義するには、次の操作を行います。

- 1 **データペイン**で、ジオグラフィー情報を含んでいるカテゴリを見つけます。
- 2 カテゴリを右クリックした後、**ジオグラフィー**を選択し、役割の種類を選択します。次のいずれかの役割の種類を使用できます。

国または地域の名前

国または地域を名前で指定します。

国または地域 ISO 2 文字コード

国または地域を、ISO 3166-1 標準で定義されている 2 文字の国コードを使用して指定します。

国または地域 ISO 数値コード

国または地域を、ISO 3166-1 標準で定義されている 3 文字の国コードを使用して指定します。

国または地域 SAS Map ID 値

国または地域を、SAS/GRAPH に含まれている MAPSGFK ライブラリで使用される 2 文字のコードを使用して指定します。

注: SAS Map ID の 2 文字の国コード値は、ISO 3166-1 の 2 文字の国コードと同じものです。

地区 (州、省) の名前

国の地区(州や省など)を、地区名を使用して指定します。

地区 (州、省) の SAS Map ID 値

国の地区(州や省など)を、SAS/GRAPH に含まれている MAPSGFK ライブラリで使用される 2 文字のコードを使用して指定します。

US 州の名前

米国の州および準州を、州および準州の名前を使用して指定します。

US 州の略称

米国の州および準州を、2 文字の郵便番号を使用して指定します。

アメリカの ZIP コード

米国の 5 桁の ZIP コードを指定します。

- 3 **OK** をクリックして変更を適用します。

カスタムなジオグラフィー役割を使用したジオグラフィーデータアイテムの定義

カスタムなジオグラフィー役割を使用してジオグラフィーデータアイテムを定義するには、次の操作を行います。

- 1 **データ** ペインで、ジオグラフィー情報を含んでいるカテゴリを見つけます。
- 2 そのカテゴリを右クリックし、**ジオグラフィー** ▶ **カスタム** を選択します。**カスタムジオグラフィー** ウィンドウが表示されます。
- 3 次の指定を行います。

緯度

定義するジオグラフィー役割の緯度(Y)座標値を含む現在のデータソースからメジャーを指定します。

経度

定義するジオグラフィー役割の経度(X)座標値を含む現在のデータソースからメジャーを指定します。

座標空間

緯度および経度の座標値をプロジェクトするために使用する座標空間(座標系)を指定します。

- 4 **OK** をクリックして変更を適用します。

テキスト分析用のデータアイテムの定義

ワードクラウドビジュアルでのテキスト分析を実現するには、次の操作を行います。

- 1 データアイテムを、探索用の一意の行 ID として指定します。カテゴリ、メジャー、計算アイテムのいずれかを選択します。一意の行 ID は、データソースの各行に関して一意の値を持つ必要があります。

ヒント カテゴリの値が一意かどうかを判断するには、メジャーを含まない棒グラフにカテゴリを割り当てます。値の度数が 1 よりも大きい場合、カテゴリの値は一意ではありません。メジャーの値が一意かどうかを判断するには、**メジャーの詳細** ウィンドウを開き、**合計行数** 統計値と **重複しない値のカウント** 統計値を比較します。統計値が等しい場合、メジャー値は一意です。

データ ペイン内にあるデータアイテムを右クリックした後、**一意の行 ID** として**設定**を選択します。

注: 一意でない行 ID は、信頼できない結果をもたらす場合があります。

- 2 1 つまたは複数のカテゴリを、**ドキュメントコレクション** データ役割に割り当てます。カテゴリを右クリックした後、**ドキュメントコレクション** を選択します。

注: ドキュメントコレクションは、お手持ちのビジュアル内で、カテゴリと同じように使用できます。

25

ビジュアルの操作

ビジュアルの概要	140
ビジュアルについて	140
ビジュアルの種類	140
ビジュアルの操作	147
ビジュアルの新規作成	147
ビジュアルの管理	147
ワークスペースでのビジュアルの調整	148
ビジュアルの管理ウィンドウの使用	148
ビジュアルの詳細データの表示	149
ビジュアルのデータソースの変更	149
ビジュアルデータ更新の制御	150
ビジュアルに関するコメントの管理	150
ビジュアルデータの役割の管理	150
データアイテムの追加	150
データアイテムの置換	152
データアイテムの削除	152
データの役割の切り替え	152
フィルタの操作	152
データのランク付け	152
ランク付けの概要	152
新しいランクの作成	153
ランクの削除	154
ビジュアル軸の管理	154
軸のロック	154
軸の調整	154
軸設定の転送	154
ビジュアルデータの範囲と色のグラデーションの操作	154
カスタムデータ範囲と色のグラデーションのサポート	154
カスタムの色のグラデーションの指定	155
カスタムデータ範囲の指定	155
ビジュアル間での色のグラデーションとデータ範囲の共有	155
カスタマイズまたは共有された色のデータ範囲の削除	156
データブラシの操作	156
データブラシの概要	156
データブラシの有効化	157

ビジュアルでの値の選択	157
自動グラフの操作	158
テーブルの操作	159
テーブルについて	159
テーブルのデータの役割	159
テーブルのプロパティの指定	159
列の管理	159
クロス表の操作	160
クロス表について	160
クロス表のデータの役割	160
クロス表のプロパティの指定	160
行と列の管理	161
クロス表からの階層の作成	161
棒グラフの操作	161
棒グラフについて	161
棒グラフのデータの役割	161
棒グラフのプロパティの指定	162
データ値の並べ替え	163
折れ線グラフの操作	163
折れ線グラフについて	163
折れ線グラフのデータの役割	163
折れ線グラフのプロパティの指定	164
データ値の並べ替え	165
予測	165
散布図の操作	166
散布図について	166
散布図のデータの役割	166
散布図のプロパティの指定	166
データ分析の適用	167
バブルプロットの操作	168
バブルプロットについて	168
バブルプロットのデータの役割	168
バブルプロットのプロパティの指定	169
アニメーション表示されたバブルプロットの使用	170
ネットワークダイアグラムの操作	171
ネットワークダイアグラムについて	171
ネットワークダイアグラムのデータ役割	171
ネットワークダイアグラムのプロパティの指定	172
ネットワークダイアグラムでのノードの配置	173
スポットライトツールを使用した複数のデータチップの表示	174
ネットワークダイアグラムでのノードの選択	174
ネットワークダイアグラムのビューの制御	174
ネットワークダイアグラムからの階層の作成	175
サンキーダイアグラムの操作	175
サンキーダイアグラムについて	175
サンキーダイアグラムのデータ役割	176
サンキーダイアグラムのプロパティの指定	177
サンキーダイアグラムのパス選択の管理	178
パス選択のトランザクション ID 値の探索	180

スポットライトツールを使用した複数のデータチップの表示	181
概要の表示	181
サンキーダイアグラムの拡大/縮小	181
サンキーダイアグラムの移動(スクロール)	181
ヒストグラムの操作	181
ヒストグラムについて	181
ヒストグラムのデータの役割	182
ヒストグラムのプロパティの指定	182
箱ひげ図の操作	183
箱ひげ図について	183
箱ひげ図のデータの役割	183
箱ひげ図のプロパティの指定	184
ヒートマップの操作	185
ヒートマップについて	185
ヒートマップのデータの役割	185
ヒートマップのプロパティの指定	185
データ分析の適用	186
ジオマップの操作	187
ジオマップについて	187
ジオマップのデータの役割	187
ジオマップのプロパティの指定	187
ジオマップの拡大/縮小	188
ジオマップの移動(スクロール)	188
ツリーマップの操作	189
ツリーマップについて	189
ツリーマップのデータの役割	189
ツリーマップのプロパティの指定	189
ツリーマップからの階層の作成	190
相関マトリックスの操作	190
相関マトリックスについて	190
相関行列のデータの役割	191
相関行列のプロパティの指定	191
相関値の並べ替え	191
セルのデータの探索	191
ディシジョンツリーの操作	192
ディシジョンツリーについて	192
ディシジョンツリーのデータの役割	194
ディシジョンツリーのプロパティの指定	194
新規ビジュアルとしてのノードの探索	196
ディシジョンツリーからのリーフ ID データアイテムの派生	196
概要の表示	196
ディシジョンツリーの拡大/縮小	196
ディシジョンツリーの移動(スクロール)	197
ワードクラウドの操作	197
ワードクラウドについて	197
ワードクラウドのデータ役割	198
ワードクラウドのプロパティの指定	198
テキスト分析結果の探索	201
新規ビジュアルとしての選択したドキュメントの探索	201

ビジュアルの概要

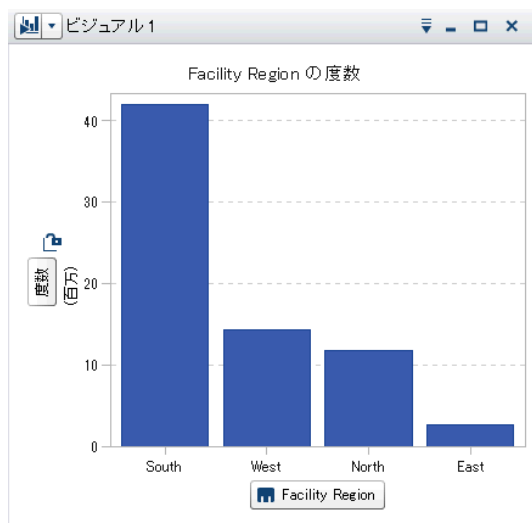
ビジュアルについて

SAS Visual Analytics Explorer(エクスプローラ)は、ビジュアルを使用してデータを表示します。ビジュアルはデータのインタラクティブなグラフです。

ビジュアルの種類

ビジュアルには次のいずれかの種類を割り当てることができます。

自動グラフ



ビジュアルに割り当てられているデータに基づいて、グラフの種類を自動的に選択します。新しいデータセットを最初に探索するとき、自動グラフを使用するとデータをすばやく確認できます。

詳細については、「[自動グラフの操作](#)」(158 ページ)を参照してください。

テーブル

Origin	Type	Horsepower	MPG (Highway)
Asia	SUV	265	23
Asia	Sedan	117	44
Asia	Wagon	315	19
Asia	Sports	238	24
Asia	Sedan	240	25
Asia	Wagon	155	29
Asia	Sedan	200	31
Asia	Sedan	115	38
Asia	SUV	275	20
Asia	SUV	235	19
Asia	Truck	143	29
Asia	Sports	287	26
Asia	Hybrid	110	51
Asia	Sedan	200	29
Asia	Sedan	160	34

データをテーブルとして表示します。テーブルでは、データソース内の各オブザベーションの生のデータを検証できます。データの列を再配置したり、並べ替えたりすることができます。

詳細については、「[テーブルの操作](#)」(159 ページ)を参照してください。

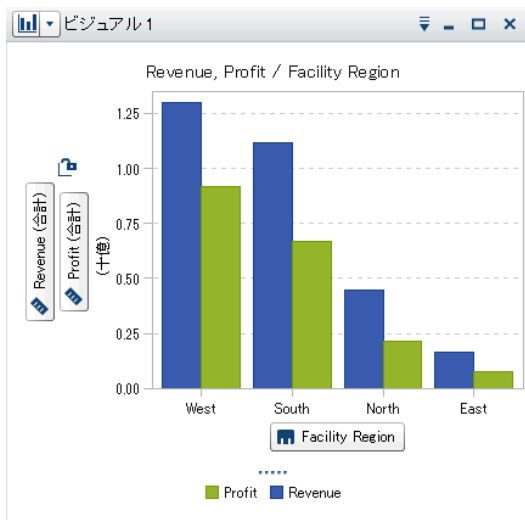
クロス表

Type	Origin	
	Asia	Europe
Hybrid	276	
Sedan	1344	4315
	13302	6165
Sports	2460	7969
	527	790
SUV	1043	630
	2261	5865
Truck	3481	2631
	1873	
Wagon	1047	
	475	
Truck	800	1254
	502	975
Wagon	740	389

データをクロス表として表示します。クロス表では、階層ノードやカテゴリ値のインターセクションがないかデータを検証します。行や列を再配置したり、並べ替えたりすることができます。テーブルとは違い、クロス表は集計データを表示します。

詳細については、“[クロス表の操作](#)” (160 ページ)を参照してください。

棒グラフ

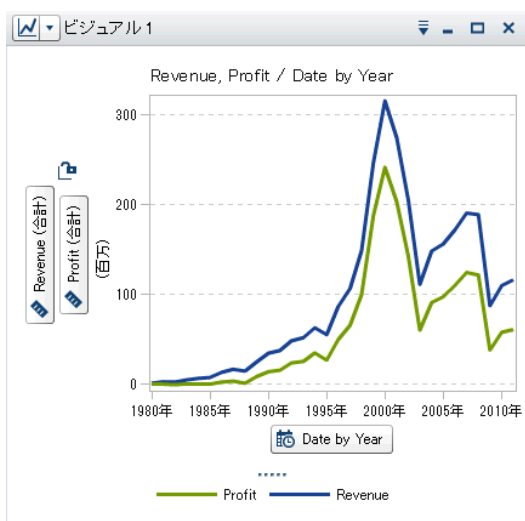


データを棒グラフとして表示します。棒グラフは、カテゴリの重複しない値で集計されたデータを比較する場合に有効です。

棒グラフは、縦棒または横棒から構成されます。グループ化を適用し、格子を作成することができます。

詳細については、“[棒グラフの操作](#)” (161 ページ)を参照してください。

折れ線グラフ

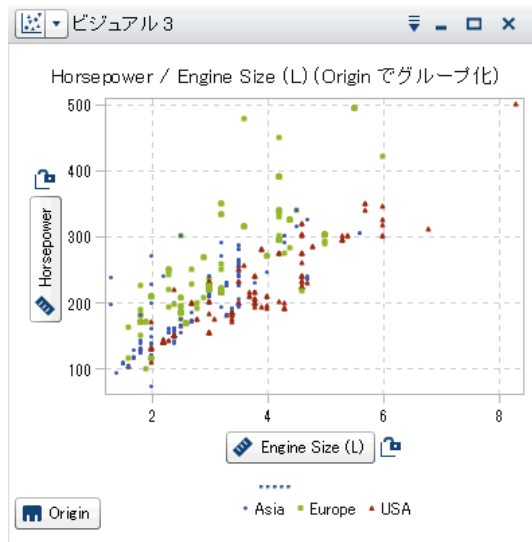


データを折れ線グラフとして表示します。折れ線グラフは、時間の経過に伴うデータの傾向を確認するために役立ちます。折れ線グラフは、将来の値を予想するための予測機能をサポートします。

グループ化を適用し、格子を作成することができます。

詳細については、“[折れ線グラフの操作](#)” (163 ページ)を参照してください。

散布図



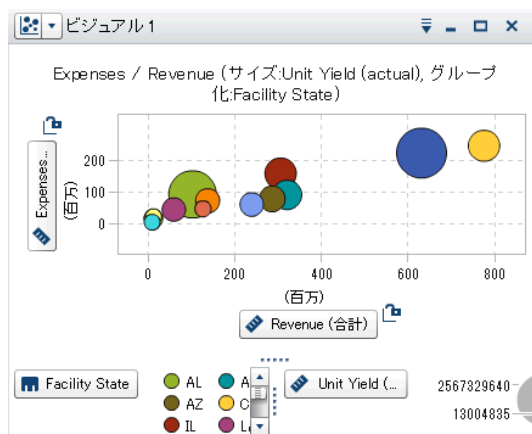
データを散布図として表示します。散布図は、数値データアイテム間の関係を検証するために役立ちます。

散布図では、相関と回帰の統計分析を適用できます。散布図では、グループ化がサポートされています。

散布図に3つ以上のメジャーを適用すると、散布図行列はメジャーの各組み合わせを比較します。

詳細については、「[散布図の操作](#)」(166 ページ)を参照してください。

バブルプロット



データをバブルプロットとして表示します。バブルプロットでは、少なくとも3つのメジャー間の関係が表示されます。2つのメジャーがプロット軸によって表され、3番目のメジャーがプロットマーカーのサイズによって表されます。

グループ化を適用し、格子を作成することができます。プロットに日時データアイテムを割り当てることによって、バブルをアニメーション表示してデータの時間的変化を表示することができます。

詳細については、「[バブルプロットの操作](#)」(168 ページ)を参照してください。

ネットワークダイアグラム

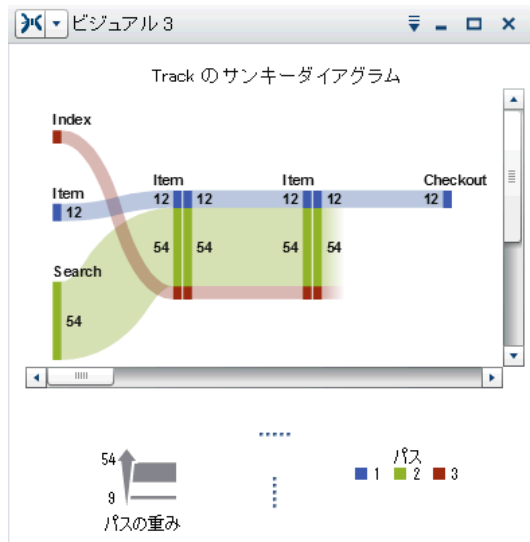


一連のリンクされたノードを表示します。ネットワークダイアグラムは、カテゴリ値間や階層レベル間の関係を表示します。

メジャーの値を、ノードやノードリンクのサイズや色を通じて表すことができます。

詳細については、「[ネットワークダイアグラムの操作](#)」(171 ページ)を参照してください。

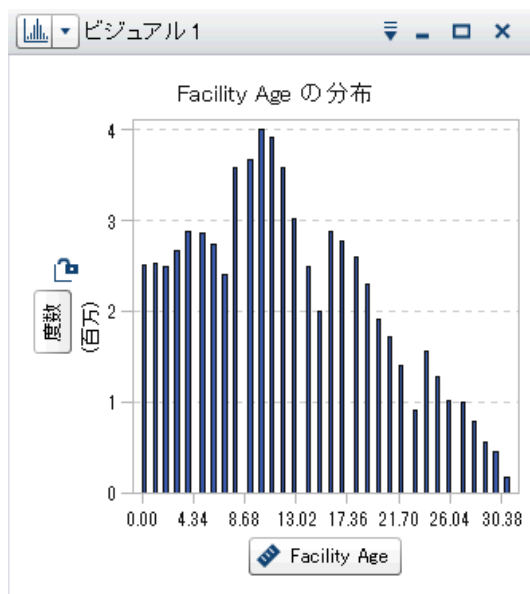
サンキーダイアグラム



一連のリンクされたノードを表示します。ここで、各リンクの幅はリンクの度数またはメジャーの値を示します。サンキーダイアグラムでは、パス分析を実行できます。パス分析は、あるイベント(値)から別のイベントへのデータの流を一連のパスとして表示します。

詳細については、「[サンキーダイアグラムの操作](#) (175 ページ)を参照してください。

ヒストグラム

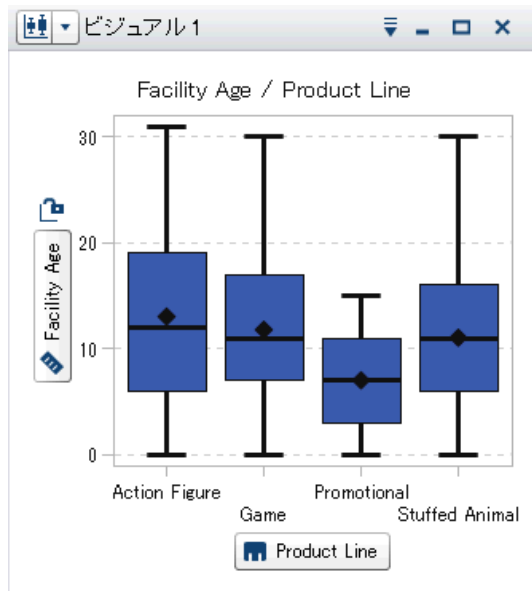


データをヒストグラムとして表示します。ヒストグラムでは、単一のメジャーの値の分布が表示されます。

棒の向きを選択し、分布値をパーセンテージとして表示するかカウントとして表示するかを選択できます。

詳細については、「[ヒストグラムの操作](#) (181 ページ)を参照してください。

箱ひげ図

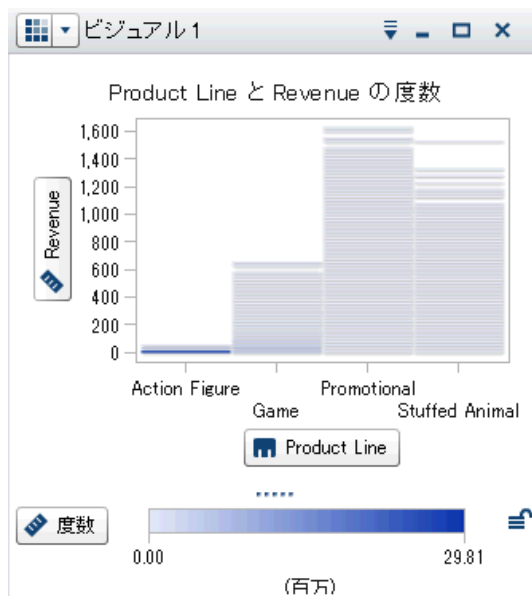


データを箱ひげ図として表示します。箱ひげ図では、箱とひげを使用して単一のメジャーの値の分布を表示します。箱のサイズと場所により、25 - 75 番目の百分位の値の範囲が示されます。追加の統計情報は、他の視覚的機能によって表されます。

格子を作成し、箱ごとに平均(中間)値と外れ値を表示するかどうかを選択できます。

詳細については、「箱ひげ図の操作」(183 ページ)を参照してください。

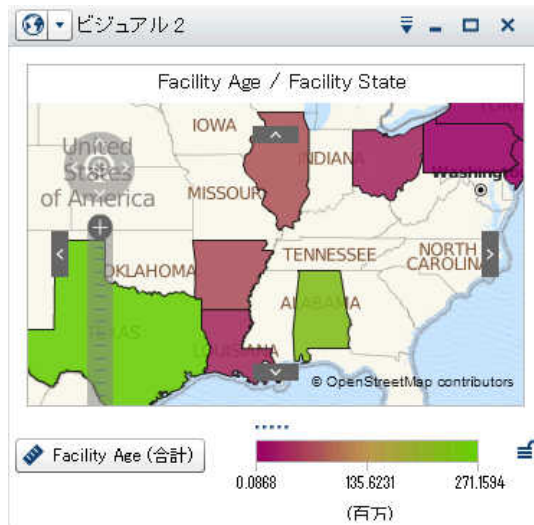
ヒートマップ



データをヒートマップとして表示します。ヒートマップでは、セルに色が付いたテーブルを使用して2つのデータアイテムの値の分布が表示されます。メジャーを色のデータの役割に割り当てなかった場合、セルの色は値の各インターセクションの度数を表します。メジャーを色データ役割に割り当てた場合、セルの色は値の各インターセクションのメジャー値を表します。

詳細については、「ヒートマップの操作」(185 ページ)を参照してください。

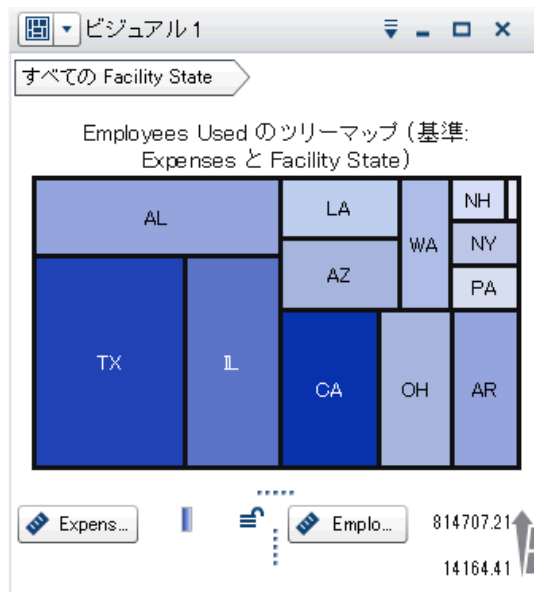
ジオマップ



データをジオマップとして表示します。ジオマップでは、データがジオマップ上のオーバーレイとして表示されます。データをバブル、散布図、または色つき領域のいずれかとして表示できます。

詳細については、「[ジオマップの操作](#) (187 ページ)を参照してください。

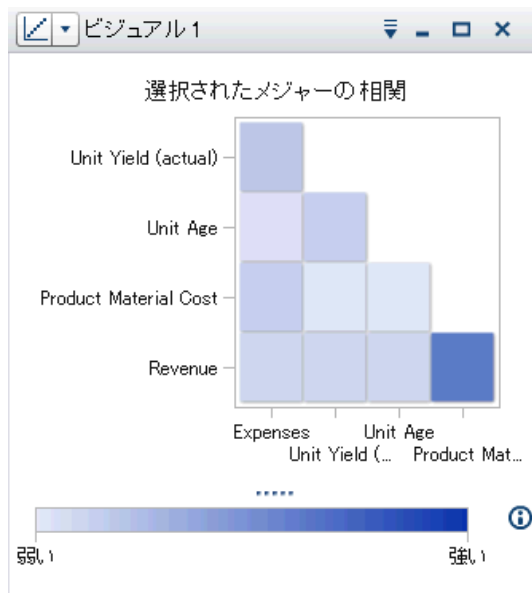
ツリーマップ



データをツリーマップとして表示します。ツリーマップは、データが一連の長方形(タイルと呼ばれる)で表示されます。各タイルは、カテゴリ値または階層ノードを表します。各タイルのサイズは、カテゴリの度数またはメジャー値のいずれかを表すことができます。各タイルの色は、追加メジャーの値を表します。

詳細については、「[ツリーマップの操作](#) (189 ページ)を参照してください。

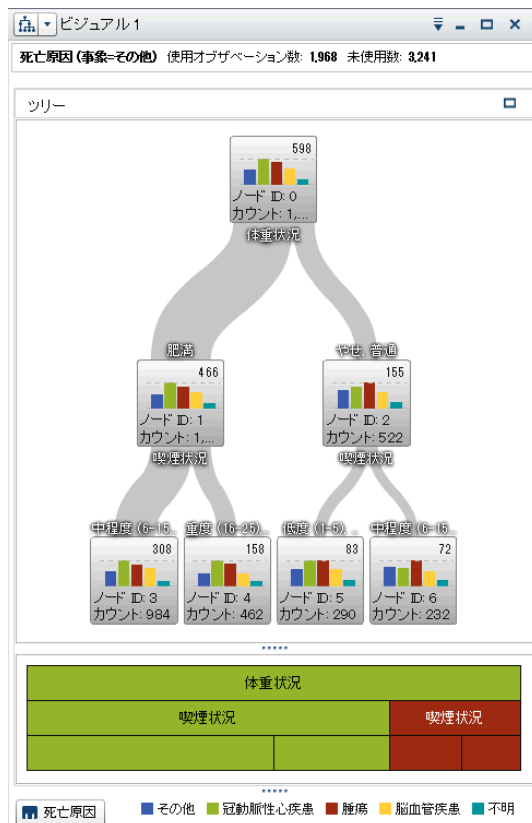
相関行列



データを相関行列として表示します。相関行列には、メジャー間の相関の度数が一連の色付きの長方形で表示されます。それぞれの長方形の色は、相関の強度を表します。

詳細については、「[相関マトリックスの操作](#)」(190 ページ)を参照してください。

ディシジョンツリー

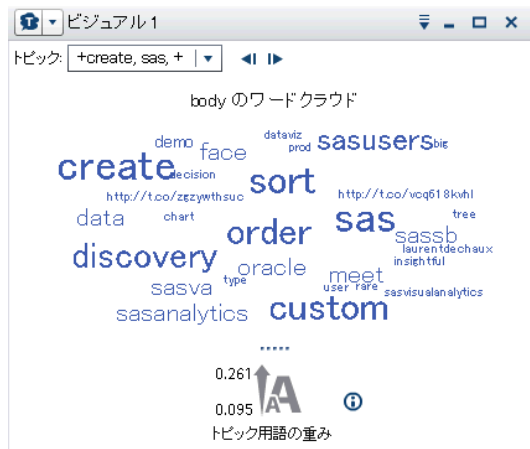


データをディシジョンツリーとして表示します。ディシジョンツリーでは、一連のノードをツリーとして表示します。最上位ノードは応答データアイテムで、ツリーの各枝は予測データアイテムの値の分割を表しています。

分割により、どの予測データアイテムの値が応答データアイテム内で異なる値の分布に対応するかを確認できます。

詳細については、「[ディシジョンツリーの操作](#)」(192 ページ)を参照してください。

ワードクラウド



文字データアイテムに含まれている単語の集合を表示します。ワードクラウドの種類と指定のデータ役割に応じて、クラウド内の各単語のサイズは、トピックに対する単語の関連性、カテゴリ内での単語の度数、またはメジャーの値を表します。

ワードクラウドでテキスト分析を使用することで、お手持ちのデータ内で共に出現するトピックと用語を特定したり、トピックに対するドキュメントのセンチメントを分析することもできます。

詳細については、“[ワードクラウドの操作](#)” (197 ページ)を参照してください。


SAS Visual Statistics がサイトでライセンスを受けている場合、次のモデリングビジュアルを利用できます。

- 線形回帰
- ロジスティック回帰
- 一般化線形モデル
- クラスタ

詳細については、[33 章, “モデリング情報” \(251 ページ\)](#)を参照してください。


ビジュアルの操作

ビジュアルの新規作成

新規のビジュアルを作成するには、ツールバー上の  をクリックするか、メニューバーから **ビジュアル** ▶ **新規作成** を選択します。


ビジュアルの管理

ビジュアルの削除

ビジュアルを削除するには、該当するビジュアル上の  ボタンをクリックするか、メニューバーから **ビジュアル** ▶ **削除** を選択して、選択したビジュアルを削除します。


ビジュアルをすべて削除するには、**ビュー** ▶ **すべてのビジュアルを削除** を選択します。

ビジュアルの複製

ビジュアルを複製するには、メインメニューから **ビジュアル** ▶ **複製** を選択するか、該当するビジュアルのツールバーから  ドロップダウンリストを選択した後、**複製** を選択します。

新しいビジュアルは *visualization-name*"のコピー"という名前になります。新しい名前は**プロパティ**タブで入力できます。

ビジュアルの表示と最小化

ビジュアルを最小化するには、最小化するビジュアルで  をクリックします。ビジュアルは、ワークスペース下部にあるドックペインに表示されます。



ビジュアルを元に戻すには、ドックペインでビジュアル名をクリックします。

ビジュアルの管理 ウィンドウを使用して、表示するビジュアルを選択できます。

すべてのビジュアルを最小化するには、メニューバーから **表示 ▶ すべてのビジュアルを最小化** を選択します。

すべてのビジュアルを表示するには、メニューバーから **表示 ▶ すべてのビジュアルを表示** を選択します。

ビジュアルの最大化

ビジュアルを最大化してワークスペースを最大表示にするには、最大化するビジュアルで  をクリックします。ビジュアルを標準サイズに戻すには、 をクリックします。

ワークスペースでのビジュアルの調整


ビジュアルの位置の移動

ビジュアルを移動するには、ビジュアルのタイトルバーをビジュアルを配置する場所にドラッグアンドドロップします。

ビジュアルを別のビジュアルにドラッグアンドドロップするとき、そのビジュアルの場所はドロップしたポイントに最も近い端によって決まります。

ワークスペースでビジュアルが複数の行に含まれているときにビジュアルの下端または上端にビジュアルをドラッグアンドドロップすると、以前はターゲットのビジュアルによって占有されていたスペースが、ターゲットのビジュアルと移動したビジュアルによって分割されます。

ビジュアルのサイズ変更






ワークスペースでビジュアルのサイズを変更するには、**サイズ変更** タブ  を、サイズを変更したいビジュアルの下端または右端までドラッグします。

ビジュアルの管理ウィンドウの使用


ビジュアルの管理 ウィンドウでは、すべてのビジュアルをまとめて管理できます。各ビジュアルは、サムネイルイメージによって表されるか、現在のセッション中にビジュアルが表示されなかった場合はビジュアルの種類のアイコンで表されます。

ビジュアルの管理 ウィンドウを開くには、メインメニューバーから **表示 ▶ ビジュアルの管理** を選択します。

ビジュアルの管理ウィンドウで、次のタスクを実行できます。

タスク	アクション
選択リストにビジュアルを追加します。 (ビジュアルを復元します。)	使用可能 リストからビジュアルを選択して、  をクリックするか、または  をクリックして、使用可能なビジュアルをすべて追加します。
選択リストからビジュアルを削除します。 (ビジュアルを最小化します。)	選択済み リストからビジュアルを選択して、  をクリックするか、または  をクリックして、ビジュアルをすべて削除します。
選択したビジュアルの順序を変更します。	選択済み リストで、希望の順序にビジュアルをドラッグアンドドロップするか、またはビジュアルを選択し、上矢印と下矢印をクリックしてビジュアルを移動します。
使用可能なビジュアルを検索します。	検索 フィールドに検索する文字列を入力します。文字列がビジュアル名のどこかにある場合、ビジュアルは検索に一致します。 一致するビジュアルだけが、 使用可能 リストに表示されます。
使用可能なビジュアルをフィルタリングします。	 をクリックして、フィルタのパラメータを選択します。ビジュアルの種類または各ビジュアルで使用されるデータアイテムをフィルタリングできます。 一致するビジュアルだけが、 使用可能 リストに表示されます。
ビジュアルの名前を変更します。	ビジュアルを右クリックして、 名前の変更 を選択します。新しい名前を入力して、 OK をクリックします。
ビジュアルを削除します。	ビジュアルを右クリックして、 削除 を選択します。

ビジュアルの詳細データの表示

テーブルとクロス表を除くすべてのビジュアルの種類について、詳細テーブルにビジュアルの詳細なデータを表示できます。ビジュアルの詳細テーブルを表示するには、ビジュアルツールバーから  ドロップダウンリストをクリックした後、**詳細を表示する**を選択します。

ビジュアルのデータソースの変更

探索内の各ビジュアルは、特定のデータソースに関連付けられています。

データアイテム、ランク、ビジュアルフィルタを持たない空のビジュアルの場合、データソースのデータアイテムを追加できます。新しいデータソースがビジュアルに自動的に割り当てられます。

空でないビジュアルのデータソースを変更するには、次の手順に従います。

- 1 使用するデータソースが探索に含まれていない場合、新しいデータソースを追加します。“[探索へのデータソースの追加](#)” (120 ページ)を参照してください。
- 2 データソースを変更するビジュアルを選択します。
- 3 **ランク**タブの**ランク**と**フィルタ**タブのビジュアルフィルタを削除します。
- 4 **役割**タブで、データ役割からすべてのデータアイテムを削除します。
- 5 **データソース**ドロップダウンリストから、ビジュアルのデータソースを選択します。

ビジュアルデータ更新の制御

デフォルトでは、ユーザがデータ役割、フィルタ、ランクを変更すると、エクスプローラは変更をそのユーザーのビジュアルに自動的に適用します。

自動更新を無効化するには、右ペインの最下部にある**自動更新**チェックボックスをオフにします。更新を適用する準備ができたなら、右ペインの最下部にある**更新**をクリックします。

注: 新しいビジュアルのデフォルトの動作を変更するには、**プリファレンス**ウィンドウの**自動更新**をオフにします。

ビジュアルに関するコメントの管理

コメントタブを使うと、現在のビジュアルに関するコメントを表示および作成できます。“[エクスプローラ内のコメントの共有](#)” (233 ページ)を参照してください。

ビジュアルデータの役割の管理

データアイテムの追加

ビジュアルにデータが表示されるようにするには、データアイテムを割り当てる必要があります。ビジュアルにデータアイテムを割り当てるには、次のいずれかの操作を行います。

- データアイテムをビジュアルの中心にドラッグアンドドロップします。データアイテムが役割に自動的に割り当てられます。ビジュアルですでにデータアイテムが必要な役割に割り当てられている場合は、新しいデータアイテムを割り当てる方法を選択できます。

- データアイテムをビジュアルの **メジャー** または **カテゴリ** ボタンにドラッグアンドドロップして、データアイテムを特定のデータの役割に割り当てます。
- ビジュアルツールバーから、▼ ドロップダウンリストを選択して、**カテゴリの追加** または **メジャーの追加** を選択します。
- 右ペインで、**役割** タブを使用します。データアイテムを役割にドラッグアンドドロップするか、役割の横にあるドロップダウンリストを展開して、データアイテムを選択します。

ビジュアルごとにそれぞれの種類のデータアイテムの最小数が必要です。次の表に、各ビジュアルの要件を示します。

表 25.1 ビジュアルの必須データアイテム

ビジュアルの種類	要件
自動グラフ	いずれかの種類の 1 つのデータアイテム
テーブル	いずれかの種類の 1 つのデータアイテム (集計メジャーを除く)
クロス表	いずれかの種類の 1 つのデータアイテム
棒グラフ	1 つのカテゴリまたは階層
折れ線グラフ	1 つのカテゴリまたは階層
散布図	1 つのメジャー
バブルプロット	3 つのメジャー
ネットワークダイアグラム	1 つのカテゴリまたは階層
サンキーダイアグラム	1 つのカテゴリ、いずれかの種類の 1 つのデータアイテム (集計メジャーを除く)、1 つの日時またはメジャー
ヒストグラム	1 つのメジャー
箱ひげ図	1 つのメジャー
ヒートマップ	いずれかの種類の 2 つのデータアイテム (集計メジャーを除く)
ジオマップ	1 つのジオグラフィー
ツリーマップ	1 つのカテゴリまたは階層
相関行列	2 つのメジャー
ディビジョンツリー	いずれかの種類の 2 つのデータアイテム (集計メジャーを除く)
ワードクラウド	1 つのカテゴリまたはドキュメントコレクション

データアイテムの置換

データアイテムは、次のいずれかの方法で置換できます。

- 新しいデータアイテムを **データ** ペインから置換するビジュアル内のデータアイテムにドラッグアンドドロップします。
- ビジュアルまたは **役割** タブで置換するデータアイテムを右クリックし、**item-name の置換** ▶ **new-item-name** を選択します。

データアイテムの削除

データアイテムは、次のいずれかの方法で削除できます。

- データアイテムをビジュアルから **データ** ペインにドラッグアンドドロップします。
- ビジュアルツールバーから ▼ ドロップダウンリストを選択した後、**削除** ▶ **item-name** を選択します。
- ビジュアルまたは **役割** タブで削除するデータアイテムを右クリックし、**item-name の削除** を選択します。

データの役割の切り替え

2つの役割に割り当てられているデータアイテムを切り替えるには、ビジュアル内のボタンを使用するか、**役割** タブのフィールドを使用して、一方のデータアイテムをもう一方のデータアイテムにドラッグアンドドロップします。

たとえば、X軸上のメジャーをY軸上のメジャーにドラッグすることによって、散布図の軸を切り替えることができます。

フィルタの操作

フィルタ タブを使用して、ビジュアルのデータをサブセット化することができます。26章, “フィルタの操作” (203 ページ) を参照してください。

データのランク付け

ランク付けの概要

ランク タブを使用すると、ランクを作成し、自分のビジュアル内でデータをサブセット化できます。ランクは、カテゴリの最上位(最大)または最下位(最小)の集計値のいずれかを選択します。

ランクは、カテゴリの度数またはメジャーの集計値のいずれかに基づいて、カテゴリの値を選択します。

たとえば、度数基準で上位 10 か国のランクを作成して、データソースによく表示される上位 10 か国を選択します。別の例として、人口基準で上位 10 か国のランクを作成して、人口が多い上位 10 か国を選択します。

注: ランクのカテゴリが現在のビジュアルで使用されている階層の一部の場合、階層がランクカテゴリのレベルにまでドリルされる場合にのみ、ランクを適用できます。

新しいランクの作成

ランクを作成するには、次の操作を行います。

- 1 **データ**ペインから、ランクのベースとして使用するデータアイテムを選択します。現在のビジュアルに割り当てられているかどうかに関係なく、すべてのカテゴリまたはジオグラフィックデータアイテムを選択できます。
- 2 データアイテムを右クリックして**ビジュアルのランクとして追加**を選択するか、データアイテムを**ランク**タブまでドラッグアンドドロップします。
- 3 ランクのパラメータを設定します。
 - a ドロップダウンリストからランクの種類を選択します。**最上位**は、ランクが最大値を選択することを指定します。**最下位**は、ランクが最小値を選択することを指定します。
 - b ランクの値の数を指定します。たとえば、5 を指定し、ランクの種類として**最上位**を選択した場合、ランクは上位 5 つの値を選択します。
 - c **基準**ドロップダウンリストから、ランクの作成に使用するメジャーを選択します。任意のメジャーを選択することも、**度数**を選択してランクカテゴリの度数を使用することもできます。

注: 現在のビジュアルで使用されているメジャーを選択した場合、ランクは現在のビジュアルが使用しているメジャーの集計と同じ集計を使用します。

注: 合計、平均、カウント、最小、最大の集計の種類のみがランクで使用できます。

- d (オプション)ランクに同順位を含めるには、**同順位**を選択します。

同順位を選択すると、ランクは、すべての同順位を含めるために必要な数の値を選択します。**同順位**を選択しない場合、ランクはランクパラメータで指定された値の数のみを選択します。

たとえば、あるランクでトップ 3 の値を選択する場合、最大値で同順位となる値が 5 つ存在する場合、このランクにより選択される値の数は**同順位**オプションにより決定されます。**同順位**を選択した場合、ランクは 5 つの同順位の値をすべて含めます。**同順位**を選択しない場合、ランクは 3 つの同順位の値のみを含みます。

注: ランク付けが同順位のすべての値を選択しない場合、または同順位の値の数が管理者により設定された最大数を超過している場合、メッセージが表示されます。

注: デフォルトでは、ランクの変更が現在のビジュアルに自動的に適用されます。複数の変更をまとめて適用するには、**自動更新**を選択解除した後、ランクの変更を適用する準備が整った時点で**更新**をクリックします。


ランクの削除


ランクを削除するには、**ランクタブ**で該当するランク上の **×** をクリックします。

ビジュアル軸の管理

軸のロック

デフォルトでは、ビジュアルの軸はデータに合わせて自動的に調整されます。フィルタやランクを適用して表示されるデータを変更すると、データに適合するようにデータ範囲や軸のスケールリングが自動的に変化します。

比較のために、軸をロックして、同じデータ範囲とスケールリングを保持したい場合があります。軸をロックするには、軸ヘッダーの隣にある  アイコンをクリックします。

軸の自動調整を再び有効化するには、軸ヘッダーの隣にある  アイコンをクリックします。

軸の調整

軸がロックされている場合、その軸で表示可能なデータ範囲を調整できます。範囲を調整するには、表示されているスクロールバーを軸の目盛までドラッグするか、またはメジャーのヘッダーを右クリックした後、**表示可能な軸範囲の設定**を選択します。

軸設定の転送

軸がロックされている場合、その軸の設定を、互換性のあるビジュアルに転送できます。互換性のあるビジュアルは、軸に割り当てられているメジャー(または度数)を持つ必要があります。

軸を転送するには、メジャーのヘッダーを右クリックした後、**軸設定の転送**を選択します。**互換性のあるビジュアルの選択**ウィンドウで、軸設定の転送先としていビジュアルを選択します。

ビジュアルデータの範囲と色のグラデーションの操作

カスタムデータ範囲と色のグラデーションのサポート

次のビジュアルの種類では、データ範囲と色のグラデーションをカスタマイズできます。

- ヒートマップ
- ジオマップ(色の役割が割り当てられた)
- バブルプロット(色の役割に割り当てられた連続データ)

- ネットワークダイアグラム(ノードの色役割またはリンクの色役割が割り当てられた)
- ワードクラウド(色 roles が割り当てられた)
- ツリーマップ(色 roles が割り当てられた)

カスタムの色のグラデーションの指定

カスタムの色のグラデーションを指定するには、次の操作を行います。

- 1 凡例で色のグラデーションを右クリックして、**色のグラデーションの編集**を選択します。
- 2 **色のグラデーションの編集**ウィンドウで、**色のグラデーションドロップダウン**リストから色のグラデーションを選択します。
- 3 **OK**をクリックして、新規の色のグラデーションを適用します。

カスタムデータ範囲の指定

カスタムデータ範囲を指定するには、次の操作を行います。

- 1 凡例で色のグラデーションを右クリックして、**色のグラデーションの構成**を選択します。
- 2 **色のグラデーションの選択**ウィンドウで、**データに合うように色範囲を自動的に調整する**を選択解除します。
- 3 **下限**フィールドで、データ範囲の下限を指定します。
- 4 選択した色のグラデーションが3色を使用している場合、**変曲**フィールドでグラデーションの変曲点を指定するか、**中間点を使用する**を選択して、上限値と下限値の中間点を変曲点として使用します。変曲点は、3色のグラデーションでの中間色のポイントです。
- 5 **上限**フィールドで、データ範囲の上限を指定します。
- 6 **OK**をクリックして、新規の色のグラデーションを適用します。

ビジュアル間での色のグラデーションとデータ範囲の共有

ビジュアル間でデータ範囲と色のグラデーションを共有するには、すべてのビジュアルがカスタマイズされたデータ範囲をサポートする必要があります。[“カスタムデータ範囲と色のグラデーションのサポート” \(154 ページ\)](#)を参照してください。

ビジュアル間でデータ範囲と色のグラデーションを共有するには、次の操作を行います。

- 1 データ範囲がカスタマイズされていない場合、共有する色のグラデーションとデータ範囲の凡例を右クリックして、**データ範囲のロック**を選択します。
- 2 共有する色のグラデーションとデータ範囲の凡例を右クリックして、**構成の転送**を選択します。**互換性のあるビジュアルの選択**ウィンドウが表示されません。

- 3 グラデーションとデータ範囲を共有するビジュアルを選択します。ビジュアルは、ソースのビジュアルとの類似性に基づいて並べ替えられます。同じデータアイテムを使用するビジュアルおよび同じ種類のビジュアルは、リストの上位に表示されます。
- 4 終了したら **OK** をクリックして、色のグラデーションとデータ範囲を選択したすべてのビジュアルに適用します。

カスタマイズまたは共有された色のデータ範囲の削除

カスタマイズまたは共有された色のデータ範囲を削除するには、凡例を右クリックして、**カスタムデータ範囲の削除**を選択します。

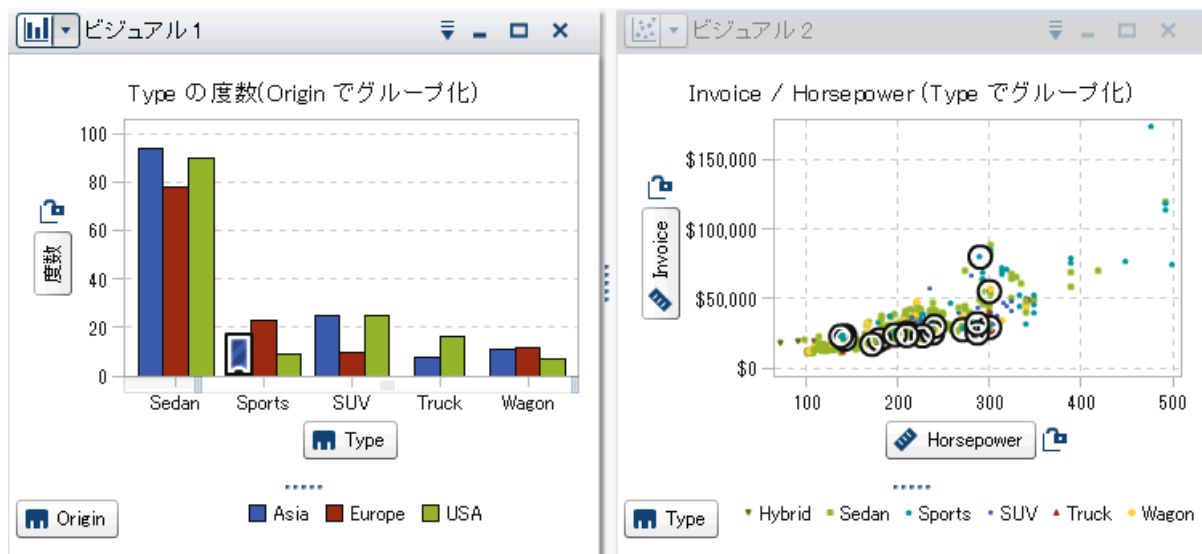
データブラシの操作

データブラシの概要

データブラシは一部のビジュアルに組み込まれた機能であり、特定のビジュアルでデータ値を選択し、それ以外のすべてのビジュアルでその値に対応するデータ値を強調表示できます。

たとえば、探索で棒グラフと散布図を使用できます。データブラシを有効にして、棒グラフの棒を選択すると、棒で選択した値に対応する散布図のマーカーが強調表示されます。

図 25.1 データブラシの例



次の種類のビジュアルはデータブラシに対応しています。

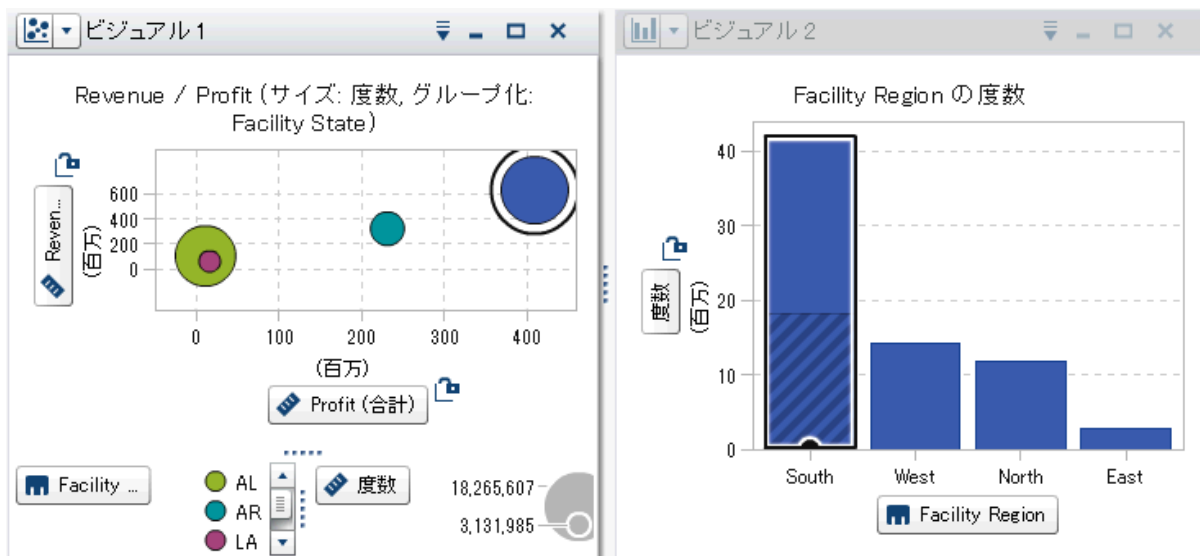
- 棒グラフ
- 折れ線グラフ
- 散布図
- バブルプロット(グループ役割が割り当てられている場合)

- ネットワークダイアグラム
- ヒストグラム
- ヒートマップ(両方の軸にカテゴリが割り当てられている場合)
- ジオマップ
- ツリーマップ
- ワードクラウド

ヒストグラムの場合およびグループ化と格子を除く度数の棒グラフの場合、データブラシはブラシ指定されたデータに対応する棒の部分を表します。該当する棒が強調表示され、対応する部分が影付きで表されます。棒の影付き部分の値が、棒のデータチップに含められます。

図 25.2 では、バブルプロットで選択した内容に対応する部分が棒グラフの棒で強調表示されています。

図 25.2 一部影付きのデータブラシ



メジャーが割り当てられている棒グラフやグループ化または格子が設定された棒グラフの場合は、棒全体が強調表示されます。

データブラシの有効化

データブラシを有効にするには、表示 ▶ データブラシを選択します。

ビジュアルでの値の選択

次のいずれかの方法を使用して、ビジュアルで値を選択できます。

- データ値をクリックします。この方法は、棒グラフ、ヒストグラムおよびツリーマップの場合に最も有効です。複数のデータ値を選択するには、Ctrl キーを押しながらそれぞれのデータ値をクリックします。
- 長方形の領域にあるデータ値を選択するには、そのデータ値をクリックしてドラッグします。この方法は、散布図とヒートマップの場合に最も有効です。

- ビジュアルの詳細テーブルでデータ値を選択します。Shift キーを押しながらクリックして隣接する複数の値を選択するか、Ctrl キーを押しながらクリックして個々の値を選択または選択解除します。

自動グラフの操作

自動グラフでは、グラフに割り当てられているデータアイテムに基づいてさまざまな種類のグラフが自動的に表示されます。

グラフの種類は次のいずれかです。

表 25.2 自動グラフの種類

データアイテム	グラフの種類
1つのメジャー	ヒストグラム
1つのカテゴリ	棒グラフ
1つの集計メジャー	クロス表
1つの日時カテゴリと任意の数の他のカテゴリまたはメジャー	折れ線グラフ
1つのジオグラフィーと2つ以下のメジャー	ジオマップ
1つのジオグラフィーと3つ以上のメジャー	棒グラフ
1つのドキュメントコレクション	ワードクラウド
2つのメジャー	散布図または または
3つ以上のメジャー	散布図行列または 相関行列
1つ以上のカテゴリと任意の数のメジャーおよびジオグラフィー情報	棒グラフ

注: 自動グラフの役割タブには必ず**カテゴリ**と**メジャー**があります。グルーピングや格子などの詳細データ役割を設定するには、**役割タブ**で **chart-type** の使用リンクをクリックして、ビジュアルを自動グラフから、現在表示されているグラフの種類に変更します。たとえば、自動グラフに棒グラフが表示されている場合、**棒グラフを使用**をクリックしてグラフの種類を棒グラフへと変更した後、詳細データ役割設定を有効にします。

テーブルの操作

テーブルについて

テーブルはデータをテキストとして表示します。テーブルに割り当てられている各メジャーまたはカテゴリのデータ値が列として表示されます。テーブルのデータ値は集計されません。

注: 大規模なデータソースの場合は、最初の 20 億行(2,147,483,647 行)だけがテーブルビジュアルに表示されます。

テーブルのデータの役割

テーブルの基本的なデータの役割は列です。列を任意の種類 of データアイテムにすることができます。テーブルに任意の数の列を追加できます。

テーブルのプロパティの指定

プロパティ タブでは、次のオプションを指定できます。

名前

ビジュアルの名前を指定します。

列の管理

列の並べ替え

デフォルトでは、テーブルは最初の列の値に基づいて並べ替えられます。並べ替えを変更するには、並べ替えの基準とする列のヘッダーをクリックします。列ヘッダーに並べ替えを示す矢印が表示されます。矢印が上を指している場合、並べ替えは昇順です。矢印が下を指している場合、並べ替えは降順です。

列の再配置

列を再配置するには、列ヘッダーをドラッグアンドドロップします。

列のサイズ変更

列のサイズを変更するには、列ヘッダーの左端または右端をクリックしてドラッグアンドドロップします。

クロス表の操作

クロス表について

クロス表では、カテゴリ値とメジャー値のインターセクションがテキストとして表示されます。クロス表にメジャーが含まれている場合、クロス表の各セルにはカテゴリ値の特定のインターセクションの集計されたメジャー値が含まれます。クロス表にメジャーが含まれていない場合、クロス表の各セルにはカテゴリ値のインターセクションの度数が含まれます。

クロス表のデータの役割

クロス表の基本的なデータの役割は、列、行およびメジャーです。列と行の役割ごとに単一の階層または任意の数のカテゴリを割り当てることができます。クロス表にメジャーを割り当てた場合、メジャー値はクロス表のセルに表示されません。メジャーを割り当てなかった場合、値の各インターセクションの度数がクロス表のセルに表示されます。

クロス表のプロパティの指定

プロパティ タブでは、次のオプションを指定できます。

名前

ビジュアルの名前を指定します。

欠損ラベルを空白として表示する

欠損値をクロス表の空のセルとして表示します。デフォルトでは、欠損値はピリオド(.)文字で表示されます。

インデント

クロス表のインデント付きレイアウトを選択します。

列の小計を表示

最初以外の行軸上のノードごとに、小計を各列に追加します。

注: インデント付きレイアウトの場合、小計は常に有効になります。

列の合計を表示

合計を各列に追加します。

注: 合計の値は、集計に基づいてメジャーごとに集計されます。

行の小計を表示

最初以外の行軸上のノードごとに、小計を各列に追加します。

注: インデント付きレイアウトの場合、小計は常に有効になります。

行の合計を表示

合計を各行に追加します。

注: 合計の値は、集計に基づいてメジャーごとに集計されます。

合計の表示位置

合計と小計の表示位置を指定します。**前**を選択すると、合計と小計が軸ヘッダーの前に表示されます。**後**を選択すると、合計と小計が軸ヘッダーの後に表示されます。

注: インデント付きレイアウトの場合、合計は常に軸ヘッダーの前に表示されます。

行と列の管理

行または列の並べ替え

デフォルトでは、クロス表は**行**の役割に割り当てる最初のカテゴリの値のアルファベット順に並べ替えられます。並べ替えを変更するには、並べ替える行または列のヘッダーを右クリックし、**並べ替え**を選択した後、並べ替え方法を選択します。

メジャーを並べ替える場合、列の並べ替えは二次の並べ替えとして適用されます。外部行の値は、このメジャーに関する小計に基づいて並べ替えられます。メジャーの並べ替えを削除するには、任意のカテゴリの並べ替えを選択します。

行と列の再配置

行と列を再配置するには、行ヘッダーと列ヘッダーをドラッグアンドドロップします。

列のサイズ変更

列のサイズを変更するには、列ヘッダーの左端または右端をクリックしてドラッグアンドドロップします。

クロス表からの階層の作成

クロス表では、クロス表の軸上のカテゴリから階層を作成できます。階層を作成するには、カテゴリのヘッダーを右クリックして**階層の作成**を選択します。カテゴリが新規の階層に置換されます。

新規の階層の名前は、最も外側のカテゴリの名前に接尾辞“階層”を付けて生成されます。

棒グラフの操作

棒グラフについて

棒グラフは棒を使ってデータを表示します。それぞれの棒の高さが値を表します。

棒グラフのデータの役割

棒グラフの基本的なデータの役割は、カテゴリとメジャーです。割り当てることができるカテゴリは1つだけで、カテゴリ値はカテゴリ軸にプロットされます。メジャーは多数割り当てることができ、メジャー値は応答軸にプロットされます。棒グラフにメジャーが含まれていない場合、カテゴリ値の度数は応答軸にプロットされます。

基本的なデータの役割だけでなく、次の役割も割り当てることができます。

グループ

割り当てるカテゴリデータアイテムの値に基づいてデータをグループ化します。**グループ化スタイル**プロパティに対して選択した値に応じて、グループの値は別々の棒またはそれぞれの棒の一部として表示されます。

注: ビジュアルに複数のメジャーが割り当てられている場合は、グループ化を使用できません。

格子列

割り当てるカテゴリデータアイテムの値ごとに列を指定してグラフの格子を作成します。

格子行

割り当てるカテゴリデータアイテムの値ごとに行を指定してグラフの格子を作成します。

棒グラフのプロパティの指定

プロパティタブでは、次のオプションを指定できます。

名前

ビジュアルの名前を指定します。

タイトル

グラフの上に表示されるタイトルを指定します。

注: **タイトル**オプションは、**グラフタイトルの作成**を選択した場合は無効になります。

グラフタイトルの作成

グラフタイトルがビジュアル内のデータアイテムに基づいて自動的に生成されるように指定します。

グリッドラインの表示

応答軸の目盛ごとにグリッドラインを表示します。

棒の向き

棒が縦か横かを指定します。

度数

度数をカウント(**カウント**)として表示するかパーセント(**パーセント**)として表示するかを指定します。

注: 度数値は、ビジュアルに表示されている(フィルタおよび他のデータ選択が適用された後の)データに基づきます。

注: ビジュアルにメジャーが割り当てられている場合は、このオプションが無効になります。

グループ化スタイル

グループ化されたデータの表示方法を指定します。**スタック**を選択すると、グループ化変数の値がそれぞれの棒の一部として表示されます。**クラスター**を選択すると、グループ化変数の値が別々の棒として表示されます。

注: **グループ**役割にデータアイテムが割り当てられていない場合は、このオプションが無効になります。

メジャーのレイアウト

メジャーが1つの応答軸を共有する(**共有の軸**)か、メジャーごとに別々の応答軸を持つ(**別々の軸**)かを指定します。

注: ビジュアルにメジャーが1つしか含まれていない場合は、**メジャーのレイアウト**オプションが無効になります。

概要

グラフの概要を有効にするかどうかを指定します。

データラベルの表示

データ値をビジュアル内のテキストとして表示します。


注: データ値にカーソルを合わせると、常にデータ値がデータチップとして表示されます。

軸ラベルの回転

カテゴリラベルを傾斜させて表示します。

注: 棒の向きを横にしている場合は、**軸ラベルの回転**オプションが無効になります。

参照線

参照線をビジュアルに追加します。参照線を作成するには、をクリックした後、**新しい参照線**ウィンドウで参照線のパラメータを指定します。

参照線の名前が、**参照線**オプションの下に表示されます。それぞれの名前の隣にあるアイコンを使用することで、参照線の編集や削除が行えます。

データ値の並べ替え

デフォルトでは、棒グラフが最初のメジャーの値に基づいて降順に並べ替えられます。並べ替えを変更するには、並べ替えるデータアイテムを右クリックし、**並べ替え** ▶ **sort-method** を選択します。グループ化棒グラフでは、データがカテゴリ値に基づいてアルファベット順に並べ替えられます。

注: ビジュアルにランクが含まれる場合は、デフォルトで、ランクの値に基づいてデータが並べ替えられます。

折れ線グラフの操作

折れ線グラフについて

折れ線グラフは、データ値をつなぐ線を使用して値を表示します。複数のメジャーを折れ線グラフに割り当てる場合は、メジャーごとに別々の Y 軸を作成できます。

折れ線グラフのデータの役割

折れ線グラフの基本的なデータの役割は、カテゴリとメジャーです。割り当てることができるカテゴリは 1 つだけで、カテゴリ値はカテゴリ軸にプロットされます。メジャーは多数割り当てることができ、メジャー値は応答軸にプロットされます。折れ線グラフにメジャーが含まれていない場合、カテゴリ値の度数は応答軸にプロットされます。

基本的なデータの役割だけでなく、次の役割も割り当てることができます。

グループ

割り当てられるカテゴリデータアイテムの値に基づいてデータをグループ化します。データ値ごとに別々の線が作成されます。

注: ビジュアルに複数のメジャーが割り当てられている場合は、グループ化を使用できません。

格子列

割り当てるカテゴリデータアイテムの値ごとに列を指定してグラフの格子を作成します。

格子行

割り当てるカテゴリデータアイテムの値ごとに行を指定してグラフの格子を作成します。

予測

折れ線グラフの予測を有効にします。統計的傾向に基づいてデータの今後の値を予測します。

注: 予測を使用できるのは、ビジュアルに日付または日時データアイテムが割り当てられている場合のみです。

要因

予測が有効になっている場合は、追加メジャーを要因として予測に追加します。予測モデルは、追加メジャーを評価して、追加メジャーが予測の正確さに役立つかどうかを判断します。追加メジャーが予測の正確さを向上しない場合、追加メジャーは使用されません。追加メジャーが予測の正確さを向上する場合、予測線が調整され、信頼区間が絞り込まれます。

要因として追加したメジャーはシナリオ分析でも使用できます。

注: 要因は、折れ線グラフがメジャー役割に単一のメジャーを含んでいる場合に限り使用可能です。

折れ線グラフのプロパティの指定

プロパティタブでは、次のオプションを指定できます。

名前

ビジュアルの名前を指定します。

タイトル

グラフの上に表示されるタイトルを指定します。

注: タイトルオプションは、**グラフタイトルの作成**を選択した場合は無効になります。

グラフタイトルの作成

グラフタイトルがビジュアル内のデータアイテムに基づいて自動的に生成されるように指定します。

グリッドラインの表示

応答軸の目盛ごとにグリッドラインを表示します。

度数

度数をカウント(カウント)として表示するかパーセント(パーセント)として表示するかを指定します。

注: 度数値は、ビジュアルに表示されている(フィルタおよび他のデータ選択が適用された後の)データに基づきます。

注: ビジュアルにメジャーが割り当てられている場合は、このオプションが無効になります。

メジャーのレイアウト

メジャーが1つの応答軸を共有する(共有の軸)か、メジャーごとに別々の応答軸を持つ(別々の軸)かを指定します。

注: ビジュアルにメジャーが 1 つしか含まれていない場合は、**メジャーのレイアウトオプション**が無効になります。

概要

グラフの概要を有効にするかどうかを指定します。

マーカーの表示

ビジュアルの値のマーカーを表示します。

データラベルの表示

データ値をビジュアル内のテキストとして表示します。

注: データ値にカーソルを合わせると、常にデータ値がデータチップとして表示されます。


データラベルを間引いて表示

重複を避けるために必要に応じてデータラベルを削除します。この重複解消アルゴリズムは、チャート上のローカルな高ポイントおよび低ポイントにラベルを保持します。

軸ラベルの回転

カテゴリラベルを傾斜させて表示します。

参照線

参照線をビジュアルに追加します。参照線を作成するには、をクリックした後、**新しい参照線**ウィンドウで参照線のパラメータを指定します。

参照線の名前が、**参照線**オプションの下に表示されます。それぞれの名前の隣にあるアイコンを使用することで、参照線の編集や削除が行えます。

期間(予測が有効になっている場合)

予測するデータ間隔の数を指定します。

注: ビジュアルで予測が有効になっている場合に限り、このオプションを使用できます。

信頼度(予測が有効になっている場合)

信頼区間の信頼度を指定します。デフォルト値は 95% です。

データ値の並べ替え

デフォルトで、カテゴリデータでは、折れ線グラフが最初のメジャーの値に基づいて降順に並べ替えられます。並べ替えを変更するには、並べ替えるデータアイテムを右クリックし、**並べ替え**を選択した後、並べ替え方法を選択します。

注: ビジュアルにランクが含まれる場合は、デフォルトで、ランクの値に基づいてデータが並べ替えられます。

注: **カテゴリ**役割に日時データアイテムが割り当てられている場合は、並べ替えを使用できません。

予測

予測について

予測では、今後のデータ値を予測するためにデータソースで統計的傾向が使用されます。予測を使用できるのは、ビジュアルに日付または日時データアイテムが割り当てられている場合のみです。

予測には、予測された将来のデータ値だけでなく、信頼区間も表示されます。詳細については、“[予測](#)” (229 ページ)を参照してください。

予測の有効化

折れ線グラフの予測を追加するには、**役割**タブで**予測**を選択します。

注: 予測を適用するには、折れ線グラフに日付または日時データアイテムが含まれている必要があります。

折れ線グラフの**プロパティ**タブで、**期間**オプションを使用して、予測するデータ値の数を調整できます。**信頼度**オプションを使用することで、信頼区間の信頼度を指定できます。

役割タブで、**要因**として追加メジャーを予測に追加できます。予測モデルは、追加メジャーを評価して、追加メジャーが予測の正確さに役立つかどうかを判断します。追加メジャーが予測の正確さを向上しない場合、追加メジャーは使用されません。追加メジャーが予測の正確さを向上する場合、予測線が調整され、信頼区間が絞り込まれます。

注: 要因は、折れ線グラフが**メジャー**役割に単一のメジャーを含んでいる場合に限り使用可能です。

要因として使用したメジャーはシナリオ分析とゴールシークでも使用できます。詳細については、“[シナリオ分析とゴールシークの操作](#)” (230 ページ)を参照してください。

散布図の操作

散布図について

散布図は、マーカーを使用してメジャーの値を表示します。3つ以上のメジャーを適用すると、散布図行列が表示されます。散布図行列は、ビジュアルに適用されたメジャーのすべての可能な組み合わせが表示される一連の散布図です。

非常に多数のデータ値を持つ散布図を作成した場合、散布図は、(2つのメジャーの)[ヒートマップ](#)か、または3つ以上のメジャーの相関行列としてレンダリングされます。

散布図のデータの役割

散布図の基本的なデータの役割はメジャーです。メジャーはいくつでも割り当てることができます。散布図に1つのメジャーを割り当てると、値が1本の線に沿ってプロットされます。

メジャーに加えて、**グループ**変数も割り当てることができます。**グループ**変数は、割り当てるカテゴリデータアイテムの値に基づいてデータをグループ化します。別々の散布ポイント群が、グループ変数の値ごとに作成されます。

データアイテムを**データチップ**役割に追加できます。**データチップ**役割のデータアイテムの値は、散布図のデータチップに表示されます。

散布図のプロパティの指定

プロパティタブでは、次のオプションを指定できます。

名前

ビジュアルの名前を指定します。

タイトル

グラフの上に表示されるタイトルを指定します。

注: **タイトル**オプションは、**グラフタイトルの作成**を選択した場合は無効になります。

グラフタイトルの作成

グラフタイトルがビジュアル内のデータアイテムに基づいて自動的に生成されるように指定します。

グリッドラインの表示

プロット軸の目盛ごとにグリッドラインを表示します。

マーカーのサイズ


各マーカーのサイズをピクセルで指定します。

近似線

近似線を散布図に追加します。使用可能な近似法の種類については、“[近似線](#)” (228 ページ)を参照してください。

注: 散布図にグループ化変数が割り当てられている場合は、近似線を使用できません。

参照線

参照線をビジュアルに追加します。参照線を作成するには、をクリックした後、**新しい参照線**ウィンドウで参照線のパラメータを指定します。

参照線の名前が、**参照線**オプションの下に表示されます。それぞれの名前の隣にあるアイコンを使用することで、参照線の編集や削除が行えます。

データ分析の適用

データ分析について

散布図には、次のデータ分析を適用できます。

相関

ビジュアルの変数間の統計的な相関の度合を特定します。詳細については、“[相関](#)” (227 ページ)を参照してください。


近似線

ビジュアルの変数間の関係のモデルをプロットします。

近似線には、線形近似、2次近似、3次近似、ペナルティ付き B-スプラインなどの多くの種類があります。詳細については、“[近似線](#)” (228 ページ)を参照してください。

線形近似線を追加すると、自動的に相関がビジュアルに適用されます。それ以外の種類の近似法では、相関を使用できません。

データ分析の有効化

ビジュアルに近似線を追加するには、ビジュアルツールバーから  ドロップダウンリストを選択した後、**近似線**を選択して、近似線の種類を選択します。使用可能な近似法の種類の詳細については、“[近似線](#)” (228 ページ)を参照してください。

バブルプロットの操作

バブルプロットについて

バブルプロットは、散布図内の異なるサイズのプロットマーカー(バブル)を使用して3つのメジャーの値を表示します。2つのメジャーの値はプロットの軸の位置によって表され、3番目のメジャーの値はマーカーのサイズによって表されます。

アニメーション表示されたバブルプロットを作成してデータの時間的変化を表示できます。

バブルプロットのデータの役割

バブルプロットの基本的なデータの役割は次のとおりです。

X 軸

X 軸に割り当てるメジャーを指定します。

Y 軸

Y 軸に割り当てるメジャーを指定します。

バブルのサイズ

マーカーのサイズを決定するメジャーを指定します。

基本的なデータの役割だけでなく、次の役割も割り当てることができます。

グループ

割り当てるカテゴリデータアイテムの値に基づいてデータをグループ化します。値ごとに別々のポイント群が作成されます。

注: **グループ**の役割と**色**の役割の両方を同時に割り当てることはできません。

色

バブルの色を決定するデータアイテムを指定します。カテゴリを指定する場合、カテゴリの値はそれぞれ、異なる色のバブルによって表されます。メジャーを指定する場合、メジャー値はバブルの色によって表されます。

注: **グループ**の役割と**色**の役割の両方を同時に割り当てることはできません。

アニメーション

バブルプロットのアニメーション表示に使用する日時データアイテムを指定します。

注: **アニメーション**役割にデータアイテムが割り当てられている場合に限り、**グループ**役割が有効になります。

格子列

割り当てるカテゴリデータアイテムの値ごとに列を指定してグラフの格子を作成します。

格子行

割り当てるカテゴリデータアイテムの値ごとに行を指定してグラフの格子を作成します。

バブルプロットのプロパティの指定

プロパティ タブでは、次のオプションを指定できます。

名前

ビジュアルの名前を指定します。

タイトル

グラフの上に表示されるタイトルを指定します。

注: **タイトル** オプションは、**グラフタイトルの作成** を選択した場合は無効になります。

グラフタイトルの作成

グラフタイトルがビジュアル内のデータアイテムに基づいて自動的に生成されるように指定します。

グリッドラインの表示

応答軸の目盛ごとにグリッドラインを表示します。

サイズスケール

バブルの描画に使用されるスケーリングの種類を指定します。次のいずれかの値を選択します。

線形

バブルサイズが、お手持ちのデータの最小値と最大値(または度数)を基準として相対的にスケーリングされるよう指定します。負の値は、正の値よりも小さいバブルとして表示されます。

スケーリングの種類が**線形**である場合、バブルサイズの差が値の差に比例しないことがあります。

大きさ

バブルサイズが、ゼロとデータ内の最大絶対値を基準として相対的にスケーリングされることを指定します。負の値は 16 進数として表示されます。

スケーリングの種類が**大きさ**である場合、バブルサイズの差が値の差に比例しないことがあります。

度数


度数をカウント(**カウント**)として表示するかパーセント(**パーセント**)として表示するかを指定します。

注: 度数値は、ビジュアルに表示されている(フィルタおよび他のデータ選択が適用された後の)データに基づきます。


注: メジャーが**バブルサイズ**役割に割り当てられている場合、このオプションは無効になります。

色のグラデーション

ビジュアルのグラデーション色を選択します。

 をクリックして、色の割り当てに使用する値を選択できます。["カスタムデータ範囲の指定" \(155 ページ\)](#)を参照してください。

参照線

参照線をビジュアルに追加します。参照線を作成するには、 をクリックした後、**新しい参照線** ウィンドウで参照線のパラメータを指定します。

参照線の名前が、**参照線** オプションの下に表示されます。それぞれの名前の隣にあるアイコンを使用することで、参照線の編集や削除が行えます。

アニメーション表示されたバブルプロットの使用

アニメーション表示されたバブルプロットについて

アニメーション表示されたバブルプロットには、データ値の時間的変化が表示されます。アニメーションの各フレームは、**アニメーション**のデータの役割に割り当てられている日時データアイテムの値を表します。

たとえば、YEAR 出力形式のカテゴリを**アニメーション**のデータの役割に割り当てると、アニメーションの各フレームには特定の年のデータのバブルプロットが表示されます。

アニメーション表示されたバブルプロットの作成

アニメーション表示されたバブルプロットを作成するには、次の操作を行います。

- 1 既存のバブルプロットを選択するか、新しいバブルプロットを作成します。
- 2 データアイテムを**グループ**のデータの役割に割り当てます。
- 3 日時出力形式のデータアイテムを**アニメーション**のデータ役割に割り当てます。

アニメーション表示されたバブルプロットの表示

アニメーション表示されたバブルプロットでは、レポートオブジェクトの最下部に一連のアニメーション用コントロールが表示されます。

表 25.3 アニメーションの制御タスク

タスク	アクション
アニメーションの開始	▶をクリックします。
前のアニメーションフレームへの移動	◀をクリックします。
次のアニメーションフレームへの移動	▶をクリックします。
特定のアニメーションフレームへの移動	スライダを使用します。
アニメーションを繰り返すかどうかの指定	ループ を選択または選択解除します。
アニメーション速度の選択	速度 スライダを使用します。
特定のバブルの動きの追跡	追跡するバブルをクリックします。

注: 追跡するバブルを選択すると、選択したバブルが強調表示されます。

ネットワークダイアグラムの操作

ネットワークダイアグラムについて

ネットワークダイアグラムは、カテゴリ値間の関係を、一連のリンクされたノードとして表示します。

次の2種類のネットワークダイアグラムを作成できます。

階層

階層やカテゴリの集合を使用して、階層構造を作成します。

非グループ化

ソースデータアイテムとターゲットデータアイテムを使用して構造を作成します。ソースデータアイテムの値ごとに1つのノードが作成され、各ノードからターゲットデータアイテムの値に対応するノードへのリンクが作成されます。

たとえば、ソースデータアイテムが組織内の各従業員の名前を表し、ターゲットデータアイテムが各従業員のマネージャーを表す場合、ネットワークダイアグラムには、それぞれ自分のマネージャーのノードへとリンクされる各従業員のノードが表示されます。

ネットワークダイアグラムのデータ役割

階層ネットワークダイアグラムの基本的なデータ役割

階層ネットワークダイアグラムの基本的なデータ役割は**レベル**になります。階層を指定するか、または任意の数のカテゴリを指定します。**レベル**役割のデータアイテムは、ネットワークダイアグラムのノードを指定します。カテゴリを**レベル**役割に追加する場合、カテゴリの順番に基づいてそれらの階層関係が決定されます。カテゴリを配列するには、それらをドラッグアンドドロップします。

ヒント ダイアグラムに複数の複製ノードが表示される場合、非グループ化ネットワークダイアグラムが適します。

非グループ化ネットワークダイアグラムの基本的なデータ役割

非グループ化ネットワークダイアグラムの基本的なデータ役割は、**ソース**と**ターゲット**になります。**ソース**は、プロットに表示されるすべてのノード値を含むカテゴリを指定します。**ターゲット**は、ノード間のリンクを作成するカテゴリを指定します。

ターゲットカテゴリは、**ソース**カテゴリの値のサブセットを含む必要があります。

末端の値がソースデータアイテムの値で、ターゲットデータアイテムが欠損しているデータに行を追加すると、非グループ化ネットワークダイアグラムで末端(ターゲットのみ)の値を表すことができます。

たとえば、次の表では、最終の行が末端の値を表します。

従業員	管理者	給与
EMP1	MGR1	40000
EMP2	MGR1	55000
EMP3	MGR1	50000
MGR1		75000

ネットワークダイアグラムのその他のデータ役割

基本的なデータ役割以外に、ネットワークダイアグラムでは、次に示すようなその他のデータ役割を指定できます。

ノードサイズ

ダイアグラム中のノードのサイズを決定するメジャーを指定します。

ノードの色

ダイアグラム中のノードの色を決定するデータアイテムを指定します。

リンクの幅

ダイアグラム中のノードのリンクの幅を決定するメジャーを指定します。

リンクの色

ダイアグラム中のリンクの色を決定するデータアイテムを指定します。

データチップ

ダイアグラムで表示するデータチップに含める値を持つデータアイテムを指定します。メジャー値は合計(Sum)により集計されます。

ネットワークダイアグラムのプロパティの指定

プロパティタブでは、次のオプションを指定できます。

名前

ビジュアルの名前を指定します。

タイトル

グラフの上に表示されるタイトルを指定します。

注: タイトルオプションは、**グラフタイトルの作成**を選択した場合は無効になります。

グラフタイトルの作成

グラフタイトルがビジュアル内のデータアイテムに基づいて自動的に生成されるように指定します。

マップの表示

ネットワークをジオマップ上にオーバーレイとして表示します。

注: このオプションが使用できるのは、ノードを作成するすべてのデータ役割にジオグラフィーが割り当てられている場合のみです。階層ネットワークダイアグラムの場合、すべての**レベル**がジオグラフィーである必要があります。非グループ化ネットワークダイアグラムの場合、**ソース**と**ターゲット**の両方がジオグラフィーである必要があります。

ラベルの表示

ノード値を、各ノードの内部テキストとして表示します。


方向の表示

ダイアグラム中のリンクを矢印で表示します。

マップサービス


ダイアグラムにマップが含まれている場合、背景マップのソースを指定します。

ノードの色

ダイアグラム中のノードに割り当てる色のグラデーションを選択します。 をクリックして、色の割り当てに使用する値を選択できます。“カスタムデータ範囲の指定”(155 ページ)を参照してください。

注: このオプションは、メジャーを**ノードの色**データ役割に割り当てた場合にのみ使用できます。

リンクの色

ダイアグラム中のリンクに割り当てる色のグラデーションを選択します。 をクリックして、色の割り当てに使用する値を選択できます。“カスタムデータ範囲の指定”(155 ページ)を参照してください。

注: このオプションは、メジャーを**リンクの色**データ役割に割り当てた場合にのみ使用できます。

追加レベル

階層ネットワークダイアグラムの場合にのみ、現在のレベルの下に表示されるレベルの数を指定します。


ノードの間隔

ダイアグラム中のノード間に空けるスペースの量を指定します。

ノードサイズ

ダイアグラム中のすべてのノードに割り当てるサイズを調整します。

ソースノード

現在のノード選択を表示します。ノード選択を削除するには、 を選択します。

先行

選択するソースノードの先行(親)のレベル数を指定します。0 はソースノード自身を表します。範囲を指定するには、複数の選択を実施します。たとえば、0 と 1 の両方を選択すると、ソースノード自身とその第 1 レベルの先行が選択されます。

後続

選択するソースノードの後続(子)のレベル数を指定します。0 はソースノード自身を表します。範囲を指定するには、複数の選択を実施します。たとえば、0 と 1 の両方を選択すると、ソースノード自身とその第 1 レベルの後続が選択されます。


ネットワークダイアグラムでのノードの配置

ノードの移動

ダイアグラム中の任意のノードを移動するには、そのノードをクリックしてドラッグします。ダイアグラム中の複数のノードを移動するには、移動したい複数のノードを選択した後、それらをドラッグします。


注: ダイアグラム中のノードの位置は、ユーザーの探索と共に保存されます。

ノードレイアウトの更新

ノードレイアウトを更新するには、をクリックします。ネットワークダイアグラムは、現在のノードレイアウトに基づいて新しいノードレイアウトを作成します。この機能は、ノードを手動で移動した場合に特に役立ちます。ノードレイアウトを更新すると、お使いのノードの間隔や方向が調整されます。

スポットライトツールを使用した複数のデータチップの表示

スポットライトツールを使用すると、カーソルの周囲の円形領域内にあるすべてのノードに関するデータヒントを表示できます。

をクリックして、スポットライトツールのオン/オフを切り替えます。

ネットワークダイアグラムでのノードの選択

ネットワークダイアグラムでノードを選択するには、次のいずれかの方法を使用します。

- マウスをクリックアンドドラッグして、矩形選択を作成します。
- Ctrl キーを押しながら、選択したいノードをクリックします。
- ノードをソースノードとして設定することにより、一連のリンクされたノードを選択します。

ノードを右クリックした後、**ソースとして設定して選択を選択**します。

プロパティタブで、選択するソースノードの**先行(親)**と**後続(子)**のレベルの範囲を指定します。0は選択されるソースノード自身を表します。

たとえば、**先行**の範囲が0-1であり、かつ**後続**の範囲が0-2である場合、ソースノード自身、1レベルの先行、および2レベルの後続が選択されます。

ネットワークダイアグラムのビューの制御

ネットワークスのビューを制御するには、次のコントロールを使用します。

ズーム	マウスのホイールをスクロールして、カーソルの位置でズームインまたはズームアウトします。
移動(スクロール)	Shift キーを押しながらダイアグラムをドラッグすることにより、そのダイアグラムを移動(スクロール)します。
ビューの再配置	ダイアグラムでズームインを行った結果、スクロールバーが表示された場合、Shift +Alt キーを押しながらダイアグラムをドラッグすることにより、ズームされたビューを再配置します。
回転	Ctrl キーを押しながらダイアグラムをドラッグすることにより、そのダイアグラムを回転します。

ネットワークダイアグラムからの階層の作成

ネットワークダイアグラムに**レベル**役割のカテゴリが含まれている場合、そのカテゴリを使用して新しい階層を作成できます。

役割タブで、**レベル**役割のドロップダウンリストをクリックして、**階層の作成**を選択します。階層にある最初のカテゴリの名前を持つ新しい階層が作成されます。

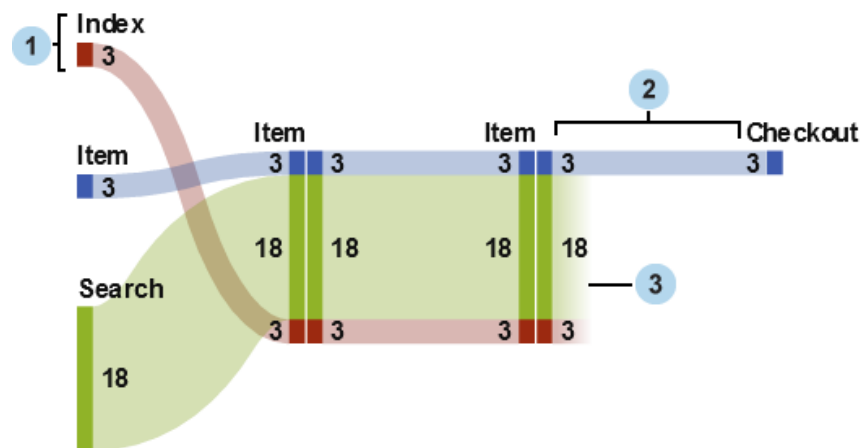
サンキーダイアグラムの操作

サンキーダイアグラムについて

サンキーダイアグラムでは、パス分析を実行できます。パス分析は、あるイベント(値)から別のイベントへのデータの流を一連のパスとして表示します。

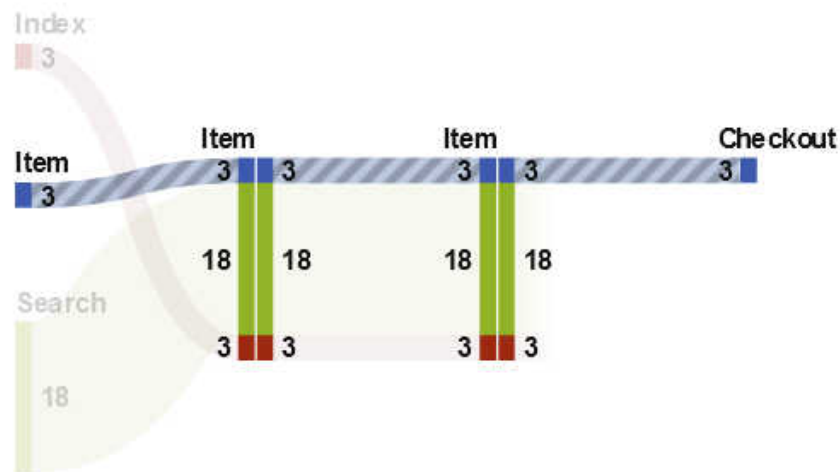
次のダイアグラムにサンキーダイアグラムの要素を示します。

図 25.3 サンキーダイアグラムの要素



- 1 ノードは、各パスのイベントを含みます。ノードは、ノードを出入りする各リンクの幅を表示します。同じイベントが、ダイアグラム中の複数のノードに表れます。
- 2 ノード間のリンクは、ダイアグラム中のパスを作ります。各リンクの幅は、パスの度数または重みメジャー値のいずれかを表すことができます。
- 3 ドロップオフリンクとは、現在のノードで終了するリンクです。ドロップオフリンクは、いくつかのリンクが現在のノードから続いている場合にのみ表示されます。

図 25.4 サンキーダイアグラムのパス



サンキーダイアグラムのパスは、個々の一連のイベントを表します。ダイアグラムの各パスは、1つ以上のトランザクションで構成されます。トランザクションは、特定のトランザクションID値を割り当てられた一連のイベントです。

たとえば、データがWebサイトの訪問者のアクティビティを含んでいると、トランザクションIDは訪問者ごとの重複しないセッションIDになります。データ内のイベントは、訪問者がアクセスしたWebサイト上の個別ページの場合があります。この例では、各トランザクションは特定の訪問者がアクセスした一連のページであり、各パスはその順番に従ったすべてのトランザクションを含む一連のページです。

サンキーダイアグラムのデータ役割

サンキーダイアグラムの基本的なデータの役割は、次のとおりです。

イベント

ダイアグラム中ではノードとして表されるイベントを識別する値を含むカテゴリを指定します。

順序

日時データアイテムまたはトランザクションごとのイベントの順番を識別する値を含むメジャーを指定します。

トランザクションID

ダイアグラム中のトランザクションを識別する値を含むデータアイテムを指定します。

注: サンキーダイアグラムのパスには、**イベント**、**トランザクションID**、**順序**役割に割り当てられたデータアイテムの欠損値は含まれません。

基本的なデータ役割以外に、次の役割を指定できます。

重み

トランザクション内の各イベントの重みに使用するメジャーを指定します。各トランザクションの重み値は、パス内のイベントごとに集計され、パスの重みを決定します。

注: **重み**役割に割り当てられているメジャーにSUMやCOUNT以外の集計がある場合、ダイアグラムのノード幅ラベルは誤解を招く可能性があります。

重みメジャーに SUM や COUNT 以外の集計がある場合は、**ノードの表示オプション**を無効にすることをお勧めします。

サンキーダイアグラムのプロパティの指定

プロパティタブでは、次の指定ができます。

名前

ビジュアルの名前を指定します。

タイトル

グラフの上に表示されるタイトルを指定します。

注: **タイトル**は、**グラフタイトルの作成**を選択した場合は無効になります。

グラフタイトルの作成

グラフタイトルがビジュアル内のデータアイテムに基づいて自動的に生成されるように指定します。

ラベルの表示

各ノードのイベント名を表示します。

ノードの表示

各ノードのリンク幅の値を表示します。

外枠の表示

各ノードの周りに枠を表示します。

縦レイアウト

ダイアグラムを縦に表示します。

リンクの色

ダイアグラム中のパスまたはリンクをグループ化して色付けするために使用する方法を指定します。

次のいずれかを選択します。

パス

各パスを異なる色がついた別々のグループとして表示します。

イベント

リンクをイベントごとにグループ化します。同じイベントを起点にするリンクは同じ色になります。同じ2つのイベント間のリンクの場合、そのトランザクションが異なるパスに含まれている場合でも、そのリンクは組み合わせられます。

ドロップオフ

ドロップオフリンクかどうかに基づきリンクをグループ化します。ドロップオフリンクは、他のリンクが現在のノードから続いているときに現在のノードで終了するリンクを表します。同じ2つのイベント間のリンクの場合、そのトランザクションが異なるパスに含まれている場合でも、そのリンクは組み合わせられます。

リンクの幅

パス内のリンクの幅がパスの度数(**度数**)を表すか、または重みメジャーの集計値(**重み**)を表すかを示します。

注: **重み**のデータ役割を割り当てていない場合、リンクの幅には常に**度数**が使用されます。

注: パスの重みメジャーの集計値が負、ゼロ、欠損の場合、リンクの幅には**度数**が使用されます。

最小パス長

表示されるパスの最小の長さを指定します。指定したパスの長さは、パス内のノード数を示します。

たとえば、**最小パス長**が3で**最大パス長**が5の場合、ダイアグラムには、3、4、5ノードの長さを持つパスのみが表示されます。

最大パス長

表示されるパスの最大の長さを指定します。指定したパスの長さは、パス内のノード数を示します。

たとえば、**最小パス長**が3で**最大パス長**が5の場合、ダイアグラムには、3、4、5ノードの長さを持つパスのみが表示されます。

注: ハイフン文字(-)は、最大のパスの長さがないことを指定します。

最小度数

表示されるパスの最小パス度数を指定します。たとえば、最小パス度数を5に指定すると、ダイアグラムには5以上の度数を持つパスのみが表示されません。

最大度数

表示されるパスの最大パス度数を指定します。たとえば、最大パス度数を10に指定すると、ダイアグラムには10以下の度数を持つパスのみが表示されません。

注: ハイフン文字(-)は、最大度数がないことを指定します。

パスのランク付け

ダイアグラム中のパスのランク付け方法を指定します。**重み**役割にメジャーを指定した場合、ランク付けはパスごとの重みメジャーの集計値に基づきます。**重み**役割にメジャーがない場合、ランク付けはパスごとの度数に基づきます。

最高値を持つパスを選択するには、ドロップダウンリストから**最上位**を選択します。最低値を持つパスを選択するには、**最下位**を選択します。テキストフィールドに、選択するパスの数を入力します。

デフォルトでは、パスのランク付けでは上位200パスが選択されます。

注: ランク付け方法により表示されるパスの数が減ると、メッセージがダイアグラムの下部に表示されます。

圧縮

各パスの繰り返される連続イベントを単一のイベントにまとめます。**重み**役割にメジャーを指定した場合、圧縮されたイベントの重み値は、まとめられた繰り返される連続イベントの重み値の平均となります。

注: **パス分析**の下にあるすべてのオプションについて、をクリックして、変更を適用します。

サンキーダイアグラムのパス選択の管理

パス選択について

サンキーダイアグラム中のパスをサブセット化するには、パス選択を作成します。パス選択は、一連の条件を使用し、各パスのノードまたはイベントに基づいてパスを選択または除外します。

新規条件の追加ウィンドウを使用した条件の新規作成

新しい条件を追加ウィンドウを使用して条件を新規作成するには、次の手順に従います。

- 1 ビジュアルツールバーで、**▼**ドロップダウンリストをクリックして、**新規条件の追加**を選択します。**新規条件の追加**ウィンドウが表示されます。
- 2 **条件**ドロップダウンリストから、条件の種類を選択します。
- 3 **イベント**ドロップダウンリストから、条件のイベントを選択します。
- 4 **種類**ドロップダウンリストから、次のいずれかを選択します。
 - 含める
選択したイベントを1つ以上含むパスのみをパス選択に含めることを指定します。
 - 除く
選択したイベントを1つ以上含むすべてのパスをパス選択から除外することを指定します。
- 5 **OK**をクリックして、新しい条件をパス選択に適用します。

ヒント イベント役割のみがビジュアルに割り当てられている場合に、パス選択の条件を作成できます。大規模なデータソースの場合に、ロード時間が長くなるのを避けるために、すべてのデータの役割を割り当てる前にパス選択を作成する場合があります。

選択したノードからの新しい条件の作成

ダイアグラム中の選択したノードから新しい条件を追加するには、次の手順に従います。

- 1 ダイアグラム中のノードを1つ以上選択します。
注: 複数のノードを選択するには、Ctrl キーを押します。
- 2 **▼**ドロップダウンリストをクリックした後、**のみ含める**または**除く**のいずれかを選択して、条件の種類を選択します。次のいずれかの条件の種類を使用できます。

選択されたノードをすべて含むパス

選択したノードをすべて含むパスを含めるか、または除外します。この条件の種類は、イベント値ではなく、ダイアグラム中の特定のノードに基づきます。

選択されたノードをどれか1つでも含むパス

選択したノードのいずれかを含むパスを含めるか、または除外します。この条件の種類は、イベント値ではなく、ダイアグラム中の特定のノードに基づきます。

選択済みイベントをいずれかのノードに含むパス

ノード上で、選択したイベントのいずれかを含むパスを含めるか、または除外します。この条件の種類は選択したノードのイベント値に基づきます。

選択済みイベントで始まるパス

選択したイベントのいずれかで始まるパスを含めるか、または除外します。


選択済みイベントで終わるパス

選択したイベントのいずれかで終わるパスを含めるか、または除外します。

新しい条件が詳細テーブルの**パス選択**タブに表示されます。

パス選択の条件の編集

パス選択の条件を編集するには、次の手順に従います。

- 1 ビジュアルツールバーから  ドロップダウンリストをクリックした後、**詳細を表示する**を選択して、ビジュアルの詳細テーブルを開きます。
- 2 詳細テーブルで、**パス選択**タブを選択します。
- 3 **種類**列で、条件の種類を選択します。

含める


条件を満たすパスのみを含めます。

除く

条件を満たすパスを除外します。

パス選択からの条件の削除


パス選択から条件を削除するには、次の手順に従います。

- 1 ビジュアルツールバーから  ドロップダウンリストをクリックした後、**詳細を表示する**を選択して、ビジュアルの詳細テーブルを開きます。
- 2 詳細テーブルで、**パス選択**タブを選択します。
- 3 特定の条件を削除するには、削除したい条件を選択し、選択した条件を右クリックして、**選択した条件を削除**を選択します。

すべての条件を削除するには、任意の条件を右クリックして、**条件をすべて削除**を選択します。

パス選択のトランザクション ID 値の探索

新しいビジュアルを作成して、パス選択のトランザクション ID 値を探索できます。パス選択からビジュアルを新規作成するには、次のいずれかの手順を実行します。

- 詳細テーブルの**パス選択**タブで、条件を右クリックして、**すべての条件からビジュアルを作成**を選択します。パス選択内にあるすべての条件を使用して、新しいビジュアルのデータをフィルタリングします。
- サンキーダイアグラムで、1つ以上のノードを選択して、 ドロップダウンリストをクリックし、**ビジュアルの新規作成**を選択した後、パス選択の条件を選択します。詳細については、「[選択したノードからの新しい条件の作成](#)」(179 ページ)を参照してください。

新しい条件と既存の条件をすべて使用して、新しいビジュアルのデータをフィルタリングします。


トランザクション ID 役割に割り当てられたデータアイテムの棒グラフとして、新しいビジュアルが表示されます。ビジュアルフィルタは、パス選択に対応する

すべてのトランザクション ID 値を選択します。サンキーダイアグラムに重みメジャーが含まれていると、重みメジャーも棒グラフに表示されます。

注: 新しいビジュアルで、標準のビジュアルタスクを実行できます。たとえば、データアイテムを追加したり、ビジュアルの種類を変更したりすることができます。


スポットライトツールを使用した複数のデータチップの表示

スポットライトツールを使用すると、カーソルの周囲の円形領域内にあるすべてのノードに関するデータヒントを表示できます。

 をクリックして、スポットライトツールのオン/オフを切り替えます。

概要の表示

ダイアグラムが大きい場合は、概要を使用すると、表示されるダイアグラムの部分を選択できます。

概要を表示するには、ビジュアルツールバーから  ドロップダウンリストをクリックした後、**概要の表示**を選択します。

サンキーダイアグラムの拡大/縮小

次のいずれかのコントロールを使用してサンキーダイアグラムを拡大/縮小できます。

- 概要で、拡大/縮小するダイアグラムの部分を選択する
- ビジュアル上でマウスのホイールをスクロールして、カーソルの位置でズームインまたはズームアウトする

サンキーダイアグラムの移動(スクロール)

次のいずれかのコントロールを使用してダイアグラムを移動(スクロール)できます。

- 概要で選択ボックスをドラッグする。
- Shift キーを押しながらダイアグラムをドラッグする。
- ダイアグラムでズームインを行った結果、スクロールバーが表示された場合、Shift+Alt キーを押しながらダイアグラムをドラッグすることにより、ズームされたビューを再配置します。

ヒストグラムの操作

ヒストグラムについて

ヒストグラムでは、単一のメジャーの値の分布が表示されます。一連の棒は、特定の値または値の範囲に一致するメジャー内のオブザーベーションの数を表します。棒の高さは、オブザーベーションの正確な数または値の範囲ごとのすべてのオブザーベーションのパーセントを表すことができます。

注: デフォルトのビン数を使用すると、ヒストグラムの軸上の最小値と最大値がデータ値の実際の範囲に対応しない場合があります。ヒストグラムのビンの数を指定した場合は、ヒストグラムの軸がデータ値に完全に一致します。

ヒストグラムのデータの役割

ヒストグラムの基本的なデータの役割はメジャーです。ヒストグラムに割り当てることができるメジャーは 1 つだけです。

ヒストグラムのプロパティの指定

プロパティ タブでは、次のオプションを指定できます。

名前

ビジュアルの名前を指定します。

タイトル

グラフの上に表示されるタイトルを指定します。

注: **タイトル** オプションは、**グラフタイトルの作成** を選択した場合は無効になります。

グラフタイトルの作成

グラフタイトルがビジュアル内のデータアイテムに基づいて自動的に生成されるように指定します。

グリッドラインの表示

応答軸の目盛ごとにグリッドラインを表示します。

棒の向き

棒が縦か横かを指定します。

度数

度数をカウント(**カウント**)として表示するかパーセント(**パーセント**)として表示するかを指定します。

注: 度数値は、ビジュアルに表示されている(フィルタおよび他のデータ選択が適用された後の)データに基づきます。


既定のビン数を使用

ヒストグラムで既定のビン数(値の範囲)を使用するかどうかを指定します。既定のビン数は、ヒストグラムのデータ値の数によって決まります。

ビン数

ヒストグラムのビンの数(値の範囲)を指定します。

参照線

参照線をビジュアルに追加します。参照線を作成するには、 をクリックした後、**新しい参照線** ウィンドウで参照線のパラメータを指定します。

参照線の名前が、**参照線** オプションの下に表示されます。それぞれの名前の隣にあるアイコンを使用することで、参照線の編集や削除が行えます。

箱ひげ図の操作

箱ひげ図について

箱ひげ図では、ひげと呼ばれる長方形の箱と線を使用してデータ値の分布が表示されます。

図 25.5 箱ひげ図の要素

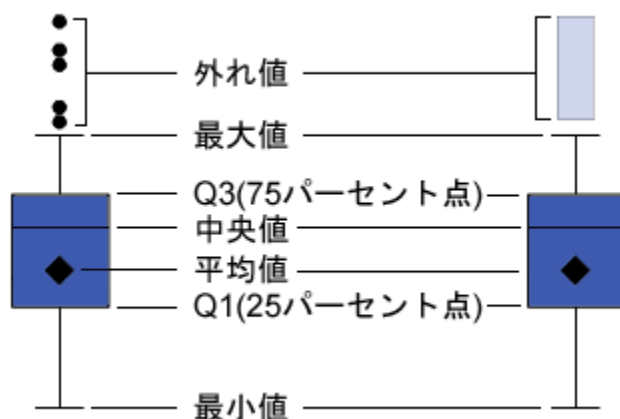


図 25.5 (183 ページ)は、箱ひげ図を図示したものです。箱の下端および上端は四分位範囲(IQR)を示します。すなわち、1 - 3 番目の百分位(25 - 75 パーセント点)にある値の範囲です。箱内のマーカーは平均値を示します。箱内の線は中央値を示します。

外れ値を有効にすることができます。外れ値は、四分位範囲からの距離が四分位範囲のサイズの 1.5 倍を超えるデータポイントです。

ひげ(箱から突き出した線)は、四分位範囲外の値の範囲を示します。外れ値を有効にししないと、ひげがプロット内の最大値と最小値にまで伸びます。外れ値を有効にすると、四分位範囲外だが外れ値と考えられないほど近い値の範囲を示します。

外れ値が多数存在する場合は、外れ値の範囲が棒で表現されます。棒のデータチップには、外れ値に関する詳細情報が表示されます。外れ値を探索するには、外れ値の棒をダブルクリックして、値を新規のヒストグラムビジュアルとして表示します。

箱ひげ図のデータの役割

箱ひげ図の基本的なデータの役割は、カテゴリとメジャーです。割り当てることができるカテゴリは 1 つだけで、カテゴリ値はカテゴリ軸にプロットされます。メジャーは多数割り当てることができ、メジャー値は応答軸にプロットされます。少なくとも 1 つのメジャーが必要です。

基本的なデータの役割だけでなく、次の役割も割り当てることができます。

格子列

割り当てるカテゴリデータアイテムの値ごとに列を指定してグラフの格子を作成します。

格子行

割り当てるカテゴリデータアイテムの値ごとに行を指定してグラフの格子を作成します。

箱ひげ図のプロパティの指定

プロパティ タブでは、次のオプションを指定できます。

名前

ビジュアルの名前を指定します。

タイトル

グラフの上に表示されるタイトルを指定します。

注: **タイトル** オプションは、**グラフタイトルの作成** を選択した場合は無効になります。

グラフタイトルの作成

グラフタイトルがビジュアル内のデータアイテムに基づいて自動的に生成されるように指定します。

グリッドラインの表示

応答軸の目盛ごとにグリッドラインを表示します。

箱の向き

箱が縦か横かを指定します。

概要

グラフの概要を有効にするかどうかを指定します。

メジャーのレイアウト

メジャーが1つの応答軸を共有する(**共有の軸**)か、メジャーごとに別々の応答軸を持つ(**別々の軸**)かを指定します。

注: ビジュアルにメジャーが1つしか含まれていない場合は、**メジャーのレイアウト** オプションが無効になります。

外れ値

外れ値の表示方法を指定します。外れ値は、四分位範囲からの距離が四分位範囲のサイズの1.5倍を超える値です。

次のいずれかを選択します。

外れ値を無視する

図から外れ値を除外します。このオプションを選択すると、外れ値が図に表示されなくなります。

外れ値を非表示

ひげ内に外れ値を含めます。このオプションを選択すると、外れ値が図中の他の値と同じように表示されます。

外れ値を表示

ひげとは別に外れ値を表示します。外れ値が少ない場合は、各外れ値は点で表示されます。外れ値が多数存在する場合は、外れ値の範囲が棒で表示されます。

平均の表示


平均値を箱内のマーカーとして表示します。

軸ラベルの回転

カテゴリラベルを傾斜させて表示します。

注: 箱ひげ図にカテゴリが含まれていない場合は、**軸ラベルの回転**オプションが無効になります。

参照線

参照線をビジュアルに追加します。参照線を作成するには、をクリックした後、**新しい参照線**ウィンドウで参照線のパラメータを指定します。

参照線の名前が、**参照線**オプションの下に表示されます。それぞれの名前の隣にあるアイコンを使用することで、参照線の編集や削除が行えます。

ヒートマップの操作

ヒートマップについて

ヒートマップでは、セルに色が付いたテーブルを使用して2つのデータアイテムの値の分布が表示されます。メジャーを**色**のデータの役割に割り当てなかった場合、セルの色は値の各インターセクションの度数を表します。**色**データ役割にメジャーを割り当てると、セルの色が値の各インターセクションの集計メジャーの値を表します。

ヒートマップのデータの役割

ヒートマップの基本的なデータの役割は次のとおりです。

X 軸

X 軸に割り当てるデータアイテムを指定します。

Y 軸

Y 軸に割り当てるデータアイテムを指定します。

色

セルの色を決定するメジャーを指定します。**色**のデータの役割を割り当てていない場合、セルの色は度数を示します。

ヒートマップのプロパティの指定

プロパティタブでは、次のオプションを指定できます。

名前

ビジュアルの名前を指定します。

タイトル

グラフの上に表示されるタイトルを指定します。

注: **タイトル**オプションは、**グラフタイトルの作成**を選択した場合は無効になります。

グラフタイトルの作成

グラフタイトルがビジュアル内のデータアイテムに基づいて自動的に生成されるように指定します。

ビン数

セルとして表される値の範囲の数を指定します。**ビン数**のみがメジャーに影響を与えます。

罫線の表示

セル間に罫線が表示されるように指定します。

軸ラベルの回転


カテゴリラベルを傾斜させて表示します。

注: **軸ラベルの回転**オプションでは、X軸の値だけが変化します。

注: ヒートマップにカテゴリが含まれていない場合は、**軸ラベルの回転**オプションが無効になります。

色のグラデーション

ビジュアルのグラデーション色を選択します。

 をクリックして、色の割り当てに使用する値を選択できます。[“カスタムデータ範囲の指定” \(155 ページ\)](#)を参照してください。

近似線

近似線をヒートマップに追加します。使用可能な近似法の種類については、[“近似線” \(228 ページ\)](#)を参照してください。

注: ヒートマップにカテゴリが割り当てられている場合は、近似線を使用できません。

データ分析の適用

データ分析について

ヒートマップには、次のデータ分析を適用できます。

相関

ビジュアルの変数間の統計的な相関の度を特定します。詳細については、[“相関” \(227 ページ\)](#)を参照してください。


近似線

ビジュアルの変数間の関係のモデルをプロットします。

近似線には、線形近似、2次近似、3次近似、ペナルティ付き B-スプラインなどの多くの種類があります。詳細については、[“近似線” \(228 ページ\)](#)を参照してください。

線形近似線を追加すると、自動的に相関がビジュアルに適用されます。それ以外の種類の近似法では、相関を使用できません。

データ分析の有効化

ビジュアルに近似線を追加するには、ビジュアルツールバーから  ドロップダウンリストを選択した後、**似線** ▶ **fit-type** を選択します。使用可能な近似法の種類については、[“近似線” \(228 ページ\)](#)を参照してください。

注: ヒートマップにカテゴリまたは階層が含まれている場合は、近似線を使用できません。

ジオマップの操作

ジオマップについて

ジオマップは、データをジオマップ上にオーバーレイします。データをバブル、散布図、色つき領域、ジオマップのいずれかとして表示できます。

ジオマップを表示するには、ジオグラフィーデータアイテムとして 1 つまたは複数のカテゴリを定義する必要があります。詳細については、“[ジオグラフィーデータアイテムの定義](#)” (133 ページ) を参照してください。

ジオマップのデータの役割

バブルプロットの基本的なデータの役割は次のとおりです。

マップスタイル

マップのデータオーバーレイの種類を指定します。次のいずれかの値を選択します。

座標

データをマップ上の簡易的な散布図として表示します。各ポイントは、ジオ領域の中心または場所の座標に配置されます。

バブル

データを一連のバブルとして表示します。各バブルは、ジオ領域の中心または場所の座標に配置されます。


領域

データをマップ上に色つきの領域として表示します。

注: カスタムジオグラフィー役割または ZIP コードに領域マップスタイルは使用できません。

ジオグラフィー

マップのジオ領域を特定するジオグラフィーデータアイテムを指定します。

ジオグラフィーデータアイテムは  アイコンで識別されます。

バブルのサイズ

バブルマップスタイルの場合、バブルの大きさを決定するメジャーを指定します。

色

領域マップスタイルの場合、領域の色を決定するメジャーを指定します。

バブルマップスタイルの場合、バブルの色を決定するメジャーを指定します。

ジオマップのプロパティの指定

プロパティタブでは、次のオプションを指定できます。

名前

ビジュアルの名前を指定します。

タイトル

グラフの上に表示されるタイトルを指定します。

注: **タイトルオプション**は、**グラフタイトルの作成**を選択した場合は無効になります。

グラフタイトルの作成

グラフタイトルがビジュアル内のデータアイテムに基づいて自動的に生成されるように指定します。

マップサービス

背景マップのソースを選択します。

サイズスケール

バブルの描画に使用されるスケーリングの種類を指定します。次のいずれかの値を選択します。

線形

バブルサイズが、お手持ちのデータの最小値と最大値(または度数)を基準として相対的にスケーリングされるよう指定します。負の値は、正の値よりも小さいバブルとして表示されます。

スケーリングの種類が**線形**である場合、バブルサイズの差が値の差に比例しないことがあります。

大きさ

バブルサイズが、ゼロとデータ内の最大絶対値を基準として相対的にスケーリングされることを指定します。負の値は、縁が波状の円として表示されます。

スケーリングの種類が**大きさ**である場合、バブルサイズの差が値の差に比例しないことがあります。

注: このオプションは、**バブルマップスタイル**の場合にのみ使用できます。

度数


度数の値を値の数(**カウント**)として表示するか、値のパーセント(**パーセント**)として表示するかを指定します。

マップナビゲーションコントロールの表示

マップの拡大/縮小と移動のコントロールを表示するかどうかを指定します。

色のグラデーション

ビジュアルのグラデーション色を選択します。

をクリックして、色の割り当てに使用する値を選択できます。["カスタムデータ範囲の指定" \(155 ページ\)](#)を参照してください。

透過性

データオーバーレイの透過性の量を指定します。

ジオマップの拡大/縮小

次のいずれかのコントロールを使用してマップを拡大/縮小できます。

- ズームバーをクリックしてズームレベルをクリックする
- ズームバー上の+ボタンと-ボタンを押す
- マウスのホイールをスクロールして、カーソルの位置でズームインまたはズームアウトする

ジオマップの移動(スクロール)

次のいずれかのコントロールを使用してマップを移動(スクロール)できます。

- マップをクリックしてドラッグする
- 移動コントロール上の矢印をクリックする

ツリーマップの操作

ツリーマップについて

ツリーマップには、階層またはカテゴリが一連の長方形のタイルで表示されます。各タイルは、カテゴリ値または階層ノードを表します。各タイルのサイズは、度数カウントまたはメジャー値のいずれかを表します。色データ役割にメジャーを割り当てると、各タイルの色はそのメジャーの値を表します。

ツリーマップのデータの役割

ツリーマップの基本的なデータの役割は、次のとおりです。

タイル

ツリーマップ内のタイルの作成に使用されるカテゴリまたは階層を指定します。タイル役割のカテゴリを指定すると、カテゴリの順序によって各カテゴリのレベルが決まります。希望の順序でカテゴリを配置するには、カテゴリをドラッグアンドドロップします。

サイズ

各タイルのサイズを決めるメジャーを指定します。サイズ役割を指定しないと、度数カウントによってタイルのサイズが決まります。

注: サイズ役割のいずれかの集計値で負のサイズの値またはゼロ値が生成された場合は、エラーが表示されます。

色

各タイルの色を決めるメジャーを指定します。

ツリーマップのプロパティの指定

プロパティタブでは、次のオプションを指定できます。

名前

ビジュアルの名前を指定します。

タイトル

グラフの上に表示されるタイトルを指定します。

注: タイトルオプションは、**グラフタイトルの作成**を選択した場合は無効になります。

グラフタイトルの作成

グラフタイトルがビジュアル内のデータアイテムに基づいて自動的に生成されるように指定します。

データラベルの表示

ツリーマップ内の各タイルのテキストラベルを表示します。

度数

度数の値を値の数(カウント)として表示するか、値のパーセント(パーセント)として表示するかを指定します。

配置

ツリーマップ内のタイルのレイアウトを指定します。次のいずれかの値を選択します。

標準

タイルを正方形に配置します。通常、最も大きいタイルが左下に配置されます。

フロー

タイルを大きいものから順に配置します。最も大きいタイルが左上に配置されます。

切り替え

タイルを単一の行または列に配置します。最も大きいタイルが左または上に配置されます。


タイルの向きは階層のレベル間で交互になります。最上位レベルが行になり、その次のレベルが列になり、以下同様になります。

追加レベル

現在のレベルの下に表示されるレベルの数を指定します。

色のグラデーション

ビジュアルのグラデーション色を選択します。

 をクリックして、色の割り当てに使用する値を選択できます。“[カスタムデータ範囲の指定](#)” (155 ページ) を参照してください。

ツリーマップからの階層の作成

ツリーマップに**タイル**役割のカテゴリが含まれている場合、そのカテゴリを使用して、新しい階層を作成できます。

役割タブで、**タイル**役割のドロップダウンリストをクリックして、**階層の作成**を選択します。階層にある最初のカテゴリの名前を持つ新しい階層が作成されます。

相関マトリックスの操作

相関マトリックスについて

相関行列では、メジャーの複数のインターセクション間の相関の度合が長方形のセルの行列として表示されます。マトリックスの各セルは、2つのメジャーのインターセクションを表し、セルの色はそれらの2つのメジャー間の相関の度合を示します。

相関行列は、1セットのメジャー内で比較されるか、または2セットのメジャー間で比較されます。

相関値は、ピアソンの積率相関係数を使用して計算されます。相関値は、次のように、弱い、中程度または強いとして指定されます。

弱い

絶対値は 0.3 以下

中程度

絶対値は 0.3 より大きく 0.6 以下

強い
絶対値は 0.6 より大きい

相関行列のデータの役割

相関行列の基本的なデータの役割はメジャーです。少なくとも 2 つのメジャーを割り当てる必要があります。

注: メジャーの最大数は 60 です。

相関の表示オプションは、相関行列が 1 セットのメジャー(**1 セットのメジャー内**)または 2 セットのメジャー(**2 セットのメジャー間**)のいずれを使用するかを指定します。

2 セットのメジャー間を選択する場合は、**X 軸**役割と **Y 軸**役割にメジャーを割り当てます。

相関行列のプロパティの指定

プロパティタブでは、次のオプションを指定できます。

名前

ビジュアルの名前を指定します。

タイトル

グラフの上に表示されるタイトルを指定します。

注: **タイトル**オプションは、**グラフタイトルの作成**を選択した場合は無効になります。

グラフタイトルの作成

グラフタイトルがビジュアル内のデータアイテムに基づいて自動的に生成されるように指定します。

罫線の表示

セル間に罫線が表示されるように指定します。

軸ラベルの回転

軸ラベルを傾斜させて表示します。

色のグラデーション

ビジュアルのグラデーション色を選択します。

相関値の並べ替え

2 セットのメジャー間の相関行列の場合、メジャーの相関値で並べ替えることができます。

並べ替えを適用するには、並べ替える軸上の**メジャー**ボタンを右クリックして、**並べ替え**を選択します。選択した軸の任意のメジャーを選択できます。また、昇順または降順で相関値を並べ替えることもできます。

セルのデータの探索

相関行列のセル(交差)の場合、ヒートマップとしてそのセルのメジャーを探索できます。

メジャーを探索するには、探索するセルを右クリックして、**measure 別に measure を探索**を選択します。

新しいヒートマップビジュアルに、選択したセルの2つのメジャーが表示されません。

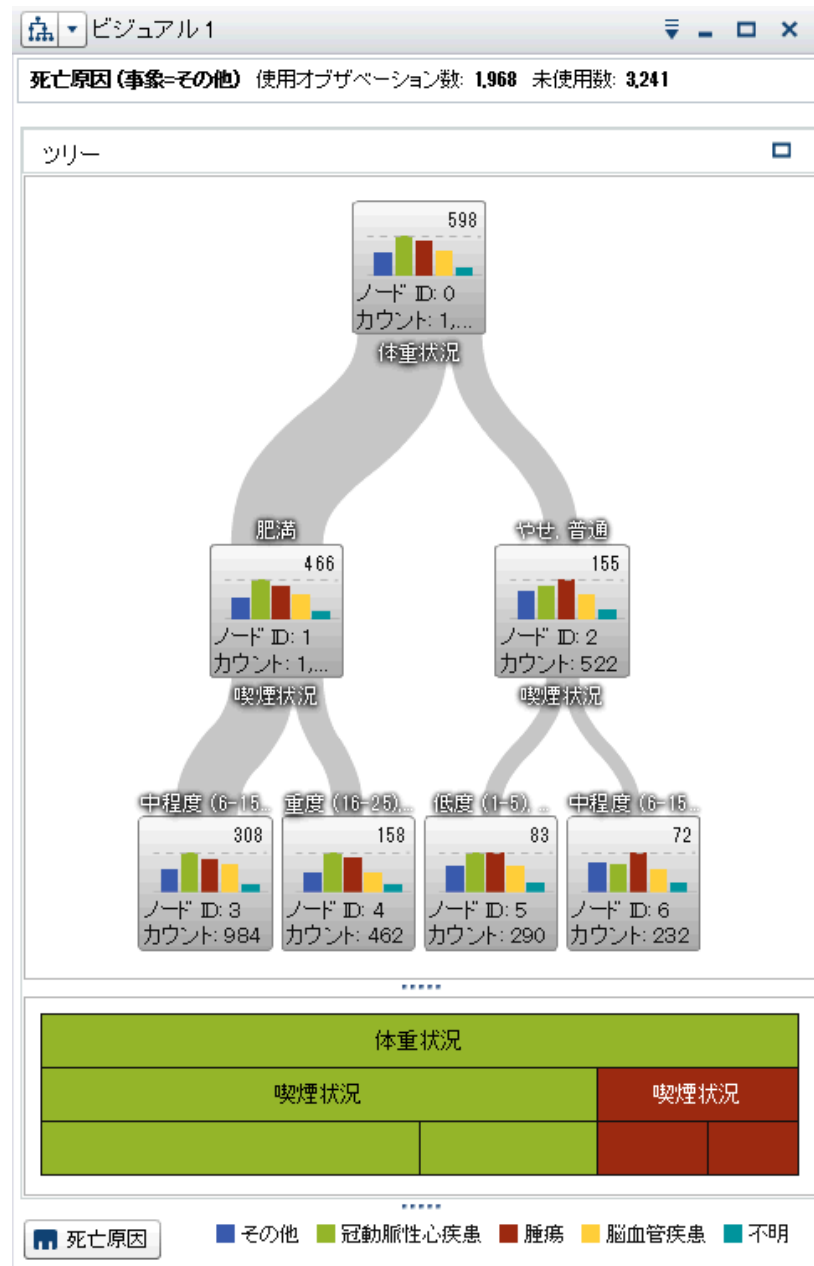
ディシジョンツリーの操作

ディシジョンツリーについて

注: SAS Visual Statistics がサイトでライセンスを受けている場合、ディシジョンツリーには拡張機能が含まれます。37章, “ディシジョンツリー” (277 ページ)を参照してください。

ディシジョンツリーでは、1つ以上の予測データアイテムの値を使用して、応答データアイテムの値を予測します。ディシジョンツリーでは、一連のノードをツリーとして表示します。最上位ノードは応答データアイテムで、ツリーの各枝は予測データアイテムの値の分割を表しています。ディシジョンツリーは、分類ツリーおよび回帰ツリーとも呼ばれます。

図 25.6 ディジジョンツリーの例



ツリーの各枝には、分割の最上位にある枝の予測変数の名前が表示されます。枝の太さは、各ノードに関連付けられている値の数を表示しています。各ノードの予測変数の値はノードの上に表示されます。

ツリーの各ノードには、ヒストグラム(応答が連続データを含む)または棒グラフ(応答が個別値を含む場合)のいずれかとしてノードのデータが表示されます。各ノードのヒストグラムまたは棒グラフには、ツリー内の分割により選択された応答データアイテムの値が表示されます。ノードの右上の数字は、棒グラフまたはヒストグラムの最大値または最大度数を示します。各ノードの下部には、同ノードのデータ値(カウント)の合計数が表示されます。

ディジジョンツリーの下に、ツリーのノードのつららプロットが表示されます。つららプロットのノードの色は、そのノードの予測水準を示しています。ノード

をディシジョンツリーまたはつららプロットで選択すると、対応するノードが他の場所で選択されます。

SAS Visual Analytics のディシジョンツリーは、修正バージョンの C4.5 アルゴリズムを使用します。

ディシジョンツリーの詳細テーブルには、ノード ID と親 ID の 2 つのデータ列が含まれます。ノード ID は、ツリー内の各ノードの固有値を指定します。親 ID は、親ノードの ID を指定します。

ディシジョンツリーのデータの役割

ディシジョンツリーの基本的なデータの役割は、次のとおりです。

応答

ディシジョンツリーの応答を指定します。任意のカテゴリまたはメジャーを指定できます。ディシジョンツリーは、応答のデータアイテムの値を予測しようとしています。ツリーの各ノード内の棒グラフまたはヒストグラムには、応答のデータアイテムの度数が表示されます。

予測子

ディシジョンツリーの予測変数を指定します。1 つ以上のカテゴリまたはメジャーを予測変数として指定できます。予測変数のデータアイテムの値は、ツリーのノードの上に表示されます。予測子リストのデータアイテムの順番は、ツリーに影響しません。

注: 予測変数がツリーの予測精度に効果がない場合、または寄与度が刈り込まれている場合、表示される最終的なツリーには含まれません。

ディシジョンツリーのプロパティの指定

プロパティ タブでは、次のオプションを指定できます。

名前

ビジュアルの名前を指定します。

欠損値を含める

ツリーに欠損値を含めるかどうかを指定します。

度数

各ノードの度数値をカウント(**カウント**)として表示するか、それともパーセント(**パーセント**)として表示するかを指定します。

注: 度数値は、ビジュアルに表示されている(フィルタおよび他のデータ選択が適用された後の)データに基づきます。

成長の方法

ディシジョンツリーの作成に使用されるパラメータを指定します。次のいずれかの値を選択します。

基本

最大 6 レベルおよび分割あたり最大 2 つの枝を持つシンプルなツリーを指定します。詳細については、[表 25.4 \(195 ページ\)](#)を参照してください。

詳細

最大 6 レベルおよび分割あたり最大 4 つの枝を持つ複雑なツリーを指定します。詳細については、[表 25.4 \(195 ページ\)](#)を参照してください。

カスタム

パラメータごとに値を選択できます。

カスタムを成長の方法として選択すると、次の追加オプションが表示されます。

最大枝数

ノード分割ごとの枝の最大数を指定します。

最大レベル

ツリーのレベルの最大数を指定します。

リーフのサイズ

ノードごとの値(カウント)の最小数を指定します。

応答ビン

応答のデータアイテムに使用されるビンの数を指定します。

注: 応答のデータアイテムに個別データが含まれていない場合は、このオプションは無効になります。

予測子ビン

予測変数のデータアイテムに使用されるビンの数を指定します。

注: ターゲットのデータアイテムに予測変数のデータが含まれている場合、このオプションは無効になります。

高速成長

情報利得比と k 平均法による高速検索方式を使用してディシジョンツリーを拡大できます。無効になっている場合は、情報利得と貪欲法による検索方式が使用されます。この場合、一般的に大きなツリーが生成されるため、より多くの時間を要します。

剪定

ツリーに適用されるプルーニングのレベルを指定します。プルーニングは、ツリーの予測精度への効果が少ない葉および枝を除去します。より**緩やかな**プルーニング値は、より少ない葉および枝がツリーから削除されることを指定します。より**積極的な**プルーニング値は、より多くの葉および枝がツリーから削除されることを指定します。

予測子の再利用

予測変数をツリーで 2 回以上使用することを指定します。

基本および**詳細**の成長の方法では、次のパラメータ値が使用されます。

表 25.4 基本および詳細の成長の方法のパラメータ値

プロパティ	基本の値	詳細の値
最大枝数	2	4
最大レベル	6	6
リーフのサイズ	1	1
応答ビン	10	10
予測変数ビン	2	10
予測変数の再利用	いいえ	はい

新規ビジュアルとしてのノードの探索

ツリーのノードごとに、データ値を新しいヒストグラムまたは棒グラフのビジュアルとして探索できます。ノードの新規ビジュアルを作成するには、そのノードを右クリックして**ノードからビジュアルの作成**を選択します。新しいビジュアルが表示されます。

注: ヒストグラムを表示するノードからビジュアルを作成する場合、新しいヒストグラムのビジュアルはディシジョンツリーに表示されるヒストグラムとは異なる場合があります。たとえば、X軸のデータのビンと範囲が異なる場合があります。ただし、2つのヒストグラムはまったく同じデータを使用します。

ディシジョンツリーからのリーフ ID データアイテムの派生

リーフ ID データアイテムを派生して、ディシジョンツリーの結果を示すことができます。リーフ ID データアイテムは、ディシジョンツリーの詳細テーブルのノード ID に対応する値を作成します。

フィルタでリーフ ID データアイテムを使用して、別の種類のビジュアルでディシジョンツリーノードの値を選択できます。

ディシジョンツリーからリーフ ID データアイテムを計算するには、次の操作を行います。

- 1 ビジュアルツールバーから ▾ ドロップダウンリストを選択した後、**リーフ ID 変数を派生**を選択します。
- 2 **新しい計算アイテム** ウィンドウに、新しい計算アイテムの**名前**を入力します。
- 3 **OK** をクリックして、新規のデータアイテムを作成します。

概要の表示

ディシジョンツリーが大きい場合は、概要を使用すると、表示されるツリーの部分を選択できます。

概要を表示するには、ディシジョンツリーの空の部分をクリックして、**概要の表示**を選択します。

注: 概要内の各リーフノードは同ノード内での単一の最大値を表示します。概要内でノードごとに棒を表示するには、ディシジョンツリーの空の部分をクリックして、**枝の配色を表示**を選択します。

ディシジョンツリーの拡大/縮小

次のいずれかのコントロールを使用してディシジョンツリーを拡大/縮小できません。

- 概要で、表示するディシジョンツリーの部分を選択する
- ビジュアル上でマウスのホイールをスクロールして、カーソルの位置でズームインまたはズームアウトする

注: ディシジョンツリー上でズームアウトすると、各リーフノードは同ノード内での単一の最大値を表示します。ツリー内でノードごとに棒を表示するには、ディシジョンツリーの空の部分をクリックして、**枝の配色を表示**を選択します。

デシジョンツリー上でズームインを行った結果、スクロールバーが表示された場合、Shift+Alt キーを押しながらデシジョンツリーをドラッグすることにより、そのデシジョンツリーを再配置します。

デシジョンツリーの移動(スクロール)

次のいずれかのコントロールを使用してデシジョンツリーを移動(スクロール)できます。

- 概要で選択ボックスをドラッグする
- Shift キーを押しながらデシジョンツリーをドラッグする

ワードクラウドの操作

ワードクラウドについて

ワードクラウドは、文字データアイテムに含まれている単語の集合を表示します。ワードクラウドの種類と指定のデータ役割に応じて、クラウド内の各データのサイズは、単語の重要性(トピック用語の重み)、単語の度数、またはメジャーの値を表します。

次の 2 種類のワードクラウドを作成できます。

テキスト分析を使用するワードクラウド

テキスト分析を使用するワードクラウドは、ドキュメントコレクションデータアイテム内の各値を、複数の単語を含むテキストドキュメントとして分析します。ドキュメントコレクション内で頻繁に共に現れる複数の単語は、トピックとして識別されます。選択したトピックについて、ワードクラウドは最大のトピック用語の重み値を持つ用語を表示します。トピック用語の重みは、トピック内での用語の重要性を示します。

テキスト分析を使用するワードクラウドは、トピック内のドキュメントが正、負、中性のセンチメントを表すかどうかも表示できます。

テキスト分析ワードクラウドの詳細テーブルには、用語、トピック、ドキュメントに関する追加情報が含まれます。詳細については、“[テキスト分析結果の探索](#)” (201 ページ)を参照してください。

テキスト分析を有効化するには、一意の行 ID を設定し、1 つ以上のカテゴリをドキュメントコレクションとして定義する必要があります。“[テキスト分析用のデータアイテムの定義](#)” (135 ページ)を参照してください。

注: テキスト分析は、英語のテキストまたはドイツ語のテキストにのみ適用できます。

注: データソース内の行数やドキュメントコレクション内の値の長さによっては、テキスト分析を使用するワードクラウドが表示されるまでに、かなりの時間がかかることがあります。

注: SAS Visual Analytics におけるテキスト分析では、SAS Text Miner とは異なるアルゴリズムを使用します。このため、SAS Visual Analytics でのテキスト分析の結果が、SAS Text Miner プロシジャの結果とは異なる場合があります。

カテゴリ値を使用するワードクラウド

カテゴリ値を使用するワードクラウドは、カテゴリデータアイテム内の各値を、単一のテキスト文字列として分析します。ワードクラウドでは、最も高い度数を持つ文字列値か、またはメジャーの最大値を持つ文字列値のどちらかを表示できます。各単語の色は、メジャーの値を表します。

注: ワードクラウドを自動グラフとして表示する場合、**役割**タブで変更を行うと、ビジュアルがリセットする場合があります。ワードクラウドとして表示することを推奨します。

ワードクラウドのデータ役割

ワードクラウドのデータ役割について

ワードクラウドのデータ役割は、ユーザーが選択したワードクラウドの種類によって異なります。

ワードクラウドの表示オプションは、ワードクラウドを生成する方法としてテキスト分析を使用するかそれともカテゴリ値を使用するかを選択します。

テキスト分析を使用するワードクラウドのデータ役割

テキスト分析を使用するワードクラウドの場合、基本的な役割は**ドキュメントコレクション**になります。ドキュメントコレクションとは、分析対象となる単語を含んでいるカテゴリデータアイテムです。

注: テキスト分析を有効化するには、一意の行 ID を設定し、1つ以上のカテゴリをドキュメントコレクションとして定義する必要があります。[“テキスト分析用のデータアイテムの定義” \(135 ページ\)](#)を参照してください。

基本的な役割以外に、次の役割を指定できます。

ドキュメントの詳細

詳細テーブルの**ドキュメント**タブ内の列として表示されるデータアイテムを指定します。

カテゴリ値を使用するワードクラウドのデータ役割

カテゴリ値を使用するワードクラウドの場合、基本的な役割は**単語**になります。ワードクラウド内で使用される値を含むカテゴリを指定します。

基本的な役割以外に、次の役割を指定できます。

サイズ

各単語のサイズを決めるメジャーを指定します。メジャーの指定を省略した場合、単語のサイズは各単語の度数を表します。

色

各単語の色を決めるメジャーを指定します。

ワードクラウドのプロパティの指定

プロパティタブでは、次のオプションを指定できます。

名前

ビジュアルの名前を指定します。

タイトル

グラフの上に表示されるタイトルを指定します。

注: **タイトルオプション**は、**グラフタイトルの作成**を選択した場合は無効になります。

グラフタイトルの作成

グラフタイトルがビジュアル内のデータアイテムに基づいて自動的に生成されるように指定します。

度数(カテゴリ値の場合のみ)

度数をカウント(**カウント**)として表示するかパーセント(**パーセント**)として表示するかを指定します。

注: 度数値は、ビジュアルに表示されている(フィルタおよび他のデータ選択が適用された後の)データに基づきます。

注: メジャーが**サイズ**役割に割り当てられている場合、このオプションは無効になります。

単語の表示制限

ワードクラウドに表示される単語の最大数を指定します。


フォントスケール

クラウド内にある最大単語と最小単語間のフォントサイズがどれだけ異なるかを指定します。この数値には、**最大フォントサイズ(ポイント単位)**の**最小フォントサイズ**に対する割合を指定します。

カテゴリ値を使用するワードクラウドの場合、次のような追加オプションを指定できます。

色のグラデーション

ビジュアルのグラデーション色を選択します。

をクリックして、色の割り当てに使用する値を選択できます。["カスタムデータ範囲の指定" \(155 ページ\)](#)を参照してください。

テキスト分析を使用するワードクラウドの場合、次のような追加的な基本オプションを指定できます。

ドキュメントセンチメントの分析

ワードクラウドのセンチメント分析を有効にします。

センチメント分析は、ドキュメントのコンテンツに基づき、ドキュメントが正のセンチメント、負のセンチメント、中性のセンチメントを持つかどうかを判断します。

センチメント分析を有効にすると、トピック内で正、負、中性のドキュメントの数がワードクラウドの上部に表示されます。さらに、センチメント値が詳細テーブルの**トピックタブ**と**ドキュメントタブ**に表示されます。

用語役割の指定

品詞別に用語を識別します。さらに、このオプションは名詞グループを単一の用語として識別し、名前、住所、電話番号などのテキストエンティティを識別します。

注: このオプションは、詳細オプションの**品詞を含める**、**名詞グループの抽出**、**エンティティ抽出の使用**と同等です。

最大トピック数

作成するトピックの最大数を指定します。4 - 20 の範囲の数値を指定します。

テキスト分析を使用するワードクラウドの場合、次のような追加的な詳細オプションを指定できます。

ドキュメントセンチメントの分析

ワードクラウドのセンチメント分析を有効にします。

センチメント分析は、ドキュメントのコンテンツに基づき、ドキュメントが正のセンチメント、負のセンチメント、中性のセンチメントを持つかどうかを判断します。

センチメント分析を有効にすると、トピック内で正、負、中性のドキュメントの数がワードクラウドの上部に表示されます。さらに、センチメント値が詳細テーブルのトピックタブとドキュメントタブに表示されます。

最大トピック数

作成するトピックの最大数を指定します。4 - 20 の範囲の数値を指定します。

精度

トピックの識別に使用される精度を指定します。精度が低い場合、識別できるトピックの数は少なくなります。精度が高い場合、より多くの数のトピックを識別できます。

セルの重み

ある用語が出現するすべてのドキュメントで、その用語を重み付けするかどうかを指定します。**対数**を選択すると、比較的少数のドキュメントに多く現れる用語が重視されなくなります。

用語の重み

ドキュメントコレクション内の用語に適用される重み付けアルゴリズムを指定します。**エントロピー**重み付けアルゴリズムは、ドキュメントコレクション全体で低い度数を持つ用語を重視します。

ドキュメントしきい値

用語が現れるドキュメントの最小数を指定します。1 - 20 の範囲の数値を指定します。最小数のドキュメント内に用語が現れない場合、その用語はワードクラウドには含められません。

トピックラベル長

トピック名に含まれている用語の数を指定します。2 - 8 の範囲の数値を指定します。このプロパティは、トピックの選択に使用される用語の数には影響しません。トピック名のみが変更されます。

品詞を含める

用語が品詞別(名詞、動詞、形容詞など)に分類されることを指定します。各用語の品詞は、用語のデータチップに表示されます。

名詞グループの抽出

名詞のグループを用語として識別するかどうかを指定します。

エンティティ抽出の使用

名前、住所、電話番号などのテキストエンティティを識別するかどうかを指定します。このオプションを無効にすると、テキストエンティティは他のテキストと同様に扱われます。

単語の語幹処理

与えられた単語が取りえるあらゆる形式を単一の用語として識別します。たとえば、**単語の語幹処理**を選択すると、"sell"、"sells"、"selling"、"sold"などの単語はすべて、単一の用語である"sell"として識別されます。


停止リストの使用 (使用可能な場合)

用語を識別する際に、停止リストを使用して、“the”、“with”、“is”などのよく使われる単語を除外するかどうかを指定します。利用できる停止リストが存在しない場合、ワードクラウドの最下部にメッセージが表示されます。

停止リスト

使用される停止リストを指定します(**停止リストの使用オプション**が有効な場合)。

テキスト分析結果の探索

テキスト分析を使用するワードクラウドビジュアルの場合、多数の追加情報が詳細テーブルに表示されます。詳細テーブルを表示するには、ビジュアルツールバーから  ドロップダウンリストをクリックした後、**詳細を表示する**を選択します。

テキスト分析ワードクラウドの詳細テーブルには、次のタブが含まれます。

結果

現在のトピックの用語をすべて表示します。用語ごとに、**トピック用語の重み**は、現在のトピックでの用語の重要性を示します。

用語役割の指定プロパティまたは**品詞を含める**プロパティが有効な場合、**役割値**は各用語の文法的な役割を指定します。

注: 列ヘッダーをクリックして、列を並べ替えることができます。

トピック

ドキュメントコレクションのすべてのトピックを表示します。センチメント分析が有効な場合、各トピックの正、負、中性のドキュメントの数が表示されます。

注: 列ヘッダーをクリックして、列を並べ替えることができます。

ドキュメント

選択した用語を含む各ドキュメントを表示します。ドキュメントごとに、**関連性**の値は、そのドキュメントが現在のトピックにどのように関連しているかを示します。

ドキュメントの全テキストを表示するには、ドキュメントを右クリックして、**ドキュメントの完全表示**を選択します。

センチメント分析が有効な場合、**センチメント**の値は、ドキュメントがどのように正または負であるかを示します。ドキュメントをフィルタリングして、センチメントが正、負または中性であるドキュメントを除外できます。

注: 列ヘッダーをクリックして、数値列を並べ替えることができます。

分析

テキスト分析の重要な概念の定義を提供します。

新規ビジュアルとしての選択したドキュメントの探索

新規のテーブルビジュアルとして選択した一連のドキュメントを探索できます。選択したドキュメントからビジュアルを新規作成するには、次の手順に従います。

- 1 探索するトピックと用語を選択します。
- 2 詳細テーブルの**ドキュメント**タブで、新しいビジュアルで探索するドキュメントを選択します。すべてのドキュメントを選択するには、任意のドキュメントを右クリックして、**すべて選択**を選択します。
- 3 任意のドキュメントを右クリックして、**選択済みドキュメントからビジュアルを作成**を選択します。

新しいテーブルビジュアルが選択したドキュメント値で表示されます。

26

フィルタの操作

SAS Visual Analytics Explorer のフィルタについて	204
フィルタの管理	204
フィルタのスコープ(グローバルまたはローカル)の設定	204
フィルタの折りたたみまたは展開	205
フィルタの整列	205
フィルタの削除	205
グローバルフィルタエリアおよびローカルフィルタエリアのサイズ変更	205
他のビジュアルへのローカルフィルタのコピー	205
現在のビジュアルから他のビジュアルへのすべてのローカル フィルタのコピー	206
新しいビジュアルへのローカルフィルタのコピー	206
他のデータソースへのグローバルフィルタのリンク	206
基本フィルタの操作	207
基本フィルタについて	207
基本フィルタの作成	207
データ選択からの基本フィルタの作成	207
ビジュアルフィルタコントロールを使用したフィルタの編集	208
フィルタの編集ウィンドウを使用した基本フィルタの編集	210
基本フィルタのリセット	210
詳細フィルタの操作	211
詳細フィルタについて	211
詳細フィルタの作成	211
詳細フィルタの編集	211
データソースフィルタの操作	212
データソースフィルタについて	212
グローバルフィルタからのデータソースフィルタの作成	212
新しいデータソースフィルタの作成	212
データソースフィルタの編集	213
データソースフィルタの削除	213
フィルタ式の編集	213
フィルタ名の指定	213
パラメータ値の編集	213
条件の追加	213
演算子の追加	214
演算子の置換	214
グローバルパラメータの追加	214
式の一部の削除	214
式のサブセット化	214

式をテキストとして編集	215
現在の式をテキストとして表示	215
スクラッチ領域の管理	215

SAS Visual Analytics Explorer のフィルタについて

SAS Visual Analytics Explorer (エクスプローラ)では、データをサブセット化するフィルタを作成できます。

3種類のフィルタを使用できます。

基本フィルタ

単一のデータアイテムを使用してビジュアルのデータをサブセット化します。基本フィルタは、ビジュアルフィルタコントロールまたは**フィルタの編集**ウィンドウを使って変更できます。

詳細については、「[基本フィルタの操作](#)」(207 ページ)を参照してください。

詳細フィルタ

任意の数のデータアイテムを使用してビジュアルのデータをサブセット化します。詳細フィルタにビジュアルフィルタコントロールは使用できません。

詳細については、「[詳細フィルタの操作](#)」(211 ページ)を参照してください。

データソースフィルタ

探索全体のデータソースをサブセット化します。データソースフィルタは他のすべてのデータ処理の前に適用されるため、カーディナリティ値などの統計値や右ペインに表示される行の合計のパーセントはフィルタリングされたデータに基づきます。データソースフィルタは、任意の数のデータアイテムを使ってデータを選択します。


データソースフィルタについては、「[データソースフィルタの操作](#)」(212 ページ)を参照してください。

すべてのフィルタは、探索の保存時に保存されます。

フィルタの管理

フィルタのスコープ(グローバルまたはローカル)の設定

ローカルフィルタ(現在のビジュアルのみに適用)またはグローバルフィルタ(選択したデータソースを使用する探索のすべてのビジュアルに適用)のいずれかを使用できます。

フィルタのスコープを設定するには、**フィルタ**タブ上にあるフィルタの  ドロップダウンリストをクリックした後、**data-source** の**フィルタ**を選択してグローバルフィルタにするか、**ビジュアルのフィルタ**を選択してローカルフィルタにします。

注: グローバルフィルタのスコープをローカルに変更すると、選択したデータソースを使用する探索のすべてのビジュアルでローカルフィルタが作成されます。

注: それ以外のビジュアルに同じデータアイテムのローカルフィルタが存在する場合は、ローカルフィルタをグローバルフィルタに変更することにより、これ

らのローカルフィルタが置き換えられます。確認ウィンドウで、続行またはキャンセルできます。

フィルタの折りたたみまたは展開

フィルタの折りたたみ(最小化)または展開(復元)を行うには、**フィルタ**タブ上にあるフィルタ名をクリックします。

エリア内のすべてのフィルタを折りたたむ場合、**フィルタ**タブ上のグローバルフィルタエリアまたはローカルフィルタエリア内の ▾ ドロップダウンリストをクリックした後、**すべてのフィルタを折りたたむ**を選択します。

エリア内のすべてのフィルタを展開する場合、**フィルタ**タブ上のグローバルフィルタエリアまたはローカルフィルタエリア内の ▾ ドロップダウンリストをクリックした後、**すべてのフィルタを展開**を選択します。

フィルタの整列

フィルタタブのエリアでフィルタを整列するには、グローバルフィルタエリアまたはローカルフィルタエリア内の ▾ ドロップダウンリストをクリックした後、**フィルタの配置**を選択します。

フィルタの整列ウィンドウで、フィルタの順序を変更できます。


フィルタの削除

フィルタを削除するには、**フィルタ**タブの特定フィルタの隣に表示されている ✕ をクリックするか、特定のフィルタの ▾ ドロップダウンリストをクリックした後、**フィルタの削除**を選択します。

エリア内のすべてのフィルタを削除するには、**フィルタ**タブ上のグローバルフィルタエリアまたはローカルフィルタエリア内の ▾ ドロップダウンリストをクリックした後、**すべてのフィルタの削除**を選択します。

注: グローバルフィルタを削除すると、選択されたデータソースを使用するすべてのビジュアルからそのフィルタが削除されます。

グローバルフィルタエリアおよびローカルフィルタエリアのサイズ変更

フィルタタブのグローバルフィルタエリアおよびローカルフィルタエリアのサイズを変更するには、2つのエリア間でサイズ変更タブ  をドラッグします。


他のビジュアルへのローカルフィルタのコピー

ローカルフィルタの場合、同じデータソースを使用するビジュアルにフィルタをコピーできます。

フィルタをコピーするには、**フィルタ**タブ上にあるフィルタの ▾ ドロップダウンリストをクリックした後、**フィルタのコピー** ▶ *visualization-name* を選択します。


現在のビジュアルから他のビジュアルへのすべてのローカルフィルタのコピー

ローカルフィルタの場合、同じデータソースを使用するビジュアルにすべてのフィルタをコピーできます。

フィルタをコピーするには、**フィルタ**タブ上にあるローカルフィルタ(ビジュアル)エリアの  ドロップダウンリストをクリックした後、**すべてのフィルタのコピー** ▶ **visualization-name** を選択します。

新しいビジュアルへのローカルフィルタのコピー

ローカルフィルタの場合、新しい空のビジュアルにフィルタをコピーできます。

フィルタをコピーするには、**フィルタ**タブでフィルタの  ドロップダウンリストをクリックして、**フィルタのコピー** ▶ **新しいビジュアル** を選択すると、新しい空のビジュアルにフィルタがコピーされます。

他のデータソースへのグローバルフィルタのリンク

あるデータソースから他のデータソースにグローバルフィルタをリンクして、複数のデータソースに影響を与える単一のフィルタを作成できます。

リンクされたグローバルフィルタを作成するには、次の手順に従います。

- 1 グローバルの基本フィルタを作成するか、既存のグローバルの基本フィルタを選択します。“[基本フィルタの作成](#)” (207 ページ) を参照してください。

注: 詳細フィルタを他のデータソースにリンクすることはできません。

- 2 **フィルタ**タブ上にあるフィルタの  ドロップダウンリストをクリックした後、**フィルタをリンク** ▶ **data-source** を選択します。**フィルタのリンク** ウィンドウが表示されます。

注: ターゲットのデータソースのロケールが現在のデータソースと異なると、メッセージが表示されます。異なるエンコーディングを使用するデータソース間でリンクしたフィルタは、クエリエラーの原因になることがあります。

- 3 **新規フィルタ名**を指定して、**ターゲットのデータアイテム**を選択します。

元のデータアイテムとターゲットのデータアイテムの値が表示されます。個別のデータアイテムの場合、2つのデータアイテム間で同じ値にはアスタリスクが付けられます。

- 4 **OK** をクリックして、リンクフィルタを作成します。リンクデータソースを使用する各ビジュアルのグローバルフィルタエリアにリンクフィルタが表示されます。

注: リンクフィルタを追加のデータソースにリンクして、一度にすべてのリンクデータソースをフィルタできます。

基本フィルタの操作

基本フィルタについて

すべてのビジュアルの種類について、**フィルタ**タブを使用してデータをサブセット化できます。現在のビジュアルに割り当てられているかどうかに関係なく、すべてのデータアイテムをベースにしてフィルタを作成できます。

現在のビジュアルだけに適用される**ローカル**フィルタ、または選択されたデータソースのすべてのビジュアルに適用される**グローバル**フィルタのいずれかを使用できます。**フィルタ**タブで、ローカルフィルタエリアは**ビジュアル**にラベル付けされ、グローバルフィルタエリアは現在のビジュアルの選択されたデータソースの名前にラベル付けされます。詳細については、“[フィルタのスコープ\(グローバルまたはローカル\)の設定](#)” (204 ページ)を参照してください。

フィルタで選択されている値の全体に占める割合が**フィルタ**タブの下部に表示されます。パーセントのツールチップにデータ行の正確な数が表示されます。パーセントは、データソースフィルタの適用後に計算されます。

基本フィルタの作成

基本フィルタを作成するには、次の操作を行います。

- 1 **データ**ペインから、フィルタのベースとして使用するデータアイテムを選択します。現在のビジュアルに割り当てられているかどうかに関係なく、すべてのデータアイテムを選択できます。
- 2 ローカルフィルタの場合は、データアイテムを右クリックして**ビジュアルのフィルタとして追加**を選択するか、またはデータアイテムを**フィルタ**タブのローカルフィルタエリアにドラッグアンドドロップします。

グローバルフィルタの場合は、データアイテムを右クリックして **data-source のフィルタとして追加**を選択するか、またはデータアイテムを**フィルタ**タブのグローバルフィルタエリアにドラッグアンドドロップします。

注: ビジュアルにデータアイテムのローカルフィルタが含まれている場合、そのデータアイテムの新しいグローバルフィルタは作成できません。ローカルフィルタを削除するか、そのスコープをグローバルに変更します。同様に、データアイテムのグローバルフィルタが含まれている場合、そのデータアイテムのローカルフィルタは作成できません。

- 3 フィルタのパラメータを設定します。[ビジュアルフィルタコントロール](#)または[フィルタの編集ウィンドウ](#)のいずれかを使用できます。

注: デフォルトでは、フィルタの変更がアクティブなビジュアルに自動的に適用されます。複数の変更をまとめて適用するには、**自動更新**を選択解除した後、フィルタの変更を適用する準備が整った時点で**更新**をクリックします。

データ選択からの基本フィルタの作成

ビジュアルからデータ値を選択したら、選択した値を使用して基本フィルタを作成できます。

データ選択から新規のフィルタを作成するには、次の操作を行います。

- 1 ビジュアルから 1 つ以上のデータ値を選択します。
- 2 ビジュアルを右クリックして、次のいずれかを選択します。

選択のみ含める

選択した値だけが含まれるフィルタを作成します。

選択を除く

選択した値が除外されるフィルタを作成します。

新規のフィルタが**フィルタ**タブに表示されます。

ビジュアルフィルタコントロールを使用したフィルタの編集

ビジュアルフィルタコントロールについて

ビジュアルフィルタコントロールは、**フィルタ**タブから直接アクセスできます。ビジュアルフィルタコントロールは、フィルタデータアイテムのモデルの種類に応じて異なります。

離散データのフィルタ


図 26.1 離散データアイテムのビジュアルフィルタ




注: データに離散値が多数含まれている場合、度数の高い値のうち上位 1000 個までが表示されます。

個々のデータモデルを使用するデータアイテムでは、そのデータアイテムについて重複しないすべての値がフィルタで表示されます。値の右側に、その値の度数がバーで示されます。

それぞれの値の横のチェックボックスを使用して、フィルタの値を選択します。

 をクリックして、表示されたリスト内の値を検索できます。フィールドにテキスト文字列を入力します。そのテキスト文字列から始まる値が表示されたリストから検索されます。

すべて を選択して、すべての値を選択または選択解除します。フィルタが度数の高い値のうち上位 1000 個を表示する場合、表示されていない値を選択するには、**表示されていない値を選択** を選択します。

選択を逆にするには、 ドロップダウンリストをクリックして、**選択を逆にする** を選択します。

値を度数に基づいて並べ替えることや、またはアルファベット順に並べ替えることができます。▼ ドロップダウンリストをクリックした後、**度数で並べ替える**または**値で並べ替える**を選択します。

選択した値をリストの最上位に表示するには、▼ ドロップダウンリストをクリックした後、**次の上位まで選択アイテムを表示**を選択します。

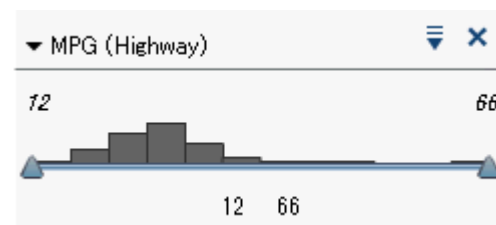
データアイテムに 1,000 個以上の離散値が含まれる場合、リストされていない値を除外するには、**表示されていない値を選択**の選択をオフにします。

データアイテムに欠損値が含まれる場合、欠損値を除外するには、**欠損値を含める**の選択をオフにします。

デフォルトでは、フィルタの変更がアクティブなビジュアルに自動的に適用されます。複数の変更をまとめて適用するには、**フィルタ**タブの最下部にある**自動更新**チェックボックスをオフにした後、フィルタの変更を適用する準備が整った時点で**更新**をクリックします。

連続量のデータのフィルタ

図 26.2 離散データアイテムのビジュアルフィルタ



連続量のデータモデルを使用するメジャーでは、フィルタにより、データ値の範囲がヒストグラムとして示されます。ヒストグラムの両側にあるスライダを使用すると、フィルタにより選択されたデータを選択できます。

ビジュアルフィルタでは、各種のフィルタ条件を使用してデータを選択できます。デフォルトでは、**次の値の間 (両端の値を含める)**条件が使用されます。フィルタの条件を逆にするには、▼ ドロップダウンリストをクリックして、**条件の種類**を選択した後、条件を選択します。次のいずれかの条件を選択します。

次の値の間 (両端の値を含めない)

一致する値が、下限値と上限値の間の範囲内にあることを指定します。一致する値には、境界値は含まれません。

次の値の間 (両端の値を含める)

一致する値が、下限値と上限値の間の範囲内にあることを指定します。一致する値には、境界値が含まれます。

次に等しい

一致する値は、フィルタにより指定された値に等しいことを指定します。

より大きい

一致する値は、フィルタにより指定された値よりも大きいことを指定します。

以上

一致する値は、フィルタにより指定された値以上であることを指定します。

未滿

一致する値は、フィルタにより指定された値よりも小さいことを指定します。

以下

一致する値は、フィルタにより指定された値以下であることを指定します。

次の値の間以外 (両端の値を含めない)

一致する値が、下限値と上限値の間の範囲外にあることを指定します。一致する値には、境界値は含まれません。


次の値の間以外 (両端の値を含める)

一致する値が、下限値と上限値の間の範囲外にあることを指定します。一致する値には、境界値が含まれます。


次に等しくない

一致する値は、フィルタにより指定された値に等しくないことを指定します。

フィルタの値を指定するには、スライダを使用するか、または値を明示的に指定します。

- 数値データの場合、ヒストグラムの下にある値をクリックした後、テキストフィールドに新しい値を入力します。
- 連続する日時データアイテムの場合は、 をクリックして、日付または時間を選択します。


データアイテムに欠損値が含まれる場合、欠損値を除外するには、**欠損値を含める**の選択をオフにします。

選択を逆にするには、 ドロップダウンリストをクリックして、**選択を逆にする**を選択します。


デフォルトでは、フィルタの変更がアクティブなビジュアルに自動的に適用されます。複数の変更をまとめて適用するには、**フィルタ**タブの最下部にある**自動更新**チェックボックスをオフにした後、フィルタの変更を適用する準備が整った時点で**更新**をクリックします。


フィルタの編集ウィンドウを使用した基本フィルタの編集

フィルタの編集ウィンドウを使用して基本フィルタを編集するには、次の操作を行います。

- 1 **フィルタ**タブを選択します。
- 2 編集するフィルタの  ドロップダウンリストをクリックした後、**フィルタの編集**を選択します。**フィルタの編集**ウィンドウが表示されます。
- 3 フィルタの式を編集します。詳細については、「[フィルタ式の編集](#)」(213 ページ)を参照してください。

基本フィルタのリセット

基本フィルタを初期状態に戻すには、フィルタの  ドロップダウンリストをクリックした後、**フィルタのリセット**を選択します。

すべてのフィルタをリセットするには、**フィルタ**タブのグローバルフィルタエリアまたはローカルフィルタエリアで  ドロップダウンリストをクリックした後、**すべてのフィルタのリセット**を選択します。

詳細フィルタの操作

詳細フィルタについて

フィルタタブを使用すると、すべてのビジュアルの種類に関してデータをサブセット化する詳細フィルタを作成できます。

詳細フィルタを使用すると、複数のデータアイテムを使用するフィルタを作成できます。

詳細フィルタは、現在のビジュアルだけに適用されるローカルフィルタ、または選択されたデータソースを使用するすべてのビジュアルに適用されるグローバルフィルタのいずれかを使用できます。

フィルタで選択されている値の全体に占める割合が**フィルタ**タブの下部に表示されます。パーセントのツールチップにデータ行の正確な数が表示されます。パーセントは、データソースフィルタの適用後に計算されます。

詳細フィルタの作成

詳細フィルタを作成するには、次の操作を行います。

- 1 **フィルタ**タブのグローバルフィルタエリアまたはローカルフィルタエリアで▼ドロップダウンリストをクリックした後、**詳細フィルタの新規作成**を選択します。**フィルタの編集**ウィンドウが表示されます。
- 2 **フィルタ名**を指定します。このフィルタ名で、**フィルタ**タブでこの詳細フィルタが示されます。
- 3 フィルタの式を作成するには、データアイテム、グローバルパラメータ、条件、演算子を式にドラッグアンドドロップします。

使用可能な条件と演算子については、[付録 6, "フィルタの条件" \(605 ページ\)](#) および [付録 5, "データ式で使用できる演算子" \(581 ページ\)](#) を参照してください。

また、**テキスト**タブを使用すると、式をテキストとして作成できます。["テキストモードでデータ式を編集" \(575 ページ\)](#) を参照してください。

- 4 **OK** をクリックして、フィルタを適用します。

詳細フィルタの編集

詳細フィルタを編集するには、次の操作を行います。

- 1 **フィルタ**タブを選択します。
- 2 編集するフィルタの▼ドロップダウンリストをクリックした後、**フィルタの編集**を選択します。**フィルタの編集**ウィンドウが表示されます。
- 3 フィルタの式を編集します。詳細については、["フィルタ式の編集" \(213 ページ\)](#) を参照してください。

データソースフィルタの操作

データソースフィルタについて

データソースフィルタを使用すると、探索全体のデータソースをサブセット化できます。データソースフィルタは、グローバルの詳細フィルタと次の点で異なります。

- データソースフィルタは、**データ**ペインに表示されるカーディナリティ値を更新します。
- データソースフィルタは、右ペインの下部でフィルタリングされた行の割合に使用される合計行数を更新します。
- データソースフィルタは、**フィルタ**タブに表示されません。
- 探索は、各データソースに対してデータソースフィルタを1つだけ含むことができます。

グローバルフィルタからのデータソースフィルタの作成

既存のグローバルフィルタをデータソースフィルタに変換するには、次の操作を行います：

- 1 **フィルタ**タブで、変換するグローバルフィルタを選択します。
- 2 ▼ ドロップダウンリストをクリックした後、**データソースフィルタに変換**を選択します。グローバルフィルタが**フィルタ**タブから消えます。

注： 探索に選択したデータソースのデータソースフィルタがすでに含まれている場合、AND 演算子を使用して、グローバルフィルタがフィルタ式に追加されます。

すべてのグローバルフィルタを単一のデータソースフィルタにまとめて変換するには、**フィルタ**タブのグローバルフィルタエリアで ▼ ドロップダウンリストをクリックした後、**すべてをデータソースフィルタに変換**を選択します。グローバルフィルタ内の式が、AND 演算子を使用して結合されます。

データソースフィルタの設定を表示するには、メインメニューから**データ ▶ データソースの詳細**を選択します。データソースフィルタの設定は**データソースフィルタ**フィールドに表示されます。

新しいデータソースフィルタの作成

データソースフィルタを作成するには、次の操作を行います。

- 1 **データ**ペインで、フィルタリングしたいデータソースを選択します。
- 2 ▼ をクリックして、**データソースフィルタの新規作成**を選択します。

注： 現在の探索が既存のデータソースフィルタを含む場合は、**データソースフィルタの編集**を選択して、既存のデータソースフィルタに条件を追加します。

フィルタの編集ウィンドウが表示されます。

- 3 フィルタの式を作成するには、データアイテム、グローバルパラメータ、条件、演算子を式にドラッグアンドドロップします。


使用可能な条件と演算子については、[付録 6, “フィルタの条件” \(605 ページ\)](#) および [付録 5, “データ式で利用できる演算子” \(581 ページ\)](#) を参照してください。

また、**テキスト**タブを使用すると、式をテキストとして作成できます。[“テキストモードでデータ式を編集” \(575 ページ\)](#) を参照してください。

- 4 **OK** をクリックして、フィルタを適用します。


データソースフィルタの編集

データソースフィルタを編集するには、次の操作を行います。

- 1 **データ**ペインで、フィルタリングしたいデータソースを選択します。
- 2  をクリックして、**データソースフィルタの編集**を選択します。
フィルタの編集ウィンドウが表示されます。
- 3 フィルタの式を編集します。詳細については、[“フィルタ式の編集” \(213 ページ\)](#) を参照してください。

データソースフィルタの削除

データソースフィルタを削除するには、次の操作を行います。

- 1 **データ**ペインで、フィルタを削除したいデータソースを選択します。
- 2  をクリックして、**データソースフィルタの削除**を選択します。

フィルタ式の編集

フィルタ名の指定

フィルタの名前を指定するには、**フィルタ名**フィールドに名前を入力します。このフィルタ名で、**フィルタ**タブでこの詳細フィルタが示されます。

注: 基本フィルタ名やデータソースフィルタ名は指定できません。

パラメータ値の編集

条件または演算子のパラメータ値を編集するには、パラメータを選択した後、新しい値を入力します。または、パラメータフィールドを右クリックした後、**置換**を選択してデータアイテムまたはグローバルパラメータを選択します。

条件の追加

新規条件を追加するには、次の操作を行います。

- 1 **データアイテム** リストから条件の基準となるデータアイテムを選択します。
- 2 **条件** リストから条件を選択します。使用可能な条件のリストについては、[付録 6, “フィルタの条件” \(605 ページ\)](#)を参照してください。
- 3 条件を式にドラッグアンドドロップします。
- 4 必要なパラメータについて、パラメータを選択して値を入力するか、パラメータフィールドを右クリックして**置換**を選択した後、データアイテムを選択します。

演算子の追加

演算子を式に追加するには、次の操作を行います。

- 1 **演算子** リストから、追加したい演算子を選択します。使用可能な演算子のリストについては、[付録 5, “データ式で使用できる演算子” \(581 ページ\)](#)を参照してください。
- 2 演算子を式にドラッグアンドドロップします。
- 3 パラメータが必要な場合、そのパラメータを選択した後、値を入力します。または、パラメータフィールドを右クリックした後、**置換**を選択してデータアイテムを選択します。

演算子の置換

演算子を置換するには、新しい演算子を、式内にある既存の演算子にドラッグアンドドロップします。または、式内にある演算子を右クリックした後、**演算子の置換**を選択して、新しい演算子を選択します。

グローバルパラメータの追加

既存のグローバルパラメータを式に追加するには、**データアイテム** リストからパラメータを式にドラッグアンドドロップします。

グローバルパラメータを新規作成するには、式エディタで、**データアイテム** リストの**パラメータ**ヘッダーを右クリックして、**パラメータの作成**を選択します。グローバルパラメータの作成に関する詳細は、[“グローバルパラメータの操作” \(123 ページ\)](#)を参照してください。

式の一部の削除

式の一部を削除するには、削除する式の一部を強調表示した後、右クリックして**削除**または**クリア**を選択します。

式のサブセット化


式をサブセット化し余りを削除するには、次の操作を行います。

- 1 保持する式の一部を強調表示します。
- 2 右クリックして、**演算子の保持**を選択します。選択されなかった式の部分が削除されます。

式をテキストとして編集

式エディタの**テキスト**タブでは、式をテキストコードとして編集できます。“[テキストモードでデータ式を編集](#)” (575 ページ)を参照してください。

現在の式をテキストとして表示

表示テキストタブで現在の式をテキストとして表示するには、 ドロップダウンリストをクリックした後、**表示テキストを表示**を選択します。


スクラッチ領域の管理

式エディタのスクラッチ領域を使用すると、式に含まれている要素を保存した後、必要に応じてその要素を式に追加できます。

スクラッチ領域の内容は、**スクラッチ**タブで確認できます。

アイテムをスクラッチ領域に移動するには、式の一部を右クリックした後、**スクラッチ領域に移動**を選択します。または、式に含まれているアイテムを**スクラッチ**タブにドラッグアンドドロップします。

スクラッチ領域に含まれているアイテムを式に移動するには、移動したいアイテムを**スクラッチ**タブから式にドラッグアンドドロップします。

スクラッチ領域でアイテムを削除するには、アイテムの横の をクリックします。

27

コンテンツのエクスポート

探索のレポートとしてのエクスポート	217
探索の PDF としてのエクスポート	218
ビジュアルのイメージファイルとしての保存	220
ビジュアルからのデータのエクスポート	220
探索をリンクとしてメールで送信	221

探索のレポートとしてのエクスポート

探索をレポートとしてエクスポートし、デザイナインターフェイスで絞り込んだり、モバイルデバイスまたは SAS Visual Analytics Viewer (ビューア) で直接表示できます。

現在の探索をレポートとしてエクスポートするには、次の操作を行います。

- 1 **ファイル ▶ エクスポート ▶ 探索をレポートに**を選択します。

注: 探索内のビジュアルが 1 つのみの場合、この時点で**名前を付けて保存**ウィンドウが表示されます。レポートを保存する場所を選択し、**保存**をクリックしてレポートとしてエクスポートします。






- 2 **レポートしてエクスポート**ウィンドウで、レポートに取り込むビジュアルを選択します。

注: 次の種類のビジュアルはレポートに取り込むことができません。

- データをまったく含まないビジュアル
- ディシジョンツリー
- ネットワークダイアグラム
- サンキーダイアグラム
- ワードクラウド
- 追加レベルを表示するツリーマップ
- 現在のセッション中にビジュアルが表示されなかった場合、予測分析付き折れ線グラフは使用できません
- 計算されたジオグラフィックデータアイテムを使用するジオマップ

注: 散布図またはヒートマップに相関データが含まれている場合は、相関がレポートに取り込まれません。

レポートとしてエクスポートウィンドウで、次のタスクを実行できます。

タスク	アクション
選択リストにビジュアルを追加します。 (ビジュアルを復元します。)	使用可能 リストからビジュアルを選択して、  をクリックするか、または  をクリックして、使用可能なビジュアルをすべて追加します。
選択リストからビジュアルを削除します。 (ビジュアルを最小化します。)	選択済み リストからビジュアルを選択して、  をクリックするか、または  をクリックして、ビジュアルをすべて削除します。
選択したビジュアルの順序を変更します。	選択済み リストで、希望の順序にビジュアルをドラッグアンドドロップするか、またはビジュアルを選択し、上矢印と下矢印をクリックしてビジュアルを移動します。
使用可能なビジュアルを検索します。	検索 フィールドに検索する文字列を入力します。文字列がビジュアル名のどこかにある場合、ビジュアルは検索に一致します。 一致するビジュアルだけが、 使用可能 リストに表示されます。
使用可能なビジュアルをフィルタリングします。	 をクリックして、フィルタのパラメータを選択します。ビジュアルの種類または各ビジュアルで使用されるデータアイテムをフィルタリングできます。 一致するビジュアルだけが、 使用可能 リストに表示されます。

ビジュアルの選択が終了したら、**OK** をクリックします。

- 3 レポートを保存する場所を選択し、**保存** をクリックします。

ヒント レポート名は最大で 60 文字です。

- 4 **OK** をクリックしてエクスプローラに戻るか、または**現在のレポートを開く**を選択した後、**OK** をクリックしてデザイナーでレポートを表示します。

探索の PDF としてのエクスポート

現在の探索を PDF としてエクスポートするには、次の操作を行います。

- 1 **ファイル ▶ エクスポート ▶ 探索を PDF に** を選択します。
- 2 **PDF としてエクスポート** ウィザードで、PDF ドキュメントの**タイトル**および**説明**を入力します。次のオプションを選択します。

ページ番号

PDF ドキュメントにページ番号を取り込むことを指定します。

概要データ

PDF ドキュメントに各ビジュアルについて概要データテーブルを取り込むかどうかを指定します。

フィルタ詳細

各ビジュアルがアクティブなフィルタの説明を含むかどうかを指定します。






次へをクリックします。

- 3 PDF ドキュメントに取り込むビジュアルを選択します。

注: 次の種類のビジュアルは PDF ドキュメントに取り込むことができません。

- データをまったく含まないビジュアル
- クロス表
- 1,000 行以上含むテーブル

PDF としてエクスポートウィンドウで、次のタスクを実行できます。

タスク	アクション
選択リストにビジュアルを追加します。 (ビジュアルを復元します。)	使用可能 リストからビジュアルを選択して、  をクリックするか、または  をクリックして、使用可能なビジュアルをすべて追加します。
選択リストからビジュアルを削除します。 (ビジュアルを最小化します。)	選択済み リストからビジュアルを選択して、  をクリックするか、または  をクリックして、ビジュアルをすべて削除します。
選択したビジュアルの順序を変更します。	選択済み リストで、希望の順序にビジュアルをドラッグアンドドロップするか、またはビジュアルを選択し、上矢印と下矢印をクリックしてビジュアルを移動します。
使用可能なビジュアルを検索します。	検索 フィールドに検索する文字列を入力します。文字列がビジュアル名のどこかにある場合、ビジュアルは検索に一致します。 一致するビジュアルだけが、 使用可能 リストに表示されます。
使用可能なビジュアルをフィルタリングします。	 をクリックして、フィルタのパラメータを選択します。ビジュアルの種類または各ビジュアルで使用されるデータアイテムをフィルタリングできます。 一致するビジュアルだけが、 使用可能 リストに表示されます。

次へをクリックします。

- 4 **終了**をクリックして、ブラウザのダウンロードウィンドウを開きます。
- 5 PDF ドキュメントを保存する場所を選択します。

注: ビジュアルの凡例が大きすぎる場合は、そのビジュアルが PDF ドキュメントに取り込まれません。

ビジュアルのイメージファイルとしての保存

現在のビジュアルをイメージファイルとして保存するには、次の操作を行います。

- 1 イメージファイルとして保存するビジュアルを選択します。
- 2 ビジュアルに階層が含まれる場合は、イメージに表示する階層レベルにドリルダウンします。
- 3 ビジュアルツールバーから ▾ ドロップダウンリストを選択した後、**イメージのエクスポート**を選択します。
- 4 必要であれば、イメージに取り込むデータアイテムを表示するビジュアルにスクロールおよび拡大/縮小します。ビジュアルにフィルタ、凡例、または階層の遷移履歴が含まれる場合は、これらの要素を取り込むかどうかを選択します。
- 5 **保存**をクリックして、ブラウザのダウンロードウィンドウを開きます。
- 6 イメージを保存する場所を選択します。

ビジュアルからのデータのエクスポート

ビジュアルからデータをカンマ区切り(.csv)ファイル形式でエクスポートできます。SAS Enterprise Miner、SAS Enterprise Guide または Microsoft Excel などの他のソフトウェアで.csv ファイルを開くことができます。

注: エクスプローラは**ユーザーロケール**のグローバル設定を使用して、データをエクスポートします。

ビジュアルにデータをエクスポートするには、次の操作を行います。

- 1 データをエクスポートするビジュアルを選択します。
注: クロス表ビジュアルの場合、完全なデータテーブルではなく、データの概要がエクスポートされます。
- 2 ビジュアルに階層が含まれる場合は、エクスポートする階層レベルにドリルダウンします。
- 3 ビジュアルツールバーから ▾ ドロップダウンリストを選択した後、**データのエクスポート**を選択して、ブラウザのダウンロードウィンドウを開きます。
注: クロス表ビジュアルの場合、**データのエクスポート**ではなく、**データの要約のエクスポート**を選択します。

- 4 ファイル名を指定して、ファイルを保存する場所を選択します。

注: テーブルビジュアルからデータをエクスポートするには、お使いのブラウザでポップアップを許可する必要があります。

探索をリンクとしてメールで送信

リンクとして探索をメールするには、次の操作を行います。

- 1 **ファイル ▶ メール**を選択します。**メール**ウィンドウが表示されます。
- 2 **メール**ウィンドウに情報を入力します。
- 3 **OK**をクリックして、メールを送信します。

次に、キーポイントを示します。

- **差出人**アドレスは、メールの配信ができなかった場合の通知に使用されます。
- **メッセージ**フィールドはオプションです。デフォルトでは、現在の探索へのリンクが取り込まれます。**メッセージ**フィールドでテキストを指定すると、メールのリンクの前にテキストが表示されます。

28

階層の管理

階層について	223
階層の新規作成	223
日付、時間または日時のデータアイテムからの階層の派生	224
ビジュアルからの階層の作成	224
階層の編集	224
階層の削除	225

階層について

階層は、親子関係に基づくカテゴリ列の配置です。汎用的な情報が上部、より具体的な情報が下部になるように、階層のレベルが配置されます。

たとえば、年を最上位レベル、月を次のレベル、日を最下位レベルとして、日時列の階層を作成できます。

階層を作成することで、ビジュアルにドリルダウン機能を追加できます。たとえば、日時階層を使用した場合、個々の年のデータをドリルダウンできます。次に、個々の月のデータにドリルダウンできます。

階層のドリルダウン時、ビジュアル上部の遷移履歴リンクにより、上位の階層に再度ドリルアップできます。

階層の新規作成

階層を新規作成するには、次の操作を行います。

- 1 **データ** ▶ **階層の新規作成**を選択します。**階層の新規作成**ウィンドウが表示されます。
- 2 **名前**フィールドに階層の名前を入力します。
- 3 階層に取り込むカテゴリを選択し、➡をクリックして階層に追加します。

注: カテゴリをドラッグアンドドロップすることもできます。

階層内のカテゴリの順序を変更するには、移動するカテゴリを選択します。次に、**↑**をクリックしてカテゴリを上に移動するか、**↓**をクリックしてカテゴリを下に移動します。

階層からカテゴリを削除するには、削除するカテゴリを選択します。次に、**←**をクリックします。

- 4 **OK** をクリックして、階層の作成を終了します。

注: クロス表ビジュアル内から階層を作成できます。“[クロス表からの階層の作成](#)” (161 ページ) を参照してください。

日付、時間または日時のデータアイテムからの階層の派生

日付、時間または日時のデータアイテムについて、自動的に階層を派生できます。階層を派生するには、**データペイン**で日付、時間または日時のデータアイテムを右クリックして、次の値のいずれかを選択します。

日付階層の作成

年、四半期、月、日のレベルで階層を作成します。データアイテムの出力形式によっては、一部のレベルが作成されない場合があります。

日時階層の作成

年、四半期、月、日、時、分、秒のレベルで階層を作成します。データアイテムの出力形式によっては、一部のレベルが作成されない場合があります。

時間階層の作成

時、分および秒のレベルで階層を作成します。データアイテムの出力形式によっては、一部のレベルが作成されない場合があります。

新しい計算アイテムは、階層の各レベルで作成されます。デフォルトでは、新しい計算アイテムは**データペイン**で非表示です。派生した階層を削除すると、ウィンドウが表示されます。このウィンドウを使用すると、階層に関連付けられた計算アイテムを削除できます。

ビジュアルからの階層の作成

ツリーマップ、クロス表、ネットワークダイアグラムの各ビジュアルから階層を作成できます。次のトピックを参照してください。

- “[ツリーマップからの階層の作成](#)” (190 ページ)
- “[クロス表からの階層の作成](#)” (161 ページ)
- “[ネットワークダイアグラムからの階層の作成](#)” (175 ページ)

階層の編集

既存の階層を編集するには、次の操作を行います。

- 1 **データ**ペインから、編集する階層を右クリックした後、**編集**を選択します。**階層の編集**ウィンドウが表示されます。
- 2 **名前**フィールドに階層の名前を入力します。
- 3 階層にカテゴリを追加するには、カテゴリを選択して、**➡**をクリックします。
注: カテゴリをドラッグアンドドロップすることもできます。
階層内のカテゴリの順序を変更するには、移動するカテゴリを選択します。次に、**⬆**をクリックしてカテゴリを上に移動するか、**⬇**をクリックしてカテゴリを下に移動します。
階層からカテゴリを削除するには、削除するカテゴリを選択します。次に、**⬅**をクリックします。
- 4 **OK**をクリックして、階層の変更を保存します。

階層の削除

階層を削除するには、次の操作を行います。

データペインから、削除する階層を右クリックした後、**削除**を選択します。**はい**をクリックして、階層を削除することを確認します。

29

データ分析の実行

SAS Visual Analytics Explorer のデータ分析の概要	227
データ分析の種類	227
相関	227
近似線	228
予測	229
既存のビジュアルへの近似線の追加	229
既存のビジュアルへの予測の追加	229
シナリオ分析とゴールシークの操作	230
シナリオ分析とゴールシークについて	230
シナリオ分析とゴールシークを予測に適用する	230
予測からシナリオ分析とゴールシークを削除する	231

SAS Visual Analytics Explorer のデータ分析の概要

データ分析の種類

SAS Visual Analytics では、次の 3 種類の基本的なデータ分析を実行できます。

相関

メジャー間の統計上の関係の度合を識別します。

近似線

メジャー間の関係のモデルをプロットします。近似線には、線形近似、2 次近似、3 次近似、ペナルティ付き B-スプラインなどの多くの種類があります。

予測

統計的傾向に基づいてデータの今後の値を予測します。

相関

相関によってメジャー間の統計上の関係の度合を識別します。相関の強度は-1 から 1 までの数値で表されます。-1 に近い値は強い負の相関を意味し、0 に近い値は相関がほとんどないか、まったくないことを意味し、1 に近い値は強い正の相関を意味します。

ビジュアルに相関を適用するには、線形近似線を追加するか、ビジュアルの種類として相関行列を選択します。

ヒートマップや単純な散布図の場合、相関はビジュアル凡例のテキストラベルで識別されます。④を選択して、正確な相関値などの相関に関する詳細情報を表示します。

散布図マトリックスでは、各プロットの相関はプロットの周囲の色付きの罫線で識別されます。ビジュアル凡例には、色の値を示すキーが表示されます。④を選択して、プロットごとの正確な相関値などの相関に関する詳細情報を表示します。

注: 線形近似以外の種類では、2方向の変数の各インターセクションを表すために散布図マトリックスに追加プロットが表示されます。たとえば、散布図マトリックスで変数A、BおよびCをプロットする場合、線形近似以外の近似線を適用すると、 $A * B$ と $B * A$ のどちらにもプロットが作成されます。

相関行列では、各セルの相関がセルの背景色で識別されます。ビジュアル凡例には、色の値を示すキーが表示されます。各セルのデータチップに相関値が表示されます。

近似線

近似線では、メジャー間の関係のモデルがプロットされます。近似線は、散布図とヒートマップに適用できます。

ビジュアルに適用できる近似線には、次の種類があります。

自動近似

データに最も適したモデル(線形、2次、3次)を選択します。**自動近似方法**は、逆方向の変数選択を使用して、重要性が最も高いモデルを選択します。使用された最終のモデルを確認するには、ビジュアル凡例から④を選択します。

線形

線形回帰アルゴリズムから線形近似線を作成します。線形近似線では、2つのメジャー間の関係を最適に表現する直線が生成されます。この線形近似線の詳細を確認するには、ビジュアル凡例から④を選択します。

線形近似では、ビジュアルに相関が自動的に追加されます。相関はそれ以外の近似法で使用することができません。

2次

2次近似線を作成します。2次近似線では、1つの曲線を含む線が生成されます。2次近似線の場合は、放物線形状の線が生成されることがよくあります。この2次近似線の詳細を確認するには、ビジュアル凡例から④を選択します。

3次

3次近似線を作成します。3次近似線では、2つの曲線を含む線が生成されます。3次近似線の場合は、“S”形状の線が生成されることがよくあります。この3次近似線の詳細を確認するには、ビジュアル凡例から④を選択します。


PSpline

ペナルティ付きB-スプラインを作成します。ペナルティ付きB-スプラインは、データを詳細に近似する平滑化スプラインです。ペナルティ付きB-スプラインでは、曲率の変化が多い複雑な線を表示できます。このペナルティ付きB-スプラインの詳細を確認するには、ビジュアル凡例から④を選択します。

予測

統計的傾向に基づいてデータの今後の値を予測します。予測は、日付または日時データアイテムを含む折れ線グラフの場合にのみ使用できます。

予測では、予測値を含む線がビジュアルに追加され、信頼区間を表す色付きの区間が追加されます。たとえば、95%の信頼区間は、今後の値になる予測モデルの信頼度が95%のデータ範囲です。


エクスプローラでは、データに対して複数の予測モデルが自動的にテストされた上で、最良のモデルが選択されます。どの予測モデルが使用されたかを確認するには、ビジュアル凡例から  を選択します。

次のいずれかの予測モデルを使用できます。

- 減衰傾向指数平滑法
- 線形指数平滑法
- 季節変動指数平滑法
- 単純指数平滑法
- ウィンタース法(加法)
- ウィンタース法(乗法)

注: 標準的な時間間隔(1時間 = 60分、1日 = 24時間など)を使用して周期的なパターンの数値を予測します。お使いのデータが非標準的な間隔(1日につき30分周期で48回など)を使用する場合、周期的なパターンは予測では考慮されません。

既存のビジュアルへの近似線の追加

散布図またはヒートマップに近似線を追加するには、ビジュアルツールバーから  ドロップダウンリストを選択した後、**近似線** ▶ **fit-type** を選択します。使用可能な近似法の種類については、“[近似線](#)” (228 ページ) を参照してください。

既存のビジュアルへの予測の追加

折れ線グラフの予測を有効にするには、**役割**タブで**予測**を選択します。

注: 予測を適用するには、折れ線グラフに日付または日時アイテムが含まれている必要があります。

折れ線グラフビジュアルの**プロパティ**タブで、**期間**オプションを使用して、予測するデータポイントの数を調整できます。また、**信頼**オプションを使用することで、信頼区間の信頼度を指定することもできます。

役割タブで、**要因**としてメジャーを予測に追加できます。予測モデルは、追加メジャーを評価して、追加メジャーが予測の正確さに役立つかどうかを判断します。追加メジャーが予測の正確さを向上しない場合、追加メジャーは使用されません。追加メジャーが予測の正確さを向上する場合、予測線が調整され、信頼区間が絞り込まれます。

注: 要因は、折れ線グラフがメジャー役割に単一のメジャーを含んでいる場合に限り使用可能です。

予測に要因が取り込まれている場合は、シナリオ分析とゴール探索を予測に適用できます。詳細については、「シナリオ分析とゴールシークの操作」(230 ページ)を参照してください。

シナリオ分析とゴールシークの操作

シナリオ分析とゴールシークについて

シナリオ分析では、予測に役立つ要因の将来値を指定して仮想シナリオを予測できます。

たとえば、会社の利益を予測する場合に材料費が要因となる場合、シナリオ分析を使用して、材料費が10%増加すると予測される利益がどれだけ変化するかを判断できます。

シナリオ分析に加えて、ゴールシークも実行できます。ゴールシークでは、予測メジャーのターゲット値を指定して、そのターゲット値を達成するために必要な要因の値を判断できます。

たとえば、会社の利益を予測する場合に材料費が要因となる場合、ゴールシークを使用して、利益の10%増加を達成するために必要な材料費の値を判断できます。

シナリオ分析とゴールシークは同じ予測で一緒に使用できます。


シナリオ分析とゴールシークを予測に適用する

シナリオ分析とゴールシークを予測に適用するには、次の操作を行います。

- 1 **役割**タブで、**シナリオ分析**を選択します。シナリオ分析ウィンドウが表示されます。

注: 予測に利用できる要因がある場合のみ、シナリオ分析オプションを使用できます。

- 2 予測メジャーおよび要因として予測に割り当てられるメジャーごとに、折れ線はメジャーの値を表示し、一連のポイントによりメジャーの将来値を設定できます。

注: 予測値を表として表示することもできます。をクリックして、表モードを表示します。

シナリオ分析を実行するには、要因の将来値を設定します。

ゴールシークを実行するには、予測メジャーのターゲットの将来値を設定します。

値を設定するには、次のいずれかの方法を使用します。

- 各データポイントを折れ線グラフの上か下にドラッグします。ポイントの精度を選択するには、プロット軸上でメジャーのヘッダーをクリックして、**位置合わせ間隔**を選択します。
- 各データポイントの値を入力します。データポイントを右クリックして、**ポイント値の設定**を選択します。

- メジャーの値をすべて設定します。プロット軸上でメジャーのヘッダーをクリックして、**系列値の設定**を選択します。**将来値の変更**ウィンドウでは、すべての値を特定の値に設定したり、将来値をメジャーの予測値を基準として調整したりすることができます。

注: **累進単位**オプションは、将来値を指定した量で増加します。たとえば、100 を指定すると、最初の将来値が 100 増加し、2 番目の将来値が 200 増加、3 番目の将来値が 300 増加となります。

注: シナリオ分析またはゴールシークのいずれかの将来値を変更する場合、異なる分析の種類の変更をする前に、行った変更を適用する必要があります。

データポイントを元の値にリセットするには、データポイントを右クリックして、**ポイントのリセット**を選択します。

メジャーのデータポイントをすべてリセットするには、プロット軸上でメジャーのヘッダーをクリックして、**全系列のリセット**を選択します。

- 3 ゴールシークを実行していて複数の要因がある場合、ターゲット値を達成するために最適化する要因を選択します。
- 4 (オプション)ゴールシークを実行する場合、各要因の範囲を設定して、可能な最小値と最大値を制限することができます。

要因の最小値を設定するには、メジャーのヘッダーをクリックして、**範囲 ▶ 下限の追加**を選択します。

要因の最大値を設定するには、メジャーのヘッダーをクリックして、**範囲 ▶ 上限の追加**を選択します。

- 5 シナリオの将来値を設定し終わったら、**適用**をクリックして、シナリオを予測に適用します。

予測が更新され、シナリオの結果が表示されます。オリジナルの予測は、**(ベースライン)**とラベル付けされた追加の線として表示されます。

予測からシナリオ分析とゴールシークを削除する

予測からシナリオ分析とゴールシークを削除するには、次の手順に従います。

- 1 **役割**タブで、**シナリオ分析**を選択します。**シナリオ分析**ウィンドウが表示されます。
- 2 メジャーごとに、メジャーのヘッダーをクリックして、**全系列のリセット**を選択します。
- 3 **適用**をクリックして変更を適用します。

30

エクスプローラ内のコメントの共有

エクスプローラ内のコメントの共有	233
エクスプローラ内のコメントについて	233
コメントの表示	233
既存のトピックでコメントを作成	233
新規のトピックでコメントを作成	234
コメントの編集	234
コメントの削除	234

エクスプローラ内のコメントの共有

エクスプローラ内のコメントについて

コメントを使用することで、他のユーザーとフィードバックを共有できます。ビジュアルや探索に関するコメントを作成できます。探索に関するコメントは、エクスプローラおよび SAS Visual Analytics の両方のホームページに表示できません。

コメントの表示

現在の探索に関するコメントを表示するには、メインメニューで **ファイル ▶ 探索コメント** を選択します。


ビジュアルに関するコメントを表示するには、ビジュアルを選択した後、右ペインから **コメント** タブを選択します。

コメントがトピック別に分類されます。トピックにコメントが多数含まれている場合は、最新のいくつかのコメントだけが表示されます。**すべてのコメントを表示** をクリックして、トピックに関するコメントをすべて表示します。

コメントを検索するには、**コメント内の検索** フィールドに検索語を入力します。

既存のトピックでコメントを作成


既存のトピックでコメントを作成するには、次の操作を行います。

- 1 コメントするトピックのすぐ下にある **トピックへ応答** フィールドにコメントテキストを入力します。
- 2 (オプション)  をクリックして、コメントにファイルを添付します。

- 3 コメントの作成が終了したら、**ポスト**をクリックします。すぐにコメントが保存されて共有されます。

新規のトピックでコメントを作成

新規のトピックでコメントを作成するには、次の操作を行います。

- 1 **トピック名**の入力フィールドにトピックの名前を入力します。
- 2 **コメント**の入力フィールドにコメントテキストを入力します。
- 3 (オプション)  をクリックして、コメントにファイルを添付します。
- 4 コメントの作成が終了したら、**ポスト**をクリックします。すぐにコメントが保存されて共有されます。

コメントの編集

コメントを編集するには、編集するコメントを選択して、**編集**をクリックします。

注: 別のユーザーのコメントを編集するには、**コメント: 管理者**の役割に属している必要があります。

コメントの削除

コメントを削除するには、削除するコメントを選択して、**削除**をクリックします。

注: コメントを削除するには、**コメント: 管理者**役割に属している必要があります。

5 部

モデルの構築

31 章	SAS Visual Statistics の概要	237
32 章	SAS Visual Statistics 入門ガイド	239
33 章	モデリング情報	251
34 章	線形回帰モデル	257
35 章	ロジスティック回帰モデル	263
36 章	一般化線形モデル	271
37 章	ディジョンツリー	277
38 章	クラスタリング	285
39 章	モデルの比較	289

31

SAS Visual Statistics の概要

SAS Visual Statistics について	237
SAS Visual Statistics を使用するメリット	237
グローバルプリファレンスの指定	237
SAS Visual Statistics のプリファレンスの指定	238

SAS Visual Statistics について

SAS Visual Statistics は、SAS LASR Analytic Server の In-Memory 機能を利用してモデルの開発やテストを可能にする SAS Visual Analytics のアドオンです。SAS Visual Analytics Explorer(以下、エクスプローラ)では、データソースを探索、調査、可視化して、関連性のあるパターンを検出します。SAS Visual Statistics を使用すると、この機能をさらに拡張し、エクスプローラで検出されたパターンに基づいてモデルを作成、テストおよび比較できます。作成したモデルを他の SAS 製品で使用したり、本番環境に移行したりするには、SAS Visual Statistics でモデルの比較を実行する前または後にそのスコアコードをエクスポートします。

SAS Visual Statistics を使用するメリット

SAS Visual Statistics を使用すると、使いやすい Web ベースのインターフェイスで効果的な統計モデルを迅速に作成できます。データに対して複数の競合モデルを作成したら、SAS Visual Statistics のモデル比較ツールを使用します。モデル比較ツールでは、複数のモデルの相対パフォーマンスを相互に比較して評価し、チャンピオンモデルを選択できます。広範なモデルの選択基準を利用できます。モデルの比較を実行するかどうかにかかわらず、作成したモデルのスコアコードをエクスポートできます。エクスポートしたモデルスコアコードを使用すると、作成したモデルを新しいデータに簡単に適用できます。

グローバルプリファレンスの指定

SAS Visual Analytics のグローバルプリファレンスの詳細については、“[プリファレンスの指定](#)” (9 ページ)を参照してください。

SAS Visual Statistics のプリファレンスの指定

SAS Visual Statistics に固有のプリファレンスを指定するには、次の操作を行います。

- 1 **ファイル ▶ プリファレンス**を選択して、**プリファレンス**ウィンドウを開きます。
- 2 **SAS Visual Analytics Explorer ▶ モデル**を選択します。
- 3 **P 値の精度**プロパティの値を指定します。この値で、P 値を表示するとき使用される小数点以下の最小桁数が決まります。
- 4 デフォルトの設定に戻すには、**デフォルトに戻す**を選択します。
- 5 **OK**をクリックして変更を適用します。プリファレンスはセッション間で維持されます。

32

SAS Visual Statistics 入門ガイド

概要	239
探索の作成	239
ディビジョンツリーの作成	240
線形回帰の作成	243
一般化線形モデルの作成	246
モデルの比較の実行	248

概要

ここでは SAS Visual Statistics を使用した新しい変数の派生、2つの異なるモデルの作成、これらのモデルの比較に関する概要を示します。この例では、SASHELP.HEART にあるフレーミンハム心疾患研究データセットを使用して、線形回帰モデルと一般化線形モデル(GLM)を比較します。その目的は、健康因子の集合に基づいて、人の死亡年齢を予測することにあります。これらの因子には、性別、体重、身長、喫煙の有無、血圧などがあります。この例は、最適なモデルの構築方法ではなく、SAS Visual Statistics の使い方の説明に重点を置いています。

また、この例では、ユーザーが SASHELP.HEART データセットにアクセスできることを前提として説明します。各所在場所からの個々のデータのアクセス方法についての説明は、この例では省略しています。このデータセットへのアクセスについては、システム管理者にお問い合わせください。

探索の作成

この例では、すでに SAS Visual Analytics にサインインし、ホームページが表示されていることを前提として説明します。

探索を作成する手順は、次のとおりです。

- 1 ホームページで、**データの探索**をクリックします。エクスプローラが開き、最近の探索を開くか、新しい探索を作成することができます。
- 2 新規プロジェクトを作成するには、**新しい探索の開始**の下にある**データソースの選択**をクリックします。この探索のデータソースを選択できるウィンドウが表示されます。


- 3 SASHELP.HEART に対応するデータソースを選択します。**開く**をクリックします。
- 4 デフォルトで、このプロジェクトは**探索 1**という名前が付けられ、エクスプローラの左上の隅に表示されます。この例の作成を続行する前に、この探索の名前を変更して保存します。
- 5 メインメニューから、**ファイル ▶ 保存**の順に選択します。**名前を付けて保存**ウィンドウが開きます。**SAS フォルダ**ペインで、書き込み権限のある場所に移動します。**名前**フィールドで、**心疾患研究**と入力し、**保存**をクリックします。

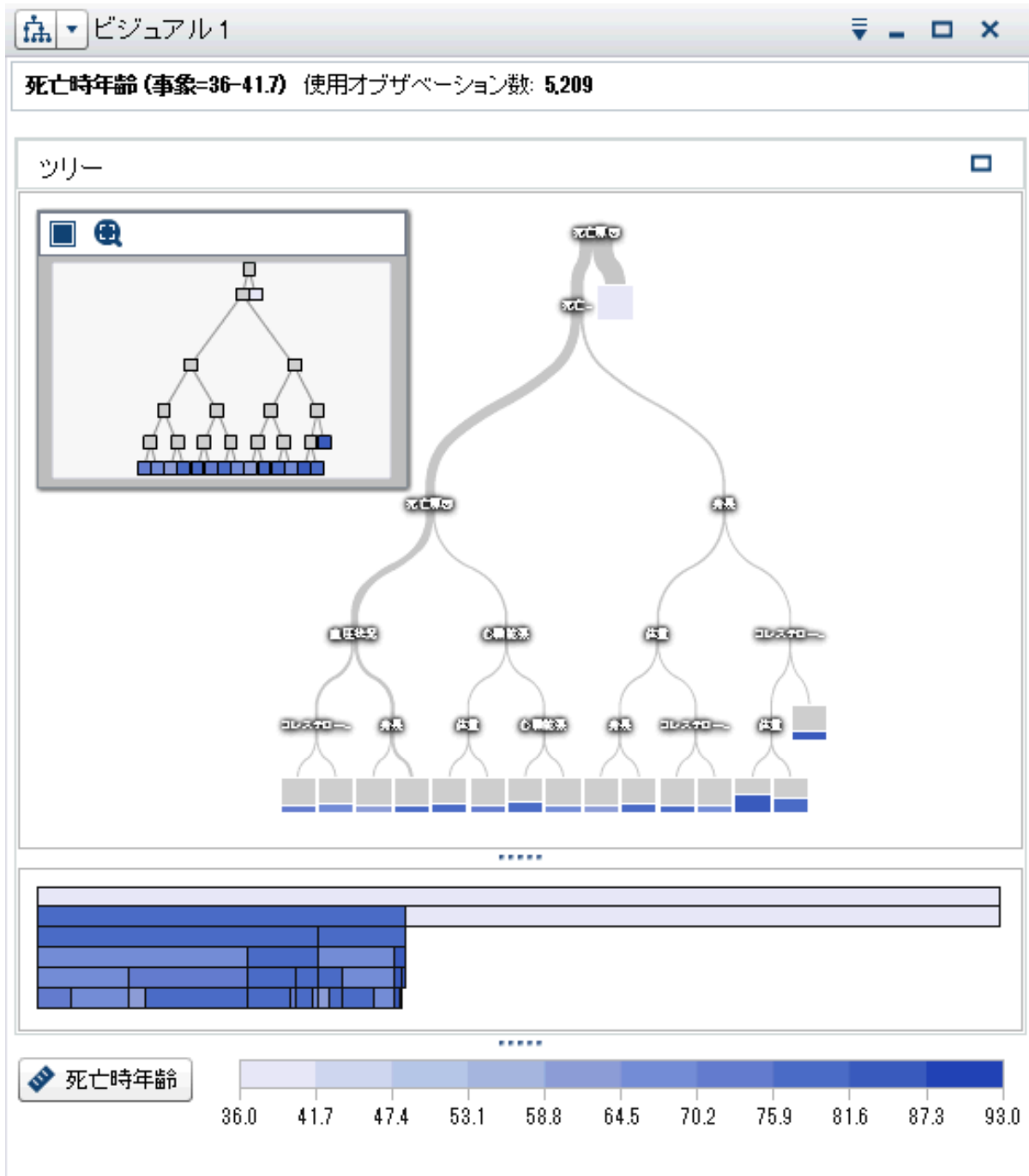
通常は、**マイフォルダ**に作業を保存できます。


デフォルトでは、自動ビジュアル化が即時使用可能となっています。ただし、この探索では、リーフ ID 変数を導出するためにディシジョンツリーを作成します。このリーフ ID 変数は、後に線形回帰モデルや一般化線形モデルで使用します。



ディシジョンツリーの作成

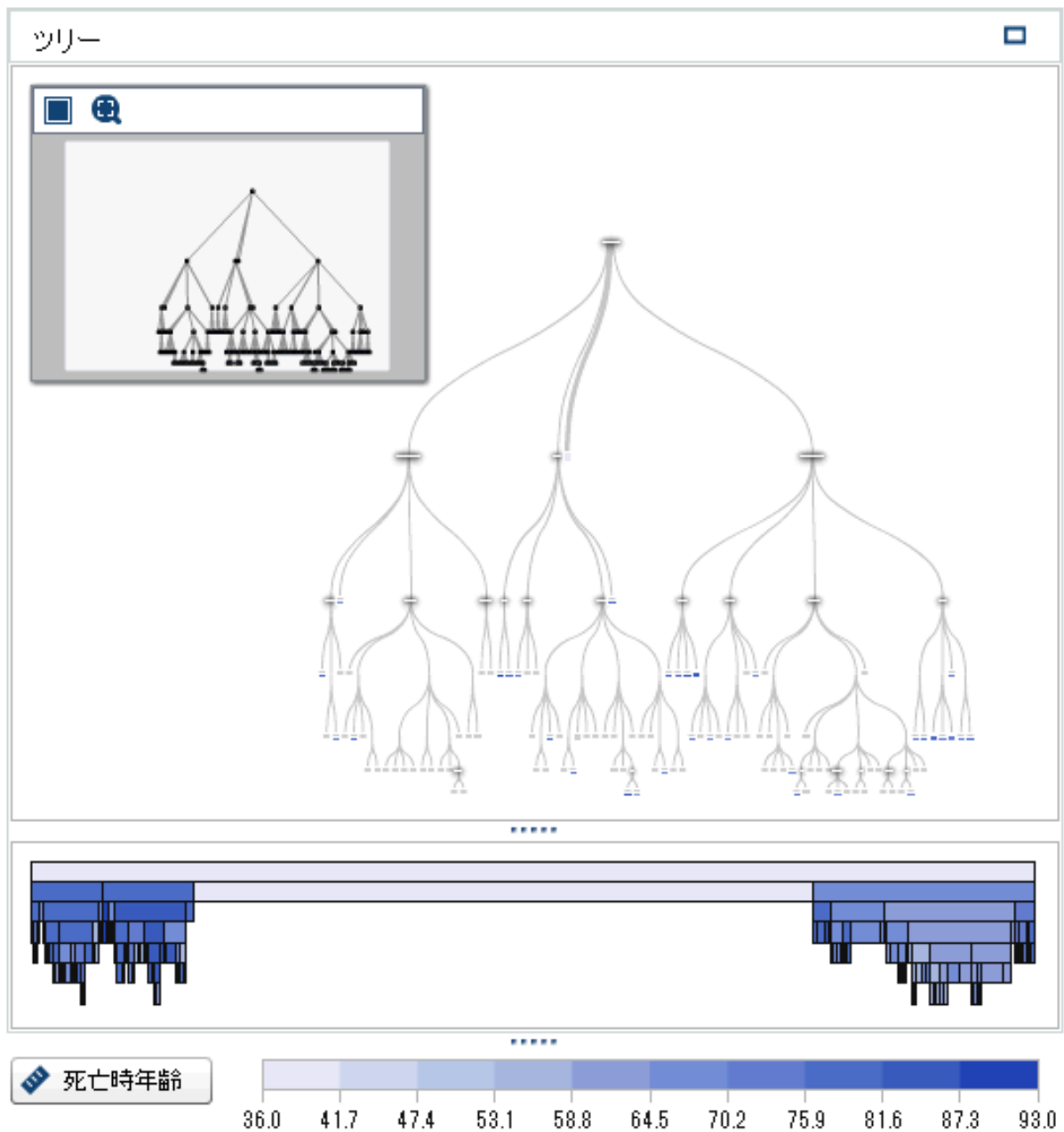
ディシジョンツリーを作成する手順は、次のとおりです。

- 1 ディシジョンツリーを作成するには、ツールバーで、をクリックします。
- 2 **データ**ペインで、**死亡時年齢**変数を右ペインの**応答**フィールドにドラッグアンドドロップします。
- 3 **データ**ペインで、**心臓拡張**、**体重**、**身長**、**コレステロー**、**CHD 診断年齢**、**性別**、**死亡原因**を選択します。これらの項目をモデルペインにドラッグアンドドロップします。ディシジョンツリーが自動的に更新されます。



- 4 モデルペインの右上にあるをクリックします。
 詳細テーブルで、**ノードルール**タブを選択します。使用されている予測変数は、**CHD 診断年齢**および**死亡原因**のみであることがわかります。ディシジョンツリーのプロパティを調整して、予測変数を追加できます。
- 5 右ペインで、**プロパティ**タブをクリックします。最も顕著なプロパティの変更は、**予測変数の再利用**です。このプロパティの選択を解除すると、各予測子変数は、1つの分岐でのみ使用されます。この例では、予測変数を再利用することにより各ノードで最良の分岐が作成されることを前提としています。これは、どのデータについても必ず言えるということではありません。

- 6 **最大レベル**の値を **10** に設定します。これでディビジョンツリーは、デフォルトの6階層ではなく、最大の深さである10階層になります。詳細テーブルの**ノードルール**タブでは、すべての予測変数が少なくとも一度使用されます。
 - 7 **最大枝数**の値を **4** に設定します。これにより、リーフのないノードは、最大で4つの新しいノードに分岐できます。
 - 8 **ツリーの概要**ウィンドウを表示するには、探索ワークスペースの右上隅にある  をクリックします。**ツリーの概要**ウィンドウで、 をクリックし、ディビジョンツリー全体を**ツリーの概要**ウィンドウに収めます。
- 各ノードは見えにくくなりますが、ディビジョンツリーを次のように表示できます。




- ツリーの概要ウィンドウで、右クリックし、**リーフ ID 変数を派生**を選択します。この変数のデフォルト名は**リーフ ID (1)**になります。

計算アイテムの新規作成ウィンドウで **OK** をクリックします。**リーフ ID (1)** 変数がデータペインに表示されます。

- プロジェクトを保存します。

線形回帰の作成


線形回帰を作成する手順は、次のとおりです。

- ツールバーで、の隣にある▼をクリックします。ドロップダウンリストから**線形回帰**を選択します。
- ディビジョンツリービジュアルと**ツリーの概要**ウィンドウを最小化します。
- この例では、関心の対象となる変数は、**死亡時年齢**であり、**データペイン**の**メジャーセクション**にリストされる最初の変数となります。

この変数を応答変数にする必要があるため、**死亡時年齢**をクリックし、**データペイン**から**モデルペイン**にドラッグアンドドロップします。これで、**死亡時年齢**が、**役割タブ**の**応答フィールド**に表示されます。

- 分析に含める効果変数または交互作用項を選択します。利用可能なすべての変数を効果変数にするための1つの選択肢は、SAS Visual Statistics で自動的に変数を選択することです。しかし、この方法は、計算資源の観点からいつでも実行可能であるとは限りません。この例では、交互作用項を作成して効果変数として使用し、2、3の他の変数を効果変数として追加します。
- 最高血圧と最低血圧は、相互に作用する変数であると考えられるため、これらの変数に対して交互作用項を作成します。

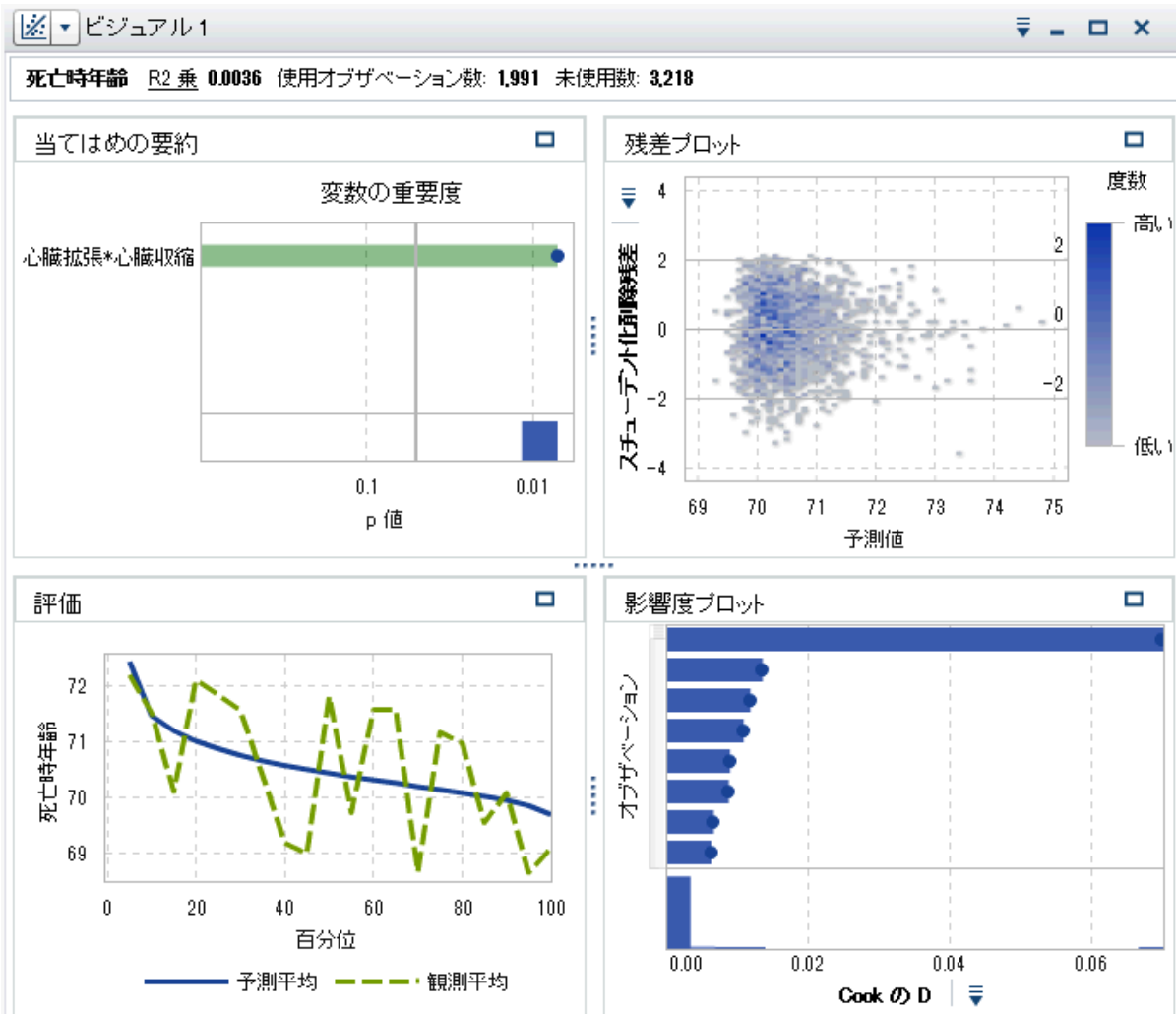
交互作用項を作成するには、次の手順に従います。

- データペイン**で、をクリックして、**交互作用効果の新規作成**を選択します。
- 新規交互作用効果**ウィンドウで、**心臓拡張**と**心臓収縮**を使用可能な列領域から**効果要素領域**に移動します。
- 作成**をクリックします。

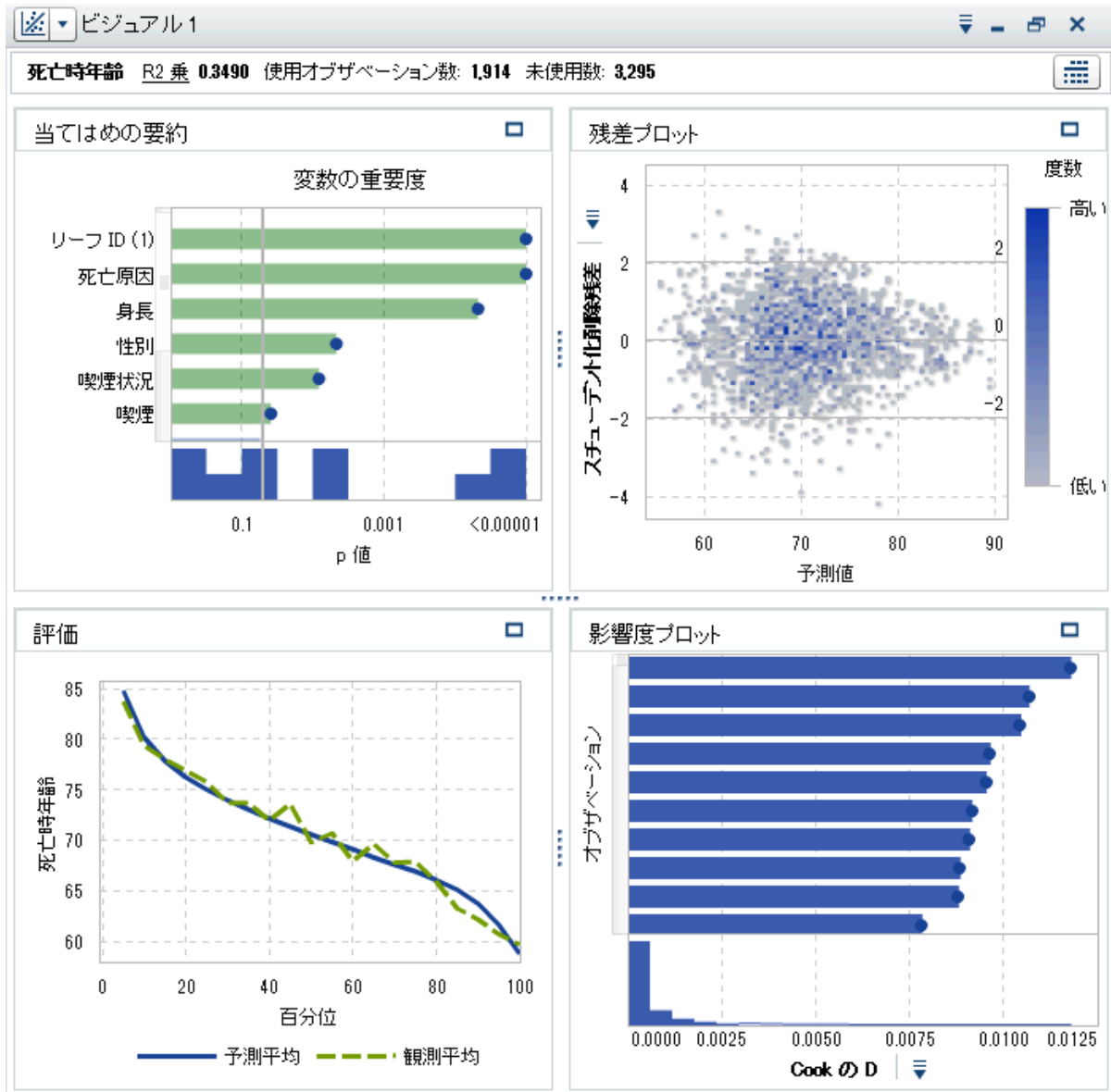
交互作用項**心臓拡張*心臓収縮**が、**データペイン**の**交互作用効果グループ**に表示されます。

- 心臓拡張*心臓収縮**をクリックして、**モデルペイン**にドラッグアンドドロップします。その単一の効果に基づいて、モデルが作成されます。これは、右ペインの**モデルの自動更新**オプションが選択されているためです。

ヒント モデルに対して変更が行われるたび、この線形回帰は自動的に更新されます。多数の変更を行うことが予想される場合や、サーバーのパフォーマンス上の問題などが発生している場合は、**モデルの自動更新**オプションの選択を解除してください。自動更新を無効にした場合、モデルを更新するには、右ペインの**更新**をクリックする必要があります。



- 7 さらに効果をモデルに追加します。Ctrl キーを押しながら、**血圧状況、死亡原因、リーフ ID 1、性別、喫煙状況、コレステロール、身長、喫煙、体重**を選択します。これらの変数をモデルペインにドラッグアンドドロップします。線形回帰によってこれらの効果が追加されて更新されます。



- 8 右ペインで、**プロパティ**タブを選択します。このモデルでは、**有用な欠損**および**変数選択の使用**は、選択しません。**有用な欠損**を無効にするということは、欠損値を含むオブザベーションは、分析に含めないことを意味します。**変数選択の使用**を無効にするということは、モデルに対する有意性の如何にかかわらず、すべての変数をモデルで使用することを意味します。このモデルでは、デフォルトのプロパティ設定を維持します。


当てはめの要約ウィンドウには、**死亡原因**、**リーフ ID (1)**および**身長**の3つの効果がこのモデルで最も重要な効果であることが示されています。

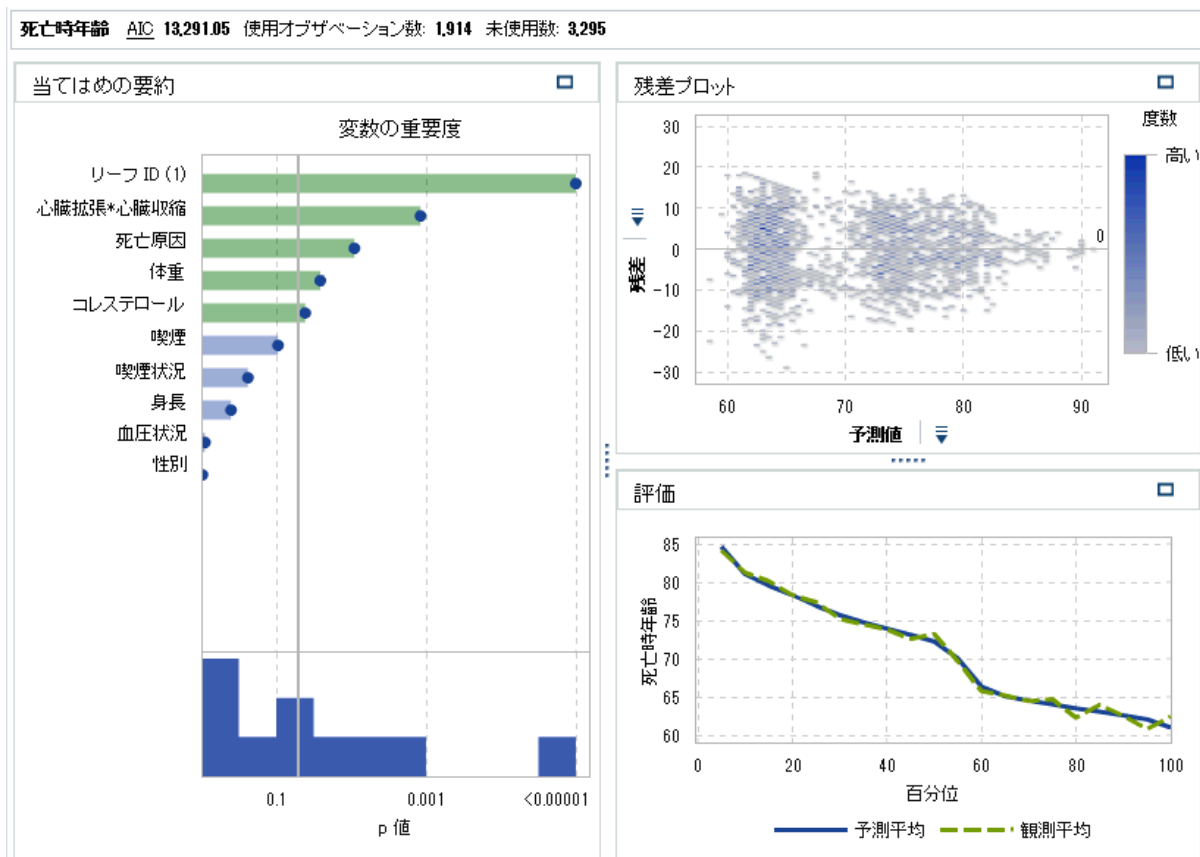
評価ウィンドウには、平均値の観測値と予測値は、ほとんどのピンでほぼ同じであることが示されています。

- 9 プロジェクトを保存します。


一般化線形モデルの作成

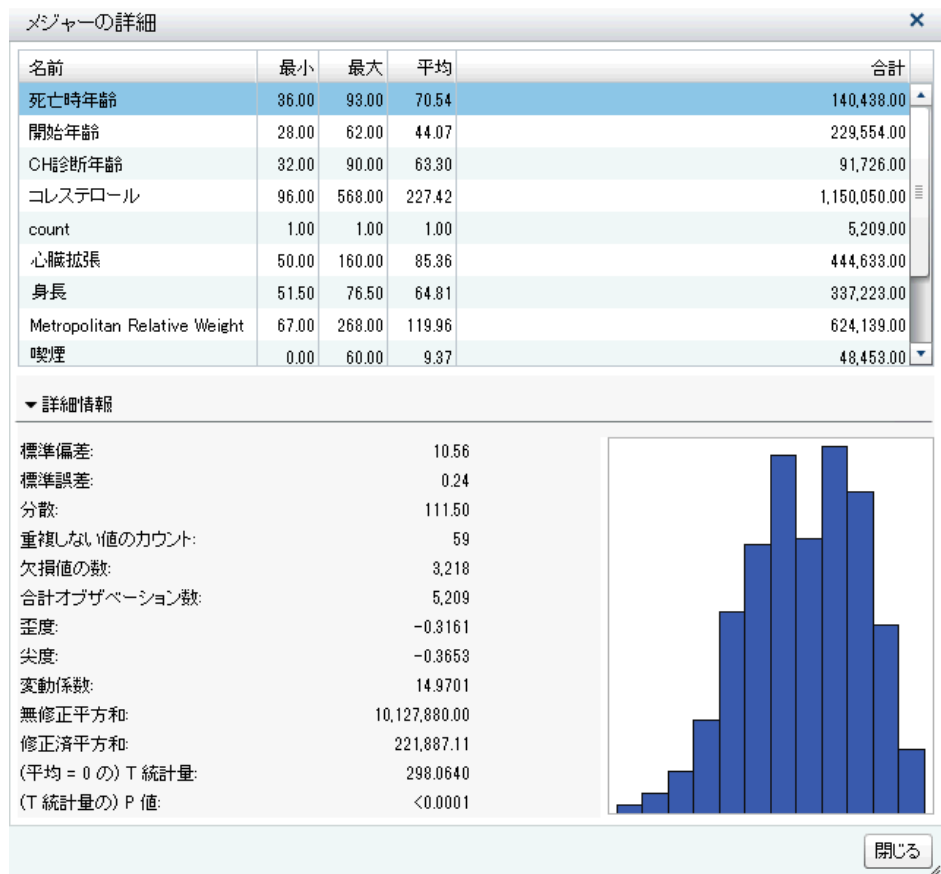
一般化線形モデルを作成する手順は、次のとおりです。

- 1 ツールバーで、の隣にある▼をクリックします。ドロップダウンリストから**一般化線形モデル**を選択します。
- 2 線形回帰ビジュアルを最小化します。
- 3 データペインで、**死亡時年齢**変数を右ペインの**応答フィールド**にドラッグアンドドロップします。
- 4 データペインで、Ctrl キーを押しながら、**血压状況**、**死亡原因**、**リーフ ID (1)**、**性別**、**喫煙状況**、**コレステロール**、**身長**、**喫煙**、**体重**、**心臓拡張*心臓収縮**を選択します。これらの変数をモデルペインにドラッグアンドドロップします。



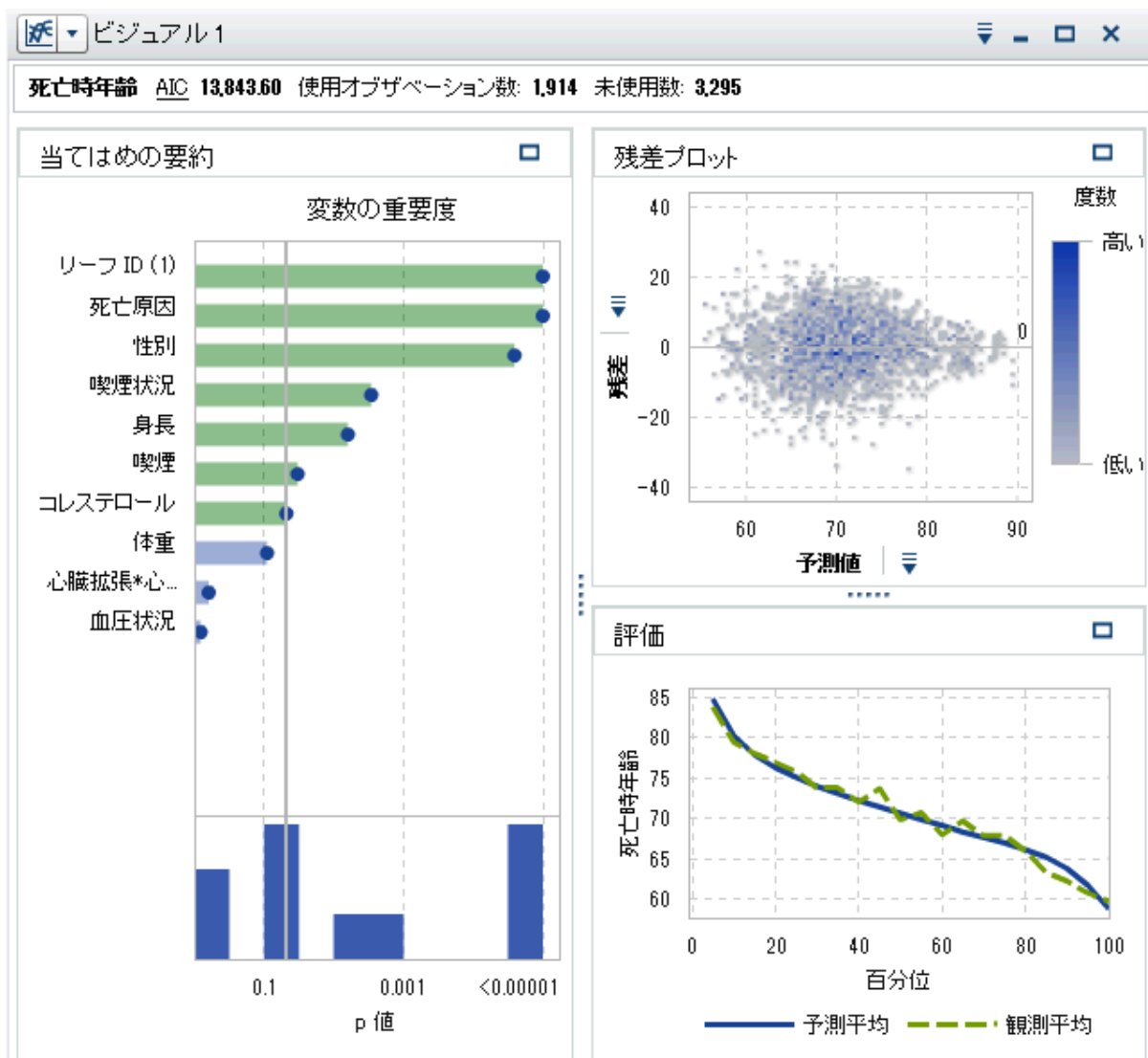
- 5 右ペインで、**プロパティ**タブをクリックします。**分布プロパティ**を使用すると、応答変数の分布を指定してその分布に基づいてモデルを構築できます。デフォルトの分布は、**正規分布**です。

応答変数に正規分布を適用するかどうかを決定するには、**データペイン**でをクリックして、**メジャーの詳細**を選択します。**メジャーの詳細**ウィンドウで、**死亡時年齢**を選択します。



- 6 **死亡時年齢**は、正規分布に従っておらず、わずかに非対称です。**閉じる**をクリックします。
- 7 その分布は、正確にはポアソン分布ではありませんが、この例ではポアソン分布を使用します。**分布プロパティ**で、**ポアソン分布**を選択します。次に、**リンク関数**で**恒等**を選択します。


注: さまざまな分布やリンク関数を使用してこの例を繰り返し実行してそのパフォーマンスを比較し、SAS Virtual Statistics の操作に慣れることをお勧めします。



8 プロジェクトを保存します。

モデルの比較の実行

モデルの比較を実行する手順は、次のとおりです。

- 1 モデルの比較を新規作成するには、ツールバーで、 をクリックします。モデルの比較ウィンドウが表示されます。

モデルの比較

データソース: HEARTOT

応答: 死亡時年齢

レベル: (なし)

グループ化: (なし)

使用可能なモデル:


- ビジュアル 2
- ビジュアル 3

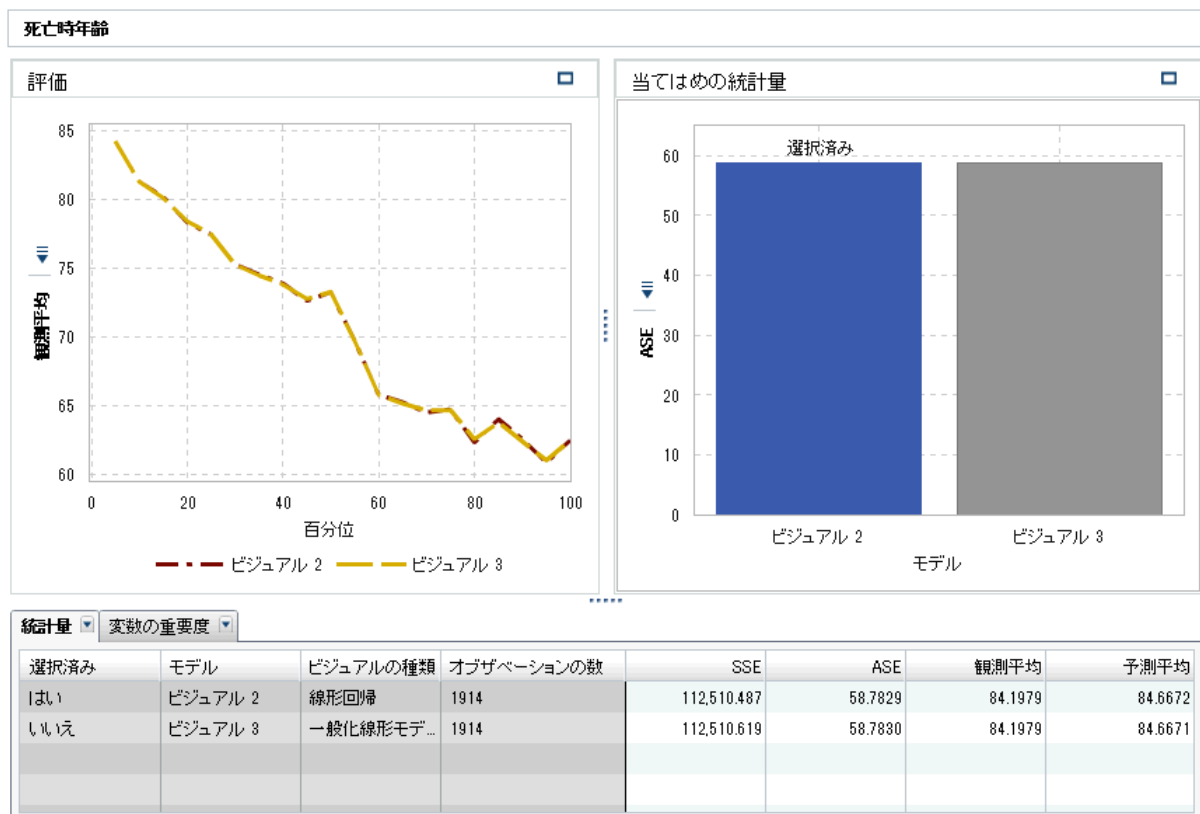
選択済みモデル:

モデルの比較 - ディジションツリー、線形回帰、ロジスティック回帰、一般線形モデルと対応する基準を比較します。

OK キャンセル

応答変数は、すでに**死亡時年齢**に設定され、**レベル**と**グループ化**は使用できません。これらの設定を使用して、利用できるモデルは**ビジュアル 2** (線形回帰)と**ビジュアル 3** (一般化線形モデル)です。

- 2 両方のモデルを選択して比較するには、をクリックします。**OK**をクリックします。




- 3 モデルの比較には、デフォルトで、当てはめ統計量の平均平方誤差 **ASE** が使用されます。その他の利用可能な当てはめの統計量は、**SSE** および**観測平均** です。**ASE** または **SSE** が条件である場合には、小さな値であるほど望ましいため、チャンピオンモデルとして線形回帰が選択されます。このモデルは非常に類似しています。

当てはめ統計量が**観測平均**である場合には、**百分位**スライダを利用できます。このスライダを使用して、観測平均値と予測平均値を比較する地点の百分位を指定します。いくつかの百分位では、一般化線形モデルが線形回帰よりも選択されることがあります。

評価プロットを表示すると、**観測平均**プロットと**予測平均**プロットの両方で、モデルが比較的類似していることが示されます。

- 4 チャンピオンモデルが得られたため、そのモデルのスコアコードをエクスポートして、新しいデータをスコアリングします。

モデルスコアコードをエクスポートする手順は、次のとおりです。

- a **ビジュアル 2**、線形回帰を開きます。
- b  をクリックして、**スコアコードのエクスポート**を選択します。
- c **スコアコードのエクスポート**ウィンドウで、**エクスポート**をクリックします。
- d **名前を付けて保存**ウィンドウで、コードの保存場所へ移動し、**保存**をクリックします。

33

モデリング情報

使用可能なモデル	251
変数と交互作用項の概要	252
変数	252
交互作用項	252
変数の選択	253
欠損値	253
Group BY 変数	253
フィルタ変数	254
スコアコード	255
予測値の派生	256

使用可能なモデル

SAS Visual Statistics では、次のモデルを利用できます。

- [線形回帰 \(257 ページ\)](#) では、区間応答の値を 1 つ以上の効果変数の線形関数として予測します。
- [ロジスティック回帰 \(263 ページ\)](#) では、2 値応答または順序応答によって、目的のイベントが 1 つ以上の効果の関数として取得される確率を予測します。
- [一般化線形モデル \(271 ページ\)](#) は、従来の線形モデルを拡張したものです。GLM を使用すると、非線形リンク関数を介して母平均を線形予測変数に依存させることができます。
- [ディンジョンツリー \(277 ページ\)](#) では、各オブザベーションに適用された一連のルールに基づいて入力データの階層状のセグメントが作成されます。
- [クラスター \(285 ページ\)](#) では、同じ特性を共有するグループに入力データをセグメント化します。

変数と交互作用項の概要

変数

カテゴリ変数

カテゴリ変数は、離散レベルを持つ数値変数または非数値変数です。カテゴリ変数のレベルは、SAS Visual Statistics では、非順序型とみなされます。カテゴリ変数の例には、ドリンクのサイズ(スモール、ミドル、ラージ)、エンジンの気筒数(2、4、6、8)または顧客による購買(有りまたは無し)などがあります。

カテゴリ変数は、応答変数から作成できます。作成するには、応答変数を右クリックして**カテゴリ**を選択します。この場合、尺度変数の各個別値がカテゴリ変数のレベルに変わります。

カテゴリ変数は、分類モデル、分類効果変数、ディシジョンツリーの予測変数、フィルタ変数および Group BY 変数の応答変数として使用できます。

注: 最適なパフォーマンスと有効なモデリング結果を確保するには、カテゴリ変数に許容される個別階層の最大数をモデルの種類および変数の役割に基づいて制限します。

尺度変数

尺度変数は、2つの数値の間に無限の値を想定できる連続数値変数です。カウント変数などのように、一部の数値変数が連続していない場合でも、モデリングにおいては、これらの変数を連続した値として取り扱うことができます。尺度変数の例には、ドリンクの温度、エンジンの排気量、または顧客の購買額の合計などがあります。

尺度変数ごとの要約統計量やヒストグラムは、**データ**ペインで変数を右クリックして、**プロパティ**を選択することにより取得できます。表示する変数を指定するには、**名前**ドロップダウンメニューを使用します。

尺度変数は、連続モデル、連続効果変数、ディシジョンツリーの予測変数、オフセット変数、度数変数、重み変数、フィルタ変数の応答変数として使用できます。

交互作用項

2つの変数、A および B は、モデルの一方の変数の効果が変化すると他方の変数の効果も変化する場合、**交互作用**の関係があります。つまり、モデルにおいて、変数 A と変数 B の効果は相加的ではありません。

SAS Visual Statistics を使用すると、2つ以上の入力変数間に、2乗項の交互作用を含む、交互作用を作成できます。2乗項の交互作用とは、任意の変数とその変数自身との交互作用です。カテゴリ変数に対しては、2乗項の交互作用は作成できません。

交互作用項が役立つ例として、複数の車の燃費(MPG: 1 ガロンあたりの自動車の走行距離)をモデル化する場合を考えてみましょう。2つの入力変数は、エンジンの排気量(リットル単位)およびエンジンのサイズ(気筒数)です。いずれかの値が増加すれば、燃費は悪くなると予想されます。ただし、エンジンの排気量による

燃費に対する効果が、エンジンサイズ全体で一定ではないと疑われる場合、これらの2つの変数の間に交互作用項を作成することを検討する必要があります。

SAS Visual Statistics では、2 因子のみの交互作用項の作成に限定されません。任意の数(ただし、使用可能な入力変数を超えない数)の変数を含む n 因子の交互作用項を作成できます。

交互作用項の個別階層の数は、その項の各変数の階層の数の積になります。尺度変数は、1 階層を含むかのように扱われます。交互作用項の階層の数は、回帰モデルで許容される個別階層の最大数に照らしてカウントされます。

変数の選択

変数の選択は、最も有意な変数のみを含むように入力変数の数を減らしていくプロセスです。線形回帰とロジスティック回帰モデルは、変数の選択を自動的に実行するためのプロパティを備えています。このプロパティを使用すると、SAS Visual Statistics で入力変数に対して変数減少法を実行して、最も有意な変数を判定できます。最も有意な変数を使用したモデリングは、データに過剰適合するモデルの作成を回避するために行います。自動化された変数選択の実行は実際には、変数の選択を実行しない場合に比べ時間がかかることがあります。

欠損値

デフォルトでは、SAS Visual Statistics は、任意の割り当てられた役割変数で、欠損値を含むすべてのオブザベーションを破棄することにより欠損値を処理します。ただし、線形回帰モデル、ロジスティック回帰モデル、一般化線形モデルのモデルは、**有用な欠損**プロパティを備えています。場合によっては、オブザベーションに欠損値が含まれているという事実によってモデリングに関連のある情報が提供されることがあります。このプロパティを明示的に選択することで、変数の欠損値を別個の変数としてモデル化できます。尺度変数の場合、欠損値は、平均観測値を使用して推定補完され、欠測を示す指標変数が作成されます。カテゴリ変数では、欠損値は、個別階層とみなされます。

Group BY 変数

Group BY 変数を使用すると、1 つ以上のカテゴリ変数によって定義されているデータセグメントごとにモデルの当てはめを行うことができます。すべての Group BY 変数の階層のそれぞれの固有の組み合わせは、特定のデータセグメントです。たとえば、3 つの階層をもつ Group BY 変数が 1 つある場合は、3 つのデータセグメントがあります。しかし、2 つの Group BY 変数があり、一方の変数に 3 つの階層があり、もう一方の変数に 4 つの階層がある場合は、最大で 12 のデータセグメントがあります。データセグメントは、分類階層の組み合わせにオブザベーションがない場合は作成されません。

SAS Visual Statistics では、**詳細なグループ化機能**を使用する場合を除き、最大数の BY グループを実行します。デフォルトでは、許容される BY グループの最大数は 1024 です。空のデータセグメントは、モデルで許容される BY グループの最大数に照らしてカウントされます。

2つ以上の Group BY 変数を指定した場合、その結果は変数が**グループ化フィールド**に表示されている順番でグループ化されます。

当てはめの要約ウィンドウでは、特定のデータセグメントを選択すると、**残差プロット**ウィンドウと**影響度プロット**ウィンドウが、指定されたデータセグメントのオブザベーションのみを含むように更新されます。

詳細なグループ化ウィンドウは、変数のグループ化に対するさらなる制御機能を備えています。**詳細なグループ化**ウィンドウにアクセスするには、右ペインの**グループ化**の横にある**詳細**をクリックします。

名前	値
Mercedes-Benz	101.5
Chevrolet	100.8
Ford	81.7
Toyota	75.1
BMW	62.5
Audi	58.1

グループ化フィールドでは、グループ化に使用されている変数を選択できます。指定した尺度変数の集計統計量を表示するには、**詳細機能を使用**オプションを選択します。**メジャー**フィールドに尺度変数を指定します。**集計**フィールドには、**平均**または**合計**を計算するかを指定します。**カウント**フィールドには、 n 値の**上位**または**下位**が必要であるかどうかを指定します。**カウント**の下のフィールドでは、 n の値を指定できます。

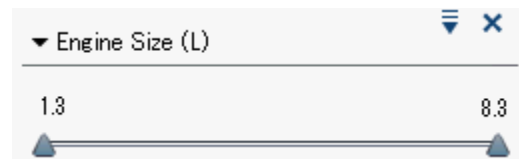
フィルタ変数

モデリングデータをサブセット化するには、**フィルタ変数**を使用します。モデルで使用されている変数だけでなく、データに含まれている変数もフィルタリングできます。変数のフィルタリングは、現在のモデルのみに適用されます。

カテゴリ変数のフィルタリングを実行する場合は、その変数の階層のリストが表示されます。そのモデルに含める値のみを選択します。次の画像では、すべての階層が利用可能です。




尺度変数のフィルタリングを行う場合、スライダを使用すると、値の範囲を指定できます。三角を使用して、フィルタ変数の下限値と上限値を指定します。



スコアコード

モデルのスコアリングとは、関心の対象となる応答変数を含む可能性のあるデータセットの予測値を生成するプロセスをいいます。スコアコードは、任意の SAS 環境で新しいデータセットに実行可能な SAS DATA ステップとしてエクスポートされます。いかなる形でもモデルで使用されているすべての変数は、スコアコードに含まれます。これには、交互作用項、Group BY 変数、度数変数、重み変数が含まれます。スコアコードは対話型のディシジョンツリーには使用できません。

モデルスコアコードを生成するには、 をクリックして、**スコアコードのエクスポート**を選択します。**モデルスコアコードのエクスポート**ウィンドウで、**エクスポート**をクリックします。**名前を付けて保存**ウィンドウで、コードの保存場所に移動し、**保存**をクリックします。


スコアコードは、.sas ファイルとして保存され、任意のワープロプログラムで表示できます。

注: エクスポートしたスコアコードで、コードの行数が最大長の 32768 を超える場合があります。この問題には、次の 2 つのソリューションがあります。最初のソリューションでは、エクスポートされたテキストファイルを編集して、長い各行に改行を入れ、%include ステートメントに /lrecl=1000000 を挿入する必要があります。2 番目のソリューションでは、SAS Program Editor でエクスポートされたテキストファイルを開き、長い各行に改行を挿入する必要があります。SAS Program Editor では、1 行あたりに入力できる文字数は最大で 6000 文字です。

予測値の派生

3 つすべての回帰ビジュアルで、SAS Visual Statistics はデータセットにあるオブザベーションごとの予測情報を含む 2 つの変数を作成します。作成後、これらの変数を他の予測モデルなどの他のビジュアルで使用できます。

2 つの新規変数を作成するには、次の手順を実行します。

- 1 有効な線形回帰モデル、ロジスティック回帰モデル、一般化線形モデルのビジュアルを作成します。
- 2 ビジュアルの右上隅にある  をクリックして、**予測値の派生**を選択します。
- 3 **予測変数の新規作成** ウィンドウで、**予測値**および**残差値**または**確率値**のいずれかの名前を入力します。**残差値**は線形回帰と一般化線形モデルで使用できます。**確率値**はロジスティック回帰で使用できます。
- 4 **OK** をクリックします。ロジスティック回帰の予測値は**カテゴリ変数**セクションに表示されます。他もノードモデルの予測値など、その他すべての変数は**予測変数**セクションに表示されます。

選択したビジュアルに応じて、各変数に含まれる情報が少し異なります。

予測値

線形回帰と一般化線形モデルでは、数値になります。これは、回帰モデルにより生成された値ですまたは、オブザベーションがモデルによりスコア付けされている場合は、回帰モデルにより生成された値になります。

ロジスティック回帰では、計算された確率値と**予測値カットオフ**プロパティに基づいてロジスティック回帰により生成された決定になります。すべてのオブザベーションは、目的のイベント階層または欠損(目的のイベント階層でない場合)のいずれかに分類されます。

残差値

オブザベーションごとの計算された残差。線形回帰、一般化線形モデルのビジュアルで使用できます。

確率値

オブザベーションごとの計算された確率。確率値が**予測値カットオフ**プロパティ以上のオブザベーションは、目的のイベント階層内にあると予測されます。確率値が**予測値カットオフ**プロパティ未満のオブザベーションは、目的のイベント階層内にないとみなされます。つまり、個々の測定レベルに関して予測は行われず、目的の測定レベルと他のすべての間で予測が行われます。

34

線形回帰モデル

線形回帰モデルの概要	257
線形回帰モデルのプロパティ	257
当てはめの要約ウィンドウの操作	258
当てはめの要約ウィンドウについて	258
Group By 変数を含める	259
残差プロット of 操作	259
残差プロットについて	259
残差プロットの使用	260
評価ウィンドウの操作	260
評価ウィンドウについて	260
評価ウィンドウの使用	261
影響度プロット	261
当てはめの統計量	261
詳細テーブル	262

線形回帰モデルの概要

線形回帰は、尺度応答変数の値を 1 つ以上の効果の線形関数として予測を試みません。線形回帰モデルでは、最小二乗法を使用してモデルを決定します。最小二乗法では、入力データセットのすべてのオブザベーションの残差平方和を最小化することによって、最良適合線を作成します。残差平方和とは、オブザベーションと最良適合線との間の垂直方向の距離です。最小二乗法には、入力データの分布に関する仮定は必要ありません。

線形回帰モデルには、尺度応答変数と少なくとも 1 つの効果変数または交互作用項が必要です。

線形回帰モデルのプロパティ

線形回帰モデルでは、次のプロパティを使用できます。

名前

このモデルの名前を指定します。

有用な欠損

情報のある欠測アルゴリズムを使用するかどうかを指定します。詳細については、[欠損値 \(253 ページ\)](#)を参照してください。

変数選択の使用

変数の選択を実行するかどうかを指定します。詳細については、[変数の選択 \(253 ページ\)](#)を参照してください。

有意水準

変数をモデルで検討するために必要となる有意水準を指定します。このプロパティは、[変数選択の使用](#)が選択されている場合のみ使用できます。

評価

- **デフォルトのビン数を使用**では、デフォルトのビン数を使用するか、独自の値を設定するかを指定します。デフォルトでは、尺度変数は、20 のビンにグループ化されます。
- **デフォルトのビン数を使用**プロパティが選択されていない場合には、**数値**に、使用するビン数を指定します。5 - 100 の範囲の整数値を指定する必要があります。
- **許容値**には、百分位を推定する反復アルゴリズムの収束の決定に使用する許容値を指定します。アルゴリズムの精度を高めるには、より小さな値を指定します。

診断プロットの表示

残差プロットウィンドウ、評価ウィンドウおよび影響度プロットウィンドウをモデルペインに表示するかどうかを指定します。

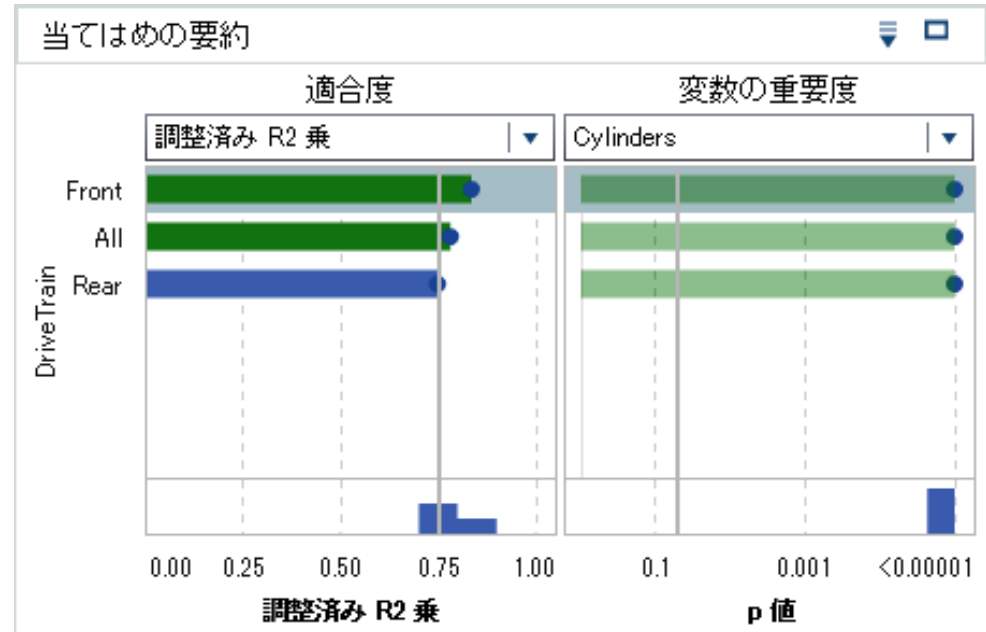
当てはめの要約ウィンドウの操作

当てはめの要約ウィンドウについて

当てはめの要約には、 p 値によって測定された各変数の相対的な重要度がプロットされます。 p 値は、対数目盛り上にプロットされ、アルファ値(-対数(アルファ))としてプロット)は、垂直線で示されます。アルファ値を調整するには、垂直線をクリックしてドラッグアンドドロップします。 p 値のヒストグラムは、ウィンドウの下部に表示されます。

Group By 変数を含める


分析に Group BY 変数を含める場合は、当てはめの要約には、**適合度**プロットと**変数の重要度**プロットが表示されます。



変数の重要度プロットでは、Group BY 変数の各レベルで検査する単一の変数を選択できます。検査する変数を選択するには、ドロップダウンメニューを使用します。**変数の重要度**プロット内の各ドットはモデルの効果を示しています。ドロップダウンメニューで選択したモデルに対して棒が描かれます。

適合度プロットは、Group BY 変数がない場合は使用できません。Group BY 変数の各レベルでのモデルによる応答変数の予測の適合度を示すものです。このプロットを使用すると、作成したモデルによる予測の適合度が異なるレベルで大幅に異なるかどうかを判定できます。

Group BY 変数を選択した場合、**残差プロット**ウィンドウ、**評価**ウィンドウ、**影響度プロット**ウィンドウが更新されます。これらのプロットにより、Group BY 変数の各レベル内にある変数をさらに検査できます。


プロットの並べ替え方法を指定するには、 を使用します。


残差プロットの操作

残差プロットについて

残差プロットは、オブザベーションの予測値とオブザベーションの残差の関係を示します。オブザベーションの残差とは、応答値の予測値と実測値の差です。大量のデータセットを使用する場合、残差プロットは、実際のデータのプロットではなく、ヒートマップとして表示されます。ヒートマップでは、オブザベーションの実測値がピンに分割され、各ポイントの色は、そのピン内にあるオブザベーションの数を示します。

残差プロットには、作成したモデルを調べる場合に使えるいくつかの用途があります。第 1 に、残差プロットの明確なパターンは、そのモデルがデータに当てはまっていない可能性があることを示しています。第 2 に、残差プロットでは、予測値に対する残差をプロットする場合に、入力データの非定数分散を検出できます。非定数分散は、予測値が変化するにつれて残差値の相対的な散らばりが変化する場合に明らかです。第 3 に、他の方法と組み合わせると、残差プロットはデータの外れ値を識別する上で役立ちます。

プロットされた残差を変更するには、Y 軸上の  をクリックします。

デフォルトでは、散布図またはヒートマップが表示されます。ただし、残差のヒストグラムも利用できます。残差のヒストグラムを表示するには、**残差プロット** で右クリックして、**ヒストグラムの使用** を選択します。ヒストグラムで、X 軸上の  をクリックすると、プロットされた残差を変更できます。

残差の分布が正規近似であるか非対称な分布であるかは、ヒストグラムで簡単に確認できます。非正規の残差ヒストグラムは、モデルがデータに当てはまっていないことを示している場合があります。

残差プロットの使用

残差プロット は、データを調査するために機能をいくつか提供します。これらの機能は散布図とヒストグラムで使用でき、これらの機能をアクティブ化するプロセスはどちらのプロットでも同じです。利用可能な機能を使用すると、カテゴリ変数による残差のプロット、選択したオブザベーションのみの表示、選択したオブザベーションの除外、すべての除外の削除を行えます。

残差プロット 内のオブザベーションを選択するには、次の 2 つの方法があります。マウスポインタを個々のポイントの上に置き、そのポイントをクリックすると選択できます。または、**残差プロット** 内でマウスをクリックしてドラッグすると、選択矩形が表示されます。マウスを離すと、矩形の中のポイントがすべて選択されます。

カテゴリ変数で残差をプロットするには、**残差プロット** を右クリックして、**Plot BY** を選択した後、カテゴリ変数を選択します。残差の箱ひげ図が表示されます。残差は選択されたカテゴリ変数によりグループ化されます。

選択されたオブザベーションを表示するには、**残差プロット** でデータポイントをいくつか選択してから右クリックし、**選択を表示** を選択します。選択されたオブザベーションのテーブルが表示されます。

選択されたオブザベーションを除外するには、**残差プロット** データポイントをいくつか選択して右クリックし、**選択を除外** を選択します。選択されたオブザベーションがモデルの作成に使用されなくなります。

除外をすべて削除するには、**残差プロット** の任意の場所を右クリックして、**除外の削除** を選択します。すべてのオブザベーションがモデルの作成に使用されるようになります。

評価ウィンドウの操作

評価ウィンドウについて


線形回帰の場合、評価には、ビンに分割されたデータに対する応答の予測値平均と観測値平均がプロットされます。このプロットを使用して、データに対するモデルの適合度を判定します。

評価ウィンドウの使用

評価ウィンドウは、評価プロパティに指定された値に基づいてデータをビンに入れます。各ビンで、マウスポインタをラインのいずれかまたは両方の上に置くと、ツールチップを表示できます。

影響度プロット

影響度プロットには、オブザベーションごとに計算されるいくつかの測定値が表示されます。表示された測定値のヒストグラムも表示されます。入力データに大量のオブザベーションが含まれる場合、オブザベーションはビンに分割されず。これらの測定値を使用すると、予測回帰モデルに影響する外れ値や他のデータ点の識別に役立ちます。

プロットされた計算測定値を変更するには、X 軸上の  をクリックします。

当てはめの統計量

線形回帰モデルでは、データに対するモデルの適合度の評価に役立ついくつかの評価尺度が計算されます。これらの評価尺度は、モデルペインの上部にあります。使用可能なすべての評価尺度を表示するには、現在表示されている評価尺度をクリックします。

調整済み R2 乗

調整済み R2 乗値は、効果変数の追加によって生じる結果を説明するために使用します。値は、0~1 の範囲をとります。1 に近いほど望ましい値です。

AIC

赤池情報量規準。小さな値ほど良いモデルであることを示します。AIC 値は負の値になることがあります。AIC は、応答変数の真の分布とモデルで指定された分布との間の差異の Kullback-Leibler 情報量尺度に基づいて導出されます。

AICC

補正赤池情報量規準。AIC のこのバージョンでは、サンプルサイズを説明するために値を調整します。その結果、追加の効果により、AICC には AIC より大きなペナルティ(罰則)が課されます。サンプルサイズが大きくなるに従い、AICC と AIC が収束します。

平均平方誤差 (ASE)

平均平方誤差(ASE)は、平方誤差(SSE)の合計をオブザベーションの数で除算したものです。小さな値ほど、望ましい値です。

モデルの F 値

分散を自由度により正規化した後の一元配置分散分析の F 検定の値です。大きな値ほど望ましい値ですが、過剰適合を示すことがあります。

平均平方誤差 (MSE)

平均二乗誤差(MSE)は、SSE を誤差の自由度で除算したものです。誤差の自由度は、ケースの数からモデルの重みの数を減算したものです。このプロセスによって、通常の仮定のもとでノイズの母分散の不偏推定量を算出できます。小さな値ほど、望ましい値です。

オブザベーション

モデルで使用されているオブザベーションの数。

Pr > F

対応する F 統計量に関連付けられた p 値です。小さな値ほど、望ましい値です。

R2 乗

R2 乗値は、モデルがデータにどの程度当てはまっているかを示す指標です。R2 乗値は、0~1 の範囲をとります。1 に近いほど望ましい値です。


平均平方誤差の平方根 (RMSE)

MSE の平方根です。

SBC

シュワルツのベイズ規準(SBC)は、ベイズ情報量規準(BIC)とも呼ばれ、モデルの残差平方和と効果の数の増加関数です。応答変数の説明されないばらつきと効果の数によって SBC の値は増加します。このため、SBC が低いほど、説明変数が少ないか、適合度が高い、あるいはその両方を示しています。SBC では、自由度のパラメータに対して AIC より大きなペナルティが課されます。

詳細テーブル

モデルペインの右上にあるをクリックすると、モデルペインの下部に詳細テーブルが表示されます。詳細テーブルには、次の情報が含まれています。

全体の ANOVA

モデル、誤差、修正済みのモデル全体の分散分析結果です。

ディメンション

モデルで使用される効果変数の概要です。このタブでは、そのモデルに選択された尺度および分類効果の数、交差積行列のランク、読み込まれているオブザベーションの数、モデルで使用されているオブザベーションの数などを確認できます。

当てはめの統計量

前のセクションに記載されているすべての当てはめの統計量がリストされています。

モデルの ANOVA

モデルの分散分析結果です。

Type III 検定

Type III 検定の詳細が表示されています。Type III 検定では、それぞれの部分的な効果の有意性をモデルの他のすべての効果とともに調べます。詳細については、*SAS/STAT User's Guide* の "The Four Types of Estimable Functions" を参照してください。

パラメータ推定値

モデルの各パラメータの推定値を示します。

35

ロジスティック回帰モデル

ロジスティック回帰モデルの概要	263
ロジスティック回帰モデルのプロパティ	264
当てはめの要約ウィンドウの操作	265
当てはめの要約ウィンドウについて	265
Group By 変数を含める	265
残差プロットの操作	266
残差プロットについて	266
残差プロットの使用	266
評価ウィンドウの操作	267
評価ウィンドウについて	267
評価ウィンドウの使用	267
影響度プロット	268
影響度プロットについて	268
影響度プロットの使用	268
当てはめの統計量	268
詳細テーブル	269

ロジスティック回帰モデルの概要

ロジスティック回帰モデルは、バイナリ(2項)分布の応答変数の値を予測するために使用します。ロジスティック回帰分析は、オッズ比の自然対数を説明変数の線形組み合わせとしてモデル化します。この手法により、個々のオブザベーションが目的の階層に属する確率にロジスティック回帰モデルを近似させることができます。

ロジスティック回帰モデルには、カテゴリ応答変数と少なくとも1つの効果変数または交互作用項が必要です。カテゴリ応答変数に、2つ以上の目的の階層が含まれる場合には、SAS Visual Statistics に、目的の階層の選択を促すプロンプトが表示されます。つまり、SAS Visual Statistics では、その目的の階層にあるすべてのオブザベーションをイベントとして処理し、その他のオブザベーションを非イベントとして処理します。

ロジスティック回帰モデルのプロパティ

ロジスティック回帰モデルでは、次のプロパティを使用できます。

名前

このモデルの名前を指定します。

有用な欠損

情報のある欠測アルゴリズムを使用するかどうかを指定します。詳細については、[欠損値 \(253 ページ\)](#)を参照してください。

変数選択の使用

変数の選択を実行するかどうかを指定します。詳細については、[変数の選択 \(253 ページ\)](#)を参照してください。

有意水準

変数をモデルで検討するために必要となる有意水準を指定します。このプロパティは、[変数選択の使用](#)が選択されている場合のみ使用できます。

リンク関数

ロジスティック回帰で使用されるリンク関数を指定します。リンク関数は、応答変数を線形予測変数にリンクさせます。

次のリンク関数を利用できます。

- **ロジット**(デフォルト)累積ロジスティック分布関数の逆を指定します。

$$g(M) = \log\left(\frac{M}{1-M}\right)$$

- **プロビット**(デフォルト)累積標準正規分布関数の逆を指定します。

$$g(M) = \frac{1}{\Phi(M)}$$

収束

- **関数収束のオーバーライド**を使用すると、関数の収束値を手動で指定できます。
- **関数収束のオーバーライド**が選択されている場合は、**値**を使用して、関数の収束値を指定します。より大きな値を指定すると、モデルはより早く収束します。これにより、モデルの学習に費やされる時間を削減できますが、準最適な(最適な水準に達しない)モデルが作成されることがあります。
- **勾配収束のオーバーライド**を使用すると、勾配の収束値を手動で指定できます。
- **勾配収束のオーバーライド**が選択されている場合は、**値**を使用して、勾配の収束値を指定します。より大きな値を指定すると、モデルはより早く収束します。これにより、モデルの学習に費やされる時間を削減できますが、準最適な(最適な水準に達しない)モデルが作成されることがあります。
- **最大反復回数**では、モデルの学習中に実行される最大反復回数を指定します。比較的小さな値を指定すると、モデルの学習に費やされる時間を削減できますが、準最適な(最適な水準に達しない)モデルが作成されることがあります。

注: 勾配の収束または関数の収束条件を指定した場合、モデルが、指定した条件に到達する前に内部的な収束条件に基づいて収束する可能性があります。収束の理由については、詳細テーブルの**収束タブ**にあります。

評価

- **デフォルトのビン数を使用**では、デフォルトのビン数を使用するか、独自の値を設定するかを指定します。デフォルトでは、尺度変数は、20 のビンにグループ化されます。
- **デフォルトのビン数を使用**プロパティが選択されていない場合には、**数値**に、使用するビン数を指定します。5 - 100 の範囲の整数値を指定する必要があります。
- **予測値カットオフ**では、計算される確率がイベントとみなされる値を指定します。
- **許容値**には、百分位を推定する反復アルゴリズムの収束の決定に使用する許容値を指定します。アルゴリズムの精度を高めるには、より小さな値を指定します。

診断プロットの表示

残差プロットウィンドウ、**評価**ウィンドウおよび**影響度プロット**ウィンドウをモデルペインに表示するかどうかを指定します。

当てはめの要約ウィンドウの操作

当てはめの要約ウィンドウについて

当てはめの要約ウィンドウには、 p 値によって測定された各変数の相対的な重要度がプロットされます。 p 値は、対数目盛り上にプロットされ、アルファ値(-対数(アルファ)としてプロット)は、垂直線で示されます。アルファ値を調整するには、垂直線をクリックしてドラッグアンドドロップします。 p 値のヒストグラムは、ウィンドウの下部に表示されます。

Group By 変数を含める

分析に Group BY 変数を含める場合は、**当てはめの要約**ウィンドウには、適合度プロットと変数の重要度プロットが表示されます。

変数の重要度プロットでは、Group BY 変数の各レベルで検査する単一の変数を選択できます。検査する変数を選択するには、ドロップダウンメニューを使用します。変数の重要度プロット内の各ドットはモデルの効果を示しています。棒はドロップダウンメニューで選択したモデルの効果用です。

適合度プロットは、Group BY 変数がない場合は使用できません。Group BY 変数の各レベルでのモデルによる応答変数の予測の適合度を示すものです。このプロットを使用すると、作成したモデルによる予測の適合度が異なるレベルで大幅に異なるかどうかを判定できます。

Group BY 変数レベルを選択した場合、残差プロットウィンドウ、評価ウィンドウ、影響度プロットウィンドウが更新されます。これにより、Group BY 変数の各レベルをさらに検査できます。


プロットの並べ替え方法を指定するには、 を使用します。


残差プロットの実操作

残差プロットについて

残差プロットは、オブザベーションの予測値とオブザベーションの残差の関係を示します。オブザベーションの残差とは、応答値の予測値と実測値の差です。大量のデータセットを使用する場合、残差プロットは、実際のデータのプロットではなく、ヒートマップとして表示されます。ヒートマップでは、オブザベーションの実測値がビンに分割され、各ポイントの色は、そのビン内にあるオブザベーションの数を示します。

残差プロットには、作成したモデルを調べる場合に使えるいくつかの用途があります。第1に、残差プロットの明確なパターンは、そのモデルがデータに当てはまっていない可能性があることを示しています。第2に、残差プロットでは、予測値に対する残差をプロットする場合に、入力データの非定常分散を検出できます。非定常分散は、予測値が変化するにつれて残差値の相対的な散らばりが増加する場合に明らかです。第3に、他の方法と組み合わせると、残差プロットはデータの外れ値を識別する上で役立ちます。

プロットされた残差を変更するには、Y軸上の  をクリックします。

デフォルトでは、散布図またはヒートマップが表示されます。ただし、ヒストグラムも利用できます。残差のヒストグラムを表示するには、**残差プロット**で右クリックして、**ヒストグラムの使用**を選択します。ヒストグラムで、X軸上の  をクリックすると、プロットされた残差を変更できます。

残差の分布が正規近似であるか非対称な分布であるかは、ヒストグラムで簡単に確認できます。非正規の残差ヒストグラムは、モデルがデータに当てはまっていないことを示している場合があります。

残差プロットの使用

残差プロットは、データを調査するために機能をいくつか提供します。これらの機能は、散布図とヒストグラムで使用できます。これらの機能をアクティブ化するプロセスはどちらのプロットでも同じです。利用可能な機能は、カテゴリ変数により残差のプロット、選択したオブザベーションのみの表示、選択したオブザベーションの除外、すべての除外の削除です。

残差プロット内のオブザベーションを選択するには、次の2つの方法があります。マウスを個々のポイントの上に置き、そのポイントをクリックすると選択できます。または、残差プロット内でマウスをクリックしてドラッグすると、選択矩形が表示されます。マウスを離すと、矩形の中のポイントがすべて選択されます。

カテゴリ変数で残差をプロットするには、残差プロットを右クリックして、**次によるグラフ**を選択した後、カテゴリ変数を選択します。残差の箱ひげ図が表示されます。残差は選択されたカテゴリ変数によりグループ化されます。

選択されたオブザベーションを表示するには、残差プロットでデータポイントをいくつか選択して右クリックし、**選択を表示**を選択します。選択されたオブザベーションのテーブルが表示されます。

選択されたオブザベーションを除外するには、残差プロットでデータポイントをいくつか選択して右クリックし、**選択を除外**を選択します。選択されたオブザベーションがモデルの作成に使用されなくなります。

除外をすべて削除するには、残差プロットの任意の箇所を右クリックして、**除外の削除**を選択します。すべてのオブザベーションがモデルの作成に使用されるようになります。

評価ウィンドウの操作

評価ウィンドウについて

ロジスティック回帰の場合、**評価**ウィンドウには、リフト、ROC、誤分類率がプロットされます。**評価**ウィンドウを使用して、データに対するモデルの適合度を判定します。


リフトとは、モデルの応答の平均割合に対し、百分位のビン内に捕捉された応答のパーセントの比率です。同様に、**累積リフト**とは、現在の百分位のビンのすべてのデータを使用して計算されたものです。

受信者操作特性(ROC)チャートは、偽陽性および偽陰性の分類を回避するモデルの能力を示します。偽陽性の分類とは、あるオブザベーションで、実際にはイベントがない(疾患がない: 陰性)ときに、イベントがある(疾患がある: 陽性)と識別されることをいいます(第一種(Type 1)過誤とも呼ばれます)。偽陰性の分類とは、あるオブザベーションで、実際にはイベントがある(疾患がある: 陽性)ときに、イベントがない(疾患がない: 陰性)と識別されることをいいます(第二種(Type II)過誤とも呼ばれます)。

誤分類プロットには、応答変数の値ごとに、正しく分類されたオブザベーションと誤分類されたオブザベーションの数が示されています。応答変数がバイナリ分布でない場合は、ロジスティック回帰モデルでは、イベントでないすべての水準が等しいとみなされます。誤分類が著しく多い場合は、モデルがデータに当てはまっていないことを示していることがあります。

評価ウィンドウの使用

リフト

デフォルトのリフトチャートには、モデルの累積リフトが表示されます。累積以外のリフトを表示するには、Y軸上の  をクリックした後、**リフト**を選択します。

比較においては、リフトチャートは、入力データに関する完全な知識に基づく最良のモデルがプロットされます。

ROC

このモデルの**特異度**は、真の陰性率です。偽陽性率を導出するには、1から特異度を減算します。**1 - 特異度**というラベルが付けられた偽陽性率は、ROCチャートのX軸です。モデルの**感度**は、真の陽性率です。これは、ROCチャートのY軸です。したがって、ROCチャートでは、偽陽性率の変化に伴う真の陽性率の変化がプロットされます。

良いROCチャートは、最初に非常に急な勾配があり、すぐに横ばいになります。すなわち、オブザベーションの誤分類より、かなり多い数のオブザベーションが正しく分類されていることがわかります。偽陽性も偽陰性もない完璧なモデルの場合、ROCチャートは(0,0)で開始し、(0,1)に垂直に推移してから、(1,1)で水

平になります。この例では、1つの誤分類が発生するまでは、モデルはすべてのオブザベーションを正しく分類しています。

ROCチャートには、ROCチャートの解釈に役立つ2つの線が含まれています。最初の線は、1の勾配を持つベースラインモデルです。この線は、オブザベーションを誤分類するのと同じ比率で正しく分類するモデルを模倣しています。理想的なROCチャートは、ベースラインモデルとROCチャート間の距離を最大化します。オブザベーションを正しく分類するよりも多い比率で誤分類するモデルは、ベースラインモデルの基準に達していません。2番目の線は、偽陽性率の垂直線です。この線では、ROCチャートとベースラインモデルのKolmogorov-Smirnov値間の差異が最大になります。


影響度プロット

影響度プロットについて

影響度プロットには、オブザベーションごとに計算されるいくつかの測定値が表示されます。入力データに大量のオブザベーションが含まれる場合、オブザベーションはビンに分割されます。デフォルトでは、X軸には**尤度変位値**がプロットされます。これらの値を使用すると、予測回帰モデルに影響する外れ値や他のデータ点の識別に役立ちます。

影響度プロットの使用

デフォルトでは、選択された測定値の横棒グラフとその値のヒストグラムが表示されます。ヒストグラムのみを表示するには、**影響度プロット**で右クリックして、**ヒストグラムの使用**を選択します。

いずれかの表示で、X軸上の  をクリックすると、プロットされた測定値を変更できます。

当てはめの統計量

ロジスティック回帰モデルでは、データに対するモデルの適合度の評価に役立ついくつかの評価尺度が計算されます。これらの評価尺度は、モデルペインの上部にあります。使用可能なすべての評価尺度を表示するには、現在表示されている評価尺度をクリックします。

-2 対数尤度

尤度関数では、想定し得るすべてのパラメータ値を使用したサンプルの観測値の確率が推定されます。対数尤度は、文字通り尤度関数の対数です。尤度関数値は、対数尤度の-2倍です。小さな値ほど、望ましい値です。

AIC

赤池情報量規準。小さな値ほど良いモデルであることを示します。AIC値は負の値になることがあります。AICは、応答変数の真の分布とモデルで指定された分布との間の差異のKullback-Leibler情報量尺度に基づいて導出されます。

AICC

補正赤池情報量規準。AICのこのバージョンでは、サンプルサイズを説明するために値を調整します。その結果、追加の効果により、AICCにはAICより

大きなペナルティ(罰則)が課されます。サンプルサイズが大きくなるに従い、AICC と AIC が収束します。

BIC

ベイズ情報量規準(BIC)は、シュワルツのベイズ規準(SBC)とも呼ばれ、モデルの残差平方和と効果の数の増加関数です。応答変数の説明されないばらつきと効果の数によって BIC の値は増加します。このため、BIC が低いほど、説明変数が少ないか、適合度が高い、あるいはその両方を示しています。BIC では、自由度のパラメータに対して AIC より大きなペナルティが課されます。


R2 乗

R2 乗値は、モデルがデータにどの程度当てはまっているかを示す指標です。R2 乗値は、0~1 の範囲をとります。1 に近いほど望ましい値です。

最大調整 R2 乗

R2 乗値の観測値を取得し得る最大の R2 乗値で除算した値です。この値は、複数のカテゴリ独立変数がある場合に有効です。値は、0~1 の範囲をとります。1 に近いほど望ましい値です。

詳細テーブル

モデルペインの上部にあるをクリックすると、モデルペインの下部に詳細パネルが表示されます。詳細テーブルには、次の情報が含まれています。

ディメンション

モデルで使用される効果変数の概要です。このタブでは、そのモデルに選択された尺度および分類効果の数、交差積行列のランク、読み込まれているオブザベーションの数、モデルで使用されているオブザベーションの数などを確認できます。

反復履歴

関数および勾配の収束結果です。このタブには、反復、関数および勾配が収束する位置が示されます。

収束

収束の理由を示します。

当てはめの統計量

前のセクションに記載されているすべての当てはめの統計量がリストされています。

Type III 検定

Type III 検定の詳細が表示されています。Type III 検定では、それぞれの部分的な効果の有意性をモデルの他のすべての効果とともに調べます。詳細については、*SAS/STAT User's Guide* の“The Four Types of Estimable Functions”を参照してください。

パラメータ推定値

モデルの各パラメータの推定値を示します。

応答プロファイル

モデルのイベント(陽性)とイベントでない(陰性)のカウントを表示します。

36

一般化線形モデル

一般化線形モデルの概要	271
一般化線形モデルのプロパティ	272
当てはめの要約ウィンドウの操作	273
当てはめの要約ウィンドウについて	273
Group By 変数を含める	274
残差プロットのコツ	274
残差プロットについて	274
残差プロットの使用	275
評価ウィンドウのコツ	275
評価ウィンドウについて	275
評価ウィンドウの使用	275
当てはめの統計量	275
詳細テーブル	276

一般化線形モデルの概要

一般化線形モデルは、従来の線形モデルを拡張したものです。一般化線形モデルを使用すると、非線形リンク関数を介して母平均を線形予測変数に依存させることができます。一般化線形モデルでは、分布とリンク関数を指定する必要があります。指定する分布は、応答変数の分布と一致している必要があります。リンク関数は、応答変数を効果変数に相関させるために使用します。

一般化線形モデルには、尺度応答変数と少なくとも1つの効果変数または交互作用項が必要です。分布によって、尺度応答変数に範囲要件が課されます。各分布の範囲要件を次の表に示します。

分布	範囲要件
ベータ分布	値は、0 - 1 の範囲(0 と 1 を含まない)である必要があります。
バリナリ分布	2つの個別値
指数分布	負でない実数
ガンマ分布	負でない実数

分布	範囲要件
幾何分布	正の整数
逆 Gauss 分布	正の実数
負の二項分布	負でない整数
正規分布	実数
ポアソン分布	負でない整数

一般化線形モデルのプロパティ

一般化線形モデルでは、次のプロパティを使用できます。

名前

このモデルの名前を指定します。

有用な欠損

情報のある欠測アルゴリズムを使用するかどうかを指定します。詳細については、[欠損値 \(253 ページ\)](#)を参照してください。

分布

応答変数のモデル化に使用する分布を指定します。

リンク関数

線形モデルを応答変数の分布に相関させるために使用するリンク関数を指定します。利用可能なリンク関数は、分布ごとに異なります。各分布に利用できるリンク関数を次の表に示します。

分布	利用可能なリンク関数
ベータ分布	ロジット、プロビット、両対数(Log-log)、C 両対数(C-log-log)
バイナリ分布	ロジット、プロビット、両対数(Log-log)、C 両対数(C-log-log)
指数分布	対数、恒等
ガンマ分布	対数、恒等、逆数
幾何分布	対数、恒等
逆 Gauss 分布	べき乗(-2)、対数、恒等
負の二項分布	対数、恒等
正規分布	対数、恒等
ポアソン分布	対数、恒等

収束

- **関数収束のオーバーライド**を使用すると、関数の収束値を手動で指定できます。
- **関数収束のオーバーライド**が選択されている場合は、**値**を使用して、関数の収束値を指定します。より大きな値を指定すると、モデルはより早く収束します。これにより、モデルの学習に費やされる時間を削減できますが、準最適な(最適な水準に達しない)モデルが作成されることがあります。
- **勾配収束のオーバーライド**を使用すると、勾配の収束値を手動で指定できます。
- **勾配収束のオーバーライド**が選択されている場合は、**値**を使用して、勾配の収束値を指定します。より大きな値を指定すると、モデルはより早く収束します。これにより、モデルの学習に費やされる時間を削減できますが、準最適な(最適な水準に達しない)モデルが作成されることがあります。
- **最大反復回数**では、モデルの学習中に実行される最大反復回数を指定します。比較的小さな値を指定すると、モデルの学習に費やされる時間を削減できますが、準最適な(最適な水準に達しない)モデルが作成されることがあります。

注: 勾配の収束または関数の収束条件を指定した場合、モデルが、指定した条件に到達する前に内部的な収束条件に基づいて収束する可能性があります。収束の理由については、詳細テーブルの**収束**タブにあります。

評価

- **デフォルトのビン数を使用**では、デフォルトのビン数を使用するか、独自の値を設定するかを指定します。デフォルトでは、尺度変数は、20のビンにグループ化されます。
- **デフォルトのビン数を使用**プロパティが選択されていない場合には、**数値**に、使用するビン数を指定します。5 - 100の範囲の整数値を指定する必要があります。
- **許容値**には、百分位を推定する反復アルゴリズムの収束の決定に使用する許容値を指定します。アルゴリズムの精度を高めるには、より小さな値を指定します。

診断プロットの表示

残差プロットウィンドウおよび**評価**ウィンドウをモデルペインに表示するかどうかを指定します。

当てはめの要約ウィンドウの操作

当てはめの要約ウィンドウについて

当てはめの要約ウィンドウには、 p 値によって測定された各変数の相対的な重要度がプロットされます。 p 値は、対数目盛り上にプロットされ、アルファ値(-対数(アルファ)としてプロット)は、垂直線で示されます。アルファ値を調整するには、垂直線をクリックしてドラッグアンドドロップします。 p 値のヒストグラムは、ウィンドウの下部に表示されます。


Group By 変数を含める

分析に Group BY 変数を含める場合は、**当てはめの要約**ウィンドウには、適合度プロットと変数の重要度プロットが表示されます。

変数の重要度プロットでは、Group BY 変数の各レベルで検査する単一の変数を選択できます。検査する変数を選択するには、ドロップダウンメニューを使用します。変数の重要度プロット内の各ドットはモデルの効果を示しています。棒はドロップダウンメニューで選択したモデルの効果用です。

適合度プロットは、Group BY 変数がない場合は使用できません。Group BY 変数の各レベルでのモデルによる応答変数の予測の適合度を示すものです。このプロットを使用すると、作成したモデルによる予測の適合度が異なるレベルで大幅に異なるかどうかを判定できます。

Group BY 変数レベルを選択した場合、残差プロットウィンドウ、評価ウィンドウ、影響度プロットウィンドウが更新されます。これにより、Group BY 変数の各レベルをさらに検査できます。


プロットの並べ替え方法を指定するには、 を使用します。


残差プロットの操作

残差プロットについて

残差プロットは、オブザベーションの予測値とオブザベーションの残差の関係を示します。オブザベーションの残差とは、応答値の予測値と実測値の差です。大量のデータセットを使用する場合、残差プロットは、実際のデータのプロットではなく、ヒートマップとして表示されます。ヒートマップでは、オブザベーションの実測値がビンに分割され、各ポイントの色は、そのビン内にあるオブザベーションの数を示します。

残差プロットには、作成したモデルを調べる場合に使えるいくつかの用途があります。第1に、残差プロットの明確なパターンは、そのモデルがデータに当てはまっていない可能性があることを示しています。第2に、残差プロットでは、予測値に対する残差をプロットする場合に、入力データの非定常分散を検出できます。非定常分散は、予測値が変化するにつれて残差値の相対的な散らばりが変化する場合に明らかです。第3に、他の方法と組み合わせると、残差プロットはデータの外れ値を識別する上で役立ちます。

プロットされた残差を変更するには、Y 軸上の  をクリックします。

デフォルトでは、散布図またはヒートマップが表示されます。ただし、ヒストグラムも利用できます。残差のヒストグラムを表示するには、**残差プロット**で右クリックして、**ヒストグラムの使用**を選択します。ヒストグラムで、X 軸上の  をクリックすると、プロットされた残差を変更できます。

残差の分布が正規近似であるか非対称な分布であるかは、ヒストグラムで簡単に確認できます。非正規の残差ヒストグラムは、モデルがデータに当てはまっていないことを示している場合があります。

残差プロットの使用

残差プロットは、データを調査するために機能をいくつか提供します。これらの機能は、散布図とヒストグラムで使用できます。これらの機能をアクティブ化するプロセスはどちらのプロットでも同じです。利用可能な機能は、カテゴリ変数により残差のプロット、選択したオブザベーションのみの表示、選択したオブザベーションの除外、すべての除外の削除です。

残差プロット内のオブザベーションを選択するには、次の2つの方法があります。マウスを個々のポイントの上に置き、そのポイントをクリックすると選択できます。または、残差プロット内でマウスをクリックしてドラッグすると、選択矩形が表示されます。マウスを離すと、矩形の中のポイントがすべて選択されません。

カテゴリ変数で残差をプロットするには、残差プロットを右クリックして、**次によるグラフ**を選択した後、カテゴリ変数を選択します。残差の箱ひげ図が表示されます。残差は選択されたカテゴリ変数によりグループ化されます。

選択されたオブザベーションを表示するには、残差プロットでデータポイントをいくつか選択して右クリックし、**選択を表示**を選択します。選択されたオブザベーションのテーブルが表示されます。

選択されたオブザベーションを除外するには、残差プロットでデータポイントをいくつか選択して右クリックし、**選択を除外**を選択します。選択されたオブザベーションがモデルの作成に使用されなくなります。

除外をすべて削除するには、残差プロットの任意の箇所を右クリックして、**除外の削除**を選択します。すべてのオブザベーションがモデルの作成に使用されるようになります。

評価ウィンドウの操作

評価ウィンドウについて

一般化線形モデルの場合、**評価ウィンドウ**には、ビンに分割されたデータに対する応答の予測値平均と観測値平均がプロットされます。モデルに強いバイアスがあるかを検出するには、このプロットを使用します。予測値平均と観測値平均の大きな違いは、バイアスを示すことができることです。

評価ウィンドウの使用

評価ウィンドウは、**評価プロパティ**に指定された値に基づいてデータをビンに入れます。各ビンで、マウスをラインのいずれかまたは両方の上に置くと、ツールチップを表示できます。

当てはめの統計量

一般化線形モデルでは、データに対するモデルの適合度の評価に役立ついくつかの評価尺度が計算されます。これらの評価尺度は、モデルペインの上部にあります。

す。利用可能なすべての評価尺度を表示するには、現在表示されている評価尺度をクリックします。利用可能な評価尺度は、次のとおりです。

-2 対数尤度

尤度関数では、想定し得るすべてのパラメータ値を使用したサンプルの観測値の確率が推定されます。対数尤度は、文字通り尤度関数の対数です。この値は対数尤度の-2倍です。小さな値ほど、望ましい値です。

AIC

赤池情報量規準。小さな値であるほど、良いモデルであることを示しています。AIC値は、2つのモデルにほとんど同じ数のオブザベーションがある場合にのみ比較する必要があります。AIC値は、負の値になることがあります。AICは、応答変数の真の分布とモデルで指定された分布との間の差異のKullback-Leibler情報量尺度に基づいて導出されます。


AICC

補正赤池情報量規準。AICのこのバージョンでは、比較的小さなサンプルサイズを説明するために値を調整します。その結果、追加の効果により、AICCにはAICより大きなペナルティ(罰則)が課されます。サンプルサイズが大きくなるに従い、AICCとAICが収束します。

BIC

ベイズ情報量規準(BIC)は、シュワルツのベイズ規準(SBC)とも呼ばれ、モデルの残差平方和と効果の数の増加関数です。応答変数の説明されないばらつきと効果の数によってBICの値は増加します。このため、BICが低いほど、説明変数が少ないか、適合度が高い、あるいはその両方を示しています。BICでは、自由度のパラメータに対してAICより大きなペナルティが課されます。

詳細テーブル

モデルペインの上部にあるをクリックすると、モデルペインの下部に詳細パネルが表示されます。詳細テーブルには、次の情報が含まれています。

ディメンション

モデルで使用される効果変数の概要です。このタブでは、そのモデルに選択された尺度および分類効果の数、交差積行列のランク、読み込まれているオブザベーションの数、モデルで使用されているオブザベーションの数などを確認できます。

反復履歴

関数および勾配の反復結果です。このタブには、目的(尤度)関数の値、その値の変化および最大勾配が示されています。

収束

収束の理由を示します。

当てはめの統計量

前のセクションに記載されているすべての当てはめの統計量がリストされています。

Type III 検定

Type III 検定の詳細が表示されています。Type III 検定では、それぞれの部分的な効果の有意性をモデルの他のすべての効果とともに調べます。詳細については、*SAS/STAT User's Guide* の“The Four Types of Estimable Functions”を参照してください。

パラメータ推定値

モデルの各パラメータの推定値を示します。

37

ディシジョンツリー

ディシジョンツリーの概要	277
ディシジョンツリーのプロパティ	278
情報利得と利得比の計算	279
剪定	280
ツリーウィンドウの操作	280
リーフの統計量ウィンドウの操作	281
評価ウィンドウの操作	282
評価ウィンドウについて	282
評価ウィンドウの使用	282
詳細テーブル	283

ディシジョンツリーの概要

ディシジョンツリーでは、各オブザベーションに適用された一連のルールに基づいて入力データの階層状のセグメントが作成されます。各ルールにより、1つの予測変数の値に基づいて、セグメントにオブザベーションが割り当てられます。ルールは順次適用され、各セグメント内にセグメントの階層が作成されます。この階層はツリーと呼ばれ、各セグメントはノードと呼ばれます。最初のセグメントには、データセット全体が含まれています。このセグメントは、**ルート(根)ノード**と呼ばれます。ノードとそのすべての後続ノードは、**枝**を形成しています。最後のノードは、**リーフ**と呼ばれます。リーフごとに、応答変数に関する決定が行われ、そのリーフ内のすべてのオブザベーションに適用されます。厳密な決定内容は、応答変数によって変わります。

ディシジョンツリーには、尺度応答変数またはカテゴリ応答変数、および少なくとも1つの予測変数が必要です。予測変数には、カテゴリ変数または尺度変数を使用できますが、交互作用項は使用できません。

ノードでは、対話モードに入ることにより、ディシジョンツリーの学習または刈り込みを手動で行うことができます。対話モードでは、応答変数は変更できず、成長率プロパティはロックされ、モデルスコアコードをエクスポートできません。メジャーをカテゴリに変換するなど、予測変数に対する特定の変更は可能です。対話モードで予測変数を変更すると、ディシジョンツリーは対話モードのままですが、同じルールを使用して分岐と刈り込みを再作成しようとします。

対話モードに入るには、**ツリー**ウィンドウで、デシジョンツリーへの変更を開始するか、右ペインの**役割**タブで**対話型モードの使用**をクリックします。対話モードを終了するには、**役割**タブで**非対話型モードの使用**をクリックします。

注: 対話モードを終了すると、行った変更はすべて失われます。

デシジョンツリーのプロパティ

デシジョンツリーでは、次のプロパティを使用できます。

名前

このモデルの名前を指定します。

最大枝数

ノードを分岐する場合に許容される枝の最大数を指定します。

最大レベル

デシジョンツリーの最大深度を指定します。

リーフのサイズ

1つのリーフノードに割り当てることができるオブザベーションの最大数を指定します。

応答ビン

尺度応答変数のカテゴリ分けに使用するビン数を指定します。

予測子ビン

尺度変数である予測変数のカテゴリ分けに使用するビン数を指定します。

剪定

ツリーの刈り込みアルゴリズムの刈り込みの強度を指定します。より刈り込みが強いアルゴリズムは、小さなデシジョンツリーを作成します。大きな値ほど、より刈り込みが強いということになります。

高速成長

情報利得比と k 平均法による高速検索方式を使用してデシジョンツリーを拡大できます。無効になっている場合は、情報利得と貪欲法による検索方式が使用されます。この場合、一般的に大きなツリーが生成されるため、より多くの時間を要します。

欠損値を含める

欠損値のあるオブザベーションを含めることができます。カテゴリ変数の場合、欠損値は変数自身の階層に割り当てられます。尺度変数の場合、欠損値は、最小の利用可能なマシン値(負の無限大)に割り当てられます。

予測子の再利用

予測変数に基づいて、同じ枝で2つ以上の分岐が可能となります。

度数

ノードに含まれるオブザベーションの数または割合をノードで通知するかを指定します。

評価



- **デフォルトのビン数を使用**では、デフォルトのビン数を使用するか、独自の値を設定するかを指定します。デフォルトでは、尺度変数は、20のビンにグループ化されます。
- **デフォルトのビン数を使用**プロパティが選択されていない場合には、**数値**に、使用するビン数を指定します。5 - 100の範囲の整数値を指定する必要があります。

- **予測値カットオフ**では、計算される確率がイベントとみなされる値を指定します。
- **許容値**には、百分位を推定する反復アルゴリズムの収束の決定に使用する許容値を指定します。アルゴリズムの精度を高めるには、より小さな値を指定します。

診断プロットの表示

リーフの統計量ウィンドウおよび**評価**ウィンドウをモデルペインに表示するかどうかを指定します。

ツリーの概要を表示

ツリーの概要を表示します。ツリーの概要を使用すると、大きなディシジョンツリーでもすばやく移動できます。ディシジョンツリーの特定の領域を拡大表示すると、ツリーの概要には、ディシジョンツリー全体が表示され、拡大表示している領域が強調表示されます。ディシジョンツリーの表示を変更するには、強調表示されている領域をクリックしてドラッグします。ディシジョンツリー全体を表示するには、ツリーの概要の左上隅にあるをクリックします。ツリーの概要を最小化するには、ツリーの概要の左上隅にあるをクリックします。

情報利得と利得比の計算

高速成長プロパティが有効になっている場合、ノードの分岐の一部は、情報利得ではなく、情報利得比によって決定されます。このセクションでは、情報利得と情報利得比の算出方法のほか、その利点と欠点について説明します。これらの説明では、属性は、分類変数または尺度変数のビンの特定の測定レベルとみなしています。

情報利得法では、どの属性が情報利得を最大にするかに基づいて分岐を選択します。利得は、ビット単位で測定されます。この方法を使用すると、良い結果が得られますが、属性数が多い変数での分岐が有利になります。情報利得比法では、分岐の値を組み込んで、その分岐に実際に価値のある情報利得の比率を決定します。最大の情報利得比をもつ分岐が選択されます。

情報利得の計算は、学習データの情報の決定から始まります。応答値の情報 r は、次の式で計算されます。

$$-\log_2\left(\frac{\text{freq}(r, T)}{|T|}\right)$$

T は、学習データを表し、 $|T|$ は、オブザベーションの数を表しています。学習データの推定情報を決定するには、想定し得るすべての応答値について、この式を合計します。

$$I(T) = -\sum_{i=1}^n \frac{\text{freq}(r_i, T)}{|T|} \times \log_2\left(\frac{\text{freq}(r_i, T)}{|T|}\right)$$

ここで、 n は、応答値の総数です。この数は、学習データの**エントロピー**としても参照されます。

次に、 m 個の想定し得る属性を持つ変数 X での分岐 S について検討します。この分岐で提供される推定情報は、次の方程式により計算されます。

$$I_S(T) = \sum_{j=1}^m \frac{|T_j|}{|T|} \times I(T_j)$$

この方程式で、 T_j は、 j 番目の属性を含むオブザベーションを表します。

分岐 S の情報利得は、次の方程式により計算されます。

$$G(S) = I(T) - I_S(T)$$

情報利得比では、分岐情報値の導入による情報利得計算の修正が試行されます。分岐情報は、次の方程式により計算されます。

$$SI(S) = - \sum_{j=1}^m \frac{|T_j|}{|T|} \times \log_2 \left(\frac{|T_j|}{|T|} \right)$$

情報利得比とは、名前が示すとおり、分岐情報に対する情報利得の比です。

$$GR(S) = \frac{G(S)}{SI(S)}$$

剪定

デシジョンツリービジュアルの**剪定**プロパティは、デシジョンツリーを刈り込む強度を決定します。成長アルゴリズムは、指定したプロパティに基づいてデシジョンツリーを作成します。刈り込みアルゴリズムは、最下部から各ノードを検討して、自身のサブツリーのルートノードにします。サブツリーの誤分類率がルートノードの誤分類率よりかなり良い場合、サブツリーは保持されます。サブツリーの誤分類率がルートノードの誤分類率と同等の場合、サブツリーは刈り込まれます。通常、小さいデシジョンツリーほど望ましくなります。

剪定プロパティスライダが**緩やか**に近いほど、誤分類率の差異は相対的に小さくなります。**剪定**プロパティが**積極的**に近いほど、誤分類率の差異は相対的に大きくなります。つまり、緩やかな刈り込みアルゴリズムでは、デシジョンツリーは積極的な刈り込みアルゴリズムよりも深く拡大できます。

どの分岐でも使用されていない変数でも、通常、次の2つの理由のいずれかにより、デシジョンツリーに影響します。変数を分岐で使用できるが、その分岐を含んでいたサブツリーが刈り込まれている場合があります。または、変数は欠損値を含んでいるが、**欠損値を含める**プロパティが無効になっています。

注: 予測変数がデシジョンツリーの予測精度に効果がない場合、または寄与度が小さい場合、最終的に表示されるデシジョンツリーには含まれません。

ツリーウィンドウの操作

ツリーウィンドウには、デシジョンツリー、ツリーの概要、つららプロットが含まれています。

ヒント デシジョンツリーを移動するには、マウスとキーボードを使用します。**Shift** キーを押しながら、**ツリー**ウィンドウの任意の場所をクリックして、デシジョンツリーをウィンドウ内で移動します。お使いのマウスのスクロ

ールホイールを使用してディシジョンツリーを拡大(ズームイン)および縮小(ズームアウト)します。拡大するには、スクロールアップし、縮小するには、スクロールダウンします。ズーム操作の中心は、カーソルの位置になります。

つららプロットのノードの色は、そのノードの予測水準を示しています。ノードをディシジョンツリーまたはつららプロットで選択すると、対応するノードが他の場所で選択されます。リーフノードを選択すると、そのノードは、**リーフの統計量ウィンドウ**で選択されます。凡例は、モデルペインの下部にあります。

応答変数が尺度変数である場合、予測したビンを示すにはグラデーションを使用します。濃い色ほど、大きな値であることを示しています。

ポップアップメニューを開くには、**ツリー**ウィンドウで、ノードの外部を右クリックします。このメニューの最初の項目は、**リーフ ID 変数を派生**です。この項目をクリックすると、SAS Visual Statistics でオブザベーションごとにそのリーフ ID を含むカテゴリ変数が作成されます。この変数は、他のモデルで効果として使用できます。

別のポップアップメニューを開くには、ノードの内部を右クリックします。利用可能なメニューオプションは、リーフノードをクリックしたかどうかにより異なります。

リーフノードの場合、次のメニューオプションのいずれかを選択できます。

分割

ディシジョンツリーの分割ウィンドウを開きます。ノードの分岐に使用する変数を選択するには、このウィンドウを使用します。選択した変数に基づいてノードを分岐するには、**OK** をクリックします。ノードを分岐しない場合は、**キャンセル** をクリックします。変数は、対数値を基準として降順に並べ替えられます。

分岐の値が小さすぎるかまたは分岐が **Leaf size** プロパティに違反している場合、一部の変数は分岐では使用できません。

最適分割

高速成長 が有効になっている場合は、最大の情報利得比を持つ変数に基づいてノードを分岐します。また、**高速成長** が無効になっている場合は、最大の情報利得を持つ変数に基づいてノードを分岐します。

学習

ディシジョンツリーの学習ウィンドウを開きます。リーフノードを2階層以上超えて学習するには、このウィンドウを使用します。最初に、学習に使用するすべての変数を選択します。**ディシジョンツリーの学習**ウィンドウで選択した変数のみ、学習で利用できます。**サブツリーの最大深さ**プロパティで学習の最大深度を指定します。ディシジョンツリーの学習を実行するには、**OK** をクリックします。

他のノードの場合、選択したノードに続くすべてのノードを削除するには、**剪定**を選択します。これにより、選択したノードはリーフノードに変わります。ノードを刈り込んだ後に元に戻すには、**復元**を選択します。

リーフの統計量ウィンドウの操作

リーフの統計量ウィンドウでは、各リーフノードの各オブザベーションの割合をプロットします。ノードで最も一般的な水準は、そのノードに割り当てられている予測値です。2つ以上のほぼ同じ水準に相当する統計量を含むリーフノードは、追加の学習を実行することにより効果が得られます。

リーフの統計量ウィンドウで任意の列を選択すると、**ツリー**ウィンドウで、対応するリーフが選択されます。

評価ウィンドウの操作

評価ウィンドウについて

ディシジョンツリーの場合、**評価**ウィンドウには、リフト、ROC、誤分類率がプロットされます。**評価**ウィンドウを使用して、データに対するモデルの適合度を判定します。


リフトとは、モデルの応答の平均割合に対し、百分位のビン内に捕捉された応答のパーセントの比率です。同様に、**累積リフト**とは、現在の百分位のビンのすべてのデータを使用して計算されたものです。

受信者操作特性(ROC)チャートは、偽陽性および偽陰性の分類を回避するモデルの能力を示します。偽陽性の分類とは、あるオブザベーションで、実際にはイベントがない(疾患がない: 陰性)ときに、イベントがある(疾患がある: 陽性)と識別されることをいいます(第一種(Type 1)過誤とも呼ばれます)。偽陰性の分類とは、あるオブザベーションで、実際にはイベントがある(疾患がある: 陽性)ときに、イベントがない(疾患がない: 陰性)と識別されることをいいます(第二種(Type II)過誤とも呼ばれます)。

誤分類プロットには、応答変数の値ごとに、正しく分類されたオブザベーションと誤分類されたオブザベーションの数が示されています。応答変数がバイナリ分布でない場合は、ロジスティック回帰モデルでは、イベントでないすべての水準が等しいとみなされます。誤分類が著しく多い場合は、モデルがデータに当てはまっていないことを示していることがあります。

評価ウィンドウの使用

リフト

デフォルトのリフトチャートには、モデルの累積リフトが表示されます。累積以外のリフトを表示するには、Y軸上の  をクリックした後、**リフト**を選択します。

比較においては、リフトチャートは、入力データに関する完全な知識に基づく最良のモデルがプロットされます。

ROC

このモデルの**特異度**は、真の陰性率です。偽陽性率を導出するには、1から特異度を減算します。**1 - 特異度**というラベルが付けられた偽陽性率は、ROCチャートのX軸です。モデルの**感度**は、真の陽性率です。これは、ROCチャートのY軸です。したがって、ROCチャートでは、偽陽性率の変化に伴う真の陽性率の変化がプロットされます。

良いROCチャートは、最初に非常に急な勾配があり、すぐに横ばいになります。すなわち、オブザベーションの誤分類より、かなり多い数のオブザベーションが正しく分類されていることがわかります。偽陽性も偽陰性もない完璧なモデルの場合、ROCチャートは(0,0)で開始し、(0,1)に垂直に推移してから、(1,1)で水平になります。この例では、1つの誤分類が発生するまでは、モデルはすべてのオブザベーションを正しく分類しています。

ROC チャートには、ROC チャートの解釈に役立つ 2 つの線が含まれています。最初の線は、1 の勾配を持つベースラインモデルです。この線は、オブザベーションを誤分類するのと同じ比率で正しく分類するモデルを模倣しています。理想的な ROC チャートは、ベースラインモデルと ROC チャート間の距離を最大化します。オブザベーションを正しく分類するよりも多い比率で誤分類するモデルは、ベースラインモデルの基準に達していません。2 番目の線は、偽陽性率の垂直線です。この線では、ROC チャートとベースラインモデルの Kolmogorov-Smirnov 値間の差異が最大になります。

誤分類

誤分類プロットには、正しく分類されたオブザベーションと誤分類されたオブザベーションの数が示されています。誤分類が著しく多い場合は、モデルがデータに当てはまっていないことを示していることがあります。


データ内でイベントがあるに対するイベントがないの比率が比較的大きい場合、誤分類プロットに多数の真の陽性率と偽の陽性率が示されていることがあります。この場合は、モデルでほとんどのオブザベーションがイベントがあると予測され、間違っただけで分類されている場合よりも正しく分類されている場合の方が多くなります。

評価

応答ビンの数が 10 より大きい数に設定されている場合は、評価ウィンドウに予測平均値と観測平均値がプロットされます。このプロットを使用して、データに対するモデルの適合度を判定します。

評価ウィンドウは、評価プロパティに指定された値に基づいてデータをビンに入れます。各ビンで、マウスをラインのいずれかまたは両方の上に置くと、ツールチップを表示できます。

詳細テーブル

モデルペインの上部にある  をクリックすると、モデルペインの下部に詳細パネルが表示されます。詳細テーブルには、次の情報が含まれています。

ノード統計

ディビジョンツリーの各ノードの要約統計量を提供します。利用可能な統計量には、**奥行**、**親 ID**、**子の数**、**種類**、**オブザベーション**、**% オブザベーション**、**欠損数**、**ゲイン**、**予測値**、**分割**、各ビン内のオブザベーションの数および割合があります。

ノードルール

ディビジョンツリーのノードごとに使用する並べ替えルールを提供します。利用可能な変数はすべてテーブルに列としてリストされています。任意のルールがノードの変数またはその親ノードのいずれかに適用された場合は、このテーブルにリストされます。リストされない場合、そのエントリはブランクになります。

38

クラスタリング

クラスターツールの概要	285
クラスタのプロパティ	285
クラスタ行列ウィンドウの操作	286
クラスタ行列ウィンドウについて	286
クラスタ行列ウィンドウの使用	287
平行座標プロットの操作	287
平行座標プロットについて	287
平行座標プロットの使用	287
詳細テーブル	288

クラスターツールの概要

クラスタリングとは、データをセグメント化する手法で、オブザベーションをデータによって示唆されるグループに分類します。各クラスタのオブザベーションは、測定可能な形で類似している傾向にあり、異なるクラスタのオブザベーションは、似ていない傾向があります。各オブザベーションは、1つのクラスタだけに割り当てられます。クラスタリング分析では、他の探索で使用するクラスタ ID 変数を生成できます。

クラスターツールには、少なくとも2つの尺度変数が入力として必要です。交互作用項またはカテゴリ変数は指定できません。

クラスタのプロパティ

クラスターツールでは、次のプロパティを使用できます。

名前

このモデルの名前を指定します。

クラスタ行列

- **クラスタ数**では、生成するクラスタの数を指定します。
- **シード**では、最初のクラスタ割り当て時に使用される乱数ジェネレータのシード値を指定します。
- **初期割り当て**では、クラスタの初期割り当ての作成に使用する方法を指定します。次の方法を利用できます。

- **Forgy** では、 k データ点をランダムに選択し、 k クラスターの重心として使用するよう指定します。
- **ランダム** では、クラスターにオブザベーションをランダムに割り当てます。
- **表示役割** では、**クラスター行列** に表示する効果の数を指定します。有効な値は、2 - 6 の範囲の整数(2 と 6 を含む)です。
 値 n を指定する場合、**役割タブの変数テーブル** にリストされている最初の n 個の効果が表示されます。**クラスター行列** にプロットされる効果のペアを変更するには、分析から効果を削除してから、すぐに変更を組み入れます。同じ入力データを使用しているため、クラスタリングの結果には変更はありません。ただし、新しい効果は、**変数テーブル** のリストの下部に追加されます。
- **変数の標準化** では、平均値 0 と標準偏差 1 をもつように効果変数を変換します。このプロパティは、デフォルトで有効になっており、詳細テーブルに表示される結果に影響を及ぼします。**クラスター行列** ウィンドウおよび**平行座標** ウィンドウには、最初の変数が表示されます。

平行座標

- **ビン数** では、平行座標ポリラインプロットを生成する際に使用するビン数を指定します。
- **最大折れ線数** では、平行座標アルゴリズムによって生成されるポリラインの最大数を指定します。
- **表示役割** では、**平行座標** プロットに表示する効果の数を指定します。有効な値は、2 - 10 の範囲の整数(2 と 10 を含む)です。

楕円の表示

クラスターの投影楕円を**クラスター行列** に表示します。

重心の表示

クラスター行列 に重心を表示します。

クラスター行列ウィンドウの操作

クラスター行列ウィンドウについて

クラスター行列 には、指定された数の効果のペア上に各クラスターの 2 次元の投影が表示されます。これらの投影は、プロットされた効果ペア内でクラスターの類似性や相違点を特定する上で有効です。

各クラスターには、一意の色が割り当てられています。各クラスターは、 n 空間では一意であり、2 次元の投影は重なります。注意すべきことは、各オブザベーションは 1 つのクラスターだけに属することができるということです。ただし、**クラスター行列** では、投影を 2 次元でしか表示できないため、複数のクラスターが 1 つのオブザベーションに重なることがあります。

ヒートマップが使用されない場合は、個々のオブザベーションは所属クラスターを示すために色分けされます。

クラスター行列ウィンドウの使用

任意の効果ペアのプロットをより大きく表示するには、そのプロット内を右クリックし、**探索**をクリックします。**探索**ウィンドウでは、オブザベーションの表示や選択を簡単に行えます。

オブザベーションをクラスターによって区分化する変数の箱ひげ図を表示するには、関心の対象である変数を含むプロット内を右クリックし、**クラスター ID ごと**のプロット **variable_name** を選択します。選択したプロットの各変数には、メニュー項目があります。箱ひげ図は、選択した変数に対してクラスターの類似性がどの程度あるかを判断するために使用します。

他の探索で使用できるクラスター ID 変数の派生するには、プロット内を右クリックし、**クラスター ID 変数の派生**を選択します。この項目を選択すると、SAS Visual Statistics によって各オブザベーションのクラスター ID を含むカテゴリ変数が作成されます。-1 のクラスター ID は欠損値のあるオブザベーション用に予約されています。

平行座標プロットの操作

平行座標プロットについて

平行座標プロットは、データとクラスターのパターンを示します。このプロットでは、クラスター ID が 1 番左側に記載され、各変数は、ビンに分割された値の範囲を垂直に表示した 1 つの列です。色分けされたポリラインが各クラスターから描かれ、変数ごとにクラスターに含まれる値の範囲を示します。

平行座標プロットの使用

平行座標プロットは、さまざまな推論に使用できます。このプロットを調整して、所属クラスターまたは 1 つ以上の変数の特定の範囲あるいはその両方に基づいて、データを検証できます。


単一のクラスターのためのポリラインを表示するには、一番左側でクラスター ID を選択します。他のすべてのクラスターのポリラインがグレイ表示されます。これで、単一のクラスターに焦点を合わせて検証できます。複数のクラスターを表示するには、**Ctrl** キーを押しながら、表示したいクラスターを選択します。

変数で**平行座標**プロットを表示するには、その変数に対応するボタンをクリックします。この操作を行うと、そのポリラインの色のグラデーションが変化します。大きな値は、小さな値よりも色が濃くなります。変数の選択を元に戻すには、**クラスター ID** の左側にある任意の場所をクリックします。

変数に表示されるビン数を限定するには、変数の上の範囲または下の範囲をクリックして、選択矩形を希望する範囲までドラッグします。選択矩形を移動するには、矩形の内側をクリックして、矩形を上か下にドラッグします。このプロセスを他の変数について繰り返します。変数の選択を元に戻すには、**平行座標**プロットの最上部にあるその変数の名前をクリックします。

これらの 2 つの機能を組み合わせることで、関心のある特定のクラスターおよび変数の範囲の表示を制限できます。

詳細テーブル

モデルペインの上部にあるをクリックすると、モデルペインの下部に詳細テーブルが表示されます。詳細テーブルには、次の情報が含まれています。

- **クラスターの概要**には、クラスターごとの要約統計量が示されています。利用可能な統計量には、**オブザベーション**、**STD の RMS**、**クラスター内 SS**、**最小重心距離**、**最大重心距離**、**最近隣のクラスター**、**重心距離**があります。

39

モデルの比較

モデルの比較の概要	289
モデルの比較の使用方法	290
モデルの比較のプロパティ	290
モデル比較の結果ウィンドウ	291
評価	291
当てはめの統計量	291
詳細テーブル	292


モデルの比較の概要

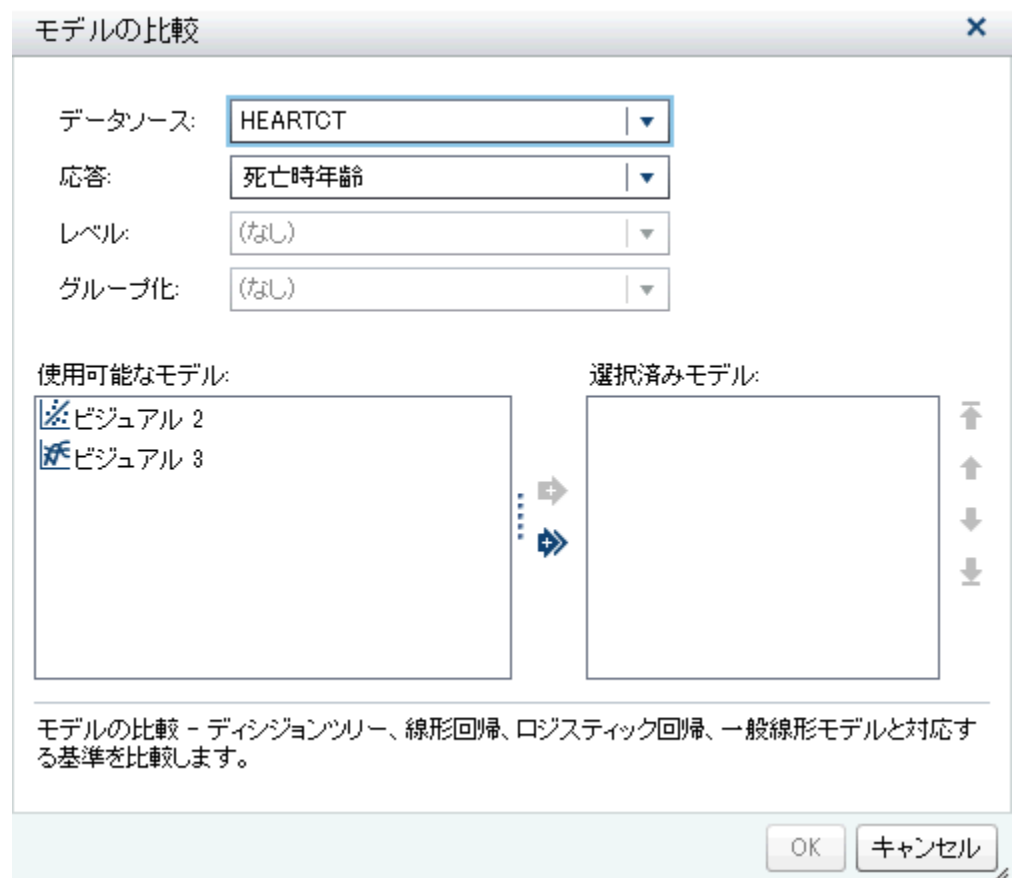
モデル比較ツールを使用すると、さまざまなベンチマーク基準を使って、競合モデルのパフォーマンスを比較できます。利用可能な比較基準は、分析で使用するモデルと応答変数によって異なります。モデルの比較を行うには、比較する前に少なくとも1つのモデルの学習をしておく必要があります。

モデルの比較を実行する前に、すべてのモデルを初期化および更新してください。任意のモデルで**モデルの自動更新**プロパティが無効になっている場合は、別のモデルと比較する前にそのモデルを手動で更新する必要があります。モデルは、学習が完了するまで初期化されたとはみなされません。

比較の作成後にモデルを変更した場合、そのモデルの比較に変更は反映されません。

モデルの比較の使用方法

ツールバーで、をクリックすると、**モデルの比較**ウィンドウが表示されます。



モデルの比較

データソース: HEARTCT

応答: 死亡時年齢

レベル: (なし)

グループ化: (なし)

使用可能なモデル:

- ビジュアル 2
- ビジュアル 3

選択済みモデル:

モデルの比較 - デイジジョンツリー、線形回帰、ロジスティック回帰、一般線形モデルと対応する基準を比較します。

OK キャンセル

モデルの比較ウィンドウでは、関心の対象となる応答変数、目的の階層、Group BY 変数、比較対象となるモデルを指定できます。少なくとも1つの応答変数と少なくとも2つのモデルを指定できます。

注: 応答変数、目的の階層、Group BY 変数が同一である場合のみ、2つ以上のモデルを比較できます。

モデルの比較のプロパティ

モデルの比較では、次のプロパティを使用できます。

名前

この比較の名前を指定します。

当てはめの統計量

当てはめ統計量ウィンドウにプロットし、チャンピオンモデルの決定に使用する比較基準を指定します。利用可能な当てはめの統計量は、比較するモデルによって異なります。

誤差平方和(SSE)当てはめ統計量の場合、線形回帰モデルとロジスティック回帰モデルでは、重み付き SSE を使用します。一般化線形モデルでは、重み付けなしの SSE を使用します。

予測値カットオフ

任意のオブザベーションがモデル化されているイベントであるかどうかを判定するために使用するカットオフ確率を指定します。

百分位

可能な場合に、指定されている当てはめ統計量をプロットする位置の百分位を指定します。

モデル比較の結果ウィンドウ

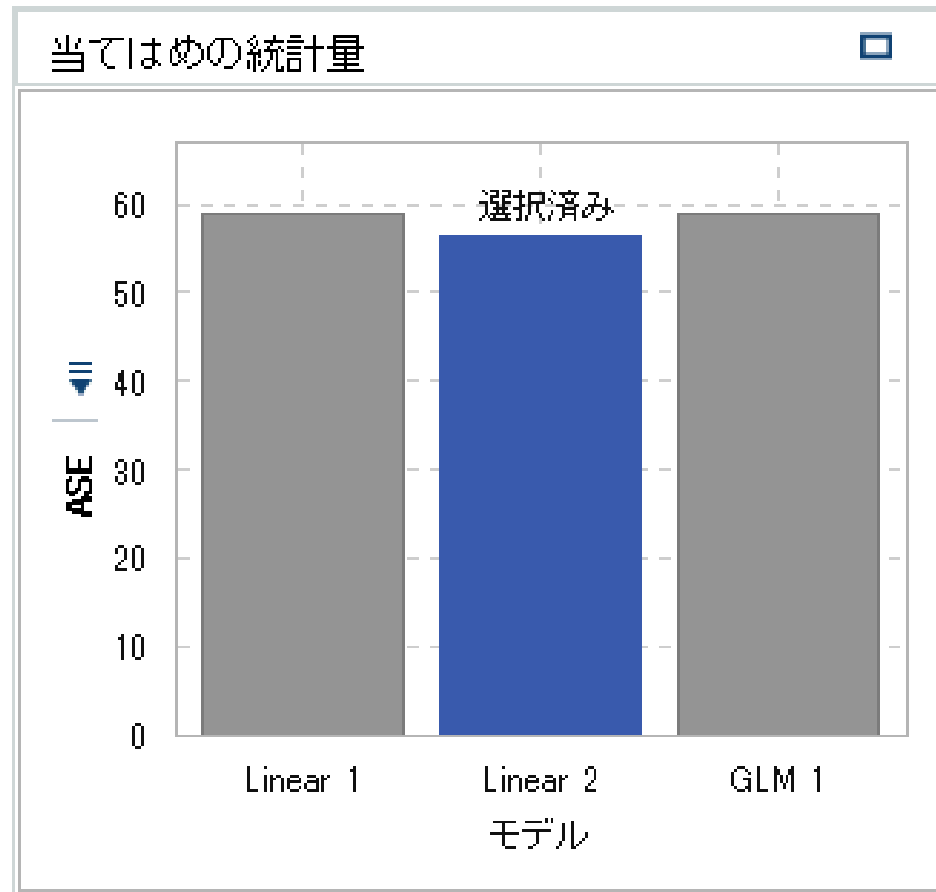
評価

利用可能な評価プロットは、比較するモデルによって異なります。分類モデルの場合、表示されるプロットは、リフト、ROC、誤分類です。数値モデルの場合、表示されるプロットは、応答観測値および応答予測値です。


当てはめの統計量

当てはめ統計量プロットには、**当てはめ統計量**プロパティで指定した基準が表示されます。次の画像では、線形回帰と GLM モデルの平均観測値がプロットされ

ています。プロットには、チャンピオンモデルが示されています。チャンピオンモデルは、他のモデルとは異なる表示で示されます。



詳細テーブル

モデルペインの上部にあるをクリックすると、モデルペインの下部に詳細パネルが表示されます。詳細テーブルには、次の情報が含まれています。

統計量

比較する各モデルの要約統計量を示します。**選択済み**列の値、**はい**または**いいえ**は、どのモデルが**当てはめ統計量**プロパティで指定されている基準に基づいてモデル比較ツールによって選定された望ましいモデルに該当するかを示します。ただし、詳細テーブルにリストされている統計量は、**当てはめ統計量**プロパティにリストされているものとは異なることがあります。

変数の重要度

どの変数が比較されている各モデルに対して最大の影響を及ぼすかを示します。

6 部

レポートのデザイン

40 章	SAS Visual Analytics Designer の概要	295
41 章	レポートの作成と操作	303
42 章	レポートオブジェクトの使用	313
43 章	SAS Visual Analytics Designer でのデータの操作	351
44 章	レポートの表示ルール の操作	399
45 章	レポートフィルタの操作	417
46 章	レポートインタラクションの操作	431
47 章	レポートリンクの操作	447
48 章	レポートにおける値のランク付け	457

49 章		
	レポート内のパラメータの操作	463
50 章		
	マルチセクションレポートのメンテナンス	469
51 章		
	他のユーザーとのレポートの共有	473

40

SAS Visual Analytics Designer の概要

SAS Visual Analytics Designer について	295
デザイナの初回起動時の画面	296
デザイナにおける各種タブについて	297
左ペインのタブ	297
右ペインのタブ	298
デザイナ内のキャンバスについて	299
レポートテーマについて	300
デザイナ向けのプリファレンスの指定	301
グローバル設定の指定	301
デザイナに関する一般プリファレンスの指定	301
デザイナに関するプリファレンスの指定	302

SAS Visual Analytics Designer について

SAS Visual Analytics Designer (デザイナ)を使用すると、ユーザーは簡単にレポートやダッシュボードを作成し、モバイルデバイスまたはビューアのいずれかに保存して表示することができます。デザイナは SAS Visual Analytics 製品の一部であり、これを使用すると、**Visual Analytics: 分析**役割または **Visual Analytics: 管理**役割のユーザーは、レポートの表示、対話操作、および作成を行います。簡単に、既存のレポートを開き、ニーズに合わせて情報を対話操作できます。レポート作成者は、ポイントアンドクリックで簡単に、一元化されたデータソースを照会できます。テーブル、グラフおよびゲージをドラッグアンドドロップすることで、デザインに優れたレポートを作成できます。また、テキストやイメージや Stored Process やその他のコントロールをレポートに追加することもできます。これらの操作はすべて、Web ブラウザ内で動作するデザイナを使用して実行できます。レポートを作成するためにプログラミング言語を覚える必要はありません。

レポートの設計者は、システム管理者から提供されたデータソースに基づいてレポートとダッシュボードを簡単に作成できます。ビジュアル探索から作成されたレポートを更新することもできます。また、レポートの設計者は、別のレポートからレポートオブジェクトやビジュアルをインポートしてレポートを作成することもできます。さらに、レポートオブジェクト用のインタラクション(フィルタリングまたはブラッシング)を定義した後、SAS 分析結果を 1 つのレポートに挿入することもできます。

デザイナーの初回起動時の画面

SAS Visual Analytics でレポートをデザインする場合には、デザイナーが表示されます。通常、データ関連のタスクは左端ペインから開始され、表示関連のタスクは右端ペインから開始されます。

デザイナーには次の機能があります。



図 40.1 デザイナ

The screenshot displays the SAS Visual Analytics Designer interface. The main workspace contains two charts: a bar chart for 'Profit (十億)' and a line chart for 'Profit (百万)'. Below the charts is a data table with columns for Product Line, Product, Revenue, Expenses, and Profit.

Product Line	Product	Revenue	Expenses	Profit
Action Figure	Firefighter	37,830,429	22,383,218	15,447,211
Action Figure	Athlete	37,607,425	22,282,489	15,324,936
Action Figure	Super Hero	37,593,488	22,228,489	15,364,999
Action Figure	Musician	37,400,758	22,201,224	15,199,534
Action Figure	Soldier	37,054,862	22,046,588	15,008,274
Action Figure	.	0	126,051,937	-126,051,937
Action Figure	Police	37,365,735	21,939,853	15,425,882
Action Figure	Movie Star	37,466,062	22,256,456	15,209,606
Game	Puzzle	472,511,801	117,465,423	355,046,378
Game	Card	396,722,440	67,173,845	329,548,595
Game	Board	802,655,795	193,961,649	608,694,146
Game	.	0	99,209,012	-99,209,012
Promotional	Coffee Cup	111,717,507	12,359,151	99,358,356

- 1 アプリケーションバーを使うと、ホームページに戻り、SAS Visual Analytics の他の部分にアクセスすることや、ホームページに統合されている他の SAS アプリケーションにアクセスすることができます。また、自分が最近作成または表示したレポート、探索、Stored Process、データクエリなどのような、自分の最近の履歴内にあるオブジェクトにもアクセスできます。オープン状態にある個々のアプリケーションにはボタンが表示されます。
- 2 メニューバーには、レポート全体または現在表示されているレポートセクションに適用できるメニュー項目があります。アクションには、レポートの新規作成、新規のセクションの追加、新規のレポートオブジェクトの挿入、インタラクションの追加、ホームページに戻らずに SAS Visual Analytics

Viewer を起動することなどが含まれます。SAS Visual Analytics からサインアウトすることもできます。

- 3 ツールバーには、レポートの管理や印刷が行えるアイコンが用意されています。をクリックして、左ペインと右ペインを非表示にすることができます。また、をクリックして、左ペインと右ペインを表示することもできます。
- 4 左ペインにある各タブを使用すると、新しいレポートオブジェクト、データ、インポートされたレポートオブジェクト、共有ルールなどに関する操作が行えます。
- 5 キャンバスは、レポートを作成するためのワークスペースです。キャンバスの外観はレポートテーマにより影響されます。
- 6 右ペインにある各タブを使用すると、レポートとレポートオブジェクトの詳細を扱うことができます。

デザイナーにおける各種タブについて

左ペインのタブ

左ペインには、**オブジェクト**、**データ**、**インポート**、**共有ルール**の各タブがあります。**オブジェクト**、**データ**、**インポート**の各タブはデフォルトで表示されます。タブ上に名前ではなくアイコンが表示されるように設定できます。タブ上にアイコンを表示するには、最後のタブ名の後にある ▼ をクリックして**アイコンのみ表示**を選択します。このメニューから、表示するタブを選択することもできます。

使用可能なタブを次の表に示します。

タブ	説明
オブジェクト	<p>タブには、レポートやダッシュボードで使用できるテーブル、グラフ、ゲージ、コントロール、コンテナ、その他のオブジェクト、カスタムオブジェクトが一覧表示されます。</p> <p>注: オブジェクトの表示/非表示ウィンドウを使用して、オブジェクトタブに表示されるレポートオブジェクトを指定できます。詳細については、“オブジェクトタブでのレポートオブジェクトの表示/非表示の切り替え”(317 ページ)を参照してください。</p>

タブ	説明
データ	<p>このタブでは、レポート用のデータソース(複数可)とデータアイテムを選択できます。データアイテムリストの上にあるアイコンを使用して、データソースの追加、更新、インポート、削除が行えます。このメニューを使用すると、データソースの変更、階層の定義、計算アイテムの定義、集計メジャーの定義、データアイテムの表示/非表示、データアイテムに関するフィルタリングが行えます。また、データセット内のメジャーの詳細を確認することもできます。このタブを使用して、パラメータをフィルタ、計算アイテム、表示ルール、ランクに追加できます。</p> <p>データタブ上のデータアイテムテーブルは、名前、分類、出力形式、集計、並べ替えオプション、パラメータなど、選択したデータアイテムに関する情報を提供します。これらのデータアイテムプロパティを変更することもできます。変更した場合は、そのデータアイテムを使用しているすべてのレポートオブジェクトが影響を受けます。</p> <p>レポートが複数のデータソースを含んでいる場合、データタブには、選択されたレポートオブジェクトのデータソースとデータアイテムに関する情報が表示されます。異なるデータソースを持つレポートオブジェクトを選択すると、データタブが自動的に更新され、選択されたデータソースに関する情報が表示されます。</p>
インポート	<p>このタブは、レポートおよびレポートオブジェクト(デザイナーで作成されたものか、エクスプローラによりエクスポートされたもの)の一覧を提供します。これにより、複数のデータソースからレポートを作成することや、完全な機能を備えたレポートを作成することが可能となります。これらのレポートからオブジェクトやセクションを選択して、新規レポートまたは既存のレポートに挿入できます。</p>
共有ルール	<p>このタブでは、ゲージの新規の表示ルールを作成できます。このルールは、範囲の間隔と色を指定するために他のゲージで使用されます。既存の共有表示ルールを編集したり削除したりすることもできます。これらの表示ルールは複数のゲージで共有され、随時作成することができます。</p>

右ペインのタブ


デフォルトでは、**プロパティ**、**スタイル**、**表示ルール**、**役割**の各タブが表示されます。タブ上に名前ではなくアイコンが表示されるように設定できます。タブ上にアイコンを表示するには、最後のタブ名の後にある▼をクリックして**アイコンのみ表示**を選択します。このメニューから、表示するタブを選択することもできます。

使用可能なタブを次の表に示します。

タブ	説明
プロパティ	<p>このタブには、現在選択されているレポート、セクション、情報ウィンドウ、またはレポートオブジェクトのプロパティが表示されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ レポートを選択すると、そのレポートのタイトルと説明が表示されます。 ■ セクションを選択すると、そのセクションの名前とレイアウト、セクションプロンプトが表示されます。情報ウィンドウを選択すると、その名前とレイアウト、セクションプロンプト、ウィンドウのサイズが表示されます。詳細については、"レポートセクションと情報ウィンドウの概要" (469 ページ) を参照してください。 ■ レポートオブジェクトを選択すると、そのレポートオブジェクトの名前、タイトル、説明が表示されます。軸や凡例など、レポートオブジェクトに固有の情報も表示されます。 ■ キャンバスでレポートオブジェクトが選択されていない場合は、セクション、情報ウィンドウ、レポートのプロパティが表示されます。
スタイル	<p>このタブでは、選択されたレポートオブジェクト用にデータ形式、罫線形式、テキスト形式、データの色を指定できます。レポート用のレポートテーマも指定できます。</p>
表示ルール	<p>このタブでは、キャンバスで現在選択されているオブジェクトに、間隔の生成、間隔の追加、またはカラーマップ値の追加が行えます。選択されたテーブル、グラフ、ゲージ、コントロールに関する既存の表示ルールの編集や削除も行えます。</p>
役割	<p>このタブでは、データソースを含む選択されたレポートオブジェクトに関してデータ役割の割り当ての追加や更新が行えます。</p>
アラート	<p>このタブでは、レポートオブジェクトに関するアラートの追加、更新、削除が行えます。</p>
コメント	<p>このタブでは、レポートを保存した後でそのレポートにコメントを追加できます。</p>
フィルタ	<p>このタブでは、選択したレポートオブジェクトにフィルタを追加できます。</p>
インタラクション	<p>このタブでは、インタラクションとリンクを作成できます。</p>
ランク	<p>このタブでは、レポートオブジェクトにランキングを追加できます。たとえば、過去 1 年間に販売された製品のトップ 10 ランキングを表示できます。</p>

デザイナー内のキャンバスについて

キャンバスは、レポートを作成するためのワークスペースです。

レポートビューを変更するには、キャンバスの最上部にあるアイコンをクリックします。レポートビューにアクセスするには、 アイコンの隣にある ▼ をクリックします。レポートビューの詳細については、「[レポートビューの選択](#)」(305 ページ)を参照してください。

キャンバスの上部には、**自動更新**チェックボックスがあります。このチェックボックスをオフにすると、ユーザーはクエリの完了を待たずに自分のレポートを設計できるようになります。自分のレポートの設計を完了した時点で、**自動更新**チェックボックスをオンにし、すべてのクエリを更新します。

キャンバスの最上部には、フィルタコントロールとカテゴリをドラッグアンドドロップしてレポートレベルのプロンプトを作成できる領域があります。この領域を表示したくない場合は、**レポートプロンプトの表示**チェックボックスをオフにします。詳細については、「[コントロールを使用してレポートプロンプトを作成](#)」(330 ページ)を参照してください。

1つのレポートが複数のセクションまたは情報ウィンドウで構成されていることがあります。これらには、キャンバスの最上部にあるタブからアクセスできません。

セクションタブの下には、フィルタコントロールとカテゴリをドラッグアンドドロップしてセクションプロンプトを作成できる領域があります。詳細については、「[コントロールを使用してセクションプロンプトを作成](#)」(331 ページ)を参照してください。

レポートテーマについて

デザイナーではレポートテーマが利用できます。**スタイル**タブを使用して、各レポート用のレポートテーマを選択できます。または、デフォルトのレポートテーマに関してプリファレンスを設定できます。詳細については、「[デザイナー向けのプリファレンスの指定](#)」(301 ページ)を参照してください。

デザイナーで提供されるレポートテーマは、**SAS Snow**、**SAS Light**、**SAS Dark**、**SAS High Contrast** のいずれかです。リリース 7.2 以降では、SAS Snow がすべての新規レポートのデフォルトのレポートテーマになります。既存のレポートに SAS Snow レポートテーマを使用したい場合、**スタイル**タブを使用してレポートテーマを変更できます。

サイトによってはカスタム的なレポートテーマを利用できる場合もあります。SAS Theme Designer for Flex でカスタムアプリケーションテーマを作成すると、カスタムレポートテーマが自動的に作成されます。詳細については、「[SAS Visual Analytics のアプリケーションテーマについて](#)」(9 ページ)を参照してください。

デザイナーの**スタイル**タブを使用すると、レポートテーマで使用するデフォルトのレポートの背景色、プロンプトの背景色、フォント、フォントの色をオーバーライドできます。**スタイル**タブの**テーマのリセット**ボタンを使用すると、背景色、フォント、フォントの色をオーバーライドした場合に、レポートスタイルをデフォルトに戻すことができます。

直接的または間接的な役割メンバーシップにより、テーマのカスタマイズ機能を有しているユーザーの場合、**スタイル**タブ上に**テーマのカスタマイズ**ボタンが表示されます。アプリケーションテーマについては、*SAS Theme Designer for Flex: User's Guide* を参照してください。

デザイナー向けのプリファレンスの指定

グローバル設定の指定

配信されたレポートを受信する場合、**ユーザーロケール**設定を指定することをお勧めします。レポート配信機能はブラウザのロケールにアクセスしないため、モダンホームページ設定で**ユーザーロケール**に指定されたロケールに依存します。詳細については、“[SAS ホームを使用したグローバル設定の指定](#)”(11 ページ)を参照してください。

ヒント **ユーザーロケール**の設定またはプリファレンスを変更した場合は、サインアウトしてから SAS Visual Analytics にもう一度サインインして変更内容を反映する必要があります。

クラシックホームページのグローバルプリファレンスの詳細については、“[クラシック SAS Visual Analytics ホームページのプリファレンスの指定](#)”(635 ページ)を参照してください。

デザイナーに関する一般プリファレンスの指定

アラート通知がデザイナーとビューアの両方からどのように送信されるかに関する一般プリファレンスを指定するには、次の操作を行います。

- 1 **ファイル** ▶ **プリファレンス**を選択して、**プリファレンス**ウィンドウを開きます。
- 2 左ペインで**全般**をクリックします。
- 3 **アラート通知**に関するプリファレンスを指定します。オプションは、**メールメッセージの送信**、**SMS テキストメッセージの送信**、**アラート通知にシステムデフォルトを使用する**です。

注: アラートを追加するときアラート通知のプリファレンスをメールに設定すると、そのアラートの通知を常にメールで受け取ります。後でアラート通知のプリファレンスをテキストメッセージに変更する場合、プリファレンスを **SMS テキストメッセージの送信**に変更してから、既存のアラートを削除して新しいアラートを作成する必要があります。

アラート通知にシステムデフォルトを使用するオプションは、システム管理者が SAS Preferences Manager で設定したシステムのデフォルトを使用することを指定します。詳細については、*SAS Intelligence Platform: Middle-Tier Administration Guide* の SAS Preferences Manager トピックを参照してください。**メールメッセージの送信**または **SMS テキストメッセージの送信**のいずれかを選択すると、システムのデフォルトがオーバーライドされます。

ヒント **SMS テキストメッセージの送信**プリファレンスを選択しても、アラートがテキストメッセージで受信されない場合は、システム管理者にお問い合わせください。SAS 管理コンソールでモバイルの電話番号を **SMS** の種類として正しく設定する必要があります。

SAS Visual Analytics の一般プリファレンスの指定については、“[SAS ホームを使用した設定の指定](#)”(10 ページ)を参照してください。

デザイナーに関するプリファレンスの指定

デザイナーに固有のプリファレンスを指定するには、次の操作を行います。

- 1 **ファイル ▶ プリファレンス**を選択して、**プリファレンス**ウィンドウを開きます。
- 2 左ペインで **SAS Visual Analytics Designer** をクリックします。
- 3 **レポート**に関するプリファレンスを指定します。
 - 新規または既存のレポート用のデフォルトビューを指定します。**全画面**、**タブレット**、**ワイドスクリーンタブレット**のいずれかを選択します。
 - 使用するレポートテーマを選択します。デザイナーで提供されるレポートテーマは、**アプリケーションテーマ**、**SAS Snow**、**SAS Light**、**SAS Dark**、**SAS High Contrast** のいずれかです。サイトによってはカスタム的なレポートテーマを利用できる場合もあります。

ヒント **アプリケーションテーマ**は、レポートが選択されたアプリケーションテーマに一致することを指定します。**アプリケーションテーマ**は、プリファレンスとしてのみ使用できます。**スタイルタブ**上のレポートテーマの選択としては使用できません。詳細については、“[SAS Visual Analytics のアプリケーションテーマについて](#)” (9 ページ)を参照してください。

- 4 **ジオマップ**に関するプリファレンスを指定します。
 - デフォルトの**マッププロバイダモード**を選択します。**OpenStreetMap**または**Esri**のどちらかを選択できます。
 - **Esri**をマッププロバイダとして選択すると、**Esri Map Service**の**選択**ウィンドウで**Esri Map Service**を指定できます。**Esri Map Service**の**選択**ウィンドウの**選択**肢は、Esri サーバーによって異なります。
注: **Esri** オプションは、システム管理者が SAS 管理コンソールで **va.SASGeomapEsriURL** 構成プロパティを設定している場合にのみ使用できます。
- 5 **データタブ**に関するプリファレンスを指定します。性能を最適化したい場合、**カーディナリティチェックを省略**チェックボックスをオンにします。
注: **カーディナリティチェックを省略**チェックボックスをオンにすると、データアイテムの正確な数が**データタブ**に表示されなくなります。
- 6 **OK** をクリックして変更を適用します。

41

レポートの作成と操作

レポートについて	303
レポートの新規作成	304
レポートビューの選択	305
レポートレイアウトの選択	305
レポートプロパティの表示	307
レポート名やタイトルの変更	308
レポートまたはレポートオブジェクトのインポート	309
既存のレポートの再利用	310
レポートを開く	310
レポートの更新	311
レポートの削除	312

レポートについて

SAS Visual Analytics Designer(デザイナー)ではテーブル、グラフ、ゲージ、コントロールをドラッグアンドドロップすることで、優れたデザインのレポートを作成できます。また、テキストやイメージやその他のコントロールをレポートに追加することもできます。レポートは1つ以上のセクションに分割できます(ここで言うセクションとはページのようなものです)。各セクションはそれぞれ異なるレイアウトを持つことができ、異なるレポートオブジェクトを含むことができます。

レポートを設計する際には、レポートの表示がモバイルデバイスや SAS Visual Analytics Viewer(ビューア)とは少々異なる場合がある点に注意してください。たとえば、ツリーマップ内のタイルのレイアウトは、表示エリアのサイズに合わせて変化します。つまり、同じツリーマップでも、デザイナーと、モバイルデバイスやビューアとでは表示が少々異なる場合があります。

SAS Visual Analytics Explorer(エクスプローラ)からインポートされたレポートはデザイナーでは少々異なって表示される場合があります。

デザイナーは、レポートのレイアウト設計に使用するキャンバスのサイズを変更できるレポートビューを提供します。詳細については、「[レポートビューの選択](#)」(305 ページ)を参照してください。

デザイナーでは**精度**と**タイル**という2つのレポートレイアウトを使用できます。詳細については、“[レポートレイアウトの選択](#)” (305 ページ)を参照してください。

レポートの新規作成

デザイナーで新規レポートを作成する単一の手順はありません。たとえば、自分のデータソースを選択した後でレポートオブジェクトを追加するユーザーもいれば、レポートオブジェクトをキャンバスに追加した後で自分のデータソースを選択するユーザーもいます。また、自分のレポートのプロパティやスタイルを更新することを選択するユーザーもいれば、それを選択しないユーザーもいます。デザイナーで新しいレポートを作成する手順の1つを次に示します。

レポートを新規作成するには、次の操作を行います。

- 1 つまたは複数のデータソースと、それに関連付けられているデータアイテムを選択します。
- (オプション)セクション1の**プロパティ**タブを使用して、レポートの最初のセクションのレイアウト(**精度**または**タイル**のいずれか)を選択します。
- レポートオブジェクトを追加するには、同オブジェクトをキャンバスにドラッグアンドドロップするか、または**オブジェクト**タブ上のレポートオブジェクトをダブルクリックします。レポートオブジェクトをキャンバスに追加するには、レポートオブジェクトに Tab キーで移動した後、Enter を押します。
- データアイテムをレポートオブジェクトに追加するには、同アイテムをレポートオブジェクトにドラッグアンドドロップするか、またはレポートオブジェクトを右クリックしてポップアップメニューを使用します。
- (オプション)レポートを変更します。
 - レポートおよびレポートオブジェクトのプロパティをアップデートします。
 - レポートオブジェクトのスタイルをアップデートします。
 - データ役割の割り当てを変更します。
 - 詳細データアイテム(階層やジオグラフィーデータアイテムなど)を作成または変更します。
 - 表示ルールを作成または変更し、レポートオブジェクトに関するアラートを追加します。
 - レポートにフィルタを追加します。
 - 1つのセクション内にある複数のレポートオブジェクト間でのインタラクションを追加します。
 - レポートオブジェクトにランクを追加するには、次の操作を行います。
 - エクスプローラ経由でレポートオブジェクトをインポートします。
 - 新しいセクションをレポートに追加します。
 - レポートにコメントを追加します。

注: レポートにグラフを追加する場合、グラフと凡例を両方表示するためのスペースが不足していると、凡例がドロップされます。





- 6 (オプション) **ファイル ▶ レポートの表示**を選択して、SAS Visual Analytics Viewer(ビューア)でレポートを表示します。レポートを表示した後、デザイナーに戻るには、**ファイル ▶ レポートの編集**を選択します。
- 7 レポートを保存します。レポートを初めて保存する場合、保存場所は **My Folder** になります。それ以降のデフォルトの保存場所は、前回アクセスしたフォルダになります。

ヒント レポート名は最大で 60 文字です。

- 8 (オプション) **ファイル**メニューを使用してレポートプロパティを表示または変更します。
- 9 (オプション) レポートをメールで送信します。
- 10 (オプション) レポートを印刷します。

既存のレポートまたは既存のレポートオブジェクトに基づいて新しいレポートを作成できます。詳細については、「[既存のレポートの再利用](#)」(310 ページ)を参照してください。

レポートビューの選択

デザイナーでは、**全画面**、**タブレット**、**ワイドスクリーンタブレット**という3つのレポートビューを使用できます。デフォルトのレポートビューは**全画面**です。レポートビューにアクセスするには、**ビュー**メニューを使用するか、または  アイコンの隣にある ▼ をクリックします。 、、 のいずれかを選択できます。

レポートレイアウトは、特定デバイス上で最適な表示を行うようには自動的に調整されません。ただし、レポートの表示が常に不完全になるというわけではありません。レポートをユーザーに提供する前に、各ビューでレポートがどのように表示されるかを確認してください。

注: 画面の解像度によっては、レポートが形式が崩れて見えることがあります。ユーザーがレポートを表示する際に、一番低いと思われる解像度を使用してレポートを設計されることをお勧めします。

レポートレイアウトの選択

デザイナーでは次のレポートレイアウトを使用できます。

精度

レポートオブジェクトの配置、整列およびサイズ設定ができます。精度レイアウトを使用すると、レポートオブジェクトを重ね合わせたり、オブジェクトを前方や後方に配置して重ね順を変えたりすることができます。(たとえば、レポート内で会社のロゴを棒グラフと円グラフの後方に表示できます。)

このレイアウトオプションはキーボード操作が可能です。

注: 精度レイアウトでは、Stored Process は使用できません。

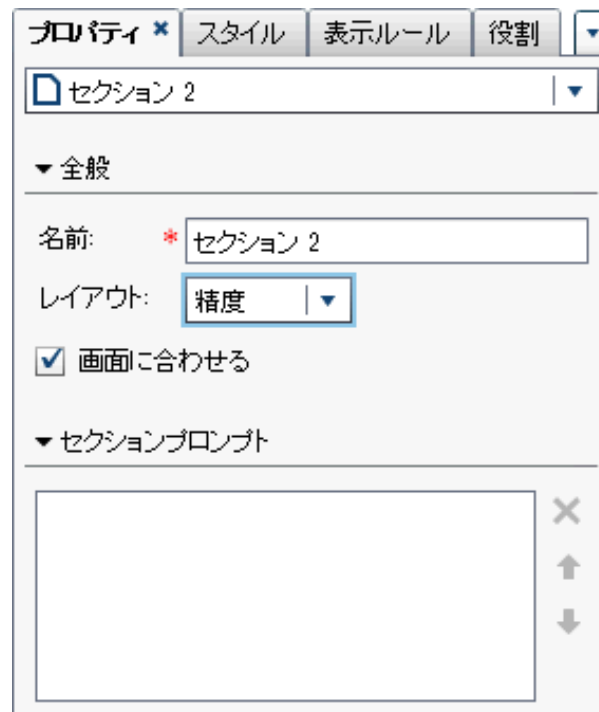
タイル

レポートオブジェクトを別のレポートオブジェクトの真横に配置できます。レポートオブジェクトは重ね合わせるできません。1つのセクション内のすべてのレポートオブジェクトは、1つの画面に収まるようにサイズ変更されます。1つのオブジェクトのサイズを調整すると、すべてのオブジェクトが画面全体に収まりきるようにそれ以外のオブジェクトのサイズが自動的に変更されます。

注: レポートにレポートオブジェクトを追加したら、タイルレイアウトから精度レイアウトに切り替えることができます。ただし、このアクションによってレポートオブジェクトのサイズと位置が変わることがあります。レイアウト内でレポートオブジェクトを許可するかどうかを変更することもできます。たとえば、精度レイアウトでは Stored Process は使用できません。

レポートレイアウトを選択するには、次の操作を行います。

- 1 セクションタブを選択します。
- 2 右ペインで、**プロパティ**タブをクリックします。
- 3 **レイアウト**として、**精度**または**タイル**のいずれかを選択します。デフォルトでは**タイル**レイアウトになります。



- 4 (オプション)精度を選択した場合は、**画面に合わせる**を指定できます。**画面に合わせる**オプションを指定すると、オブジェクトが横長になったり縦長になったりすることがなくなるため、セクションのレポート表示エリアがスクロール可能になります。

注: **画面に合わせる**オプションはレポートのデザイン専用です。**画面に合わせる**の選択はレポートに保存されないため、Web ビューアやモバイルデバイスに影響しません。

レポートプロパティの表示

レポートプロパティウィンドウを使用すると、レポートの概要を取得できます。名前フィールドを除くレポートプロパティウィンドウ内の情報はすべて、デザイナの右ペイン内のプロパティタブに表示される情報とは異なっています。レポートプロパティウィンドウは、レポートの作成者やレポートの最終変更時などの情報を提供します。

レポートプロパティウィンドウ内の情報はすべて、レポートの保存後に生成されます。レポートプロパティウィンドウで追加または変更できるのは、レポートの説明とキーワードのみです。

ヒント リリース 7.2 以降では、レポートプロパティウィンドウの場所フィールドにあるテキストを選択できます。これにより、レポートの場所を他のユーザーと容易に共有できます。

レポートのプロパティを表示するには、次の操作を行います。

- 1 **ファイル** ▶ **レポートプロパティ** を選択します。レポートプロパティウィンドウが表示されます。
- 2 (オプション) レポートの**説明**または**キーワード**を更新します。

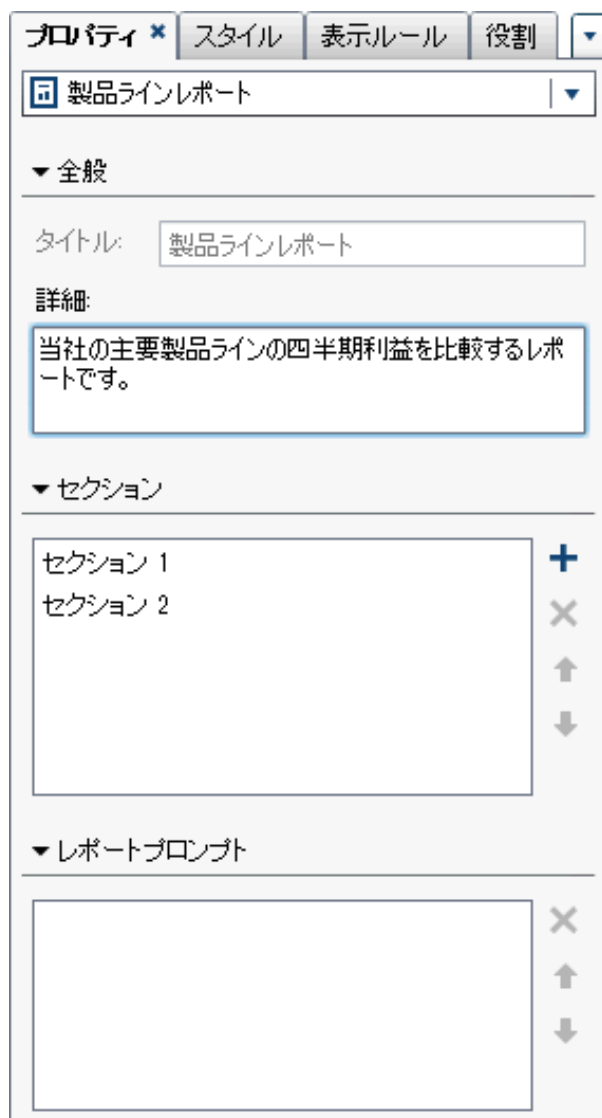
ヒント 説明フィールドに入力できる文字数は最大で 200 文字です。

ヒント キーワードフィールド内で各キーワードに関して入力できる文字数は最大で 60 文字です。

レポートプロパティウィンドウの例を次に示します。

これに対して、デザイナの右ペイン内にある**プロパティ**タブを使用すると、個々のレポートオブジェクトやレポートセクションのプロパティを変更できます。使用可能なプロパティは、選択したレポートオブジェクトによって異なります。別のレポートオブジェクトやレポートセクションのプロパティに移動する場合、レポート名の後に表示されている ▼ をクリックし、リストから別のレポートオブジェクトやレポートセクションを選択します。

レポートのタイトル、説明、および2つのセクションを表示する例を次に示します。



The screenshot shows the 'プロパティ' (Properties) dialog box for a report. It has tabs for 'スタイル' (Style), '表示ルール' (Display Rules), and '役割' (Role). The main title is '製品ラインレポート' (Product Line Report). Under the '全般' (General) section, the title field contains '製品ラインレポート' and the '詳細' (Details) field contains '当社の主要製品ラインの四半期利益を比較するレポートです。' (This report compares the quarterly profits of our main product lines). The 'セクション' (Sections) section contains two items: 'セクション 1' and 'セクション 2'. The 'レポートプロンプト' (Report Prompts) section is currently empty.

レポートオブジェクトプロパティの更新についての詳細は、「[レポートオブジェクトについて](#)」(314 ページ)を参照してください。

レポート名やタイトルの変更

レポートの名前やタイトルは、デザイナーにおける名前やタイトルと同じになります。タイトルは**プロパティ**タブに表示され、名前は**レポートプロパティ**ウィンドウに表示されます。

レポートの名前やタイトルを変更するには、次の操作を行います。

- 1 **ファイル** ▶ **名前を付けて保存**を選択します。**名前を付けて保存**ウィンドウが表示されます。

- 2 新しい名前を入力して、**保存**をクリックします。この新しいレポート名は、**プロパティ**タブ上にタイトルとして表示され、**レポートプロパティ**ウィンドウ内では名前として表示されます。

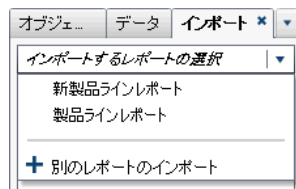
レポートまたはレポートオブジェクトのインポート

既存のレポートの全体、セクション、レポートオブジェクトをインポートできます。インポートしたレポートを新しい名前ですぐに保存するか、編集してカスタマイズした後、同レポートを保存します。

注: エクスプローラの探索からエクスポートしたレポートはデザイナーでは少々異なって表示される場合があります。

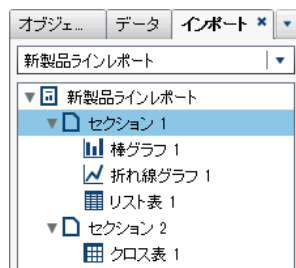
デザイナーにレポートをインポートするには次のようにします。



- 1 左ペインで**インポート**をクリックします。**インポート**タブが表示されない場合、**表示** ▶ **インポート**を選択します。
- 2 **インポートするレポートの選択**からレポート名を選択するか、または**別のレポートのインポート**をクリックして開くウィンドウを表示し、レポートを選択します。レポートが**インポート**タブに表示されます。



注: エクスプローラからインポートできないレポートオブジェクトは**インポート**タブに表示されません。

- 3 **インポート**タブのツリービューに、レポート名、セクションおよびレポートオブジェクトのリストが表示されます。レポート、単一のレポートオブジェクト、複数のレポートオブジェクトまたはセクション全体をキャンバスにドラッグします。






- 4 **ファイル** ▶ **名前を付けて保存**を選択するか、または  をクリックして、**名前を付けて保存**ウィンドウを開きます。**名前**を入力します。レポート名には/ \の文字は使用できません。
- 5 必要に応じて、レポートオブジェクト、プロパティ、スタイル、役割、フィルタ、表示ルール、ランク、インタラクションを変更します。
- 6 **ファイル** ▶ **保存**を選択するか、または  をクリックします。

既存のレポートの再利用

作成するレポートとよく似たレポートが保存されている場合は、再利用するレポートオブジェクトを含む既存のレポートを開きます。(たとえば、既存のレポートの計算データアイテムや階層を現在のレポートで再利用できます。)

1 つまたは複数の既存レポートのレポートオブジェクトに基づいて新しいレポートを作成するには、次の操作を行います。



- 1 次のいずれかの操作を行って既存のレポートを開きます。
 - ホームページで、開きたいレポートをダブルクリックします。
 - デザイナで、次のいずれかの操作を行います。
 - **ファイル ▶ 最近使用した項目**を選択し、レポート名を選択します。
 - ウィンドウの最上部にある、最近利用したコンテンツのドロップダウンリストの横に表示される ▼ をクリックしてから、レポート名を選択します。
 - メニューバー上の  をクリックしてレポートに移動し、同レポートを選択します。
 - **ファイル ▶ 開く**を選択して、**開く**ウィンドウを開き、レポートを選択します。
- 2 **ファイル ▶ 名前を付けて保存**を選択するか、または  をクリックして、**名前を付けて保存**ウィンドウを開きます。**名前**を入力します。レポート名には / \ の文字は使用できません。
- 3 必要に応じて、レポートを変更します。
 - 既存のオブジェクトの場合、プロパティ、スタイル、役割、フィルタ、表示ルール、ランク、インタラクションを変更します。
 - 別のレポートからオブジェクトをインポートするには、左ペインで**インポート**をクリックします。**インポート**タブが表示されない場合、**表示 ▶ インポート**を選択します。**インポート**タブから、単一のレポートオブジェクト、複数のレポートオブジェクトまたはセクション全体をドラッグして、キャンバスにドロップします。
- 4 **ファイル ▶ 保存**を選択するか、または  をクリックします。

レポートを開く

デザイナのレポートは、**保存**ウィンドウまたは**名前を付けて保存**ウィンドウを使用して保存されます。保存したレポートには、少なくとも1つのセクションが含まれます。通常、セクションでは、データソースにあるデータアイテムを使用してクエリが実行されます。クエリの結果として1つ以上のレポートオブジェクト(テーブル、グラフ、ゲージ、コントロールなど)がそのセクションに表示されます。セクションの詳細については、「[レポートセクションと情報ウィンドウの概要](#)」(469 ページ)を参照してください。

セクションには、いかなるレポートオブジェクトも取り込む必要がありません。たとえば、すべてのレポートが同じような外見を持つようにしたい場合、別のレポートオブジェクトを作成するためのテンプレートとしてのみ使用するレポートを用意することが考えられます。このようなテンプレートとして使用するレポートには、データソース、計算アイテム、グローバルデータフィルタ、共有表示ルールを取り込むことはできますが、レポートオブジェクトを取り込むことはできません。

レポートを開くには、次の操作を行います。

- 1 **ファイル** ▶ **開く**を選択するか、またはをクリックします。**開く**ウィンドウが表示されます。
- 2 (オプション)レポートを検索するには、をクリックします。**検索**ウィンドウが表示されます。検索条件を入力して、**検索**をクリックします。結果が表示されたら、レポート名を選択します。**OK**をクリックして、レポートを開きます。

ヒント 検索には、レポートコンテンツは含まれません。

ヒント 1つの単語を検索する場合、検索では単語の前後にワイルドカード文字があるものと見なされます。たとえば、**名前**フィールドで *low* を検索すると、検索結果には *Low Activity*、*Regions with Lowered Sales*、*Monthly Travel Allowance* などのレポート名が含まれます。

ヒント 検索では大文字と小文字が区別されません。たとえば、*profit* を検索すると、検索結果には *Sports Equipment Profits* や *Company profits last year* などのレポート名が含まれます。

- 3 レポート名を選択して、**開く**をクリックします。レポートがキャンバスに表示されます。

または、SAS Visual Analytics ホームページのオブジェクト詳細情報を使用してレポートを開くことができます。詳細については、「[クラシックホームページのオブジェクト詳細情報を使用した詳細の検出](#)」(632 ページ)を参照してください。

レポートの更新

現在のレポートを再び開いて未保存の変更を保存するには、**ファイル** ▶ **レポートの更新**を選択します。変更を保存するよう求められたら、**保存**または**保存しない**のどちらかを選択します。未保存の変更の例としては、基盤となるデータソースに対する変更や、別のユーザーが当該レポートに対して保存した変更などが挙げられます。


この機能は、特に自分が行った変更を保存せずに現在のレポートを閉じてしまった場合に便利です。

注: 未保存の変更が存在しない場合、レポートの保存を求めるメッセージは表示されません。

レポートの削除

レポートを削除するには、次の操作を行います。

- 1 **ファイル** ▶ **開く**を選択します。**開く**ウィンドウが表示されます。
- 2 削除したいレポートを選択し、をクリックします。

ホームページからレポートを削除することもできます。をクリックした後、**管理**(**マイコンテンツ**または**その他のコンテンツ**の隣に表示されている項目)をクリックします。詳細については、“[クラシックホームページのコンテンツの管理](#)”(626 ページ)を参照してください。

42

レポートオブジェクトの使用

レポートオブジェクトについて	314
レポートオブジェクトをレポートに挿入	316
オブジェクトタブでのレポートオブジェクトの表示/非表示の切り替え	317
テーブルを使用した結果の表示	318
リスト表について	318
クロス表について	318
テーブルのプロパティの指定	319
テーブルのスタイルの指定	320
リスト表へのスパーク線の追加	321
除外された行(またはセル)を“他のすべて”にまとめるプロパティの使用	323
グラフを使用した結果の表示	325
グラフについて	325
グラフのプロパティの指定	325
グラフのスタイルの指定	327
コントロールを使用した結果の表示	328
コントロールについて	328
コントロールのプロパティの指定	329
コントロールのスタイルの指定	329
コントロールを使用してレポートプロンプトを作成	330
レポートプロンプトの順序の変更	331
コントロールを使用してセクションプロンプトを作成	331
セクションプロンプトの順序の変更	332
レポートでのコンテナオブジェクトの種類の使用	333
コンテナオブジェクトについて	333
コンテナのプロパティの指定	333
コンテナのスタイルの指定	334
レポートでのその他のオブジェクトの種類の使用	335
テキストオブジェクトの使用	335
イメージの使用	336
Stored Process の使用	338
ジオマップの使用	340
ゲージの使用	342
ワードクラウドオブジェクトの使用	343
カスタムグラフを使用した結果の表示	345
カスタムグラフについて	345
カスタムグラフのプロパティの指定	345



カスタムグラフのスタイルの指定	345
カスタムグラフ要素でのオーバーレイへの色の割り当て	346
レポートオブジェクトの複製	347
レポートオブジェクト用のアラートの操作	348
アラートの概要	348
アラートの追加	348
アラートの編集	349
アラートの削除	350

レポートオブジェクトについて






データソースとデータアイテムを選択したら、1つ以上のレポートオブジェクトを追加して結果を表示します。SAS Visual Analytics Designer (デザイナー)には、すべてのレポートに使用できるレポートオブジェクトが用意されています。レポートオブジェクトをキャンバスに追加した後、データを選択することもできます。デザイナーのレポートオブジェクトは、左ペインの**オブジェクト**タブおよび**挿入**メニューで、**表**、**グラフ**、**ゲージ**、**コントロール**、**コンテナ**、**その他**、**カスタム**の種類にグループ分けされます。**カスタム**は、1つ以上のカスタムグラフがユーザーの **My Folder** に保存されている場合、または**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウでカスタムグラフが選択されている場合にのみ表示されます。詳細については、“[オブジェクトタブでのレポートオブジェクトの表示/非表示の切り替え](#)” (317 ページ)を参照してください。









各レポートオブジェクトの定義と図に関しては、[付録 2, “レポートオブジェクトの紹介”](#) (551 ページ)を参照してください。

使用可能なテーブルオブジェクトを次の表に示します。

アイコン	表の種類
	リスト表
	クロス表






デフォルトのグラフオブジェクトを次の表に示します。

アイコン	グラフの種類
	棒グラフ
	ターゲットの棒グラフ
	ウォーターフォールチャート
	折れ線グラフ
	円グラフ


アイコン	グラフの種類
	散布図
	時系列プロット
	バブルプロット
	ツリーマップ
	二軸の棒グラフ
	二軸の折れ線グラフ
	二軸の棒-折れ線グラフ
	二軸の時系列プロット


注: **オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウを使用して追加のグラフオブジェクトを表示できます。詳細については、“[オブジェクトタブでのレポートオブジェクトの表示/非表示の切り替え](#)” (317 ページ)を参照してください。追加のグラフオブジェクトはグラフィカルビルダのギャラリーに表示されます。

使用可能なコントロールを次の表に示します。

アイコン	コントロールの種類
	ドロップダウンリスト
	リスト
	ボタンバー
	テキスト入力
	スライダ


使用可能なコンテナを次の表に示します。

アイコン	コンテナの種類
	垂直コンテナ
	水平コンテナ
	スタックコンテナ

アイコン	コンテナの種類
	プロンプトコンテナ

その他のレポートオブジェクトを次の表に示します。

アイコン	その他の種類
	テキスト
	イメージ
	Stored Process
	ジオバブルマップ
	ジオ座標マップ
	ジオ領域マップ
	ゲージ
	ワードクラウド

種類が**カスタム**であるレポートオブジェクトは、グラフビルダを使用して作成されます。カスタムレポートオブジェクトは、アイコンにより識別されます。詳細については、「[カスタムグラフを使用した結果の表示](#)」(345 ページ)を参照してください。

デザイナーでは、SAS Visual Analytics Explorer (エクスプローラ)に含まれているレポートオブジェクトにアクセスできます。エクスプローラからエクスポートされたレポートオブジェクトのうち開くことができるのは、ヒストグラム、ヒートマップ、箱ひげ図、相関行列です。ただし、デザイナーでは、ヒストグラム、ヒートマップ、箱ひげ図、相関マトリックスを新規に作成することはできません。

レポートオブジェクトをレポートに挿入

レポートオブジェクトをレポートに挿入する場合、次のいずれかの選択をします。

- レポートオブジェクトを左ペインの**オブジェクト**タブからキャンバスにドラッグアンドドロップします。
- 左ペインの**オブジェクト**タブで、レポートオブジェクトをダブルクリックします。そのレポートオブジェクトがキャンバスに自動的に配置されます。レポートオブジェクトを別の場所に表示するには、同オブジェクトを新しい場所にドラッグアンドドロップします。

- 左ペインの**オブジェクト**タブでレポートオブジェクトを選択し、Enter キーを押します。そのレポートオブジェクトがキャンバスに自動的に配置されます。レポートオブジェクトを別の場所に表示するには、同オブジェクトを新しい場所にドラッグアンドドロップします。

ヒント **オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウを使用して、**オブジェクト**タブに表示されるレポートオブジェクトを指定します。詳細については、“**オブジェクトタブでのレポートオブジェクトの表示/非表示の切り替え**” (317 ページ)を参照してください。

- **挿入**メニューを使用して、挿入したいレポートオブジェクトを選択します。そのレポートオブジェクトがキャンバスに自動的に配置されます。レポートオブジェクトを別の場所に表示するには、同オブジェクトを新しい場所にドラッグアンドドロップします。

一部のレポートオブジェクトでは追加の手順が必要となります。

- コンテナを挿入した場合、他のレポートオブジェクトをそのコンテナにドラッグアンドドロップできます。
- イメージの挿入では追加の手順が必要となります。詳細については、“**イメージのレポートへの挿入**” (336 ページ)を参照してください。
- Stored Process の挿入では追加の手順が必要となります。詳細については、“**Stored Process の使用**” (338 ページ)を参照してください。

ヒント レポートオブジェクトのポップアップメニューで**選択をクリア**または**すべて選択**オプションを使用して、選択したデータをクリアするか、またはレポートオブジェクト内のデータをすべて選択します。


オブジェクトタブでのレポートオブジェクトの表示/非表示の切り替え

オブジェクトタブにどのレポートオブジェクトを表示するかをカスタマイズできます。レポートオブジェクトを非表示にすると、再度それを表示に設定しない限り、同オブジェクトは表示されないままになります。

ヒント 手早く**オブジェクト**タブにレポートオブジェクトが表示されないようにするには、オブジェクトを右クリックして、**オブジェクトを表示しない**を選択します。

注: カスタムグラフが**オブジェクト**タブの**カスタム**ヘッダーの下に表示されるのは、そのカスタムグラフがユーザーの **My Folder** に保存されている場合、または**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウでカスタムグラフが選択されている場合です。

レポートオブジェクトの表示/非表示を切り替えるには、次の操作を行います。

- 1 **オブジェクト**タブで  をクリックした後、**オブジェクトの表示/非表示**を選択します。**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウが表示されます。デザイナーで使用できるレポートオブジェクトがデフォルトで選択されます。レポートオブジェクトのリストには追加のグラフオブジェクトが含まれていますが、

デフォルトでは選択されません。グラフオブジェクトは、グラフビルダギャラリーにも表示されます。

- 2 **オブジェクト**タブに表示したいレポートオブジェクトを選択します。**オブジェクト**タブに表示したくないレポートオブジェクトがある場合、そのレポートオブジェクトのチェックボックスをオフにします。
- 3 (オプション)リストに表示されていないカスタムグラフオブジェクトを検索する場合、**カスタムを選択**をクリックします。**アイテムの選択**ウィンドウが表示されます。カスタムグラフオブジェクトを選択した後、**OK**をクリックし、**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウに戻ります。
- 4 **OK**をクリックします。**オブジェクト**タブが更新されます。

テーブルを使用した結果の表示

各テーブルの種類と図に関しては、“[テーブル](#)” (552 ページ)を参照してください。

リスト表について

デフォルトでは、リスト表には、カテゴリ値の重複しない組み合わせごとに、1行の集計データが含まれています。ただし、**詳細データの表示**チェックボックスがオンになっている場合、すべてのデータは集計されません。

ヒント リスト表内の列を再配置するには、列ヘッダーをドラッグアンドドロップします。

リスト表に集計データを表示する場合、列にスパーク線を追加できます(データソースに日付データアイテムが含まれている場合)。詳細については、“[リスト表へのスパーク線の追加](#)” (321 ページ)を参照してください。

リリース 6.4 以降では、リスト表は、追加したデータアイテムを先頭として昇順で保存されます。新しいリスト表のみがデフォルトの並べ替えの選択を持ちます。既存のレポート内のリスト表におけるデータアイテムの並べ替えは変更されません。列でリスト表を並べ替えるには、列ヘッダーをクリックします。列ヘッダーに並べ替えを示す矢印が表示されます。

リスト表について重要なポイントを次に示します。

- リスト表を並べ替えると、最初の 5,000 行だけが並べ替えられてリスト表に表示されます。詳細については、“[リスト表内のデータの並べ替え](#)” (392 ページ)を参照してください。
- リスト表内の合計は選択できません。
- 詳細データを示すリスト表をインタラクションまたはリンクのソースにすることはできません。

クロス表について

クロス表用の**プロパティ**タブ上で対応するチェックボックスを選択することにより、小計および合計を表示できます。クロス表内で合計のパーセントや小計のパーセントを表示することもできます。合計のパーセントや小計のパーセント

の詳細については、“[メジャーの派生アイテムの作成](#)” (365 ページ)を参照してください。

クロス表にはスパーク線を追加できません。

列には低カーディナリティの(重複しない値が少ない)カテゴリを配置し、行には高カーディナリティの(重複しない値が多い)カテゴリを配置するようにします。特に、表に含める複数のカテゴリのデータアイテムが存在する場合には、クロス表を使用することで読みやすさを改善できます。

デフォルトでは、クロス表内にメジャーが存在しない場合にのみ、度数が表示されます。カテゴリデータアイテムを最初に追加すると、度数列が自動的に追加されます。メジャーデータアイテムを追加すると、度数列は、その追加されたメジャーにより自動的に置き換えられます。メジャーデータアイテムを最初に追加した場合、度数列の追加は手動で行う必要があります。

クロス表について重要なポイントを次に示します。

- クロス表内の合計と小計に関してブラシインタラクションを作成できます。
- クエリのサイズが大きすぎる場合、クロス表はデータを表示しません。

テーブルのプロパティの指定

リスト表やクロス表のプロパティを指定するには、次の操作を行います。

- 1 更新するテーブルを選択していない場合は、キャンバス内で更新したいテーブルを選択します。
- 2 右ペインで、**プロパティ**タブをクリックします。
- 3 テーブルの全般プロパティを更新します。**名前**、**タイトル**、**形式**(タイトルのフォントスタイル用の)、**説明**を更新できます。
- 4 テーブルにオブジェクト固有のプロパティを反映します。使用可能なプロパティは、選択したテーブルの種類によって異なります。

リスト表のプロパティに関する詳細の一部を次に示します。

- リスト表の場合、デフォルトで**ビューアでの選択を可能にする**プロパティがオンになります。これは、Web ビューアやモバイルデバイスを使用するユーザーがリスト表を選択できること、および ⓘ をクリックしてリスト表の名前と入力フィルタ情報を確認できることを意味します。
- **データオプション**プロパティを使用して、並べ替えの有効化、詳細データの表示、“他のすべて”への除外行データの組み合わせ、合計の表示を行います。これらのプロパティは、集計データを使用している場合に利用できます。ランクと集計後フィルタに適用されます。

注: デフォルトでは、リスト表には、カテゴリ値の重複しない組み合わせごとに、1 行の集計データが含まれています。ただし、**詳細データの表示**チェックボックスがオンになっている場合、すべてのデータは集計されません。詳細データを示すリスト表をインタラクションまたはリンクのソースにすることはできません。

リスト表の場合、**データオプション**ヘッダーの下にある**除外された行を“他のすべて”にまとめる**プロパティを選択して、除外されたすべての行を要約できます。詳細については、“[除外された行\(またはセル\)を“他のすべて”にまとめるプロパティの使用](#)” (323 ページ)を参照してください。

ヒント 合計のラベルの表示プロパティを選択して、合計の集計ラベルをオフまたはオンにします。

クロス表のプロパティに関する詳細の一部を次に示します。

- クロス表の場合、デフォルトで**ビューアでの選択を可能にする**プロパティがオンになります。これは、Web ビューアやモバイルデバイスを使用するユーザーがクロス表を選択できること、および ⓘ をクリックしてクロス表の名前と入力フィルタ情報を確認できることを意味します。
- 表示される文字列(**missing**)の代わりに空白として欠損ラベルを表示するように指定できます。
- インデント付きレイアウトや、行または列(あるいは両方)の合計と小計を表示するよう指定できます。
- 合計と小計の位置も指定できます。

テーブルのスタイルの指定

テーブルのスタイルを指定するには、次の操作を行います。

- 1 更新するテーブルを選択していない場合は、キャンバス内で更新したいテーブルを選択します。
- 2 右ペインで、**スタイル**タブをクリックします。
- 3 テーブルのスタイルを更新します。使用可能なスタイルは、選択したテーブルの種類によって異なります。たとえば、リスト表とクロス表の場合、**罫線と塗りつぶし**、**セル**、**列のヘッダー**、**合計**を指定できます。

リスト表のスタイルに関する詳細の一部を次に示します。

- リスト表のセル内でテキストを折り返すには、**テキストを折り返す**を選択します。
- リスト表内の各行の色を暗めに表示されるように指定するには、**もう1つの背景色を有効化**を選択します。リスト表内の各行の色を指定するには、**もう1つの背景色**を使用します。リスト表内にある選択した行の色を指定するには、**選択時の色**スタイルを使用します。

ユーザーのカスタム色は、SAS Visual Analytics セッション間で保存されます。ユーザーのカスタム色は、カラーパレットに表示されます。次に例を示します。

図 42.1 デザイナのカラーパレット



リスト表へのスパーク線の追加

スパーク線は時系列で単一の傾向を示す、軸やラベルがない小さな折れ線グラフです。スパーク線は、ほぼ 1 単語または 2 単語のサイズであり、1 つのセルに収まり、1 つの列の行ごとに繰り返されます。スパークに線は軸もラベルもありません。時間の経過に伴う株価の動向や生産量の変化を表すのによく使用されます。スパーク線の使用目的は、簡潔で分かりやすく表現することです。

デザイナーでは、リスト表内の列にスパーク線を追加できます。スパーク線を追加する前に、リスト表のデータソースには、日付、日時、時間の各データアイテムのいずれかを含める必要があります。

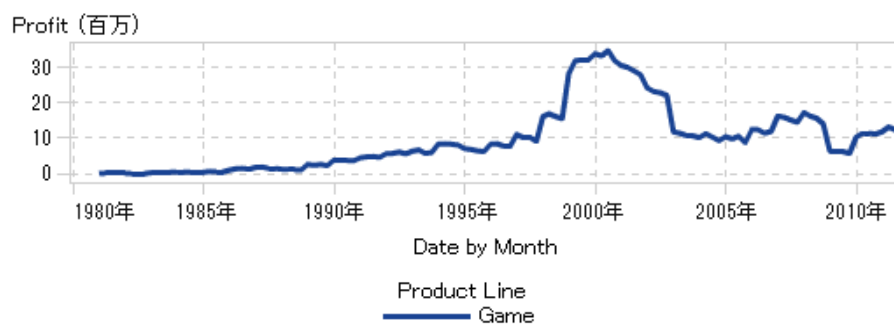
デザイナーのスパーク線は最大 40 個のビンを保有できます。(ビンは、連続値をよりも少ない数の間隔にグループ化する方法です。)スパーク線データがビン化される際、境界を使用してグループ化されます。境界は、分、時、日、月、四半期、または年です。たとえば、2 年分のデータの場合、データは月単位でグループ化され、スパーク線は 24 個のビン(つまり、月ごとに 1 つ)を保有します。1 ヶ月(30 日)のデータの場合、スパーク線は 30 個のビンを保有します。2 ヶ月のデータの場合、月の境界でデータはビン化されるため、スパーク線は 2 個のビンを保有します。デザイナーではビンの最大数よりもビンの境界を優先するため、リスト表に多くのデータがあっても、より詳細が提供されるわけではありません。

スパーク線のデータチップ値は、スパーク線の高い値、低い値、最後の値を示します。データチップ値は、データがビン化される境界とデータアイテムの集計から影響を受けます。たとえば、集計が合計であるとし、データを日単位でビン化すると、指定された日の最小値と最大値がデータチップに表示されます。ただし、データが変更されて月単位でビン化される場合、その月のすべての日の合計に対する最小値と最大値がデータチップに表示されます。

注: デザイナでは、ユーザーによるスパーク線のビン化のコントロールは許可されません。

各スパーク線のデータは、小型の時系列プロットとして表示されます。スパーク線と時系列プロットのシンプルなリスト表を含むレポートの例です。フィルタリングされたデータはスパーク線で表示されています。

Product Line	Revenue	Expenses	Profit ▼	スパーク線 1
Game	1,671,890,035	477,809,929	1,194,080,107	
Promotional	813,699,290	223,822,374	589,876,916	
Stuffed Animal	276,990,966	159,548,680	117,442,285	
Action Figure	262,318,761	281,390,254	-19,071,493	



例では、時系列プロットとスパーク線の両方でメジャーとして *Profit* を使用しています。時系列プロットでは、データは細かいレベルでグループ化されるため、スパーク線より詳細な情報を持ちます。スパーク線は時系列プロットと同じような全体の線を持ちますが、より少ない情報を持ちます。

スパーク線は、最も細かい日付、日時、または時間レベルでのトレンドを表示できません。かわりに、スパーク線は、リスト表で使用される時間単位に応じて傾向を要約します。例えば、スパークラインはデータによっては月、四半期、または年などの単位で要約します。レポートデザイナーでは要約のレベルを変更できません。

スパーク線を追加するには、次の操作を行います。

- 1 更新するリスト表をキャンバス内で選択します(選択していない場合)。
- 2 リスト表を右クリックして、**スパーク線の追加**を選択します。**スパーク線の追加**ウィンドウが表示されます。
- 3 **列のラベル**を入力します。
- 4 **時間軸**の場合、現在のデータソースに含まれている日付、日時、時間の各データアイテムのいずれかを選択します。
- 5 **メジャー(線)**を選択します。

- 6 (オプション)ベースラインの設定チェックボックスをオンにします。値を入力して、塗りつぶしの種類を選択します。グラデーションまたは実線のどちらかを選択できます。

ベースラインの設定オプションを使用すると、ベースライン値が存在する Y 軸上の点にグラフを通じた水平線が描画されます。ベースラインの上または下にある領域はすべて、単色またはグラデーションで塗りつぶされます。

- 7 **OK** をクリックします。リスト表内の最後の列にスパーク線が追加されます。スパーク線をリスト表内の別の場所に移動することができます。

スパーク線を編集するには、リスト表内のスパーク線の列を右クリックして、**スパーク線の編集**を選択します。**スパーク線の編集**ウィンドウが表示されます。情報を更新してから **OK** をクリックして、変更内容を保存します。

スパーク線を削除するには、リスト表内のスパーク線の列を右クリックして、**スパーク線の削除**を選択します。

除外された行(またはセル)を“他のすべて”にまとめる プロパティの使用

リスト表の場合は除外された行を“他のすべて”にまとめるプロパティ、または、一部のグラフの場合は除外されたセルを“他のすべて”にまとめるプロパティを使用できます。これらのプロパティはカテゴリ間でコンテンツを組み合わせます(レポートオブジェクトの表示可能なカテゴリを組み合わせる構成されたコンテンツなど)。これらのプロパティはフィルタやランクでよく使用されます。

これらのプロパティの効果は、ある種類のインタラクションに影響を受けることがあります。たとえば、Sales メジャーデータアイテムを含むリスト表があり、そのリスト表で除外された行を“他のすべて”にまとめるプロパティが選択され、Sales 数値の範囲を示すスライダのターゲットになっている場合があります。スライダコントロールで選択された範囲に基づいてドロップされたカテゴリの組み合わせは、他のすべてという名前が付けられたカテゴリにグループ化されません。

除外された行を“他のすべて”にまとめるプロパティと除外されたセルを“他のすべて”にまとめるプロパティについて重要なポイントを次に示します。

- クロス表では除外された行を“他のすべて”にまとめるプロパティは使用できません。
- 時系列プロット、バブルプロット、散布図、ステッププロット、ニードルプロット、ジオマップ、ワードクラウドでは、除外されたセルを“他のすべて”にまとめるプロパティは使用できません。
- カスタムグラフが複数のデータ定義に依存している場合、カスタムグラフでは除外されたセルを“他のすべて”にまとめるプロパティを使用できません。一部のカスタムグラフではプロパティを使用できる場合もあります。たとえば、棒グラフと折れ線グラフを左右に並べて表示したカスタムグラフがあり、各グラフのカテゴリおよびメジャーデータ役割の割り当てがグラフ間で共有されているとします。この場合、1つのクエリによって両方のグラフに対する結果が生じるので、除外されたセルを“他のすべて”にまとめるプロパティを使用できます。

デザイナーでランク付けに提供されるカテゴリあたりの“他のすべて”オプションに似ていますが異なります。ランキングにおける他のすべての概念の詳細については、“[新規ランクの追加](#)”(457 ページ)を参照してください。

表示可能なカテゴリを組み合わせるコンテンツを“他のすべて”に要因として入れる方法を次のリスト表に示します。リスト表には2つのカテゴリとメジャーがあります。**除外された行を“他のすべて”にまとめるプロパティがプロパティタブで選択されています。**リスト表は、隣接するスライダコントロールを使用して集計数量値でフィルタリングされています。

REGION	Catalog	QTY
CANADA	Sports	108
CENTRAL	Toys	139
CENTRAL	Sports	163
CENTRAL	Gardening	118
CENTRAL	Pets	157
NORTHEAST	Gardening	164
NORTHEAST	Software	101
SOUTHEAST	Toys	182
SOUTHEAST	Software	82
SOUTHEAST	Gardening	115
SOUTHWEST	Toys	180
SOUTHWEST	Software	85
SOUTHWEST	Pets	163
SOUTHWEST	Gardening	93
その他すべて	その他すべて	2232

除外された行を“他のすべて”にまとめるプロパティと除外されたセルを“他のすべて”にまとめるプロパティについて重要なポイントを次に示します。

- レポートオブジェクトが詳細データを表示しているときは、プロパティを設定できません。
- カテゴリあたりの**他のすべて**オプションが選択されているランクがレポートオブジェクトに含まれているときは、プロパティを設定できません。
- **最小値の“その他”スライスの作成**プロパティが選択されているときは、プロパティを円グラフに設定できません。
- 階層がレポートオブジェクトに割り当てられているときは、プロパティを設定できません。
- エクスプローラからインポートされた折れ線グラフには、プロパティを設定できません。

グラフを使用した結果の表示

グラフについて

各グラフの種類の定義と図に関しては、“[グラフ、チャート、プロット](#)”(553 ページ)を参照してください。

デザイナーでは一部のグラフをデフォルトで利用できます。(利用できるグラフは、**オブジェクト**タブ上の**グラフ**ヘッダーの下に表示されます。)追加のグラフオブジェクトがあり、これらはグラフビルダギャラリーに表示されます。ギャラリーの詳細については、“[グラフテンプレートギャラリーについて](#)”(494 ページ)を参照してください。デザイナーの**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウを使用して追加のグラフオブジェクトを表示できます。詳細については、“[オブジェクトタブでのレポートオブジェクトの表示/非表示の切り替え](#)”(317 ページ)を参照してください。

カスタムグラフも作成できます。詳細については、“[カスタムグラフを使用した結果の表示](#)”(345 ページ)を参照してください。

グラフのプロパティの指定

グラフのプロパティを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で更新したいグラフを選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**プロパティ**タブをクリックします。
- 3 グラフの全般プロパティを更新します。**名前**、**タイトル**、**形式**(タイトルのフォントスタイル用の)、**説明**を更新できます。
- 4 グラフ固有のプロパティを更新します。使用可能なプロパティは、選択したグラフの種類によって異なります。

グラフのプロパティに関する詳細を次に示します。

- グラフの場合、デフォルトで**ビューアでの選択を可能にする**プロパティがオンになります。これは、Web ビューアやモバイルデバイスを使用するユーザーがグラフを選択できること、および ⓘ をクリックしてグラフの名前と入力フィルタ情報を確認できることを意味します。
- グラフの選択のみの場合、**データオプション**の下にある**除外されたセルを“他のすべて”にまとめる**プロパティを使用できます。このプロパティはランクと集計後フィルタの両方に適用されます。詳細については、“[除外された行\(またはセル\)を“他のすべて”にまとめるプロパティの使用](#)”(323 ページ)を参照してください。
- 新しい水平または垂直参照線をすべてのグラフの種類(円グラフとツリーマップは除く)に追加するには、**新しい参照線を作成する**を選択します。新しい参照線の**ラベル**、**軸**、**値**、**スタイル**を指定できます。

注: マージされたカスタムグラフの場合や共通軸の場合、軸線や参照線のプロパティは表示されません。

- グラフの X 軸カテゴリラベルを 45 度回転するには、**値ラベルの回転**プロパティを選択します。このプロパティは、棒グラフ、ターゲットの棒グラフ、ウォーターフォールチャート、折れ線グラフ、二軸の棒グラフ、二軸

の折れ線グラフ、二軸の棒-折れ線グラフ、離散値を含む1つのX軸によるカスタムグラフで使用できます。

注: データアイテムを格子行または格子列のデータの役割に割り当てている場合、**値ラベルの回転**プロパティを使用できません。

- **メジャー**役割で複数のメジャーデータアイテムが割り当てられた棒グラフの場合、またはデータアイテムをグループ化している場合、**グループ化スタイル**プロパティと**グループ化スケール**プロパティを使用して100%スタック棒グラフを作成できます。**グループ化スタイル**の場合、**クラスター**または**スタック**を選択します。**グループ化スケール**の場合、**グループを100%に正規化する**を選択します。

注: 二軸の棒グラフ、二軸の棒-折れ線グラフ、少なくとも1つの棒グラフと2番目のY軸を含むカスタムグラフでは**グループ化スケール**プロパティは使用できません。

注: 100%スタック棒グラフでは負の値は無視されます。

注: 棒グラフでは、**グループを100%に正規化する**を選択すると、**ベースラインの設定**プロパティは使用できません。

注: グループ化円グラフでは、**データラベルの場所の吹き出しオプション**と**外側**はサポートされません。これらのオプションのいずれかを選択しても、円グラフでは無効になります。

- **ベースラインの設定**プロパティを使用して、テキストフィールドに入力する値を用いて応答軸にベースラインを設定できます。プロパティが選択されていない場合、グラフはデフォルトでベースラインを0とします。**ベースラインの設定**プロパティは、棒グラフ、ターゲットの棒グラフ、ウォーターフォールチャート、折れ線グラフ、二軸の棒グラフ、二軸の折れ線グラフ、二軸の棒-折れ線グラフ、ニードルプロット、バタフライチャートで使用できます。

注: **グループ化スケール**プロパティで**グループを100%に正規化する**を選択した場合、**ベースラインの設定**プロパティは棒グラフでは使用できません。

- 折れ線グラフや時系列プロットを色で塗りつぶすには、**グループ化スタイル**を選択します。グループ化スタイルとして、**オーバーレイ未使用**、**オーバーレイ使用**、**積み上げ使用**のうちいずれかを選択できます。デフォルトのグループ化スタイルは**オーバーレイ未使用**になります。
- 円グラフにおけるその他のスライスのパーセントを変更するには、“**その他**”の**最小値(%)**フィールドに表示されている値を変更します。デフォルト値は4%です。
- 円グラフの最上部にメジャーのラベルを表示する場合、**ラベルの表示**チェックボックスをオンにします。
- 散布図、ニードルプロット、ステッププロット、ドットプロットにおけるマーカーの透過性、バブルプロットやバブル変化プロットにおけるバブルの透過性、スケジュールチャートにおけるバーの透過性を変更するには、**透過性を表すスライダ**を**0%**と**100%**の間で移動します。透過性のデフォルト値は**0%**になります。
- ツリーマップの場合、**レイアウト**プロパティによりタイルの配置方法が決定されます。また、**レベルインジケータの表示**チェックボックスを使用すると、**タイル**役割内にあるデータアイテムのラベルがツリーマップの上部に表示されるかどうかを決定できます。

- 時系列プロットや二軸の時系列プロットで時間データのグループ化が一樣でない場合、**ビンの間隔**を使用します。選択できる値は次のとおりです。

自動

お使いのデータに最適なビンのサイズを判定します。これがデフォルト値です。

固定カウント

固定ビンカウントフィールドで 10 - 500 の間隔を指定できるようにします。

出力形式の使用

間隔に関して日付データアイテムの出力形式を使用します。

- ベクトルプロットまたは株価の高低プロットの矢印の先端を削除するには、**矢印の先端の表示**プロパティをクリアします。ベクトルプロットまたは株価の高低プロットの透過性を変更するには、**透過性**を表すスライダを **0%**と **100%**の間で移動します。透過性のデフォルト値は **0%**になります。

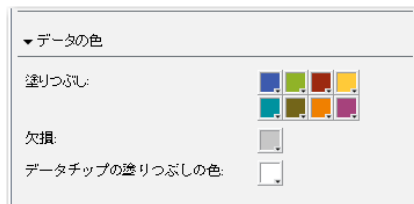
グラフのスタイルの指定

グラフのスタイルを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で更新したいグラフを選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**スタイル**タブをクリックします。
- 3 グラフのスタイルを更新します。使用可能なスタイルは、選択したグラフの種類によって異なります。たとえば、すべてのグラフで、**罫線と塗りつぶし**、**データスタイリング**、**フレームスタイリング**、**テキストスタイリング**、**データの色**を指定できます。

グラフのスタイルに関する詳細の一部を次に示します。

- デフォルトでは、グラフの背景色は白に設定されます。それ以外の色を指定するには、**ウォール背景**オプション(**フレームスタイリング**の下に表示されるもの)を使用します。
- ツリーマップ以外のグラフでは、カラーパレットの隣にあるスライダを移動させることで、当該グラフの**ウォール背景**、**凡例の背景**、**見出しの背景**の透過性を設定できます。透過性のデフォルト値は **0%**になります。
- 3色の**グラデーション**データ色スタイルは、バブルプロット、ツリーマップ、一部の棒グラフ、一部のウォーターフォールチャート、ワードクラウドで使用できます。
- グラフで使用される色を変更するには、**データの色**で使用可能なスタイルを使用します。



色を変更するには、そのタイルをクリックしてカラーパレットを開きます。パレットを使用して、新しい色を選択します。新しい色が自動的にグラフに適用され、タイルが新しい色に変わります。

ユーザーのカスタム色は、SAS Visual Analytics セッション間で保存されます。ユーザーのカスタム色は、カラーパレットに表示されます。カラーパレットの例については、[図 42.1 \(321 ページ\)](#)を参照してください。

コントロールを使用した結果の表示

各コントロールの種類の定義と図に関しては、“[コントロール](#)” (568 ページ)を参照してください。

コントロールについて

コントロールは、現在表示しているデータの範囲にフィルタを適用したり、範囲を絞り込んだりすることができるレポートオブジェクトです。コントロールを使用すると、選択したカテゴリ別にデータをグループ分けして、表示するグループを選択できます。データアイテムをコントロールにドラッグアンドドロップすると、コントロールはそのデータアイテムに基づいてグループを作成します。たとえば、メーカーが製造しているすべてのモデルを含む *Cars* という名前のデータアイテムがあるとして、この *Cars* データアイテムをドロップダウンリストにドラッグアンドドロップすると、同コントロールは自動車のモデルをグループ化します。その後、フィルタとして使用する自動車のモデルを選択できるようになります。レポート内でコントロールをインタラクションと併せて使用することができます。

レポートプロンプトは、キャンバスの最上部にある特殊な領域に配置されるコントロールです。レポートオブジェクトがレポートプロンプトコントロールと同じデータソースを使用している限り、レポートプロンプトは、それ以外のレポートオブジェクトをすべて自動的にフィルタリングします。詳細については、“[コントロールを使用してレポートプロンプトを作成](#)” (330 ページ)を参照してください。

セクションプロンプトは、キャンバスの最上部にあるセクションタブの下の特殊な行領域に配置されるコントロールです。レポートオブジェクトがセクションプロンプトコントロールと同じデータソースを使用している限り、セクションプロンプトは、同じセクション内のそれ以外のレポートオブジェクトを自動的にフィルタリングします。詳細については、“[コントロールを使用してセクションプロンプトを作成](#)” (331 ページ)を参照してください。

セクションプロンプト行の下にあるキャンバスのメイン領域には、任意のコントロールを配置できます。これらのコントロールと1つ以上のターゲットレポートオブジェクト間で、明示的なインタラクションを定義する必要があります([インタラクションタブ](#)か[インタラクションビュー](#)のどちらかを使用します)。インタラクションの詳細については、“[レポートインタラクションの概要](#)” (431 ページ)を参照してください。

テキスト入力コントロール、ボタナーコントロール、ドロップダウンリストコントロール、スライダコントロール(単一ポイントのみ)がパラメータをサポートします。詳細については、[49 章](#), “[レポート内のパラメータの操作](#)” (463 ページ)を参照してください。

コントロールを使用したフィルタリングについて重要なポイントを次に示します。

- フィルタでは AND 演算子が使用されます。
- フィルタは個別のステップとして適用されます。
- フィルタ結果は、コントロールで使用されるデータの種類の影響を受けます。

コントロールのプロパティの指定

コントロールのプロパティを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で更新したいコントロールを選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**プロパティ**タブをクリックします。
- 3 コントロールの全般プロパティを更新します。**名前**、**タイトル**、**形式**(タイトルのフォントスタイル用の)、**説明**を更新できます。
- 4 コントロール固有のプロパティを更新します。使用可能なプロパティは、選択したコントロールによって異なります。

コントロールのプロパティに関する詳細の一部を次に示します。

- コントロールの場合、デフォルトで**ビューアでの選択を可能にする**プロパティがオンになりません。これは、Web ビューアやモバイルデバイスを使用するユーザーがコントロールを選択できないこと、および ⓘ をクリックしてコントロールの名前と入力フィルタ情報を確認できないことを意味します。しかも、ユーザーはコントロールの値を変更できます。
- ドロップダウンリスト、リスト、ボタナーで、ユーザーにコントロール内での選択を必ず行わせるようにしたい場合、**必須**プロパティを選択します。リストで**必須**プロパティを選択すると、ユーザーは少なくとも1つのチェックボックスを選択する必要があります。
- リストの場合、デフォルトでは**複数選択を許可**プロパティがオンになります。**複数選択を許可**チェックボックスをオフにすると、チェックボックスの代わりにラジオボタンが表示され、**必須**プロパティが自動的に適用されます。
- ボタナーやスライダの場合、**水平**プロパティがデフォルトで選択されません。
- スライダの場合、コントロールが対話形式で集計後データをフィルタリングするようにしたい場合は、**ビューのデータをインタラクションする**プロパティを選択します。
- スライダの場合、**値を動的最小に設定**および**値を動的最大に設定**プロパティによって、スライダが、現在のデータクエリの最小値または最大値に自動調整されます。これらのプロパティは、日付とメジャーにのみ使用できます。
- スライダの場合、スライダ終了ポイントの**最小**プロパティと**最大**プロパティを指定できるように、**固定範囲を設定する**プロパティを選択します。

注: スライダに**固定範囲を設定する**プロパティを選択した場合、フィルタまたはランクを持つことはできません。

コントロールのスタイルの指定

コントロールのスタイルを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で更新したいコントロールを選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**スタイル**タブをクリックします。

- 3 コントロールのスタイルを更新します。使用可能なスタイルは、選択したコントロールの種類によって異なります。たとえば、ドロップダウンリストの場合は、**罫線と塗りつぶし**、**ドロップダウンスタイリング**、**テキストスタイリング**を指定できます。

ユーザーのカスタム色は、SAS Visual Analytics セッション間で保存されます。ユーザーのカスタム色は、カラーパレットに表示されます。カラーパレットの例については、[図 42.1 \(321 ページ\)](#)を参照してください。

コントロールを使用してレポートプロンプトを作成

コントロールを使用してレポートプロンプトを作成する場合、レポート内のデータをフィルタリングするための値を選択できます。一部の種類のコントロールでは、**必須**プロパティが選択されていない場合、Ctrl キーを押しながらクリックすることでフィルタの値をクリアすることが必要な場合があります。

レポートプロンプトを使用してセクションプロンプトにフィルタをカスケードできます。

7.4 リリースから、カスケード(または依存)レポートプロンプトを作成できます。カスケードレポートプロンプトを使用すると、レポートプロンプトバーのオブジェクト間のフィルタ(ブラシではない)インタラクションを作成できます。たとえば、*Region* から *State* へ、および *State* から *City* へのフィルタを持つレポートがあるとします。この場合、*Region* の値を変更すると、*City* もフィルタリングされます。詳細については、「[レポートフィルタについて](#)」(417 ページ)を参照してください。

コントロールを使用してレポートプロンプトを作成するには、次の操作を行います。

- 1 コントロールアイコンを左ペインの**オブジェクト**タブからキャンバス上のタブの上部にある領域にドラッグアンドドロップします。(“レポートプロンプトを作成するにはコントロールをここにドロップします”というヒントテキストを確認してください。)そのコントロールがキャンバス上のタブの上部に表示されます。


注: プロンプトコンテナを使用してレポートプロンプトを作成することもできます。

- 2 そのコントロール上にカテゴリ、メジャーまたはパラメータをドラッグアンドドロップします。たとえば、ドロップダウンリストコントロールをドラッグアンドドロップした場合は、*Facility City* や *Facility State* などのカテゴリを割り当てることができます。そのカテゴリで使用されている市区町村または都道府県がドロップダウンリストに取り込まれます。

右ペインの**役割**タブを使用して、レポートプロンプトの**カテゴリ**役割と**度数**役割を指定することもできます。

- 3 (オプション)レポートプロンプトの全般プロパティを更新します。**名前と説明**を更新できます。
- 4 (オプション)レポートプロンプト固有のプロパティを更新します。使用可能なプロパティは、選択したコントロールによって異なります。

コントロールのプロパティに関する詳細の一部を次に示します。

- コントロールの場合、デフォルトで**ビューアでの選択を可能にする**プロパティがオンになりません。これは、Web ビューアやモバイルデバイスを使用するユーザーがコントロールを選択できないこと、および  をクリック

クしてコントロールの名前と入力フィルタ情報を確認できないことを意味します。しかも、ユーザーはコントロールの値を変更できます。

- ドロップダウンリストとボタバーで、ユーザーにコントロール内での選択を必ず行わせるようにしたい場合、**必須**プロパティを選択します。ドロップダウンリストで**必須**プロパティを選択すると、ユーザーは少なくとも1つのチェックボックスを選択する必要があります。
- スライダの場合、デフォルトでは値に対して**範囲**プロパティがオンになります。コントロールが現在レポートに表示されている集計データのみをフィルタリングするようにしたい場合は、**ビューのデータをインタラクションする**プロパティを選択します。このプロパティをクリアすると、詳細データがフィルタリングされます。

注: **ビューのデータをインタラクションする**プロパティが選択されていない場合、スライダはクロス表または時系列プロットをフィルタリングしません。

- ボタバーやスライダの場合、**水平**プロパティがデフォルトで選択されません。

あるデータソースをレポートプロンプトが使用し、それとは別のデータソースをキャンバス上にあるレポートオブジェクトが使用する場合、コントロールを右クリックし、**データソースマッピングの編集**を選択してデータソースマッピングを変更できます。詳細については、“**データソースのマップ**”(442 ページ)を参照してください。

レポートプロンプトの順序の変更

レポートプロンプトの表示順を変更できます。

レポートプロンプトの表示順を変更するには、次の操作を行います。

- 1 右ペインで、**プロパティ**タブをクリックします。
- 2 ドロップダウンリストでレポート名を選択します。
- 3 **レポートプロンプト**領域で、レポートプロンプトを選択します。↓または↑をクリックして、レポートプロンプトの順序を変更します。

コントロールを使用してセクションプロンプトを作成

コントロールを使用してセクションプロンプトを作成すると、レポートオブジェクトがセクションプロンプトコントロールと同じデータソースを使用している限り、ユーザーは値を選択して同じセクション内のそれ以外のレポートオブジェクトをフィルタリングできます。

セクションプロンプトについて重要なポイントを次に示します。

- セクションプロンプトとして使用できるコントロールは、ドロップダウンリスト、ボタバーおよびテキスト入力に限定されています。
- コントロールを使用してセクションプロンプトを作成する場合、データをフィルタリングするための値を選択できます。一部の種類のコントロールでは、**必須**プロパティが選択されていない場合、Ctrl キーを押しながらクリックすることでフィルタの値をクリアすることが必要な場合があります。
- セクションプロンプトはレポートプロンプトの影響を受ける場合があります。

- 情報ウィンドウではセクションプロンプトは使用できません。

7.4 リリースから、カスケード(または依存)セクションプロンプトを作成できます。カスケードセクションプロンプトを使用すると、セクションプロンプトバーのオブジェクト間のフィルタインタラクションを作成できます。カスケードセクションプロンプトでは、データブラシは許可されません。

コントロールを使用してセクションプロンプトを作成するには、次の操作を行います。

- 1 コントロールアイコンを左ペインの**オブジェクト**タブからキャンバス上のレポートオブジェクトの上部でタブの下にある領域にドラッグアンドドロップします。(“セクションプロンプトを作成するにはコントロールをここにドロップします”というヒントテキストを確認してください。)そのコントロールがキャンバス上のタブの下に表示されます。

注: プロンプトコンテナを使用してセクションプロンプトを作成することもできます。

- 2 そのコントロール上にカテゴリ、メジャーまたはパラメータをドラッグアンドドロップします。たとえば、ドロップダウンリストコントロールをドラッグアンドドロップした場合は、*Facility City* や *Facility State* などのカテゴリを割り当てることができます。そのカテゴリで使用されている市区町村または都道府県がドロップダウンリストに取り込まれます。

右ペインの**役割**タブを使用して、**カテゴリ**役割と**度数**役割を指定することもできます。

ヒント レポート内のセクションから別のセクションにセクションプロンプトを移動する場合、操作するインタラクションのデータソースマッピングを編集する必要があります。コントロールを右クリックし、**データソースマッピングの編集**を選択します。詳細については、“[データソースのマップ](#)” (442 ページ) を参照してください。

あるデータソースをセクションプロンプトが使用し、それとは別のデータソースをキャンバス上にあるレポートオブジェクトが使用する場合、コントロールを右クリックし、**データソースマッピングの編集**を選択してデータソースマッピングを変更できます。

セクションプロンプトの順序の変更

セクションプロンプトの表示順を変更できます。

セクションプロンプトの表示順を変更するには、次の操作を行います。

- 1 右ペインで、**プロパティ**タブをクリックします。
- 2 ドロップダウンリストでセクション名を選択します。
- 3 **セクションプロンプト**領域で、セクションプロンプトを選択します。↓または↑をクリックして、セクションプロンプトの順序を変更します。

レポートでのコンテナオブジェクトの種類の使用

コンテナオブジェクトについて

コンテナを使用して、その他のレポートオブジェクトをグループ化できます。コンテナには次の種類があります。

- 垂直コンテナと水平コンテナ。
- スタックコンテナ。レポートオブジェクトは、スライドデッキ内にあるかのように表示されます。1回につき1つのレポートオブジェクトだけが表示されます。スタックコンテナには、スクロールバーの代わりにコントロールバーがあり、これを使うことでレポートオブジェクト間を移動できます。スタックコンテナはネスティングできません。ただし、横並びに配置することは可能です。精度レイアウトを使用すると、スタックコンテナのサイズを変更できます。
- プロンプトコンテナ。これらのコンテナはプロンプトコントロールをグループ化します。プロンプトコンテナはレポートプロンプトの影響を受けますが、その他のセクションプロンプトの影響を受けません。これらはインタラクションの影響を受けません。プロンプトコンテナ内にあるレポートオブジェクトはその他のオブジェクトと同じルールでフィルタリングされます。

プロンプトコンテナは、キャンバス上のレポートプロンプト領域とセクションプロンプト領域に追加できます。これにより、これらのプロンプト領域では使用できないコントロールの種類(リストコントロールなど)を追加できます。

ヒント プロンプトコンテナが開いていて、保存されていない変更がある場合、ボタンバーが変わります。変更を適用できるように**適用**ボタンが表示されます。

注: Stored Process はどの種類のコンテナにも追加できません。

コンテナのプロパティの指定

コンテナのプロパティを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で更新したいコンテナを選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**プロパティ**タブをクリックします。
- 3 コンテナの全般プロパティを更新します。**名前**、**タイトル**、**形式**(タイトルのフォントスタイル用の)、**説明**を更新できます。
- 4 コンテナに関するオブジェクト固有のプロパティを更新します。コンテナのプロパティに関する詳細の一部を次に示します。
 - コンテナの場合、デフォルトで**ビューアでの選択を可能にする**プロパティがオンになります。これは、Web ビューアやモバイルデバイスを使用するユーザーがコンテナを選択できること、および ⓘ をクリックしてコンテナの名前と入力フィルタ情報を確認できることを意味します。
 - コンテナ内でのレポートオブジェクトの表示順を更新します。

- スタックコンテナの場合、コントロールバーの位置を変更するには**ナビゲーションコントロールの位置**プロパティを使用し、コントロールバーの見かけを変更するには**ナビゲーションボタンの種類**プロパティを使用します。スタックコンテナ内でのレポートオブジェクトの表示順を変更するには、**オブジェクトリスト**を使用します。
- プロンプトコンテナの場合、**レイアウト**と**ボタンテキスト**を選択できます。**自動で値を適用する**プロパティがデフォルトで選択されます。**自動で値を適用する**チェックボックスをオフにすると、変更を適用またはキャンセルするまでプロンプトコンテナとのインタラクションを操作できなくなります。

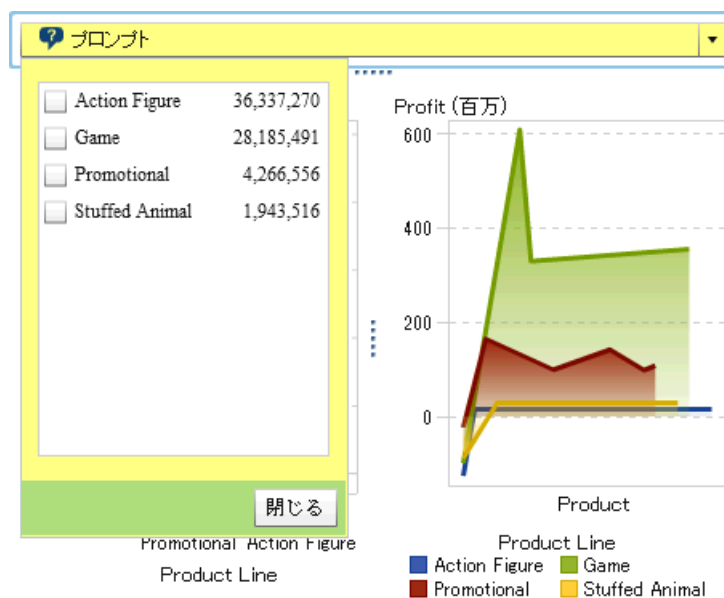
コンテナのスタイルの指定

コンテナのスタイルを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で更新したいコンテナを選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**スタイル**タブをクリックします。
- 3 コンテナのスタイルを更新します。使用可能なスタイルは、選択したコンテナの種類によって異なります。すべてのコンテナで**罫線**と**塗りつぶし**を使用できます。プロンプトコンテナには**ドロップダウンスタイリング**オプションと**テキストスタイリング**オプションもあります。

プロンプトコンテナの**ボタンバーの色**スタイルオプションを使用すると、**閉じる**ボタンの周囲の背景を変更できます。

背景色と**ボタンバーの色**スタイルが設定されたプロンプトコンテナの例を次に示します。



ユーザーのカスタム色は、SAS Visual Analytics セッション間で保存されます。ユーザーのカスタム色は、カラーパレットに表示されます。カラーパレットの例については、[図 42.1 \(321 ページ\)](#)を参照してください。

レポートでのその他のオブジェクトの種類の使用

テキストオブジェクトの使用

テキストオブジェクトについて

テキストオブジェクトは、静的テキストと動的テキストの両方を表示できます。テキストオブジェクトを使用してメッセージ(秘密保全に関する記述など)を伝えたり、他のオブジェクトに注釈を付けたり、キー値を表示したりすることができます。

動的テキストは表示ルールをサポートしています。表示される値は、インタラクション、フィルタおよびランクの影響を受けます。詳細については、「[テキストオブジェクトに動的テキストを表示する](#)」(336 ページ)を参照してください。

テキストオブジェクトには、静的テキストのリンクを含められます。「[テキストオブジェクトからのリンクの作成](#)」(452 ページ)を参照してください。

テキストオブジェクトのプロパティの指定

テキストオブジェクトのプロパティを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で更新したいテキストオブジェクトを選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**プロパティ**タブをクリックします。
- 3 テキストの全般プロパティを更新します。**名前**、**タイトル**、**形式**(タイトルのフォントスタイル用の)、**説明**を更新できます。
- 4 (オプション)テキストオブジェクトに関するオブジェクト固有のプロパティを更新します。テキストオブジェクトの場合、デフォルトで**ビューアでの選択を可能にする**プロパティがオンになりません。これは、Web ビューアやモバイルデバイスでレポートを表示するユーザーがレポート内にあるテキストを選択できないことを意味します。

テキストオブジェクトのスタイルの指定

フロートツールバーを使用して、フォント、フォントサイズ、テキストの色、テキストの背景色を変更できます。テキストの書式(太字、イタリック体、下線)や配置(左揃え、中央揃え、右揃え)を指定することもできます。また、フロートツールバーを使用して、テキストオブジェクトからのリンクを作成できます。詳細については、「[テキストオブジェクトからのリンクの作成](#)」(452 ページ)を参照してください。

ヒント テキストの切り取り、コピーおよび削除には、ポップアップメニューを使用できます。ただし、テキストの貼り付けは、キーボード(Ctrl キーを押しながら V キーを押す)を使用する必要があります。

注: **スタイル**タブを使用してもテキストのスタイルは変更できません。


テキストオブジェクトに動的テキストを表示する


テキストオブジェクトでは、数種類の動的テキストがサポートされています。

- メジャー値
- パラメータ値
- 現在のデータソースの最新の更新のタイムスタンプ
- 現在の対話型のフィルタの説明(プロンプトや他のオブジェクトとのインタラクションから)

テキストオブジェクトにメジャーまたはパラメータを追加するには、**役割**タブを使用するか、**データ**タブからデータアイテムをドラッグしてテキストオブジェクトにドロップします。パラメータの種類は任意ですが、複数の値を持つパラメータ(たとえば、文字リストパラメータ)は 25 文字に制限されています。

注: テキストオブジェクトに度数値を表示するには、**データ**タブの度数または度数パーセントをドラッグしてテキストオブジェクトにドロップする必要があります。

現在のデータソースの最新の更新のタイムスタンプを追加するには、フロートツールバーのをクリックして、**テーブルの更新時間**を選択します。

フィルタの説明を追加するには、フロートツールバーのをクリックして、**対話型のフィルタ**を選択します。

注: テキストオブジェクトに関連付けられているデータソースを置換または削除すると、すべての動的テキストが削除されます。


イメージの使用

イメージについて

イメージを使用すると、会社のロゴやその他の図をレポートに取り込むことができます。イメージは、リポジトリまたはローカルマシンから挿入できます。ローカルマシンから選択した場合、イメージはリポジトリに保存されます。また、ツールチップテキストをイメージに追加することもできます。

イメージのレポートへの挿入

イメージをレポートに挿入するには、次の操作を行います。

- 1 次の操作のいずれかを選択します。
 - を左ペインの**オブジェクト**タブからドラッグして、キャンバス上にドロップします。**イメージの選択**ウィンドウが表示されます。
 - **挿入** ▶ **その他** ▶ **イメージ**を選択します。**イメージの選択**ウィンドウが表示されます。そのイメージオブジェクトがキャンバスに自動的に配置されます。イメージを別の場所に表示するには、そのイメージを新しい場所にドラッグアンドドロップします。
- 2 次の場所のうちの 1 つからイメージを選択します。

リポジトリからロード

レポートと同じサーバーに保存されているイメージを選択する場合に、このオプションを選択します。

ローカルマシンからロード

ローカルマシンからイメージを選択する場合に、このオプションを選択します。ローカルマシン上のファイルを選択するには、**参照**をクリックします。**ローカルイメージをリポジトリに保存する**フィールドで、リポジトリを指定します。**参照**をクリックすると、**名前を付けて保存**ウィンドウが表示されます。フォルダを選択してから **OK** をクリックして、**イメージの選択**ウィンドウに戻ります。

イメージのプレビューが表示されます。

- 3 (オプション)**サイズ調整の種類**を指定します。

なし

イメージの実際のサイズが維持されます。イメージの大きさは、イメージのビジュアルコンテナの領域と一致するとは限りません。イメージがビジュアルコンテナより大きい場合、スクロールバーが表示されます。

ウィンドウに合わせる

イメージの高さと幅が、イメージのビジュアルコンテナの高さと幅に設定されます。イメージの元の縦横比は維持されません。

幅と高さを合わせる

イメージのビジュアルコンテナに合わせてイメージが変更されます。イメージの元の縦横比は維持されます。

幅を合わせる

イメージの幅が、イメージのビジュアルコンテナの幅に設定されます。高さは、イメージの元の縦横比を維持します。設定されたイメージの高さがビジュアルコンテナの高さより大きい場合、スクロールバーが表示されます。

高さを合わせる

イメージの高さが、イメージのビジュアルコンテナの高さに設定されます。幅は、イメージの元の縦横比を維持します。設定されたイメージの幅がビジュアルコンテナの幅より大きい場合、スクロールバーが表示されます。

タイル

イメージはビジュアルコンテナ内で並べて表示されます。イメージの元のサイズが維持されます。スクロールバーは表示されません。

- 4 (オプション)**ツールチップテキスト**を指定します。
- 5 **OK** をクリックします。

イメージのプロパティの指定

イメージのプロパティを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で更新したいイメージを選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**プロパティ**タブをクリックします。
- 3 イメージの全般プロパティを更新します。**名前**、**タイトル**、**説明**を更新できます。
- 4 イメージ固有のプロパティを更新します。**場所**、**サイズ調整の種類**、**ツールチップテキスト**を選択できます。

イメージの場合、デフォルトで**ビューアでの選択を可能にする**プロパティがオンになりません。これは、Web ビューアやモバイルデバイスを使用するユ

ユーザーがイメージを選択できないこと、および ⓘ をクリックしてイメージの名前を確認できないことを意味します。

イメージのスタイルの指定

イメージではスタイルを使用できません。

Stored Process の使用

Stored Process について

Stored Process は、サーバーに格納されており、SAS Visual Analytics などのクライアントアプリケーションに要求されたときに実行可能な SAS プログラムです。埋め込み SAS コードには、クエリ、プロンプトフィルタ、タイトル、イメージ、統計分析などのレポート要素を表示するための指示が含まれていることがあります。

1 つ以上の Stored Process をレポートに追加できます。デザイナーでプロパティタブを使用すると、Stored Process 用のプロンプトを編集できます。デザイナーでプロンプト用の値を設定すると、そのプロンプト値がビューアでのデフォルト値になります。

Stored Process 内のプロンプトはプロンプト値入力のガイドラインに従う必要があります。Stored Process がデータ値を含む場合には、この点に十分に注意してください。SAS Stored Processes: Developer's Guide の "Entering Prompt Values in the SAS Stored Process Web Application" を参照してください。

Stored Process からの事前定義出力を含んでいる Stored Process レポートを追加することもできます。

Stored Process 出力の印刷には前提条件があります。詳細については、「[レポートの印刷](#)」(475 ページ)を参照してください。

デザイナーにおける Stored Process の使用には制限があります。

- Stored Process は精度レイアウトでは使用できません。
- Stored Process は、レポート内におけるインタラクションのソースやターゲットにはなれません。
- Stored Process はコンテナに追加できません。

注: SAS Visual Analytics Apps (以前の名称は SAS Mobile BI) を使用して Stored Process を表示するユーザーには、プロンプトを表示できません。その代わりに、Stored Process は、レポートの作成時に追加されたプロンプト値を使用して実行されます。

注: レポート内の Stored Process 出力は、要求された出力の種類とは関係なく、HTML 形式でレンダリングされます。

Stored Process の作成や Stored Process のメタデータへの登録についての詳細は、SAS Stored Processes: Developer's Guide を参照してください。

Stored Process のプロパティの指定

Stored Process のプロパティを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で更新したい Stored Process を選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**プロパティ**タブをクリックします。

- 3 Stored Process の全般プロパティを更新します。**名前**、**タイトル**、**形式**(タイトルのフォントスタイル用の)、**説明**を更新できます。
- 4 Stored Process 固有のプロパティを更新します。**メタデータビューの表示**および**出力に SAS ログを表示**のどちらかを選択できます。Stored Process にプロンプトが含まれている場合、**プロンプトの編集**ボタンが表示されます。

The screenshot shows the 'Stored Process 1' properties dialog. The 'General' section contains:

- Name: Stored Process 1 (with a red asterisk indicating a required field)
- Title: (empty)
- Output Format: 14
- Rich text formatting options: Bold (B), Italic (I), Underline (U), and a color selection icon.
- Detail: (empty text area)

 The 'Stored Process' section contains:

- ビューアでの選択を可能にする
- プロンプトの編集 (button)
- 場所: /Products/SAS Intelligence Platform (with a search icon)
- メタデータビューの表示
- 出力に SAS ログを表示

Stored Process の場合、デフォルトで**ビューアでの選択を可能にする**プロパティがオンになります。これは、Web ビューアやモバイルデバイスを使用するユーザーが Stored Process を選択できること、および ⓘ をクリックして Stored Process の名前を確認できることを意味します。

プロンプトの編集をクリックすると、表示されたウィンドウ内で、Stored Process 用のパラメータを編集できます。**OK** をクリックして変更内容を保存します。

メタデータビューの表示チェックボックスをオンにすると、レポートの設計時に Stored Process の操作が簡単になります。メタデータビューで、Stored Process の作成日時や最終変更日時に関する情報を確認できます。また、Stored Process ファイルの名前も確認できます。

Stored Process のメタデータビューの例を次に示します。

Stored Process	
名前:	Sample: Frequency Analysis of Municipalities
詳細:	使用 ODS 以産生輸出。
作成者:	sasadm
変更者:	sasadm
SAS Server:	SASApp - Logical Stored Process Server
ソースファイル:	stpfreq.sas
ソースコードリポジトリ:	/install/cfgsas1/SASHome/SASFoundation/9.4/samples/inttech
作成:	2015/05/27 0:25:17
最終更新:	2015/05/27 0:25:22

出力に **SAS ログを表示** オプションを選択すると、ログ出力と Stored Process 出力がどちらもレポートに表示されます。これは問題のデバッグ時に役立ちます。

Stored Process のスタイルの指定

Stored Process ではスタイルを使用できません。

ジオマップの使用

ジオマップについて

多くの種類のデータには、人口統計学データ、市場調査、顧客住所などの空間要素が含まれます。たとえば、ユーザーが米国の人口調査標準地域の人口データを評価する必要がある場合、レポートのデザイナーはテーブル内の情報を表示することができます。ただし、レポートのユーザーにとっては地域の地理的な位置に関連付けて情報を表示するほうがより簡単であり、効果的です。空間要素を含む情報を評価する場合、情報の空間的な関連を表示すると、ユーザーはデータの関係と傾向をより簡単に把握できます。

ジオマップは、データをジオマップ上にオーバーレイします。ジオマップを追加できるのは、ジオマッピングに対応しているデータソースのデータアイテムがレポートで使用されている場合に限りです。

お使いのレポートやダッシュボードで、ジオマップとそれ以外のレポートオブジェクト間でのフィルタインタラクションまたはブラシインタラクションを作成できます。ジオマップ内の特定の地域や都市をクリックすると、その他のレポートオブジェクトがフィルタリングされるか、または同じ場所を示すために強調表示されます。

デザイナーでは次のジオマップを利用できます。

ジオバブルマップ

ジオマップ上にオーバーレイされるバブルプロットです。ジオバブルマップの完全な定義と図に関しては、“[その他のレポートオブジェクト](#)” (569 ページ) を参照してください。

ジオバブルマップには、役割の種類がジオグラフィーであるジオグラフィー変数が必要となります。

ジオ座標マップ

ジオマップ上にオーバーレイされる単純な散布図です。ジオ座標マップの完全な定義と図に関しては、“[ジオ座標マップ](#)” (570 ページ)を参照してください。

ジオ座標マップには、役割の種類がジオグラフィーであるジオグラフィー変数が必要となります。

ジオ領域マップ

マップ上の異なる地域を色の組み合わせを使用して表現する 2 次元マップです。ジオ領域マップの完全な定義と図に関しては、“[ジオ領域マップ](#)” (570 ページ)を参照してください。

ジオ領域マップには、役割の種類がジオグラフィーであるジオグラフィー変数が必要となります。ただし、同マップはカスタムジオグラフィーデータアイテムまたは ZIP コードデータをサポートしていません。

ジオマップについて重要なポイントを次に示します。

- 計算データアイテムとグループ化カテゴリデータアイテムは、ジオグラフィーデータアイテムに変更でき、ジオマップで使用できます。
- エクスプローラからエクスポートされた特定のジオマップ(カスタム役割を使用するジオマップや、セントロイドを含むデータセットなど)は、デザイナーでは完全には変更できません。
- **色**データ役割と表示ルールがジオバブルマップまたはジオ領域マップに適用された場合、**色**データ役割が表示ルールに優先します。ジオ座標マップは**色**データ役割を持ちません。データ役割の詳細については、“[データ役割の割り当ての操作](#)” (381 ページ)を参照してください。

ジオマップのプロパティの指定

ジオバブルマップ、ジオ座標マップ、またはジオ領域マップのプロパティを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で更新したいジオバブルマップ、ジオ座標マップ、またはジオ領域マップを選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**プロパティ**タブをクリックします。
- 3 ジオバブルマップ、ジオ座標マップ、またはジオ領域マップの全般プロパティを更新します。**名前**、**タイトル**、**形式**(タイトルのフォントスタイル用の)、**説明**を更新できます。
- 4 ジオバブルマップ、ジオ座標マップ、またはジオ領域マップに固有のプロパティを更新します。**マップナビゲーションコントロールの表示**、**透過性**、**凡例の表示**を更新できます。

ジオマップのプロパティに関する詳細の一部を次に示します。

- ジオバブルマップ、ジオ座標マップ、またはジオ領域マップをキャンバスに配置した後で、それらのマップのマッププロバイダを変更するには、**マップサービス**プロパティを使用します。Esri サービスが利用可能な場合、このプロパティは、マップの種類を OpenStreetMap から利用可能な任意の Esri サービスへと変更します。
- ジオバブルマップの場合、バブルプロット用の**透過性**を選択します。ジオ座標マップの場合、散布図用の**透過性**を選択します。ジオ領域マップの場合、領域用の**透過性**を選択します。

- ジオ座標マップには**凡例**プロパティがあります。ただし、ジオ座標マップには凡例を設定できません。**凡例**プロパティに対して行った変更はすべて破棄されます。

ジオマップのスタイルの指定

ジオバブルマップ、ジオ座標マップ、またはジオ領域マップのスタイルを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で更新したいジオバブルマップ、ジオ座標マップ、またはジオ領域マップを選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**スタイル**タブをクリックします。
- 3 ジオバブルマップ、ジオ座標マップ、またはジオ領域マップのスタイルを更新します。ジオバブルマップ、ジオ座標マップ、またはジオ領域マップで使用する**罫線と塗りつぶし**、**データスタイリング**、**フレームスタイリング**、**テキストスタイリング**、**データの色**を指定できます。

注: ジオマップのパフォーマンスには**データスキンスタイル**の変更が悪影響をおよぼすこともあります。**なし**にしておくことをお勧めします。

ユーザーのカスタム色は、SAS Visual Analytics セッション間で保存されます。ユーザーのカスタム色は、カラーパレットに表示されます。カラーパレットの例については、[図 42.1 \(321 ページ\)](#)を参照してください。

ゲージの使用

ゲージについて

ゲージは、ターゲット、目標または間隔に関する変数のステータスやメジャーを表示するダッシュボードインジケータ(KPI と呼ばれる)です。ゲージは、ユーザーが慣れ親しんだ方法でこの目標を達成できるように設計されています。自動車やマシンなど、実際の多くのオブジェクトは、ゲージを使用しています。ゲージは、量、範囲、変数、ステータスの表示に使用できます。ゲージは、ビジネスインテリジェンスダッシュボードによく表示されます。

デザイナーでは、すべてのゲージに定性的な範囲が必要となります。範囲の間隔を手動で生成できます。または、実際のデータの範囲に基づいて範囲の間隔を生成できます。

デザイナー内のゲージは高カーディナリティをサポートしています。

各ゲージの種類の定義と図に関しては、“[ゲージ](#)” (571 ページ)を参照してください。

ゲージのプロパティの指定

リリース 7.1 以降では、**オブジェクト**タブ上に 1 つのゲージオブジェクトがあります。ゲージがキャンバス上にある場合、**プロパティ**タブの上にある**種類**を使用して、レポートに表示したいゲージの種類(ビュレット、ダイヤル、スライド、スピードメータ、サーモメータ)を指定できます。

ゲージのプロパティを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内のゲージを選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**プロパティ**タブをクリックします。

- 3 ゲージの全般プロパティを更新します。**名前、タイトル、形式**(タイトルのフォントスタイル用の)、**説明**を更新できます。
- 4 ゲージ固有のプロパティを更新します。使用可能なプロパティは、選択したゲージの種類によって異なります。

ゲージのプロパティに関する詳細の一部を次に示します。

- ゲージの場合、デフォルトで**ビューアでの選択を可能にする**プロパティがオンになります。これは、Web ビューアやモバイルデバイスを使用するユーザーがゲージを選択できること、および ⓘ をクリックしてゲージの名前と入力フィルタ情報を確認できることを意味します。
- (オプション)**値ラベルの表示**プロパティ、**範囲ラベルの表示**のいずれか、または両プロパティをクリアします。
- ゲージの**種類**を選択します。**ビュレット、ダイヤル、スライダ、スピードメータ、サーモメータ**を選択できます。
- ビュレットゲージ、スライダゲージ、サーモメータゲージの場合、ゲージを表示する**方向**を指定できます。ビュレットゲージやスライダゲージのデフォルト値は**水平**になります。サーモメータゲージのデフォルト値は**垂直**になります。

ゲージのスタイルの指定

ゲージのスタイルを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で更新したいゲージを選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**スタイル**タブをクリックします。
- 3 ゲージのスタイルを更新します。使用可能なスタイルは、選択したゲージの種類によって異なります。たとえば、ゲージの場合、**罫線と塗りつぶし、データスタイリング、フレームスタイリング、テキストスタイリング、データの色**を指定できます。

注: **ヘッダー値**を使うと、テキストの色だけを変更できます。

ユーザーのカスタム色は、SAS Visual Analytics セッション間で保存されます。ユーザーのカスタム色は、カラーパレットに表示されます。カラーパレットの例については、[図 42.1 \(321 ページ\)](#)を参照してください。

ワードクラウドオブジェクトの使用

ワードクラウドオブジェクトについて

ワードクラウドは、文字データアイテムに含まれている単語の集合を表示します。ワードクラウドの種類と指定のデータ役割に応じて、クラウド内の各単語のサイズは、トピックに対する単語の関連性、カテゴリ内での単語の度数、またはメジャーの値を表します。

すべてのワードクラウドは、そのサイズに基づいて降順で並べ替えられます。

ヒント ワードクラウドは 100 行に制限されています。データ量を削減するには、ワードクラウドのランクを追加して、100 未満の数を使用します。詳細については、“[新規ランクの追加](#)” (457 ページ)を参照してください。

ワードクラウドは表示ルールとインタラクションをサポートします。

ワードクラウドのプロパティの指定

ワードクラウドのプロパティを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で更新したいワードクラウドを選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**プロパティ**タブをクリックします。
- 3 ワードクラウドの全般プロパティを更新します。**名前**、**タイトル**、**形式**(タイトルのフォントスタイル用の)、**説明**を変更できます。
- 4 ワードクラウドに関するオブジェクト固有のプロパティを更新します。ワードクラウドのプロパティに関する詳細の一部を次に示します。
 - ワードクラウドの場合、デフォルトで**ビューアでの選択を可能にする**プロパティがオンになります。これは、Webビューアやモバイルデバイスを使用するユーザーがワードクラウドを選択できること、および ⓘ をクリックしてワードクラウドの名前と入力フィルタ情報を確認できることを意味します。
 - **配置**プロパティを使用して、ワードクラウド内の単語の表示方法を指定します。デフォルトでは**クラウド**が選択されています。**行**を使用して、本でテキストを読んでいるかのように行に単語を表示します。
 - **フォントスケール**を使用して、最大単語と最小単語間のフォントサイズがどれだけ異なるかを指定します。**1**を選択した場合、1対1の割合になるため、最大単語と最小単語が同じサイズで表示されます。
 - デフォルトでは、ワードクラウドは100個の用語に制限されています。クエリの結果が戻ると、サイズメジャーで降順に並べ替えられた上位100個の用語のみが表示されます。**単語の表示限界**プロパティを使用して、表示される用語を少なくします。スライダは5 - 100の数に設定できます。

ワードクラウドのスタイルの指定

ワードクラウドのスタイルを指定するには、次の操作を行います。


- 1 キャンバス内で更新したいワードクラウドを選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**スタイル**タブをクリックします。
- 3 ワードクラウドのスタイルを更新します。たとえば、**罫線と塗りつぶし**、**フレームスタイリング**、**テキストスタイリング**、**データの色**を指定できます。

ヒント 3色の**グラデーション**データ色スタイルは、少なくとも2つのメジャーを持つワードクラウドで使用できます。

ユーザーのカスタム色は、SAS Visual Analytics セッション間で保存されます。ユーザーのカスタム色は、カラーパレットに表示されます。カラーパレットの例については、[図 42.1 \(321 ページ\)](#)を参照してください。

カスタムグラフを使用した結果の表示

カスタムグラフについて

グラフビルダを使用するとカスタムグラフオブジェクトを作成できます。グラフビルダにアクセスするには、**オブジェクト**タブでをクリックします。**カスタムグラフの作成**ウィンドウが表示されます。詳細については、52章、「[カスタムグラフオブジェクトの作成と使用](#)」(493 ページ)を参照してください。

カスタムグラフを **My Folder** に保存すると、**オブジェクト**タブの**カスタム**ヘッダーの下にそのグラフが表示されます。その後、レポートへのカスタムグラフの挿入や、レポートへのデータの追加が行えます。カスタムグラフの**オブジェクト**タブへの追加に関しては、「[オブジェクトタブでのレポートオブジェクトの表示/非表示の切り替え](#)」(317 ページ)を参照してください。


注: デザイナのレポートオブジェクトでデータ役割を使用できない場合、そのデータ役割はグラフビルダで使用できません。たとえば、デザイナの棒グラフには**色**データ役割がありません。したがって、グラフビルダの棒グラフにも**色**データ役割はありません。

各カスタムグラフの種類の定義と図に関しては、「[グラフ、チャート、プロット](#)」(553 ページ)を参照してください。

カスタムグラフのプロパティの指定

カスタムグラフのプロパティを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で更新したいカスタムグラフを選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**プロパティ**タブをクリックします。
- 3 グラフの全般プロパティを更新します。**名前**、**タイトル**、**形式**(タイトルのフォントスタイル用の)、**説明**を更新できます。
- 4 グラフ固有のプロパティを更新します。使用可能なプロパティは、選択したカスタムグラフの種類によって異なります。

カスタムグラフの場合、デフォルトで**ビューアでの選択を可能にする**プロパティがオンになります。これは、Web ビューアやモバイルデバイスを使用するユーザーがカスタムグラフを選択できること、およびをクリックしてカスタムグラフの名前と入力フィルタ情報を確認できることを意味します。

注: スケジュールチャートではプロパティを利用できません。

カスタムグラフのスタイルの指定

カスタムグラフのスタイルを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で更新したいカスタムグラフを選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**スタイル**タブをクリックします。

- 3 グラフのスタイルを更新します。使用可能なスタイルは、選択したカスタムグラフの種類によって異なります。たとえば、カスタムグラフの場合、**罫線と塗りつぶし、データスタイリング、フレームスタイリング、テキストスタイリング、データの色**を指定できます。

デフォルトでは、グラフの背景色は白に設定されます。それ以外の色を指定するには、**ウォール背景オプション**(**フレームスタイリング**の下に表示されるもの)を使用します。

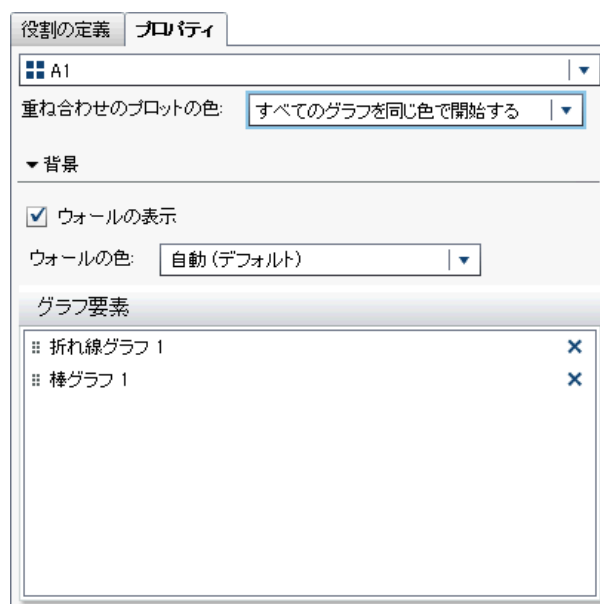
注: 3色の**グラデーションデータ色**スタイルは、**色**の役割を持つカスタムグラフで使用できます。

ユーザーのカスタム色は、SAS Visual Analytics セッション間で保存されます。ユーザーのカスタム色は、カラーパレットに表示されます。カラーパレットの例については、[図 42.1 \(321 ページ\)](#)を参照してください。

カスタムグラフ要素でのオーバーレイへの色の割り当て

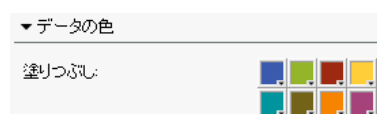
新しいグラフ要素が既存のグラフ要素の上にオーバーレイされるたびに、後続の各グラフ要素に割り当てられるデータの色は、すべての色が最初のグラフとその要素に割り当てられた後の色になります。最初のグラフ要素(棒グラフなど)に12色が割り当てられると、オーバーレイされるグラフ要素(折れ線グラフなど)には13番目の色が割り当てられます。

オーバーレイされるグラフ要素を最初の色で始めるようにするには、グラフビルダでセルの**重ね合わせのプロットの色プロパティ**を**すべてのグラフを同じ色で開始する**に変更します。



重ね合わせのプロットの色プロパティを設定すると、デザイナーでカスタムグラフを開いた場合に、**スタイルタブの塗りつぶし色**に影響します。

図 42.2 デザイナでのスタイルタブ上のデータの色



カスタムグラフに 8 個を超えるグループが含まれている場合、塗りつぶし色が繰り返されます。色のパターンを次に示します。

色	パターン
1 - 8	塗りつぶし色はカラーパレットで指定されます。
9 - 16	より明るい色調で色 1 - 8 を繰り返します。
17 - 24	より暗い色調で色 1 - 8 を繰り返します。
24 色以上	上記の色パターンを繰り返します。

レポートオブジェクトの複製

デザイナーでレポートオブジェクトを複製すると、レポート内の同じセクションまたは別のセクション内にある同じオブジェクトのコピーを使用できるようになります。

注: パラメータが指定されたコントロールを複製すると、そのパラメータが値を取得できるのは 1 つのコントロールからのみであるため、そのパラメータは元のコントロールからコピーされません。

レポートオブジェクトを複製するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で、複製したいレポートオブジェクトを右クリックします。
- 2 **<ReportObject>の複製**を選択します。ここで、**<ReportObject>**はレポート内のレポートオブジェクト名になります。(たとえば、**List Table 1**、**Bar Chart 1** など。)複製されたレポートオブジェクトは、オリジナル名に基づく名前が付けられ、キャンバス上に配置されます。たとえば、オリジナルのレポートオブジェクトの名前が **List Table 1** である場合、複製されたレポートオブジェクトは **List Table 1 (1)** として表示されます。同じレポートオブジェクトを再度複製すると、複製されたレポートオブジェクトは **List Table 1 (2)** として表示されます。
- 3 (オプション)複製されたレポートオブジェクトを別のセクションに移動します。移動したいレポートオブジェクトを右クリックします。**<ReportObject>の移動** ▶ **<SectionName>**を選択します。ここで **<ReportObject>**はレポートオブジェクト名、**<SectionName>**はセクションの名前です。
- 4 レポートオブジェクトを別の場所に表示するには、そのレポートオブジェクトを新しい場所にドラッグアンドドロップします。

精度レイアウトでオブジェクトをセクションに移動する場合は、オブジェクトを適切な場所に手動で移動する必要があります。デフォルトでは、左上隅にすべてのオブジェクトが配置されます。

レポートオブジェクト用のアラートの操作

アラートの概要


レポートプロジェクト用のアラートを作成すると、アラート条件が満たされた場合にサブスクライバにメールまたはテキストメッセージで通知することができます。アラート条件が満たされているかどうかを判定するシステムチェックの頻度を指定できます。

アラートタブを使用して、レポートオブジェクトにアラートを追加できます。表示ルールを作成するときにアラートを追加することもできます。表示ルールの詳細については、“[テーブルレベルの表示ルールの追加](#)” (401 ページ)を参照してください。

注: デザイナとビューアの両方でアラート通知をメールまたはテキストメッセージで受け取るためのプリファレンスを指定できます。詳細については、“[デザイナーに関する一般プリファレンスの指定](#)” (301 ページ)を参照してください。

アラートの追加

アラートをレポートオブジェクトに追加するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内でアラートを追加したいレポートオブジェクトを選択します (選択していない場合)。
- 2 次の操作のいずれかを実行します。
 - レポートオブジェクトを右クリックし、**アラートの追加**を選択します。**アラートの追加**ウィンドウが表示されます。
 - 右ペインで、**アラートタブ**をクリックします。  をクリックします。**アラートの追加**ウィンドウが表示されます。
- 3 **式**タブで、アラートの条件を指定します。新しい式を作成するか、または既存の式を利用します。
- 4 (オプション)条件に関するシステムチェックの頻度を指定します。システムのデフォルト値を使用できます。これは管理者により設定されますが、ユーザーによる分または時間ごとの制限も行えます。

- 5 **購読と通知**タブで、アラートのサブスクリプションの追加や削除を行います。アラート通知が送信される頻度を指定できます。たとえば、5日ごとにアラート通知を送信するように指定するとします。アラート通知を受け取るまでに少なくとも5日かかります。

注: メタデータ内にメールアドレスが登録されているユーザーのみが、**購読と通知**タブの**購読者の管理**リストに表示されます。


注: アラート通知が送信されるタイミングは、アラート条件がいつ満たされるかによって異なります。

- 6 **OK** をクリックします。アラートに関する詳細情報が**アラート**タブの最下部に表示されます。


注: アラート通知の件名は空白です。一部のセルラー電話会社では、テキストメッセージをメールメッセージに変換します。メールで件名が指定されていないと、それらの電話会社は件名を追加しようとします。一部の電話会社では、アラート条件を件名として追加します。その他の電話会社では、件名を追加できないため、メールメッセージの件名が空白になります。

アラートの編集

アラートを編集するには、次の操作を行います。

- 1 右ペインで、**アラート**タブをクリックします。
- 2 編集するアラートを選択し、 をクリックします。**アラートの編集**ウィンドウが表示されます。
- 3 アラート条件を更新してから **OK** をクリックして、変更内容を保存します。

アラートの削除

アラートは、レポートを削除しても自動的に削除されません。アラートを削除するには、**アラート**タブを使用します。削除するアラートを選択し、をクリックします。続いて、表示される確認メッセージで、**削除**をクリックします。

43

SAS Visual Analytics Designer での データの操作

データソースとデータアイテムの概要	352
レポート内のデータソースの操作	352
データソースについて	352
レポートのデータソースのインポート	353
レポートへのデータソースの追加	354
レポートのデータソースの更新	355
レポートからのデータソースの削除	355
レポートのデータソースの変更	355
メジャーの詳細の表示	356
データタブでのデータアイテムの表示/非表示を切り替える	356
データタブ上のデータアイテムの並べ替え	357
データタブ上のデータアイテムのグループ化	357
レポートの階層の操作	357
階層について	357
レポートの階層の新規作成	358
レポートの階層の編集	358
レポートの階層の削除	359
レポート内のデータアイテムの操作	359
データアイテムについて	359
データアイテムの割り当て	362
データアイテムの自動割り当て	363
データアイテムの複製	363
データアイテムの名前変更	364
データアイテムの検索	364
カテゴリデータアイテムでの重複しない値のカウントの作成	365
メジャーの派生アイテムの作成	365
データタブを使用した合計パーセントの作成	367
カスタムカテゴリの作成	368
データアイテムのプロパティの変更	369
データアイテムの削除	373
ジオグラフィーデータアイテムの操作	374
ジオグラフィーデータアイテムについて	374
事前定義ジオグラフィーデータアイテムの使用	374
カスタムジオグラフィーデータアイテムの作成	375
レポート内の計算アイテムの操作	376
計算データアイテムについて	376

レポートへの新規の計算データアイテムの追加	376
計算データアイテムの式のプレビュー	378
計算データアイテムの編集	378
新しい集計メジャーのレポートへの追加	379
集計メジャーの編集	381
データ役割の割り当ての操作	381
データ役割について	381
レポートオブジェクトのデータ役割の割り当て変更	382
グラフ、バブルプロット、ジオバブルマップへのアニメーションの追加	387
グラフ内の格子列または格子行のデータ役割の追加	388
レポートオブジェクトからデータ役割の割り当てを削除	390
レポート内のデータの並べ替え	391
分析における並べ替えの利用	391
リスト表内のデータの並べ替え	392
クロス表内のデータの並べ替え	392
グラフ内のデータの並べ替え	393
カスタム並べ替えの使用	394
レポートオブジェクトに関する実行が遅いクエリのキャンセル	396

データソースとデータアイテムの概要

SAS Visual Analytics Designer (デザイナ)で使用可能な各データソースには、レポートで使用できる 1 つ以上のデータアイテムが含まれています。たとえば、**Order Information** というデータソースには **Order ID**、**Product ID**、**Unit Cost**、**Order Date**、**Order Amount** などの標準データアイテムが含まれています。使用するデータアイテムを決定します。データソース内にあるすべてのデータアイテムを選択したり、データアイテムのサブセットを選択したりできません。

データのエクスポートの詳細については、「[デザイナからのコンテンツのエクスポート](#)」(478 ページ)を参照してください。

レポート内のデータソースの操作

データソースについて

デザイナで使用可能なデータソースの多くは、ユーザーがレポートを簡単に定義できるようにデータ管理者またはアナリストが準備します。データ管理者は SAS Visual Analytics Administrator (アドミニストレータ)を使用してテーブルをメモリにロードします。また、アナリストは SAS Visual Data Builder (データビルダ)を使用して、テーブルをメモリにロードするクエリを設計できます。

データソースの追加ウィンドウを使用すると、データソースの追加やインポートが行えます。ユーザーはデータのインポートおよびロード機能を有しているならば、ファイルからデザイナにデータをインポートできます。サポートされているファイルは、SAS データセット、Microsoft Excel スプレッドシート、特定の文字で区切られたテキストファイル(CSV ファイルなど)です。データソースをインポートできる場合、**データソースの追加**ウィンドウの右ペインに**データのインポート**が表示されます。

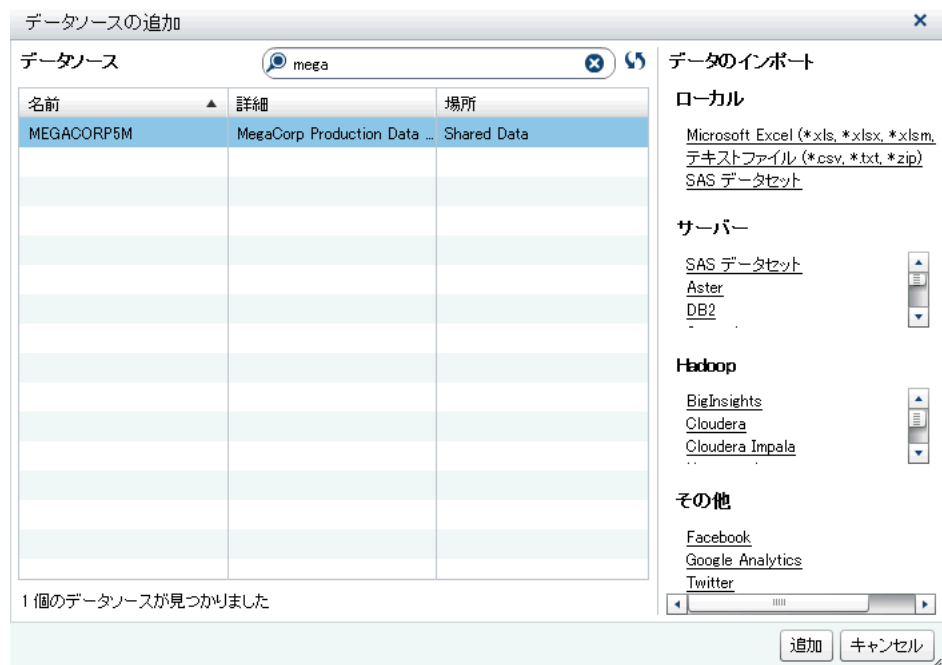
すべてのデータソースはデータアイテムを持ちます。データアイテムは、実際のデータ(テーブル)の計算値や列を参照できます。レポートには、複数のデータソースからのクエリ結果を含めることができます。

レポートのデータソースのインポート

データのインポートおよびロード機能を持つユーザーは、**データソースの追加**ウィンドウまたは**データソースの変更**ウィンドウのどちらかを使用してデータソースをデザイナーにインポートできます。データをインポートすると、オープンされているレポートにデータソースが自動的に追加されます。インポートの詳細については、4章、「ローカルデータファイルのインポート」(19 ページ)または5章、「サーバーからのデータのインポート」(25 ページ)を参照してください。

データソースの追加ウィンドウを使用してレポート用のデータソースをインポートするには、次の操作を行います。

- 1 **データタブ**で、**データソースの選択**テキストの横にある ▼ をクリックして、**データソースの追加**ウィンドウを表示します。



- 2 **データのインポート**ペインで、インポートしたいデータソースを選択します。

ヒント 特定の文字で区切られたテキストファイルを選択した場合、追加のオプションを指定できます。たとえば、区切り文字、開始行にヘッダー名を含めるかどうか、データ行の開始場所などを指定できます。

ヒント スプレッドシートを選択した場合、追加のオプションを指定できます。たとえば、どのワークシートをインポートするか、開始行にヘッダー名を含めるかどうか、データ行の開始場所などを指定できます。

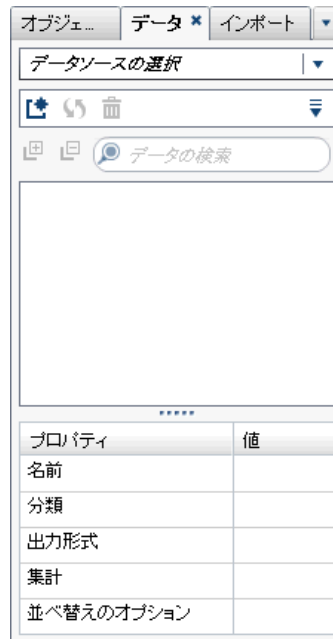
- 3 **追加**をクリックします。

レポートへのデータソースの追加

デザイナーでは、1つのレポート内で1つ以上のデータソースを使用できます。

レポートにデータソースを追加するには、次の操作を行います。

- 1 **データタブ**で、**データソースの選択**テキストの横にある ▼ をクリックします。



データソースの追加ウィンドウが表示されます。

- 2 **データソースの追加**ウィンドウで、1つまたは複数のデータソースを選択します。

ヒント 検索フィールドを使用して、**データソースの追加**ウィンドウに表示されているデータソースのリストを絞り込みます。この検索では、**名前**と**説明**フィールドが検索されます。“含む”検索ではなく“で始まる”検索です。データソースが使用できないというメッセージが表示される場合、データ管理者にお問い合わせください。

- 3 **追加**をクリックします。使用可能なデータアイテムのリストが**データタブ**上に表示されます。
- 4 (オプション)別のデータソースを追加するには、**データソースの追加**ウィンドウに表示される**データタブ**で、**+**をクリックします。追加したいデータソースを選択し、**追加**をクリックします。データソース内にあるすべてのデータアイテムのリストが**データタブ**に表示されます。

複数のデータソースを追加すると、選択した最後のデータソースが**データタブ**に表示されます。選択した複数のデータソースのうちのいずれかが利用できない場合、最後に選択したデータソースが**データタブ**に表示されます。


注: 複数のデータソースを含んでいる保存済みレポートを開くと、デザイナーはレポートが保存されたときに**データタブ**に表示されたデータソースと同じデータソースを表示します。


レポートのデータソースの更新

デザイナーでは、随時データソース内の列を更新できます。データソースを更新すると、そのデータソースに関連付けられているすべてのライブレポートオブジェクトでクエリが再実行される点に注意してください。

注: データソースを更新すると、SAS LASR Analytic Server 上のテーブルメタデータに追加された新規の列がすべて追加されます。次にレポートを開いた時点で、デフォルトの出力形式と既存の列の名前が更新されます。

注: SAS LASR Analytic Server に現在ロードされているテーブルからデータが更新されます。

レポートのデータソースを更新するには、**データタブ**でデータソースを選択した後、をクリックします。

データソースの追加ウィンドウを使用している場合にデータソースのリストを更新するには、検索フィールドの隣にあるをクリックします。この結果、すべてのデータソースが更新されます。この場合、データソースの個別更新は行えません。


レポートのデータソースを更新した場合、SAS LASR Analytic Server 内のテーブルメタデータから削除された列が同レポート内のいかなるオブジェクトにも影響を与えないならば、そのような列は自動的に削除されます。削除された列がレポート内のオブジェクトに影響を与える場合、ユーザーは表示される**レポートの修復**ウィンドウを通じて、そのようなオブジェクトを修復できます。詳細については、[付録 8, “SAS Visual Analytics Designer でのトラブルシューティング” \(613 ページ\)](#)を参照してください。

レポートからのデータソースの削除

デザイナーでは、特定のデータソースに対するすべての参照をレポートから削除できます。データソースを削除すると、関連するすべてのデータアイテムもレポート内のレポートオブジェクトから削除されますので注意してください。

注: あるレポートからデータソースを削除した場合でも、その同じデータソースを使用している他のレポートは影響を受けません。


レポートからデータソースを削除するには、次の操作を行います。

- 1 **データタブ**でデータソースを選択した後、をクリックします。
- 2 表示される確認メッセージで、**削除**をクリックします。

レポートのデータソースの変更

注: データソースを変更して、2 番目のデータソースに関連付けられているロケールが最初のデータソースと異なる場合、通貨出力形式はロケールを調整しません。

レポートのデータソースを変更するには、次の操作を行います。

- 1 **データタブ**でをクリックした後、**データソースの変更**を選択します。**データソースの変更**ウィンドウが表示されます。
- 2 **データソースの変更**ウィンドウで、データソースを選択します。

3 変更をクリックします。


同じ名前を持つデータアイテムが置換データソース内に存在しない場合、そのデータアイテムを使用するレポートオブジェクトが存在しないならば、そのデータアイテムは置換データソースから自動的に削除されます。そのデータアイテムを使用するレポートオブジェクトが存在する場合、そのようなレポートオブジェクトは変更後に正常に機能しなくなります。このような場合、表示される**レポートの修復**ウィンドウを通じて、そのデータアイテムを使用するオブジェクトを修復できます。レポートの修復の詳細については、[付録 8, “SAS Visual Analytics Designer でのトラブルシューティング” \(613 ページ\)](#)を参照してください。

オリジナルのデータソース内に存在しない名前を持つデータアイテムが置換データソース内に存在する場合、そのようなデータアイテムは**データタブ**に自動的に追加されます。

注: デザイナがデータアイテム名に関してデータソースを比較する場合、大文字小文字の違いは無視されます。

メジャーの詳細の表示

データソース内のすべてのメジャーの詳細を表示するには、次の操作を行います。


- 1 **データタブ**で  をクリックした後、**メジャーの詳細**を選択します。**メジャーの詳細**ウィンドウが表示されます。
- 2 **閉じる**をクリックします。

データタブでのデータアイテムの表示/非表示を切り替える


データタブで、データソースのどのデータアイテムを表示するかを指定できます。表示/非表示にするデータアイテムの選択はレポートとともに保存されます。たとえば、あるレポートでデータアイテムを非表示にしてから、同じデータソースを使用する2つ目のレポートを開くとします。2つ目のレポートのデータアイテムは、そのレポートでも個別に非表示にしない限り、非表示になりません。

注: **データペイン**でデータアイテムを非表示にしても、それらがレポート全体で非表示になるわけではありません。この機能は列レベルでのセキュリティを提供するものではありません。

データアイテムを表示/非表示にするには、次の操作を行います。


- 1 **データタブ**で  をクリックした後、**アイテムの表示/非表示**を選択します。**データアイテムの表示/非表示**ウィンドウが表示されます。
- 2 **データタブ**に表示するデータアイテムを選択します。**データタブ**に表示したくないデータアイテムがある場合は、そのデータアイテムのチェックボックスをオフにします。
- 3 **OK**をクリックします。**データタブ**が更新されます。

または、**データタブ**で、非表示にしたいデータアイテムを選択し、そのデータアイテムを右クリックし、**データアイテムの非表示**を選択します。

ヒント リリース 7.2 以降では、現在のレポートで使用されていないデータアイテムをすべて非表示にできます。**データタブ**で  をクリックした後、**使用済みアイテムのみ表示**を選択します。

データソースフィルタを使用して、レポート内に表示されるデータを制限することもできます。詳細については、“[レポートのデータソースフィルタの使用](#)”(425 ページ)を参照してください。

データタブ上のデータアイテムの並べ替え


データタブでデータアイテムを並べ替えるには、 をクリックした後、次のいずれかを選択します。

- **アイテムの並べ替え ▶ 名前の昇順**
- **アイテムの並べ替え ▶ 名前の降順**

データタブで、データアイテムが各グループ別に並べ替えられます。デフォルトの並べ替え順は、**名前の昇順**になります。

レポートオブジェクト内でのデータ値の並べ替えに関する詳細は、“[レポート内のデータの並べ替え](#)”(391 ページ)を参照してください。

データタブ上のデータアイテムのグループ化

データタブでデータアイテムをグループ化するには、 をクリックした後、次のいずれかを選択します。

- **アイテムのグループ ▶ 開始文字**
- **アイテムのグループ ▶ データの種類**
- **アイテムのグループ ▶ 分類**
- **アイテムのグループ ▶ 出力形式**
- **アイテムのグループ ▶ 集計**

データアイテムをグループ化するには**データタブ**を使用します。デフォルトのグループ化条件は、**役割**です。

レポートの階層の操作

階層について

階層を作成することで、レポートにドリルダウン機能を追加できます。階層は、親子関係に基づくカテゴリ列の配置です。汎用的な情報が上部、より具体的な情報が下部になるように、階層のレベルが配置されます。たとえば、*Year* を最上位レベル、*Month* を次のレベル、*Day* を最下位レベルとして、日時列の階層を作成できます。

ジオグラフィック階層を作成することもできます。たとえば、最上位レベルが *Region*、その次のレベルが *State*、最下位レベルが *City* の階層を作成できます。

レポートオブジェクトの場合に作成できる階層は 2 つまでです。



次の点に注意してください。

- リスト表、コントロール、ゲージは、階層をサポートしていません。
- データアイテムの自動割り当ては、階層をサポートしていません。
- クロス表では、各行または各列で、階層またはカテゴリのいずれかを使用できますが、その両方を組み合わせることはできません。
- 時系列プロットのレポートオブジェクトでは、階層内で日時データアイテムのみを使用できます。
- ジオバブルマップ、ジオ座標マップ、ジオ領域マップでは、階層内でジオグラフィックデータアイテムのみを使用できます。

また、日付階層を作成することもできます。

レポートの階層の新規作成

階層を新規作成するには、次の操作を行います。

- 1 **データタブ**で  をクリックした後、**階層の新規作成**を選択します。**階層の新規作成**ウィンドウが表示されます。
- 2 **名前**を入力します。
- 3 少なくとも2つのカテゴリを選択し、それらを**階層**リストまでドラッグします。
- 4 (オプション)上矢印と下矢印を使用して、**階層**リスト内でデータアイテムを整理します。
- 5 **OK**をクリックして、新規の階層を保存します。 アイコンは、**データタブ**上のデータアイテムのリストで新規の階層を識別します。

ヒント 日付階層を作成するには、**データタブ**で日付または日時データアイテムを右クリックし、**日付階層の作成**を選択します。日付データアイテムを使用する場合、同アイテムは年を指定する出力形式を持つ必要があります。そうでない場合、**日付階層の作成**オプションは使用できません。

クロス表レポートオブジェクトでは、クロス表の軸上のカテゴリから階層を作成できます。階層を作成するには、カテゴリのヘッダーを右クリックして**階層の作成**を選択します。カテゴリが新規の階層に置換されます。新規の階層の名前は、最も外側のカテゴリの名前に接尾辞 **Hierarchy** を付けて生成されます。

レポートの階層の編集

階層を編集するには、次の操作を行います。

- 1 **データタブ**上で該当する階層の名前を右クリックして、**階層の編集**を選択します。**階層の編集**ウィンドウが表示されます。
- 2 (オプション)**名前**を編集します。
- 3 カテゴリの追加や削除を行います。少なくとも2つのカテゴリが存在する必要があります。

注: ジオバブルマップ、ジオ座標マップ、ジオ領域マップでジオグラフィック階層を使用する場合、階層の編集時にはジオグラフィックデータアイテムだけが表示されます。

- 4 **OK** をクリックして、更新した階層を保存します。

編集対象の階層がレポートオブジェクト内ですでに使用されており、同オブジェクトをドリルしているかまたは展開している場合、編集後にトップレベルに戻ります。

レポートの階層の削除

階層を削除するには、次の操作を行います。

- 1 **データ** タブ上で該当する階層の名前を右クリックして、**階層の削除** を選択します。
- 2 表示される確認メッセージで、**削除** をクリックします。階層が、データアイテムのリストから削除されます。また、それを使用していたあらゆるレポートオブジェクト、フィルタ、ランクからも削除されます。

レポート内のデータアイテムの操作

データアイテムについて

各レポートオブジェクトのクエリを定義するために、使用するデータアイテムを決定します。データソースのすべてのデータアイテムを使用するか、データアイテムのサブセットを使用できます。データアイテムは、カテゴリまたはメジャーとして分類されます。




デザイナーでは、データソース内のデータ列に関して外部的に指定されている既存のユーザー定義出力形式を使用して、データアイテムを表示できます。ただし、デザイナーでは、データアイテムに関して、新しいユーザー定義出力形式や異なるユーザー定義出力形式を指定することはできません。

テーブルやグラフ内のデータアイテムを上位または下位に並び替えられるようにカスタム並べ替えを作成できます。カテゴリデータアイテム、カテゴリである計算アイテム、カスタムカテゴリもカスタム並べ替えをサポートします。詳細については、[“カスタム並べ替えの使用” \(394 ページ\)](#)を参照してください。

データアイテムのフィルタリングの詳細については、[“レポートのデータソースフィルタの使用” \(425 ページ\)](#)を参照してください。

表 43.1 デザインで使用可能なデータアイテム

データアイテム	アイコン	説明
集計メジャーまたは時間計算		<p>重複しない値のカウント、合計のパーセント、小計のパーセント、度数パーセントのような、特殊な事前定義操作を表すデータアイテムです。それら以外にも、ユーザーは自分固有の集計メジャー計算を定義できません。</p> <p>集計メジャーは、一部のレポートオブジェクト内でのみ使用できます。集計メジャーは、フィルタ、コントロール、スパーク線、時系列グラフでは使用できません。集計のパーセントアイテム(行の合計、行の小計、列の合計、列の小計など)は、クロス表でのみ使用できます。一部の集計メジャー計算は、詳細ランクでは使用できません。</p>
計算		<p>式を使用して既存のデータアイテムから計算されるデータアイテムです。たとえば、<i>Profit</i> という計算されたデータアイテムを作成することもできます。これは、[Revenue] - [Cost] という式を使用して作成されます。ここで、<i>Revenue</i> および <i>Cost</i> はデータソースのメジャーです。</p> <p>計算日時アイコンは、ユーザーが選択した日付または時間出力形式により制御される、重複しない値を持つカテゴリとして扱われます。数値計算アイテムは、メジャー(集計の種類が合計であり、個々の重複しないカテゴリの組み合わせに適用されるもの)として扱われます。または、計算アイテムを、数値出力形式で小数点以下の桁数により制御される、重複しない値を持つカテゴリデータアイテムへと変更することもできます。</p>
カテゴリ		<p>重複しない値を持ち、メジャーのグループ化と集計に使用されるデータアイテムです。カテゴリには、英数字、日付、日時、時間、数値の5種類があります。英数字カテゴリは、すべての文字、すべての数字、またはそれらの組み合わせから構成できます。すべての値が数字のカテゴリは、物理的に文字または数値データとして保存されます。データの種類は、フィルタ、並べ替え、書式設定などの機能に関連した値の処理方法に影響します。</p> <p>英数字カテゴリの例には、<i>Product ID</i>、<i>Country</i>、<i>Employee Number</i>、<i>Employee Name</i> などのデータアイテムが含まれます。英数字カテゴリは、辞書順で並べ替えられます。</p> <p>日付、日時、時間、数値カテゴリは、それぞれに対応する数値に基づいて並べ替えられます。</p> <p>カテゴリデータアイテムは数値でもかまいません。カテゴリデータアイテムの並べ替え方法は、英数字データアイテムと異なります。数値カテゴリデータアイテムの並べ替え基準は数値になります。</p> <p>注: メジャーをカテゴリに変更した場合、このカテゴリアイコンが使用されます。</p> <p> は、ユーザー定義出力形式カテゴリデータアイテムを識別します。ユーザー定義出力形式カテゴリは、対応する数値データまたは文字データに基づきます。</p>


データアイテム	アイコン	説明
日付と時間		<p>重複しない値を持ち、メジャーのグループ化と集計に使用されるカテゴリデータアイテムです。日付カテゴリには、日付、日時、時間の3種類があります。</p> <p>日付、日時、時間カテゴリの例としては、<i>Order Year</i>、<i>Date and Time of Sale</i>、<i>Customer Wait Time</i>が挙げられます。</p>
度数		<p>選択されたデータソースでオブザベーションが発生した回数を表す値が設定されるメジャーデータアイテム。SAS Visual Analyticsでは、データソースを選択すると、メジャーヘッダーの下のデータタブにこのデータアイテムが自動的に追加されます。度数データアイテムの分類は変更できません。</p> <p>メジャーが割り当てられていない場合、度数データアイテムは自動的にクロス表に表示されます。メジャーを指定していない場合も、メジャーを必要とするオブジェクト(たとえば、棒グラフなど)に自動的に割り当てられます。</p>
度数パーセント		<p>選択されたデータソースでの発生のパセンテージに基づく値が設定されるメジャーデータアイテム。SAS Visual Analyticsでは、データソースを選択すると、集計メジャーヘッダーの下のデータタブにこのデータアイテムが自動的に追加されます。度数パーセントデータアイテムの分類は変更できません。</p>
ジオグラフィー		<p>値が地理的な場所または地域にマップされるカテゴリデータアイテムです。ジオグラフィーデータアイテムをレポートで使用すると、ジオマップ上のデータを表示できます。たとえば、ジオグラフィーデータアイテムは、組織に固有のジオグラフィー情報(販売地域、倉庫の場所、石油プラットフォームなど)を識別することができます。詳細については、“ジオグラフィーデータアイテムの操作”(374 ページ)を参照してください。</p> <p>ジオグラフィーアイコンは、階層内のすべてのデータ項目がジオグラフィーに基づいていることも示します。</p>
階層		<p>一般的な情報が上部に配置され、具体的な情報が下部に配置されるように値が設定されるデータアイテムです。階層の第1レベルはルートレベルです。たとえば、<i>Date</i> 階層では、<i>Year</i> (ルートレベル)、<i>Quarter</i>、<i>Month</i> を含む階層を作成できます。ジオグラフィー階層を作成することもできます。</p>
メジャー		<p>計算に使用できる値を持つデータアイテムです。値は数値です。メジャーの例としては、<i>Sales Revenue</i>、<i>Units Sold</i>、<i>Salary</i>などが挙げられます。</p> <p>デザイナーでは、すべてのメジャーにデフォルトの集計方法が割り当てられます。ほぼすべてのメジャーに、集計方法として合計が割り当てられます。集計方法は変更できます。</p>


注: SAS Visual Analytics Explorer (エクスプローラ)からインポートされたレポートオブジェクトは、ライブデータやオンデマンドデータを使用します。オンデマンドデータの場合、デザイナーでは、これらのレポートオブジェクトのプロパティやスタイルを更新することはできませんが、これらのレポートオブジェクトに割り当てられたデータを変更することはできません。

データアイテムの割り当て

現在のレポートセクションのクエリで使用するデータアイテムを割り当てるには、次の操作を行います。

- 1 左ペインの**データタブ**で下矢印をクリックして、使用可能なデータソースのリストを表示します。データソースを選択すると、データソース内にあるすべてのデータアイテムのリストが**データタブ**に表示されます。

選択するデータソースがリスト内にはない場合は、をクリックします。クリックすると、**データソースの追加**ウィンドウが表示されます。追加したいデータソースを選択し、**追加**をクリックします。データソース内にあるすべてのデータアイテムのリストが**データタブ**に表示されます。

当初に選択したデータソースを使いたくない場合、をクリックします。表示される確認メッセージで、**削除**をクリックします。

- 2 同じデータソース名を使用する既存のレポートオブジェクトを選択するか、または新しいレポートオブジェクトをセクションに追加します。
- 3 データアイテムをキャンバスにドラッグアンドドロップします。データアイテムがデータ役割に自動的に割り当てられます。詳細については、“[データアイテムの自動割り当て](#)” (363 ページ)を参照してください。

ヒント Ctrl キーを使用すると、複数のデータアイテムを選択して、それらをキャンバスにドラッグアンドドロップできます。

または、データアイテムを右クリックした後、**データアイテムを <ReportObject>に追加**を選択します。ここで、<ReportObject>は、レポート内にあるレポートオブジェクトの名前になります。(たとえば、**List Table 1**、**Bar Chart 1** など。)

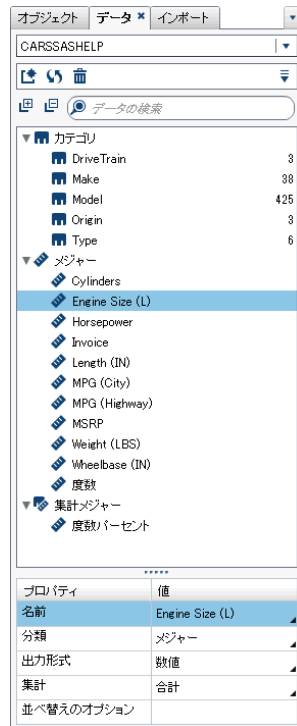
注: データアイテムのアイコンをダブルクリックしてレポートに割り当てることはできません。

- 4 選択したデータアイテムがレポートオブジェクト内の現在のデータアイテムを置き換える場合や、選択したデータアイテムが複数のデータ役割で有効である場合、<DataItemName>の**割り当て**ウィンドウからデータ割り当てを選択します。赤いアスタリスクが付けられているデータ割り当ては、クエリを実行する際に必須となります。



集計の詳細については、[付録 4, “メジャーの集計”](#) (579 ページ)を参照してください。

- 5 (オプション)特定のデータアイテムの詳細を表示するには、リストからそのデータアイテムを選択します。データアイテムのリストの下にあるデータアイテムテーブルに、**名前**、**分類**、**出力形式**、**集計**が表示されます。数値ベースのユーザー定義出力形式を持つカテゴリデータアイテムの場合、**並べ替えのオプション**を指定できます。



データアイテムの自動割り当て

データアイテムをレポートオブジェクトにドラッグアンドドロップすると、デザイナーはそれらのデータアイテムにデータ役割を自動的に割り当てます。単一のデータアイテムの場合、データアイテムには空の必須データ役割が割り当てられます。その後、ユーザーは、すでに割り当て済みのデータアイテムを置き換えるよう求められます。複数のデータアイテムの場合、それらのデータアイテムにはすべて、そのデータアイテムを受け入れる空の必須データ役割が割り当てられます。メジャーデータ役割で複数のデータアイテムが許可されるという特殊なケースもあります。このような特殊なケースでは、デザイナーはすべてのデータアイテムに**メジャー**データ役割を割り当てます。

注: 階層データアイテムは、複数のデータアイテムの自動割り当てでは使用できません。また、アニメーション役割やデータチップ役割は自動的に割り当てられません。

データ役割の詳細については、「[データ役割の割り当ての操作](#)」(381 ページ)を参照してください。

データアイテムの複製

デザイナーでメジャーデータアイテムを複製すると、データアイテムの集計をテーブル内で左右に並べて表示できます。使用可能な集計の種類のリストについては、[付録 4, “メジャーの集計”](#) (579 ページ)を参照してください。数値メジャーを複製すると、その数値メジャーをカテゴリとして使用することにより、一部のテーブルやグラフ内で他の値をグループ化できます。複製したデータアイテムの

あるレポートを保存した場合、それらのデータアイテムはレポートを次回編集するときに使用可能になります。

計算データアイテムを複製することで、計算のバリエーションを作成できます。たとえば、自動車の1ガロンあたりの走行距離(マイル)を扱う2つの類似した計算データアイテムを作成する場合、1つは **MPG (City)** という名前で、もう1つは **MPG (Highway)** という名前で作成できます。任意のデータアイテムを複製することで、そのデータアイテムをレポート内で複数の出力形式と組み合わせ使用できるようになります。たとえば、日付データアイテムの場合、**Month** を **Year** に変更できます。

データアイテムを複製するには、次の操作を行います。

- 1 左ペインの**データタブ**で、複製したいデータアイテムを右クリックします。**データアイテムの複製**を選択します。
オリジナルのデータアイテムのすべてのプロパティが、複製したデータアイテムにコピーされます。複製したデータアイテムが、**データタブ**上のデータアイテムリストに表示されます。たとえば、元のデータアイテムの名前が **Engine Size** である場合、複製したデータアイテムは **Engine Size (1)** と表示されます。この同じデータアイテムを再度複製すると、そのデータアイテムは **Engine Size (2)** と表示されます。
- 2 (オプション)複製データアイテムの名前を変更します。
- 3 (オプション)複製データアイテムの出力形式や集計を変更します。
- 4 (オプション)計算データアイテムまたは集計メジャーの計算を編集します。
- 5 (オプション)数値ベースのユーザー定義出力形式を持つカテゴリデータアイテムの場合、並べ替えのオプションを変更できます。
- 6 (オプション)データアイテムの分類を変更します。たとえば、複製された数値データアイテムのうち、レポートオブジェクトにまだ割り当てられていないデータアイテムは、カテゴリにもメジャーにもなることができます。

データアイテムの名前変更

データソース内にあるデータアイテムの名前を変更するには、**データタブ**を使用します。

データアイテムの名前を変更するには、次の操作を行います。

- 1 **データタブ**でデータアイテムを右クリックした後、**データアイテムの名前変更**を選択します。**データアイテムの名前変更**ウィンドウが表示されます。
- 2 新しい名前を入力します。同じデータソース内にある別のデータアイテムが使用している名前は使用できません。
- 3 **OK** をクリックします。

または、**データタブ**の最下部にあるデータアイテムテーブルを使用することによっても、データアイテムの名前を変更できます。**名前**プロパティの値に新しい名前を入力します。




データアイテムの検索

お使いのデータソースに複数のデータアイテムが含まれている場合、**データタブ**を使用することで、特定のデータアイテムを検索できます。

データアイテムを検索するには、次の操作を行います。

- 1 **データ**タブの検索フィールドにデータアイテムの名前を入力します。検索フィールドは、データアイテムのリストの上部にあります。



- 2 (オプション)  をクリックしてデータアイテムグループのリストを折りたたむか、または  をクリックしてデータアイテムグループのリストを展開します。
- 3  をクリックすると、入力した検索用語がクリアされ、データソース内にあるすべてのデータアイテムが表示されます。


カテゴリデータアイテムでの重複しない値のカウントの作成

重複しない値のカウントのクエリはさまざまな面で有用です。たとえば、一定の期間に購入された重複しない製品の数を把握できます。また、一般に多くの顧客が購入している製品や特定の地域で多くの顧客が購入している製品を把握することもできます。カテゴリデータアイテムの場合にのみ、重複しない値のカウントを作成できます。

注: カテゴリに欠損値が含まれる場合、重複しないカウントは1増加となります。

重複しない値のカウントの集計メジャーを作成するには、次の操作を行います。

- 1 左ペインの**データ**タブで、重複しない値のカウントに使用したいカテゴリデータアイテムを右クリックします。
- 2 **重複しない値のカウントの作成**を選択します。

データアイテムの重複しないカウントデータアイテムが、データアイテムのリストに表示されます。これらのデータアイテムには、元の名前から派生した名前が付けられています。たとえば、元のデータアイテムの名前が **Date** である場合、重複しない値のカウントデータアイテムは **Date (Distinct Count)** と表示されます。  アイコンは**データ**タブ上で新規の重複しない値のカウントデータアイテムを識別します。

メジャーの派生アイテムの作成

デザイナーで集計メジャーとなる派生データアイテムを作成できます。集計メジャー自体にはデータ値が含まれていませんが、レポートオブジェクト内で使用される場合、それが基づいているメジャーの値と式の種類が表示されます。たとえば、合計のパーセントが表示されます。

派生アイテムについて重要なポイントを次に示します。

- 派生データアイテムは、フィルタやコントロールでは使用できません。
- 期間計算は、特定の集計を含むメジャーから派生できません。

レポートオブジェクトから派生アイテムを作成するには、次の操作を行います。

- 1 レポートオブジェクト内で、派生アイテムとして使用したいメジャーデータアイテムを右クリックします。

2 作成と追加を選択した後、次のいずれかを選択します。

前の期間からの階差

現在の期間の値と、過去の期間の値との差を表示します。たとえば、今月の売り上げと先月の売り上げの間の差を派生できます。

注: この派生アイテムは、データソースが年を含む日付データアイテムを含んでいない場合には使用できません。

同期間からの階差

現在の期間の値と、比較的長い間隔での過去の同時期の値との差を表示します。たとえば、今月の売り上げと、前年の同じ月の売り上げの間の差を派生できます。

注: この派生アイテムは、データソースが年を含む日付データアイテムを含んでいない場合には使用できません。

前の期間からの階差 (パーセント)

現在の期間の値と、過去の期間の値との差をパーセントで表示します。たとえば、今月の売り上げと先月の売り上げの間の差をパーセントで派生できます。

注: この派生アイテムは、データソースが年を含む日付データアイテムを含んでいない場合には使用できません。

同期間からの階差 (パーセント)

現在の期間の値と、比較的長い間隔での過去の同時期の値との差をパーセントで表示します。たとえば、今月の売り上げと、前年の同じ月の売り上げの間の差をパーセントで派生できます。

注: この派生アイテムは、データソースが年を含む日付データアイテムを含んでいない場合には使用できません。

小計パーセント

ベースとなるメジャーに関する小計値のパーセントを表示します。小計のパーセントを作成できるのは、ソースデータアイテムが合計またはカウントの集計を含んでいる場合のみです。

注: 小計パーセント派生アイテムは、クロス表でのみ使用できます。

注: 小計パーセント派生アイテムは、フィルタとランクにより選択されたデータのサブセットと関係があります。

合計パーセント

ベースとなるメジャーに関する合計値のパーセントを表示します。合計のパーセントを作成できるのは、ソースデータアイテムが合計またはカウントの集計を含んでいる場合のみです。たとえば、収益値を含むメジャーに関する合計値のパーセントを作成できます。集計メジャーの棒グラフと製品ラインを含むカテゴリを作成すると、製品ラインごとの総売上のパーセントがその棒グラフに表示されます。

注: 合計値のパーセントは、フィルタとランクにより選択されたデータのサブセットと関係があります。

期初来

現在の期間の値と、比較的長い間隔での過去の全期間の値の集計値を表示します。たとえば、月ごとに年初来の合計を派生できます。

注: この派生アイテムは、データソースが年を含む日付データアイテムを含んでいない場合には使用できません。

年初来

現在の期間の値と、過去 1 年間の全期間の値の集計値を表示します。たとえば、月ごとに年初来の合計を派生できます。

年初来の計算は、現在の日付を使用して隔月のデータをサブセット化します(ここで、現在の日付はユーザーがレポートを表示するたびに評価されます)。全期間のデータをすべて使用するには、派生アイテムの式を編集します。

注: この派生アイテムは、データソースが年を含む日付データアイテムを含んでいない場合には使用できません。

年初来成長

現在の期間の年初来値と、過去の同時期の年初来値との差をパーセントで表示します。たとえば、今月の年初来の売り上げと、前年の同じ月の年初来の売り上げの間の差を派生できます。

年初来の計算は、現在の日付を使用して隔月のデータをサブセット化します(ここで、現在の日付はユーザーがレポートを表示するたびに評価されます)。全期間のデータをすべて使用するには、**期初来**アイテムを使用するか、派生アイテムの式を編集します。

現在の日付を含んでいる月の場合、前年のデータは、それと同じ日付の日へとサブセット化されます。

注: この派生アイテムは、データソースが年を含む日付データアイテムを含んでいない場合には使用できません。

前年比成長

現在の期間の値と、前年の同時期の値との差をパーセントで表示します。たとえば、今月の年初来の売り上げと、前年の同じ月の年初来の売り上げの間の差を派生できます。

前年比成長率の計算では、現在の日付を使用して隔月のデータをサブセット化します(ここで、現在の日付はユーザーがレポートを表示するたびに評価されます)。全期間を通じての成長率を表示するには、**同期間からの階差 (パーセント)**を使用するか、または生成された式を編集します。

現在の日付を含んでいる月の場合、前年のデータは、それと同じ日付の日へとサブセット化されます。

注: この派生アイテムは、データソースが年を含む日付データアイテムを含んでいない場合には使用できません。


または、**データタブ**を使用して、派生データアイテムを作成できます。

データタブを使用した合計パーセントの作成

合計のパーセントを作成する前に、メジャーは合計またはカウントの集計を持つ必要があります。

データタブを使用してメジャーデータアイテムから合計のパーセントを作成するには、次の操作を行います。

- 1 左ペインの**データタブ**で、合計のパーセントに使用したいメジャーデータアイテムを右クリックします。
- 2 **作成 ▶ 合計パーセント**を選択します。

合計のパーセンテージメジャーデータアイテムが、データアイテムのリストに表示されます。これらのデータアイテムには、元の名前から派生した名前が付けられています。たとえば、元のメジャーデータアイテムの名前が **Revenue** である場合、合計メジャーデータアイテムのパーセントは **Revenue (Percent of Total)**と表示されます。 アイコンは、**データタブ**上で新規の合計のパーセントメジャーデータアイテムを識別します。

カスタムカテゴリの作成

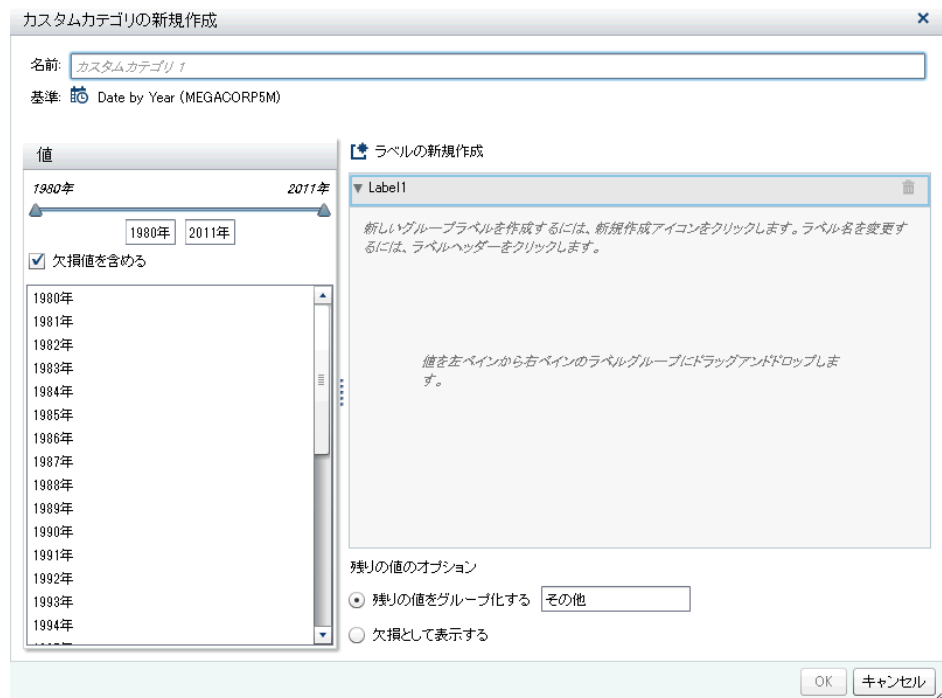
カテゴリデータアイテムまたはメジャーデータアイテムのどちらかに基づいて、カスタムカテゴリを作成できます。カスタムカテゴリデータアイテムは、常に英数字の値を持つカテゴリデータアイテムとなります。

メジャーからカスタムカテゴリを作成する場合、間隔、範囲、特定の値を使用してデータをグループ化できます。

ヒント カスタムカテゴリのラベルには、データソースのロケールとの互換性がある文字を使用する必要があります。データソースで Unicode を使用している場合、任意のロケールの文字をラベルに含めることができます。

カスタムカテゴリを作成するには、次の操作を行います。

- 1 **データタブ**で、使用したいカテゴリデータアイテムまたはメジャーデータアイテムを右クリックし、新しいカスタムカテゴリを作成します。**カスタムカテゴリの新規作成**を選択します。**カスタムカテゴリの新規作成**ウィンドウが表示されます。



注: **カスタムカテゴリの新規作成**ウィンドウで、**基準**はカスタムカテゴリが基準にしているデータアイテムの種類と名前を識別します。

- 2 含めたい**値**を選択します。その値を右ペインの**ラベルの新規作成**の下にドラッグアンドドロップします。

ヒント カスタムグループラベルの名前を変更するには、そのラベルの名前を右クリックして**編集**を選択します。

- 3 (オプション)**残りの値のオプション**を指定します。**残りの値をグループ化する**を選択した場合、名前を指定できます。**残りの値をグループ化する**のデフ

オルトのラベルは **Other** になります。または、**欠損として表示する**または**そのまま表示する**を指定できます。

注: そのまま表示するオプションは、文字列カテゴリに基づくデータアイテムの場合にのみ使用できます。これは、数値やデータ値には使用できません。

- 4 新しいカスタムカテゴリの**名前**を指定します。デフォルト名は **CustomCategory1** です。
- 5 **OK** をクリックします。新しいカスタムカテゴリが**データ**タブに表示されません。

データアイテムのプロパティの変更

データアイテムの名前変更

データアイテムの名前を変更するには、次の操作を行います。

- 1 **データ**タブでデータアイテムを選択します。
- 2 データアイテムテーブルで、データアイテムの既存の名前を選択してから新しい名前を入力します。同じデータソース内にある別のデータアイテムが使用している名前は使用できません。変更内容は自動的に保存されます。

または、そのデータアイテムを右クリックし、**データアイテムの名前変更**を選択します。

データアイテムの分類の変更

データアイテムの分類は変更できます。たとえば、メジャーデータアイテムをカテゴリデータアイテムに変更できます。データアイテムがレポートで使用中の場合やデータアイテムが1つの分類のみを持つ場合、データアイテムの分類は変更できません。ただし、データアイテムを複製すると、その複製した新しいデータアイテムに異なる分類を割り当てることができます。

データアイテムの分類の変更について重要なポイントを次に示します。

- あるカテゴリデータアイテムが数値メジャーとして開始されている場合のみ、そのカテゴリデータアイテムをメジャーデータアイテムに変更できます。たとえば、レポートでメジャーをカテゴリに変更すると、デザイナーではそれをメジャーに戻すことができます。さらに、メジャーが当初数値列としてデータソースにあった場合、カテゴリをそのメジャーに変更できます。この場合、データ管理者がユーザー定義の出力形式を適用して、数値列を文字列に変換しています。このため、デザイナーを使用してカテゴリの出力形式を標準的な数値出力形式のいずれかに変更した後で、メジャーに変更できます。
- 度数データアイテムまたは度数パーセントデータアイテムの分類は変更できません。
- 集計メジャーの分類も変更できません。
- 計算データアイテムはジオグラフィーデータアイテムに変換できません。

ヒント ジオグラフィーデータアイテムの場合、分類を変更するには、ドロップダウンメニューではなくポップアップメニューを使用します。ポップアップメニューを使用すると、ジオグラフィーデータアイテムの追加的な分類情報を指定できます。

データアイテムの分類を変更するには、次の操作を行います。

- 1 **データタブ**でデータアイテムを選択します。
- 2 データアイテムテーブルで、データアイテムの既存の分類を選択します。
- 3 ▼をクリックして、ドロップダウンメニューを開きます。**メジャー**または**カテゴリ**を選択します。変更内容は自動的に保存されます。

数値メジャーデータアイテムや、日付/日時/時間データアイテムの出力形式の変更

数値メジャーデータアイテムや、日付/日時/時間データアイテムの出力形式を変更できます。また、ユーザ定義出力形式が数値ベースである場合、そのユーザ定義出力形式を持つデータアイテムの出力形式を変更できます。ユーザ定義出力形式の詳細については、“[ユーザー定義出力形式の変更](#)” (371 ページ)を参照してください。

データアイテムの出力形式の変更について重要なポイントを次に示します。

- フィルタで使用されているデータアイテム、計算メジャーまたは集計メジャーの一部として使用されているデータアイテム、またはカスタムカテゴリで使用されているデータアイテムの出力形式は変更できません。
- 複数のメジャーを持つ折れ線グラフの場合、出力形式が異なる時はすべてのメジャーラベルから出力形式は削除されます。

出力形式を変更するには、次の操作を行います。

- 1 **データタブ**でデータアイテムを選択します。
- 2 データアイテムテーブルで、既存の出力形式を選択します。**出力形式の種類、幅、小数点以下の桁数**(数値データアイテムの場合)を含むリストが表示されます。選択します。選択内容のサンプルがリストの下に表示されます。

注: 日付/日時/時間データアイテム用の一部の種類の出力形式では、さまざまな出力形式のバリエーションが利用できます。**出力形式**ドロップダウンリストに表示されるサンプル値に基づいて、出力形式のバリエーションを選択します。

数値データアイテムで使用可能な出力形式のリストの例を次の図に示します。

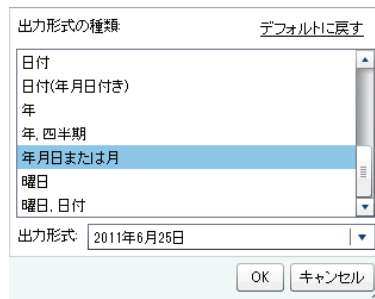
出力形式 デフォルトに戻す

パーセント
 数値
数値(桁区切り)
 通貨
 通貨(ウォン)
 通貨(ドル記号)
 通貨(ポンド)

幅: 15 (2-32)
 小数点以下の桁数: 0 (0-31)
 サンプル: 56,790

OK キャンセル

日付データアイテムで使用可能な出力形式のリストの例を次の図に示します。



注: **デフォルトに戻す** オプションは、出力形式がデフォルトから変更されている場合にのみ表示されます。


注: ユーザー定義出力形式データアイテムを標準的な数値出力形式に変更した場合、そのデータアイテムがカテゴリデータアイテムのままであるならば、そのデータアイテムで**デフォルトに戻す**オプションが利用できます。

- 3 **OK** をクリックして変更内容を保存します。

ユーザー定義出力形式の変更

デザイナーでは、SAS LASR Analytic Server で定義されているユーザー定義出力形式が結果に適用されます。数値データアイテムに基づく出力形式は変更できませんが、文字ベースのデータアイテムに基づく出力形式は変更できません。ベースとなる数値データアイテムの出力形式を変更した場合、**デフォルトに戻す**を選択することにより、そのユーザー定義出力形式を復元できます。

データアイテムの**出力形式**プロパティには、ユーザー定義出力形式の名前が表示されます。

 アイコンは、**データ**タブ上で有効なユーザー定義出力形式を持つカテゴリデータアイテムを識別します。

メジャーの集計方法の変更

データソース内のメジャーの集計方法を変更するには、**データ**タブを使用するか、またはキャンバス内のレポートオブジェクトを使用します。

注: 集計方法の中には必ずしも適切でないものもあるため、データを十分に把握しておく必要があります。たとえば、平均の平均は有効ではありません。

データタブを使用して集計方法を変更するには、次の操作を行います。

- 1 **データ**タブでメジャーデータアイテムを選択します。
- 2 データアイテムテーブルで既存の集計を選択して、▼をクリックします。集計のドロップダウンリストが表示されます。使用可能な集計の種類については、[付録 4, "メジャーの集計" \(579 ページ\)](#)を参照してください。

集計を選択すると、変更内容が自動的に保存されます。

注: ローカル集計オーバーライドを選択していない限り、該当するデータアイテムを使用しているレポート内のすべてのレポートオブジェクトがこの変更の影響を受けます。

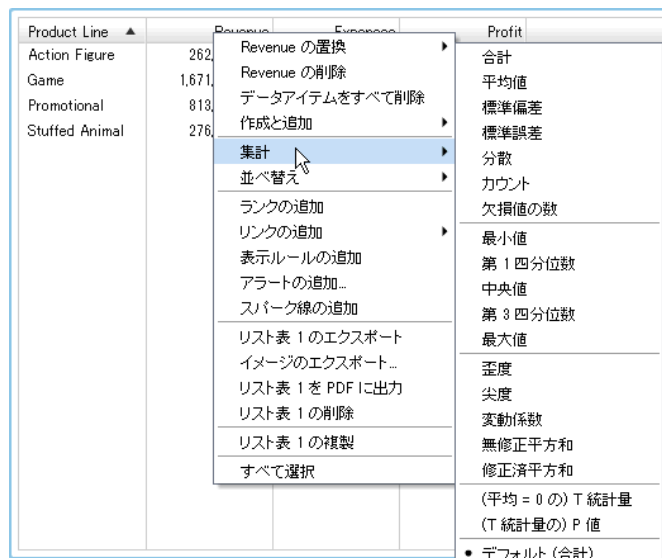
注: 集計に応じて、出力形式はレポートオブジェクトで使用されているとオーバーライドされることがあります。たとえば、歪度は小数第 4 位の浮動小数点数になります。



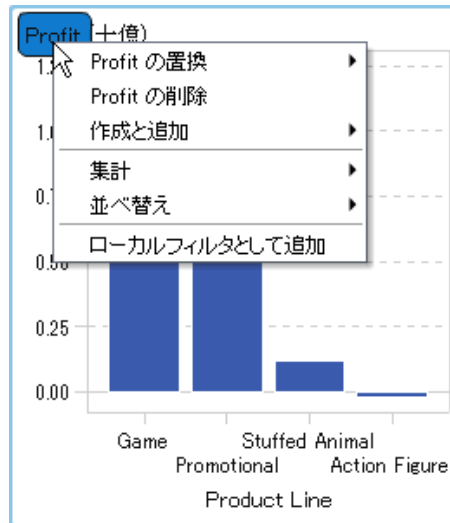
キャンパス内のレポートオブジェクトを操作しているときに集計方法を変更するには、次の操作を行います。

1 次の操作のいずれかを選択します。

- リスト表の場合は、レポートオブジェクト内のメジャーヘッダーを右クリックします。



- クロス表の場合は、メジャーのヘッダー行を右クリックします。集計に応じて、出力形式はクロス表で使用されているとオーバーライドされることがあります。
- グラフの場合は、メジャー名ホットスポットを右クリックします。または、役割タブでメジャーデータアイテム名を右クリックします。



- 2 **集計** ▶ <aggregation-name>を選択します。ここで、**aggregation-name** は使用可能な集計のいずれかです。使用可能な集計の種類の詳細については、[付録 4, “メジャーの集計” \(579 ページ\)](#)を参照してください。

変更内容は自動的に保存されます。

注: これは、そのレポートオブジェクトに限定のローカルオーバーライドになります。それ以外のレポートオブジェクト内の該当するデータアイテムのデフォルト集計には影響がありません。

カテゴリデータアイテムの並べ替えのオプションの変更

データタブのデータアイテムテーブルを使用して、数値ベースのユーザー定義出力形式を持つカテゴリデータアイテムの**並べ替えのオプション**を変更できます。並べ替えのオプションは次のとおりです。

フォーマット済み

ユーザー定義出力形式によるフォーマット済みの文字出力を使用して、辞書順で並べ替えます。(たとえば、月の英語名は、April、August、December、February...のように並べ替えられます)。デフォルト値はフォーマット済みです。

未フォーマット

ベースとなる数値を使用して、数値順に並べ替えます。(たとえば、January、February、March、April...のベースとなる数値が、それぞれ 1、2、3、4...である場合、月名は January、February、March、April...のように並べ替えられます)。

データアイテムの削除

デザイナーで作成したデータアイテム(計算データアイテムや複製データアイテムなど)を削除できます。削除したデータアイテムは、左ペインの**データタブ**に表示されなくなります。

階層を単一レベルまで縮小した場合、階層内にあるデータアイテムを削除できません。また、オリジナルのデータソース内の列に対する最後または唯一の参照であるようなデータアイテムは削除できません。計算データアイテム、集計メジャー、ジオグラフィーデータアイテム、カスタムカテゴリで使用されているデータアイテムも削除できません。

ヒント 削除できないデータアイテムを非表示にするには、**データタブ**でデータアイテム名を右クリックした後、**データアイテムの非表示**を選択します。詳細については、「**データタブでのデータアイテムの表示/非表示を切り替える**」(356 ページ)を参照してください。

データアイテムを削除するには、次の操作を行います。

- 1 左ペインの**データタブ**で、削除したいデータアイテムを右クリックします。
- 2 **データアイテムの削除**を選択します。
- 3 表示される確認メッセージで、**削除**をクリックします。データアイテムが、データアイテムのリストから削除されます。また、そのデータアイテムを使用していたあらゆるレポートオブジェクト、フィルタ、ランクからも削除されます。

ジオグラフィーデータアイテムの操作

ジオグラフィーデータアイテムについて

ジオグラフィーデータアイテムは、地理的な場所または地域にマップされた値がデータに含まれている場合に役立ちます。たとえば、ジオグラフィーデータアイテムは、組織に固有のジオグラフィー情報(販売地域、倉庫の場所、石油プラットフォームなど)を識別することができます。

数値メジャーをジオグラフィーデータアイテムに変更すると、同データアイテムは自動的にカテゴリデータアイテムになります。

注: カスタムデータアイテムをジオグラフィーデータアイテムに変更することはできません。

事前定義ジオグラフィーデータアイテムの使用

ユーザーは、SAS Visual Analytics で提供されているジオグラフィーデータアイテムを使用したり、カスタムジオグラフィーデータアイテムを作成したりできます。既存のジオグラフィーデータアイテムにアクセスするには、左ペインの**データタブ**を選択します。ジオグラフィーデータアイテムで使用したいデータアイテムを右クリックし、**ジオグラフィー**を選択します。続いて、次のデータアイテムのいずれかを選択します。

- 国または地域の名前
- 国または地域 ISO 2 文字コード
- 国または地域 ISO 数値コード
- 国または地域 SAS Map ID 値
- 地区(州、地域、省)の名前
- 地区(州、地域、省)の SAS Map ID 値
- US 州の名前
- US 州の略称
- アメリカの ZIP コード

注: 事前定義のジオグラフィー役割の場合、ジオグラフィーデータアイテムの値は、SAS Visual Analytics が使用する検索値に一致する必要があります。検査値の表示については、<http://support.sas.com/va72geo> を参照してください。

ヒント ジオマップをデータセットと連携させるには、事前定義の検査値を含む列をデータセットに追加します。

カスタムジオグラフィーデータアイテムの作成

カスタムジオグラフィーデータアイテムは次の3つの値から構成されます。

- 緯度
- 経度
- カテゴリ(緯度や経度以外)

たとえば、空港の位置 ID、緯度および経度を含むデータがあるとします。空港の位置 ID をカスタムジオグラフィーデータアイテムに変換できます。


カスタムジオグラフィーデータアイテムを作成するには、次の操作を行います。

- 1 左ペインの**データタブ**で、カスタムジオグラフィーデータアイテムで使用したいデータアイテムを右クリックします。**ジオグラフィー**を選択した後、**カスタム**を選択します。**ジオグラフィー**ウィンドウが表示されます。

ヒント 緯度と経度以外のカテゴリデータアイテムが選択されていることを確認します。

- 2 **緯度**のメジャーを選択します。緯度列の名前の先頭文字を入力して、ドロップダウンメニューですばやく検索することもできます。
- 3 **経度**のメジャーを選択します。経度列の名前の先頭文字を入力して、ドロップダウンメニューですばやく検索することもできます。
- 4 緯度および経度の座標値をプロジェクトするために使用する**座標空間**(座標系)を選択します。**世界測地系(WGS84)**、**Webメルカトル**、**英国ナショナルグリッド(OSGB36)**のいずれかを選択できます。デフォルトは**世界測地系(WGS84)**です。

注: 座標空間はデータが入れられたプロジェクションと一致する必要があります。デザイナはデータ座標空間の世界測地系(WGS84)、Webメルカトル(EPSSG:3857)、英国ナショナルグリッド(EPSSG:27700)をサポートします。

- 5 **OK** をクリックします。 アイコンは、**データタブ**上で新規のジオグラフィーデータアイテムを識別します。

レポート内の計算アイテムの操作

計算データアイテムについて

デザイナーでは、式を使用して既存のデータアイテムから新規のデータアイテムを計算できます。たとえば、売上から費用を差し引いて会社の利益を計算できます。

計算データアイテムを使用すると、数値の算術計算だけでなく、日付と時間の値を作成することもできます。たとえば、*month*、*day*、*year* に対して別々のカテゴリがデータに含まれている場合は、これらのカテゴリから日付値を計算できません。

計算データアイテムについて重要なポイントを次に示します。


- すべての計算は未集計のデータに対して実行されます。集計が実行される前に、データソース内の行ごとに計算式が評価されます。集計データの計算を実行する方法については、“[新しい集計メジャーのレポートへの追加](#)” (379 ページ)を参照してください。
- 計算データアイテムはパラメータを受け付けます。詳細については、[49 章](#)、“[レポート内のパラメータの操作](#)” (463 ページ)を参照してください。
- 計算データアイテムがカテゴリである場合に限り、階層は計算データアイテムを含むことができます。
- リリース 7.2 以降では、計算データアイテムは、ジオグラフィーデータアイテムに変更でき、ジオマップで使用できます。

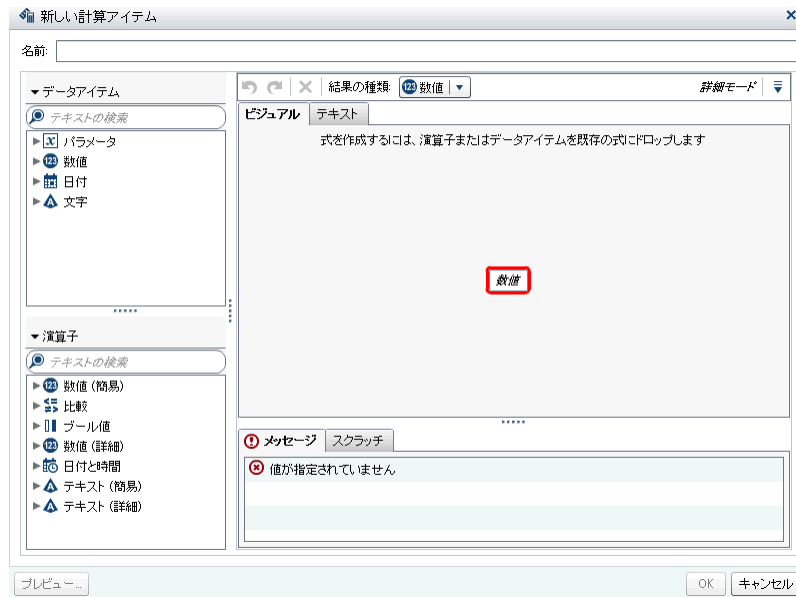
デザイナーを使用して、計算データアイテムや集計メジャーを操作できます。

計算データアイテムの削除の詳細については、“[データアイテムの削除](#)” (373 ページ)を参照してください。

レポートへの新規の計算データアイテムの追加

新しい計算データアイテムを追加するには、次の操作を行います。

- 1 **データタブ**で  をクリックした後、**新しい計算アイテム**を選択します。**新しい計算アイテム**ウィンドウが表示されます。



- 2 **名前**を入力します。
- 3 ドロップダウンリストから**結果の種類**を選択します。デフォルトの結果の種類は**数値**です。

使用可能な結果の種類を次の表に示します。


アイコン	結果の種類:
	文字
	日付
	日時
	数値
	時間

デザイナの計算データアイテムは、必ずデフォルトで次の出力形式になります。これは、データの種類に基づいています。

- 日付: DATE9
- 日時: DATETIME10
- 時間: TIME8
- 数値: COMMA12.2

新規の計算データアイテムを作成した後、それが文字計算データアイテムでないならば、**データタブ**上のデータアイテムテーブルを使用して出力形式を変更できます。文字計算データアイテムの場合、出力形式を指定できません。

デザイナーで作成した新しい数値計算データアイテムのデフォルトの集計は合計になります。**データタブ**上のデータアイテムテーブルを使用して、数値計算データアイテムの集計を変更できます。

- (オプション)詳細モードの隣にある  をクリックして、**すべてのドロップ領域を表示**オプションをクリアします。**表示テキストを表示**も選択できます。これは、**メッセージタブ**と**スクラッチタブ**の間に新規のタブを追加します。
- ビジュアルタブ**を使用して計算データアイテムの式を作成するには、**データアイテム**と**演算子**を右ペインの式にドラッグします。式に含まれるそれぞれの長方形のフィールドにデータアイテム、演算子または特定の値を挿入できます。




データアイテムまたは演算子を式までドラッグアンドドロップする場合は、カーソルの正確な位置によって、新規の要素を式のどの場所にどのように追加するかが決まります。新規の要素を式までドラッグすると、その場所に要素をドロップした時点で式がどのように変化するかを示すプレビューが表示されます。


たとえば、現在の式が(**Profit / Revenue**)である場合、**x - y (減算)**演算子を開きかっこまでドラッグすると、その式が(**[number] - (Profit / Revenue)**)に変わります。また、演算子を除算記号にドラッグアンドドロップすると、その式が(**Profit - Revenue**)に変わります。

または、**テキストタブ**を使用して式を入力できます。

スクラッチタブを使用して、一時的な式を作成できます。

算術関数の実行、日時値の処理、テキスト処理、および“if”節などの論理処理の評価に使用できる多種多様な演算子があります。詳細については、[付録 5, “データ式で使用できる演算子” \(581 ページ\)](#)を参照してください。

- (オプション)**プレビュー**をクリックして、計算結果をプレビューします。**結果のプレビュー**ウィンドウが表示されます。**閉じる**をクリックして、**新しい計算アイテム**ウィンドウに戻ります。
- OK**をクリックします。新規の計算データアイテムが**データタブ**に表示されます。、、の各アイコンは、**データタブ**上で新規の計算データアイテムを識別します。

注: アイコンが表示されるのは、計算数値メジャーをカテゴリデータアイテムに変更した場合に限ります。このアイコンは、文字計算データアイテムの場合にも表示されます(これは常にカテゴリとなる)。

計算データアイテムの式のプレビュー

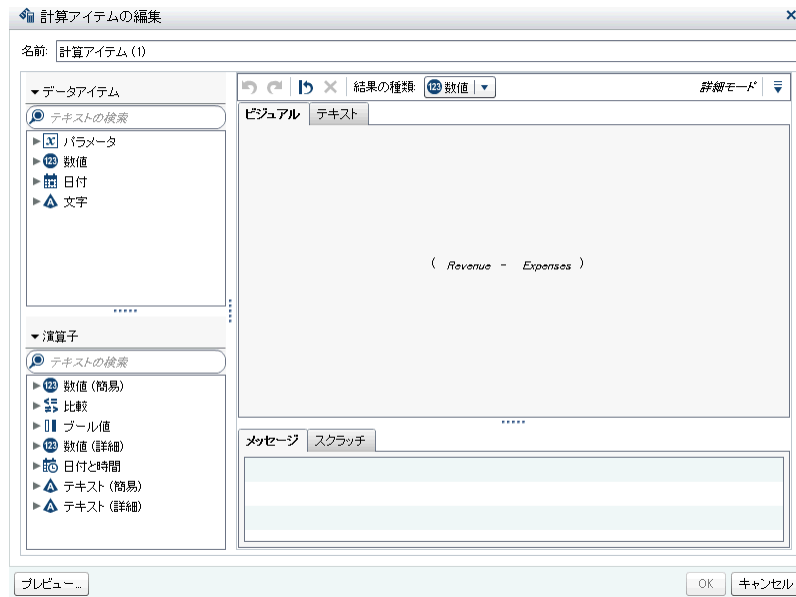
計算データアイテムの場合に限り、**プレビュー**をクリックすることで、式の結果をプレビューできます。

式のサブセットの結果をプレビューするには、式の一部を右クリックした後、**サブ式の結果をプレビュー**を選択します。

計算データアイテムの編集

計算データアイテムを編集するには、次の操作を行います。

- データタブ**上の計算データアイテムを右クリックして、**計算アイテムの編集**を選択します。**計算アイテムの編集**ウィンドウが表示されます。



- 必要に応じて、計算データアイテムの**データアイテム**と**演算子**を変更します。使用可能な演算子については、付録 5、[“データ式で使用できる演算子” \(581 ページ\)](#)を参照してください。

注: レポート内で使用されていない計算データアイテムの場合、**結果の種類**を変更できます。

- OK** をクリックします。


その他のデータアイテムの場合と同じ手順を使用して、計算データアイテムの複製、名前の変更、非表示、削除が行えます。別の計算データアイテム内で使用されている計算データアイテムは削除できません。

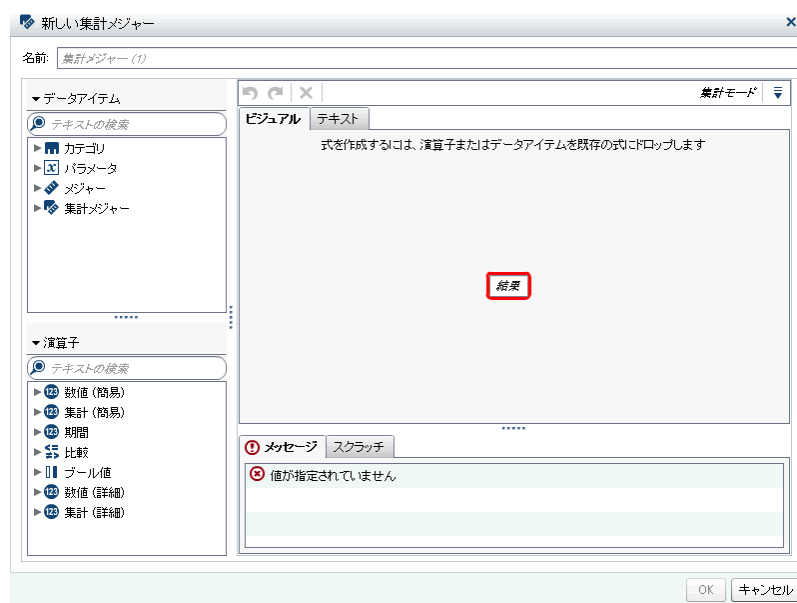
ヒント 異なるレポート間やエクスプローラとデザイナー間で、**テキスト**領域の内容をカットアンドペーストすることで、計算を転送したり、計算を他のユーザーにメールしたりすることができます。詳細については、[“テキストモードでデータ式を編集” \(575 ページ\)](#)を参照してください。


新しい集計メジャーのレポートへの追加

集計メジャーでは、集計値を使用して新しいデータアイテムを計算できます。たとえば、地域別の企業の利益率を計算する場合、ある地域グループ内に存在するすべての店舗の利益の合計を、同じ地域グループ内に存在するすべての店舗の収益の合計で割ります。集計は、計算式の一部として評価されます。

集計メジャーを追加するには、次の操作を行います。

- データタブ**で  をクリックした後、**新しい集計メジャー**を選択します。**新しい集計メジャー**ウィンドウが表示されます。



- 2 名前を入力します。
- 3 (オプション)  をクリックして、すべてのドロップ領域を表示します。または、スクラッチ領域を表示を選択して、一時的な式を作成することもできます。
- 4 ビジュアルタブを使用して集計メジャーの式を作成するには、データアイテムと演算子を右ペインの式にドラッグアンドドロップします。式に含まれるそれぞれのフィールドにデータアイテム、演算子または特定の値を挿入できます。

アイテムまたは演算子を式にドラッグアンドドロップする場合、カーソルの正確な位置によって、新規の要素を式のどの場所にどのように追加するかが決まります。新規の要素を式までドラッグすると、その場所に要素をドロップした時点で式がどのように変化するかを示すプレビューが表示されます。

または、テキストタブを使用して式を入力できます。

算術関数の実行や IF 節などの論理処理の評価に使用できる多種多様な演算子があります。詳細については、付録 5, “データ式で利用できる演算子” (581 ページ) を参照してください。

- 5 式のデータアイテムごとに、集計の種類を選択します。デフォルトでは、メジャーに **Sum** が使用され、カテゴリには **Distinct** が使用されます。新しい集計の種類を選択するには、集計演算子を演算子リストから式の集計の種類にドラッグアンドドロップします。使用可能な集計演算子のリストについては、付録 5, “データ式で利用できる演算子” (581 ページ) を参照してください。
- 6 式の集計ごとに、集計のコンテキストを選択します。各集計の隣にあるドロップダウンリストを使用して、次のコンテキスト値のいずれかを選択します。

ByGroup

ビジュアル内で使用されているデータアイテムのサブセットごとに集計を計算します。たとえば、棒グラフでは、**ByGroup** コンテキストでの集計メジャーは、グラフの棒ごとに別々の集計値を計算します。


ForAll

全データアイテムの集計を計算します(フィルタリング後)。たとえば、棒グラフでは、**ForAll** コンテキストでの集計メジャーは、グラフの棒ごとに同じ集計値(全データアイテムの計算)を使用します。

ForAll コンテキストと **ByGroup** コンテキストを組み合わせることで使用することにより、ローカル値とグローバル値を比較するメジャーを作成できます。たとえば、平均からの偏差を計算するには、次の式を使用します。

$$\text{Avg ByGroup}(X) - \text{Avg ForAll}(X)$$

詳細については、「[期間演算子](#)」(589 ページ)を参照してください。

- 7 **OK** をクリックします。新しい集計メジャーが **データ** タブに表示されます。 アイコンは、新しい集計メジャーを識別します。

集計メジャーの編集

集計メジャーを編集するには、次の操作を行います。

- 1 **データ** タブ上の集計メジャーを右クリックして、**集計メジャーの編集** を選択します。**集計メジャーの編集** ウィンドウが表示されます。
- 2 必要に応じて、集計メジャーの **データアイテム** と **演算子** を変更します。使用可能な演算子については、[付録 5, “データ式で使用できる演算子”](#) (581 ページ) を参照してください。
- 3 **OK** をクリックします。

その他のデータアイテムの場合と同じ手順を使用して、集計メジャーの複製、名前の変更、非表示化、削除が行えます。

ヒント 異なるレポート間やエクスプローラとデザイナー間で、**テキスト** 領域の内容をカットアンドペーストすることで、計算を転送したり、計算を他のユーザーにメールしたりすることができます。詳細については、「[テキストモードでデータ式を編集](#)」(575 ページ)を参照してください。

データ役割の割り当ての操作

データ役割について

レポートオブジェクトとデータソースを選択すると、右ペインの **役割** タブにデータアイテムと、それに割り当てられている役割が表示されます。

データ役割 は、特定のデータアイテムをレポートオブジェクトでどのように使用するかを記述する指定です。デザイナーでは、各レポートオブジェクトにデータ役割があり、必須のものとおプションのものがあります。たとえば、棒グラフのデータ役割は、**カテゴリ**、**メジャー**、**グループ**、**格子列**、**格子行**、**データチップ値**、**アニメーション** です。棒グラフの場合は、カテゴリとメジャーのデータ役割が必須です。

すべてのレポートオブジェクトが同じデータ役割を持つわけではありません。たとえば、**色** データ役割は、散布図、バブルプロット、ツリーマップ、ジオバブルマップ、ジオ領域マップ、ワードクラウドでのみ使用できます。

注: **役割** タブを使用して動的テキストに度数タブまたは度数パーセントデータアイテムを追加することはできません。

レポートオブジェクトのデータ役割の割り当て変更

注: エクスプローラからインポートしたレポートオブジェクトで、しかもオンデマンドデータを使用する任意のレポートオブジェクトの場合、データ役割の割り当てでは変更できません。

データ役割の割り当てを変更するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバスで、割り当てられた1つ以上のデータアイテムを持つレポートオブジェクトを選択します。
- 2 右ペインで、**役割**タブをクリックします。
- 3 編集する役割の隣にある▼をクリックします。複数のデータアイテムが割り当てられているデータ役割の場合、使用可能なメニュー項目は異なる場合があります。

役割タブでデータアイテムを選択すると、**集計**(適切な場合)、**追加**、**削除**、**置換**のメニュー項目が表示されます。また、データアイテムを右クリックすると、そのデータアイテムに対応した操作が表示されます。

各種のレポートオブジェクトで、さまざまなデータ役割を使用できます。

基本的なデータ役割だけでなく、追加的なデータ役割も割り当てることができます。各レポートオブジェクトで利用可能なすべてのデータ役割を次に示します。

レポートオブジェクト	基本的なデータ役割	追加のデータ役割
テーブル		
リスト表	列	なし
クロス表	<ul style="list-style-type: none"> ■ 列 ■ 行 	メジャー
グラフ		
棒グラフ	<ul style="list-style-type: none"> ■ カテゴリ ■ メジャー 	<ul style="list-style-type: none"> ■ グループ ■ 格子列 ■ 格子行 ■ データチップ値 ■ アニメーション
ターゲットの棒グラフ	<ul style="list-style-type: none"> ■ カテゴリ ■ メジャー ■ ターゲット 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 格子列 ■ 格子行 ■ データチップ値 ■ アニメーション
ウォーターフォールチャート	<ul style="list-style-type: none"> ■ カテゴリ ■ メジャー 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 格子列 ■ 格子行 ■ データチップ値

レポートオブジェクト	基本的なデータ役割	追加のデータ役割
折れ線グラフ*	<ul style="list-style-type: none"> ■ カテゴリ ■ メジャー 	<ul style="list-style-type: none"> ■ グループ ■ 格子列 ■ 格子行 ■ データチップ値 ■ アニメーション
円グラフ	<ul style="list-style-type: none"> ■ カテゴリ ■ メジャー 	<ul style="list-style-type: none"> ■ グループ ■ 格子列 ■ 格子行 ■ データチップ値 ■ アニメーション
散布図	<ul style="list-style-type: none"> ■ X 軸 ■ Y 軸 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 色 ■ 格子列 ■ 格子行 ■ データチップ値
時系列プロット	<ul style="list-style-type: none"> ■ 時間軸 ■ メジャー (線) 	<ul style="list-style-type: none"> ■ グループ ■ データチップ値
バブルプロット	<ul style="list-style-type: none"> ■ X 軸 ■ Y 軸 ■ サイズ 	<ul style="list-style-type: none"> ■ グループ ■ 色 ■ 格子列 ■ 格子行 ■ データチップ値 ■ アニメーション
ツリーマップ	<ul style="list-style-type: none"> ■ タイル ■ サイズ 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 色 ■ データチップ値
二軸の棒グラフ	<ul style="list-style-type: none"> ■ カテゴリ ■ メジャー (棒) ■ メジャー (棒 2) 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 格子列 ■ 格子行 ■ データチップ値 ■ アニメーション
二軸の折れ線グラフ	<ul style="list-style-type: none"> ■ カテゴリ ■ メジャー (線) ■ メジャー (線 2) 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 格子列 ■ 格子行 ■ データチップ値 ■ アニメーション
二軸の棒-折れ線グラフ	<ul style="list-style-type: none"> ■ カテゴリ ■ メジャー (棒) ■ メジャー (線) 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 格子列 ■ 格子行 ■ データチップ値 ■ アニメーション

レポートオブジェクト	基本的なデータ役割	追加のデータ役割
二軸の時系列プロット	<ul style="list-style-type: none"> ■ 時間軸 ■ メジャー (線) ■ メジャー (線 2) 	データチップ値
スケジュールチャート**	<ul style="list-style-type: none"> ■ タスク ■ 開始 ■ 終了 	<ul style="list-style-type: none"> ■ グループ ■ ラベル ■ データチップ値 ■ 格子列 ■ 格子行
ベクトルプロット**	<ul style="list-style-type: none"> ■ X 軸 ■ Y 軸 ■ X 原点 ■ Y 原点 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 色 ■ グループ ■ データチップ値 ■ 格子列 ■ 格子行
数値系列プロット**	<ul style="list-style-type: none"> ■ X 軸 ■ Y 軸 	<ul style="list-style-type: none"> ■ グループ ■ ラベル ■ データチップ値 ■ 格子列 ■ 格子行
ニードルプロット**	<ul style="list-style-type: none"> ■ X 軸 ■ Y 軸 	<ul style="list-style-type: none"> ■ グループ ■ データチップ値 ■ 格子列 ■ 格子行
ステッププロット**	<ul style="list-style-type: none"> ■ X 軸 ■ Y 軸 	<ul style="list-style-type: none"> ■ グループ ■ ラベル ■ データチップ値 ■ 格子列 ■ 格子行
ドットプロット**	<ul style="list-style-type: none"> ■ X 軸 ■ Y 軸 	<ul style="list-style-type: none"> ■ データチップ値 ■ 格子列 ■ 格子行
バタフライチャート**	<ul style="list-style-type: none"> ■ カテゴリ ■ メジャー (棒) ■ メジャー (棒 2) 	データチップ値
株価の高低プロット**	<ul style="list-style-type: none"> ■ 時間軸 ■ 閉じる ■ 高 ■ 低 	なし

レポートオブジェクト	基本的なデータ役割	追加のデータ役割
出来高と変動のプロット**	<ul style="list-style-type: none"> ■ 時間軸 ■ ボリンジャー上 ■ ボリンジャー下 ■ 移動平均 ■ 高 ■ 低 ■ 閉じる ■ 出来高 	なし
バブル変化プロット**	<ul style="list-style-type: none"> ■ グループ ■ Y 終点 ■ X 終点 ■ Y 始点 ■ X 始点 ■ サイズ (開始) ■ サイズ (終了) 	なし
比較の時系列プロット**	<ul style="list-style-type: none"> ■ 時間軸 ■ メジャー (時系列) ■ メジャー (時系列 2) 	データチップ値
コントロール		
ドロップダウンリスト	<ul style="list-style-type: none"> ■ カテゴリ ■ 度数 ■ パラメータ 	なし
リスト	<ul style="list-style-type: none"> ■ カテゴリ ■ 度数 	なし
ボタンバー	<ul style="list-style-type: none"> ■ カテゴリ ■ 度数 ■ パラメータ 	なし
テキスト入力	<ul style="list-style-type: none"> ■ カテゴリ ■ 度数 ■ パラメータ 	なし
スライダ	<ul style="list-style-type: none"> ■ メジャー/日付 ■ パラメータ 	なし
コンテナ		

レポートオブジェクト	基本的なデータ役割	追加のデータ役割
垂直コンテナ 水平コンテナ スタックコンテナ プロンプトコンテナ	なし	なし
その他		
テキスト イメージ Stored Process	なし	なし
ジオバブルマップ	ジオグラフィー	<ul style="list-style-type: none"> ■ サイズ ■ 色 ■ データチップ値 ■ アニメーション
ジオ座標マップ	ジオグラフィー	データチップ値
ジオ領域マップ	ジオグラフィー	<ul style="list-style-type: none"> ■ 色 ■ データチップ値
ゲージ	メジャー	<ul style="list-style-type: none"> ■ ターゲット ■ グループ ■ データチップ値
ワードクラウド	<ul style="list-style-type: none"> ■ 単語 ■ サイズ ■ 色 	なし

* 複数のメジャーを持つ折れ線グラフの場合、出力形式が異なる時はすべてのメジャーラベルから出力形式は削除されます。

** このレポートオブジェクトはデフォルトではデザイナーに表示されません。

一部の追加のデータ役割の定義を次に示します。

アニメーション

割り当てるデータカテゴリをアニメーション表示します。アニメーションには**ループ**を指定できるほか、アニメーションの**速度**を指定できます。詳細については、「[グラフ、バブルプロット、ジオバブルマップへのアニメーションの追加](#)」(387 ページ)を参照してください。

注: バブルプロットの場合にのみ、**アニメーション**役割を有効にするには、**グループ**役割を割り当てる必要があります。アニメーションの割り当て後に**グループ**役割を削除すると、アニメーションのコントロールが無効化されます。

データチップ値

データチップにメジャーを追加できます。

注: 円グラフの場合、その他のスライスには追加情報を表示しません。

グループ

割り当てるカテゴリデータアイテムに基づいてデータをグループ化します。

格子列

割り当てるカテゴリデータアイテムの値ごとに列を指定してグラフの格子を作成します。

格子行

割り当てるカテゴリデータアイテムの値ごとに行を指定してグラフの格子を作成します。

グラフ、バブルプロット、ジオバブルマップへのアニメーションの追加

アニメーション表示されたバブルプロットには、データ値の時間的変化が表示されます。アニメーションの各フレームは、**アニメーション**のデータの役割に割り当てられている日時データアイテムの値を表します。

たとえば、**Year** 出力形式のカテゴリを**アニメーション**のデータの役割に割り当てると、アニメーションの各フレームには特定の年のデータのバブルプロットが表示されます。

リリース 7.1 以降では、アニメーション表示されたグラフで、バブル、バー、円グラフのスライス、折れ線を選択できます。インタラクションフィルタは、カテゴリ値とアニメーションで選択したフレームを基準にします。バブル、バー、円グラフのスライス、または折れ線を選択すると、その行に選択のカテゴリと日付の値がすべてリスト表示されます。たとえば、下流のインタラクションに適用される結果フィルタは、`car="Toyota"`と`year="2014"`でフィルタリングできます。

アニメーション内の1フレームのバブルを選択した場合、▶をクリックすると、下流のインタラクションがアニメーションで再生します。これは、アニメーションが実行されていて、インタラクションのターゲットがアニメーション内の各フレームでフィルタされていることを意味しています。

ヒント アニメーションの性能を改善するには、パターンではなくグラフの参照線の色を使用します。

ヒント アニメーションを円グラフに追加する場合は、昇順または降順でカテゴリを並べ替えることを推奨します。並べ替えるには、円グラフでカテゴリ名を右クリックして、**並べ替え**を選択します。次に、**昇順**または**降順**を選択します。

アニメーション追加するには、次の操作を行います。

- 1 既存のグラフ、バブルプロット、ジオバブルマップを選択するか、またはそれらを新規作成します。
- 2 必要な役割を追加するには、次の操作を行います。
 - バブルプロットの場合、**役割**タブで、データアイテムに**グループ**データ役割を割り当てます。

注: アニメーションの割り当て後に**グループ**データ役割を削除すると、アニメーションのコントロールが無効化されます。
 - 棒グラフやジオバブルマップの場合、**役割**タブで、その他の必要な役割を割り当てます。

- 日時出力形式のデータアイテムを **アニメーション** のデータ役割に割り当てます。

アニメーション化されたバブルプロットを表示する場合、レポートオブジェクトの最下部に一連のアニメーション用コントロールが表示されます。

表 43.2 アニメーション用コントロール

タスク	アクション
アニメーションの開始	▶ をクリックします。
前のアニメーションフレームへの移動	◀ をクリックします。
次のアニメーションフレームへの移動	▶ をクリックします。
特定のアニメーションフレームへの移動	スライダを使用します。
アニメーションを繰り返すかどうかの指定	ループ を選択または選択解除します。
アニメーション速度の選択	速度 スライダを使用します。
特定のバブルの動きの追跡	追跡するバブルをクリックします。

注: 追跡するバブルを選択すると、選択したバブルが強調表示されます。

グラフ内の格子列または格子行のデータ役割の追加

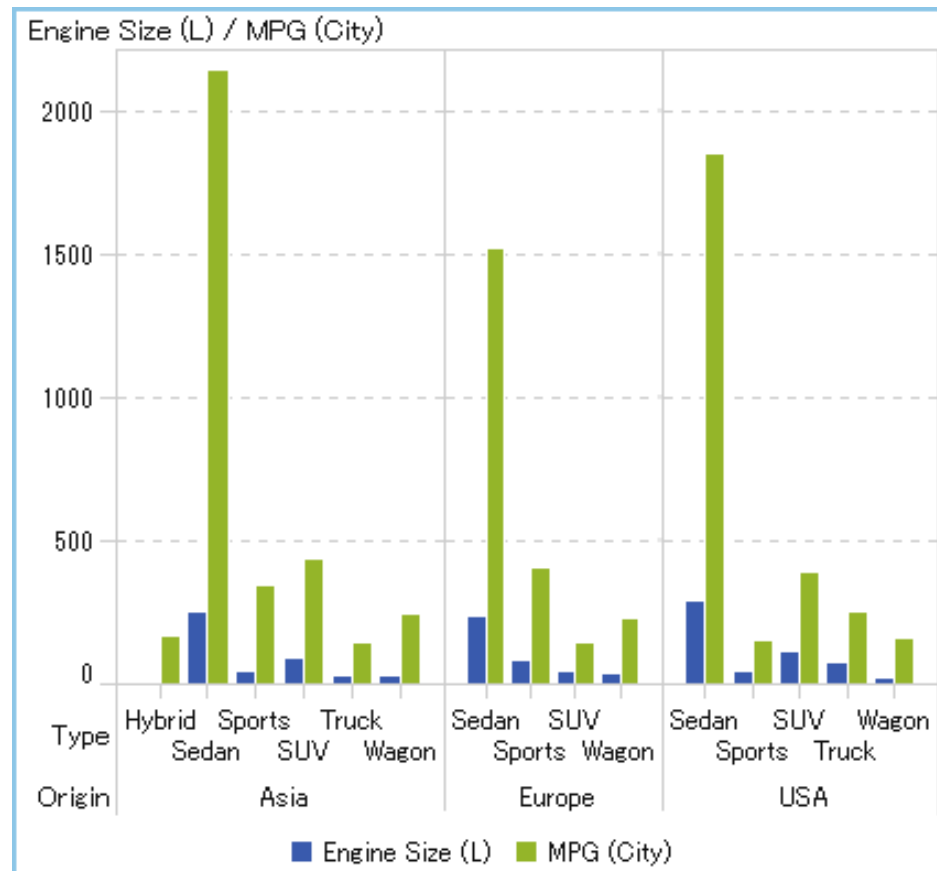
格子は、複数のセルからなるグラフであり、同グラフではユーザーが各セルを独立に作成します。各セルには、異なる種類のプロットが含まれています。I デザイナでは、データ役割を使用して複数セルのグラフを作成し、格子列、格子行、あるいはその両方を追加できます。格子列または格子行のデータ役割を持つグラフのリストについては、[“レポートオブジェクトのデータ役割の割り当て変更” \(382 ページ\)](#) を参照してください。

注: 格子列または格子行のデータ役割には 15 個のユニークな値という制限があります。

格子列または格子行のデータ役割を追加するには、次の操作を行います。

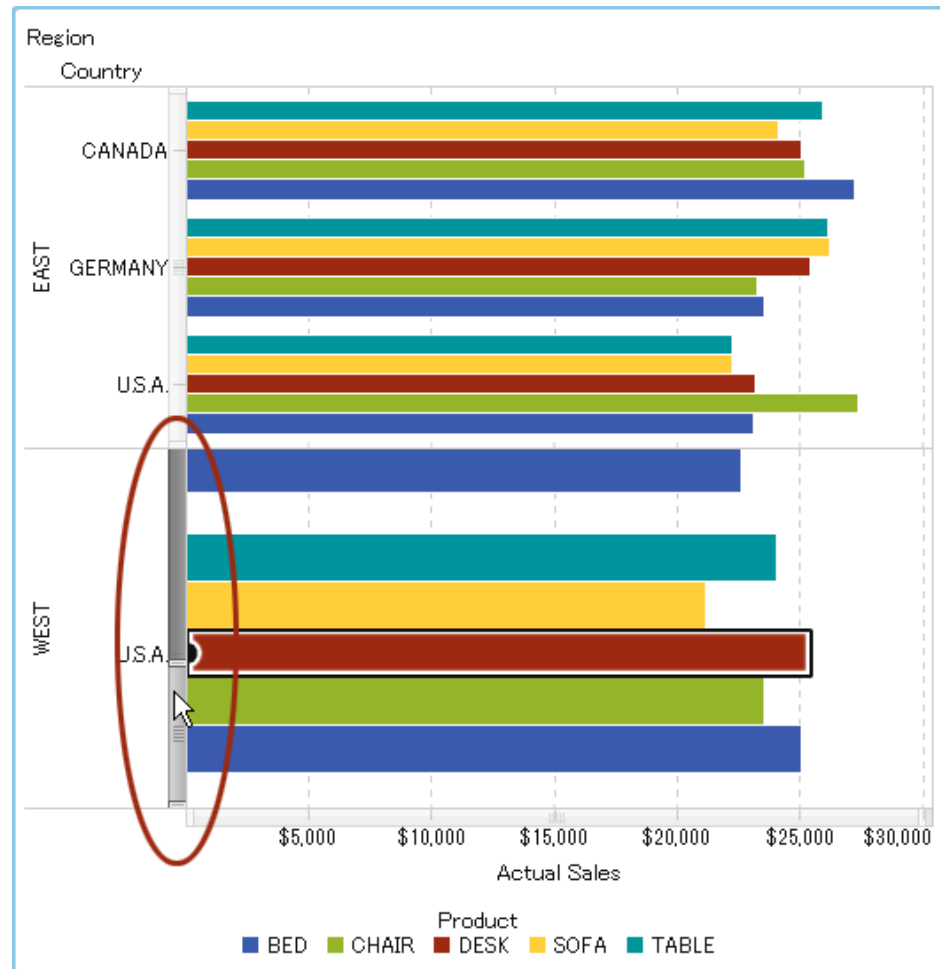
- キャンバスで、割り当てられた 1 つ以上のデータアイテムを持ち、格子データ役割が可能なレポートオブジェクトを選択します。
- 右ペインで、**役割** タブをクリックします。
- 編集する **格子列** 役割または **格子行** 役割の隣にある ▼ をクリックします。

次の例は、格子列がデータ役割に指定されている棒グラフを示します。



ヒント 多くのデータがある場合、グラフによりスクロールバーが生成されます。これらのスクロールバーの機能は、デザイナのスクロールバーとは異なります。最初は、格子列または格子行内にすべての棒が表示されるように、最大領域に表示されます。特定の棒を拡大し表示するには、スクロールバーの上または下をドラッグしてスクロールバーの高さを調整する必要があります。空白ができると、ラベルが追加されます。

次の例は、格子列がある横棒グラフを示します。West 地域の棒を拡大できるようにスクロールバーが有効になっています。

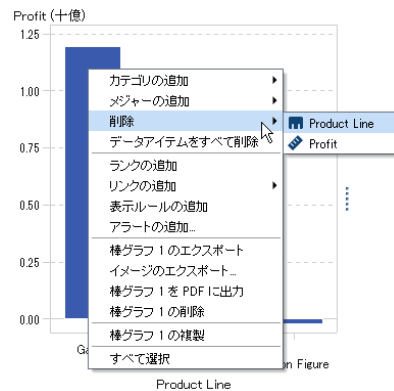


レポートオブジェクトからデータ役割の割り当てを削除

特定のレポートオブジェクトで割り当てられた役割からデータアイテムを削除するには、次の操作を行います。

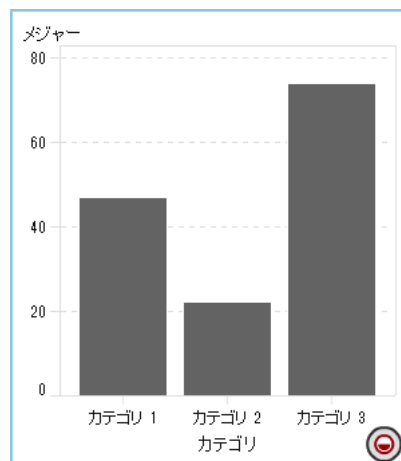
- 1 キャンバスでレポートオブジェクトを右クリックします。メニューが表示されます。

オブジェクトメニューがある棒グラフの例を次に示します。



- 2 **データアイテムをすべて削除**を選択します。割り当てられたデータ役割からすべてのデータアイテム、およびフィルタ、ランク、条件などのデータに依存する機能が削除されます。レポートオブジェクトがグレー表示になり、必要なデータ役割が割り当てられていないことを示す🚫ステータスアイコンが右下隅に表示されます。

割り当てられたデータ役割からすべてのデータアイテムを削除した棒グラフの例を次に示します。



レポート内のデータの並べ替え

分析における並べ替えの利用

情報は、意図的な順序で表示すると理解しやすくなります。デザイナーでは、1つ以上のデータアイテムに並べ替え順序を適用することで、テーブルの行と列やグラフの軸ラベルを、アルファベットや数値の大小などの一定の順序で配列できます。データの順序を対話形式で変更すると、異なる観点でデータを観察でき、価値のある洞察を得やすくなります。たとえば、レポート内でアルファベット順に表示されていた営業担当者を営業成績順に並べ替えることができます。

テーブルやグラフ内のデータアイテムを上位または下位に並び替えられるようにカスタム並べ替えを作成できます。詳細については、“[カスタム並べ替えの使用](#)” (394 ページ)を参照してください。

ランク付けにより表示可能なデータの量を減らすことができ、並べ替えと組み合わせで使用されることがよくあります。詳細については、“[新規ランクの追加](#)” (457 ページ)を参照してください。

注: デザイナは、SAS LASR Analytic Server のロケールを使用してデータアイテムを並べ替えます。たとえば、スウェーデン語のデータアイテムを並べ替える場合、スウェーデン語のロケール sv_SE に初期化された SAS LASR Analytic Server にテーブルをロードする必要があります。追加の支援についてはシステム管理者にお問い合わせください。

リスト表内のデータの並べ替え

リスト表は、表に追加された最初の列によって自動的に昇順に並べ替えられます。別の列で並べ替えるには、その列ヘッダーを右クリックして**並べ替え**を選択します。次に、**昇順**または**降順**を選択します。

リスト表でのデータの並べ替えについて重要なポイントを次に示します。

- 最初の列のデータアイテムを置き換える場合、置換が表の最初の列であっても、その置換によってリスト表が自動的に並べ替えられることはありません。置換列を手動で並べ替える必要があります。
- 列ヘッダーをクリックすると、列を並べ替えたり、既存の並べ替えを切り替えたりすることができます。
- Ctrl キーを使用すると、複数の列を選択して並べ替えることができます。
- スペースバーを押して、テーブル内の単一の列を並べ替えることもできます。

図 43.1 リスト表の並べ替えメニュー項目

Product Line	Revenue	Expenses	Profit
Promotional	17,946	5,221,934	98,696,012
Stuffed Animal	97,029	10,045,899	29,551,130
Stuffed Animal	32,373	10,078,198	29,154,175
Stuffed Animal		10,086,105	29,032,586
Stuffed Animal		10,104,329	29,408,283
Stuffed Animal	93,805	10,149,757	29,644,048
Stuffed Animal	14,069	10,164,874	29,749,196
Stuffed Animal	22,386	10,195,261	29,627,124
Promotional	17,507	12,359,151	99,358,356
Promotional	76,318	13,900,367	142,075,951
Action Figure	65,735	21,939,853	15,425,882
Action Figure	54,862	22,046,588	15,008,274
Action Figure	100,758	22,201,224	15,199,534
Action Figure	93,488	22,228,489	15,364,999
Action Figure	66,062	22,256,456	15,209,606
Action Figure Athlete	37,807,425	22,282,489	15,324,936
Action Figure Firefighter	37,830,429	22,383,218	15,447,211

クロス表内のデータの並べ替え

クロス表のカテゴリ値またはメジャー値を並べ替えるには、列ヘッダーまたは行ヘッダーを右クリックして**並べ替え**を選択します。次に、**昇順**または**降順**を選択します。

図 43.2 クロス表の並べ替えメニュー項目

Date by Year ▲		2008年	2009年	2010年	2011年
Product Brand ▲	Product			度数	度数
Novelty	Promotion		225,573	177,946	152,789
	Action Figure		1,337,748	1,184,983	1,232,275
Toy	Game			769,054	760,726
	Stuffed Animal			37,181	35,787

カテゴリ名をクリックして、メジャーではなくカテゴリを並べ替えることもできます。

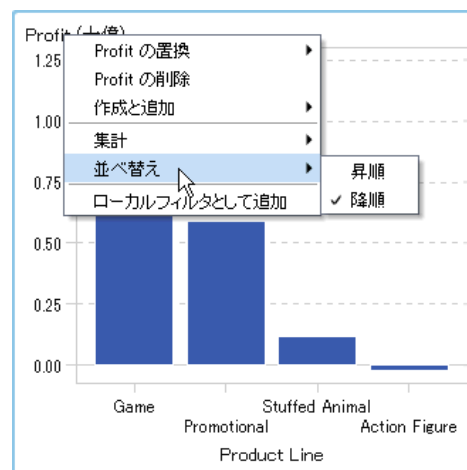
グラフ内のデータの並べ替え

グラフの値で並べ替えるには、メジャー名またはカテゴリ名を右クリックして**並べ替え**を選択します。次に、**昇順**または**降順**を選択します。

グラフでのデータの並べ替えについて重要なポイントを次に示します。

- 円グラフの並べ替えはメジャーに基づきます。メジャーを使用していない場合、並べ替えは度数に基づきます(自動的に適用されます)。
- スケジュールチャートのカテゴリ役割のみを並べ替えることができます。

図 43.3 グラフの並べ替えメニュー項目



カスタム並べ替えの使用

カスタム並べ替えの追加

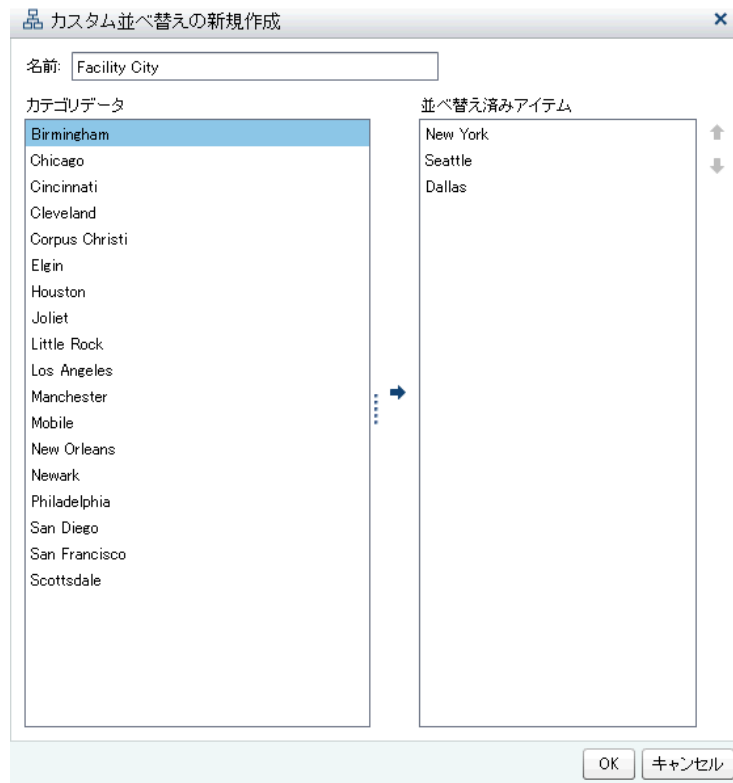
テーブルやグラフ内のデータアイテムを上位または下位に並び替えられるようにカスタム並べ替えを作成できます。カテゴリデータアイテム、カテゴリである計算アイテム、カスタムカテゴリはカスタム並べ替えをサポートします。カスタム並べ替え用のデータアイテムは 25 個まで選択できます。たとえば、会社の製造施設が全国の複数の都市にあるとします。カスタム並べ替えを使用し、リスト表で特定の都市が常にその他の都市の前または後に並べ替えられるようにすることができます。

カスタム並べ替えについて重要なポイントを次に示します。

- グラフの場合、カスタム並べ替えは、そのカスタム並べ替えを含んでいるデータアイテムが X 軸、Y 軸、または最も外側の格子役割にある場合にのみ機能します。
- グラフの場合、カスタム並べ替えは、データアイテムが凡例データ役割のいずれか(色またはグループ)に割り当てられていると機能しません。ユーザー定義出力形式を持つデータアイテムの生のデータで並べ替えを行う場合、同じ制限が適用されます。
- ユーザー定義出力形式には独自の並べ替え順があるため、カスタム並べ替えは X 軸(カテゴリ役割)上でのみ機能します。
- カスタム並べ替えは、ユーザー定義出力形式に優先します。

カスタム並べ替えを作成するには、次の操作を行います。

- 1 データタブで、カテゴリデータアイテムを選択します。右クリックして、**カスタム並べ替えの新規作成**を選択します。**カスタム並べ替えの新規作成**ウィンドウが表示されます。
- 2 並べ替えたいカテゴリデータアイテムを選択します。➡をクリックして、**並べ替え済み**リストにデータアイテムを移動します。**カスタム並べ替えの新規作成**ウィンドウにデータアイテムをドラッグアンドドロップすることもできます。Ctrl キーを使用すると、複数のデータアイテムを選択できます。



- 3 (オプション)上矢印と下矢印を使用して、**並べ替え済みアイテム**リスト内でデータアイテムを整理します。
- 4 **OK**をクリックします。

カスタム並べ替えの編集

カスタム並べ替えを編集するには、次の操作を行います。

- 1 **データタブ**で、**カテゴリデータ**アイテム、**カテゴリ**である計算アイテム、または**カスタムカテゴリ**を選択します。右クリックして、**カスタム並べ替えの編集**を選択します。**カスタム並べ替えの編集**ウィンドウが表示されます。
- 2 **並べ替え済みアイテム**リストを変更します。
- 3 **OK**をクリックします。

カスタム並べ替えの削除

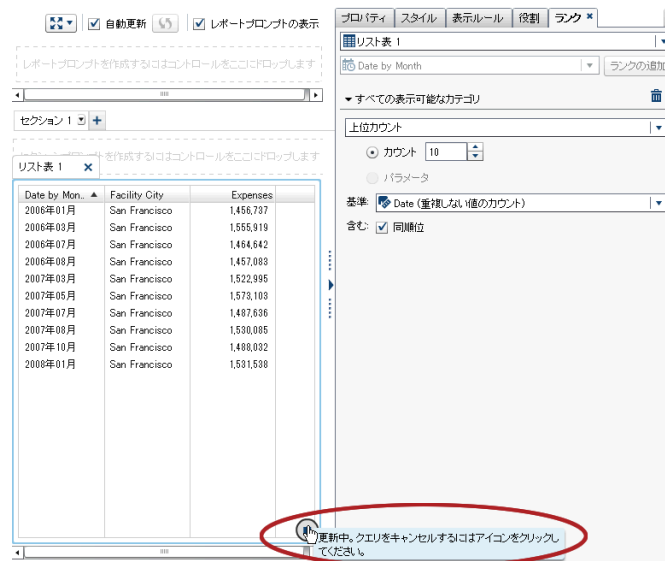
カスタム並べ替えを削除するには、**データタブ**を使用します。カスタム並べ替えを含む**カテゴリデータ**アイテムを選択します。右クリックして、**カスタム並べ替えの削除**を選択します。表示される確認メッセージで、**削除**をクリックします。カスタム並べ替えを削除すると、データアイテムがデータで並べ替えられます。


レポートオブジェクトに関する実行が遅いクエリのキャンセル

レポートオブジェクトに関する実行が遅いクエリをキャンセルするには、レポートオブジェクトの進捗インジケータ上にマウスポインタを置き、アイコンをクリックします。

実行が遅いクエリを含むリスト表の進捗インジケータの例を次に示します。

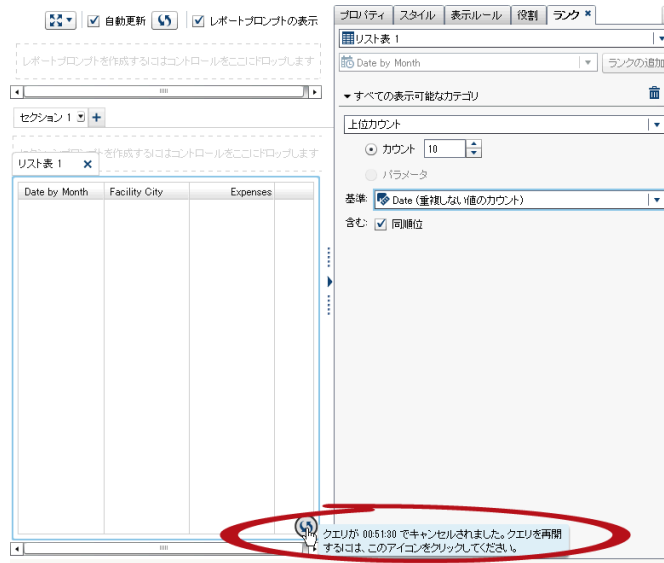
図 43.4 実行が遅いクエリを含むリスト表の進捗インジケータ



クエリをキャンセルすると、進捗インジケータが更新アイコンで置き換えられます。キャンセルしたクエリを再開するには、をクリックします。

クエリがキャンセルされた後のリスト表の例を次に示します。

図 43.5 停止されたクエリを含むリスト表の進捗インジケータ



44

レポートの表示ルールのご操作

表示ルールの概要	399
レポートレベルの表示ルールの追加	400
テーブルレベルの表示ルールの追加	401
式を使用したリスト表への表示ルールの追加	402
ゲージを使用したリスト表への表示ルールの追加	404
カラーマップ値を使用したリスト表への表示ルールの追加	406
クロス表に表示ルールを追加	407
グラフレベルの表示ルールの追加	409
式を使用したグラフへの表示ルールの追加	409
カラーマップ値を使用したグラフへの表示ルールの追加	411
ゲージレベルの表示ルールの追加	413
ゲージへ表示ルールを追加	413
ゲージに関する共有表示ルールの追加	414

表示ルールの概要

表示ルールには、レポートオブジェクトを強調表示するためのあらゆる手段が組み込まれています。表示ルールは、柔軟に条件を指定できる構造になっています。数種類の表示ルールが用意されています。表示ルールを使用すると、オブジェクト間で条件を共有できますが、すべての表示ルールをすべての種類のレポートオブジェクトに適用できるわけではありません。

SAS Visual Analytics Designer (デザイナー)は、表示ルール用に次のインターフェイスを提供します。

- 右ペインの**表示ルール**タブでは、キャンバス内で現在選択されているレポートオブジェクトに関する、間隔の生成や追加、またはカラーマップ値の追加が行えます。このペインでは、キャンバスで選択した内容に応じて、レポートレベルの表示ルールまたはオブジェクトレベルの表示ルールを指定できます。
- 左ペインの**共有ルール**タブでは、ゲージの新規の表示ルールを作成できます。このルールは、範囲の間隔と色を指定するために他のゲージで使用されます。既存の共有表示ルールを編集したり削除したりすることもできます。これらの表示ルールは複数のゲージで共有され、随時作成することができます。

ヒント **共有ルール**タブはデフォルトでは表示されません。タブを表示するには、最後のタブ名の後にある ▼ をクリックして、**共有ルール**を選択します。

表示ルールはパラメータを受け付けます。詳細については、49 章, “レポート内のパラメータの操作” (463 ページ)を参照してください。

リスト表やグラフの場合、現在表示されているレポートオブジェクトに含まれていないメジャーを参照する表示ルールを作成できます。この機能はクロス表では使用できません。

カラーマップ表示ルールについて重要なポイントを次に示します。

- 複数のオーバーレイが存在する場合、カラーマップ表示ルールは許可されません。
- レポートオブジェクトのカラーマップ値はカテゴリのデータアイテムにのみ適用できます。
- カラーマップ値は日付または日時データアイテムに適用することはできません。
- 2つのメジャーが存在する場合、カラーマップ表示ルールは適用されません。
- カラーマップ表示ルールが1つのメジャーに適用されてから2番目のメジャーを追加した場合、表示ルールは削除されます。

次に示すような、SAS Visual Analytics Explorer (エクスプローラ)からインポートされるレポートオブジェクトや、SAS Visual Analytics Graph Builder (グラフビルダ)で作成されるレポートオブジェクトは、表示ルールをサポートしません。

- ヒートマップ(エクスプローラからインポートされるもの)
- 帯プロット(グラフビルダで作成されるもの)
- ステッププロット(グラフビルダで作成されるもの)

レポートレベルの表示ルールの追加

レポートレベルの表示ルールを追加するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバスでレポートオブジェクトもセクションも選択されていない場合は、右ペインにある**表示ルール**タブをクリックします。**新規**をクリックします。**新しい表示ルールの追加**ウィンドウが表示されます。
- 2 このフィールドに表示ルールの値を入力します。
- 3 表示ルールの色を選択します。
- 4 (オプション)値を入力するステップと色を選択するステップを繰り返します。
- 5 (オプション)**その他**チェックボックスを選択します。色を選択して、色が付いていないその他のカテゴリに選択した色が表示されるようにします。

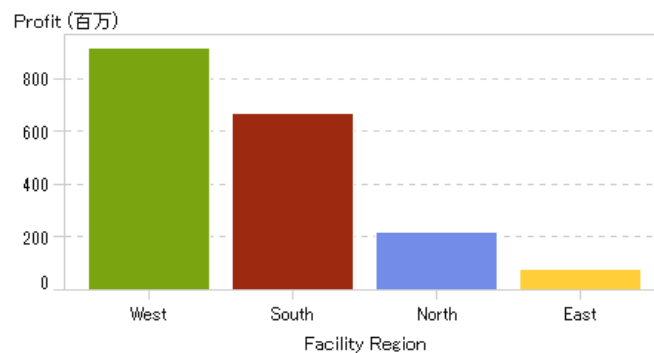
次の例では、リスト表内で各領域の値と色が指定されています。また、**その他**チェックボックスで色が選択されています。



- 6 **OK** をクリックします。レポート内のレポートオブジェクトに新規の表示ルールが反映されます。また、この表示ルールは右ペインの**表示ルール**タブに表示されます。

前述の**新しい表示ルールの追加**ウィンドウで定義されたレポートレベルの表示ルールを次の表に示します。

Facility Region ▲	Product Line	Profit	Expenses
East	Promotional	81,456,122	45,807,236
North	Game	220,653,512	110,853,384
North	Stuffed Animal	16,039,542	56,849,706
North	Action Figure	-21,211,851	60,883,053
South	Game	607,956,582	241,557,659
South	Stuffed Animal	51,908,425	39,659,003
South	Action Figure	9,202,487	166,466,767
West	Stuffed Animal	47,950,316	54,755,901
West	Promotional	508,420,794	178,015,138
West	Game	360,141,294	123,498,715



テーブルレベルの表示ルールの追加

異なる 3 種類の表示ルールをテーブルに追加できます。テーブルでは日付を強調表示する表示ルールを作成できません。

式を使用したリスト表への表示ルールの追加

式を使用してテーブルの新規表示ルールを指定するには、次の操作を行います。

- 1 更新するテーブルを選択していない場合は、キャンバス内で更新したいテーブルを選択します。
- 2 右ペインで、**表示ルール**タブをクリックします。**新規**をクリックします。**新しい表示ルールの追加**ウィンドウが表示されます。
- 3 **式**をクリックします。**新しい表示ルールの追加**ウィンドウが展開され、式の詳細が表示されます。

新しい表示ルールの追加

種類の選択:

式 ゲージ カラーマップ値

式の詳細 アラートオプション

式の詳細の指定

列: Expenses

演算子: >

値: 0

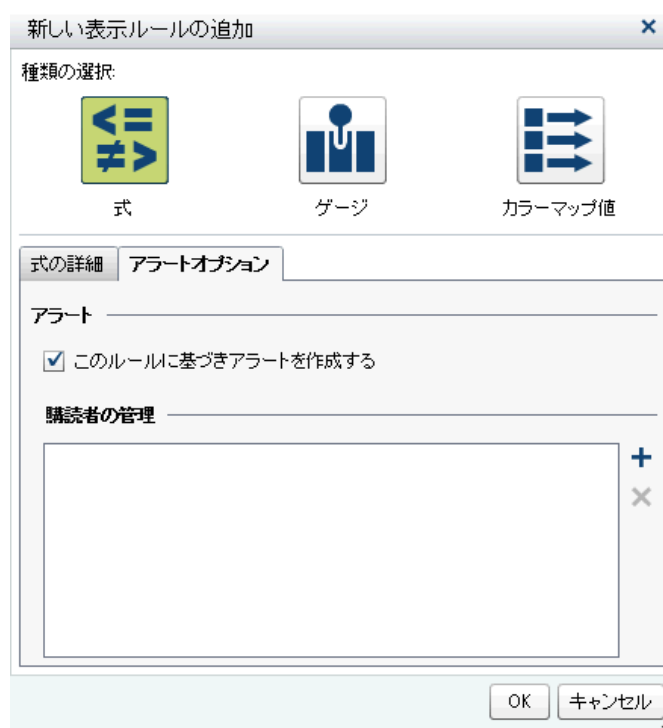
スタイルとその適用先の指定

スタイル: MS 明朝 12 B I U [A] [i]

適用先: Expenses

OK キャンセル

- 4 **式の詳細**タブで、**列**または任意のメジャー値を選択します。
- 5 **演算子**を選択します。=、<>、**BetweenInclusive**、<、<=、>、>=、**Missing**、**NotMissing** のいずれかを選択できます。デフォルトは、>です。
- 6 **値**を入力または選択します。
- 7 フォントのスタイル、サイズおよび色を変更します。リスト表表示ルールのデフォルトのスタイルはありません。**新しい表示ルールの追加**ウィンドウの**OK** ボタンを有効にするには、スタイルを指定する必要があります。
- 8 **適用先**ドロップダウンリストで行または列を選択します。
- 9 (オプション)**アラートオプション**タブで、**このルールに基づきアラートを作成する**チェックボックスをオンにします。アラートの詳細については、[“レポートオブジェクト用のアラートの操作” \(348 ページ\)](#)を参照してください。




- a **購読者の管理**リストの横にある**+**をクリックして、アラート条件が満たされた場合に通知したいユーザーを追加します。**受信者の追加**ウィンドウが表示されます。
- b 1人または複数のユーザーを選択します。**OK**をクリックして**新しい表示ルールの追加**ウィンドウに戻ります。

注: ユーザーのメールアドレスを**受信者の追加**ウィンドウ内の**すべて表示**タブに表示するには、そのメールアドレスをメタデータに保存する必要があります。

- 10 **OK**をクリックします。テーブルに新規の表示ルールが反映されます。表示ルールが右ペインの**表示ルール**タブに表示されます。

式を使用する表示ルールの例を次に示します。




- 11 (オプション)**表示ルール**タブでをクリックし、新しい表示ルールを編集します。

ゲージを使用したリスト表への表示ルールの追加

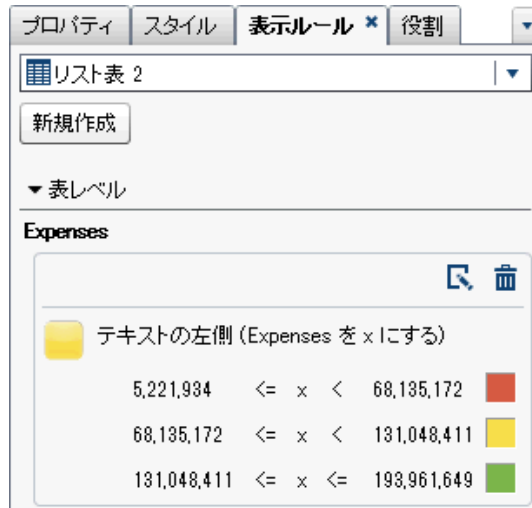
ゲージを使用してテーブルの新規表示ルールを指定するには、次の操作を行います。

- 1 更新するテーブルを選択していない場合は、キャンバス内で更新したいテーブルを選択します。
- 2 右ペインで、**表示ルール**タブをクリックします。**新規**をクリックします。**新しい表示ルールの追加**ウィンドウが表示されます。
- 3 **ゲージ**をクリックします。**新しい表示ルールの追加**ウィンドウが展開され、ゲージの詳細が表示されます。

- 4 ドロップダウンリストから**ゲージの種類**を選択します。選択肢としてビュレット、アイコン、スライダー、サーモメーターが用意されています。デフォルトでは**アイコン**が選択されています。
- 5 **基準列**ドロップダウンリストを使用して、レポート内のどの列をルールの基準にするかを指定します。
- 6 **セルの配置**で、列内のどの場所にゲージを表示するかを指定します。選択肢として**テキストの左側**、**テキストの右側**、**テキストの置換**が用意されています。
- 7 ルールの間隔と色を定義します。
 - 間隔の値を個別に入力してから、色を選択します。間隔と間隔の間にある演算子は、クリックして変更できます。

-  をクリックして間隔の生成ウィンドウを表示します。**間隔の生成ウィンドウ**が表示されます。
間隔の数、下限、上限を選択できます。**OK** をクリックします。


- ゲージを表示する**列**を指定します。
- OK** をクリックします。テーブルに新規の表示ルールが反映されます。表示ルールが右ペインの**表示ルール**タブに表示されます。
 アイコンを使用する表示ルールが自動生成された例を次に示します。



表示ルールが適用されたリスト表を次に示します。

Product Line ▲	Product	Revenue	Expenses	Profit
Action Figure	Firefighter	37,830,429	22,383,218	15,447,211
Action Figure	Athlete	37,607,425	22,282,489	15,324,936
Action Figure	Super Hero	37,593,488	22,228,489	15,364,999
Action Figure	Musician	37,400,758	22,201,224	15,199,534
Action Figure	Soldier	37,054,862	22,046,588	15,008,274
Action Figure	.	0	126,051,937	-126,051,937
Action Figure	Police	37,365,735	21,939,853	15,425,882
Action Figure	Movie Star	37,466,062	22,256,456	15,209,606
Game	Puzzle	472,511,801	117,465,423	355,046,378
Game	Card	396,722,440	67,173,845	329,548,595
Game	Board	802,655,795	193,961,649	608,694,146
Game	.	0	99,209,012	-99,209,012
Promotional	Coffee Cup	111,717,507	12,359,151	99,358,356
Promotional	Backpack	278,485,882	113,686,253	164,799,628
Promotional	.	0	23,089,265	-23,089,265

注: 値が表示ルール間隔の範囲外である場合、リスト表には何のアイコンも表示されません。

- (オプション) **表示ルール**タブで  をクリックし、新しい表示ルールを編集します。

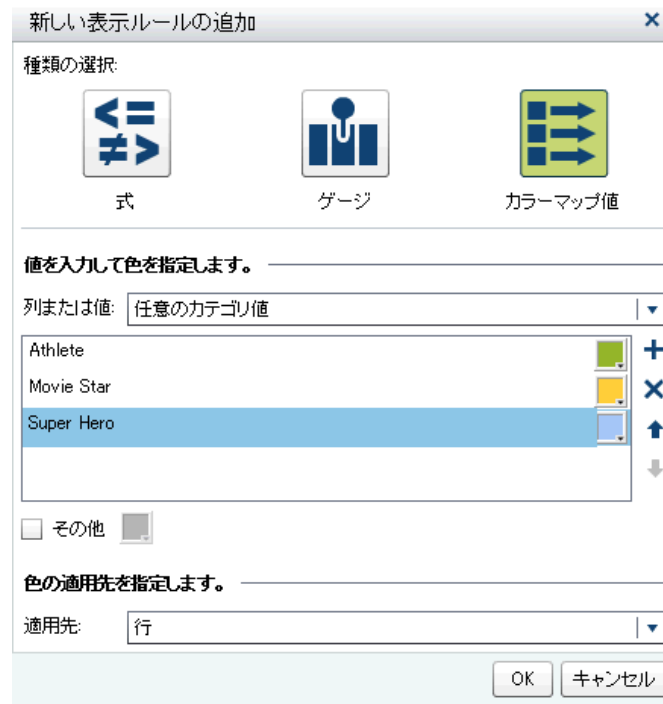
カラーマップ値を使用したリスト表への表示ルールの追加

カラーマップ値を使用してリスト表の新規表示ルールを指定するには、次の操作を行います。

- 1 更新するリスト表をキャンバス内で選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**表示ルール**タブをクリックします。**新規**をクリックします。**新しい表示ルールの追加**ウィンドウが表示されます。
- 3 **カラーマップ値**をクリックします。**新しい表示ルールの追加**ウィンドウが展開され、カラーマップ値の詳細が表示されます。


- 4 表示ルールを適用する**列または値**を選択します。
注: レポートオブジェクトのカラーマップ値はカテゴリのデータアイテムにのみ適用できます。
注: カラーマップ値は日付または日時データアイテムに適用することはできません。
- 5 ボックス内をクリックして、表示ルールの値を入力します。
- 6 表示ルールの色を選択します。
- 7 (オプション)値を入力するステップと色を選択するステップを繰り返します。
- 8 (オプション)**その他**チェックボックスを選択します。次に、色を選択します。
- 9 リストを使用して、色を適用したい箇所を指定します。

次の例では、リスト表内で各製品の値と色が指定されています。



- 10 **OK** をクリックします。テーブルに表示ルールが反映されます。表示ルールが右ペインの**表示ルール**タブに表示されます。

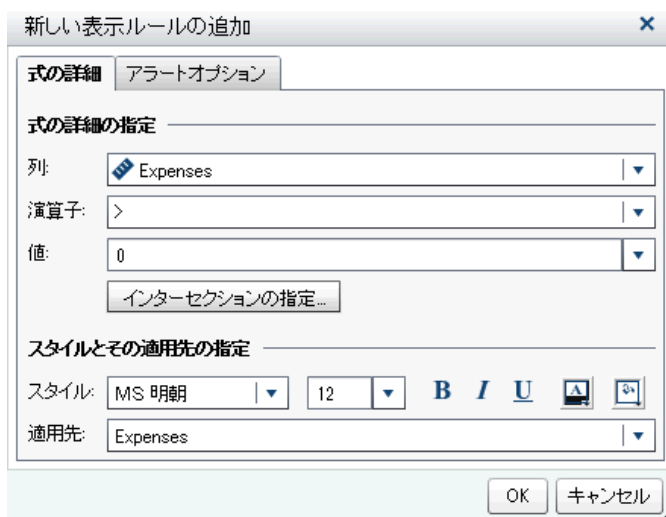


- 11 (オプション)**表示ルール**タブでをクリックして、テーブルレベルの表示ルールをレポートレベルの表示ルールへと変更します。

クロス表に表示ルールを追加

式を使用してクロス表の新規表示ルールを指定するには、次の操作を行います。


- 1 キャンバス内で更新したいクロス表を選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**表示ルール**タブをクリックします。**新規**をクリックします。**新しい表示ルールの追加**ウィンドウが表示されます。



- 3 式の詳細タブで、列または任意のメジャー値を選択します。
- 4 演算子を選択します。=、<、>、BetweenInclusive、<=、>=、Missing、NotMissing のいずれかを選択できます。デフォルトは、>です。
- 5 値を入力または選択します。
- 6 クロス表に階層が含まれている場合、表示ルールが適用される階層レベルを指定できます。
 - a インターセクションの指定をクリックします。インターセクションの指定ウィンドウが表示されます。



- b 1 つまたは複数の階層レベル、総計、またはすべてのレベルを選択します。OK をクリックして新しい表示ルールの追加ウィンドウに戻ります。選択したインターセクションがインターセクションの編集ボタンの上に表示されます。
- 7 フォントのスタイル、サイズおよび色を変更します。
- 8 適用先ドロップダウンリストで行または列を選択します。クロス表の場合、適用先ドロップダウンリストにはクロス表に追加されたメジャーのみが表示されます。行または列のオプションはありません。

- 9 (オプション)アラートオプションタブで、このルールに基づきアラートを作成するチェックボックスをオンにします。アラートの詳細については、“レポートオブジェクト用のアラートの操作”(348 ページ)を参照してください。
 - a 購読者の管理リストの横にある+をクリックして、アラート条件が満たされた場合に通知したいユーザーを追加します。受信者の追加ウィンドウが表示されます。
 - b 1人または複数のユーザーを選択します。OKをクリックして新しい表示ルールの追加ウィンドウに戻ります。
 注: ユーザーのメールアドレスを受信者の追加ウィンドウ内のすべて表示タブに表示するには、そのメールアドレスをメタデータに保存する必要があります。
- 10 OKをクリックします。クロス表に新規の表示ルールが反映されます。表示ルールが右ペインの表示ルールタブに表示されます。
- 11 (オプション)表示ルールタブでをクリックし、新しい表示ルールを編集します。

グラフレベルの表示ルールの追加

グラフに表示ルールを追加できます。グラフでは日付を強調表示する表示ルールを作成できない点に注意してください。

式を使用したグラフへの表示ルールの追加

式に基づく表示ルールのグラフへの追加について重要なポイントを次に示します。

- ウォーターフォールチャートに表示ルールを追加できるのは、右ペインのプロパティタブで応答量の符号による色チェックボックスが選択されている場合に限りです。
- グループ化スタイルプロパティとグループ化スケールプロパティを使用する、100%スタック棒グラフの式に基づく表示ルールを作成できます。ただし、表示ルールはパーセントを基準することはできません。

グラフに関する新しい式に基づく表示ルールを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で更新したいグラフを選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、表示ルールタブをクリックします。新規をクリックします。新しい表示ルールの追加ウィンドウが表示されます。
- 3 式をクリックします。新しい表示ルールの追加ウィンドウが展開され、式の詳細が表示されます。



- 4 **式の詳細**タブで、**列**または任意のメジャー値を選択します。
- 5 **演算子**を選択します。=、<>、**BetweenInclusive**、<、<=、>、>=、**Missing**、**NotMissing** のいずれかを選択できます。デフォルトは、>です。
- 6 **値**を入力または選択します。
- 7 グラフに階層が含まれている場合、表示ルールが適用される階層レベルを指定できます。
 - a **インターセクションの指定**をクリックします。**インターセクションの指定**ウィンドウが表示されます。
 - b 1つまたは複数の階層レベルを選択します。**OK**をクリックして**新しい表示ルールの追加**ウィンドウに戻ります。選択したインターセクションが**インターセクションの編集**ボタンの上に表示されます。
- 8 **スタイル**(色、グラフ、背景を含む)を変更します。

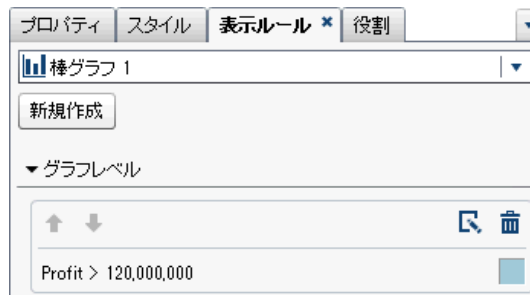
注: **背景**は、棒グラフ、ウォーターフォールチャート、折れ線グラフ、散布図、時系列プロット、バブルプロットでのみ使用できます。また、SAS Visual Analytics Graph Builder (グラフビルダ)で作成されるニードルプロットでも使用できます。
- 9 (オプション)**アラートオプション**タブで、**このルールに基づきアラートを作成する**チェックボックスをオンにします。アラートの詳細については、“**レポートオブジェクト用のアラートの操作**” (348 ページ)を参照してください。




購読者の管理リストを使用して、アラート条件が満たされた場合に通知したいユーザーを追加します。

- 10 **OK** をクリックします。グラフに新規の表示ルールが反映されます。表示ルールが右ペインの**表示ルール**タブに表示されます。

式を使用する表示ルールの例を次に示します。



- 11 (オプション)**表示ルール**タブでをクリックし、新しい表示ルールを編集します。

注: カラーがオーバーロードされると警告バッジがグラフに表示されます。これは、複数のメジャーが割り当てられている場合、カラーまたはグループ役割が割り当てられている場合、または(循環カラーがある)複数のオーバーレイが存在する場合に発生します。

カラーマップ値を使用したグラフへの表示ルールの追加

注: ウォーターフォールチャートに表示ルールを追加できるのは、右ペインの**プロパティ**タブで**応答量の符号による色**チェックボックスが選択されている場合に限りです。

カラーマップ値を使用してグラフの新規表示ルールを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で更新したいグラフを選択します(選択していない場合)。
- 2 右ペインで、**表示ルール**タブをクリックします。**新規**をクリックします。**新しい表示ルールの追加**ウィンドウが表示されます。
- 3 **カラーマップ値**をクリックします。**新しい表示ルールの追加**ウィンドウが展開され、カラーマップ値の詳細が表示されます。




- 4 表示ルールを適用する**列または値**を選択します。
注: レポートオブジェクトのカラーマップ値はカテゴリのデータアイテムにのみ適用できます。
注: カラーマップ値は日付または日時データアイテムに適用することはできません。
- 5 ボックス内をクリックして、表示ルールの値を入力します。
- 6 表示ルールの色を選択します。
- 7 (オプション)値を入力するステップと色を選択するステップを繰り返します。
- 8 (オプション)**その他**チェックボックスを選択します。次に、色を選択します。
- 9 リストを使用して、色を適用したい箇所を指定します。

次の例では、グラフ内で各製品の値と色が指定されています。



- 10 **OK** をクリックします。グラフに表示ルールが反映されます。
表示ルールが右ペインの**表示ルール**タブに表示されます。



- 11 (オプション)**表示ルール**タブで  をクリックして、グラフレベルの表示ルールをレポートレベルの表示ルールへと変更します。

ゲージレベルの表示ルールの追加

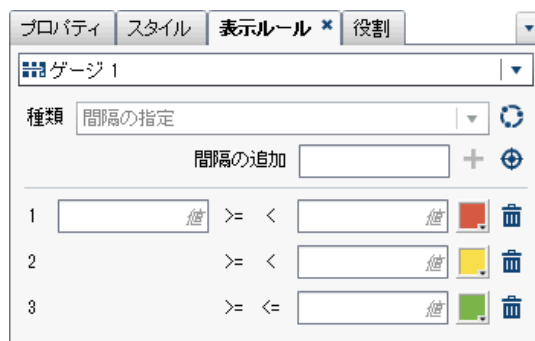
ゲージでは、範囲の間隔と色を指定するために表示ルールが使用されます。ゲージの共有表示ルールを追加できます。このルールは、範囲の間隔と色を指定するために他のゲージで使用されます。

ゲージへ表示ルールを追加

ゲージの新しい表示ルールを指定するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバス内で更新したいゲージを選択します(選択していない場合)。

- 2 右ペインで、**表示ルール**タブをクリックします。
ゲージの**表示ルール**タブの例を次に示します。



- 3 ゲージの表示ルールを指定(または変更)します。間隔の生成、表示ルールの編集、**種類**の指定が行えます。

自動的に間隔を生成するには、次の操作を行います。

- a **間隔の追加**フィールドの横にある \oplus をクリックして、**間隔の生成**ウィンドウを表示します。
- b (オプション)**間隔の数**、**下限**、**上限**の各フィールドの値を確認または変更します。
- c **OK**をクリックします。ゲージが更新され、新しい表示ルールが**表示ルール**タブに表示されます。

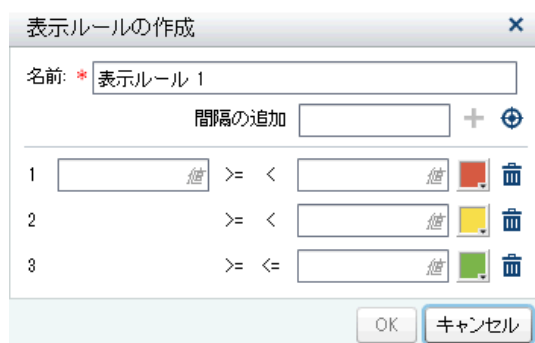
ゲージの表示ルールを編集するには、**表示ルール**タブのフィールドを使用します。範囲の値、間隔および色の条件を更新できます。色を選択すると、カラーパレットが開きます。表示ルールに新しい間隔を追加するには、数値を入力して、**間隔の追加**フィールドの横にある \oplus をクリックします。


ゲージに関する共有表示ルールの追加

デザイナーでゲージの共有表示ルールを作成するには、2つの方法があります。左ペインの**共有ルール**タブまたは右ペインの**表示ルール**タブのいずれかを使用します。


共有ルールタブを使用してゲージの共有表示ルールを作成するには、次の操作を行います。

- 1 **共有ルール**タブで \oplus をクリックします。**表示ルールの作成**ウィンドウが表示されます。




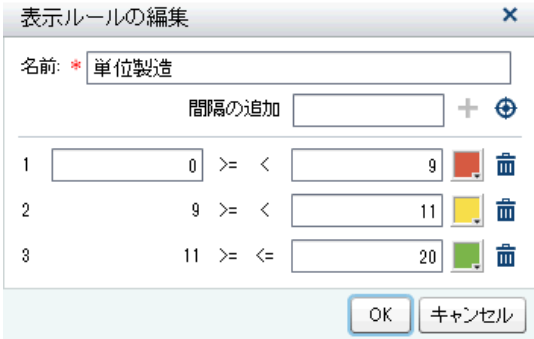
- 2 **名前**を入力します。
- 3 間隔を追加するか、または自動で間隔を生成します。
自動的に間隔を生成するには、次の操作を行います。
 - a **間隔の追加**フィールドの横にある  をクリックして、**間隔の生成**ウィンドウを表示します。
 - b (オプション)**間隔の数**、**下限**、**上限**の各フィールドの値を確認または変更します。
 - c **OK** をクリックして**表示ルールの作成**ウィンドウに戻ります。
- 4 **OK** をクリックします。新しい共有表示ルールが**共有ルール**タブに追加されます。

表示ルールタブを使用してゲージの共有表示ルールを作成するには、次の操作を行います。

- 1 **表示ルール**タブで  をクリックします。**共有ルール名**ウィンドウが表示されます。
- 2 **名前**を入力します。
- 3 **OK** をクリックします。新しい共有表示ルールが**表示ルール**タブの**種類**フィールドの下に表示されます。新しい共有表示ルールも**共有ルール**タブに追加されます。

ゲージの共有表示ルールを編集するには、次の操作を行います。

- 1 **共有ルール**タブで共有表示ルールを選択して、 をクリックします。**表示ルールの編集**ウィンドウが表示されます。



範囲	色
0 >= < 9	赤
9 >= < 11	黄
11 >= <= 20	緑

- 2 範囲の値、間隔および色の条件を更新します。色を選択すると、カラーパレットが開きます。共有表示ルールに新しい間隔を追加するには、数値を入力して、**間隔の追加**フィールドの横にある **+** をクリックします。
- 3 **OK** をクリックします。

45

レポートフィルタの操作

レポートフィルタについて	417
詳細レポートフィルタの使用	418
基本レポートフィルタの使用	418
詳細レポートフィルタの使用	422
レポートのデータソースフィルタの使用	425
集計後レポートフィルタの使用	427
集計後レポートフィルタについて	427
集計後レポートフィルタの作成	427
集計後レポートフィルタの編集	428
集計後レポートフィルタの削除	429

レポートフィルタについて

SAS Visual Analytics Designer(デザイナ)では、データをサブセット化するためのフィルタを作成できます。次の種類のフィルタを使用できます。

- 詳細レポートフィルタ

- 基本フィルタ

- 単一のデータアイテムを使用して、レポート内の各レポートオブジェクトのデータをサブセット化します。基本フィルタは、その基本フィルタが作成された際に選択されたデータアイテムのみを使用するように制限されます。基本フィルタを変更するには、レポートオブジェクトのポップアップメニューを使用するか、または**フィルタの編集**ウィンドウを使用します。詳細については、“[基本レポートフィルタの使用](#)”(418 ページ)を参照してください。

- 詳細フィルタ

- 同一の式内で任意の数のデータアイテムと演算子(OR や AND など)を使用することにより、レポート内の各レポートオブジェクトのデータをサブセット化します。**詳細フィルタ**の作成や変更を行うには、詳細フィルタウィンドウを使用します。詳細については、“[詳細レポートフィルタの使用](#)”(422 ページ)を参照してください。

- データソースフィルタ

- レポート全体のデータをサブセット化します。作成したデータソースフィルタは、当該データソースを使用するレポート内の各レポートオブジェクトに適用されます。詳細については、“[レポートのデータソースフィルタの使用](#)”(425 ページ)を参照してください。

- 集計後レポートフィルタ

詳細については、「[集計後レポートフィルタの使用](#)」(427 ページ)を参照してください。

レポートフィルタについて重要なポイントを次に示します。

- レポートフィルタを詳細フィルタから集計後フィルタに変更すると、フィルタの選択内容がすべて失われます。集計後フィルタを詳細フィルタに変更した場合も同様です。どちらの場合も警告メッセージが発生します。
- 1つのデータアイテムが詳細データアイテムフィルタと集計後データアイテムフィルタの両方を持つことはできません。
- フィルタの変更を適用する用意ができるまで、レポートキャンバスの上部にある**自動更新**チェックボックスをオフにします。

ユーザーが作成したすべてのフィルタは、レポートの保存時に保存されます。

フィルタはパラメータを受け付けます。詳細については、[49章, “レポート内のパラメータの操作”](#) (463 ページ)を参照してください。

SAS Visual Analytics Explorer(エクスプローラ)を通じてインポートされたレポートオブジェクトにローカルフィルタが含まれている場合、そのフィルタが**フィルタ**タブに表示されます。オンデマンドデータを使用するインポート済みのレポートオブジェクトに関するこれらのフィルタの編集や削除は行えません。

注: レポートリンクはフィルタの種類の一つです。リンクのターゲットとなるレポートセクションは、リンクされているレポートオブジェクト内で選択された値によってフィルタリングされます。詳細については、「[レポートリンクの概要](#)」(447 ページ)を参照してください。

詳細レポートフィルタの使用

基本レポートフィルタの使用

基本レポートフィルタについて

特定のレポートオブジェクトの場合、データをサブセット化するには、デザイナの右ペインの**フィルタ**タブを使用します。データアイテムが現在のレポート内のレポートオブジェクトに割り当てられているかどうかに関係なく、このレポートオブジェクトの現在のデータソース内にあるあらゆるデータアイテムをベースにしてフィルタを作成できます。

注: 複数の基本フィルタがある場合、デザイナはフィルタ間に AND 演算子があるものと見なします。

基本レポートフィルタの作成

基本レポートフィルタを作成するには、次の操作を行います。

- 1 フィルタするレポートオブジェクトを選択していない場合は、キャンバス内でフィルタしたいレポートオブジェクトを選択します。レポートオブジェクトには、少なくとも1つのデータアイテムが割り当てられている必要があります。

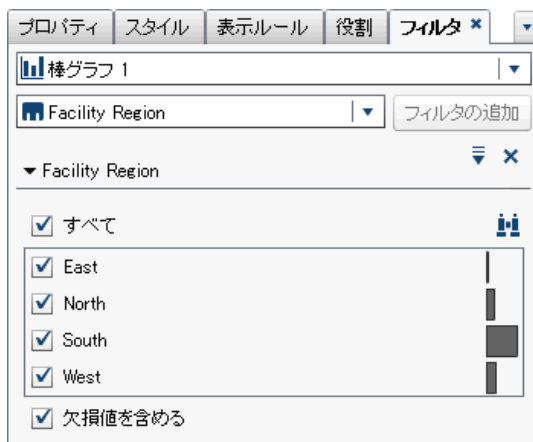
ヒント フィルタの変更を適用する用意ができるまで、レポートキャンバスの上部にある**自動更新**チェックボックスをオフにします。

- 2 右ペインで、**フィルタ**タブをクリックします。
- 3 **フィルタの追加**ボタンの隣にある ▼ をクリックした後、一覧からデータアイテムを選択します。次に、**フィルタの追加**をクリックします。追加したフィルタがタブに表示されます。
- 4 フィルタのデータ値を選択します。

ヒント 複数のフィルタを処理する場合、**フィルタ**タブ上のフィルタ名の左にある矢印を使用して、フィルタの詳細を展開するか、または折りたたむことができます。

- 離散値を使用する基本フィルタの場合、データアイテムに適用される現在の出力形式を使用する重複しない値ごとにチェックボックスが表示されます。値の右側に、その値の度数がバーで示されます。フィルタリングしたいデータ値のチェックボックスをオンにするか、またはフィルタリングしたくないデータ値のチェックボックスをオフにします。すべての値を選択する場合は、**すべて**を選択します。

離散値を使用する基本フィルタの例を次に示します。



- 連続値を使用するフィルタの場合、スライダはデータアイテム用に存在する最大値と最小値を、現在のデータアイテムの出力形式を使用して表示します。スライダを使用して、ターゲット値の範囲を選択します。

連続値を使用する基本フィルタの例を次に示します。



- 5 (オプション)データに欠損値が含まれている場合、それらの欠損値をレポートから除外したいならば、**欠損値を含める**チェックボックスをオフにします。

- 6 オプションで、削除アイコンの左にある ▼ をクリックします。使用可能なオプションは、文字、日付、数値のうちどれをフィルタリングするかによって異なります。フィルタ内で値や度数での並べ替えが行えます。


次のオプションを使用できます。

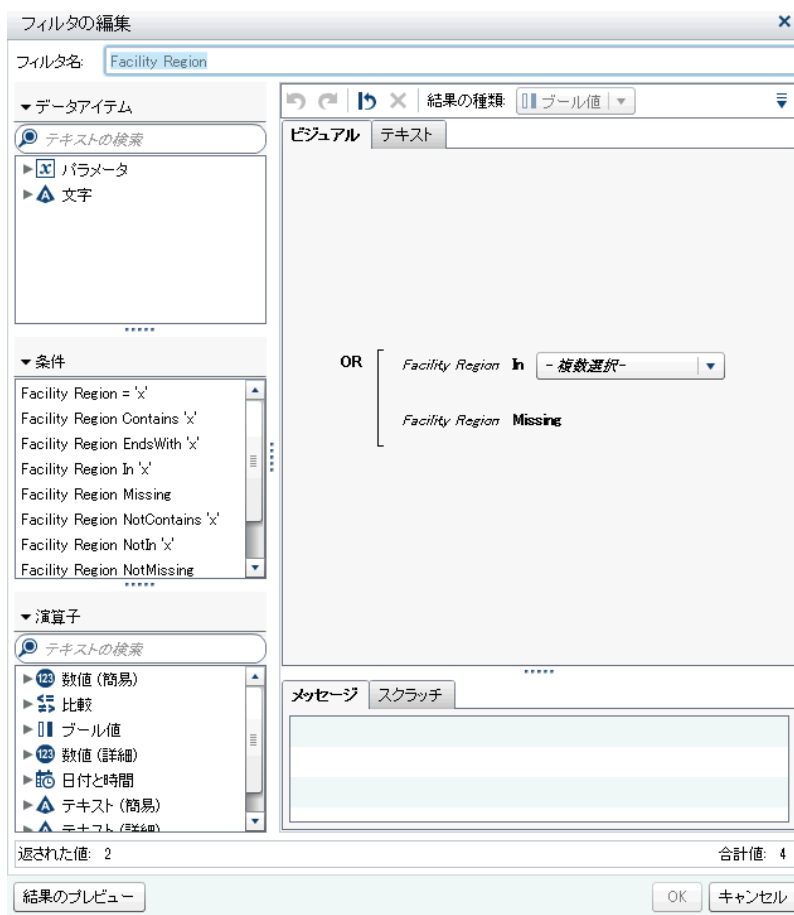
オプション	利用できる場合
フィルタの編集	このオプションは常に利用可能です。
フィルタの削除	このオプションは常に利用可能です。
詳細値にフィルタを適用	このオプションは詳細値でのみ利用できます。
集計値にフィルタを適用	このオプションは集計値でのみ利用できます。
連続値を使用するフィルタ	このオプションはメジャーデータアイテムでのみ利用できません。
離散値を使用するフィルタ	このオプションはメジャーおよびカテゴリデータアイテムで利用できます。
欠損値を含める	このオプションは、連続値をフィルタリングする場合に利用できます。このオプションは、 欠損値を含める チェックボックスを選択した場合と同じ効果があります。
欠損値を除く	このオプションは、連続値をフィルタリングする場合に利用できます。このオプションは、 欠損値を含める チェックボックスをオフにした場合と同じ効果があります。
すべて選択	このオプションは、離散値をフィルタリングする場合に利用できます。リストされている現在の離散値すべてを選択します。このオプションは、 欠損値を含める 設定には影響しません。
すべてクリア	このオプションは、離散値をフィルタリングする場合に利用できます。リストされている現在の離散値をすべてクリアします。このオプションは、 欠損値を含める 設定には影響しません。
選択を逆にする	このオプションは、離散値をフィルタリングする場合に利用できます。離散値のチェックボックスの選択/クリアをすべて変更します。すべて選択されている場合は、すべてクリアします。逆に、すべてクリアされている場合には、すべて選択します。このオプションは、 欠損値を含める 設定には影響しません。
値で並べ替える	このオプションを使用すると、フィルタ内で値での並べ替えが行えます。
度数で並べ替える	このオプションを使用すると、フィルタ内で度数での並べ替えが行えます。
次の上位まで選択アイテムを表示	このオプションは、離散値を使用する基本フィルタに利用できます。

- 7 (オプション)フィルタの操作時にレポートキャンパスの上部にある**自動更新**チェックボックスをオフにした場合、フィルタの変更を適用する用意ができたら、そのチェックボックスをオンにします。

基本レポートフィルタの編集

基本レポートフィルタを編集するには、次の操作を行います。

- 1 フィルタするレポートオブジェクトを選択していない場合は、キャンパス内でフィルタしたいレポートオブジェクトを選択します。レポートオブジェクトには、少なくとも1つのデータアイテムが割り当てられている必要があります。
- 2 右ペインで、**フィルタ**タブをクリックします。
- 3 フィルタ名の隣にある  をクリックします。次に、**フィルタの編集**を選択します。**フィルタの編集**ウィンドウが表示されます。



- 4 フィルタの式を編集します。
 - 右ペインの**ビジュアル**タブにある式に条件や演算子をドラッグアンドドロップできます。
 - 右ペインの**テキスト**タブには式を入力できます。
 - 右ペインの**ビジュアル**タブと**テキスト**タブの両者を使用することで式を作成できます。

詳細については、[付録 6, "フィルタの条件" \(605 ページ\)](#)を参照してください。

注: AND および OR 演算子は複数の条件を受け入れます。条件をオペランドに追加するには、条件を右ペインの演算子名にドラッグアンドドロップします。たとえば、AND 演算子に 3 番目の条件を追加するには、新規の条件を式内の AND にドラッグアンドドロップします。

ヒント 式内の AND または OR 演算子を右クリックした後、**追加 ▶ 新規条件**を選択します。

- 5 **OK** をクリックして、フィルタを適用します。

基本レポートフィルタの削除

基本レポートフィルタを削除するには、**フィルタ** タブ上のフィルタの隣にある **×** をクリックします。

詳細レポートフィルタの使用

詳細レポートフィルタについて

ほとんどのレポートオブジェクトの場合、デザイナの右ペインにある **フィルタ** タブを利用することにより、データをサブセット化するための詳細フィルタを作成できます。

詳細フィルタを使用すると、複数のデータアイテムを使用するフィルタを作成できます。

詳細フィルタについて重要なポイントを次に示します。

- エクスプローラで作成される詳細フィルタには、デザイナでは作成できない式が含まれている場合があります。
- エクスプローラで作成される詳細グローバルフィルタはデザイナによりサポートされますが、デザイナでは詳細グローバルフィルタを作成できません。

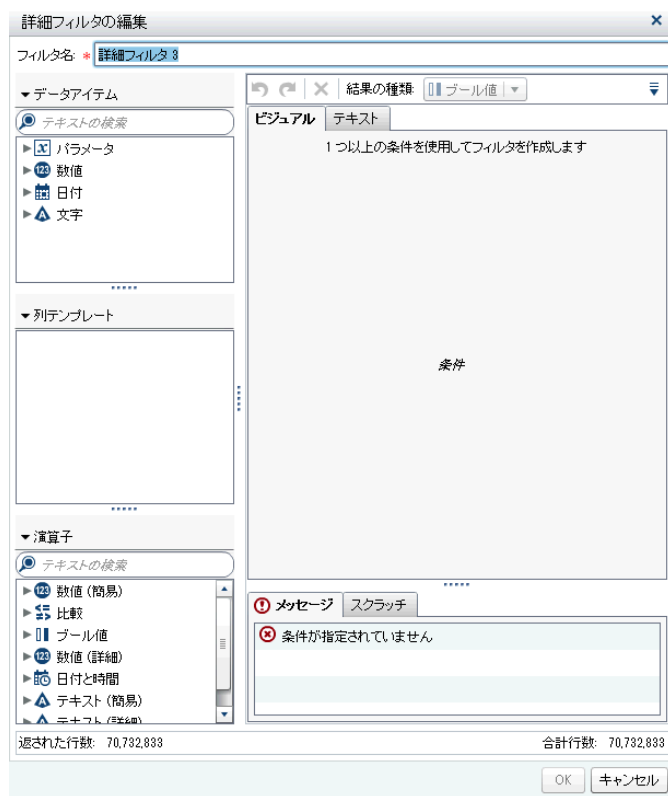
詳細レポートフィルタの作成

詳細レポートフィルタを作成するには、次の操作を行います。

- 1 フィルタするレポートオブジェクトを選択していない場合は、キャンバス内でフィルタしたいレポートオブジェクトを選択します。レポートオブジェクトには、少なくとも 1 つのデータアイテムが割り当てられている必要があります。

ヒント フィルタの変更を適用する用意ができるまで、レポートキャンバスの上部にある **自動更新** チェックボックスをオフにします。

- 2 右ペインで、**フィルタ** タブをクリックします。
- 3 **▼** をクリックし、特定のデータアイテムではなく、**詳細** を選択します。
- 4 **フィルタの追加** をクリックします。**詳細フィルタの編集** ウィンドウが表示されます。



- 5 **フィルタ名**を指定します。このフィルタ名で、**フィルタ**タブでこの詳細フィルタが示されます。
- 6 フィルタの条件を作成するには、次の操作を行います。**ビジュアル**タブと**テキスト**タブのどちらかを使用するか、または両方のタブを組み合わせることができます。

ビジュアルタブを使用して条件を作成するには、次の操作を行います。

- a **データアイテム** リストから条件の基準となるデータアイテムを選択します。
 - b **列テンプレート** リストから条件を選択します。詳細については、[付録 6, "フィルタの条件" \(605 ページ\)](#)を参照してください。
 - c 条件を式にドラッグアンドドロップします。
 - d 必要なパラメータについて、パラメータを選択して値を入力するか、パラメータフィールドを右クリックして**置換**を選択した後、データアイテムを選択します。
- 7 (オプション)演算子を式に追加します。**ビジュアル**タブと**テキスト**タブのどちらかを使用するか、または両方のタブを組み合わせることができます。

ビジュアルタブを使用して演算子を追加するには、次の操作を行います。

- a **演算子** リストから、式内の条件を結合する演算子を選択します。詳細については、[付録 6, "フィルタの条件" \(605 ページ\)](#)を参照してください。
- b 演算子を式にドラッグアンドドロップします。


- c **列テンプレート**リストから、もう1つの条件を選択します。次に、追加の条件を式にドラッグアンドドロップします。必要なパラメータがある場合は補完します。

ヒント 式内の AND または OR 演算子を右クリックした後、**追加 ▶ 新規条件**を選択します。

- 8 **OK** をクリックして、フィルタを適用します。
- 9 (オプション)フィルタの操作時にレポートキャンバスの上部にある**自動更新**チェックボックスをオフにした場合、フィルタの変更を適用する用意ができたら、そのチェックボックスをオンにします。

詳細レポートフィルタの編集

詳細レポートフィルタを編集するには、次の操作を行います。

- 1 フィルタするレポートオブジェクトを選択していない場合は、キャンバス内でフィルタしたいレポートオブジェクトを選択します。レポートオブジェクトには、少なくとも1つのデータアイテムが割り当てられている必要があります。
- 2 右ペインで、**フィルタ**タブをクリックします。
- 3 詳細フィルタ名の隣にある  をクリックします。次に、**フィルタの編集**を選択します。**詳細フィルタの編集**ウィンドウが表示されます。
- 4 フィルタの条件を編集または追加するには、次の操作を行います。**ビジュアル**タブと**テキスト**タブのどちらかを使用するか、または両方のタブを組み合わせることができます。

ビジュアルタブを使用して条件を追加するには、次の操作を行います。

- a **データアイテム** リストから条件の基準となるデータアイテムを選択します。
- b **列テンプレート**リストから条件を選択します。詳細については、[付録 6, "フィルタの条件" \(605 ページ\)](#)を参照してください。
- c 条件を式にドラッグアンドドロップします。
- d 必要なパラメータについて、パラメータを選択して値を入力するか、パラメータフィールドを右クリックして**置換**を選択した後、データアイテムを選択します。
- 5 (オプション)条件を置き換えるには、**ビジュアル**タブで、式に含まれている既存の条件に対して新しい条件をドラッグアンドドロップします。または、**テキスト**タブを使用して条件を削除します。
- 6 (オプション)演算子を式に追加するには、次の操作を行います。**ビジュアル**タブと**テキスト**タブのどちらかを使用するか、または両方のタブを組み合わせることができます。

ビジュアルタブを使用して演算子を追加するには、次の操作を行います。

- a **演算子**リストから、式内の条件を結合する演算子を選択します。詳細については、[付録 6, "フィルタの条件" \(605 ページ\)](#)を参照してください。
- b 演算子を式にドラッグアンドドロップします。

- c (オプション)条件を追加します。

ヒント 式内の AND または OR 演算子を右クリックした後、**追加 ▶ 新規条件**を選択します。

- 7 (オプション)式の一部を削除するには、削除したい部分を強調表示した後、**削除**または**クリア**を選択します。
- 8 **OK**をクリックして、詳細フィルタを適用します。

詳細レポートフィルタの削除

詳細フィルタを削除するには、**フィルタ**タブ上のフィルタの **X** をクリックします。

レポートのデータソースフィルタの使用

データソースフィルタについて


データソースフィルタは、レポート内に表示されるデータを制限する場合に使用します。デザイナーで作成したデータソースフィルタは、当該データソースを使用するレポート内の各レポートオブジェクトに適用されます。複数のデータソースを持つレポートは、複数のデータソースフィルタを含むことができます。

連続値または離散値のどちらかを使用してデータソースフィルタを作成できません。連続値フィルタはメジャーでのみ使用できます。離散値フィルタは、離散値の総数が最大数を超えない限り、任意の文字、数値、日付、日時、データアイテムで使用できます。

データソースフィルタは、**フィルタ**タブや**データ**タブには表示されません。データソースフィルタは、**データ**タブに表示されるカーディナリティ値を更新します。

データソースフィルタは、各データソースにつき 1 つだけに制限されます。ただし、複数のデータソースにフィルタを適用したい場合は、組み合わせフィルタを作成できます。

データソースフィルタの作成

- 1 **データ**タブで  をクリックした後、**データソースフィルタの新規作成**を選択します。**データソースフィルタの新規作成**ウィンドウが表示されます。
- 2 フィルタの条件を追加するには、次の操作を行います。**ビジュアル**タブと**テキスト**タブのどちらかを使用するか、または両方のタブを組み合わせることができます。

ビジュアルタブを使用して条件を追加するには、次の操作を行います。


- a **データアイテム** リストから条件の基準となるデータアイテムを選択します。
- b **列テンプレート** リストから条件を選択します。詳細については、[付録 6, "フィルタの条件" \(605 ページ\)](#)を参照してください。
- c 条件を式にドラッグアンドドロップします。

- d 必要なパラメータについて、パラメータを選択して値を入力するか、パラメータフィールドを右クリックして**置換**を選択した後、データアイテムを選択します。
 - 3 (オプション)条件を置き換えるには、**ビジュアル**タブで、式に含まれている既存の条件に対して新しい条件をドラッグアンドドロップします。または、**テキスト**タブを使用して条件を削除します。
 - 4 (オプション)演算子を式に追加するには、次の操作を行います。**ビジュアル**タブと**テキスト**タブのどちらかを使用するか、または両方のタブを組み合わせることができます。
- ビジュアル**タブを使用して演算子を追加するには、次の操作を行います。
- a **演算子**リストから、式内の条件を結合する演算子を選択します。詳細については、[付録 6, "フィルタの条件" \(605 ページ\)](#)を参照してください。
 - b 演算子を式にドラッグアンドドロップします。
 - c (オプション)条件を追加します。

ヒント 式内の AND または OR 演算子を右クリックした後、**追加 ▶ 新規条件**を選択します。


- 5 (オプション)式の一部を削除するには、削除したい部分を強調表示した後、**削除**または**クリア**を選択します。
- 6 **OK**をクリックして、フィルタを適用します。

データソースフィルタの編集

- 1 データソースが追加されていない場合、データソースを追加します。
 - 2 **データ**タブで  をクリックした後、**データソースフィルタの編集**を選択します。**データソースフィルタの編集**ウィンドウが表示されます。
 - 3 フィルタの条件を追加または変更するには、次の操作を行います。**ビジュアル**タブと**テキスト**タブのどちらかを使用するか、または両方のタブを組み合わせることができます。
- ビジュアル**タブを使用して条件を編集するには、次の操作を行います。
- a **データアイテム** リストから条件の基準となるデータアイテムを選択します。
 - b **列テンプレート** リストから条件を選択します。詳細については、[付録 6, "フィルタの条件" \(605 ページ\)](#)を参照してください。
 - c 条件を式にドラッグアンドドロップします。
 - d 必要なパラメータについて、パラメータを選択して値を入力するか、パラメータフィールドを右クリックして**置換**を選択した後、データアイテムを選択します。
- 4 式に含まれている演算子を編集します。**ビジュアル**タブと**テキスト**タブのどちらかを使用するか、または両方のタブを組み合わせることができます。
 - 5 **OK**をクリックして、フィルタを適用します。

データソースフィルタの削除

データソースフィルタを削除するには、次の操作を行います。

- 1 **データタブ**で  をクリックした後、**フィルタの削除**を選択します。
- 2 表示される確認メッセージで、**削除**をクリックします。

集計後レポートフィルタの使用

集計後レポートフィルタについて

集計後フィルタは、要約値ではなく集計値を使用して、レポート内の各レポートオブジェクトのデータをサブセット化します。デザイナの右ペインにある**フィルタ**タブを使用して、詳細値ではなく集計値を使用するレポートオブジェクトのデータにフィルタを適用できます。集計後フィルタはメジャーデータアイテムでのみ利用できます。

レポートオブジェクトにランクと集計後フィルタの両方が適用されていると、集計後フィルタの前にランクが適用されます。

集計後フィルタについて重要なポイントを次に示します。


- 集計後フィルタは、詳細データを使用するレポートオブジェクトでは利用できません。
- クロス表、時系列プロット、および二軸の時系列プロットは、集計後フィルタをサポートしません。

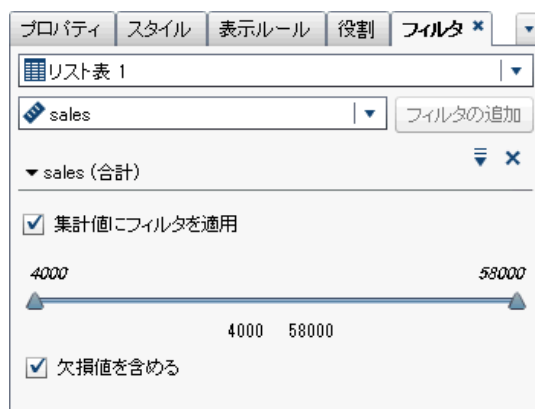
集計後レポートフィルタの作成

集計後フィルタを作成するには、次の操作を行います。

- 1 フィルタするレポートオブジェクトを選択していない場合は、キャンバス内でフィルタしたいレポートオブジェクトを選択します。レポートオブジェクトには、少なくとも1つのデータアイテムが割り当てられている必要があります。


ヒント フィルタの変更を適用する用意ができるまで、レポートキャンバスの上部にある**自動更新**チェックボックスをオフにします。

- 2 右ペインで、**フィルタ**タブをクリックします。
- 3 **フィルタの追加**ボタンの隣にある  をクリックした後、一覧からメジャーデータアイテムを選択します。次に、**フィルタの追加**をクリックします。追加したフィルタが**フィルタ**タブに表示されます。
- 4 集計後フィルタのデータ値を選択します。データアイテムに集計値を割り当てることができる場合、**集計値にフィルタを適用**チェックボックスが表示されます。スライダはデータアイテム用に存在する最大値と最小値を、現在のデータアイテムの出力形式を使用して表示します。スライダを使用して、ターゲット値の範囲を選択します。




注: 集計後フィルタは、データアイテムに関連付けられている集計を追跡します。データタブ上のデータアイテムテーブルを使用して集計を変更すると、フィルタタブ上のフィルタ名にその変更が反映されます。たとえば、Sales という名前のデータアイテムの集計後フィルタを作成すると、最初はフィルタタブ上に Sales(Sum) として表示されます。データアイテムテーブルで、集計を平均に変更します。フィルタタブ上で、フィルタ名が Sales(Average) として表示されます。集計後フィルタは、当初に集計用に選択したデータ値と同じ範囲を保持しようとします。

ヒント 複数のフィルタを処理する場合、フィルタタブ上のフィルタ名の左にある矢印を使用して、フィルタの詳細を展開するか、または折りたたむことができます。

- 5 (オプション)フィルタ名の隣にある  をクリックして、演算子を変更します。条件の種類を選択した後、演算子を選択します。
- 6 (オプション)値をクリックした後、新しい値を入力して、集計後フィルタの下限値と上限値を変更します。
- 7 (オプション)データに欠損値が含まれている場合、それらの欠損値をレポートから除外したいならば、欠損値を含めるチェックボックスをオフにします。
- 8 (オプション)フィルタの操作時にレポートキャンバスの上部にある自動更新チェックボックスをオフにした場合、フィルタの変更を適用する用意ができたなら、そのチェックボックスをオンにします。

集計後レポートフィルタの編集

集計後フィルタを編集するには、次の操作を行います。

- 1 フィルタするレポートオブジェクトを選択していない場合は、キャンバス内でフィルタしたいレポートオブジェクトを選択します。レポートオブジェクトには、少なくとも1つのデータアイテムが割り当てられている必要があります。
- 2 右ペインで、フィルタタブをクリックします。
- 3 フィルタ名の隣にある  をクリックします。次に、フィルタの編集を選択します。フィルタの編集ウィンドウが表示されます。
- 4 集計後フィルタの式を編集します。

- 右ペインの**ビジュアル**タブにある式に条件や演算子をドラッグアンドドロップできます。
- 右ペインの**テキスト**タブには式を入力できます。
- 右ペインの**ビジュアル**タブと**テキスト**タブの両者を使用することで式を作成できます。

詳細については、[付録 6, “フィルタの条件” \(605 ページ\)](#)を参照してください。

注: AND および OR ブール演算子は複数の条件を受け入れます。条件をオペランドに追加するには、条件を右ペインの演算子名にドラッグアンドドロップします。たとえば、AND 演算子に 3 番目の条件を追加するには、条件を式内の AND にドラッグアンドドロップします。

ヒント 式内の AND または OR 演算子を右クリックした後、**追加 ▶ 新規条件**を選択します。

- 5 **OK** をクリックして、集計後フィルタを適用します。

集計後レポートフィルタの削除

集計後フィルタを削除するには、**フィルタ**タブ上の集計後フィルタの隣にある **×** をクリックします。

46

レポートインタラクションの操作

レポートインタラクションの概要	431
レポートインタラクションの作成	432
フィルタインタラクションの作成	432
データブラッシングインタラクションの作成	437
データソースのマップ	442
レポートインタラクションの削除	444

レポートインタラクションの概要

インタラクションは、レポート閲覧者の注意をレポート内の特定の結果に向けるために使用されます。インタラクションを使用すると、データをサブセット化してデータ量を減らすことができますので、ユーザーは特定のコンテキスト内でデータを理解できるようになります。

レポート設計者は、SAS Visual Analytics Designer (デザイナー)のインタラクションビューを使用することで、レポート内のテーブル、グラフ、ゲージ、コントロールに追加するインタラクションを指定できます。

レポートインタラクションには次の種類があります。

フィルタ

データソースのクエリから返されるデータを制限するために使用されます。フィルタは、テーブルやグラフに表示されるデータをサブセット化するために指定する一連のルールや条件です。フィルタの目的は、分析に必要なデータのみを表示することです。

ブラシ

データブラッシングを短縮したもので、これを使用すると、複数のテーブルまたはグラフ、あるいはその両方で、選択した同じデータを同時に表示できます。ブラッシングは、データセット内の共有オブザベーションの数を反映したパーセントを強調表示します。ブラッシングは、集計値に対応するパーセントは強調表示しません。ブラッシングされたデータは各オブジェクトで同じように表示されるため、レポート閲覧者はデータを簡単に認識できます。

時系列プロットを除いて、テーブル、グラフおよびゲージをインタラクションのソースにすることができます。詳細データを使用するレポートオブジェクトをインタラクションのソースにすることはできません。レポートキャンバスで使用されているコントロールは、インタラクションのソースにすることができます。セクションプロンプトとして使用されているコントロールは自動フィルタとみなされるため、インタラクションビューに表示されません。

右ペインの**インタラクション**タブを使用すると、インタラクションとリンクを作成できます。

インタラクションについて重要なポイントを次に示します。

注: インタラクションは、同一セクション内にあるレポートオブジェクトに対してのみ適用されます。

注: レポートリンクはインタラクションの種類の一つです。リンクのターゲットとなるレポートセクションは、リンクされているレポートオブジェクト内で選択された値によってサブセット化されます。詳細については、“[レポートリンクの概要](#)” (447 ページ)を参照してください。

レポートインタラクションの作成

フィルタインタラクションの作成

インタラクションを作成するには、インタラクションビューを使用するか、または右ペインの**インタラクション**タブを使用します。

エクスプローラを通じてインポートされる次のオブジェクトは、フィルタインタラクションのソースにすることができます。


- 箱ひげ図
- リレーショナルカテゴリメジャーを含むヒートマップ
- 予測プロット
- ジオマップ

相関マトリックス、ヒストグラム、散布図、近似線付きの散布図、選択可能なリレーショナルカテゴリメジャーなしのヒートマップ、選択可能なリレーショナルカテゴリメジャーなしの箱ひげ図を、インタラクションのソースにすることはできません。階層データアイテムは、インタラクションではサポートされません。

フィルタインタラクションの作成について重要なポイントを次に示します。

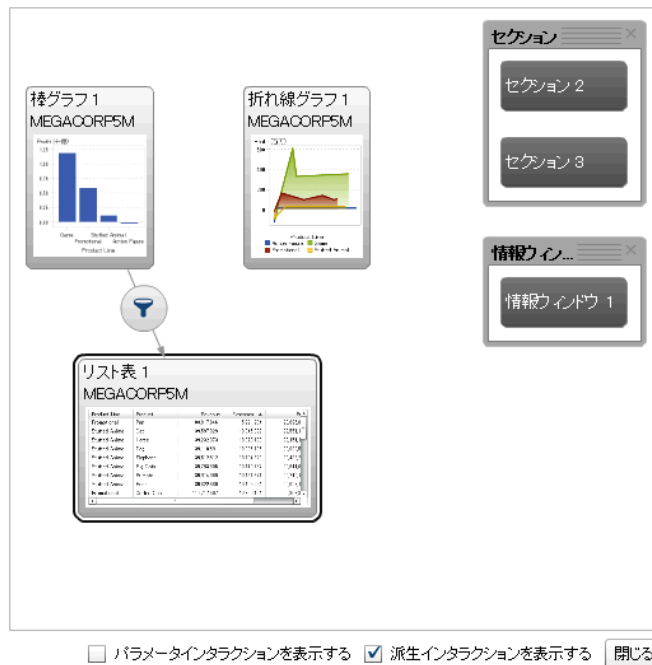
- インタラクションは、詳細データを使用しているリスト表、バブルプロット、散布図からは作成できません。ただし、詳細データを使用しているリスト表は、インタラクションのターゲットになることができます。
- 散布図はインタラクションのソースにはなれません。
- バブルプロットは、**グルーピング**役割が割り当てられている場合にのみ、インタラクションのソースになることができます。
- スライダはインタラクションのターゲットになることができます。ただし、**固定範囲を設定する**プロパティを持つスライダでは、データが固定されているためフィルタが提供されても何も行われません。
- 集計メジャーデータ役割に割り当てられたスライダをインタラクションのソースにすることはできません。
- プロンプトコンテナを使用すると、プロンプトコンテナの外側にあるレポートオブジェクトに対するインタラクションの実行を遅延させることができます。ただし、プロンプトコンテナ内にあるレポートオブジェクト間のインタラクションは遅延されません。

インタラクションビューを使用してフィルタインタラクションを作成するには、次の操作を行います。

- 1 使用するレポートオブジェクトをキャンバスに追加します。たとえば、棒グラフ、折れ線グラフおよびリスト表を追加します。
- 2 **インタラクション**タブ上の**インタラクションビュー**をクリックし、インタラクションビューへと切り替えます。または、**表示 ▶ インタラクション**の表示を選択します。
- 3 インタラクションビューで、ソースとターゲットのレポートオブジェクト間に接続を描画します。インタラクションを作成すると、レポートオブジェクト間に  が表示されます。棒グラフ(ソース)とリスト表(ターゲット)間のインタラクションの例を次に示します。

注: インタラクションのソースとターゲットは、同じデータソースを基準にしている必要があります。複数のデータソースがある場合、データソースをマッピングしてインタラクションを作成するよう求められます。詳細については、“[データソースのマップ](#)” (442 ページ)を参照してください。

インタラクションビュー - セクション 1




棒グラフ 1
MEGACORP5M

折れ線グラフ 1
MEGACORP5M

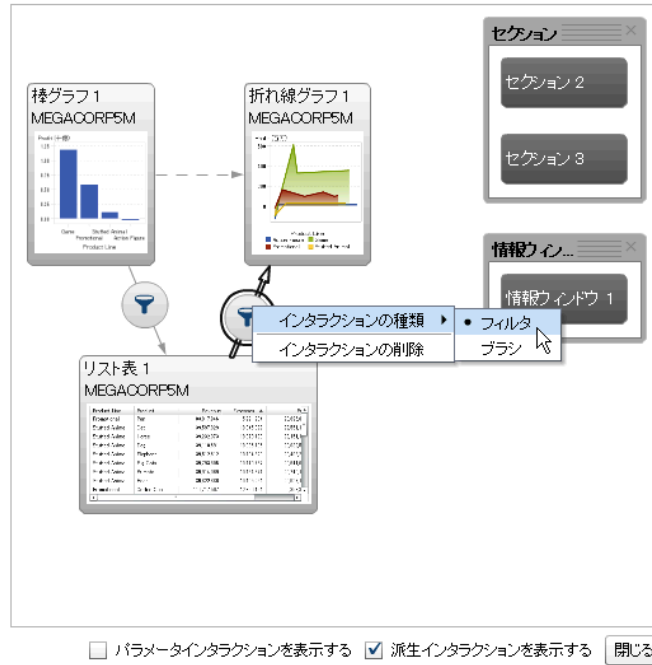
リスト表 1
MEGACORP5M

Product Line	Revenue	Profit	Profit Margin	Revenue %
Product Line 1	1000000	200000	20%	10%
Product Line 2	2000000	400000	20%	20%
Product Line 3	3000000	600000	20%	30%
Product Line 4	4000000	800000	20%	40%
Product Line 5	5000000	1000000	20%	50%
Product Line 6	6000000	1200000	20%	60%
Product Line 7	7000000	1400000	20%	70%
Product Line 8	8000000	1600000	20%	80%
Product Line 9	9000000	1800000	20%	90%
Product Line 10	10000000	2000000	20%	100%

パラメータインタラクションを表示する 派生インタラクションを表示する

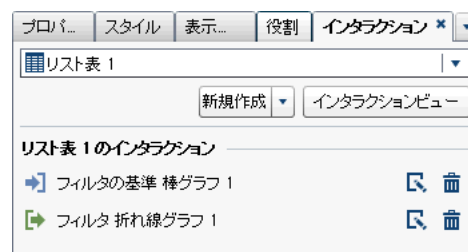
- 4  を右クリックします。次に、**インタラクションの種類 ▶ フィルタ**を選択します。

インタラクションビュー - セクション 1



- 5 (オプション)パラメータインタラクションを表示するチェックボックスをオンにします。(パラメータインタラクションは、インタラクションビュー内で破線で表示されます。パラメータが別のセクションでレポートオブジェクトに影響している場合、そのセクションへのリンクが描画されます。現在のセクション内のレポートオブジェクトをターゲットにしているパラメータがセクションに含まれる場合、そのセクションから現在のセクション内のレポートオブジェクトへのリンクが描画されます。)
- 6 (オプション)派生インタラクションの表示チェックボックスをオフにします。(派生インタラクションは、インタラクションビュー内で破線で表示されます。)
- 7 (オプション)その他のフィルタインタラクションを追加します。
- 8 閉じるをクリックします。新規のインタラクションが右ペインのインタラクションタブに表示されます。

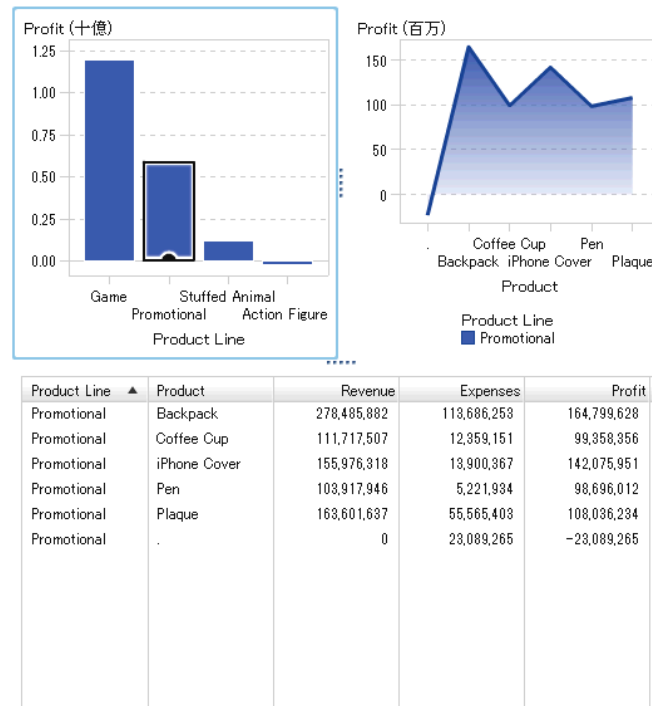
次の例では、[図 46.1 \(434 ページ\)](#)に示されたフィルタ例のインタラクションタブを示します。





ソースのレポートオブジェクトのデータを選択して、ターゲットのレポートオブジェクト(複数可)のデータにフィルタを適用します。次の例では、棒グラフで販

売促進製品ラインが選択されています。同時に、折れ線グラフとリスト表に同じフィルタが表示されています。

図 46.1 棒グラフ、折れ線グラフおよびリスト表でのフィルタ適用の例



別の選択肢をクリックすると、新規の選択肢に基づくフィルタが適用されます。たとえば、前述のレポートでは、ゲーム製品ラインをクリックしてフィルタを変更できます。フィルタリングされるレポートオブジェクトにアイコンが追加されます。

前の例で使用した折れ線グラフは次のようになります。キャンバスで選択されると、入力フィルタアイコンがレポートオブジェクトの上部に表示されます。をクリックして、適用済みのフィルタに関する詳細を取得します。詳細をクリックすると、同フィルタに関するより詳細な情報を見ることができます。

ル要素フィルタウィンドウが表示されます。このウィンドウには、サーバーに送信されたクエリが正確に表示されます。



ヒント 選択を解除してフィルタをリセットするには、元のレポートオブジェクトが表示されている状態で Ctrl キーを押しながらクリックします。

インタラクションタブ上の新規ボタンを使用してインタラクションを作成するには、次の操作を行います。

- 1 キャンバスからレポートオブジェクトを選択します。たとえば、棒グラフを選択します。
- 2 インタラクションタブを選択します。
- 3 **新規**をクリックした後、**インタラクション**を選択します。**インタラクションの編集**ウィンドウが表示されます。



- 4 **インタラクションの編集**ウィンドウで、フィルタまたはブラシインタラクションのソースとして使用するレポートオブジェクトを選択します。たとえば、レポートにリスト表があり、これを使用して折れ線グラフにフィルタを適用する場合、最初の行は *List Table 1* フィルタ *Line Chart 1* になります。

インタラクションの編集ウィンドウでは、利用可能でない場合、フィルタインタラクションやブラシインタラクションのオプションは無効になります。


- 5 インタラクションの操作が終了したら、**OK** をクリックします。**インタラクション**タブに新しいインタラクションが表示されます。

データブラッシングインタラクションの作成



エクスプローラを通じてインポートされる次のオブジェクトは、ブラシインタラクションのソースにすることはできません。

- 箱ひげ図
- リレーショナルカテゴリメジャーを含むヒートマップ
- 予測プロット
- ジオマップ

データブラッシングを使用したインタラクションを作成するには、次の操作を行います。

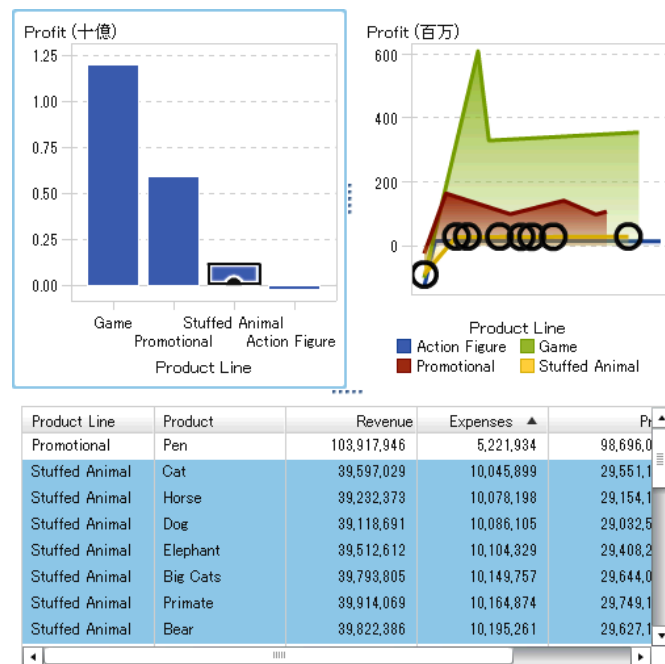
- 1 使用するレポートオブジェクトをキャンバスに追加します。たとえば、棒グラフ、折れ線グラフおよびリスト表を追加します。
- 2 **インタラクション**タブを選択します。
- 3 **インタラクション**タブ上の**インタラクションビュー**をクリックし、インタラクションビューへと切り替えます。または、**表示 ▶ インタラクション**の表示を選択します。
- 4 インタラクションビューで、ソースとターゲットのレポートオブジェクト間に接続を描画します。インタラクションを作成すると、レポートオブジェクト間にが表示されます。

注: データブラシインタラクションのソースとターゲットは、同じデータソースを基準にしている必要があります。複数のデータソースがある場合、データソースをマッピングしてインタラクションを作成するよう求められます。詳細については、「[データソースのマッピング](#)」(442 ページ)を参照してください。

- 5  を右クリックします。次に、**インタラクションの種類 ▶ ブラシ**を選択します。フィルタアイコンがへ変わります。
- 6 **閉じる**をクリックします。新規のインタラクションが右ペインの**インタラクション**タブに表示されます。

ターゲットのレポートオブジェクト(複数可)のデータをブラッシングする、ソースのレポートオブジェクトのデータを選択します。次の例では、動物のぬいぐるみ製品ラインが棒グラフで選択されています。同時に、折れ線グラフとリスト表では同じデータが強調表示されています。

図 46.2 棒グラフ、折れ線グラフおよびリスト表でのデータブラシの例



注: 度数メジャーが含まれるグラフの場合は、その選択日時またはブラッシング日時がクロスハッチパターンで示されます。

コントロール間のブラシインタラクションは、テーブルやグラフ間のブラシインタラクションとは動作が異なります。コントロール間にブラシインタラクションが存在する場合、片方のコントロールの値を強調表示または選択するのではなく、一致する値がコントロールの最上部に移動し、一致しない値はグレイアウトされます。度数データアイテムが存在する場合、度数値が更新されます。

ブラシインタラクションを伴う3つのリストコントロールを含むレポートの例を次に示します。

図 46.3 例: レポート内の3つのリストコントロール

セクション 1 ▾ +

セクションプロンプトを作成するにはコントロールをここにドロップします

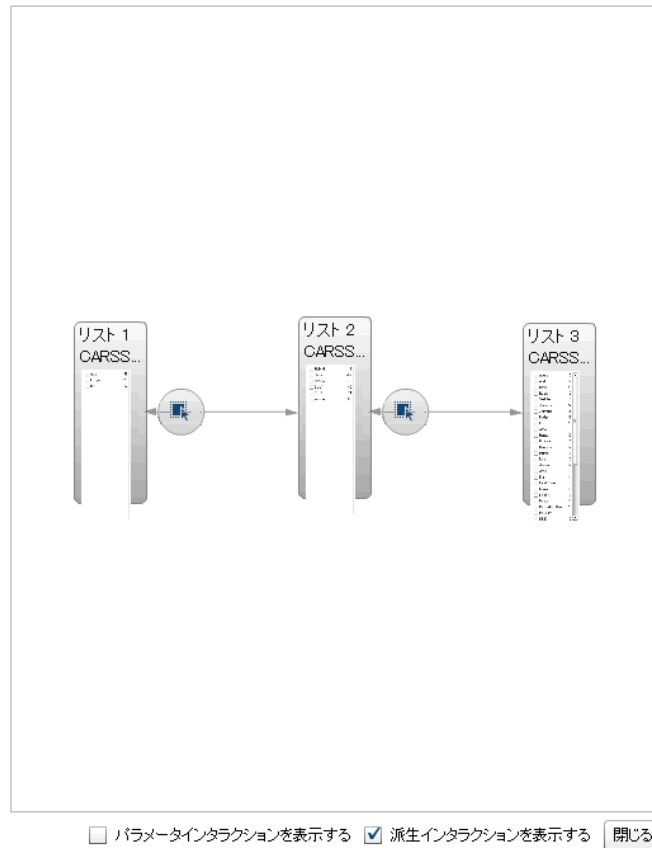
<input type="checkbox"/> Asia	158	<input type="checkbox"/> Hybrid	3	<input type="checkbox"/> Acura	7
<input type="checkbox"/> Europe	123	<input type="checkbox"/> Sedan	262	<input type="checkbox"/> Audi	19
<input type="checkbox"/> USA	147	<input type="checkbox"/> Sports	49	<input type="checkbox"/> BMW	20
		<input type="checkbox"/> SUV	60	<input type="checkbox"/> Buick	9
		<input type="checkbox"/> Truck	24	<input type="checkbox"/> Cadillac	8
		<input type="checkbox"/> Wagon	30	<input type="checkbox"/> Chevrolet	27
				<input type="checkbox"/> Chrysler	15
				<input type="checkbox"/> Dodge	13
				<input type="checkbox"/> Ford	23
				<input type="checkbox"/> GMC	8
				<input type="checkbox"/> Honda	17
				<input type="checkbox"/> Hummer	1
				<input type="checkbox"/> Hyundai	12
				<input type="checkbox"/> Infiniti	8
				<input type="checkbox"/> Isuzu	2
				<input type="checkbox"/> Jaguar	12
				<input type="checkbox"/> Jeep	3
				<input type="checkbox"/> Kia	11
				<input type="checkbox"/> Land Rover	3
				<input type="checkbox"/> Lexus	11
				<input type="checkbox"/> Lincoln	9
				<input type="checkbox"/> Mazda	11
				<input type="checkbox"/> Mercedes-Benz	26
				<input type="checkbox"/> Mercury	9
				<input type="checkbox"/> MINI	2

最初のリストには、**Origin**としてリストされる3つの国が含まれています。2番目のリストには、6種類の自動車が含まれています。3番目のリストには、38社の自動車メーカーが含まれています。最初のリストと2番目のリストの間にはブラシインタラクションが存在します。2番目のリストと3番目のリストの間には2番目のブラシインタラクションが存在します。

レポートのインタラクションビューの例を次に示します。

図 46.4 ブラシインタラクションを伴う 3 つのリストコントロール

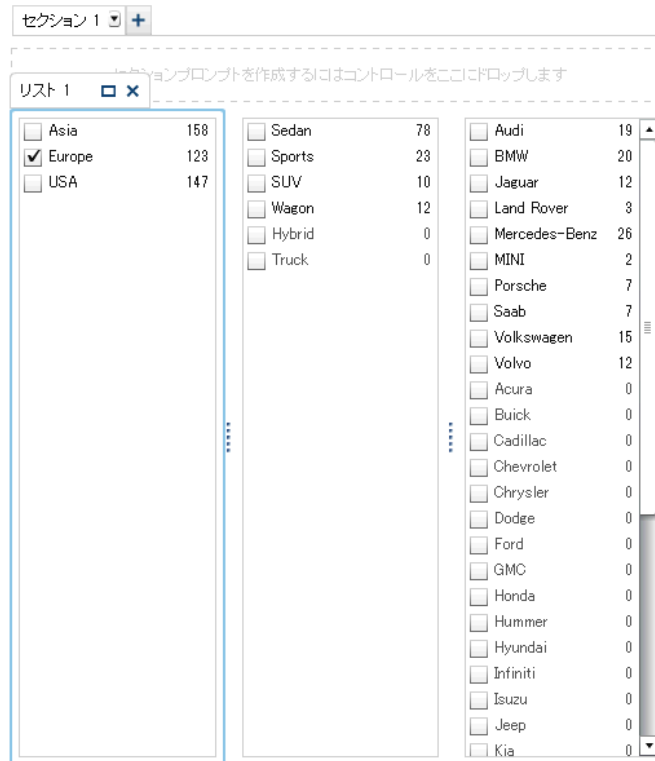
インタラクションビュー - セクション 1



ステップ 1 で、ユーザーは最初のリスト内の **Origin** の国として **Europe** を選択しました。2 番目のリスト内の変化に注意してください。**Hybrid** と **Truck** がグレイアウトされ、それらの度数値が両者とも **0** に変化します。3 番目のリスト

で、ヨーロッパに位置していない自動車メーカーはすべてグレイアウトされ、それらの度数値もすべて **0** に変化します。

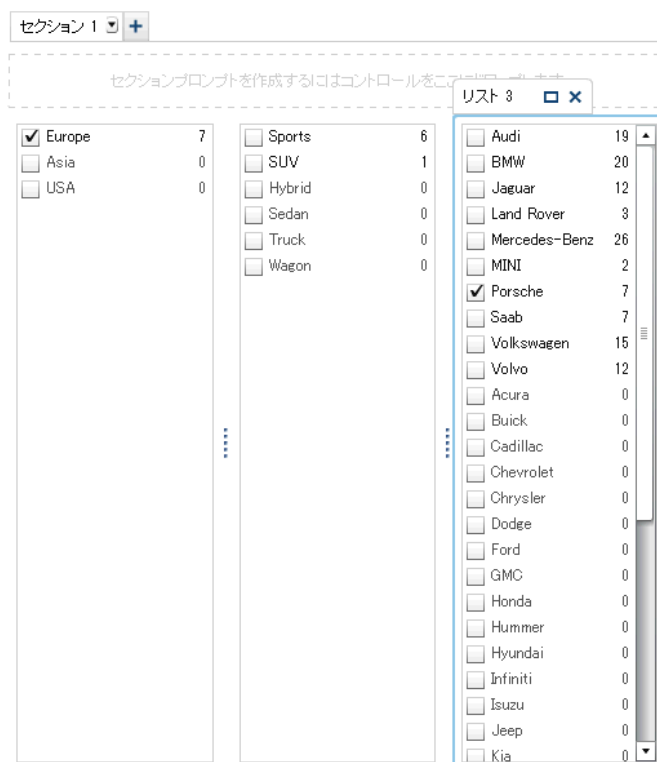
図 46.5 例: 1 つのブラシインタラクションを伴うレポート内の 3 つのリストコントロール



ステップ 2 で、ユーザーは 3 番目のリスト内の自動車メーカー会社として、**Porsche** を選択しました。2 番目のリスト内の変化に注意してください。

Hybrid、Sedan、Truck、Wagon がグレイアウトされ、それらの度数値がすべて **0** に変化します。

図 46.6 例: 2つのブラシインタラクションを伴うレポート内の3つのリストコントロール



データソースのマップ

インタラクションやリンクのソースとターゲットは、同じデータソースを基準にしている必要があります。次のような場合には、インタラクションやリンクを正しく機能させるために、データソースをマップするよう求められます。

- あるデータソースを使用するレポートオブジェクトと、それとは別のデータソースを使用する別のレポートオブジェクト間でのインタラクションやリンクを作成しようとした場合。
- あるデータソースを使用するレポートオブジェクトと、それとは別のデータソースを使用するレポートセクション間でのリンクを作成しようとした場合。
- あるデータソースを使用するレポートオブジェクトと、それとは別のデータソースを使用するレポート間でのリンクを作成しようとした場合。

データソースのマッピングに関する注意点は次のとおりです。

- レポートリンクから作成されたマッピングでは、ターゲットデータアイテムを計算アイテムにすることはできません。
- データソースマッピングは、テキストオブジェクト内のリンクからはサポートされていません。

データソースでの列のマッピングについて重要なポイントを次に示します。

- データソース内の列は、別のデータソースに 1 回のみマップできます。列を複数回マップする必要がある場合、データソース内で列を複製する必要があります。
- マップされた列は、操作するフィルタの形式が同じである必要があります。たとえば、ソース列の形式が MMDDYYYY でターゲット列の形式が DDMMYYYY の場合、フィルタは機能しません。

データソースをマップするには、**データソースのマップ**ウィンドウを使用します。

- 1 **ソース**ドロップダウンリストを使用して、最初のデータソース内にある列を選択します。
- 2 **ターゲット**ドロップダウンリストを使用して、2 番目のデータソース内にある対応する列を選択します。

異なるデータソースを持つ 2 つのリスト表間でのインタラクションを扱う**データソースのマップ**ウィンドウの例を次に示します。

データソースのマップ

ターゲットセクションに異なるデータソースが含まれています。フィルタを引き渡すことなくこのセクションにリンクすることも、データをマップすることもできます。

セクションのリンク データのマップ

⚠ リスト表 2 の表示列のみターゲットとインタラクションできます。

ソース: * ターゲット: *

+ 追加

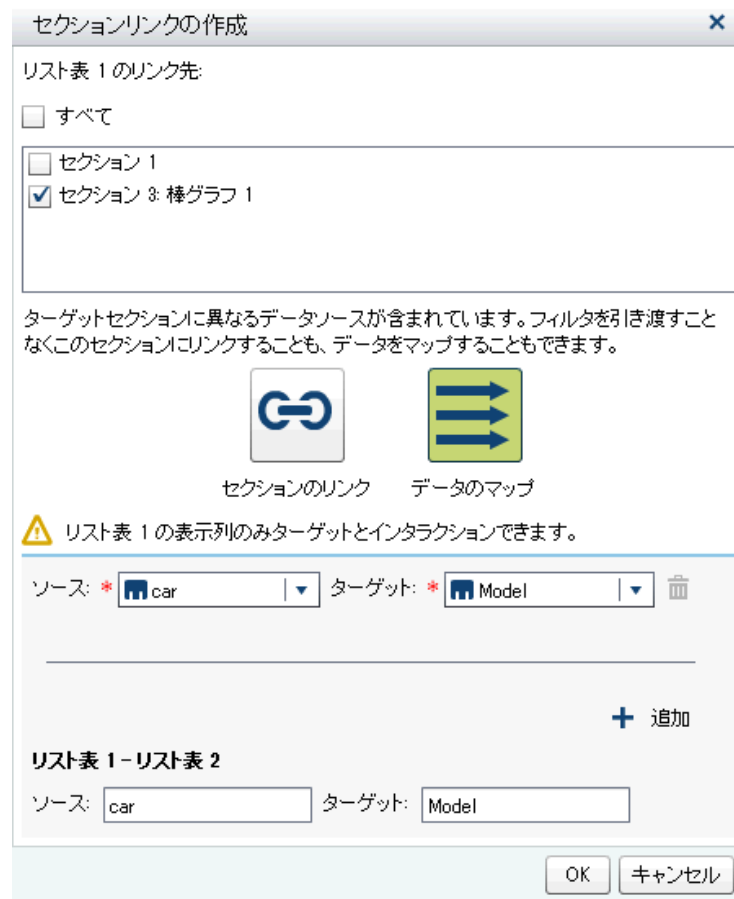
リスト表 2 - リスト表 1

ソース: ターゲット:

ヒント 複数のデータソースがあり、そのすべてにはリンクしたくない場合、**データソースマッピングを有効化する**チェックボックスをオンにします。詳細については、“[データソースのマップ](#)” (442 ページ)を参照してください。

セクションリンクの場合、データソースのマップは必要ありません。データソースをマップしないよう選択した場合、そのフィルタは適用されません。詳細については、“[1 つのレポート内の 1 つ以上のセクションへのリンクを作成](#)” (449 ページ)を参照してください。

データソースのマップ情報を表示する**セクションリンクの作成**ウィンドウの例を次に示します。



- 3 追加のデータアイテムをマップします。**+**をクリックします。新しい行が**データソースのマップ**ウィンドウに表示されます。



注: 同じデータソースの複数のオブジェクト間のインタラクションの作成時に、そのデータソースの異なる列である場合、**データソースのマップ**ウィンドウですべての列をマップしなければなりません。これをしない場合、データソースに次に行うマッピングが以前のマッピングを上書きします。


- 4 このウィンドウの下半分には、**ソース**と**ターゲット**の関係で示されているオブジェクトに対してマッピングがどのように適用されるかが表示されます。インタラクションやリンクによっては、追加の**ソース**オブジェクトや**ターゲット**オブジェクトをマップする必要があります。
- 5 **OK** をクリックします。

レポートインタラクションの削除

インタラクションを削除するには、インタラクションビューを使用するか、または右ペインの**インタラクション**タブを使用します。

インタラクションビューを使用してフィルタまたはデータブラッシングのインタラクションを削除するには、次の操作を行います。

- 1 **インタラクション**タブを選択します。
- 2 **インタラクションビュー**をクリックして、インタラクションビューに切り替えます。または、**表示 ▶ インタラクション**の表示を選択します。
- 3 削除したいインタラクションの種類に応じて、またはのどちらかを右クリックします。次に、**インタラクションの削除**を選択します。
- 4 表示される確認メッセージで、**削除**をクリックします。
- 5 (オプション)その他のインタラクションを削除します。


インタラクションを削除するには、**インタラクション**タブを使用します。削除したいインタラクションの隣にあるをクリックします。続いて、表示される確認メッセージで、**削除**をクリックします。

47

レポートリンクの操作

レポートリンクの概要	447
レポートリンクの作成	448
別のレポートへのリンクの作成	448
1つのレポート内の1つ以上のセクションへのリンクを作成	449
1つのレポート内の1つ以上の情報ウィンドウへのリンクを作成	450
外部 URL へのリンクの作成	451
テキストオブジェクトからのリンクの作成	452
レポートリンクの編集	453
レポートリンクの削除	454
例: レポートリンクとレポートインタラクションを組み合わせた使用	454

レポートリンクの概要

レポートリンクを使用すると、現在表示しているレポートに関連するレポートや Web ページに単一のステップでアクセスできます。たとえば、自社の地域ごとのセールス情報を含んでいる棒グラフを表示しているとします。ここで北東地域の棒をクリックすると、このグラフに関連付けられているレポートリンクを通じて、たとえば各地域の従業員数に関する情報を提供する別のレポートへと移動できます。前のレポートに戻るには、移動先のレポートの左隅にある  をクリックします。

SAS Visual Analytics Designer (デザイナー)を使用すると、あるレポートオブジェクトから別のレポートへ、現在のレポート内の特定セクションや情報ウィンドウへ、または外部 URL へと移動するようなリンクを追加できます。移動先のレポートに複数のセクションが存在する場合、最初に開きたい同レポート内のセクションをリンクの定義時に選択できます。

レポートが情報ウィンドウを含んでいると、レポートを表示しているユーザーに追加情報を提供できます。たとえば、リスト表で棒グラフの追加情報を提供したり、特定のレポートオブジェクトのデータに表示される内容に関する追加テキストを提供したりできます。SAS Visual Analytics Viewer (ビューア)で、情報ウィンドウを含むレポートオブジェクト内のデータ(バー、バブル、円グラフのスライス、テーブル行など)をダブルクリックすると、ビューアの新しいウィンドウ内に追加情報が表示されます。詳細については、「[レポートセクションと情報ウィンドウの概要](#)」(469 ページ)を参照してください。

リンクングには、フィルタとインタラクションという 2 つの要素があります。リンクのターゲットとなるレポートセクションは、リンクされているレポートオブジェクト内で選択された値によってフィルタリングされます。また、インタラク

ションのように、詳細データを表示するオブジェクトをリンクのソースにすることはできません。

ビューア内に表示されるリンクに関する詳細については、“[レポートでのリンクの表示](#)” (543 ページ)を参照してください。

リレーショナルカテゴリメジャー付きのインポートされた箱ひげ図や、インポートされた予測プロットは、セクション、レポート、外部リンクのソースにすることができます。

7.4 リリースからは、リンクされたレポート間でプロンプト値とパラメータを同期させることができます。たとえば、*Report 1* と *Report 2* の 2 つのレポートがあるとします。*Report 1* から *Report 2* へのリンクをたどると、すべてのプロンプトとその値が *Report 2* に表示され、その状態が同期されます。*Report 2* から *Report 1* に移動する場合も同様です。

レポートリンクの作成

別のレポートへのリンクの作成

注: 次のステップは、テキストオブジェクトには適用されません。詳細については、“[テキストオブジェクトからのリンクの作成](#)” (452 ページ)を参照してください。

レポートオブジェクトやイメージから別のレポートへのリンクを追加するには、次の操作を行います。

- 1 レポートオブジェクトがまだ選択されていない場合は、リンク元のオブジェクトを選択します。
- 2 **インタラクション**タブをクリックします。
- 3 **新規**をクリックした後、**レポートリンク**を選択します。**アイテムの選択**ウィンドウが表示されます。
- 4 ターゲットレポートを選択した後、**OK**をクリックします。**レポートリンクの作成**ウィンドウが表示されます。

- 5 ターゲットレポートの名前を確認します。別のターゲットレポートを選択したい場合、**参照**をクリックします。

注: レポートリンクのソースとターゲットは、同じデータソースを基準にしている必要があります。複数のデータソースがある場合、データソースをマッピングしてレポートリンクを作成するよう求められます。詳細については、「[データソースのマッピング](#)」(442 ページ)を参照してください。


ターゲットレポートに複数のセクションが含まれている場合、最初に開きたいレポートセクションを選択します。

ターゲットレポートに値を設定する場合は、**ターゲットレポートプロンプトバーのコントロールに値を設定**オプションを選択します。

注: このオプションでは、ソースオブジェクトと同じデータアイテムを使用するコントロールか、またはソースオブジェクトをフィルタリングするデータアイテムにのみ値が設定されます。

- 6 **OK** をクリックします。新しいレポートリンクが、右ペインの**インタラクシオン**タブに表示されます。

レポートオブジェクト内のアイテム(バー、テーブル内の行、円グラフのスライスなど)をダブルクリックすることで、レポートリンクをアクティブ化できます。ターゲットレポートへのリンクをたどる前に、当該レポートオブジェクトへの変更を保存するよう求められます。ソースレポートオブジェクトに戻るには、キャンバスの上部にあるボタンを使用します。

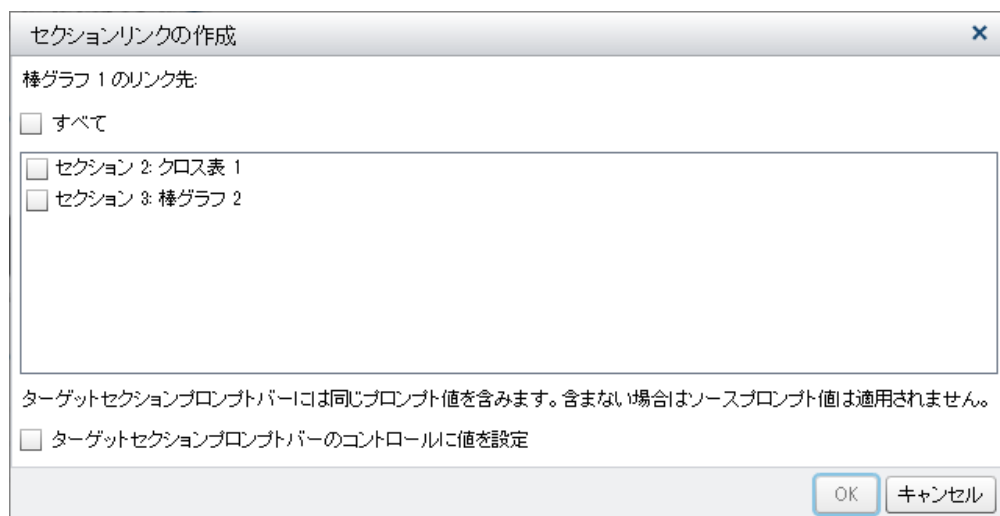
ソースレポートオブジェクトに戻るためのボタンの例としては、 などがあります。

1 つのレポート内の 1 つ以上のセクションへのリンクを作成

注: 次のステップは、テキストオブジェクトには適用されません。詳細については、「[テキストオブジェクトからのリンクの作成](#)」(452 ページ)を参照してください。

レポートオブジェクトまたはイメージから同じレポート内の特定のセクションへのリンクを追加するには、次の操作を行います。

- 1 レポートオブジェクトがまだ選択されていない場合は、リンク元のオブジェクトを選択します。
- 2 **インタラクシオン**タブをクリックします。
- 3 **新規**をクリックした後、**セクションリンク**を選択します。**セクションリンクの作成**ウィンドウが表示されます。



- 4 **すべて**を選択してレポート内のすべてのセクションをリンク先とするか、またはリンク先とするレポート内の特定のセクション(複数可)を選択します。

注: セクションリンクのソースとターゲットは、同じデータソースを基準にしている必要があります。複数のデータソースがある場合、データソースをマッピングしてセクションリンクを作成するよう求められます。詳細については、「[データソースのマッピング](#)」(442 ページ)を参照してください。

ターゲットセクションに値を設定する場合は、**ターゲットセクションプロンプトバーのコントロールに値を設定**オプションを選択します。

注: このオプションでは、ソースオブジェクトと同じデータアイテムを使用するコントロールか、またはソースオブジェクトをフィルタリングするデータアイテムにのみ値が設定されます。

- 5 **OK**をクリックします。新しいセクションリンクが、右ペインの**インタラクション**タブに表示されます。複数のセクションを選択した場合、それらのリンクが**インタラクション**タブに表示されます。

または、インタラクションビューを使用してセクションリンクを作成することもできます。

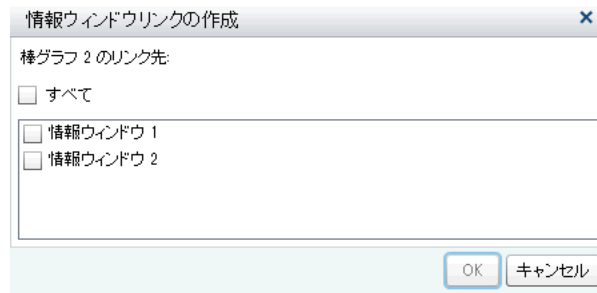
注: セクションリンクを使用して別のセクションに移動して、レポートプロンプトの値を変更すると、セクションリンクフィルタが削除されます。

1 つのレポート内の 1 つ以上の情報ウィンドウへのリンクを作成

注: 次のステップは、テキストオブジェクトには適用されません。詳細については、「[テキストオブジェクトからのリンクの作成](#)」(452 ページ)を参照してください。

レポートオブジェクトまたはイメージから同じレポート内の情報ウィンドウへのリンクを追加するには、次の操作を行います。

- 1 **インタラクション**タブをクリックします。
- 2 **新規**をクリックした後、**情報ウィンドウリンク**を選択します。**情報ウィンドウリンクの作成**ウィンドウが表示されます。



- 3 **すべて**を選択してレポート内のすべての情報ウィンドウをリンク先とするか、またはリンク先とするレポート内の特定の情報ウィンドウを選択します。
注: 情報ウィンドウリンクのソースとターゲットは、同じデータソースを基準にしている必要があります。複数のデータソースがある場合、データソースをマッピングして情報ウィンドウリンクを作成するよう求められます。詳細については、“[データソースのマッピング](#)” (442 ページ)を参照してください。
- 4 **OK** をクリックします。新しい情報ウィンドウリンクが、右ペインの**インタラクシ**ョンタブに表示されます。複数のリンク先の情報ウィンドウを選択した場合、それらのリンクが**インタラクシ**ョンタブに表示されます。

外部 URL へのリンクの作成

レポートオブジェクト、テキスト、イメージから外部 URL へのリンクを追加できます。リンクの **http://**部分が自動的に付加されます。リンクは、現在のアプリケーションサーバーへの相対リンクでも指定できます。たとえば、Stored Process にリンクする場合、すでにサーバーにログオンしているため、**http://server-name:port** を指定する必要はありません。

ヒント 外部リンクの作成 ウィンドウ内にある **Stored Process へのリンク** ボタンをクリックすると、必要なリンク情報を入力する必要なしに、Stored Process へのリンクを作成できます。

注: 外部 URL リンクでは、UTF-8 がサポートされます。

注: 次のステップは、テキストオブジェクトには適用されません。詳細については、“[テキストオブジェクトからのリンクの作成](#)” (452 ページ)を参照してください。

外部 URL へのリンクを追加するには、次の操作を行います。

- 1 **インタラクシ**ョンタブをクリックします。
- 2 **新規**をクリックした後、**外部リンク**を選択します。**外部リンクの作成**ウィンドウが表示されます。
- 3 リンクの**ラベル**と **URL** を入力します。

ヒント URL フィールドにパラメータを追加しないでください。**+**をクリックして、**ターゲット**などの追加パラメータを指定します。この追加パラメータは自動的に URL に追加されます。

- 4 (オプション)**Stored Process へのリンク**をクリックします。**開く**ウィンドウが表示されます。Stored Process を選択し、**開く**をクリックします。**ラベル**

フィールドには選択した Stored Process の名前が、**URL** フィールドにはその Stored Process のリンク情報がそれぞれ表示されます。

注: Stored Process がプロンプトを受け付ける場合、それらは**パラメータ**に自動的に追加されます。

- (オプション)リンク用の追加パラメータを指定するには、**+**をクリックします。**値のフォーマット**オプション、**ソース**、**ターゲット**を指定できます。**値のフォーマット**オプションは、日付と数字にのみ適用されます。複数のパラメータを追加できます。

たとえば、自社の製品ラインに関するレポートがあるとします。ユーザーがそのレポートを表示する際に、折れ線グラフ内の製品ラインをダブルクリックすると、その製品ラインに関する Google 検索ページに同ユーザーを移動したいとします。この場合、**外部リンクの作成**ウィンドウで、**URL**として `http://www.google.com/search` を入力し、**ソース**として **ProductLine** を選択した後、**ターゲット**として `q` を入力します。

- Enter または Tab キーを押して、**OK** ボタンを有効にします。**OK** をクリックします。新しい外部リンクが、右ペインの**インタラクション**タブに表示されます。


レポートオブジェクトをダブルクリックすると、外部 URL へと移動できます。

テキストオブジェクトからのリンクの作成

テキストから外部 URL へ、別のレポートへ、または現在のレポート内の別のセクションや情報ウィンドウへと移動するリンクを追加できます。

注: 静的テキストにのみリンクを含められます。動的テキストではリンクを使用できません。

テキストオブジェクトからのリンクを作成するには、次の操作を行います。

- キャンバスにあるテキストオブジェクトの内部をダブルクリックして、テキストを入力します。
- テキストの一部または全部を選択した後、フロートツールバーの  をクリックします。**ハイパーリンク**を選択します。**リンクの設定**ウィンドウが表示されます。

ヒント ハイパーリンクされたテキストのデフォルトの色を変更するには、ハイパーリンクされたテキストの先頭と末尾の空白を選択する必要があります。

ヒント テキストの切り取り、コピーおよび削除には、ポップアップメニューを使用できます。ただし、テキストの貼り付けは、キーボード(Ctrl キーを押しながら V キーを押す)を使用する必要があります。ハイパーリンクを含むテキストのコピーや貼り付けは行わないでください。かわりに、テキストオブジェクトを複製またはインポートしてください。

- 3 リンクの**種類**を選択します。選択できる値は次のとおりです。

外部 URL

リンクのターゲットは外部 URL になります。たとえば、特定のテキストを自社の Web ページや Twitter フィードにリンクできます。リンクは、現在のアプリケーションサーバーへの相対リンクでも指定できます。**URL**を入力します。リンクの **http://**部分が自動的に付加されます。

レポートリンク

リンクのターゲットは別のレポートになります。**ターゲットレポート**の名前を入力するか、または参照ボタンを使用してターゲットレポートを見つけます。ターゲットレポートに複数のセクションがある場合、最初に開くレポートセクションを選択できます。

セクションリンク

レポートに複数のセクションがある場合、リンクターゲットは、そのレポート内の 1 つのセクションになります。リストから**ターゲットセクション**を選択します。


情報ウィンドウリンク

レポートに 1 つまたは複数のセクションがあり、1 つまたは複数の情報ウィンドウがある場合、リンクターゲットは、そのレポート内の 1 つの情報ウィンドウになります。リストから**ターゲット情報ウィンドウ**を選択します。

- 4 **OK** をクリックします。選択したテキストがテキストオブジェクト内のリンクです。


レポートリンクの編集


レポートリンクや外部リンクを編集するには、次の操作を行います。

- 1 **インタラクション**タブで、リンクの隣に表示されている  をクリックします。レポートリンクの場合、**レポートリンクの編集**ウィンドウが表示されます。外部リンクの場合、**外部リンクの編集**ウィンドウが表示されます。
- 2 リンクを変更します。
- 3 **OK** をクリックして変更内容を保存します。

注: セクションリンクは変更できません。

レポートリンクの削除

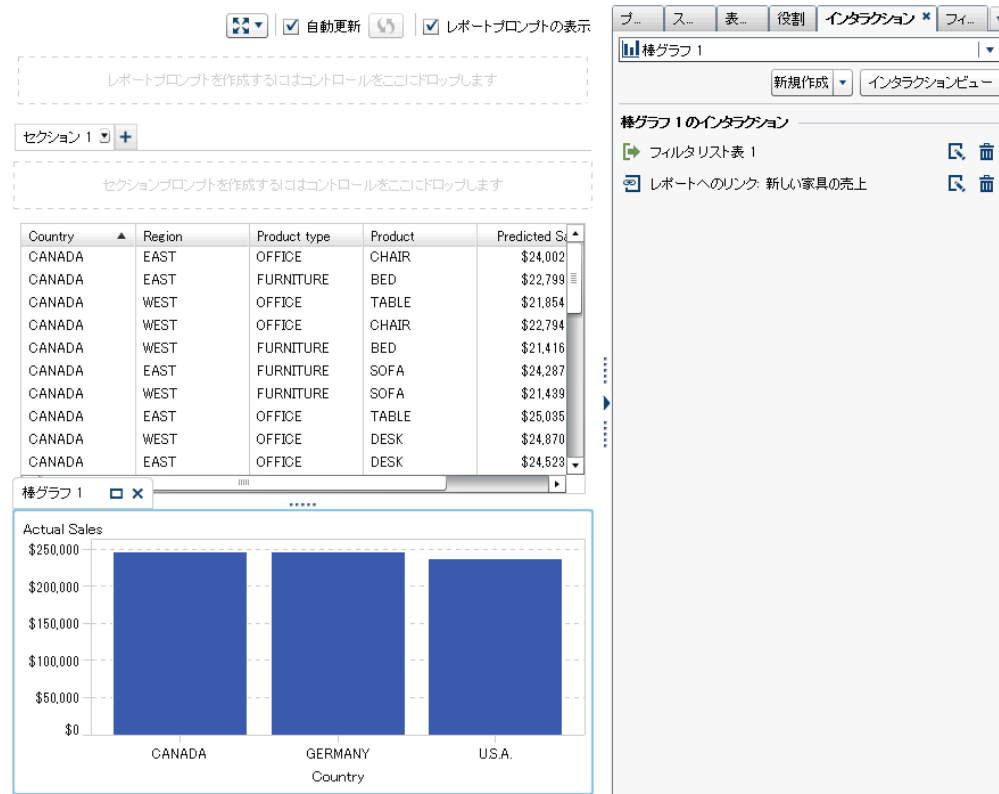
セクションリンク、レポートリンク、外部リンクを削除するには、**インタラクション**タブを使用します。削除したいリンクの隣にある  をクリックします。表示される確認メッセージで、**削除**をクリックします。

テキストオブジェクトからのリンクを削除するには、リンク元のテキストを選択した後、 をクリックします。**リンクの削除**を選択します。

例: レポートリンクとレポートインタラクションを組み合わせての使用

家具の販売に関する2つのレポートがあるとします。最初のレポートには、棒グラフとリスト表間のインタラクションが含まれています。この棒グラフは、2番目のレポートにリンクしています。これらのフィルタインタラクションとリンクは、**インタラクション**タブに表示されます。現在、棒グラフで **CANADA** が選択されているため、リスト表は国名でフィルタリングされます。最初のレポートの例を次に示します。

図 47.1 例: 家具の販売に関するレポート



The screenshot displays a software interface for report management. At the top, there are control buttons for '自動更新' (Auto Update) and 'レポートプロンプトの表示' (Show Report Prompt). Below this, there are two sections for prompts, each with a '+' icon to add a prompt. The main content area shows a table with columns: Country, Region, Product type, Product, and Predicted Sales. The table data is as follows:

Country	Region	Product type	Product	Predicted Sales
CANADA	EAST	OFFICE	CHAIR	\$24,002
CANADA	EAST	FURNITURE	BED	\$22,799
CANADA	WEST	OFFICE	TABLE	\$21,854
CANADA	WEST	OFFICE	CHAIR	\$22,794
CANADA	WEST	FURNITURE	BED	\$21,416
CANADA	EAST	FURNITURE	SOFA	\$24,287
CANADA	WEST	FURNITURE	SOFA	\$21,439
CANADA	EAST	OFFICE	TABLE	\$25,035
CANADA	WEST	OFFICE	DESK	\$24,870
CANADA	EAST	OFFICE	DESK	\$24,528

Below the table is a bar chart titled 'Actual Sales' showing sales for three countries: CANADA, GERMANY, and U.S.A. The y-axis ranges from \$0 to \$250,000. The bar for CANADA is the highest, followed by GERMANY and then U.S.A.


On the right side, there is an 'インタラクション' (Interactions) panel. It shows a list of interactions: 'フィルタリスト表 1' and 'レポートへのリンク: 新しい家具の売上'. Each interaction has a trash icon next to it, indicating it can be deleted.


最初のレポート内にある **CANADA** の棒をダブルクリックすると、2番目のレポート(レポートリンクのターゲット)が表示されます。これらのレポート間でリンク

クを設定している場合、最初のレポート内での国名に関するフィルタインタラククションが2番目のレポートに自動的に渡されます。2番目のレポートの例を次に示します。

図 47.2 例: 家具の販売に関するレポート

Country	Month	Product type	Product	Actual Sales
CANADA	1月	FURNITURE	SOFA	\$4,711.00
CANADA	1月	OFFICE	CHAIR	\$3,371.00
CANADA	1月	OFFICE	DESK	\$4,729.00
CANADA	1月	OFFICE	TABLE	\$4,358.00
CANADA	2月	FURNITURE	BED	\$3,872.00
CANADA	2月	FURNITURE	SOFA	\$4,059.00
CANADA	2月	OFFICE	CHAIR	\$5,066.00
CANADA	2月	OFFICE	DESK	\$5,033.00
CANADA	2月	OFFICE	TABLE	\$2,772.00
CANADA	3月	FURNITURE	BED	\$4,271.00
CANADA	3月	FURNITURE	SOFA	\$3,693.00
CANADA	3月	OFFICE	CHAIR	\$3,566.00
CANADA	3月	OFFICE	DESK	\$3,550.00
CANADA	3月	OFFICE	TABLE	\$4,272.00
CANADA	4月	FURNITURE	BED	\$5,301.00
CANADA	4月	FURNITURE	SOFA	\$5,254.00
CANADA	4月	OFFICE	CHAIR	\$4,077.00
CANADA	4月	OFFICE	DESK	\$4,199.00
CANADA	4月	OFFICE	TABLE	\$3,518.00
CANADA	5月	FURNITURE	BED	\$4,008.00
CANADA	5月	FURNITURE	SOFA	\$4,515.00
CANADA	5月	OFFICE	CHAIR	\$3,489.00
CANADA	5月	OFFICE	DESK	\$4,735.00
CANADA	5月	OFFICE	TABLE	\$4,516.00

適用されているフィルタを削除するには、左上隅にある  の隣に表示されている ▼ をクリックします。レポートリンクフィルタの適用オプションを選択します。適用済みのフィルタを削除した後、そのフィルタを再度適用するには、レポートリンクフィルタの適用オプションを選択します。

ソースレポートに戻るには、 をクリックします。

ビューア内に表示されるリンクに関する詳細については、「レポートでのリンクの表示」(543 ページ)を参照してください。

48

レポートにおける値のランク付け

レポート内のランキングの概要	457
新規ランクの追加	457
ランクの削除	461

レポート内のランキングの概要

SAS Visual Analytics Designer (デザイナー)を使用すると、レポートオブジェクト内のデータをランク付けし、計測に基づくカテゴリごとの最上位(最大)値と最下位(最小)値を表示できます。リスト表の場合、一連のカテゴリを通じてランキングを行い、そのカテゴリの集合間での最上位値や最下位値を表示することもできます。ランクは、最上位値または最下位値別の集計メジャーに基づいて、カテゴリの値をフィルタリングします。ランクは、表示可能なカテゴリ数を大幅に削減し、ユーザーの興味を引くような最上位値や最下位値に容易に集中できるようにします。

たとえば、国の出現頻度トップ 10 ランキングを作成すると、レポート内に最もよく出現する国を 10 ヶ国選択できます。また、国の人口トップ 10 ランキングを作成すると、最も人口の多い国を 10 ヶ国選択できます。

ランクはパラメータを受け付けます。詳細については、[49 章, “レポート内のパラメータの操作” \(463 ページ\)](#)を参照してください。

注: SAS Visual Analytics Explorer (エクスプローラ)からインポートされた、オンデマンドデータを使用するレポートオブジェクトには、ランク詳細が表示されません。インポートされたオブジェクトのランクは、編集や削除が行えません。

新規ランクの追加

ランクタブを使用すると、ランクを作成し、自分のレポート内でデータをサブセット化できます。また、グラフやテーブルを右クリックすると、ランクを追加し、バーや行などの数を制限できます。コントロールとグラフはランクをサポートしています。

単一カテゴリランクは、単一カテゴリの最上位をランキングします。

ランクを追加するには次のようにします。

- 1 **ランク**タブをクリックします。

- 2 データアイテムを選択します。現在のレポートオブジェクトに割り当てられているかどうかに関係なく、あらゆるカテゴリのデータアイテムやジオグラフィックデータアイテムを選択できます。

リスト表の場合にのみ、**すべての表示可能なカテゴリ**を選択できます。このランクは、インターセクションを通じてランキングを行います。表示可能なカテゴリを組み合わせた上位または下位のランキングが表示されます。たとえば、地域と製品という2種類のデータアイテムを選択したとします。ここで、収益によるトップ10のランキングを行うとします。すると、地域と製品の組み合わせが、収益の高い方から10個まで表示されます。この場合、列は単一の列ではなく、複数の列の交差点として見なされます。

注: リスト表に**すべての表示可能なカテゴリ**のランクが含まれる場合、それが唯一のランクとなります。

詳細を表示するリスト表、バブルプロット、散布図では、**詳細ランクオプション**を利用できます。レポートオブジェクトが詳細ランクを含んでいる場合、それがレポートオブジェクトが保持できる唯一のランクになります。それ以外の場合、レポートオブジェクトは複数のランクを保持できます。

- 3 **ランクの追加**をクリックします。**ランクタブ**が展開されます。

- 4 ドロップダウンリストからランクの種類を選択します。次の種類を使用できます。
 - **上位カウント**は、ランクが最大値を選択することを指定します。
 - **下位カウント**は、ランクが最小値を選択することを指定します。
 - **上位パーセント**は、ランクが最大パーセントを選択することを指定します。
 - **下位パーセント**は、ランクが最小パーセントを選択することを指定します。
- 5 ランクに**上位カウント**または**下位カウント**を指定した場合、次のいずれかを指定します。
 - **カウント**を選択した後、ランクの数を選択します。たとえば、**5**を選択すると、ランクは上位5つの値を選択します。
 - **パラメータ**を選択します。使用できるパラメータが複数ある場合、ドロップダウンリストを使用して必要なパラメータを選択します。詳細については、[49章, "レポート内のパラメータの操作" \(463 ページ\)](#)を参照してください。
- 6 ランクに**上位パーセント**または**下位パーセント**を指定した場合、次のいずれかを指定します。

- **パーセント**を選択した後、**%**フィールドに 0.1 から 99.9 の数を入力します。
 - **パラメータ**を選択します。使用できるパラメータが複数ある場合、ドロップダウンリストを使用して必要なパラメータを選択します。詳細については、49 章、「レポート内のパラメータの操作」(463 ページ)を参照してください。
- 7 **基準**ドロップダウンリストから、ランクの作成に使用するメジャーを選択します。任意のメジャーを選択できます。
- 8 (オプション)ランクに同順位を含めるには、**同順位**を選択します。

同順位を選択すると、ランクは、すべての同順位を含めるために必要な数の値を選択します。**同順位**を選択しない場合、ランクはランクパラメータで指定された値の数のみを選択します。

たとえば、あるランクでトップ 3 の値を選択する場合、最大値で同順位となる値が 5 つ存在する場合、このランクにより選択される値の数は**同順位**オプションにより決定されます。**同順位**を選択した場合、ランクは 5 つの同順位の値をすべて含めます。**同順位**を選択しない場合、ランクは 3 つの同順位の値のみを含みます。

- 9 (オプション)カテゴリ固有のランクの場合、**他のすべて**を選択すると、最上位値または最下位値として評価されなかったカテゴリの測定値を表示できません。レポートオブジェクトが詳細値のみを表示している場合、このオプションは利用できません。

他のすべてオプションについて重要なポイントを次に示します。

- オプションは、ある種類のレポートオブジェクトで表示可能なカテゴリをランク付けしている場合に利用できます。
- オプションは、ランク付けされているカテゴリにのみ適用されます。たとえば、リスト表に *Region* カテゴリと *Product* カテゴリを割り当てているとします。**他のすべて**オプションが設定された *Region* ランクを適用すると、「他のすべて」の値が *Product* 値ではなく *Region* 値として表示されます。

ランクごとに除外されるカテゴリ値を「他のすべて」に組み合わせたい場合、**他のすべて**プロパティを使用する必要があります。詳細については、「除外された行(またはセル)を「他のすべて」にまとめるプロパティの使用」(323 ページ)を参照してください。

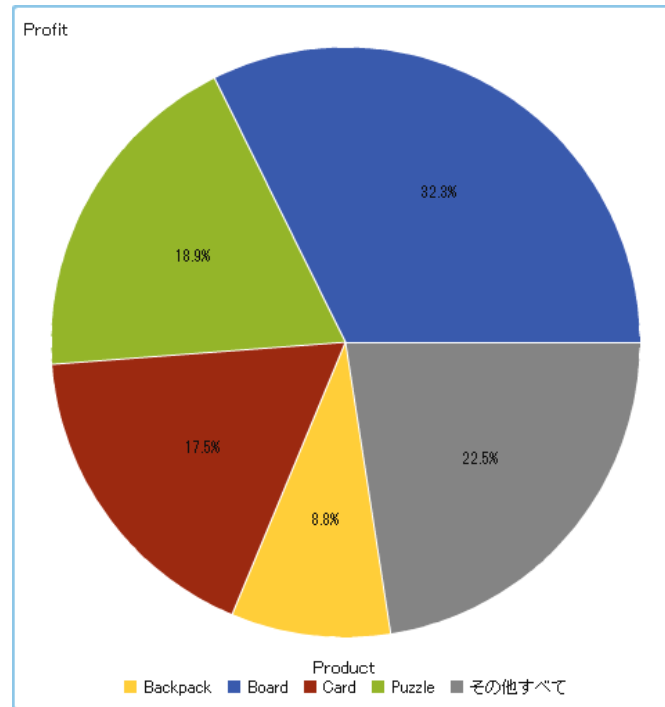
- ランクが、プロンプト制御、ジオバブルマップ、ジオ座標マップ、ジオ領域マップ上にある場合、このオプションは利用できません。
- オプションをレポートオブジェクトで指定すると、ランキングで評価される関連データだけではなく、すべてのデータに関して、合計、小計、合計パーセントの値が表示されます。ランクの最上位または最下位に適合しないデータは、**他のすべて**カテゴリに集計されます。
- このオプションをランキングで使用すると、円グラフのスライス数を削減できます。ただし、これは、その他のスライスを円グラフから削除する必要があることを意味します。
- このオプションを選択すると、テーブルやグラフ内に表示される**他のすべて**値を選択できなくなります。これは、**他のすべて**値が、対話操作のソース値になりえないことを意味します。
- **他のすべて**を選択しない場合、ランクは、最上位値または最下位値として評価されるカテゴリ値によりフィルタリングされたデータのみを表示します。

デフォルトでは、新しいランクはレポートオブジェクトに自動的に適用されま
す。

最初のランクが**詳細ランク**または**すべての表示可能なカテゴリ**ランクでない限
り、複数のランクを1つのレポートオブジェクトに追加できます。

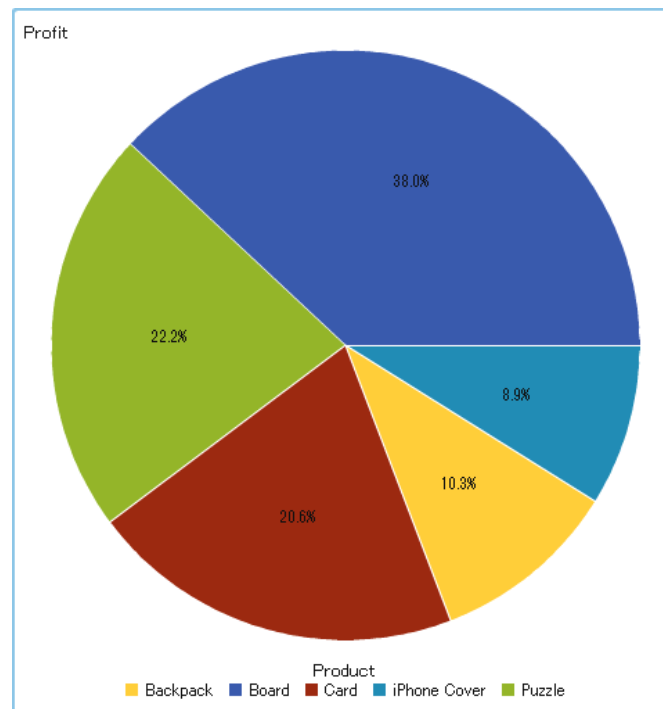
ランクが適用される前の、複数の製品ラインの収益を表示する円グラフの例を次
に示します。

図 48.1 各製品ラインの収益を表示する円グラフ



収益トップ5の製品ラインのランキングを追加した後の円グラフは次のようになります。**他のすべて**オプションが選択されているため、"その他"というスライスは表示されません。

図 48.2 トップ5の製品ラインの収益を表示する円グラフ



ランクの削除

ランクを削除するには、**ランクタブ**上にあるランクの **X** をクリックします。

また、レポートオブジェクトにランクが1つしか存在しない場合には、そのレポートオブジェクトを右クリックし、**ランクの削除**を選択することによってもランクを削除できます。

49

レポート内のパラメータの操作

パラメータの概要	463
デザイナーでのパラメータの使用	464
レポートの新しいパラメータの作成	465
レポートのパラメータの編集	466
レポートのパラメータの削除	466
例: レポート内のパラメータの使用	467
例: レポート内の数値パラメータの使用	467

パラメータの概要

パラメータは、値を変更でき、他のレポートオブジェクトが参照できる変数です。SAS Visual Analytics Designer (デザイナー)はレポート内のコントロールのパラメータをサポートしています。コントロールが関連付けられたパラメータを含んでいる場合、コントロールの値が変化すると、パラメータにその変更された値が割り当てられます。パラメータの値が変化すると、そのパラメータを参照するレポートオブジェクトは適宜変化を検出します。

7.4 リリースからは、日付と日時のデータアイテムのパラメータを作成できます。複数の値を保存するパラメータを作成することもできます。

パラメータについて重要なポイントを次に示します。

- パラメータの種類は、コントロールに割り当てられているデータの種類と一致する必要があります。
- パラメータが指定されたコントロールを複製すると、そのパラメータは元のコントロールからコピーされません。
- 計算、ランク、フィルタ、表示ルール、テキストオブジェクトのいずれかで使用されているパラメータは削除できません。

パラメータ値が更新されると、そのパラメータを使用するすべての表示ルール、ランク、計算、フィルタが更新されます。表示ルール、ランク、計算、フィルタを使用するレポート内のレポートオブジェクトも適宜更新されます。複雑なレポートでのパラメータの使用例については、“例: レポート内のパラメータの使用” (467 ページ)を参照してください。

デザイナでのパラメータの使用

計算、表示ルール、フィルタおよびランクでパラメータを使用できます。パラメータを作成、変更および管理するには、左ペインの**データ**タブを使用します。

デザイナでは次の種類のコントロールがパラメータをサポートします。

- ドロップダウンリストコントロールでは、任意の単一値パラメータが受け入れられます。
- リストコントロールでは、複数選択が有効な場合のみ、複数値パラメータが受け入れられます。
- ボタンバーコントロールでは、任意の単一値パラメータが受け入れられます。
- テキスト入力フィールドコントロールでは、文字または数値のパラメータがサポートされています。日付または日時のパラメータはサポートされていません。
- スライダー(単一ポイントのみ)では、数値、日付および日時パラメータが受け入れられます。月形式または日付と時刻形式のパラメータは受け入れられません。

スライダーコントロールまたはテキスト入力コントロールに数値パラメータを割り当てられます。ただし、コントロールに割り当てられたカテゴリデータも数値型の場合は、ドロップダウンリストコントロール、リストコントロール、またはボタンバーコントロールに数値パラメータを割り当てることができます。数値カテゴリデータアイテムは、メジャーデータアイテムとして開始された後、その分類プロパティがメジャーからカテゴリに変更されたものです。詳細については、“例: レポート内の数値パラメータの使用” (467 ページ)を参照してください。

デザイナでは次の機能でパラメータが使用されます。

計算

計算アイテムおよび集計メジャーはパラメータを許可します。パラメータは、数値、文字値、日付値、日時値のいずれかを指定することが適切な場合にサポートされます。複数値パラメータは、In 演算子と NotIn 演算子でのみ使用できます。

表示ルール

数値パラメータは式ルールの値として指定できます。

注: 表示ルールでは、文字、日付、日時、複数値のいずれのパラメータも使用できません。

フィルタ(詳細フィルタ、集計フィルタおよびデータソースフィルタ)

数値、文字値、日付値、日時値のパラメータは、数値、文字値、日付値、日時値を指定することが適切な場合にサポートされます。複数値パラメータは、In 演算子と NotIn 演算子でのみ使用できます。

データソースフィルタは特殊なケースです。通常、データソースフィルタはキャンバス上のすべてのレポートオブジェクトに適用されます。ただし、データソースフィルタがパラメータを含んでいると、そのフィルタはパラメータが割り当てられているコントロールに適用されません。

ランク

ランクの場合、ランクの n 値向けにパラメータを含めることができます。上位カウントまたは下位カウントおよび上位パーセントまたは下位パーセントでサポートされます。

注: ランクでは、文字、日付、日時、複数値のいずれのパラメータも使用できません。

URL

レポート URL 内のパラメータは変更可能です。

たとえば、レポートの URL が `http://host/SASVisualAnalyticsDesigner/?reportPath=%2FUser%20Folders%2Fsasdemo%20FMy%20Folder&reportName=Parameterized%20Calculations%20DR&type=Report.BI&Origin%20Parameter=Europe&Cost%20of%20gas=3.35` だとします。


最初のパラメータは Origin Parameter で、異なる国名を指定できます。2 番目のパラメータは Cost of gas で、さまざまな費用を指定して、異なるガス価格でレポートがどう変化するかをみることができます。

注: パラメータを使って認証情報を渡すことはできません。ただし、認証情報はパラメータの値として使用できます。

注: URL パラメーターを使用して複数値パラメーターに値を指定することはできません。

レポートの新しいパラメータの作成

左ペインの**データタブ**を使用して新しいパラメータを作成するには、次の操作を行います。

- 1  をクリックして、**パラメータの新規作成**を選択します。**パラメータの作成**ウィンドウが表示されます。
- 2 (オプション)パラメータの**名前**を変更します。
- 3 パラメータの**種類**を選択します。次のいずれかを選択できます。
 - 数値
 - 文字
 - 日付
 - 日時
 - 数値リスト
 - 文字リスト
 - 日付リスト
 - 日時リスト

文字パラメータの場合、**現在値**を指定できます。


数値パラメータの場合、**現在値**を指定します。次のオプションも指定する必要があります。

- **最小値**(必須)。
- **最大値**(必須)。
- **出力形式**。

選択をクリックして**出力形式の選択**ウィンドウを開くと、**出力形式の種類、幅、小数点以下の桁数**を選択できます。**出力形式の選択**ウィンドウで**OK**をクリックします。

日付、日時、数値リスト、日付リスト、日時リストのパラメーターの場合、**出力形式**を選択します。日付および日時パラメータでは、次のオプションも必要です。

- 最小値
- 最大値
- 現在値

- 4 **パラメータの作成**ウィンドウで**OK**をクリックします。アイコンは、**データ**タブ上のデータアイテムのリストで新規のパラメータを識別します。

フィルタウィンドウと計算アイテムウィンドウでパラメータの作成と編集が行えます。

レポートのパラメータの編集

パラメータを編集するには、次の操作を行います。

- 1 **データ**タブ上で該当するパラメータを右クリックして、**パラメータの編集**を選択します。**パラメータの編集**ウィンドウが表示されます。
- 2 パラメータを変更します。
- 3 **OK**をクリックして変更内容を保存します。

注: 単一選択パラメータを複数選択パラメータに変更することはできません。また、その逆もできません。

レポートのパラメータの削除

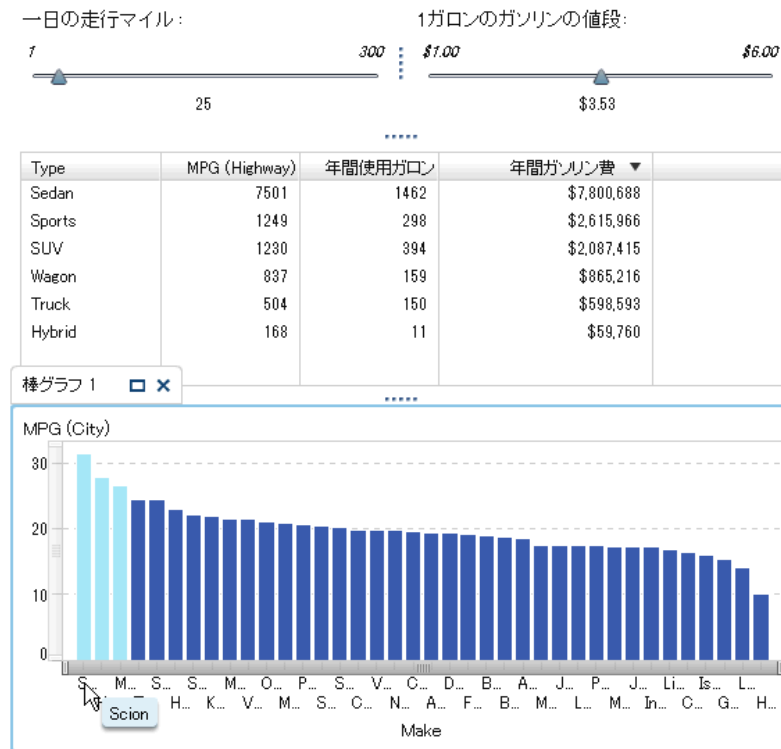
現在いずれのオブジェクトでも使用されていないパラメータを削除するには、次の操作を行います。

- 1 **データ**タブ上で該当するパラメータを右クリックして、**パラメータの削除**を選択します。
- 2 表示される確認メッセージで、**削除**をクリックします。パラメータが**データ**タブ上のデータアイテムのリストから削除されます。また、そのパラメータを利用していた計算、フィルタ、表示ルール、ランクからも削除されます。

例: レポート内のパラメータの使用

パラメータを使用して複雑なレポートを設計できます。パラメータを指定した複雑なレポートの例を次に示します。

図 49.1 例: パラメータを指定したレポート



レポートに2つのスライダ、リスト表および棒グラフがあります。1つのスライダを使用して、毎日の走行マイル数を調整できます。もう1つのスライダを使用して、ガロンあたりのガソリン価格を調整できます。スライダでの選択結果が計算され、リスト表に表示される計算データアイテムに値が使用されます。たとえば、*Miles driven per day*のパラメータを25から100に変更したとき、リスト表示がどうなるかを確認できます。

計算データアイテムの値も棒グラフに使用されます。棒グラフには表示ルール (*MPG (City) > Miles per day*)があるため、毎日の走行マイル数よりも燃料効率値がよい自動車が強調表示されます。

例: レポート内の数値パラメータの使用

ドロップダウンリストコントロール、リストコントロール、またはボタンコントロールで数値パラメータを使用できます。この例では、数値パラメータを作成し、レポートのボタンコントロールとともに使用方法について説明します。

販売特約店での自動車の販売に関するレポートがあるとして、*Cylinders* という名前の列を持つデータソースがあります。SAS Visual Analytics 管理者がデータソースをロードした際に、*Cylinders* データアイテムがメジャーとして定義されました。*Cylinders* の値を表示するためのボタンバーコントロールをレポートに追加し、*Cylinders* 値が割り当てられたパラメータを追加します。

レポートで数値パラメータを使用するには、次の手順を実行します。

- 1 **オブジェクト**タブからボタンバーコントロールをドラッグしてキャンバスにドロップします。
- 2 *Cylinders* データアイテムを **データ**タブで右クリックし**カテゴリ**を選択して変換します。
- 3 次の手順を実行して数値パラメータを作成します。
 - a **データ**タブで *Cylinders* データアイテムを右クリックして、**データアイテムからパラメータを作成**を選択します。**パラメータの作成**ウィンドウが表示されます。
 - b (オプション)パラメータの**名前**を変更します。
 - c パラメータの**種類**として**数値**を選択します。
 - d 数値パラメータの**最小値**、**最大値**および**現在値**を指定します。

パラメータの作成ウィンドウの例を次に示します。

The screenshot shows a dialog box titled "パラメータの作成" (Parameter Creation). It contains the following fields and controls:

- 名前:** Cylinders
- タイプ:** 数値 (Number)
- 最小値:** 3
- 最大値:** 12
- 現在値:** 4
- 出力形式:** 数値 (Number) with a "選択..." (Select...) button next to it.
- Buttons at the bottom: OK and キャンセル (Cancel).

- e **OK** をクリックします。新しい数値パラメータが**パラメータ**ヘッダーの**データ**タブに追加されます。
- 4 *Cylinders* データアイテムをドラッグし、ボタンバーコントロールにドロップします。
- 5 *Cylinders* パラメータをドラッグし、ボタンバーコントロールにドロップします。ボタンバーには、数値パラメータの値が入力されます。

50

マルチセクションレポートのメンテナンス

レポートセクションと情報ウィンドウの概要	469
セクションのレポートへの追加	470
レポートへの情報ウィンドウの追加	470
レポートセクションまたは情報ウィンドウの順序の変更	471
レポートセクションまたは情報ウィンドウの名前変更	471
レポートセクションまたは情報ウィンドウの複製	471
レポートオブジェクトを別のセクションまたは情報ウィンドウに移動	472
レポートセクションまたは情報ウィンドウの削除	472

レポートセクションと情報ウィンドウの概要


SAS Visual Analytics Designer (デザイナー)のレポートには、複数のセクションを含めることができます。(ここで言うセクションとはページのようなものです)。レポートを参照するユーザーは、複数のセクションを使用することで、データをさまざまなビューで表示できます。各セクションは、1つ以上のデータソースを持ちます。1つのセクション内に複数のレポートオブジェクトを含めることができます。1つのレポート内に含めるセクションの数に制限はありません。

デザイナーを使用して、レポートオブジェクトから現在のレポート内の特定のセクションへと移動するようなリンクを追加できます。詳細については、「[1つのレポート内の1つ以上のセクションへのリンクを作成](#)」(449 ページ)を参照してください。

セクションプロンプトは、キャンバス上のレポートオブジェクトの上部にある特殊な行領域に配置されるコントロールです。レポートオブジェクトがセクションプロンプトコントロールと同じデータソースを使用している限り、セクションプロンプトは、同じセクション内のそれ以外のレポートオブジェクトを自動的にフィルタリングします。詳細については、「[コントロールを使用してセクションプロンプトを作成](#)」(331 ページ)を参照してください。

レポートが情報ウィンドウを含んでいると、レポートを表示しているユーザーに追加情報を提供できます。たとえば、リスト表で棒グラフの追加情報を提供したり、特定のレポートオブジェクトのデータに表示される内容に関する追加テキストを提供したりできます。SAS Visual Analytics Viewer (ビューア)で、情報ウィンドウを含むレポートオブジェクト内のデータ(バー、バブル、円グラフのスラ


イス、テーブル行など)をダブルクリックすると、ビューアの新しいウィンドウ内に追加情報が表示されます。

情報ウィンドウはデザイナーでのみ作成できます。レポートには1つまたは複数の情報ウィンドウを含むことができます。これらはデザイナーのプライベートなタブとして表示されます。情報ウィンドウは、キャンバスの上部にあるタブに  アイコンで識別されます。情報ウィンドウに複数のレポートオブジェクトを含めることができます。既存のレポートオブジェクトから情報ウィンドウへのリンクを提供して、ビューアで新しいウィンドウを表示する必要があります。

注: 情報ウィンドウではセクションプロンプトは使用できません。

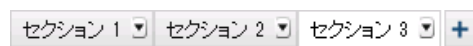
セクションのレポートへの追加


SAS Visual Analytics Explorer (エクスプローラ)で作成されたレポートなど、どのレポートにもセクションを追加できます。

レポートに新規のセクションを追加するには、レポート内の最初のセクションタブ(または追加された最後のセクションタブ)の右側にある  をクリックします。既存のタブの右に、新しいタブが表示されます。

複数のセクションタブの例を次に示します。

図 50.1 複数のセクションタブ



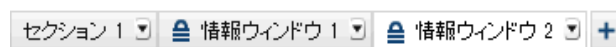
新しいセクションを追加するには、レポートの**プロパティ**タブを使用します。**セクション**領域にある  をクリックします。既存のタブの右に、新しいタブが表示されます。


レポートへの情報ウィンドウの追加

セクションにセクションプロンプトが含まれていない限り、レポートセクションを情報ウィンドウに変更できます。

注: 既存のレポートセクションを情報ウィンドウに変更する場合、その特定のレポートセクションへのリンクが存在すると、それらのリンクはそのセクションを開けなくなります。

複数の**情報ウィンドウ**タブの例を次に示します。



情報ウィンドウを追加するには、**セクション**タブ上の  をクリックした後、**情報ウィンドウとして表示する**を選択します。タブ名が**情報ウィンドウ**に変わります。プロパティタブも更新されます。

情報ウィンドウへのリンクの追加の詳細については、「[1つのレポート内の1つ以上の情報ウィンドウへのリンクを作成](#) (450 ページ)を参照してください。

レポートセクションまたは情報ウィンドウの順序の変更

セクションまたは情報ウィンドウの表示順を変更するには、次の操作を行います。

- 1 右ペインで、**プロパティ**タブをクリックします。
- 2 ドロップダウンリストでレポート名を選択します。
- 3 **セクション**領域で、セクションまたは情報ウィンドウの名前を選択します。
↓または↑をクリックして、セクションまたは情報ウィンドウの順序を変更します。

レポートセクションまたは情報ウィンドウの名前変更

セクションまたは情報ウィンドウの名前を変更するには、次の操作を行います。

- 1 名前を変更するセクションタブまたは情報ウィンドウタブを右クリックします。**名前変更**を選択します。既存の名前が強調表示されます。
- 2 新しい名前を入力して、Enter キーを押します。新しい名前が右ペインの**プロパティ**タブにも表示されます。

また、**プロパティ**タブで名前を変更することもできます。

レポートセクションまたは情報ウィンドウの複製

セクションまたは情報ウィンドウを複製するには、次の操作を行います。

- 1 複製するセクションタブまたは情報ウィンドウタブを右クリックします。
- 2 **複製**を選択します。オリジナルのセクションまたは情報ウィンドウ内にあるすべてのレポートオブジェクトとデータが、複製セクションまたは情報ウィンドウにコピーされます。複製は、新しいタブ上に表示されます。たとえば、オリジナルのセクションの名前が **Marketing Reports** である場合、複製セクションの名前は **Marketing Reports (1)** になります。
- 3 複製セクションまたは情報ウィンドウの名前を変更するには、ポップアップメニューまたは**プロパティ**タブを使用します。

レポートオブジェクトを別のセクションまたは情報ウィンドウに移動

レポート内のセクションから別のセクションまたは情報ウィンドウにレポートオブジェクトを移動するには、移動したいレポートオブジェクトを右クリックします。**<ReportObject>の移動** ▶ **<SectionName>**を選択します。ここで**<ReportObject>**はレポートオブジェクト名、**<SectionName>**はセクションタブまたは情報ウィンドウの名前です。

ヒント オブジェクトをあるセクションから別のセクションのタブヘドラッグアンドドロップして、希望のセクションへと移動できます。

注: セクションプロンプトはセクションから情報ウィンドウに移動できません。

精度レイアウトでオブジェクトをセクションに移動する場合は、オブジェクトを適切な場所に手動で移動する必要があります。デフォルトでは、左上隅にすべてのオブジェクトが配置されます。

ヒント レポート内のあるセクションから別のセクションにセクションプロンプトを移動する場合、複数のデータソースがあると、操作するインタラクションのデータソースマッピングを編集する必要があります。コントロールを右クリックし、**データソースマッピングの編集**を選択します。詳細については、“**データソースのマップ**” (442 ページ)を参照してください。

レポートセクションまたは情報ウィンドウの削除

セクションまたは情報ウィンドウをレポートから削除するには、削除するタブを右クリックします。**削除**を選択します。

あるいは、セクションタブまたは情報ウィンドウタブ上の▼をクリックして、**<Section Name or Info Window Name>の削除**を選択します。ここで、**<Section Name or Info Window Name>**はセクションまたは情報ウィンドウの名前です。(たとえば、**Section 1**、**Info Window 1** など。)

注: レポートにセクションが1つしかない場合は、**削除**メニューオプションは使用できません。

51

他のユーザーとのレポートの共有

レポートの共有の概要	473
レポートをメールで送信	474
レポートの印刷	475
印刷に関する一般的な注意点	475
Stored Process または Stored Process レポートの印刷に関する注意点	476
レポート、レポートセクションまたはレポートオブジェクトの印刷	476
デザイナーからのコンテンツのエクスポート	478
デザイナーからのエクスポートの概要	478
イメージのエクスポート	478
リスト表からのデータのエクスポート	479
クロス表からのデータのエクスポート	480
グラフからのデータのエクスポート	481
コメントをレポートに追加	482
レポートの配信	482
レポートの配信の概要	482
新しいレポートジョブの追加	483
レポート配信の作成	484
レポート配信の管理	486
レポートのローカライズ	487

レポートの共有の概要

ユーザーが持つ役割と機能に応じて、SAS Visual Analytics Designer (デザイナー) では、レポートの共有に関連する多くのタスクを遂行できます。次のことが行えます。

- レポートをメールで送信する
- レポートを印刷する
- レポートオブジェクトからのイメージまたはデータをエクスポートする
- コメントをレポートに追加する
- スケジュールに従ってレポートを配信する
- レポート内のラベル、ツールチップ、その他の説明的なテキストをローカライズ(または翻訳)する

レポートをメールで送信

デザイナを使用して、レポートへのリンクを他のユーザーにメールで送信できません。受信者がレポートへのリンクをクリックしたときの処理について重要なポイントを次に示します。

- 受信者がすでに SAS にサインインしている場合は、レポートリンクをクリックすると、レポートが表示されます。
- 受信者が SAS にサインインしていない場合は、ユーザー ID とパスワードの入力を求められます。7.3 リリース以降では、受信者は、SAS アプリケーションの標準的なサインインウィンドウで**ゲスト**をクリックすると、ゲストとしてサインインできます。
- 受信者がメールメッセージを PC または Mac 上で Flash 対応のビューアを使用して開く場合、メールのリンクをクリックすると、レポートが SAS Visual Analytics Viewer (ビューア)に表示されます。
- 受信者がモバイルデバイス上でメールメッセージを開いてからメールのリンクをクリックすると、インストールされている場合は、**SAS Visual Analytics App** (以前の名称は **SAS Mobile BI**)を使用してレポートが表示されます。

ヒント SAS ホーム(ホームページ)を使用する受信者は、**アプリケーションショートカット**設定を使用すると、メールリンクのクリック時にどのアプリケーションでレポートを開くかを指定できます。設定の詳細については、ホームページで使用可能なオンラインヘルプを参照してください。

ヒント クラシック **SAS Visual Analytics** ホームページを使用する受信者は、**コンテンツの種類に関連付けられた操作の順序プリファレンス**を使用すると、メールリンクのクリック時にどのアプリケーションでレポートを開くかを指定できます。詳細については、“**クラシック SAS Visual Analytics ホームページのプリファレンスの指定**”(635 ページ)を参照してください。

デザイナからレポートをメールで送信するには次のようにします。

- 1 **ファイル ▶ メール**を選択します。新しいメールメッセージは、デフォルトのメールアプリケーションに開かれます。

デザイナは自動的に、レポート名を含む件名行を追加します。レポートの URL が自動的に生成され、メールメッセージに表示されます。

注: ローカルにインストールされたメールクライアントのみがサポートされます。デフォルトのメールアプリケーションが Web ベース(Gmail など)の場合、レポートをメールで送信することはできません。

- 2 受信者を追加します。
- 3 (オプション)件名行を修正します。
- 4 (オプション)メールメッセージを修正します。
- 5 メールメッセージを送信します。


レポートの印刷

レポート、レポートセクションまたはレポートオブジェクトの PDF を作成できます。PDF は後で印刷できます。

印刷に関する一般的な注意点

印刷する場合の注意点は次のとおりです。

- 情報ウィンドウ、レポートプロンプト、セクションプロンプト、プロンプトコンテナは PDF に取り込まれません。ただし、プロンプトコンテナ内にあるレポートオブジェクトに適用されるフィルタは付録に表示されます。
- 垂直コンテナは現在選択されているレポートオブジェクトのみを印刷します。水平コンテナ、スタックコンテナは、スペースに余裕があれば現在選択されているレポートオブジェクト以外も印刷できます。
- テーブル、クロス表、ゲージ、コンテナのコンテンツすべてを、レポートセクションのレイアウトで部分的にのみ使用可能なコンテンツと一緒に参照するには、**クリップコンテンツを展開する**を選択します。各レポートオブジェクトは、レポートの最後に、別々のページに表示されます。

ヒント 生成された PDF で、 をクリックすると、デザイナーのレポートセクションのレイアウトでクリップされたコンテンツが表示されます。

- リスト表またはクロス表にスクロールバーがあると、スクロールされた内容の一部が印刷されない場合があります。ただし、デザイナーに表示される行や列よりも多く印刷される場合があります。印刷機能は、PDF 内のページ上で使用可能なスペースを埋めようとしています。
- デザイナから印刷されるリスト表またはクロス表には、レポートが配信された後に同じリスト表またはクロス表が印刷されるときよりも多くの行が表示される場合があります。これは、印刷時に、デザイナー内のレポートの状態が考慮されるためです。印刷機能は、デザイナー内の表示に一致させようとしています。配信されたレポートを印刷するとき、印刷機能で一致するレポート状態がありません。
- レポートオブジェクトに高カーディナリティフィルタがあり、**追加情報の表示オプション**が選択されていると、印刷された付録ではフィルタ詳細が切り捨てられる場合があります。
- 5,000 以上のセルが選択されているクロス表は印刷できません。
- レポートの作成に使用したフォントが PDF を生成するサーバーで使用できるフォントに一致しない場合、印刷されたレポートのフォントが異なることがあります。
- Mozilla Firefox を使ってデザイナーから印刷をする場合は、Firefox でリンクを新しいウィンドウで開くのではなく、新しいタブで開く設定にしなければなりません。この変更の手順は、Firefox のリリースによって異なる場合があります。そのため、Firefox のドキュメントを参照してください。かわりに、Microsoft Internet Explorer や Google Chrome のような、サポートされている別のブラウザを使用することもできます。

Stored Process または Stored Process レポートの印刷に関する注意点


Stored Process や Stored Process レポートからの出力の印刷について重要なポイントを次に示します。

- Stored Process からの出力は新規ページで始まります。
- Stored Process は、%STPBEGIN マクロと%STPEND マクロを使用する必要があります。これらのマクロは、Stored Process からの出力を生成および配信するための標準機能を提供します。詳細については、*SAS Stored Processes: Developer's Guide* の“Using the %STPBEGIN and %STPEND Macros”を参照してください。
- Stored Process では、PDF セキュリティをオフにする必要があります。
- PDF 出力を生成するように、Stored Process レポートを設定する必要があります。Stored Process レポートが参照している Stored Process の場合、_ODSDEST 変数を **PDF** に設定します。または、_ODSDEST 変数の Stored Process パラメータを定義して、Stored Process レポートでそのパラメータを **PDF** の値に設定します。また、処理時間を削減し、Stored Process が生成する PDF と最終 PDF のサイズを減らすために、_ODSOPTIONS 変数を **notoc** に設定することを推奨します。ODS オプションの詳細については、*SAS Stored Processes: Developer's Guide* の“Using the %STPBEGIN and %STPEND Macros”を参照してください。

レポート、レポートセクションまたはレポートオブジェクトの印刷

レポート、レポートセクションまたはレポートオブジェクトに説明、フィルタ、警告、エラー、表示ルールの凡例が含まれている場合、デフォルトでは、付録が PDF に含められます。

印刷可能なレポートの PDF を作成するには、次の操作を行います。

- 1 **ファイル ▶ PDF に出力**を選択するか、または  をクリックします。印刷ウィンドウが表示されます。

- 2 **用紙サイズ、方向、余白**を選択します。選択した情報は、当該レポート向けに保存されます。

用紙サイズで**カスタム**を選択すると、用紙の高さと幅を指定できます。カスタム用紙サイズの場合、用紙の方向は変更できません。

- 3 (オプション)レポートの**オプション**を選択します。

印刷オプションに関する詳細を次に示します。

- **カバーページを含める**チェックボックスをオンにすると、カバーページに、レポートの名前(レポートが保存されていない場合はラベル)、印刷要求の日付、ユーザー名、ページ数が表示されます。**説明の追加**をクリックして、**表紙の説明テキスト**ウィンドウで表紙の追加テキストを入力します。

注: **PDF に出力**ウィンドウで**キャンセル**をクリックした場合、表紙の説明は保存されません。

- **表紙を含める**チェックボックスの選択をクリアすると、カバーページに追加した追加テキストが破棄されます。

- **テーブルの空の行と列を表示する**オプションは、リスト表とクロス表の両方にあります。
- レポート、レポートセクションまたはレポートオブジェクトにパラメータ、説明、フィルタ、警告、エラー、表示ルールの凡例が含まれている場合、デフォルトでは**付録情報を表示**オプションが選択されます。

付録情報を表示オプションが指定され、レポート、レポートセクションまたはレポートオブジェクトにパラメータ、説明、フィルタ、警告、エラー、表示ルールの凡例が含まれていると、付録が作成されます。PDFに含められるように選択した各レポートオブジェクトには、付録内のレポートオブジェクトを参照できるように自動的に値が割り当てられます。たとえば、**印刷するアイテムの選択**リストで2つのレポートオブジェクトを選択するとします。最初のレポートオブジェクトには値 **A1.1** が割り当てられ、2番目のレポートオブジェクトには値 **A1.2** が割り当てられます。最初のレポートオブジェクトには説明が含まれ、2番目のレポートオブジェクトには適用されたフィルタが含まれているとします。最初のレポートオブジェクトの説明は **A1.1** ヘッダーの下の付録に表示されます。2番目のレポートオブジェクトのフィルタは **A1.2** ヘッダーの下の付録に表示されます。



- 4 **印刷するアイテムの選択**リストで選択します。レポート、レポートセクションまたはレポートオブジェクトを選択できます。
- 5 **印刷**をクリックします。PDFがブラウザに表示されます。
- 6 (オプション)**印刷**ウィンドウで行った変更を保存したい場合、レポートを保存します。

ヒント 他のユーザーにレポートを配信する場合、レポートと一緒に保存した印刷オプションが使用されます。保存された印刷オプションによって、レポートの外観にも影響を与えられます。

レポートセクションを印刷するには、**セクション**タブ上の▼をクリックして、**<section-name>をPDFに出力**を選択します。

レポートオブジェクトを印刷するには、キャンバスでレポートオブジェクトを右クリックして、**<report-object-name>をPDFに出力**を選択します。Stored Processには、同じポップアップメニューの選択項目はありません。

付録に表示できるアイコンを次の表に示します。

アイコン	説明
	レポートオブジェクトがフィルタを含んでいることを示します。
	レポートオブジェクトが警告を含んでいることを示します。

デザイナからのコンテンツのエクスポート

デザイナからのエクスポートの概要

デザイナを使用して、レポートオブジェクトからイメージまたはデータをエクスポートできます。

データのエクスポート機能を持つユーザーはすべて、後で表示したり印刷したりするために、デザイナを使用してレポートオブジェクトのデータを Microsoft Excel 形式でエクスポートすることができます。このエクスポート出力は、ローカルディスクに上に保存した後、Microsoft Excel で開くことができます。または、タブ区切りの値(*.tsv)データファイルかカンマ区切りの値(*.csv)データファイルのような、特定の文字で区切られたテキストファイルの作成を選択できます。

デザイナからのエクスポートについて重要なポイントを次に示します。

- デザイナからグラフをエクスポートすると、グラフのビジュアル表示ではなくデータがエクスポートされます。
- デザイナのすべてのレポートオブジェクトがエクスポート機能に対応しているわけではありません。たとえば、ゲージに含まれているデータはエクスポートできません。特定のレポートオブジェクトでエクスポート機能を使用できない場合は、オブジェクトを右クリックした際に<reportObjectName>を**エクスポート**メニュー項目が表示されません。
- デザイナは表示のデータやエクスポートするデータで先頭の空白を維持しません。ただし、先頭の空白を含む値をフィルタリングすることはできます。
- デザイナは、SAS LASR Analytic Server のロケールを使用してデータをエクスポートします。

イメージのエクスポート

レポート内にあるリスト表、クロス表、グラフ、ゲージのイメージをエクスポートできます。これは、Microsoft PowerPoint などのプレゼンテーションにレポートオブジェクトのイメージを含めたい場合に役立ちます。イメージは PNG ファイルとして保存されます。

イメージのエクスポートについて重要なポイントを次に示します。

- エクスポートされたイメージは、レポートオブジェクトに関連付けられているランクまたはフィルタを表示しません。
- イメージは、デフォルトでレポート内のレポートオブジェクトのサイズになります。
- イメージがエクスポートされるときに、イメージ名内のハ: * ? " < > | % の文字はアンダースコアに変換されます。

イメージをエクスポートするには、次の操作を行います。

- 1 エクスポートするリスト表、クロス表、グラフまたはゲージがまだ選択されていない場合は、選択します。
- 2 レポートオブジェクトを右クリックし、**イメージのエクスポート**を選択します。**イメージの保存**ウィンドウが表示されます。

- 3 **保存**をクリックします。ダウンロードウィンドウが表示されます。
- 4 PNG ファイルの名前を入力します。**保存**をクリックします。

リスト表からのデータのエクスポート

リスト表からデータをエクスポートするには、次の操作を行います。

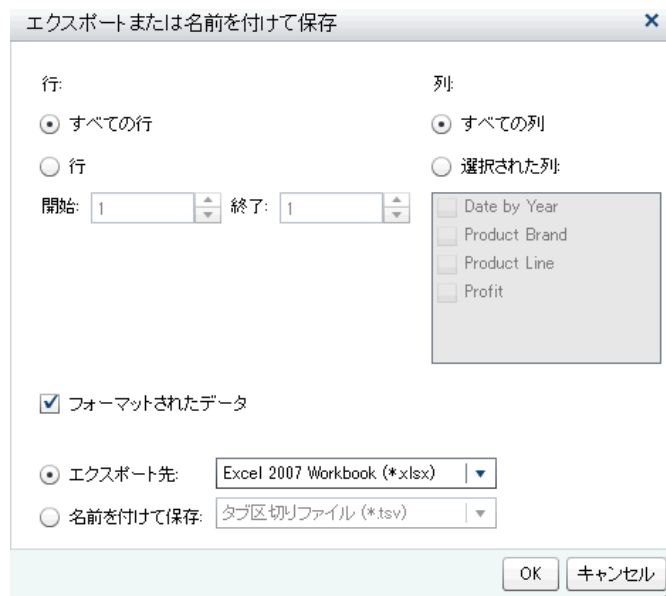
- 1 アップデートするリスト表がまだ選択されていない場合は、選択します。
- 2 リスト表を右クリックし、**<listTableName>のエクスポート**を選択します。ここで、**<listTableName>** はレポートオブジェクトの名前になります。**エクスポートまたは名前を付けて保存**ウィンドウが表示されます。

- 3 **すべての行**のエクスポートを選択するか、またはエクスポートする**行**の範囲を選択します。
- 4 **すべての列**のエクスポートを選択するか、またはエクスポートする**選択された列**を選択します。**選択された列**を選択した場合、エクスポートしたい列の左側にあるチェックボックスをオンにします。少なくとも1列を選択する必要があります。列を選択しない場合はメッセージが表示され、**エクスポートまたは名前を付けて保存**ウィンドウを閉じることができません。
- 5 (オプション)エクスポートするデータをフォーマットするかどうかを選択するには、**フォーマットされたデータ**チェックボックスをオンまたはオフにします。デフォルトで、このチェックボックスは選択されています。
- 6 **エクスポート先**を選択する場合、選択できるオプションは、Microsoft Excel スプレッドシートを作成する **Excel 2007 Workbook (*.xlsx)**だけになります。
- 7 **名前を付けて保存**を選択した場合、データファイルの作成時に**タブ区切りファイル (*.tsv)**または**カンマ区切りファイル (*.csv)**のどちらかを選択します。
- 8 **OK**をクリックします。
- 9 表示されたプロンプトで、ファイルを開くか、保存するかを選択します。

クロス表からのデータのエクспорт

クロス表からデータをエクспортするには、次の操作を行います。

- 1 エクспортするクロス表がまだ選択されていない場合は、選択します。
- 2 クロス表を右クリックし、< CrosstabName >の**エクспорт**を選択します。ここで、< CrosstabName >はレポートオブジェクトの名前になります。**エクспорт**または**名前を付けて保存**ウィンドウが表示されます。



- 3 **すべての行**のエクспортを選択するか、またはエクспортする**行**の範囲を選択します。
- 4 **すべての列**のエクспортを選択するか、またはエクспортする**選択された列**を選択します。**選択された列**を選択した場合、エクспортしたい列の左側にあるチェックボックスをオンにします。少なくとも1列を選択する必要があります。列を選択しない場合はメッセージが表示され、**エクспорт**または**名前を付けて保存**ウィンドウを閉じることができません。
- 5 (オプション)エクспортするデータをフォーマットするかどうかを選択するには、**フォーマットされたデータ**チェックボックスをオンまたはオフにします。デフォルトで、このチェックボックスは選択されています。
- 6 **エクспорт先**を選択する場合、選択できるオプションは、Microsoft Excel スプレッドシートを作成する **Excel 2007 Workbook (*.xlsx)**だけになります。
- 7 **名前を付けて保存**を選択した場合、データファイルの作成時に**タブ区切りファイル (*.tsv)**または**カンマ区切りファイル (*.csv)**のどちらかを選択します。
- 8 **OK** をクリックします。
- 9 表示されたプロンプトで、ファイルを開くか、保存するかを選択します。

注: デザイナはクロス表のデータをリスト表にエクспортします。クロス表のデータをクロス表にエクспортするところが、SAS Visual Analytics Explorer (エクスペローラ)と異なります。

グラフからのデータのエクスポート

注: 実際のビジュアルグラフはエクスポートできません。エクスポートできるのはデータのみです。

グラフからデータをエクスポートするには、次の操作を行います。

- 1 エクスポートするグラフがまだ選択されていない場合は、選択します。
- 2 グラフを右クリックし、<graphName>の**エクスポート**を選択します。ここで、<graphName>はレポートオブジェクトの名前になります。**エクスポート**または**名前を付けて保存**ウィンドウが表示されます。

- 3 **すべての行**のエクスポートを選択するか、またはエクスポートする**行**の範囲を選択します。
- 4 **すべての列**のエクスポートを選択するか、またはエクスポートする**選択された列**を選択します。**選択された列**を選択した場合、エクスポートしたい列の左側にあるチェックボックスをオンにします。少なくとも1列を選択する必要があります。列を選択しない場合はメッセージが表示され、**エクスポート**または**名前を付けて保存**ウィンドウを閉じることができません。
- 5 (オプション)エクスポートするデータをフォーマットするかどうかを選択するには、**フォーマットされたデータ**チェックボックスをオンまたはオフにします。デフォルトで、このチェックボックスは選択されています。
- 6 (オプション)詳細データをグラフでエクスポートするかどうかを選択します。**詳細データ**を選択すると、エクスポートしたい列を選択できます。
注: インポートされたオブジェクトや、複数のデータ定義を持つカスタムグラフオブジェクト、または詳細データを使用できないグラフでは、**詳細データ**オプションを利用できません。
- 7 **エクスポート先**を選択する場合、選択できるオプションは、Microsoft Excel スプレッドシートを作成する **Excel 2007 Workbook (*.xlsx)**だけになります。

- 8 **名前を付けて保存**を選択した場合、データファイルの作成時に**タブ区切りファイル (*.tsv)**または**カンマ区切りファイル (*.csv)**のどちらかを選択します。
- 9 **OK**をクリックします。
- 10 表示されたプロンプトで、ファイルを開くか、保存するかを選択します。

コメントをレポートに追加

デザイナでは、レポート全体にはコメントを追加できますが、個々のレポートオブジェクトにはコメントを追加できません。

ヒント コメントを追加する前にレポートを保存しておく必要があります。

レポートにコメントを追加する際の重要なポイントを次に示します。

- ホームページ、エクスプローラ、ビューアを使用してコメントをレポートオブジェクトに追加した場合、それらのコメントはデザイナでは表示も編集も行えません。
- コメントの追加や表示機能が利用できる場合、コメントの追加や表示が行えます。自分のコメントの編集や、他のコメントへの応答が行えます。

レポートの配信

レポートの配信の概要

ユーザーはレポートの配信機能を有しているならば、デザイナを使用してレポートを配信できます。レポートの配信は、更新された内容をレポートユーザーに配信する処理を自動化します。レポートを1回だけ配信したり、毎日、1日に数回、毎週、毎月など定期間隔で配信したりできます。さらに、レポートの配信により、ピーク時間外にレポートを生成する時間イベントを作成することができます。

注意! **デザイナのみを使用して、SAS Visual Analytics レポートをスケジュールおよび配信します。** SAS 管理コンソールでスケジュールマネージャプラグインを使用して、デザイナで使用できないオプションを設定すると、レポートジョブはデザイナとの互換性がなくなる場合があります。

レポートを配信すると、レポートジョブの所有者とみなされます。

レポートの配信には2つの手順が必要となります。最初に、**レポートジョブ**を定義します。これには、1つまたは複数のレポートのリスト、1人または複数の受信者のリスト、オプションのメールメッセージが含まれます。レポートは受信者のデータアクセス権を使用して生成されるため、レポートジョブの所有者と受信者の両者が登録され、メタデータに保存されたメールアドレスを所有する必要があります。次に、**配信**を作成します。これには、レポートジョブと時間イベントが含まれます。時間イベントは、配信が発生する時間と頻度を指定します。配信が実行されると履歴記録が作成されます。配信を作成した後、その配信のスケジュール、スケジュール解除、実行、削除、履歴の表示を行うことができます。

受信者は、1 つまたは複数のレポートを PDF ファイルとして添付したメールメッセージを受信します。メールメッセージにはレポートへのリンクが含まれます。

複数のデータソースを使用するマルチセクションレポートを配信する場合で、受信者がそのデータソースのいずれかを使用できない場合、アクセスできないデータソースについての警告メッセージが PDF に付記されます。

ヒント 他のユーザーにレポートを配信する場合、レポートと一緒に保存した印刷オプションが使用されます。

ヒント レポートを複数のロケールに配信する場合や配信レポートを受信する場合、グローバル SAS プリファレンスで自分の**ユーザーロケール**を指定できます。グローバル SAS プリファレンスの設定の詳細については、「**プリファレンスの指定**」(9 ページ)を参照してください。

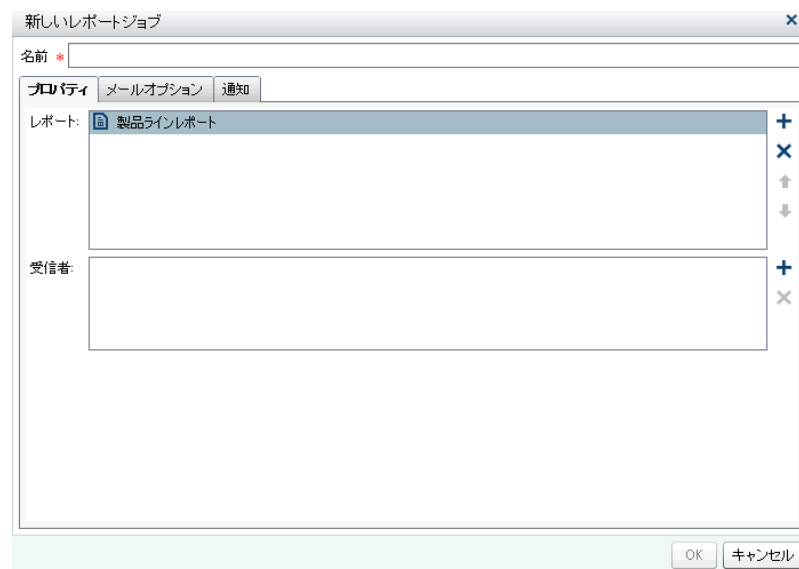
新しいレポートジョブの追加

レポートジョブを新規作成するには、次の操作を行います。

- 1 **ファイル** ▶ **レポートの配信**を選択します。**レポートの配信**ウィンドウが表示されます。

注: ユーザーのレポートジョブだけが**新しいレポートジョブ**ウィンドウに表示されます。入力したレポートジョブの名前を別のユーザーがすでに使用している場合、警告メッセージが表示されます。レポートジョブに別の名前を入力する必要があります。

- 2 **新しいレポートジョブ**をクリックします。**新しいレポートジョブ**ウィンドウが表示されます。



- 3 **名前**を入力します。レポートジョブ名には、空白文字や、!"\$%&'()*+. /:;<=>?@[\] ^ ` | ~ - の文字を含めることはできません。

注: レポートジョブの名前は変更できません。

- 4 **プロパティ** タブで、次の操作を行います。

- **レポート**フィールドの隣にある**+**をクリックします。表示されるリストから1つまたは複数のレポートを選択します。レポートを選択すると、選択したレポートが**レポート**リストに追加されます。

ヒント 必要なレポートがポップアップリストに表示されない場合は、**別のレポートを選択**をクリックし、**開く**ウィンドウを使用して、配信したいレポートを見つけます。

- **受信者**フィールドの隣にある**+**をクリックします。**受信者の追加**ウィンドウが表示されます。1人または複数のユーザーを選択します。**OK**をクリックして**新しいレポートジョブ**ウィンドウに戻ります。

注: ユーザーのメールアドレスを**受信者の追加**ウィンドウ内の**すべて表示**タブに表示するには、そのメールアドレスをメタデータに保存する必要があります。

- 5 **メールオプション**タブで、次の操作を行います。
 - メールメッセージの**件名**を入力します。このフィールドを空白にすると、リストにある最初のレポートの名前が件名として使用されます。
 - (オプション)メールメッセージの本文の**メッセージ**を入力します。
 - **メッセージにレポートジョブ所有者を表示する**オプションを使用すると、メールメッセージに名前を表示できます。メールサービスは、メールメッセージの**差出人**フィールドにレポートジョブ所有者の名前を表示できないため、これが、誰がレポートジョブを作成したかを受信者に知らせる唯一の方法です。
- 6 **通知**タブを使用して、レポートジョブ所有者通知を受信することを指定します。**レポートジョブの開始時にメール通知を送信する**、**レポートジョブの終了時にメール通知を送信する**、またはその両方を選択できます。

注: 警告がある場合(たとえば、受信者またはレポートが見つからない場合)、レポートジョブの終了時に詳細を記載した通知を自動的に受信します。
- 7 **OK**をクリックします。レポートジョブは**レポートの配信**ウィンドウの表に表示されます。

レポート配信の作成

配信を作成するには、次の操作を行います。

- 1 **レポートの配信**ウィンドウの左ペインで**配信**を選択します。
- 2 レポートジョブを選択して、**スケジュール**をクリックします。**スケジュール**ウィンドウが表示されます。
- 3 **新規**をクリックして時間イベントを作成します。**スケジュール詳細を指定する**ウィンドウが表示されます。
- 4 配信の発生が**1回のみ**か**2回以上**かを指定します。デフォルトでは、新しい時間イベントは、**スケジュール詳細を指定する**ウィンドウを開いた時間のおよそ5分後に1回だけ発生するように定義されています。

1回のみを指定する場合、配信の**時間と分**を選択します。

2回以上を指定する場合、いつ配信が発生するかに関する詳細を指定します。使用できる具体的なフィールドは、ユーザーが選択した反復間隔(時間単位、日単位、週単位、月単位、年単位)に応じて異なります。

- 時間単位を選択すると、時間がゼロ時から 24 時間単位で計算されます。たとえば、時間間隔を 1 に設定すると、データクエリは午前 0 時に実行され、それ以降 1 時間ごとに実行されます。

時間間隔を選択した後、開始時間と分を選択します。

継続時間(数)フィールドは、指定の時間に達した後で依存関係がオープン状態に保たれる最大の分数を指定するために使用されます。この値は、レポートジョブに複数の依存関係があるときに使用されます。他の時間イベントも満たされるように配信イベントがオープン状態のままである期間を指定します。レポートジョブに複数の依存関係がない場合は、デフォルトの継続時間である 1 分を使用することを推奨します。

必要ならば、反復の範囲(継続時間の開始日付と終了日付)を指定します。デフォルトでは、現在の日付からの開始となり、終了日付はありません。

- 2回以上で日単位、週単位、月単位、年単位を選択すると、開始時間を選択できます。

日単位の反復間隔の例を次に示します。

選択した反復間隔に固有のオプションを次に示します。

反復間隔	オプション
日単位	レポートジョブを実行する間隔(日数)の数字を選択するか、毎週を選択します。
週単位	レポートジョブを実行したい間隔(週数)の数字を選択するか、曜日を選択します。
月単位	レポートジョブを実行したい間隔(月数)の数字を選択し、日または週と曜日を選択します。

反復間隔	オプション
年単位	間隔(年数)と月の数字を選択します。レポートジョブを実行したい日または週と曜日を選択します。

すべての反復間隔で使用可能なオプションを次に示します。

- **時間と分**チェックボックスを使用して時間を選択します。**分**エリアには、10分間隔に区切られた項目が含まれています。これらの10分間隔に区切られた項目のチェックボックスを選択すると、各項目に対応する10分間の範囲内にあるすべての分が選択されます。選択内容は**選択された開始時間**エリアに表示されます。

ヒント 個々の分を選択するには、10分間隔に区切られた項目のうち、選択したい分を含んでいる項目を展開します。

- **継続時間(数)**フィールドは、指定の時間に達した後で依存関係がオープン状態に保たれる最大の分数を指定するために使用されます。この値は、レポートジョブに複数の依存関係があるときに使用されます。他のイベントも満たされるように配信イベントがオープン状態のままである期間を指定します。レポートジョブに複数の依存関係がない場合は、デフォルトの継続時間である1分を使用することを推奨します。
- 必要ならば、反復の範囲(継続時間の開始日付と終了日付)を指定します。デフォルトでは、現在の日付からの開始となり、終了日付はありません。

詳細については、*Scheduling in SAS* を参照してください。

- 5 **OK** をクリックして**スケジュール**ウィンドウに戻ります。新しいスケジュールの詳細が**スケジュール**ヘッダーの下に表示されます。
- 6 **OK** をクリックして**レポートの配信**ウィンドウに戻ります。新しいスケジュールの詳細が**スケジュール**列に表示されます。
- 7 (オプション)**即時実行**をクリックして、すぐに配信を実行します。情報ウィンドウで**閉じる**をクリックします。
- 8 **閉じる**をクリックします。

レポート配信の管理

レポートの配信ウィンドウを使用すると、所有する配信のスケジュール、スケジュール解除、即時実行、削除、履歴の表示を行うことができます。所有するレポートジョブを少なくとも1つ含んでいる配信のみが表示されます。(一部の配信はその他のユーザーが所有しているレポートジョブを含む場合がありますが、その配信は表示されません。)

ヒント 所有しているレポートジョブのみが配信に含まれている場合、その配信を削除できます。

実行済みの選択された配信の履歴記録を表示するには、**履歴の表示**をクリックします。**履歴の表示**ウィンドウが表示されます。**開始時間**、**終了時間**、**状態**、**ステータスメッセージ**が表示されます。**閉じる**をクリックして**レポートの配信**ウィンドウに戻ります。

レポートのローカライズ

デザイナを使用すると、レポートに含まれるラベル、ツールチップ、その他の説明的なテキストをローカライズ(または翻訳)できます。1つまたは複数の翻訳を適用できるようにローカライズ可能なテキストをレポートからエクスポートできます。デザイナからテキストを削除することなく、レポートを新しい言語に翻訳できます。

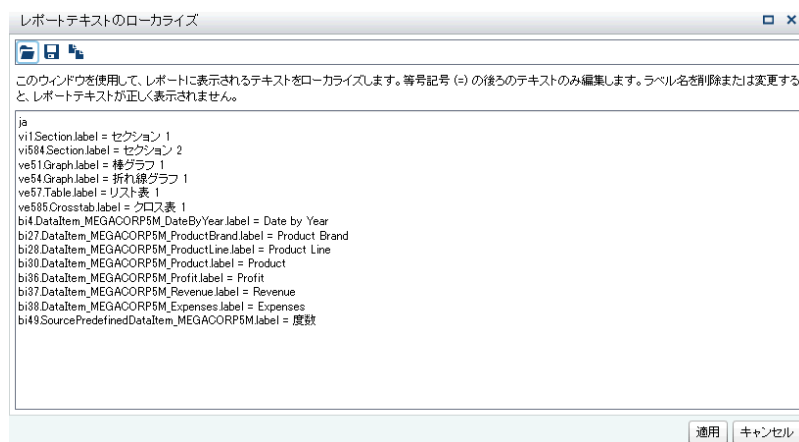
レポートに追加できる翻訳の数に制限はありません。

ヒント レポートをローカライズしてすぐに結果を参照する場合は、**ユーザーロケール**設定または**プリファレンス**を設定することをお勧めします。設定とモダンホームページの詳細については、**オンラインヘルプ**を参照してください。プリファレンスの詳細については、「**クラシックホームページでのグローバルプリファレンスの指定**」(635 ページ)を参照してください。

レポートをローカライズするには、次の操作を行います。

- 1 **ファイル** ▶ **名前を付けて保存**を選択して、レポートのコピーを保存します。これにより、レポートのバックアップコピーが作成されます。
- 2 **ファイル** ▶ **レポートのローカライズ**を選択します。**レポートテキストのローカライズ**ウィンドウが表示されます。コンテキスト情報を提供する ID が元のテキストの横に表示されます。等号(=)の後に表示されるテキストがローカライズ可能なテキストです。

注: **レポートテキストのローカライズ**ウィンドウを使用してレポートの元のテキストを変更することはできません。



レポートテキストのローカライズウィンドウの最初の行には、ISO 693 の 2 文字の言語コードで指定されたロケール ID が含まれます。特定の国または地域の言語が作成されると、その言語コードには末尾にアンダースコア()と ISO 693 の 2 文字の国コードが付けられます。上記のスクリーンキャプチャには、**en_US** の国コードが表示されています。

- 3 元のテキスト文字列をローカライズします。次の操作が行えます。
 - **レポートテキストのローカライズ**ウィンドウ内のテキストをファイルに保存し、そのファイルを変更して、**レポートテキストのローカライズ**ウィンドウで変更したファイルを開きます。
 - **レポートテキストのローカライズ**ウィンドウでテキストを変更します。
 - **レポートテキストのローカライズ**ウィンドウからエディタにテキストをコピーアンドペーストします。

注意! **レポートテキストはすべて UTF-8 フォーマットを使用する Unicode 文字としてエンコードされます。** ローカライズ可能なテキストをエディタにエクスポートした場合、そのエディタがデータを UTF-8 として保存できることを確認してください。

- 4 **適用**をクリックして、翻訳をインポートします。

注意! レポートがすぐに更新されて保存されます。 ローカライズされたテキストを前のバージョンに戻したり、変更を元に戻したりすることはできません。

レポートテキストは、ブラウザのロケールに表示されるか、あるいはグローバル設定またはプリファレンスに指定した**ユーザーロケール**を使用して表示されます。設定とモダンホームページの詳細については、[オンラインヘルプ](#)を参照してください。プリファレンスの詳細については、["クラシックホームページでのグローバルプリファレンスの指定" \(635 ページ\)](#)を参照してください。

操作手順、例、および詳細機能リストについては、*One Report, Many Languages: Using SAS Visual Analytics to Localize Your Reports* を参照してください。これは SAS サポートサイトの [SAS Visual Analytics](#) ページで入手可能です。

7 部

カスタムグラフオブジェクトの作成

52 章	カスタムグラフオブジェクトの作成と使用	493
53 章	カスタムグラフオブジェクトの変更	509
54 章	グラフビルダの例	521

52

カスタムグラフオブジェクトの作成と使用

グラフビルダについて	493
グラフテンプレートギャラリーについて	494
カスタムグラフオブジェクトの作成	495
役割の操作	496
役割について	496
オプション役割の作成	496
役割の種類	497
既存のグラフオブジェクトにグラフ要素を追加	498
オーバーレイの追加	498
グラフ要素を新しい行または列に追加	499
互換性のないグラフ要素	501
データ駆動型の格子の作成	503
データ駆動型の格子について	503
データ駆動型の格子の作成	504
デザイナーで表示されるようにカスタムグラフオブジェクトを保存	505
グラフオブジェクトをデザイナーのオブジェクトタブに追加	506
グラフビルダ向けのプリファレンスの指定	506

グラフビルダについて

SAS Visual Analytics Graph Builder (グラフビルダ)を使うと、SAS Visual Analytics Designer (デザイナー)によるレポートで利用できるカスタムグラフオブジェクトを作成できます。

デザイナーで使用されるすべてのグラフの種類でカスタムグラフオブジェクトを作成できます。カスタムグラフオブジェクトでは、レイアウトの変更、新しいグラフ要素の追加、役割の変更、ビジュアルプロパティの変更などを行えます。カスタムグラフオブジェクトは、デザイナーの**オブジェクト**タブにある**カスタム**ヘッダーの下に表示されます。詳細については、「[デザイナーで表示されるようにカスタムグラフオブジェクトを保存](#)」(505 ページ)を参照してください。

実際のデータとグラフオブジェクトをグラフビルダ内で関連付けるのではなく、グラフビルダと共に提供されるサンプルデータを使用して、グラフオブジェクトやテンプレートを作成します。レポート設計者は、グラ

フビルダで作成されたグラフオブジェクトを自分のレポートに含める際に、データを割り当てます。

グラフビルダを使って作成されたグラフオブジェクトは、デザイナーのグラフオブジェクトと互換性のある一貫した外見を有しています。グラフビルダを使うことで、レイアウトやビジュアルプロパティに関してより多くのオプションを提供する広範な種類のグラフオブジェクトを作成できます。グラフビルダで作成したグラフオブジェクトを使用することで、レポート設計者は、自分のデータに関するシンプルまたは複雑なグラフィカルビューを作成できます。

グラフビルダでは次のことが行えます。

- グラフ要素をキャンバスにドラッグアンドドロップします。グラフ要素には、プロットとチャートがあり、これらは**グラフ要素**ペインから使用できません。

使用できる各グラフ要素の定義と図に関しては、“[グラフ、チャート、プロット](#)” (553 ページ)を参照してください。

- 事前定義グラフオブジェクトのギャラリーをテンプレートとして使用します。ここから、カスタムグラフオブジェクトを作成してカスタマイズできます。詳細については、“[グラフテンプレートギャラリーについて](#)” (494 ページ)を参照してください。
- 必要に応じて、複数のグラフ要素を組み合わせることで配置します。たとえば、複数のグラフ要素を1つのセル内に配置すること、行と列からなるセルの格子を作成すること、それらのレイアウトを組み合わせることなどが行えます。

格子グラフには次の2種類があります。

- データ駆動型の格子は、複数のセルからなるグラフであり、同グラフでは各セルデータは1つ以上のクラス変数により決定されます。セルの数は、クラス変数の一意の値により決定されます。格子の各セルは、同じグラフ要素を持ちます。ただし、これらのグラフ要素は、クラス変数に関して異なる値を持ちます。
- ユーザー定義の格子は、複数のセルからなるグラフであり、同グラフではユーザーが各セルを独立に作成します。各セルには、異なる種類のプロットが含まれています。
- どの役割が割り当てで利用可能になるかを決定し設定します。詳細については、“[役割の操作](#)” (496 ページ)を参照してください。
- グラフ要素のビジュアル属性を指定します。グラフ、グラフセル、個々のグラフ要素、軸、凡例のそれぞれに関するプロパティを指定できます。詳細については、“[プロパティの操作](#)” (515 ページ)を参照してください。

グラフテンプレートギャラリーについて

グラフビルダには、事前定義グラフオブジェクトを含むギャラリーが含まれます。これらの事前定義グラフオブジェクトをテンプレートとして使用して、カスタムグラフオブジェクトを作成してカスタマイズできます。テンプレートは、魅力的なグラフオブジェクトや複雑なグラフオブジェクトの作成の出発点として役に立ちます。

ヒント ギャラリー内のグラフオブジェクトはすべてそのままレポートで使用できます。ただし、デフォルトでは、これらのグラフオブジェクトにはデザイナーに表示されないものもあります。デザイナーの**オブジェクトの表示/非表示ウィ**

ウィンドウを使用して、デザイナーの**オブジェクト**タブにグラフオブジェクトを表示します。

ギャラリーには次の主な機能があります。

- デフォルトで、グラフビルダを起動するとギャラリーが表示されます。ウィンドウの**起動時にこのウィンドウを表示しない**チェックボックスをオンにすると、この機能を無効化できます。プリファレンスでデフォルト設定を変更することもできます。詳細については、“[グラフビルダ向けのプリファレンスの指定](#)” (506 ページ)を参照してください。
- ギャラリーが表示されない場合は、**ファイル ▶ ギャラリーから新規作成**を選択して表示します。
- ギャラリーで、左ペインにあるカテゴリを選択して、使用可能なグラフオブジェクトを表示します。続いて、右ペインから適切なグラフオブジェクトを選択できます。詳細については、“[カスタムグラフオブジェクトの作成](#)” (495 ページ)を参照してください。
- 一部のギャラリーグラフはデータ駆動型の格子として作成されます。ギャラリーからこれらのグラフの1つを選択すると、行と列の格子役割が自動的に作成されます。これらのギャラリーグラフの1つからユーザー定義格子を作成するには、最初に行と列の格子役割を削除する必要があります。

カスタムグラフオブジェクトの作成

カスタムグラフオブジェクトを作成するには、次の操作を行います。

- 1 次の操作のいずれかを実行します。
 - **グラフ要素**ペインにあるグラフ要素を空のキャンバスにドラッグアンドドロップします。
 - ギャラリーからグラフオブジェクトを選択します。
 - 1 ギャラリーが表示されない場合は、**ファイル ▶ ギャラリーから新規作成**を選択して表示します。
 - 2 左ペインにあるカテゴリを選択して使用可能なグラフオブジェクトを表示します。**すべての**カテゴリには、ギャラリー内にあるすべてのグラフオブジェクトが表示されます。
 - 3 必要なグラフオブジェクトを見つけたら、そのオブジェクトを選択して **OK** をクリックします。

注: 一部のギャラリーグラフはデータ駆動型の格子として作成されます。詳細については、“[グラフテンプレートギャラリーについて](#)” (494 ページ)を参照してください。

サンプルデータがグラフオブジェクトに使用されます。ユーザーがレポートにグラフオブジェクトを含めると、レポートデザイナーは実データを割り当てます。

- 2 (オプション)**役割の定義**タブで、グラフオブジェクトの役割を定義できます。次の操作が行えます。
 - デフォルトの役割に対してより説明的な名前を提供します。

- **役割の追加**をクリックして、役割を追加します。
 - 格子役割を追加することにより、データ駆動型の格子を作成します。詳細については、“[データ駆動型の格子の作成](#)” (503 ページ)を参照してください。
- 3 (オプション)グラフオブジェクトに別のグラフ要素を追加できます。“[既存のグラフオブジェクトにグラフ要素を追加](#)” (498 ページ)を参照してください。
 - 4 (オプション)グラフオブジェクト、セル、グラフ要素、凡例、1 つまたは複数の軸のプロパティを変更できます。アイテムを選択した後、**プロパティ**タブで変更を行います。
 - 5 グラフオブジェクトを保存します。グラフオブジェクトの保存場所によっては、保存したオブジェクトが、SAS Visual Analytics Designer (デザイナー)の**オブジェクト**タブに即座に表示されることがあります。詳細については、“[デザイナーで表示されるようにカスタムグラフオブジェクトを保存](#)” (505 ページ)を参照してください。

役割の操作

役割について

カスタムグラフオブジェクトを作成する場合、どの役割が割り当てで利用できるかを決定します。ただし、ユーザーがグラフビルダでこれらの役割にデータを割り当ててのではありません。グラフオブジェクトがレポートで利用可能となった時点で、レポート設計者がデータアイテムを利用可能な役割に割り当てます。

オプション役割の作成

グラフ要素をキャンバスにドラッグアンドドロップすると、**役割の定義**タブ上で、そのグラフ要素向けの必要な役割が作成されます。それ以外にも、追加のオプション役割を作成できます。

オプション役割を作成するには、次の操作を行います。

- 1 **役割の定義**タブで、**役割の追加**をクリックします。**役割の追加**ウィンドウが表示されます。**役割の追加**ウィンドウの内容は、現在のグラフ要素によって異なります。
- 2 作成したい役割の種類を選択します。詳細については、“[役割の種類](#)” (497 ページ)を参照してください。
- 3 (オプション)デフォルトの役割名を変更し、より意味のある名前を提供できます。
- 4 役割のデータの種類(すなわち分類)を選択します。データの種類の詳細については、“[レポート内のデータアイテムの操作](#)” (359 ページ)を参照してください。
- 5 (オプション)特定の役割にデータを割り当てることをレポート設計者に要請する場合、**必須**を選択します。このオプションを選択しない場合、レポート設計者は、この役割にデータを割り当てるかどうかを選択できます。

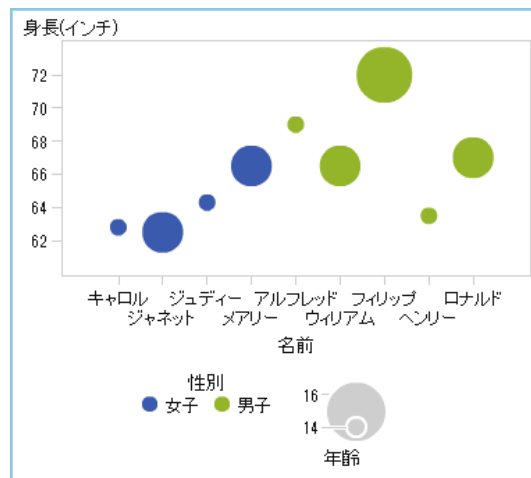
- 6 **複数のデータ割り当てを許可**チェックボックスが利用できる場合、このチェックボックスをオンまたはオフにできます。このチェックボックスをオンにすると、役割に複数のメジャーを割り当てることができます。たとえば、折れ線グラフで、Y軸に複数のメジャーを割り当てた場合、グラフではメジャーごとに1つの線が表示されます。
- 7 **OK** をクリックします。

役割の種類

役割の定義タブで**役割の追加**をクリックすると、標準的な役割(時間、X、カテゴリなど)以外に、次のような役割を追加できます。利用できる役割は、グラフ要素の種類によって異なります。

- 色役割は、データの色分けに使用されるデータ列を指定します。

次の例は、学生のグループの身長を示すものです。学生の性別は色役割で指定されています。

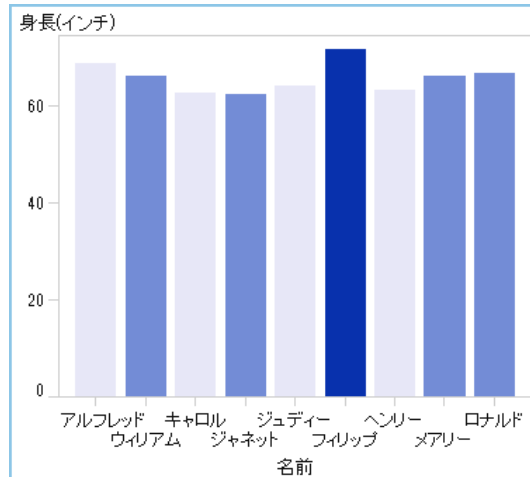


色役割は、任意のデータの種類の割り当てることができます。この例では、データの種類のとしてのカテゴリに色役割を割り当てています。

注: データ駆動型の格子内にあるグラフ要素に色役割を追加すると、データの種類のとしてメジャーを利用できないことがあります。データの種類のとしてメジャーは、棒グラフ、ウォーターフォールチャート、散布図では利用できません。

棒グラフなど一部のグラフ要素では、グループ役割により、グループ変数の値に基づいてグラフを色分けすることもできます。これらのグラフ要素では、次の例に示すように、色役割を使用することで、グラデーションによりデータを色分けしています。この場合、色役割は、データ種類のとしてメジャーに割り当てる必要があります。

この例では、色のグラデーションは学生の年齢範囲を表しています。



- グループ役割は、データのグループ化に使用されるデータ列を指定します。個々のユニークなグループ値に対応するグラフ要素は、異なるビジュアル属性(色や線のスタイルなど)によって自動的に区別されます。グループ役割は、カテゴリのデータの種類または日時のデータの種類の種類に割り当てることができません。
- データラベル役割は、データラベルで使用されるデータ列を指定します。
- データチップ役割は、データチップで使用されるデータ列を指定します。データチップ役割は数値である必要があります。
- ターゲットの役割は、ターゲットの棒グラフを生成するために使用されるデータ列を指定します。ターゲットの棒グラフは、ターゲット値を基準としてカテゴリの値で集計したデータを比較します。

既存のグラフオブジェクトにグラフ要素を追加

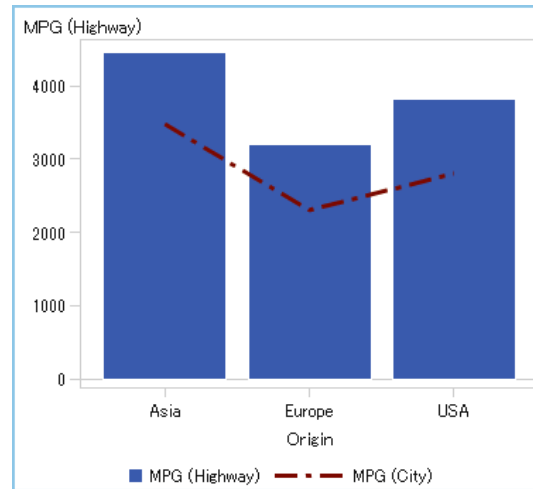
既存のグラフオブジェクトにグラフ要素を追加する場合、2つの選択肢があります。1つは、既存のグラフ用の上に新しいグラフ要素をオーバーレイするという方法です。もう1つは、グラフ要素を追加することで、新しい行または列にセルを作成するという方法です。

オーバーレイの追加

オーバーレイでは、1つのグラフ要素が別のグラフ要素の上に重ねられます。オーバーレイされたグラフ要素は、単一セルのグラフや格子に追加できます。

この例では、ステッププロットを棒グラフの上にオーバーレイしています。この例では、データが割り当てられているグラフ要素を表示しています。

図 52.1 棒グラフ上にオーバーレイされたステッププロット



オーバーレイを作成するには、次の操作を行います。

- 1 **グラフ要素**ペインにあるグラフ要素をキャンバスにドラッグアンドドロップします。
- 2 第2のグラフ要素を既存のグラフ要素に直接ドラッグアンドドロップします。

2つのグラフ要素間に互換性がある場合、これらの両要素には自動的に1つの共有の役割が割り当てられます。これにより、両方のグラフ要素は共通のX軸役割を持つことができます。必要に応じて、共有の役割を共有しないように設定できます。

円グラフやツリーマップなどの一部のグラフ要素は、オーバーレイとして重ねることができません。これらの種類のグラフ要素をドラッグアンドドロップしようとする、メッセージが表示されます。

詳細については、次のトピックを参照してください。

- [“互換性のないグラフ要素” \(501 ページ\)](#)
- [“データ役割の共有” \(518 ページ\)](#)

- 3 (オプション)**役割の定義**タブで、デフォルトの役割名を変更し、より意味のある名前を付けることができます。

ヒント グラフ要素は、それらがキャンバスに追加された順番に重ねられます。特定のグラフ要素を前後に移動することで、この順番を変更できます。詳細については、“[セル内のグラフ要素の順番の変更](#)” (511 ページ)を参照してください。

グラフ要素を新しい行または列に追加

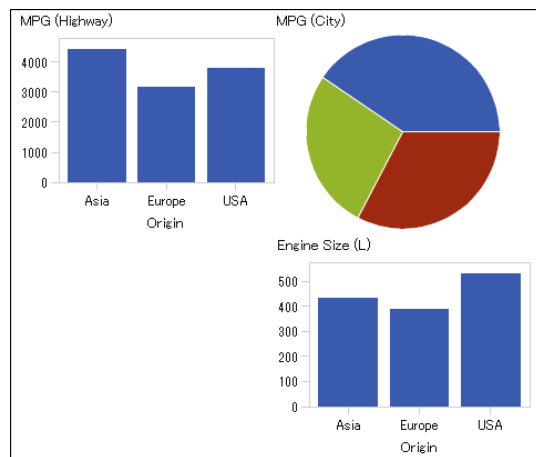
グラフ要素を追加することで、新しい行または列にセルを作成できます。この結果、グラフオブジェクト内に複数のセルが作成されます。これはユーザー定義の格子と呼ばれます。ユーザー定義の格子では、各セルは独立して作成されるた

め、それぞれ異なる種類のデータ要素を含むことができます。セルは、グラフ要素をドラッグアンドドロップして作成した行および列内に整理されます。

注: データ駆動型の格子では、新しい行や列は作成できません。データ駆動型の格子の詳細については、「[データ駆動型の格子について](#)」(503 ページ)を参照してください。

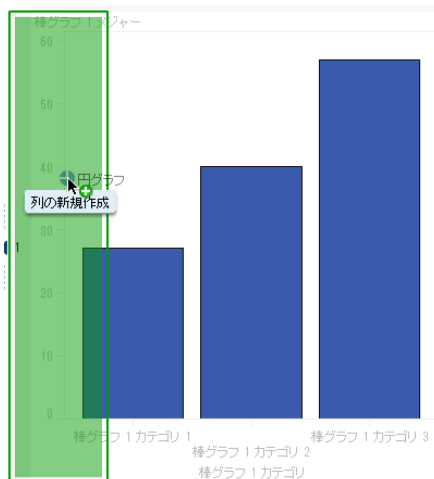
次の例では、4つのセルを持つユーザー定義の格子を示しています。これらのセルのうちの1つは空です。この例では、データが割り当てられているグラフ要素を表示しています。

図 52.2 ユーザー定義の格子

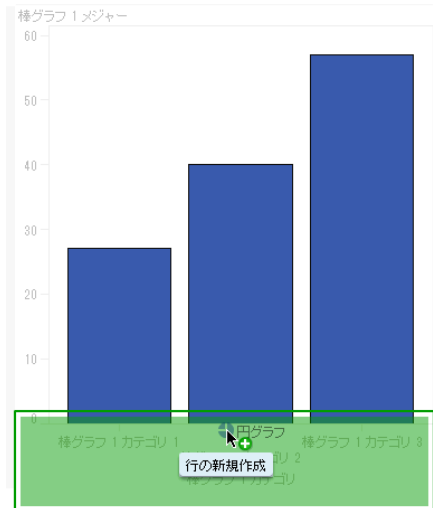


ユーザー定義の格子を作成するには、次の操作を行います。

- 1 **グラフ要素**ペインにあるグラフ要素をキャンバスにドラッグアンドドロップします。キャンバスのグラフ領域の中央に、そのグラフ要素が作成されます。
- 2 次の手順で、別のグラフ要素をキャンバスにドラッグアンドドロップします。
 - グラフ要素を、既存のグラフの右または左の罫線にドラッグアンドドロップし、新しい列を作成します。ある領域が影付きになることは、そこが新しい列の場所であることを意味します。



- グラフ要素を、既存のグラフの上または下の罫線にドラッグアンドドロップし、新しい行を作成します。



- 3 さらに多くのセルを追加する場合、引き続きグラフ要素を既存のグラフの罫線にドラッグアンドドロップし、新しい列または行を作成します。2つの列の領域にグラフ要素をドラッグアンドドロップすると、そこに新しい列を挿入できます。または、2つの行の間の領域にグラフ要素をドラッグアンドドロップすると、そこに新しい行を挿入できます。既存のグラフに空のセルを持つ格子が含まれている場合、グラフ要素をその空のセルにドラッグアンドドロップできます。

最大で 10 行×10 列を作成できます。

- 4 (オプション)役割の定義タブで、デフォルトの役割名を変更し、より意味のある名前を付けることができます。

互換性のないグラフ要素

一部のグラフ要素は、オーバーレイとして重ねることができます。これにより、あるグラフ要素が別のグラフ要素の上に重ねられた状態になります。ただし、互換性のないグラフ要素もあります。そのようなグラフ要素を同じセル内で重ねることはできません。同じセル内で重ねることができないグラフ要素を次の表に示します。

注: 円グラフやツリーマップは、それ以外のグラフ要素と互換性がありません。これらのグラフ要素は次のテーブルには記載されていません。

表 52.1 互換性のないグラフ要素の種類

グラフ要素	互換性がない
帯プロット	横棒グラフ スケジュールチャート

グラフ要素	互換性がない
横棒グラフ	帯プロット 縦棒グラフ 折れ線グラフ ニードルプロット スケジュールチャート ベクトルプロット ウォーターフォールチャート
縦棒グラフ	横棒グラフ スケジュールチャート ベクトルプロット
バブルプロット	(円グラフとツリーマップを除き、すべてのグラフ要素と互換性がある)
折れ線グラフ	横棒グラフ スケジュールチャート ベクトルプロット
ニードルプロット	横棒グラフ スケジュールチャート
散布図	(円グラフとツリーマップを除き、すべてのグラフ要素と互換性がある)
スケジュールチャート	帯プロット 横棒グラフ 縦棒グラフ 折れ線グラフ ニードルプロット ステッププロット 時系列プロット ベクトルプロット ウォーターフォールチャート
系列プロット	(円グラフとツリーマップを除き、すべてのグラフ要素と互換性がある)
ステッププロット	スケジュールチャート
時系列プロット	スケジュールチャート
ベクトルプロット	横棒グラフ 縦棒グラフ 折れ線グラフ スケジュールチャート ウォーターフォールチャート

グラフ要素	互換性がない
ウォーターフォールチャート*	横棒グラフ スケジュールチャート ベクトルプロット ウォーターフォールチャート

* 予期せぬ結果を防ぐために、ウォーターフォールチャートには共有の役割を割り当てる必要があります。

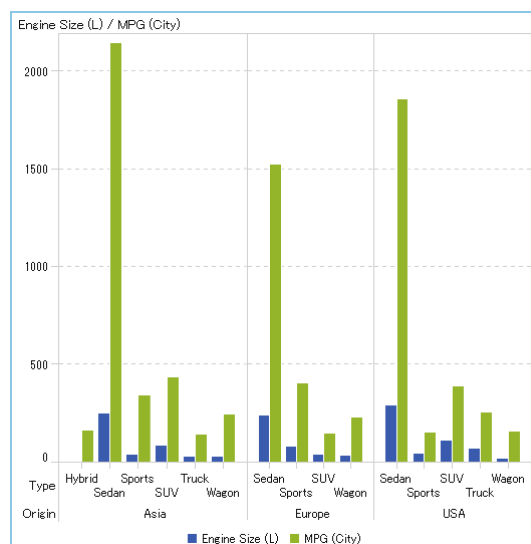
データ駆動型の格子の作成

データ駆動型の格子について

データ駆動型の格子は、複数のセルからなるグラフであり、同グラフでは各セルデータは1つ以上のクラス変数により決定されます。レポート設計者が格子を含むレポートを作成する場合、クラス変数がデザイナーで指定されます。セルの数は、クラス変数の一意の値により決定されます。格子の各セルは、同じグラフ要素を持ちます。ただし、これらのグラフ要素は、クラス変数に関して異なる値を持ちます。

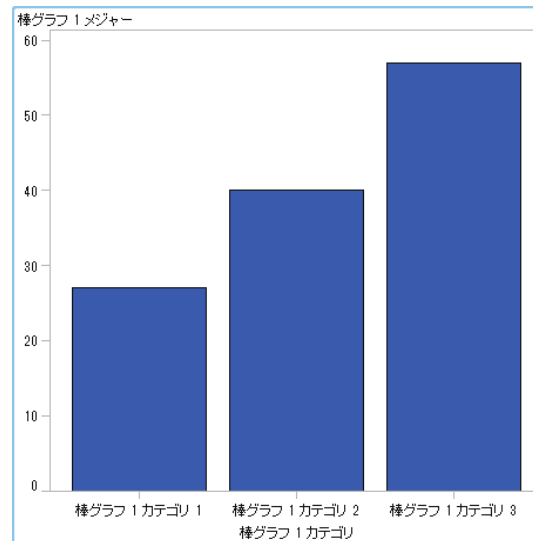
次の例では、データが割り当てられているグラフを表示しています。カスタムグラフオブジェクトには、列役割を持つデータ駆動型の格子が含まれています。このグラフオブジェクトでは、メジャー役割に関して複数のデータ割り当てが許可されます。

図 52.3 データ駆動型の格子の複数セルグラフ



レポート内のグラフオブジェクトには3つのセル格子が含まれており、各種の自動車のエンジンサイズとガロンあたりの走行マイル数を示す棒グラフが表示されています。生産国はクラス変数として指定されています。この結果、生産国ごとに1つのセルが作成されます。

次の例は、グラフビルダで作成されたグラフオブジェクトを示します。列には格子役割が指定されています。



データ駆動型の格子の特徴は次のとおりです。

- 最大で2つの格子役割を定義できます。1つは行向けの役割、もう1つは列向けの役割です。レポート設計者がレポート内で格子を使用する場合、クラス変数が格子役割に割り当てられます。すべてのクラス変数は、単一のデータソースから提供される必要があります。グラフ内の行と列の数は、クラス変数の一意の値により決定されます。
- 役割が必須であることを指定すると、レポート設計者はその役割にデータを割り当てる必要があります。
このオプションを選択しない場合、レポート設計者は、この役割にデータを割り当てるかどうかを選択できます。その場合、グラフオブジェクトが格子を含んでいなくてもよくなります。
- グラフ要素は、それらを単一セルグラフやユーザー定義の複数セルグラフでオーバーレイするのと同じ方法でオーバーレイできます。レポート設計者が格子をレポートに追加すると、オーバーレイされたグラフ要素がすべてのセルに表示されます。
- グラフ要素に関して指定したプロパティは、グラフオブジェクトのすべてのセルに適用されます。

データ駆動型の格子の作成

データ駆動型の格子を作成するには、次の操作を行います。

- 1 格子の基盤にするグラフオブジェクトを作成します。詳細については、「[カスタムグラフオブジェクトの作成](#)」(495 ページ)を参照してください。
- 2 (オプション)役割の定義タブで、デフォルトの役割名を変更し、より意味のある名前を付けることができます。
- 3 クラス変数の役割を指定します。役割の定義タブのデータ駆動型の格子セクションで、格子役割の追加をクリックします。

役割の追加ウィンドウが表示されます。

次のいずれかの場合、**データ駆動型の格子**セクションは利用できません。

- グラフオブジェクトがすでに複数のセルを含んでいる場合
- データの種類がメジャーである色役割が棒グラフ、ウォーターフォールチャート、散布図に追加されている場合

また、データ駆動型の格子では、集計に互換性がない場合、グラフ要素をオーバーレイできません。互換性のあるグラフ要素は、集計をまったく実施しないか、または共有カテゴリ役割の同一セットを使用するかのいずれかになります。

- 4 **役割の種類**で、**行**または**列**を選択して、セルのレイアウトを指定します。
- 5 列名を指定するか、またはデフォルト名を使用します。
- 6 役割のデータの種類(すなわち分類)を選択します。データの種類の詳細については、“[レポート内のデータアイテムの操作](#)” (359 ページ)を参照してください。
- 7 (オプション)特定の役割にデータを割り当てることをレポート設計者に要請する場合、**必須**を選択します。このオプションを選択しない場合、レポート設計者は、この役割にデータを割り当てるかどうかを選択できます。その場合、グラフが格子を含んでいなくてもよくなります。
- 8 **複数のデータ割り当てを許可**チェックボックスが利用できる場合、このチェックボックスをオンまたはオフにできます。このチェックボックスをオンにすると、役割に複数のメジャーを割り当てることができます。たとえば、折れ線グラフで、Y 軸に複数の列を割り当てた場合、グラフではメジャーごとに 1 つの線が表示されます。
- 9 **OK** をクリックします。

上記の手順を繰り返して、2 番目の役割を指定します。たとえば、複数行のレイアウト向けの役割を指定する場合、列のために追加の役割を指定できます。

デザイナーで表示されるようにカスタムグラフオブジェクトを保存

カスタムグラフオブジェクトを保存するには、**ファイル** ▶ **保存**を選択するか、または**ファイル** ▶ **名前を付けて保存**を選択します。**マイフォルダ**に保存されているグラフオブジェクトは、デザイナーの**オブジェクト**タブ上にある**カスタム**オブジェクトのリストに自動的に表示されます。



パブリックフォルダに保存したグラフオブジェクトは、**オブジェクト**タブには自動的に表示されません。ただし、グラフオブジェクトを手動で追加することはできます。詳細については、“[グラフオブジェクトをデザイナーのオブジェクトタブに追加](#)” (506 ページ)を参照してください。

グラフオブジェクトをデザイナのオブジェクトタブに追加

マイフォルダに保存されているカスタムグラフオブジェクトは、デザイナの**オブジェクト**タブに自動的に追加されます。パブリックフォルダに保存したカスタムグラフオブジェクトは、**オブジェクト**タブには自動的に表示されません。ただし、グラフオブジェクトを手動で追加することはできます。

ヒント ギャラリー内のすべてのグラフオブジェクトはデザイナで使用できます。ただし、デフォルトでは、これらのグラフオブジェクトにはデザイナの**オブジェクト**タブに表示されないものもあります。デザイナの**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウを使用して、デザイナの**オブジェクト**タブにこれらのグラフオブジェクトを表示します。

グラフオブジェクトをデザイナの**オブジェクト**タブに追加するには、次の操作を行います。

- 1 デザイナの**オブジェクト**タブで  をクリックして、**オブジェクトの表示/非表示**を選択します。**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウが表示されます。
- 2 **カスタムを選択**をクリックします。**アイテムの選択**ウィンドウが表示されません。
- 3 追加したいグラフオブジェクトに移動します。
- 4 (オプション)グラフオブジェクトを検索するには、次の操作を行います。
 - a ツールバーの  をクリックします。**検索**ウィンドウが表示されます。
 - b 見つけたいグラフオブジェクトの名前を入力します。
 - c **検索**をクリックします。

ヒント または、すべてのグラフオブジェクトを検索できます。**種類でグラフテンプレート**を指定します。

- 5 グラフオブジェクトを選択し、**OK** をクリックします。
選択したグラフオブジェクトがチェックマーク付きで、**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウに表示されます。
- 6 **OK** をクリックします。**オブジェクト**タブが更新されます。

グラフビルダ向けのプリファレンスの指定

グラフビルダに固有のプリファレンスを指定するには、次の操作を行います。

- 1 グラフビルダで**ファイル** ▶ **プリファレンス**を選択して、**プリファレンス**ウィンドウを開きます。

- 2 **SAS Visual Analytics Graph Builder** を選択します。
- 3 **起動時にテンプレートギャラリーを表示する** を選択または解除します。ギャラリーには、事前定義グラフオブジェクトがテンプレートとして含まれます。ここから、カスタムグラフオブジェクトを作成してカスタマイズできます。
- 4 **OK** をクリックします。

グローバル SAS プリファレンスの指定については、“[プリファレンスの指定](#)” (9 ページ) を参照してください。SAS Visual Analytics の一般プリファレンスの指定については、“[SAS ホームを使用した設定の指定](#)” (10 ページ) を参照してください。

53

カスタムグラフオブジェクトの変更

保存されたカスタムグラフの変更	509
グラフオブジェクトのコンポーネントと要素の選択	510
セル内のグラフ要素の順番の変更	511
グラフ要素の削除	512
ユーザー定義の格子の操作	512
ユーザー定義の格子について	512
セル間でのグラフ要素の移動	513
行または列のサイズ変更	514
行または列を格子に追加	514
セルまたはセル内のグラフ要素の削除	514
行または列の移動または削除	514
プロパティの操作	515
プロパティについて	515
スタイルプロパティについて	515
オーバービュー軸の作成	516
回転の属性の変更	517
データ役割の共有	518
共有データ役割について	518
データ役割の共有/非共有	519

保存されたカスタムグラフの変更

カスタムグラフオブジェクトを保存した場合、グラフオブジェクトの保存場所によっては、保存したオブジェクトが SAS Visual Analytics Designer (デザイナー)の **オブジェクト** タブに即座に表示されることがあります。詳細については、“[デザイナーで表示されるようにカスタムグラフオブジェクトを保存](#)” (505 ページ)を参照してください。

保存されたグラフを変更するには、次のいずれかの操作を行います。

- デザイナーでグラフオブジェクトを右クリックした後、**カスタムグラフの編集** をクリックします。
- **ファイル** ▶ **開く** を選択した後、グラフオブジェクトのファイルを見つけて開きます。

注: グラフオブジェクトに対して実施した変更は、オリジナルのグラフオブジェクトから作成した既存のレポートには反映されません。ただし、変更したグラフ

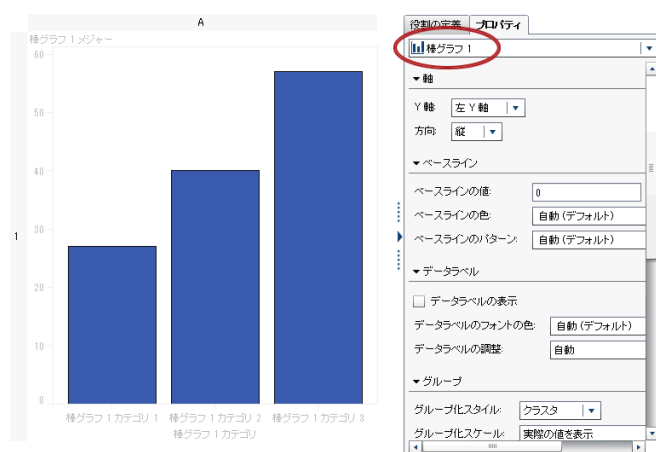
オブジェクトの保存後に作成された新しいレポートの場合には、同グラフオブジェクトに対して実施された変更が反映されます。

グラフオブジェクトのコンポーネントと要素の選択

グラフ要素(たとえば棒グラフなど)のプロパティを変更する場合、まずグラフ要素を選択する必要があります。同様に、凡例(たとえば軸など)のプロパティを変更する場合、まずコンポーネントを選択する必要があります。

グラフオブジェクト内のコンポーネントを選択すると、選択されたコンポーネントが強調表示されます。また、そのコンポーネントは、**プロパティ**タブの最上部にあるドロップダウンリストにも表示されます。使用可能なプロパティは、選択したコンポーネントによって異なります。

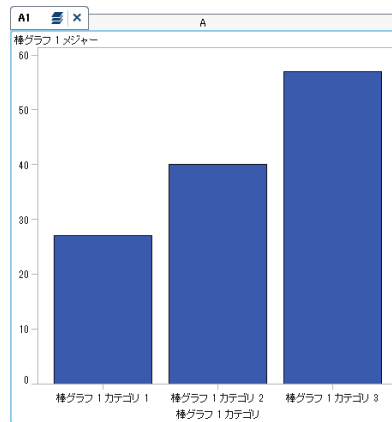
次の図に、強調表示された棒グラフを示します。**プロパティ**タブには、**Bar Chart 1**として識別される棒グラフのプロパティが表示されます。



ヒント プロパティタブ上のドロップダウンリストの隣にある▼をクリックした後、変更したいコンポーネントを選択します。

グラフ要素を選択する場合の注意点を次に示します。

- 折れ線グラフや時系列プロットを選択する場合、線上のデータポイントをクリックします。
- グラフオブジェクト全体を選択する場合、グラフ要素の上部またはセル領域をクリックします。
- 複数セルからなるグラフオブジェクトを選択する場合、グラフ要素のすぐ上部にある背景領域をクリックします。セルが強調表示され、タブがセルの左上隅に表示されます。このセルのタブを使用することで、グラフ要素の削除や順序の変更が行えます。グラフ要素を別のセルに移動することもできます。



複数セルからなるグラフオブジェクトでは、セルは文字と番号の組み合わせ(A1、B1、A2...など)により識別されます。文字は列を指定し、数字は行を指定します。3つの列と3つの行を含む複数セルからなるグラフオブジェクトのラベリングを次の表に示します。

A1	B1	C1
A2	B2	C2
A3	B3	C3

セル内のグラフ要素の順番の変更

あるグラフオブジェクトを別のグラフオブジェクトの上にオーバーレイする場合、グラフオブジェクトは、最上部に最後に追加されたグラフオブジェクト上に重ねられます。たとえば、折れ線グラフを含むグラフオブジェクトを作成した後、棒グラフを追加したとします。この場合、棒グラフを最後に追加したため、棒グラフは折れ線グラフの前に表示されます。デザイナーでグラフ要素に割り当てられたデータに応じて、棒グラフにより折れ線グラフの一部が見えなくなります。折れ線グラフが棒グラフの前に表示されるように、グラフ要素の順番を変更できます。

セル内のグラフ要素の順番を変更するには、次の操作を行います。

- 1 **プロパティ** タブの最上部にあるドロップダウンリストから変更したいセルを選択します。セルは文字と番号の組み合わせ(A1、B1、A2 など)により識別されます。詳細については、「[グラフオブジェクトのコンポーネントと要素の選択](#)」(510 ページ)を参照してください。

プロパティ タブの**グラフ要素**領域に、セル内のグラフ要素が、それらがセルに追加された順番で表示されます。

- 2 グラフ要素を新しい位置までドラッグします。

グラフ要素の削除

グラフ要素をグラフオブジェクトから削除するには、削除したいグラフオブジェクトを右クリックした後、**graph element name** の削除を選択します。

注: ユーザー定義の格子内では、セルのタブを使用してグラフ要素を削除できません。詳細については、“[セルまたはセル内のグラフ要素の削除](#)” (514 ページ)を参照してください。

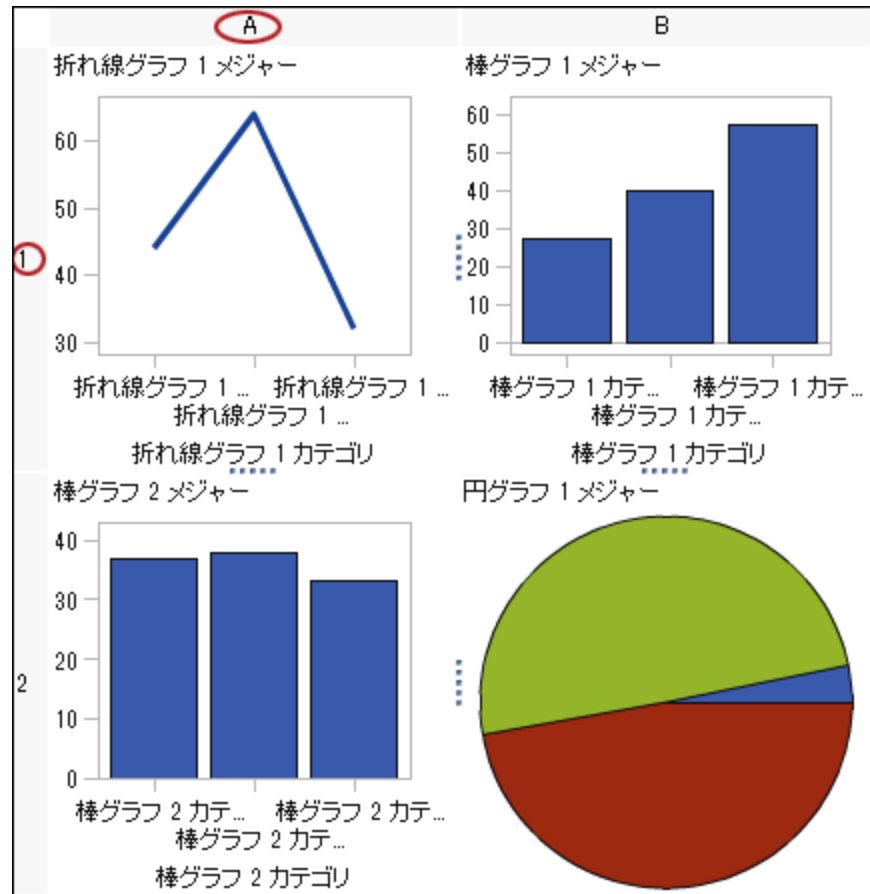
ユーザー定義の格子の操作

ユーザー定義の格子について

ユーザー定義の格子は、複数のセルからなるグラフであり、同グラフでは各セルが独立に作成されます。各セルには、異なる種類のグラフ要素が含まれています。セルは、グラフ要素をドラッグアンドドロップして作成した行および列内に整列されます。

4つのセルを2行×2列に配列する例を次に示します。文字は列を指定し、数字は行を指定します。

図 53.1 ユーザー定義の格子



セルを選択すると、そのセルの左上隅にタブが表示されます。セルのタブを使用して同セルとその内容を削除するには、**X**をクリックします。**≡**をクリックすると、セル内のグラフ要素がリスト表示されます。このリストを使用することで、グラフ要素の削除や順序の変更が行えます。グラフ要素を別のセルに移動することもできます。

セルの選択やグラフ内でのセルのラベリング方法の詳細については、「[グラフオブジェクトのコンポーネントと要素の選択](#)」(510 ページ)を参照してください。

セル間でのグラフ要素の移動

別のセルにグラフ要素を移動するには、次の操作を行います。


- 1 移動したいグラフ要素を含んでいるセルを選択します。詳細については、「[グラフオブジェクトのコンポーネントと要素の選択](#)」(510 ページ)を参照してください。
- 2 セルのタブで、**≡**をクリックし、セル内のグラフ要素をリスト表示します。
- 3 あるセルに含まれているセルを、ターゲットセルへとドラッグアンドドロップします。

グラフ要素をドラッグアンドドロップすると、新しい行または列にセルを作成できます。詳細については、“[グラフ要素を新しい行または列に追加](#)” (499 ページ)を参照してください。


行または列のサイズ変更

ユーザー定義の格子の列の幅と行の高さを変更できます。たとえば、特定の列の幅を他の列の幅よりも広くすることができます。

行のサイズを変更するには、次の操作を行います。

- 1 変更したい行と隣接行との間にある  を選択します。
- 2 ハンドルを上か下にドラッグして、行の高さを変更します。

列のサイズを変更するには、次の操作を行います。

- 1 変更したい列と隣接列との間にある  を選択します。
- 2 ハンドルを左か右にドラッグして、列の幅を変更します。




行または列を格子に追加

新しい行や列を格子に追加する場合、新しい行や列を必要とする場所にグラフ要素をドラッグアンドドロップします。詳細については、“[グラフ要素を新しい行または列に追加](#)” (499 ページ)を参照してください。

ある行または列から別の行または列に、グラフ要素を移動することもできます。詳細については、“[セル間でのグラフ要素の移動](#)” (513 ページ)を参照してください。

セルまたはセル内のグラフ要素の削除

セルからグラフ要素を削除できます。セル自体を削除することもできます。

- 1 セルを選択します。
- 2 セルからグラフ要素を削除するには、次の操作を行います。
 - a  をクリックして、セル内のグラフ要素をリスト表示します。
 - b グラフ要素の隣にある  をクリックします。または、グラフ要素を右クリックした後、**削除**を選択します。
- 3 セルを削除するには、そのセルのタブにある  をクリックします。

セルとその内容が削除されます。セルが行または列内にある唯一のセルである場合、対応する行または列も削除されます。

行または列の移動または削除

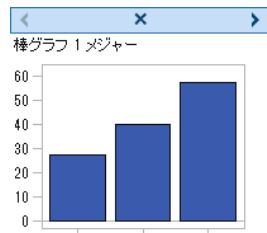
グラフ内のヘッダーには、列を表す文字と、行を表す番号が含まれています。

このヘッダーを使用して、列や行の移動や削除が行えます。列または行を移動すると、列や行が、隣接する列や行と場所を交換します。たとえば、列 B を左に移動すると、列 B は列 A と場所を交換します。

行や列を移動または削除するには、次の操作を行います。

- 1 グラフを選択します。
- 2 カーソルをヘッダー上に置きます。そのヘッダー上にボタンと矢印が表示されます。

次の例では、列を削除するボタンと、列を移動する矢印を含んでいる列ヘッダーを示します。列を左に移動するボタンは使用できません。



- 3 列または行を削除するには、**X**をクリックします。
- 4 列または行を移動するには、矢印をクリックします。
 - **<**または**>**をクリックして、列を左右に移動します。
 - **^**または**v**をクリックして、行を上下に移動します。

一部の矢印は利用できない場合があります。たとえば、上記の例では、左端の列は右にのみ移動できます。列では、**>**のみが利用できます。

プロパティの操作

プロパティについて

プロパティタブは、選択されたグラフコンポーネントのプロパティをリスト表示します。プロパティを持つコンポーネントには、グラフ要素、セル、軸、凡例のほか、グラフ全体が含まれます。プロパティを使用することで、グラフの背景色から軸の目盛間隔に至るまで、グラフの全体的な外観を制御できます。レポート設計者は、自分のレポート内の一部のプロパティをオーバーライドできます。

グラフオブジェクト、セル、グラフ要素、凡例、1つまたは複数の軸のいずれかのプロパティを変更するには、アイテムを選択した後、**プロパティ**タブで変更を実施します。

関連項目:

["グラフオブジェクトのコンポーネントと要素の選択" \(510 ページ\)](#)

スタイルプロパティについて

グラフの色スキームとビジュアル属性は、アクティブなレポートテーマから継承されます。レポートテーマとは、スタイル要素からなる指定のコレクションで

す。各スタイル要素には、塗りつぶしの色、マーカー記号、線のスタイル、フォントフェイスなど数多くの属性が含まれています。マーカー、バー、ラベルなどのグラフ要素の各パートは、そのビジュアル属性を、アクティブなレポートテーマ内の特定のスタイル要素から継承します。同様に、軸や凡例の属性は、スタイル要素から継承されます。

スタイル要素は、デフォルト設定を変更せずに効果的なグラフィックスを生成するように開発されています。ただし、**プロパティ**タブでスタイルのプロパティを変更することにより、デフォルトの設定を変更できます。色やフォントスタイルなどのスタイルのプロパティを指定する場合、グラフコンポーネントに適用されるスタイル要素を変更することになります。

ラベルとして利用できるスタイル要素を次の図に示します。スタイル要素のリストを表示するには、**プロパティ**タブの**データラベルのフォントの色**ドロップダウンリストの隣にある▼をクリックします。



個々の色は、そのスタイル要素の隣にあるリスト内に表示されます。**自動**は、グラフ要素のデフォルト値を表します。**自動**を指定すると、グループ色やマルチ応答色で提供される色のリストを通じてグラフ要素が循環することが可能となります。

スタイル要素が提供するビジュアル属性は、特定のレポートテーマ内での一貫性を提供します。レポートテーマを後で変更すると、グラフ要素は新しいテーマとの互換性を持ちます。また、ユーザーが指定するプロパティの一部は、レポート設計者が自分のレポート内でグラフオブジェクトを使用する際にレポート設計者によってオーバーライドされることが可能です。

オーバービュー軸の作成

グラフィビルダで作成したオーバービュー軸では、デザイナーで作成したオーバービュー軸と同様の操作が行えます。それ以外に、次のことが行えます。

- メインのグラフから特定のグラフ要素を選択し、オーバービュー軸に表示すること。
- メインのグラフから完全に異なるグラフ要素を選択し、オーバービュー軸に表示すること。

オーバービュー軸を作成するには、次の操作を行います。

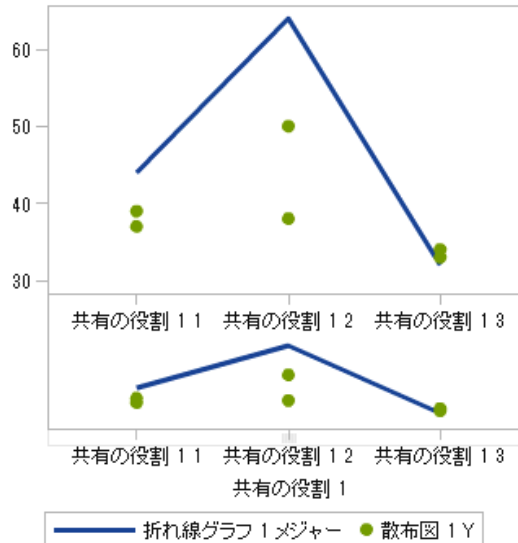
- 1 **グラフ要素**ペインにあるグラフ要素をキャンバスにドラッグアンドドロップします。

別のグラフ要素をドラッグアンドドロップすることで、オーバーレイを作成できます。ただし、この追加のグラフ要素に関しては新しいセルを作成できません。グラフオブジェクトが複数のセルを含んでいる場合、オーバービュー軸を作成できません。

- 2 グラフオブジェクトを選択します。

- 3 プロパティタブで、**オーバービュー軸を表示**チェックボックスをオンにします。

グラフオブジェクトは、既存のグラフ要素の下にオーバービュー軸を表示します。次の例に示すように、デフォルトでは、既存のグラフ要素はオーバービュー軸に表示されます。



- 4 異なるグラフ要素をオーバービュー軸に表示するには、次の操作を行います。
- プロパティタブで、**コンテンツからグラフ要素の指定**を選択します。
 - グラフ要素ペインにある1つまたは複数のグラフ要素を、キャンバスのオーバービュー軸にドラッグアンドドロップします。
追加したグラフ要素名が、プロパティタブの**グラフ要素**セクションに表示されます。
 - 複数のグラフ要素をオーバービュー軸領域に追加した場合、特定のグラフ要素を別の位置にドラッグアンドドロップすることで、グラフ要素の順番を変更できます。

回転の属性の変更

グループ役割をグラフ要素に適用すると、デフォルトでは、グラフビルダはすべての事前定義されたスタイル要素を回転することにより、重複しないグループ値を表示する方法を決定します。このようなタイプの回転は、複数の応答役割がグラフ要素に割り当てられている場合や、グラフ要素がオーバーレイされている場合にも発生します。

グラフ要素をレンダリングする場合、色、ラインパターン、マーカー記号などの属性が回転した結果、グループでの値が決定されます。属性を変更するかそれともデフォルト値を維持するかに関わらず、各種の属性を組み合わせる方法は、回転優先の属性により決定されます。

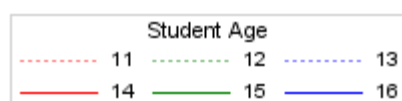
回転優先の属性を変更するには、次の操作を行います。

- グラフオブジェクトを選択します。詳細については、「[グラフオブジェクトのコンポーネントと要素の選択](#)」(510 ページ)を参照してください。
- プロパティタブで、**回転優先の属性**を選択します。

回転優先の属性では次のいずれかを選択できます。

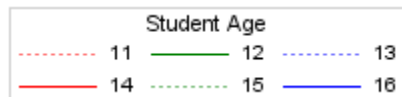
すべての色が使用されるまで、色を回転しない	マーカー記号やラインパターンなどの属性は変化しませんが、リスト内にある色は最初から最後まで1つずつグラフ要素に適用されます。
すべての属性を回転	すべての属性に関して、各属性に固有のリストを最初から最後まで回転することにより、各グループ値の重複しない組み合わせを生成します。属性には、色、マーカー記号、ラインパターンなどが含まれます。

たとえば、年齢グループの回転例を次の図に示します。破線パターンは不変ですが、赤、緑、青の各色属性が、破線に対して次々に適用された結果、年齢グループの値が決定されます。複数のグループ値が存在する場合、赤、緑、青の各色属性が、実線に対して次々に適用されます。



回転のパターンを変更する場合、回転優先の属性として**すべての属性を回転**を指定すると、色だけでなく、色のコントラストやラインパターンも同時に回転されます。

最初のグループの交差には、赤の破線パターンが適用されます。続いて、2番目の交差には、緑の実線パターンが適用され、3番目の交差には青の破線パターンが適用される...という具合になります。



データ役割の共有

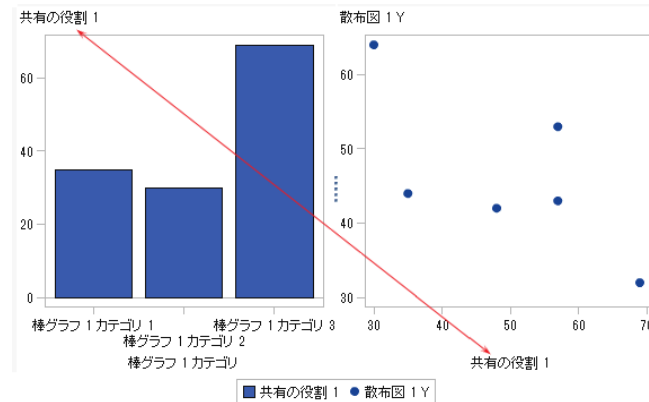
共有データ役割について

グラフオブジェクトに複数のグラフ要素が含まれている場合、特定の役割を2つ以上のグラフ要素間で共有するよう指定できます。グラフ要素に両方の軸で同じデータ役割を使用させたい場合、データ役割を共有します。レポートでグラフオブジェクトを使用するレポート設計者が役割を割り当てる場合、共有データを使用するすべての役割に対して単一のデータ列が割り当てられます。

注: グラフ要素の種類に互換性がある場合、オーバーレイされるグラフ要素には自動的に1つの共有の役割が割り当てられます。(**“互換性のないグラフ要素”** (501 ページ)を参照してください。)必要に応じて、役割の共有を解除できます。

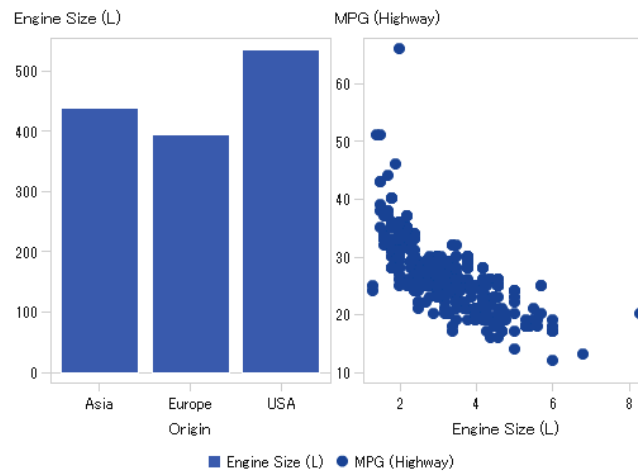
共有の役割は、ユーザー定義の格子では非常に便利です。それらを使用することで、列や行の間でデータ役割を管理できます。たとえば、お手持ちのデータで関係を分析したい場合、データ役割を共有できます。

次の例では、散布図の X 軸が、棒グラフのメジャー軸との間で役割を共有しています。



デザイナーでグラフオブジェクトを使用する場合、次の例に示すような形でデータが適用されます。

棒グラフは、世界の各地域でのエンジンサイズを示します(エンジンサイズは、Sum から Average へとメジャーが変更されています)。散布図は、各エンジンサイズでのガロンあたりの走行マイル数を示します。



データ役割の共有/非共有

データ役割を共有するには、**役割の定義**タブで、共有したい役割の隣にある ▼ をクリックします。**共有の役割を別の役割と作成**を選択した後、役割の名前を選択します。

または、**共有の役割を追加**をクリックしてデータ役割を作成し、そのデータ役割を共有します。

データ役割を共有しない場合、共有の役割の隣にある ▼ をクリックした後、**非共有**を選択します。

54

グラフビルダの例

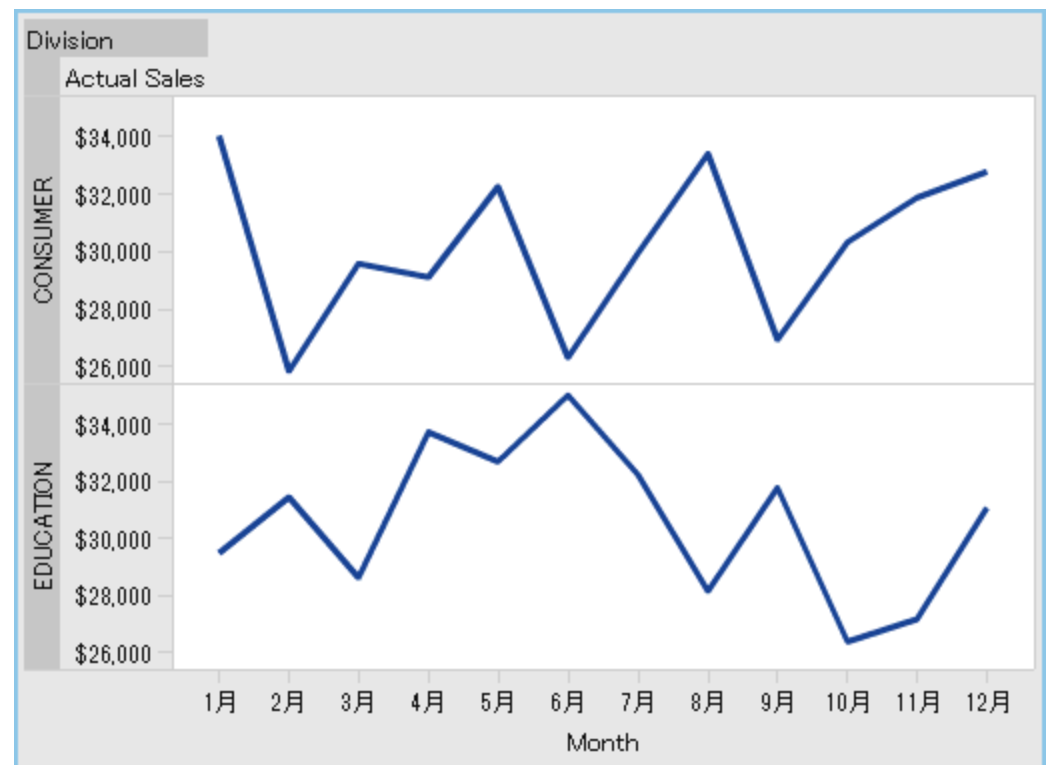
例: データ駆動型の格子	521
データ駆動型の格子の例について	521
データ駆動型の格子に関するグラフオブジェクトの作成例	522
例: ユーザー定義格子(バタフライチャート)	523
ユーザー定義格子の例について	523
ユーザー定義格子に関するグラフオブジェクトの作成例	523
例: 塗りつぶしオーバーレイ	526
塗りつぶしオーバーレイの例について	526
塗りつぶしオーバーレイ用のグラフオブジェクトの作成例	526
例: ベクトルプロット	527
ベクトルプロットの例について	527
ベクトルプロット用のグラフオブジェクトの作成例	527

例: データ駆動型の格子

データ駆動型の格子の例について

この例では、特定期間中の小売製品ラインの売り上げを示します。カスタムグラフオブジェクトでは、行ベースの格子が指定されており、ここで行が、売り上げに責任を持つ会社内の部門に対応しています。この会社には2つの部門があるため、グラフには2つの行が表示されます。

図 54.1 データ駆動型の格子の例



データ駆動型の格子に関するグラフオブジェクトの作成例

- 1 グラフビルダで、**グラフ要素**ペイン内にある折れ線グラフをキャンバスにドラッグアンドドロップします。
- 2 **役割の定義**タブで、**カテゴリ**の隣にある ▼ をクリックし、**役割の編集**を選択します。**役割の編集**ウィンドウが表示されます。
- 3 **分類**として**日時**を選択します。
OK をクリックします。
日時を指定することで、レポート設計者に、このカテゴリ役割に日時データを割り当てるよう強制できます。
- 4 クラス変数に割り当てる役割を指定します。
 - a **役割の定義**タブの**データ駆動型の格子**セクションで、**格子役割の追加**をクリックします。**役割の追加**ウィンドウが表示されます。
 - b **役割の種類**として**行**を選択します。
 - c **分類**として**カテゴリ**を選択します。
 - d **必須**を選択します。このオプションを選択した場合、レポート設計者は、割り当てられたデータを含むレポートを作成する場合、この役割にデータを割り当てる必要があります。
 - e **OK** をクリックします。

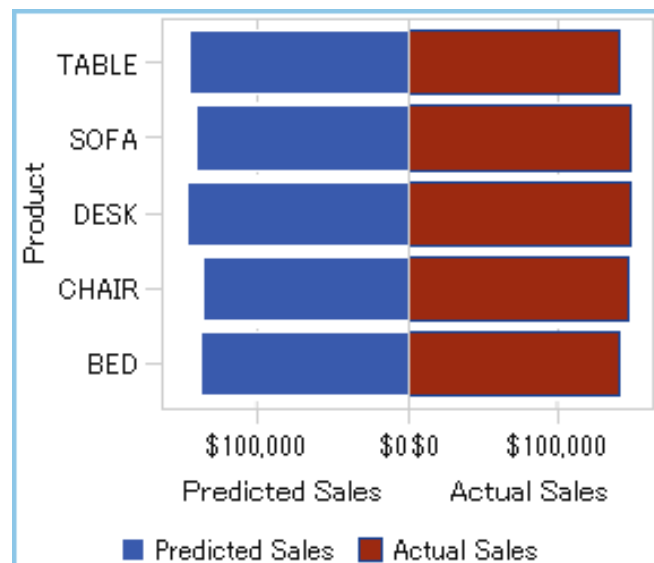
- 5 グラフオブジェクトを保存します。“デザイナーで表示されるようにカスタムグラフオブジェクトを保存”(505 ページ)を参照してください。

例: ユーザー定義格子(バタフライチャート)

ユーザー定義格子の例について

この例では、バタフライチャートを使用して、小売製品ラインに関して実際の売り上げと予測した売り上げを比較します。バタフライチャートは、2つのユニークな値を比較する場合に便利です。このチャートでは、2つの値がY軸の両側にそれぞれ配置されます。

図 54.2 ユーザー定義格子の例



ユーザー定義格子に関するグラフオブジェクトの作成例

ヒント 簡単な方法として、グラフギャラリーからバタフライチャートを選択できます。

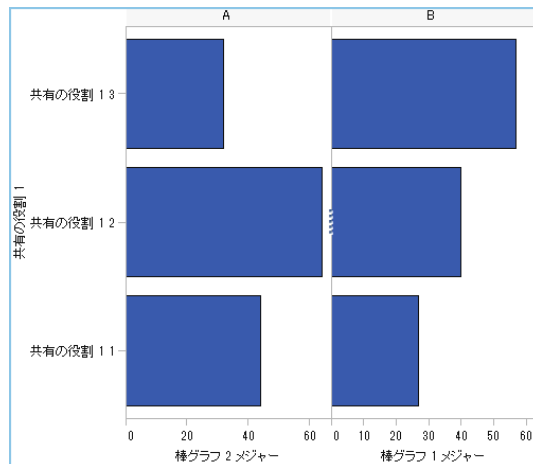
- 1 グラフビルダで、**グラフ要素**ペイン内にある棒グラフをキャンバスにドラッグアンドドロップします。
- 2 2つ目の棒グラフを**グラフ要素**ペインからキャンバスの左端にドラッグアンドドロップします。この操作により、2番目の棒グラフ向けに新しい列が作成されます。
- 3 カテゴリの役割を共有します。どちらかの棒グラフに関して、**役割の定義**タブで、**カテゴリ**の隣にある▼をクリックします。**共有の役割を別の役割と作成**を選択した後、別のカテゴリ役割を選択します。

共有の役割の追加ウィンドウが表示されます。

OK をクリックします。

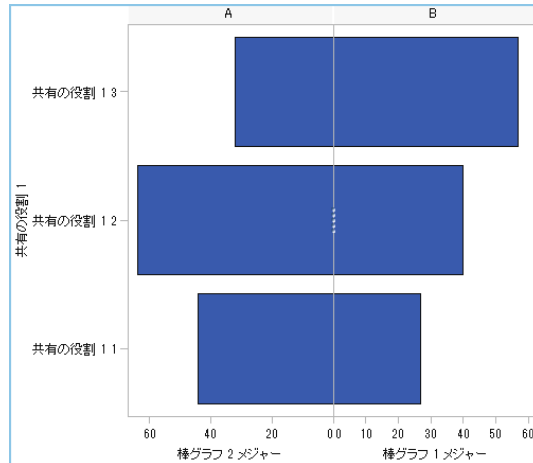
- 4 両方の棒グラフを水平レイアウトに変更します。
 - a 棒グラフを選択します。
 - b **プロパティ** タブで、**方向**の隣にある ▼ をクリックし、**水平**を選択します。
 - c もう1つの棒グラフに関して、上記の2つのステップを繰り返します。
- 5 統一的な列および行の軸を指定します。
 - a フルグラフを選択します。(カスタムグラフが**プロパティ**タブに表示されます。)
 - b **プロパティ**タブで、**Y軸の範囲(左軸のみ)**の隣にある ▼ をクリックし、**各行内で同じ**を選択します。
 - c **プロパティ**タブで、**X軸の範囲**の隣にある ▼ をクリックし、**すべてのセルで同じ**を選択します。

棒グラフは次のようになります。



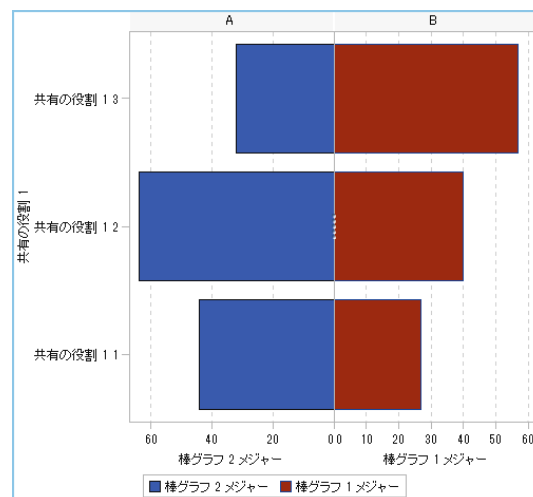
- 6 左側の棒グラフの X(メジャー)軸の順番を逆にします。
 - a 左側の棒グラフの水平軸をクリックします。
 - b **プロパティ**タブで、**逆順**を選択します。

棒グラフは次のようになります。



- 7 右側の棒グラフの色を変更し、左側の棒グラフと区別します。
 - a 右側の棒グラフを選択します。
 - b プロパティタブで、色の塗りつぶしの隣にある▼をクリックし、**Data color 3**を選択します。右側の棒グラフの色が変化します。デフォルトテーマでは、色は濃い赤になります。
- 8 X軸にグリッドラインを表示します。
 - a 左側の棒グラフの水平軸をクリックします。
 - b プロパティタブで、**グリッドラインの表示**を選択します。
 - c 右側の棒グラフに関して、上記の2つのステップを繰り返します。
- 9 グラフオブジェクトを保存します。“[デザイナーで表示されるようにカスタムグラフオブジェクトを保存](#)”(505 ページ)を参照してください。

最終的に完成された凡例付きのグラフオブジェクトは次のようになります。

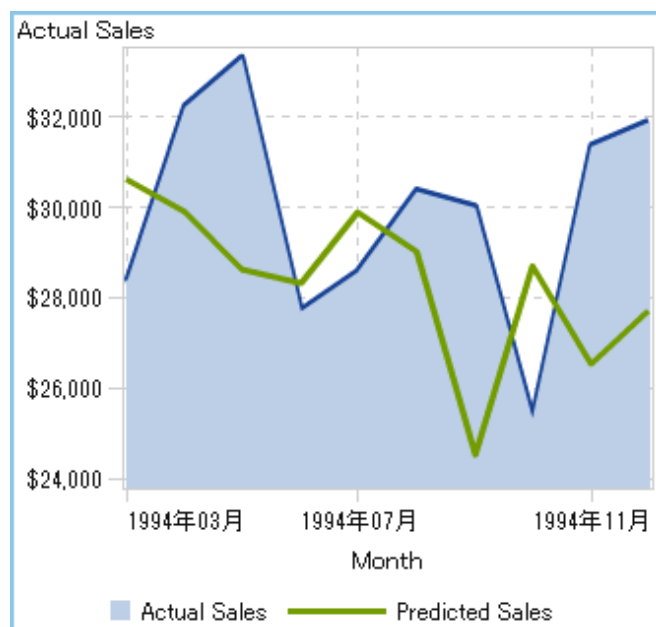


例: 塗りつぶしオーバーレイ

塗りつぶしオーバーレイの例について

この例では、2つの時系列プロットを使用して、小売製品ラインに関して実際の売り上げと予測した売り上げを比較します。グラフは、オーバーレイされたプロットの1つに塗りつぶし領域を適用することによって強調されます。

図 54.3 塗りつぶしオーバーレイの例



塗りつぶしオーバーレイ用のグラフオブジェクトの作成例

- 1 グラフビルダで、**グラフ要素**ペイン内にある時系列プロットをキャンバスにドラッグアンドドロップします。
- 2 **グラフ要素**ペイン内にあるもう一つの時系列プロットを最初の時系列プロットにドラッグアンドドロップします。この操作により、オーバーレイされたプロットが作成されます。
注: プロットをオーバーレイすると、時間の役割がプロット間で自動的に共有されます。
- 3 最初の時系列プロットの塗りつぶし領域を指定します。
 - a 最初の時系列プロットを選択します。(プロパティタブでは、Time Series Plot 1として識別される場合があります。)
 - b プロパティタブで、**グループ化スタイル**の隣にある▼をクリックし、**オーバーレイ使用**を選択します。
 - c **色の塗りつぶし**の隣にある▼をクリックし、**予測限界の色**を選択します。

- 4 グラフオブジェクトを保存します。“デザイナーで表示されるようにカスタムグラフオブジェクトを保存” (505 ページ)を参照してください。

例: ベクトルプロット

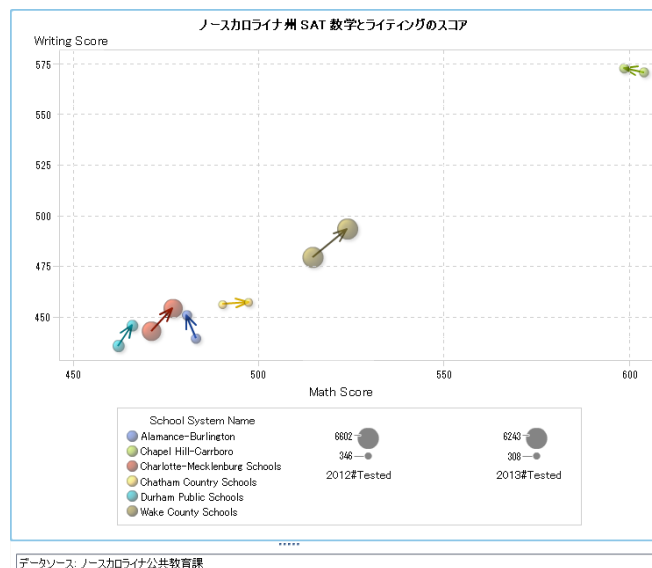
ベクトルプロットの例について

この例は、ベクトルプロットを使用して、2012 - 2013 年のさまざまなノースカロライナの学校組織の SAT 試験成績における変化を示しています。グラフはバブルプロットオーバーレイを追加することによって強調されます。

このグラフには次の主な特徴があります。

- ベクトルラインは、2012 - 2013 年の数学とライティングの平均点における変化を示します。
- バブルは、各年の平均点を表します。バブルの大きさは、テストを受けた生徒の人数を表します。
- 外観を変更するために、矢印線が細くされ、バブルの透過性が高められています。さらに、グリッド線と光沢のデータスキニングがグラフに適用されています。(これらの変更はデザイナーで行われました。)
- 比較する学校組織の数を減らすために、デザイナーでフィルタが School System Name カテゴリに適用されています。

図 54.4 バブルプロットを使用したベクトルプロットの例



ベクトルプロット用のグラフオブジェクトの作成例

ヒント 簡単な方法として、グラフギャラリーからバブル変更プロットを選択できます。

- 1 グラフビルダで、**グラフ要素**ペイン内にあるベクトルプロットをキャンバスにドラッグアンドドロップします。
- 2 **グラフ要素**ペイン内にあるバブルプロットをベクトルプロットにドラッグアンドドロップします。
- 3 **グラフ要素**ペイン内にあるもう一つのバブルプロットをベクトルプロットにドラッグアンドドロップします。
- 4 **役割の定義**タブで、役割を共有します。この操作により、ベクトルの起点が最初のバブルにつながれ、ベクトルの終点が2番目のバブルにつながれます。
 - a **Bubble Plot 1 X** 役割の隣にある ▼ をクリックします。**共有の役割を別の役割と作成 ▶ Vector Plot 1 X Origin** を選択します。
共有の役割の追加ウィンドウで、共有の役割の名前として **Xstart** を指定します。**OK** をクリックします。
 - b **Bubble Plot 1 Y** 役割の隣にある ▼ をクリックします。**共有の役割を別の役割と作成 ▶ Vector Plot 1 Y Origin** を選択します。
共有の役割の追加ウィンドウで、共有の役割の名前として **Ystart** を指定します。**OK** をクリックします。
 - c **Bubble Plot 2 X** 役割の隣にある ▼ をクリックします。**共有の役割を別の役割と作成 ▶ Vector Plot 1 X** を選択します。
共有の役割の追加ウィンドウで、共有の役割の名前として **Xend** を指定します。**OK** をクリックします。
 - d **Bubble Plot 2 Y** 役割の隣にある ▼ をクリックします。**共有の役割を別の役割と作成 ▶ Vector Plot 1 Y** を選択します。
共有の役割の追加ウィンドウで、共有の役割の名前として **Yend** を指定します。**OK** をクリックします。
- 5 **役割の定義**タブで、グループ役割を3つのプロットすべてに追加します。
 - a **Bubble Plot 1** セクションで、**役割の追加**をクリックします。**役割の追加**ウィンドウが表示されます。デフォルトでは、**グループ**の種類が選択されています。
OK をクリックします。
 - b **Bubble Plot 2** セクションに関して、上記のステップを繰り返します。
 - c **Vector Plot 1** セクションで、**役割の追加**をクリックします。**役割の追加**ウィンドウが表示されます。
役割の種類として**グループ**を選択します。**OK** をクリックします。
- 6 3つのプロットすべてで**グループ**役割を共有します。
 - a **Bubble Plot 1** セクションで、**グループ**役割の隣にある ▼ をクリックします。**共有の役割を別の役割と作成 ▶ Bubble Plot 2 Group** を選択します。
共有の役割の追加ウィンドウで、共有の役割の名前として **Color** を指定します。**OK** をクリックします。

8 部

レポートの表示

55 章	モバイルデバイスでのレポートの表示	533
56 章	モダン SAS Visual Analytics Viewer でのレポートの表示	535
57 章	クラシック SAS Visual Analytics Viewer でのレポートの表示	539

55

モバイルデバイスでのレポートの表示

SAS Visual Analytics Apps について	533
SAS Visual Analytics Apps の場所	533

SAS Visual Analytics Apps について

SAS Visual Analytics Apps (以前の名称は **SAS Mobile BI**)は無料モバイルアプリです。このアプリを使用すると、**SAS Visual Analytics** レポートを表示および操作したり、コメントやオブザベーションを他のユーザーと共有したりすることができます。このアプリでは、**SAS Visual Analytics** で使用可能なすべてのチャートとグラフがサポートされています。

詳細については、[SAS Visual Analytics Apps Documentation](#) を参照してください。

SAS Visual Analytics Apps の場所

次の場所からアプリをダウンロードできます。

- [Apple App Store](#)
- [Google Play](#)
- [Microsoft Store](#)

56

モダン SAS Visual Analytics Viewer でのレポートの表示

SAS Visual Analytics Viewer のレポート表示の概要	535
モダンビューアでレポートを開く	535
SAS Graphics Accelerator を使用したレポートオブジェクトの表示	537
SAS Graphics Accelerator について	537
インストール	537
サポートされているレポートオブジェクト	537
SAS Graphics Accelerator を開く	537
ビューアでのゲストアクセスについて	538

SAS Visual Analytics Viewer のレポート表示の概要

ネイティブなモバイルアプリでレポートを表示するかわりに、Web ビューアを使用できます。レポートの表示の役割を持つユーザーの場合、SAS Visual Analytics Viewer(ビューア)を使用してレポートのコンテンツを表示できます。

モダンビューアでレポートを開く

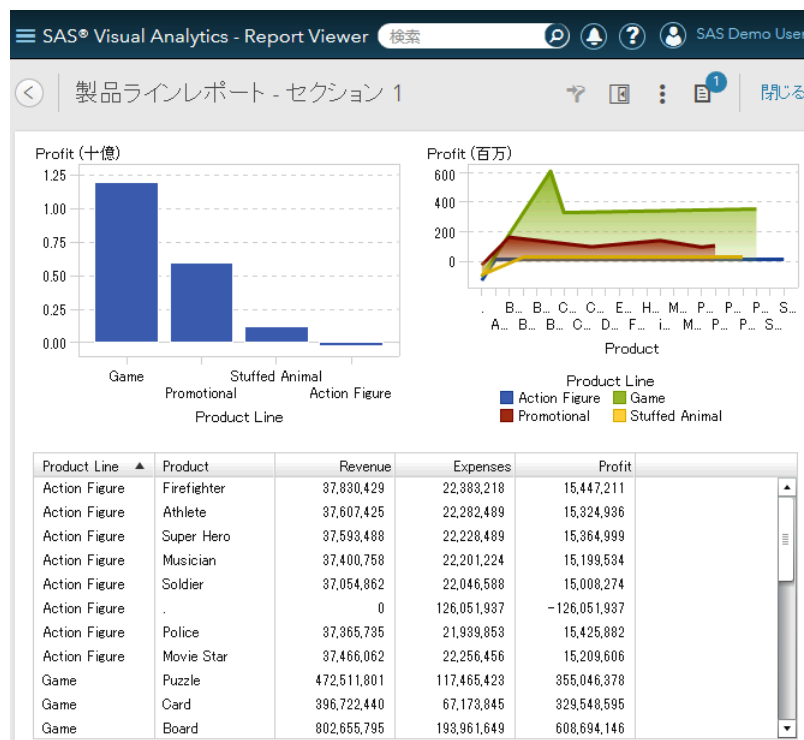
モダンビューアでレポートを開くには、次の操作を行います。

- SAS ホーム(モダン)で、レポートの横の ⓘ をクリックして、**表示**をクリックします。
- クラシックホームページでオブジェクト詳細情報を使用してレポートに関する詳細を表示し、**表示**をクリックします。オブジェクト詳細情報の詳細については、「[クラシックホームページのオブジェクト詳細情報を使用した詳細の検出](#)」(632 ページ)を参照してください。
- モダンビューアで[参照](#)をクリックするか、または[最近使用した項目](#)リスト内のレポートをクリックします。

注: 一部のチャートのレイアウトは、表示エリアのサイズに合わせて変化します。つまり、同じツリーマップでも、ビューアとネイティブなモバイルアプリや SAS Visual Analytics Designer(デザイナー)で表示が少し異なることがあります。

モダンビューアでのレポートの例を次に示します。

図 56.1 モダンビューアのレポート



モダンビューアについて重要なポイントを次に示します。

- モダンビューア内の Stored Process プロンプトは編集できません。モダンビューアでは、Stored Process はデフォルトのプロンプト値を使用して実行されます。
- Web ビューアはモバイルデバイスではサポートされません。モバイルユーザーは **SAS Visual Analytics Apps** (以前の名称は **SAS Mobile BI**) にリダイレクトされます。詳細については、“[SAS Visual Analytics Apps について](#)” (533 ページ) を参照してください。
- モダンビューアでは、右から左方向(RTL)の言語はサポートされていません。RTL 言語を使用する場合は、必ず**デフォルトの表示設定のクラシック**を指定するようにしてください。

モダンビューアの使用に関する詳細は、ビューアで使用可能なオンラインヘルプを参照してください。クラシックビューアの詳細については、[57章, “クラシック SAS Visual Analytics Viewer でのレポートの表示”](#) (539 ページ) を参照してください。

SAS Graphics Accelerator を使用したレポートオブジェクトの表示

SAS Graphics Accelerator について

7.4 リリースからは、**SAS Graphics Accelerator** でいくつかの種類のリポートオブジェクトを表示できます。

SAS Graphics Accelerator は、視覚障害または失明のユーザーがデータビジュアルを探索できる Google Chrome 拡張機能です。ビジュアルレンダリング、テキスト説明、表形式データ、インタラクティブソニフィケーションなどのデータビジュアルの代替表示がサポートされています。ソニフィケーションでは、ノンスピーチオーディオを使用してグラフに関する重要な情報が伝えられます。

インストール


SAS Graphics Accelerator のインストールの詳細については、<http://support.sas.com/software/products/graphics-accelerator/index.html> を参照してください。

サポートされているレポートオブジェクト

次のレポートオブジェクトでは **SAS Graphics Accelerator** がサポートされています。

- 棒グラフ
- バブルプロット
- 折れ線グラフ
- 時系列プロット
- 円グラフ
- 散布図

SAS Graphics Accelerator を開く

SAS Graphics Accelerator でレポートオブジェクトを表示するには、複製するレポートの ⏪ ボタンの上にカーソルを置き、 をクリックします。

SAS Graphics Accelerator で、新しい Google Chrome タブにレポートオブジェクトが表示されます。

SAS Graphics Accelerator タブには、*SAS Graphics Accelerator: User's Guide* へのリンクが含まれています。

ビューアでのゲストアクセスについて

SAS Visual Analytics のシステム管理者は、ゲストアクセスのサポートを設定できます。ゲストアクセス権を持つユーザーは、ホームページとビューアにのみアクセスできます。ゲストアクセスでは 1 つの共有アカウントが使用されるため、履歴、お気に入り、プリファレンス、アラートのような個別化機能は利用できません。ゲストアクセスを設定すると、

`http://host/SASVisualAnalyticsViewer/guest.jsp` のような特殊な URL を通じてゲストアクセスを

メタデータ ID を持たない場合には、ゲストとして SAS Visual Analytics にアクセスすると便利です。これにより、一般的な共有アカウントの下で広く利用可能なレポートを見ることができます。また、インターネット上に公開されているレポートを見ることができます。

注: コメントやアラートなどの一部の機能は、ゲストアクセスでは利用できない場合があります。

57


クラシック SAS Visual Analytics Viewer でのレポートの表示

クラシックビューアでレポートを開く	539
クラシックビューアでレポートオブジェクトの情報の表示	541
クラシックビューアでレポートにコメントを追加	541
クラシックビューアでのレポートの操作	542
レポートでのフィルタリング、ブラッシング、ドリルダウン	542
レポートでのリンクの表示	543
クラシックビューアでのアラートへのサブスクライブとアンサブスクライブ ...	543
クラシックビューア向けのプリファレンスの指定	544

クラシックビューアでレポートを開く

7.3 リリースからは、モダンビューアがデフォルトです。クラシックビューアに切り替えるには、設定を変更する必要があります。自分の名前をクリックして設定を選択します。**SAS Report Viewer** の下で、**デフォルトの表示**をクリックして、ビューアの表示を指定します。**クラシック**を選択します。変更を有効にするには、サインアウトしてサインインする必要があります。

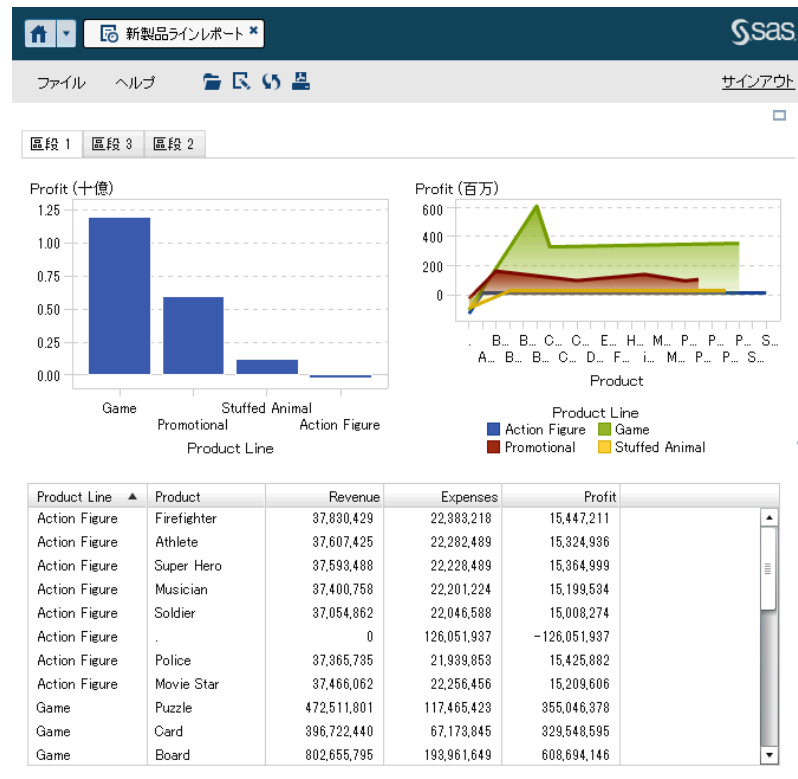
クラシックビューアでレポートを開くには、次の操作を行います。

- SAS ホーム(モダン)で、レポートの横の  をクリックして、**表示**をクリックします。
- クラシックホームページでオブジェクト詳細情報を使用してレポートに関する詳細を表示し、**表示**をクリックします。オブジェクト詳細情報の詳細については、“[クラシックホームページのオブジェクト詳細情報を使用した詳細の検出](#)” (632 ページ)を参照してください。
- クラシックビューアで、**ファイル ▶ 開く**を選択します。

注: 一部のチャートのレイアウトは、表示エリアのサイズに合わせて変化します。つまり、同じツリーマップでも、ビューアでは、SAS Visual Analytics Designer (デザイナー)や **SAS Visual Analytics Apps** (以前の名称は **SAS Mobile BI**)とは表示が少し異なることがあります。

クラシックビューアでのレポートの例を次に示します。

図 57.1 クラシックビューアのレポート








レポートの作成機能が利用できる場合、現在のレポートで**ファイル ▶ レポートの編集**を選択します。デザイナーが表示されるので、それを使用して指定のレポートを編集できます。

他のユーザーと共有するためにレポートを電子メールで送付したり印刷したり、レポートオブジェクトのデータとイメージをエクスポートできます。他のユーザーへのレポートの送信、印刷の前提条件、エクスポートに関する詳細は、[51章, “他のユーザーとのレポートの共有” \(473 ページ\)](#)を参照してください。

注: 印刷時に生成される PDF には情報ウィンドウは含まれません。情報ウィンドウで**レポートを PDF に印刷する**をクリックすると、個別に情報ウィンドウを印刷できます。

クラシックビューアでレポートオブジェクトの情報の表示

レポートオブジェクトを選択して、レポートオブジェクトの詳細情報を提供するアイコンを表示できます。選択したレポートオブジェクトの種類に応じて、次のアイコンが表示されます。

アイコン	説明
	クリックすると、レポートオブジェクトのタイトルと詳細が表示されます。
	クリックすると、レポートオブジェクトが最大化されます。このアイコンは、複数のレポートオブジェクトが表示されている場合にのみ表示されます。
	クリックすると、レポートオブジェクトが元のサイズに戻ります。このアイコンは、レポートオブジェクトが前に最大化されている場合にのみ表示されます。
	クリックすると、レポートオブジェクトの受信フィルタ情報が表示されます。このアイコンは、レポートオブジェクトのデータが別のレポートオブジェクトのデータを選択した結果としてフィルタリングされた場合にのみ表示されます。
	クリックすると、Stored Process のプロンプトダイアログボックスが表示されます。このアイコンは、プロンプト Stored Process に限って表示されます。プロンプトダイアログボックスを使用して Stored Process のプロンプト値を変更したり、Stored Process を再実行したりできます。

注: レポートの作成者はオブジェクトの選択を無効化できるため、一部のレポートオブジェクトを選択できない場合があります。

クラシックビューアでレポートにコメントを追加

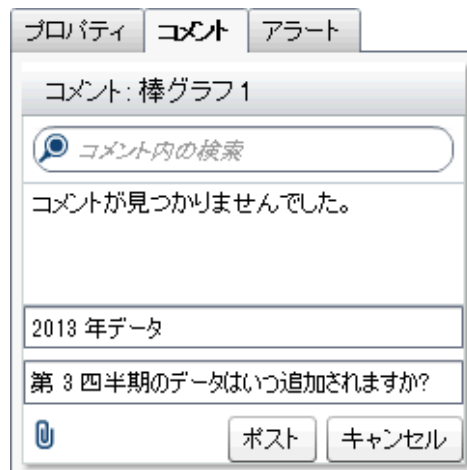
コメントの追加機能が利用できる場合、コメントの追加または表示を行うことができます。コメントは、レポートまたはレポート内部のオブジェクトに追加できます。追加したコメントは自動的にレポートとともに保存されます。


コメントをレポートにまたはレポート内部のオブジェクトに追加するには、次の操作を行います。

- 1 右ペインを展開します。**コメント**タブをクリックします。(レポートオブジェクトにコメントを追加する場合は、レポートオブジェクトを選択します。)
- 2 トピック名とコメントを入力します。


次に例を示します。

図 57.2 SAS Visual Analytics Viewer でのコメントの追加




- 3 (オプション)  をクリックして、コメントにファイルを添付します。
- 4 **ポスト** をクリックして、コメントを追加します。右ペインの **コメント** タブにコメントが追加されます。

既存のコメントに返信するには、次の操作を行います。

- 1 右ペインを展開します。**コメント** タブをクリックします。既存のコメントを選択して、返信を入力します。
- 2 (オプション)  をクリックして、返信にファイルを添付します。
- 3 **ポスト** をクリックします。右ペインの **コメント** タブに返信が追加されます。

注: 別のユーザーのコメントを編集する、またはコメントを削除するには、事前定義の **コメント: 管理者** 役割を持っている必要があります。

コメントを検索するには、次の操作を行います。

- 1 右ペインを展開します。**コメント** タブをクリックします。検索する語または句を **コメント** タブの **コメント内の検索** フィールドに入力します。
- 2 (オプション) **コメント内の検索** フィールドをクリアするには、 をクリックします。

クラシックビューアでのレポートの操作

レポートでのフィルタリング、ブラッシング、ドリルダウン

レポート設計者が定義したインタラクションに応じて、次の方法でレポートを操作できます。

フィルタ

データソースのクエリから返されるデータを制限します。ソースのレポートオブジェクトのデータをクリックして、ターゲットのレポートオブジェクト (複数可) のデータにフィルタを適用します。異なるデータをクリックすると、

新規のデータに基づくフィルタが適用されます。選択をクリアするには、右クリックした後、**選択をクリア**を選択します。

ブラシ

複数のテーブルまたはグラフ、あるいはその両方で、選択した同じデータを同時に表示できます。ターゲットのレポートオブジェクト(複数可)のデータをブラッシングするには、ソースのレポートオブジェクトのデータをクリックします。選択をクリアするには、右クリックした後、**選択をクリア**を選択します。

ドリルダウン

概要情報からより詳細なデータに変更できます。データに階層が含まれる場合は、データをダブルクリックして階層を詳細な情報にドリルダウンします。階層のドリルダウン時、レポートオブジェクト上部の遷移履歴により、上位の階層に再度ドリルアップできます。


レポートでのリンクの表示


レポートオブジェクトは他のレポートセクションまたはレポート全体にリンクできます。また、外部リンクにもリンクできます。レポートオブジェクトからのリンクを表示するには、レポートオブジェクトをダブルクリックします。レポートオブジェクトからのリンクまたはインタラクションが複数ある場合、リンクまたはインタラクションを選択できるリストが表示されます。リンクの表示時、



が左上隅に表示されます。

リンクしているレポートオブジェクトがデータソースを現在のレポートと共有している場合、ターゲットレポートオブジェクトはダブルクリックしたデータ値に基づいてフィルタリングされます。ターゲットレポートオブジェクトをフィ

ルタリングしない場合は、をクリックして、**レポートリンクフィルタの適用**を選択解除します。データソースが2つのレポートオブジェクト間で共有されていない場合、ターゲットレポートオブジェクトで追加のフィルタリングは行われません。

元のレポートオブジェクトに戻るには、をクリックします。

レポートオブジェクト、テキスト、イメージは同じレポート内の情報ウィンドウにリンクできます。情報ウィンドウは追加情報を提供します。たとえば、リスト表は棒グラフに関する追加情報を提供します。または、レポートオブジェクトに表示される内容に関する追加テキストが表示される場合もあります。情報ウィンドウリンクを含むレポートオブジェクトのデータ(バー、バブル、円グラフのスライス、テーブル行など)をダブルクリックすると、情報ウィンドウが新しいウィンドウとして表示されます。

クラシックビューアでのアラートへのサブスクライブとアンサブスクライブ

レポートオブジェクトを既存のアラートにサブスクライブすると、アラート条件が満たされた場合に通知を受け取ることができます。

レポートオブジェクトのアラートへのサブスクライブまたはアンサブスクライブを行うには次のようにします。

- 1 右ペインを展開します。**アラート**タブをクリックします。このタブには、特定レポート内にあるすべてのレポートオブジェクトに関するアラート条件を網羅したリストが含まれています。
- 2 各アラートの隣にある**サブスクライブ**チェックボックスをオンまたはオフにすることで、そのアラートへのサブスクライブまたはアンサブスクライブが行えます。

ヒント 通知をメールまたはテキストメッセージで受け取るためのプリファレンスを指定できます。詳細については、“[デザイナーに関する一般プリファレンスの指定](#)” (301 ページ)を参照してください。

クラシックビューア向けのプリファレンスの指定

クラシックビューアに固有のプリファレンスを指定するには、次の操作を行います。

- 1 **ファイル** ▶ **プリファレンス**を選択して、**プリファレンス**ウィンドウを開きません。
- 2 **SAS Visual Analytics Viewer** を選択します。
- 3 グローバルプリファレンスとして **SAS High Contrast** テーマを選択する場合、**High Contrast** テーマが選択された場合に**レポートテーマをオーバーライドする**チェックボックスをオンにして、SAS High Contrast テーマを使用してレポートが表示されるようにします。これにより、デザイナーで行われたあらゆるテーマ設定がオーバーライドされます。
- 4 **モダン**、**クラシック**、または**管理者用デフォルト**を選択して、ビューアのデフォルト表示を指定します。この変更は、サインアウトしてサインインし直すと反映されます。
- 5 **OK** をクリックして変更を適用します。

通知を受け取るためにプリファレンスを指定する場合は、“[デザイナーに関する一般プリファレンスの指定](#)” (301 ページ)を参照してください。SAS Visual Analytics の一般プリファレンスの指定については、“[SAS ホームを使用した設定の指定](#)” (10 ページ)を参照してください。グローバル SAS プリファレンスの指定については、“[プリファレンスの指定](#)” (9 ページ)を参照してください。

9 部

付録

付録 1	SAS Visual Analytics のキーボードショートカット	547
付録 2	レポートオブジェクトの紹介	551
付録 3	テキストモードでデータ式を編集	575
付録 4	メジャーの集計	579
付録 5	データ式で使用できる演算子	581
付録 6	フィルタの条件	605
付録 7	データ制限	607
付録 8	SAS Visual Analytics Designer でのトラブルシューティング	613
付録 9	URL パラメータを使用したレポートの表示	617

付録 10	
インポートされたツイートのスキーマ	619
付録 11	
クラシック SAS Visual Analytics ホームページについて	623

付録 1

SAS Visual Analytics のキーボードショートカット

SAS Visual Analytics の数多くのキーボードショートカットを次の表に示します。SAS Visual Analytics では、ショートカットによっては、ツールチップやメニュー項目ラベルにかっこで囲まれて表示されるものがあります。また、**キーボードショートカット**ウィンドウ(F9 を押すとそのウィンドウが開く)に表示されるものもあります。

注: ボタンを有効にするためにキーボードショートカットを使用する場合、キーボードショートカットを使用する前に、そのボタンが関連付けられているフィールドまたはセクションにフォーカスを移動します。たとえば、表に関連付けられたヘルプボタンがある場合、Ctrl+?キーを押す前に、まず表にフォーカスを移動する必要があります。

表 A1.1 キーボードショートカット

アクション	キーボードショートカット
キーボードショートカットウィンドウを開きます。	F9 注: キーボードショートカットウィンドウに、アプリケーションのショートカットがすべて含まれるわけではありません。
ヘルプボタンからヘルプのポップアップウィンドウを開きます。	Ctrl+? 注: このショートカットは、一部のキーボード(イタリア語キーボードなど)では機能しません。
ズームイン。	Ctrl+プラス記号
ズームアウト。	Ctrl+マイナス記号
ズーム状態をリセットします。	Ctrl+0
最大表示(カテゴリペインとタイルペインを折りたたみ、ステータスバーとアプリケーションバー(メニューバーを含む)を非表示にします)。 または、 最大表示の終了(カテゴリペインとタイルペインを展開し、ステータスバーとアプリケーションバーを表示します)。	Ctrl+Alt+Shift+M

アクション	キーボードショートカット
<p>ポップアップメニューを開きます。</p>	<p>Shift+F9 (そのコンテキストでメニューが使用可能な場合)</p> <p>注: Shift+F9 キーを使ってポップアップメニューを表示すると、そのメニューは使用中のユーザーインターフェイスコントロールの左上隅に常に表示されます。</p>
<p>ランドマークウィンドウを開きます。</p>	<p>Ctrl+F6</p>
<p>アプリケーションの色を一時的に反転したり戻したりします(現在のセッションのみ)。</p> <p>注: すべてのセッションで色の変更を維持したい場合は、プリファレンスウィンドウでアプリケーションの色の切り替えプリファレンスを設定できます。</p>	<p>Ctrl+~</p>
<p>選択したタブの名前を変更します。</p>	<p>タブがフォーカスされていることを確認します。F2 キーを押して、新しい名前を指定します。変更を確定するには、Enter キーを押します。変更をキャンセルするには、Esc キーを押します。</p>
<p>選択したタブを閉じます。</p>	<p>タブがフォーカスされていることを確認して、Delete キーを押します。</p> <p>注: 一部のタブは閉じることができません。</p>
<p>表セルの編集モードを切り替えます。</p>	<p>編集モードにするには、セルを選択して F2 キーを押します。</p> <p>編集モードを終了するには、Esc キーを押します。</p>
<p>表のヘッダーと表のコンテンツの間を移動します。</p>	<p>2次元テーブルの場合、表がフォーカスされていること、編集モードではないことを確認します。Ctrl+F8 キーを押して、列ヘッダーと表セルを切り替えます。矢印キーを使用してヘッダー間を移動します。</p> <p>多次元テーブルの場合、表セルがフォーカスされていること、編集モードではないことを確認します。Ctrl+F8 キーを押して、列ヘッダー、行ヘッダー、表セルを切り替えます。矢印キーを使用してヘッダー間を移動します。</p>
<p>表のコンテンツ列を移動します。</p>	<p>表セルが編集モードの場合:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Tab キーと Shift+Tab キーを押して、すべての列で横方向にセル間を移動します。 ■ Enter キーと Shift+Enter キーを押して、すべての行で縦方向にセル間を移動します。 <p>表セルが編集モードでない場合、矢印キーを使用してセル間を移動します。</p>

アクション	キーボードショートカット
表内の列を並べ替えます。	<p>単一の列を並べ替えるには、その列ヘッダーに移動します(Ctrl+F8 キーを押す)。Space キーを押して列を並べ替えます。</p> <p>追加の列を並べ替えるには、並べ替えたい各列の列ヘッダーに移動します。Ctrl+Space キーを押します。</p>
現在の列の幅を変更します。	列ヘッダーに移動します(Ctrl+F8 キーを押す)。その後、Ctrl+左矢印キーまたはCtrl+右矢印キーを押して、列の幅を変更します。
現在の列を移動します。	列ヘッダーに移動します(Ctrl+F8 キーを押す)。その後、Shift+左矢印キーを押して1つの列を左に移動し、Shift+右矢印キーを押して1つの列を右に移動します。
現在の列を自動的にサイズ変更して、コンテンツに合わせます。	列ヘッダーに移動します(Ctrl+F8 キーを押す)。その後、Enter キーを押します。
ドロップダウンリストまたはドロップダウンメニューを開きます。	そのコントロールがフォーカスされていることを確認して、Ctrl+下矢印キーを押します。
SAS Visual Analytics のホームページで単一のアプリケーションを終了します。	ブラウザウィンドウの上部にあるアプリケーションのボタンのタブを選択して、Delete キーを押します。

付録 2

レポートオブジェクトの紹介

テーブル	552
リスト表	552
クロス表	552
グラフ、チャート、プロット	553
棒グラフ	553
ターゲットの棒グラフ	554
ウォーターフォールチャート	554
折れ線グラフ	555
円グラフ	555
散布図	556
時系列プロット	557
比較の時系列プロット	557
系列プロット	558
数値系列プロット	558
バブルプロット	559
バブルチェンジプロット	559
ツリーマップ	560
二軸の棒グラフ	561
二軸の折れ線グラフ	561
二軸の棒-折れ線グラフ	561
二軸の時系列プロット	562
帯プロット	562
ニードルプロット	563
ステッププロット	564
スケジュールチャート	564
ベクトルプロット	565
ドットプロット	566
バタフライチャート	566
株価(高値-安値)チャート	567
株式数とボラティリティチャート	567
コントロール	568
その他のレポートオブジェクト	569
ジオバブルマップ	569
ジオ座標マップ	570
ジオ領域マップ	570
ゲージ	571
ワードクラウド	573

テーブル

リスト表

リスト表は、データ値をラベルのない行とラベルの付いている列に配置する 2 次元のデータ表示です。リスト表では、データソースの任意のデータアイテムを使用できます。リスト表では階層や小計のパーセントを使用できません。

リスト表に集計データを表示する場合、列にスパーク線を追加できます(データソースに日付データアイテムが含まれている場合)。

図 A2.1 リスト表

Product Line	Revenue	Expenses	Profit ▼	スパーク線 1
Game	1,671,890,035	477,809,929	1,194,080,107	
Promotional	813,699,290	223,822,374	589,876,916	
Stuffed Animal	276,990,966	159,548,680	117,442,285	
Action Figure	262,318,761	281,390,254	-19,071,493	

クロス表

クロス表(クロス集計表とも呼ぶ)には、複数カテゴリのインターセクションの集計メトリックが表示されます。クロス表には、多くの場合、マトリックスを形成する、行と列に割り当てられた複数のカテゴリが含まれています。クロス表は、通常、リスト表よりも占める領域が少ないため、より簡単に読み取ることができます。また、クロス表は、常に、外部カテゴリの反復値を単一の固有値へと折りたたみます(これをグループ化と呼びます)。クロス表では階層を使用できます。

図 A2.2 クロス表

Date by Year ▲			2001年		
Product Brand ▲	Product Line ▲	Product ▲	Expenses	Profit	
☐ ☐ Novelty	☐ ☐ Promotional		20,705,915	56,350,101	
☐ ☐ Toy	☐ ☐ Action Figure	.	5,331,706	-5,331,706	
		Athlete	982,419	1,597,798	
		Firefighter	988,794	1,635,079	
		Movie Star	997,853	1,523,887	
		Musician	952,022	1,505,318	
		Police	973,368	1,588,650	
		Soldier	938,433	1,404,695	
		Super Hero	918,618	1,542,344	
		☐ ☐ Game		31,283,182	117,669,868
		☐ ☐ Stuffed Animal		7,292,509	23,032,917

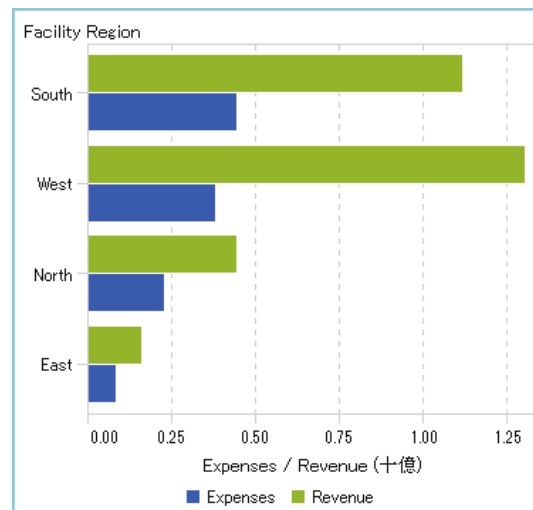
グラフ、チャート、プロット

棒グラフ

棒グラフは、定量的データを表す縦棒または横棒から構成されます。棒グラフを使用すると、カテゴリの重複しない値別に集計されたデータを比較できます。

グループ化を適用し、データ駆動型の格子を作成することができます。指定された数の最上位値または最下位値に基づいて、データのフィルタリングやランキングが行えます。

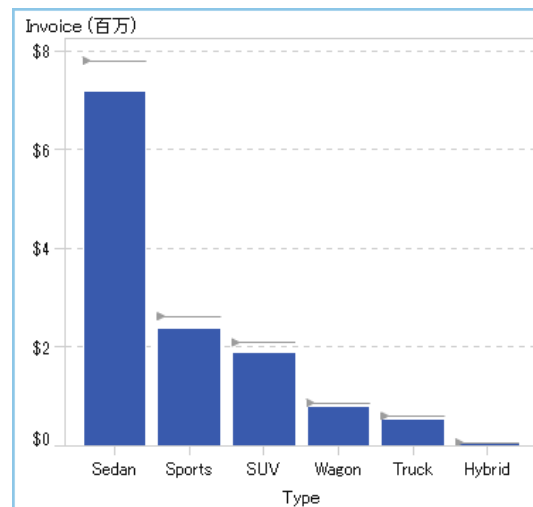
図 A2.3 棒グラフ



ターゲットの棒グラフ

ターゲットの棒グラフとは、ターゲット値を含んでいる棒グラフの一種です。ターゲット値は、ターゲットの役割により決定される線を持つ三角形として表示されます。

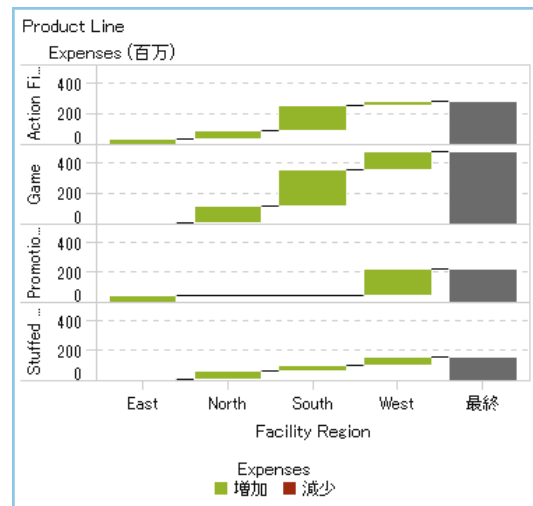
図 A2.4 ターゲットの棒グラフ



ウォーターフォールチャート

ウォーターフォールチャート(進捗バーチャートとも呼ばれる)は、一連の操作またはトランザクションの間のメジャーの初期値の増減を示します。最初の棒は初期値を起点とし、後続の棒は、前の棒が終了した位置を起点とします。棒の長さや方向は、操作やトランザクションの大きさや種類(プラスまたはマイナスなど)を示します。作成されるチャートは、増分的な変更によりメジャーの最終値がいかにして形成されるかを示す、段階的な棒グラフになります。

図 A2.5 ウォーターフォールチャート

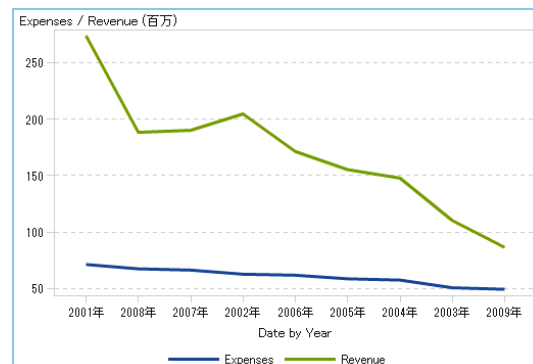


折れ線グラフ

折れ線グラフは、特定の間隔(時間や一連の範囲)における複数のメジャーの関係を示すグラフです。単一測定値の計測(単変量解析)や、複数の測定値間の関係の表示(多変量解析)が行えます。たとえば、一定期間における広告と販売の間の関係を解析できます。折れ線グラフのX軸上のカテゴリは離散的であり、時系列プロットのX軸上のカテゴリは連続的です。

グループ化を適用し、格子を作成することができます。

図 A2.6 折れ線グラフ



円グラフ

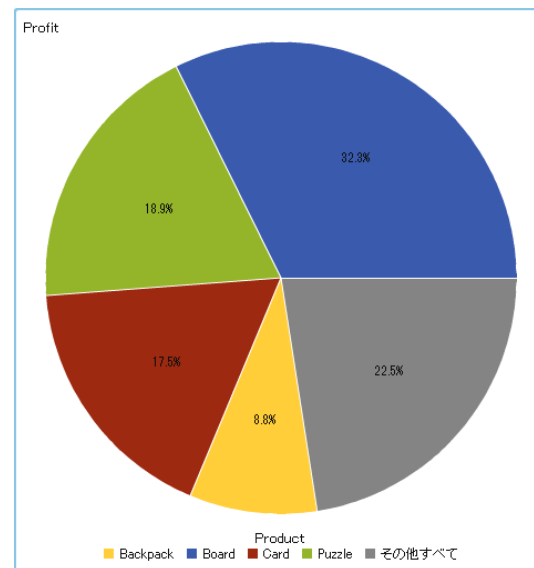
円グラフは、部分と全体の関係を示すグラフであり、単一のメジャーデータアイテムに基づいてカテゴリデータアイテムの各値を表すように、1つの円を複数のスライスへと分割します。各スライスは、全体に対する各要素の相対比率を示します。円グラフでは、凡例は比率に基づいて並べ替えられます。

SAS Visual Analytics Designer (デザイナー)では、欠損値またはゼロ応答を含んでいるスライスは円グラフに表示されません。

効果的な円グラフでは、スライスの数を 5 個または 6 個に制限します。ランクを使用すると、円グラフ内のスライスの数を削減できます。詳細については、“[新規ランクの追加](#)” (457 ページ)を参照してください。

注: その他のスライスはデータチップ値を表示しません。さらに、その他のスライスは、メジャー用に選択された集計方法に関係なく、常に含められた値を合計します。たとえば、選択された集計方法がカウントの場合、その他のスライスは個々のカウントの合計を表示します。

図 A2.7 円グラフ

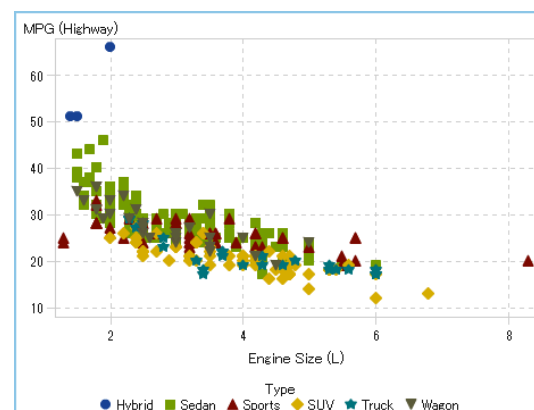


散布図

散布図は、2 種類のメジャーデータアイテムの関係を示す 2 次元のプロットです。散布図では、各マーカー(ドット、四角、プラス記号など)がオブザベーションを表します。マーカーの位置から、オブザベーションの値がわかります。散布図を使用すると、数値データアイテム間の関係を調べることができます。色役割にカテゴリを割り当てることにより、グループ化を適用できます。

散布図では集計データを使用しません。

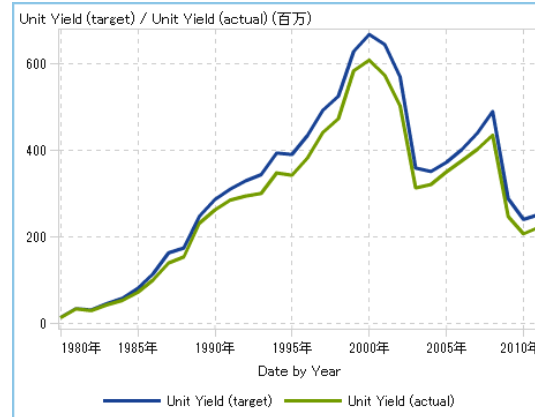
図 A2.8 散布図



時系列プロット

時系列プロットは、等間隔の時間間隔で観測される整然とした順序の値を表示します。時系列プロットは、X軸上に、連続的な日付、日時、時間、または階層の各データアイテムを必要とします。

図 A2.9 時系列プロット



比較の時系列プロット

比較の時系列プロットは線セグメントを使用して、時間経過を伴う異なるスケールで2つのメジャーの図を描きます。比較の時系列プロットは、X軸上に、連続的な日付、日時、時間、または階層の各データアイテムを必要とします。X軸は両プロット間で共有されます。

ヒント デフォルトでは、このレポートオブジェクトはデザイナーに表示されません。デザイナーの**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウを使用して表示したい内容を選択できます。

図 A2.10 比較の時系列プロット



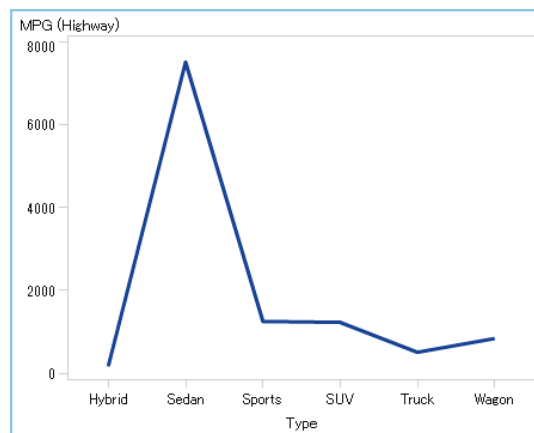
系列プロット

系列プロットは、入力データのオブザベーションを関連付ける一連の線セグメントを表示します。系列プロットは、X 軸上で数値データまたは文字データを使用できます。

注: オブジェクトがレポートで使用可能になる前に、SAS Visual Analytics Graph Builder (グラフビルダ)でこのカスタムグラフオブジェクトを作成して保存する必要があります。

次の例では、異なる種類の自動車の MPG 平均を示しています。

図 A2.11 系列プロット

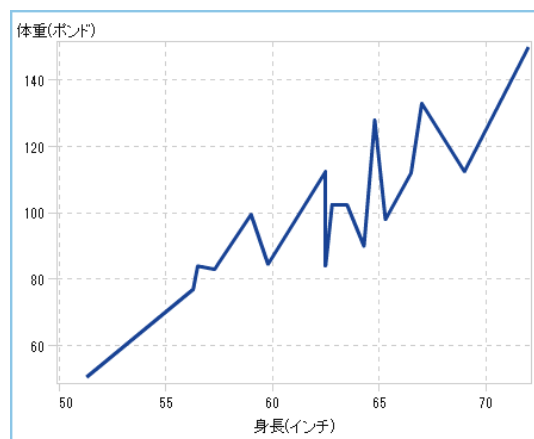


数値系列プロット

数値系列プロットは、一連の数値間における 1 つ以上のメジャーの関係を示します。数値系列プロットは、X 軸上に数値データを必要とします。

ヒント デフォルトでは、このレポートオブジェクトはデザイナーに表示されません。デザイナーの**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウを使用して表示したい内容を選択できます。

図 A2.12 数値系列プロット

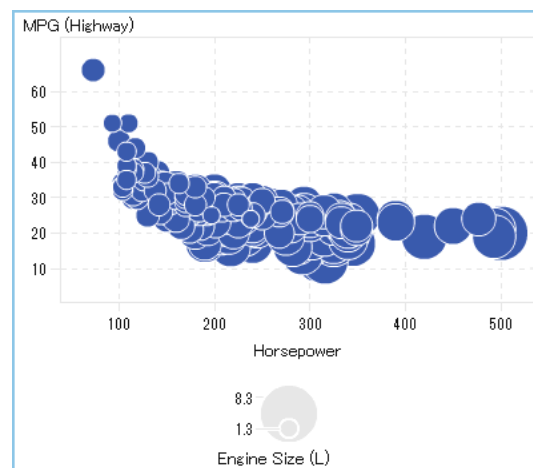


バブルプロット

バブルプロットは、マーカーのかわりにバブルを使用する散布図の一種です。バブルプロットでは、少なくとも3つのメジャー間の関係が表示されます。2つのメジャーがプロット軸によって表され、3番目のメジャーがバブルのサイズによって表されます。各バブルはオブザベーションを表します。バブルプロットは、データセットに多数の値が含まれる場合に便利です。**グループ化役割**や**格子役割**にカテゴリを追加できます。

注: バブルの大きさは、サイズ変数の最小値と最大値に比例してサイズ変更されます。最小サイズと最大サイズは、プロットの凡例に示されます。各バブルの実際の値はデータチップとして表示されます。たとえば、[図 A2.13 \(559 ページ\)](#)に示されている凡例では、最小サイズは 1.3、最大サイズは 8.3 になります。

図 A2.13 バブルプロット

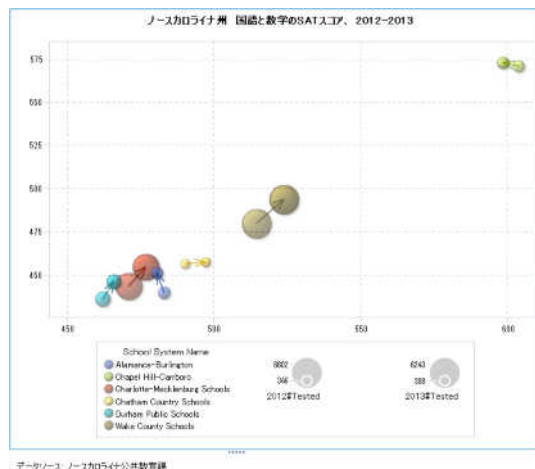


バブルチェンジプロット

バブルチェンジプロットは、バブルと有向線セグメントを使用して2セットのメジャーにおける変化を示します。

ヒント デフォルトでは、このレポートオブジェクトはデザイナーに表示されません。デザイナーの**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウを使用して表示したい内容を選択できます。

図 A2.14 バブルチェンジプロット



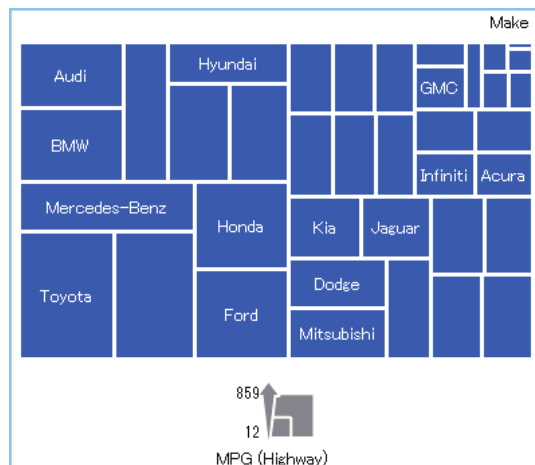
ツリーマップ

ツリーマップは、データが一連の長方形(タイルと呼ばれる)で表示されます。各タイルは1つのカテゴリノードまたは階層ノードを表します。タイルの色は、クエリの第1メジャーの値を表します。タイルのサイズは、クエリの第2メジャーの値を表します。(ツリーマップ内のメジャーには、**サイズ**および**色**という2つの役割があります。)たとえば、売上データのツリーマップでは、タイルの大きさがオーダー数を表し、グラデーション付きのタイルの色により売上を表すことができます。

ツリーマップ内のタイルのレイアウトは、表示領域のサイズに合わせて変化します。タイルの配置には、空間充填アルゴリズムが使用されます。これは、同じツリーマップが、デザイナーでは、ビューアやモバイルデバイスで表示されるのとは少し違った形で表示されることを意味します。その理由は、これらのビューアで利用可能な縦横比やサイズが、オリジナルのレポート設計者がデザイナーで見ることができるものとは異なっているためです。

注: ツリーマップで許可されるカテゴリデータアイテムや階層データアイテムは1つだけです。

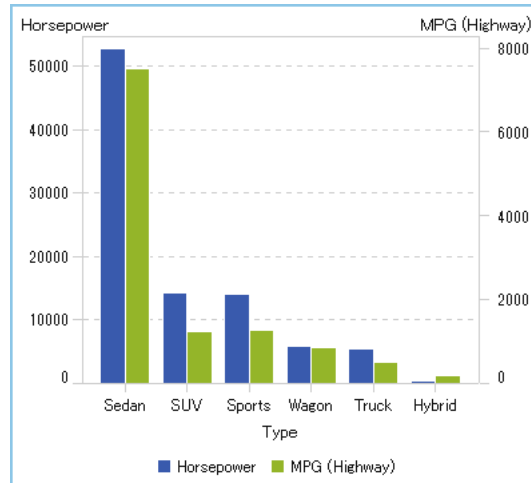
図 A2.15 ツリーマップ



二軸の棒グラフ

二軸の棒グラフは、2つのメジャーをもつ棒グラフの一種です。メジャーは各軸にあります。

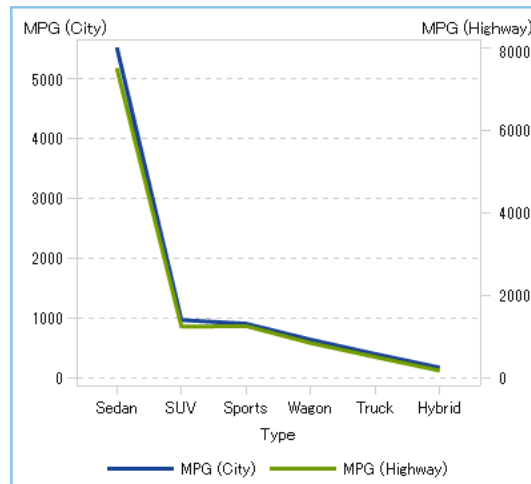
図 A2.16 二軸の棒グラフ



二軸の折れ線グラフ

二軸の折れ線グラフは、2つのメジャーを持つ折れ線グラフの一種です。メジャーは、Y軸の右側と左側の両方に表示されます。二軸の折れ線グラフでは、2つのメジャー間の関係を2つの異なるスケールで調べることができます。

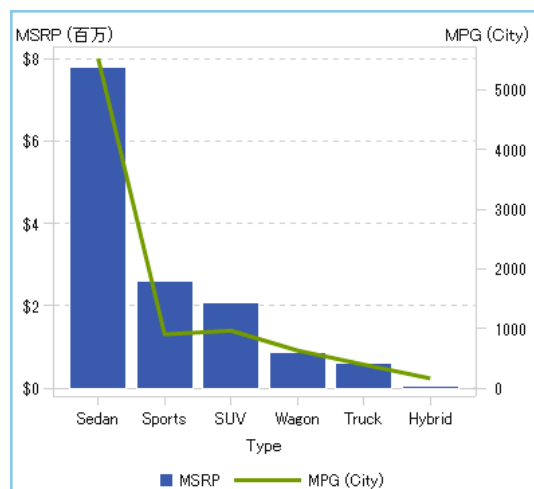
図 A2.17 二軸の折れ線グラフ



二軸の棒-折れ線グラフ

二軸の棒-折れ線グラフは、2つのメジャーを持つ棒グラフの一種です。各軸に1つのメジャーがあり、棒グラフに折れ線グラフが重ねられています。

図 A2.18 二軸の棒-折れ線グラフ

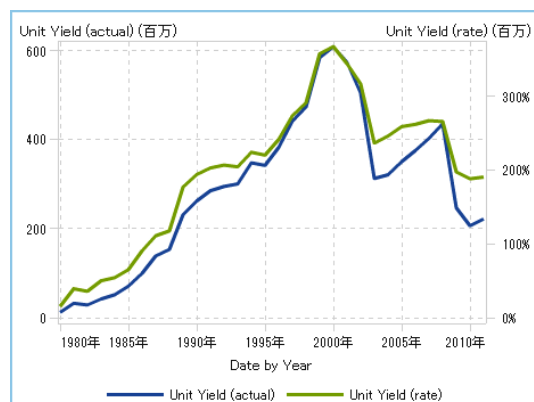


二軸の時系列プロット

二軸の時系列プロットは、2つのメジャーを持つ時系列プロットの種類です。メジャーは、Y軸の右側と左側の両方に表示されます。

たとえば、二軸の時系列プロットは、注文数量と返品のような、同じ測定単位と異なるスケールを持つ2つのメジャーを表示する必要がある場合や、売上と注文数量のような、異なる測定単位を持つ2つのメジャーを表示する必要がある場合に便利です。

図 A2.19 二軸の時系列プロット



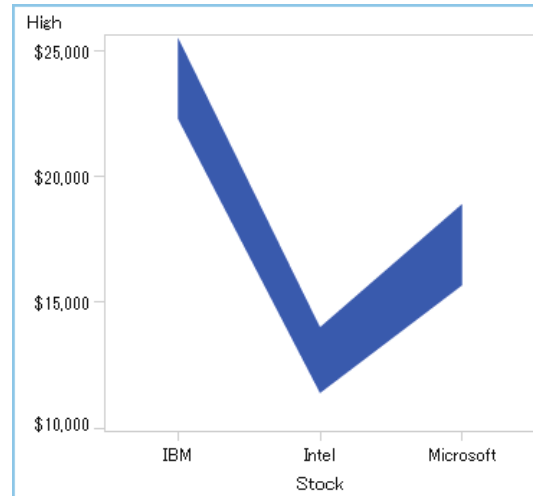
帯プロット

帯プロットは、X値ごとに2つのY値を持つ水平帯を描画します。または、Y値ごとに2つのX値を持つ垂直帯を描画します。帯プロットは、通常、信頼度、誤差、予測、管理限界を示す場合に使用されます。帯の上限と下限の間に表示される点を結合することで、2つの外枠を作成できます。境界間の領域は塗りつぶされます。

帯プロットについて重要なポイントを次に示します。

- オブジェクトがレポートで使用可能になる前に、グラフビルダでこのカスタムグラフオブジェクトを作成して保存する必要があります。
- 帯プロットは、デザイナーでの表示ルールをサポートしていません。

図 A2.20 帯プロット



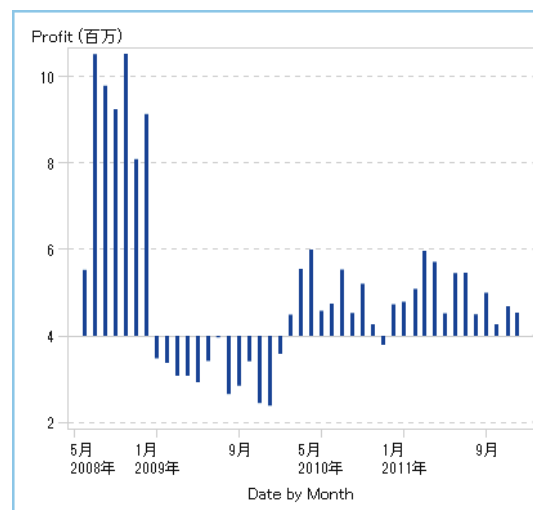
ニードルプロット

ニードルプロットとは、水平基準線と交わる垂直線によってデータ点が関連付けられるプロットです。基準線は、垂直軸上の0値または最小値で交わります。

ヒント デフォルトでは、このレポートオブジェクトはデザイナーに表示されません。デザイナーの**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウを使用して表示したい内容を選択できます。

次の例は、特定期間中の収益を示すものです。この例では、オプションの基準線値をY軸上で指定しています。

図 A2.21 ニードルプロット



ステッププロット

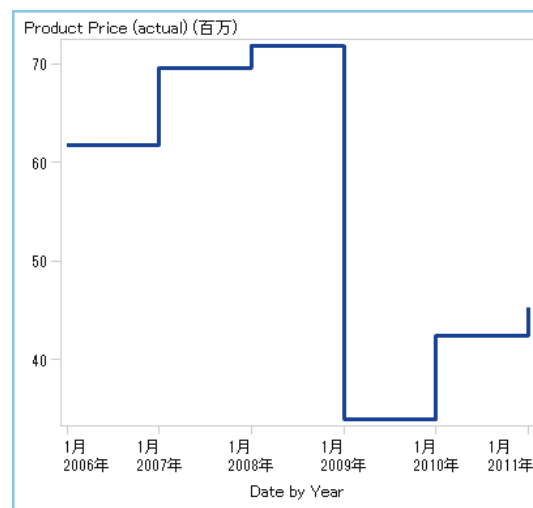
ステッププロットは、入力データのオブザベーションを関連付ける、階段状の外観を持つ一連の水平線および垂直線のセグメントにより構成されます。

注: ステッププロットは、デザイナーでの表示ルールをサポートしていません。

ヒント デフォルトでは、このレポートオブジェクトはデザイナーに表示されません。デザイナーの**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウを使用して表示したい内容を選択できます。

次の例は、特定期間中の価格の傾向を示すものです。

図 A2.22 ステッププロット

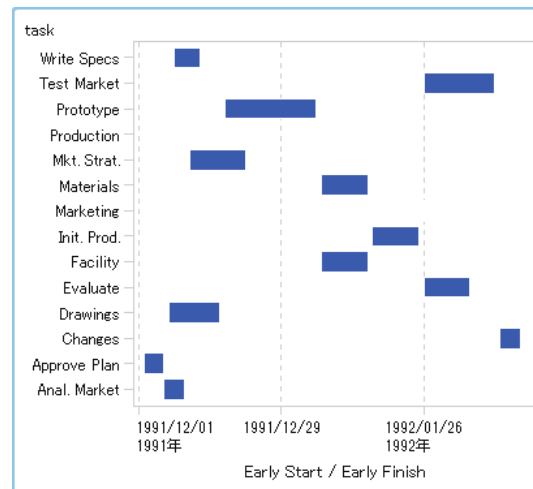


スケジュールチャート

スケジュールチャートを使うと、タスク、開始日、期間、終了日をカスケード型の横棒グラフで表すことにより、タイムラインを容易にビジュアル化できます。

ヒント デフォルトでは、このレポートオブジェクトはデザイナーに表示されません。デザイナーの**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウを使用して表示したい内容を選択できます。

図 A2.23 スケジュールチャート



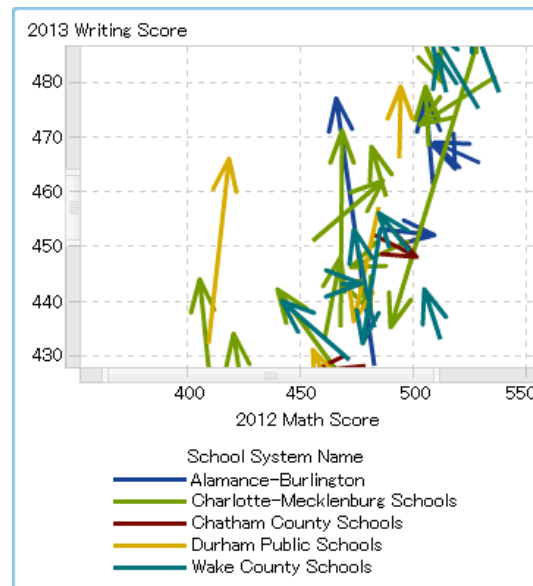
ベクトルプロット

ベクトルプロットは、各ポイントで方向と大きさを表す有向線セグメントまたはベクトルを使用してメジャーの値における変化を示します。

ヒント デフォルトでは、このレポートオブジェクトはデザイナーに表示されません。デザイナーの**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウを使用して表示したい内容を選択できます。

次の例は、2012 - 2013 年のさまざまなノースカロライナの学校組織の試験成績における変化を示しています。

図 A2.24 ベクトルプロット



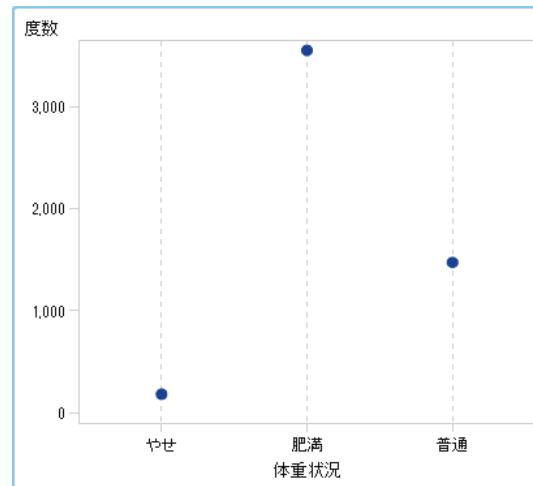
バブルプロットで拡張されたベクトルプロットを示す例については、“例: ベクトルプロット” (527 ページ)を参照してください。

ドットプロット

ドットプロットは、カテゴリの値で集計されたデータを比較します。

ヒント デフォルトでは、このレポートオブジェクトはデザイナーに表示されません。デザイナーの**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウを使用して表示したい内容を選択できます。

図 A2.25 ドットプロット

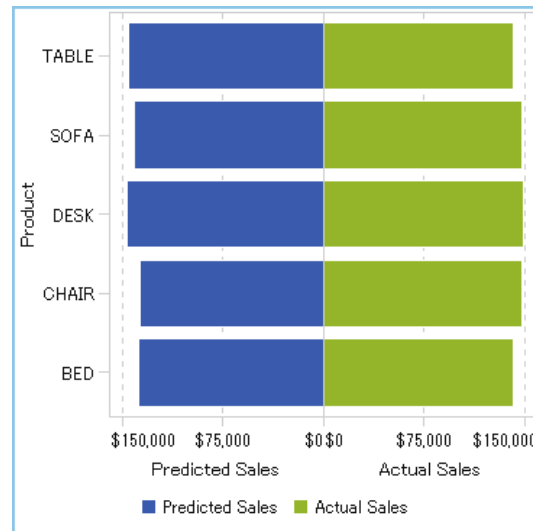


バタフライチャート

バタフライチャートは、値のカテゴリの2つのメジャーを比較します。

ヒント デフォルトでは、このレポートオブジェクトはデザイナーに表示されません。デザイナーの**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウを使用して表示したい内容を選択できます。

図 A2.26 バタフライチャート

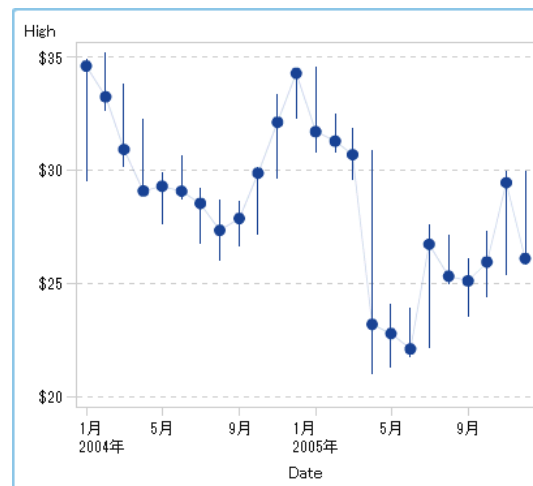


株価(高値-安値)チャート

株価(高値-安値)チャートは、時間経過を伴う取引可能な資産の価格における変化を追跡します。このプロットは、株価の高値と低値を表す浮動垂直線の表示を作成します。プロットにはマーカーとして株価の終値も表示されます。

ヒント デフォルトでは、このレポートオブジェクトはデザイナーに表示されません。デザイナーの**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウを使用して表示したい内容を選択できます。

図 A2.27 株価(高値-安値)チャート



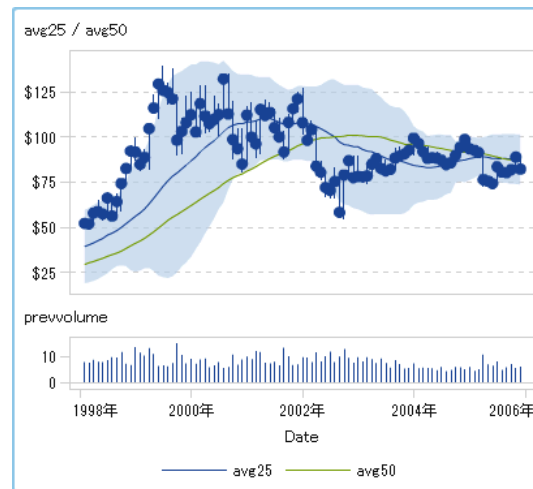
株式数とボラティリティチャート

株式数とボラティリティチャートは、追加のコンテキストを含む時間経過を伴う取引可能な資産の価格における変化を追跡します。

このプロットは、株価の高値と低値を表す浮動垂直線の表示を作成します。プロットにはマーカーとして株価の終値も表示されます。プロットは、株価の移動平均とボリンジャーの上バンドと下バンドを表示します。

ヒント デフォルトでは、このレポートオブジェクトはデザイナーに表示されません。デザイナーの**オブジェクトの表示/非表示**ウィンドウを使用して表示したい内容を選択できます。

図 A2.28 株式数とボラティリティチャート



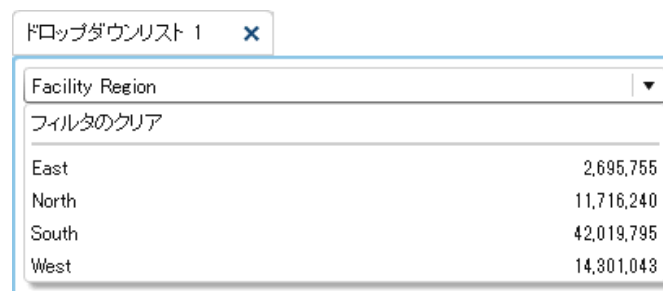
コントロール

コントロールは、ユーザーが現在表示しているデータの範囲にフィルタを適用したり、範囲を絞り込んだりすることができるレポートオブジェクトです。コントロールを使うことで、レポート設計者は、レポートビューアに表示させたいカテゴリを選択できます。

デザイナーでは次の種類のコントロールを利用できます。

- ドロップダウンリスト

図 A2.29 ドロップダウンリストコントロール



- リスト

図 A2.30 リストコントロール

リスト 1 ×

<input type="checkbox"/> East	2,695,755
<input type="checkbox"/> North	11,716,240
<input type="checkbox"/> South	42,019,795
<input type="checkbox"/> West	14,301,043

■ ボタンバー

図 A2.31 ボタンバーコントロール

ボタンバー 1 ×

East (2,695,755)	North (11,716,240)	South (42,019,795)	West (14,301,043)
------------------	--------------------	--------------------	-------------------

■ テキスト入力フィールド

図 A2.32 テキスト入力コントロール

テキスト入力 2 ×

Product Line

■ スライダー

図 A2.33 スライダーコントロール

スライダー 1 ×

1980年 2011年

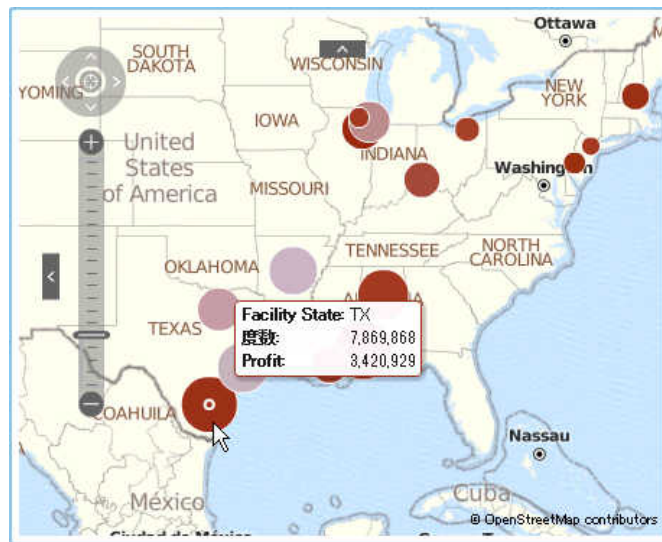
2001年 2011年

 その他のレポートオブジェクト

ジオバブルマップ

ジオバブルマップは、ジオマップ上に重ねられるバブルプロットです。各バブルは、地理的な場所または地理的な地域の中心に配置されます。バブルは場所に基づいて自動的に色付けされます。ユーザーは、バブルの大きさを決定するメジャーデータアイテムを提供します。ジオバブルマップは、ジオグラフィー情報を含むデータアイテムを必要とし、ジオグラフィー役割に割り当てられます。

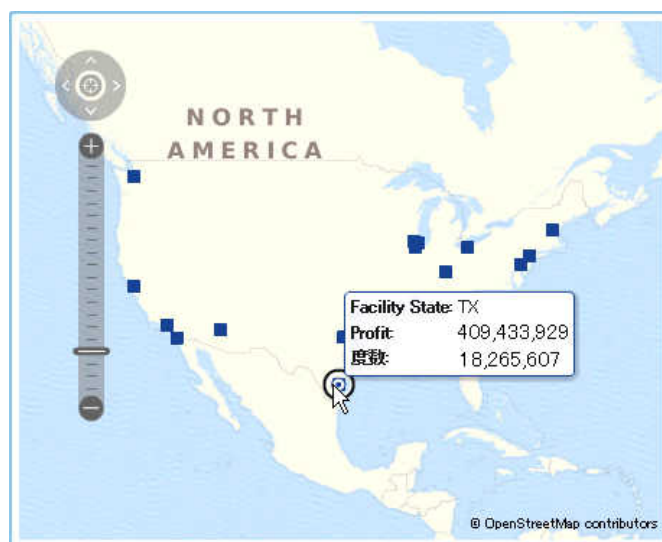
図 A2.34 ジオバブルマップ



ジオ座標マップ

ジオ座標マップは、ジオマップ上に重ねられる単純な散布図です。ジオ座標マップは、カーディナリティが高すぎるためにジオバブルマップではポイント数を表示できない場合に、ジオバブルマップのかわりに使用されます。ジオ座標マップ内の各ポイントは、地理的な場所または地理的な地域の中心または場所の座標に配置されます。ジオ座標マップは、ジオグラフィー情報を含むデータアイテムを必要とし、ジオグラフィー役割に割り当てられます。

図 A2.35 ジオ座標マップ



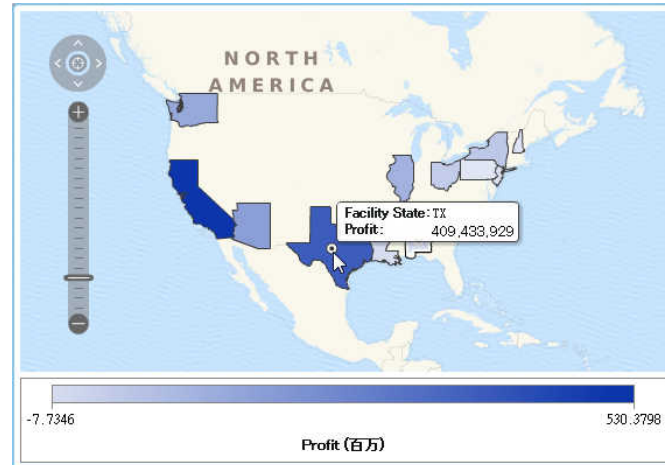
ジオ領域マップ

ジオ領域マップ(コロプレスマップとも呼ばれる)は、色の組み合わせを使用して様々なカテゴリや大きさのレベルを表す 2 次元マップです。一定のレベルまで

集計されたメジャー値に基づいて、マップ上の地理的境界(国や州など)を、地理的境界別に定義された色を使用して塗りつぶすことができます。

ジオ領域マップは ZIP コードデータをサポートしません。

図 A2.36 ジオ領域マップ



ゲージ

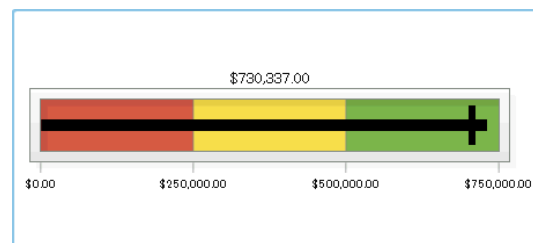
ビュレットゲージ

ビュレットゲージは、ダッシュボードインジケータであり、実際の値をターゲット値と比較したり、それらを複数の間隔で比較したりします。主メジャーの実際の値は、差し込みの水平バーにより示されます。

多くの場合、ビュレットゲージのスケールはゼロから始まりますが、収益などのように正負両方の値が主メジャーに適用される場合、正と負の両方の値を含むことがあります。差し込みの水平バーは、常にゼロから始まります。これは複数のビュレットグラフの比較を混同しないようにするためです。

ビュレットゲージは、主メジャーと範囲の表示ルールを必要とします。ターゲットメジャーはオプションです。デフォルトの方向は横向きですが、縦方向にゲージを表示するオプションもあります。

図 A2.37 ビュレットゲージ



スライダゲージ

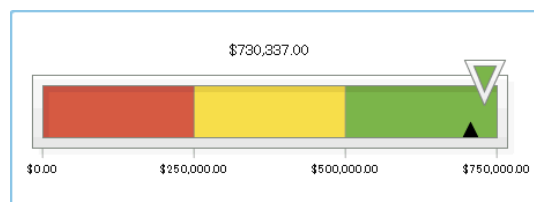
スライダゲージは、ダッシュボードインジケータであり、実際の値をターゲット値と比較したり、それらを複数の間隔で比較したりします。主メジャーの実際の

値は、下向き矢印により示されます。ターゲット値は、小さな上向き矢印により示されます。

ビュレットゲージと同様に、スライダゲージはデフォルトでは横向きですが、ゲージの向きを縦方向に変更することもできます。数値スケールがゼロから始まらない場合、スライダゲージを使用する必要があります。

スライダゲージは、(連続)日付および数値カテゴリをサポートします。

図 A2.38 スライダゲージ



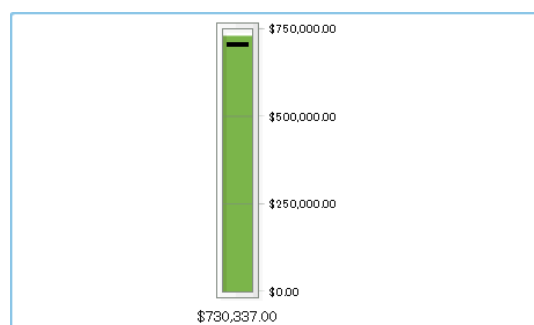
サーモメーターゲージ

サーモメーターゲージは、ダッシュボードインジケータであり、実際の値をターゲット値と比較したり、それらを複数の間隔と比較したりします。主メジャーの実際の値は、差し込みの垂直バーにより示されます。ターゲット値は、小さな黒い線で示されます。

サーモメーターゲージは、主メジャー値と、範囲に基づく表示ルールを必要とします。ターゲットメジャー値はオプションです。垂直バー全体が、表示ルールの1つの色に基づいて条件的に色付けされます。

サーモメーターバーのベースは、常にゼロから始まります。これを設定するには、最初の範囲表示ルールをゼロ開始に定義します。デザイナーでは、バーのベースは常にサーモメーターの最下部に表示されます。

図 A2.39 サーモメーターゲージ



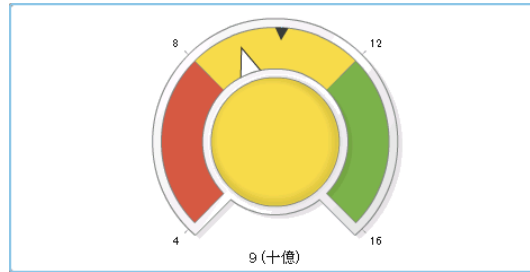
ダイヤルゲージ

ダイヤルゲージは、アーク(弧)型のダッシュボードインジケータであり、実際の値をターゲット値と比較し、それらを複数の間隔と比較します。主メジャーの実際の値は、内部の円から外側を指す矢印により示されます。ターゲット値は、外部の弧から内側を指す矢印により示されます。中央の円の色は、主メジャー値の範囲間隔に関連付けられている色になります。

ダイヤルゲージは、主メジャー値と、範囲に基づく表示ルールを必要とします。詳細については、「[ゲージレベルの表示ルールの追加](#) (413 ページ)を参照してください。

ターゲットメジャー値はオプションです。

図 A2.40 ダイヤルゲージ

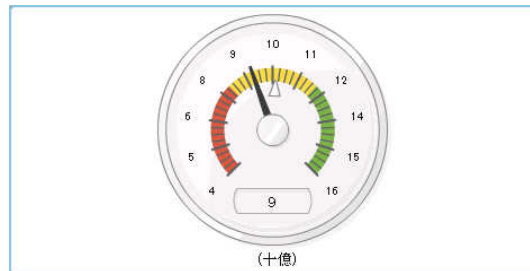


スピードメーターゲージ

スピードメーターゲージは、円形のダッシュボードインジケータであり、実際の値をターゲット値と比較し、それらを複数の間隔で比較します。主メジャーの実際の値は、大きなポインタにより示されます。ターゲット値は、定量的なスケール付きの小さな三角形により示されます。内側を指すか外側を指すかは、同ゲージの **KPI スキン** オプションにより決定されます。

スピードメーターゲージは、主メジャー値と、範囲に基づく表示ルールを必要とします。ターゲットメジャー値はオプションです。

図 A2.41 スピードメーターゲージ



ワードクラウド

ワードクラウドは、クラウドに似た形状にグループ化された、一連のカテゴリ値をテキストとして表示します。ワードクラウドのデータ役割に応じて、テキストのサイズはカテゴリ値の度数またはカテゴリ値に相当するメジャーの値を示します。

図 A2.42 ワードクラウド



付録 3

テキストモードでデータ式を編集

テキストモードの概要

SAS Visual Analytics では、式エディタを使用して、フィルタの作成と編集、アイテムの計算、アイテムの集計が行えます。式エディタの**テキスト**タブを使用すると、式をテキストとして編集できます。

演算子やデータアイテムを式に追加するには、それらを式にドラッグアンドドロップするか、または演算子やデータアイテムの名前を入力します。

テキストを入力する場合、提案リストが表示されます。たとえば、date と入力すると、"date"という文字で始まる名前の演算子やデータアイテムを選択できるドロップダウンリストが表示されます。

式に変更を加えると、変更後の式が自動的に評価され、それが有効であるかどうかが判定されます。式が有効でない場合、**メッセージ**タブにエラーが表示され、**OK** ボタンが無効になります。式が評価される際に、短い遅延が発生することがあります。

演算子パラメータの指定

演算子を式に追加する場合、その演算子で必要となるパラメータが中かっこで囲んで表示されます。たとえば、**x - y** 演算子を式に追加すると、式は{Number} - {Number}のように表示されます。

ユーザーは入力するパラメータ値により、中かっこで囲まれている文字列全体(中かっこを含む)を置き換える必要があります。たとえば、{Number} を 12 で置き換えるか、または Expenses のようなデータアイテムで置き換えます。

Ctrl + Shift + Space キーを押すと、式の中の次の演算子を自動的に選択できます。

データアイテム名とグローバルパラメータ名の指定

データアイテム名とグローバルパラメータ名はプレーンテキストで入力します。大文字小文字は区別されません。データアイテムは出力形式'*data-item-name*'n、グローバルパラメータは出力形式'*parameter-name*'p を使用して正式に名前を入力できます。**ビジュアル** タブに切り替えると、名前はすべて正式な出力形式へと変換されます。

注: 名前に引用符が含まれている場合、バックスラッシュ文字を使用してその引用符をエスケープする必要があります。

注: 名前に空白が含まれている場合、正式な出力形式を使用する必要があります。

注: データアイテム名またはグローバルパラメータ名に演算子と同じ文字列が含まれている場合、正式な出力形式を使用する必要があります。たとえば、Year という名前のカテゴリ名がある場合、**Year** 演算子との衝突を避けるために、同カテゴリ名を'**Year**'n' として入力します。

フォーマットされた値やフォーマットされていない値の使用

デフォルトでは、カテゴリ値、離散数値、日付値は、フォーマットされた値として評価されます。連続数値はフォーマットされていない値として評価されます。

このデフォルトの動作をオーバーライドするには、データアイテムの右側に [raw] (フォーマットされていない値を使用する場合) または [formatted] (フォーマットされた値を使用する場合) のいずれかを追加します。

たとえば、

```
'Expenses'n[formatted]
```

は、Expenses メジャーがフォーマットされた値として評価されるように指定します。

文字列値の指定

文字列値を入力する場合、文字列を一重引用符または二重引用符で囲んで入力します。引用符を含んでいる値の場合、バックスラッシュ文字を使用して引用符をエスケープします。文字列を二重引用符で囲む場合、同文字列に含まれている一重引用符をエスケープする必要はありません。同様に、文字列を一重引用符で囲む場合、同文字列に含まれている二重引用符をエスケープする必要はありません。たとえば、"O'Reilly"、'O\Reilly'、'"Hello"' はいずれも有効となります。

改行文字を含んでいる文字列を入力する場合、\r、\n、またはこれら両方を使用することで改行文字を指定できます。

日付値、日時値、時間値の指定

日付値、日時値、時間値を指定する場合、フォーマットされた値を引用符で囲み、それに続けて文字"d" (日付値の場合)、"dt" (日時値の場合)、"t" (時間値の場合) のいずれかを指定します。

時間値の場合、先頭にアンダースコアが付いた値は、一日における特定の時刻を表します。

先頭にアンダースコアがない時間値は、経過時間を表します。

日付値、日時値、時間値の例を次に示します。

表 A3.1 日付値、日時値、時間値の例

日付	'23JUN2013'd 'JUN2013'd '2013'd 'q32013'd
日時	'23JUN2013_5:23:55'dt '23JUN2013_5:23'dt '23JUN2013'dt

時間	'_12:23:55't '_12:23't
経過時間	'44:23:55't '00:01:34't

集計値の指定

集計値を指定する場合、出力形式 *aggregation-type* [*context*] (*value*)を指定します。ここで、*context* には、次に示す集計コンテキストのいずれかを指定します。

ByGroup

ビジュアル内で使用されているデータアイテムのサブセットごとに集計を計算します。たとえば、棒グラフでは、**ByGroup** コンテキストでの集計メジャーは、グラフの棒ごとに別々の集計値を計算します。

ForAll

全データアイテムの集計を計算します(フィルタリング後)。たとえば、棒グラフでは、**ForAll** コンテキストでの集計メジャーは、グラフの棒ごとに同じ集計値(全データアイテムの計算)を使用します。

使用可能な集計の種類のリストについては、“[集計\(簡易\)演算子](#)” (587 ページ)を参照してください。

たとえば、

```
sum [bygroup] ('cost'n)
```

は、BY-group 値ごとにメジャー COST の合計を集計します。

欠損値の指定

数値や日付値の欠損値を指定する場合、ピリオド(.)を使用します。文字列値の欠損値を指定するには、空の引用符("")を使用します。

付録 4

メジャーの集計

メジャーに割り当てられている集計により、ビジュアルやレポートオブジェクトでの値の要約方法が決定されます。

たとえば、四半期ごとの売り上げを示す棒グラフでは、各棒は特定の四半期における売り上げメジャーの集計値を表します。売り上げの集計が**合計**の場合、棒は各四半期における売り上げの合計を表します。売り上げの集計が**平均**の場合、棒は各四半期における平均の売り上げを表します。

注: 集計の種類によっては、ビジュアルまたはレポートオブジェクトで値を表示するために使用されるデータの出力形式をオーバーライドできます。たとえば、メジャーの通貨出力形式が小数点以下ゼロ桁の精度の場合、**分散**集計を適用した後、代わりに小数第2位の精度のカンマ出力形式を使って値が表示されます。

メジャーに次の集計を指定できます。

合計

メジャーの値の合計を計算します。

平均

メジャーの平均値を計算します。

標準偏差

メジャーの標準偏差を計算します。

標準誤差

メジャーの平均の標準誤差を計算します。

分散

メジャーの分散を計算します。

カウント

特定のメジャーでの非欠損値の合計数を計算します。

欠損数

メジャーの欠損値の数を計算します。

最小値

メジャーの最小値を計算します。

第1四分位数

メジャーの第1四分位数を計算します。

中央値

メジャーの中央値を計算します。

第3四分位数

メジャーの第3四分位数を計算します。

最大値

メジャーの最大値を計算します。

歪度

メジャーの歪度を計算します。歪度は値の分布を示します。正の値は、平均よりも大きい値に対する分布が密であることを示します。負の値は、平均よりも小さい値に対する分布が密であることを示します。

尖度

メジャーの尖度を計算します。尖度値は分布がどのようにピークに達するかを示します。値が大きいほど、分布がより急速にピークに達することが示されます。値が小さいほど、分布がより平坦であることが示されます。

変動係数

メジャーの変動係数を計算します。変動係数は平均に対する標準偏差の割合です。

無修正平方和

メジャーの無修正平方和を計算します。無修正平方和は、2乗値の合計です。

修正済平方和

メジャーの修正済平方和を計算します。修正済平方和は、平均の2乗偏差の合計です。

(平均 = 0 の) T 統計量

メジャーのスチューデントの t 統計量を計算します(平均値はゼロと見なす)。

(T 統計量の) P 値

t 統計量またはより極端な値が見られる確率を計算します。小さい値は平均がゼロになる可能性が低いことを示します。

付録 5

データ式で使用できる演算子

データ式で使用できる演算子の概要	581
数値(簡易)演算子	581
比較演算子	582
ブール演算子	583
数値(詳細)演算子	584
日付と時間の演算子	585
集計(簡易)演算子	587
集計(詳細)演算子	588
期間演算子	589
期間演算子について	589
CumulativePeriod	590
ParallelPeriod	593
Period	595
PeriodWithDate	596
RelativePeriod	597
テキスト(簡易)演算子	599
テキスト(詳細)演算子	600
年複利成長率の計算	602

データ式で使用できる演算子の概要

エクスペローラとデザイナーでは、演算子を含む式を使用して、データアイテムの計算やフィルタの作成が行えます。

数値(簡易)演算子

- x
入力された値と反対の意味の値を返します。
たとえば、--1 は 1 を返し、-1 は-1 を返します。

$x - y$
最初の値から 2 番目の値を引きます。

たとえば、 $2 - 1$ は 1 を返します。

$x * y$
最初の値と 2 番目の値を掛けます。

たとえば、 $2 * 3$ は 6 を返します。

x / y
最初の値を 2 番目の値で割ります。

たとえば、 $6 / 2$ は 3 を返します。

$x + y$
最初の値と 2 番目の値を足します。

たとえば、 $1 + 2$ は 3 を返します。

比較演算子

BetweenExclusive

最初の値が、2 番目と 3 番目の値により定義された範囲内(境界値を含まない)にある場合には true を返します。

たとえば、 $X \text{ BetweenExclusive}(50, 100)$ は、 X が 50 より大きく 100 より小さい場合、true を返します。

BetweenInclusive

最初の値が、2 番目と 3 番目の値により定義された範囲内(境界値を含む)にある場合には true を返します。

たとえば、 $X \text{ BetweenInclusive}(50, 100)$ は、 X が 50 以上 100 以下の場合、true を返します。

In

最初の値が 2 番目のパラメータに指定されたリスト内にある場合に true を返します。ドロップダウンリストまたはセレクトウインドウから値を選択することにより、リストを選択します。

たとえば、 $X \text{ In} ('A', 'B', 'C')$ は、 X の値が A、B、C のいずれかである場合に true を返します。

注: この演算子をメジャーの比較に使用することはできません。

Missing

値が欠損値の場合に true を返します。

たとえば、 $X \text{ Missing}$ は、 X の値が欠損している場合に true を返します。

NotBetweenExclusive

最初の値が、2 番目と 3 番目の値により定義された範囲外(境界値を含まない)にある場合には true を返します。

たとえば、 $X \text{ NotBetweenExclusive}(50, 100)$ は、 X が 50 より小さいかまたは 100 より大きい場合、true を返します。

NotBetweenInclusive

最初の値が、2 番目と 3 番目の値により定義された範囲外(境界値を含む)にある場合には true を返します。

たとえば、`X NotBetweenInclusive(50, 100)`は、`X`が50以下または100以上である場合に `true` を返します。

NotIn

最初の値が2番目のパラメータに指定されたリスト内がない場合に `true` を返します。ドロップダウンリストまたはセレクトウィンドウから値を選択することにより、リストを選択します。

たとえば、`X NotIn ('A', 'B', 'C')`は、`X`の値がA、B、Cのいずれでもない場合に `true` を返します。

注: この演算子をメジャーの比較に使用することはできません。

NotMissing

値が欠損値でない場合に `true` を返します。

たとえば、`X NotMissing` は、`X`の値が欠損していない場合に `true` を返します。

`x < y`

最初の値が2番目の値より小さい場合に `true` を返します。

`x <= y`

最初の値が2番目の値以下の場合に `true` を返します。

`x <> y`

最初の値が2番目の値と一致しない場合に `true` を返します。

`x = y`

最初の値が2番目の値と一致する場合に `true` を返します。

`x > y`

最初の値が2番目の値より大きい場合に `true` を返します。

`x >= y`

最初の値が2番目の値以上の場合に `true` を返します。

ブール演算子

AND

2つの条件を結合し、両方の条件が真の場合に `true` を返します。

たとえば、

`(1 = 1) AND (2 = 2)`

は `true` を返し、

`(1 = 1) AND (2 = 1)`

は `false` を返します。

IF... ELSE

条件の真偽に応じて別々の値を返します。最初のパラメータに条件を指定します。2番目のパラメータには、条件が真の場合に返される値を指定します。3番目のパラメータには、条件が偽の場合に返される値を指定します。

たとえば、

`if (X > Y) return X else Y`

と指定すると、`X`が`Y`より大きい場合に`X`の値が返され、それ以外の場合に`Y`の値が返されます。

注: リリース 7.1 以降では、IF... ELSE 演算子もデザイナのレポートフィルタで使用できます。

NOT

条件が偽の場合に true を返します。

たとえば、 $\text{not}(1 = 2)$ は true を返します。

OR

2 つの条件を結合し、いずれか一方の条件が真の場合に true を返します。

たとえば、

$(1 = 1) \text{ OR } (2 = 2)$

は true を返し、

$(1 = 1) \text{ OR } (2 = 1)$

は true を返します。

数値(詳細)演算子

Abs

入力された値の絶対値を返します。

たとえば、 $\text{Abs}(-3)$ は 3 を返します。

Ceil

入力された値の小数点以下を切り上げます。

たとえば、 $\text{Ceil}(4.2)$ は 5 を返し、 $\text{Ceil}(-4.8)$ は -4 を返します。

Exp

定数 e に、入力された値を乗じます。

たとえば、 $\text{Exp}(5)$ は、 e の 5 乗(148.41)を返します。

Floor

入力された値の小数点以下を切り捨てます。

たとえば、 $\text{Floor}(4.8)$ は 4 を返し、 $\text{Floor}(-4.2)$ は -5 を返します。

Ln

入力された値の自然対数(基数 e)を返します。

たとえば、 $\text{Ln}(10)$ は、10 の e 乗根(2.30...)を返します。

Log

最初の値の対数を返します。2 番目の値には基数を指定します。

たとえば、 $64 \text{ Log } 8$ は、基数が 8 である場合の 64 の対数(2)を返します。

Mod

最初の値を 2 番目の値で割った余りが返されます。

たとえば、 $5 \text{ Mod } 2$ は 1 を返します。

Power

最初の値に 2 番目の値を乗じます。

たとえば、 $5 \text{ Power } 2$ は 5 の 2 乗(25)を返します。

Root

最初の値の n 乗根を返します。2 番目の値には、 n (累乗根の基数)を指定します。

たとえば、27 Root 3 は 27 の 3 乗根(3)を返します。

Round

最初の値を 2 番目の値に指定された小数点以下の桁数で四捨五入します。2 番目の値はドロップダウンリストから選択します。

たとえば、7.354 Round 2 は 7.35 を返します。

注: 小数点以下の桁数として 0 を選択すると、値の小数点以下が四捨五入されます。

TreatAs

他の演算子の中で、数値、日付値、日時値を異なるデータの種類として使用できるようにします。次のいずれかを選択します。

Date

値を日付として使用します。

Datetime

値を日時値として使用します。

Number

値を数字として使用します。

Time

値を時間値として使用します。

値を変換されない生の値として扱います。日付値は 01JAN1960 からの経過日数になります。日時値は 01JAN1960 からの経過秒数になります。時間値は午前 0 時からの経過秒数になります。

たとえば、TreatAs(_Date_, 19600)は、日付値として 30AUG2013 を返します。

注: TreatAs 演算子は、2 つの日時値間の経過時間を計算する場合に便利です。たとえば、(TreatAs(_Number_, '23OCT2013'd) — TreatAs(_Number_, '15JAN2013'd))は、1 月 15 日から 10 月 23 日までの日数を計算します。結果は 281 になります。

Trunc

入力された値の小数点以下を切り捨てます。

たとえば、Trunc(8.9)は 8 を返し、Trunc(-8.9)は-8 を返します。

日付と時間の演算子

注: 日付および時間に関する各種の演算子は、集計アイテムではサポートされません。

DateFromMDY

月、日および年の値から日付値を作成します。最初の値には、月を 1 - 12 の数値で指定します。2 番目の値には、日を 1 - 31 の数値で指定します。3 番目の値には、年を 4 桁の数値で指定します。

たとえば、DateFromMDY(1, 15, 2013)は 15JAN2013 を返します。

DateFromYQ

年および四半期の値から日付値を作成します。最初の値には、年を 4 桁の数値で指定します。2 番目の値には、四半期を 1 - 4 の数値で指定します。

たとえば、DateFromYQ(2013, 1)は 01JAN2013 を返します。

注: 各四半期の最初の日を使用すると、その日付が生成されます。

DatePart

日時値を日付値に変換します。

たとえば、DatePart('15JAN2013_17:15'dt)は 15JAN2013 を返します。

DateTimeFromDateHMS

日付値と時、分および秒の値から日時値を作成します。最初の値には、日付を指定します。2 番目の値には、時を 0 - 23 の数値で指定します。3 番目の値には、分を 0 - 59 の数値で指定します。4 番目の値には、秒を 0 - 59 の数値で指定します。

たとえば、DateTimeFromDateHMS('15JAN2013'd, 17, 15, 23)は January 15, 2013 05:15:23 PM を返します。

DateTimeFromTimeMDY

時間値と月、日および年の値から日付値を作成します。最初の値には、時間を指定します。2 番目の値には、月を 1 - 12 の数値で指定します。3 番目の値には、日を 1 - 31 の数値で指定します。4 番目の値には、年を 4 桁の数値で指定します。

たとえば、DateTimeFromTimeMDY('_17:15:23'dt, 1, 15, 2013)は January 15, 2013 05:15:23 PM を返します。

DayOfMonth

指定された日付値が月の何日目にあたるかを 1 - 31 の数値で返します。

たとえば、DayOfMonth('15JAN2013'd)は 15 を返します。

DayOfWeek

指定された日付値が週の何日目にあたるかを 1 - 7 の数値で返します(1 が日曜日になります)。

たとえば、DayOfWeek('15JAN2013'd)は 3 (火曜日)を返します。

DayOfYear

指定された日付値が年の何日目にあたるかを 1 - 366 の数値で返します。

たとえば、DayOfYear('15FEB2013'd)は 46 を返します。

Hour

指定された時間値や日時値から時間を取り出し、それを 0 - 23 の数値で返します。

たとえば、Hour('17:15:23't)は 17 を返します。

Minute

指定された時間値や日時値から分を取り出し、それを 0 - 59 の数値で返します。

たとえば、Minute('17:15:23't)は 15 を返します。

Month

指定された日付値から月を取り出し、それを 1 - 12 の数値で返します。

たとえば、Month('15JAN2013'd)は 1 を返します。

Now

現在の日付と時間から日時値を作成します。

たとえば、Now()は現在の日付と時刻を返します。

Quarter

指定された日付値が第何四半期にあたるかを 1 - 4 の数値で返します。

たとえば、Quarter('15AUG2013'd)は 3 を返します。

Second

指定された時間値や日時値から秒を取り出し、それを 0 - 59 の数値で返します。

たとえば、Second('17:15:23't)は 23 を返します。

TimeFromHMS

時、分および秒の値から時間値を作成します。最初の値には、時を 0 - 23 の数値で指定します。2 番目の値には、分を 0 - 59 の数値で指定します。3 番目の値には、秒を 0 - 59 の数値で指定します。

たとえば、TimeFromHMS(17, 15, 23)は 05:15:23 PM を返します。

TimePart

日時値を時間値に変換します。

たとえば、TimePart('15JAN2013_17:15:23'dt)は 05:15:23 PM を返します。

WeekNumber

その週が年の何週目にあたるかを 0 - 53 の数値で返します。第 1 週はその年の第 1 日曜日から始まります。その年の第 1 日曜日よりも前の日付の場合、0 が返されます。

たとえば、WeekNumber('04AUG2013'd)は 31 を返します。

Year

年を日付値から 4 桁の数値で返します。

たとえば、Year('15JAN2013'd)は 2013 を返します。

集計(簡易)演算子

Avg

メジャーの平均値を計算します。

Count

特定のメジャーでの非欠損値の合計数を計算します。

Distinct

カテゴリ内で重複しない値の数を計算します。カテゴリに欠損値が含まれる場合、重複しないカウントは 1 増加となります。

Max

メジャーの最大値を計算します。

Median

メジャーの中央値を計算します。

Min

メジャーの最小値を計算します。

NumMiss

データアイテムの欠損値の数を計算します。

- Q1
メジャーの第 1 四分位数を計算します。
- Q3
メジャーの第 3 四分位数を計算します。
- StdDev
メジャーの標準偏差を計算します。
- StdErr
メジャーの平均の標準誤差を計算します。
- Sum
メジャーの値の合計を計算します。
- Var
メジャーの分散を計算します。

集計(詳細)演算子

- CoefVar
メジャーの変動係数を計算します。変動係数は平均に対する標準偏差の割合です。
- CSS
メジャーの修正済平方和を計算します。修正済平方和は、平均の 2 乗偏差の合計です。
- First
時系列でメジャーの最初の値を計算します。最初のパラメータにメジャーを指定します。2 番目のパラメータには、時系列を決定するために使用される連続データアイテムを指定します。連続データアイテムは、日付/時間データアイテムまたは数値データアイテムのいずれかです。3 番目のパラメータには、欠損値を含めるかどうかを指定します。_IncludeMissing_ を選択して欠損値を含めるか、_ExcludeMissing_ を選択して欠損値を除外します。
注: 連続データアイテムの最初の値に複数のメジャー値がある場合、最小のメジャー値が選択されます。
注: 最初の集計では、指定した連続データアイテムを使用してメジャー値が常に計算されます。ビジュアルまたはレポートオブジェクトが異なる日付/時間データアイテムを使用していると、集計データアイテムの式を知らないビューアを誤解させる結果になる場合があります。
- Kurtosis
メジャーの尖度を計算します。尖度値は分布がどのようにピークに達するかを示します。値が大きいほど、分布がより急速にピークに達することが示されます。値が小さいほど、分布がより平坦であることが示されます。
- Last
時系列でメジャーの最後の値を計算します。最初のパラメータにメジャーを指定します。2 番目のパラメータには、時系列を決定するために使用される連続データアイテムを指定します。連続データアイテムは、日付/時間データアイテムまたは数値データアイテムのいずれかです。3 番目のパラメータには、欠損値を含めるかどうかを指定します。_IncludeMissing_ を選択して欠損値を含めるか、_ExcludeMissing_ を選択して欠損値を除外します。
注: 連続データアイテムの最後の値に複数のメジャー値がある場合、最小のメジャー値が選択されます。

注: 最後の集計では、指定した連続データアイテムを使用してメジャー値が常に計算されます。ビジュアルまたはレポートオブジェクトが異なる日付/時間データアイテムを使用していると、集計データアイテムの式を知らないビューアを誤解させる結果になる場合があります。

Percentile

メジャーの指定された百分位を計算します。0 - 100 の値を指定します。たとえば、85 とすると、その値の 85% がより低い値となる第 85 百分位が指定されます。

PvalT

t 統計値またはより極端な値が見られる確率を計算します。小さい値は平均がゼロになる可能性が低いことを示します。

Skewness

メジャーの歪度を計算します。歪度は値の分布を示します。正の値は、平均よりも大きい値に対する分布が密であることを示します。負の値は、平均よりも小さい値に対する分布が密であることを示します。

TStat

メジャーの学生 t 統計量を計算します(平均値はゼロと見なす)。

USS

メジャーの無修正平方和を計算します。無修正平方和は、2 乗値の合計です。

期間演算子

期間演算子について

期間演算子は、特定の期間における値を集計します。

日付を含むビジュアルやレポートオブジェクトに期間集計アイテムを割り当てると、その集計アイテムは、ビジュアルやレポートオブジェクトで期間ごとの集計値を表示します。

日付を含まないビジュアルやレポートオブジェクトでは、集計アイテムは、現在の日付を基準として使用する値を表示します。演算子に指定した日付データアイテムが、現在の日付を含む間隔のデータを含んでいない場合、同演算子は欠損値を返します。

期間演算子は、間隔を使用して評価されます。間隔には、集計が適用される頻度(月次ベースや四半期ベースなど)を指定します。間隔は明示的に指定するか、または間隔が推定されるように指定します。間隔が推定されるように指定すると、集計は、ビジュアルやレポートオブジェクト内のコンテキストに基づいて評価されます。たとえば、ビジュアルに月別の売り上げを示す棒グラフが含まれている場合、推定間隔は月次になります。

注: 次のような場合、期間演算子は欠損値を返します。

- 指定された期間にデータが存在しない場合。
- 期間計算用の日付データアイテムが、ビジュアルやレポートオブジェクト内の日付データアイテムに一致しない場合。同じデータアイテムを使用するか、または同じデータアイテムに基づく複製データアイテムを使用する必要があります。

- 演算子の間隔が、ビジュアルまたはレポートオブジェクト内の日付出力形式の間隔よりも短い場合(たとえば、演算子の間隔が月次であるのに、データ出力形式が Year である場合)。
- 内部間隔と外部間隔を使用する演算子で、内部間隔が外部間隔よりも大きい場合。
- 推定間隔が週次であるか、または日次よりも短い間隔である場合。
- 0 以外のオフセットを持つ任意の演算子で、推定間隔が日次である場合。
 エクスプローラでは、推定間隔が日次である場合、演算子 ParallelPeriod および RelativePeriod は常に欠損値を返します。

次の期間演算子を利用できます。

表 A5.1 期間演算子

CumulativePeriod	比較的長い間隔での過去の全期間を含む、指定された期間の集計値(年初来月次値の合計など)を返します。
ParallelPeriod	現在の期間と同時期の集計値を返します(たとえば、前年の同じ月の集計値など)。
Period	指定された期間(たとえば、現在の月の値など)の集計値を返します。
PeriodWithDate	指定された一定の期間(たとえば、15OCT2013 を含む月の値など)の集計値を返します。
RelativePeriod	現在の期間に相対的な期間の集計値を返します(たとえば、前年の同じ月の集計値など)。

CumulativePeriod

比較的長い間隔での過去の全期間を含む、指定された期間の集計値(年初来月次値の合計など)を返します。

注: CumulativePeriod 演算子は、各カレンダー年の初めにリセットされます。CumulativePeriod 演算子では、2 カレンダー年と重なる日付範囲を設定することはできません。

次のパラメータを指定します。

図 A5.1 CumulativePeriod 演算子のパラメータ

The image shows a dialog box titled 'CumulativePeriod' with 10 numbered parameters:

- 1: (dropdown)
- 2: (highlighted with a red box)
- 3: (dropdown)
- 4: (dropdown, highlighted with a red box)
- 5: (dropdown)
- 6: (dropdown)
- 7: (spin box)
- 8: (spin box)
- 9: (dropdown, highlighted with a red box)
- 10: (empty text box with a calendar icon)

- 1 メジャーに適用される集計。
- 2 常時集計するメジャー。
- 3 集計メジャーの処理前に適用する時間フィルタ。次のいずれかを選択します。

ApplyAllFilters

集計メジャーの処理前にすべてのフィルタを適用します。

IgnoreAllTimeFrameFilters

期間演算子と同じ日付データアイテムに基づくすべてのフィルタを無視します。

IgnoreInteractiveTimeFrameFilters

期間演算子と同じ日付データアイテムに基づく(プロンプトおよびインタラクションの)すべての対話型のフィルタを無視します。

注: このパラメータは、エクスプローラでは使用できません。

- 4 期間計算用の日付データアイテム。出力形式を Year に指定しているデータアイテムのみが利用できます。
- 5 値が集計される内部間隔(短い期間)。たとえば、月ごとの年初来値を集計する場合、内部間隔に _ByMonth_ を、外部間隔に _ByYear_ をそれぞれ指定します。

次のいずれかを選択します。

Inferred

集計アイテムを表示するビジュアルやレポートオブジェクトで、間隔を自動的に決定するよう指定します。

ByMonth

月次の間隔を指定します。

ByQuarter
四半期ごとの間隔を指定します。

ByYear
年次の間隔を指定します。

- 6 累積集計用のコンテキストを提供する外部間隔(長い期間)。たとえば、月ごとの年初来値を集計する場合、内部間隔に **_ByMonth_** を、外部間隔に **_ByYear_** をそれぞれ指定します。

次のいずれかを選択します。

Inferred
集計アイテムを表示するビジュアルやレポートオブジェクトで、間隔を自動的に決定するよう指定します。

ByMonth
月次の間隔を指定します。

ByQuarter
四半期ごとの間隔を指定します。

ByYear
年次の間隔を指定します。

- 7 現在の期間からどれだけ隔たっているかを示す外部間隔の数。0 は、現在の外部間隔に相当する期間を使用することを指定します。負の値は、指定された外部間隔の数だけ過去にさかのぼることを意味します。

たとえば、内部間隔が月次で外部間隔が年次である場合、-1 は前年の月次の年初来値を表します。

- 8 新しい各外部期間の開始ポイント。例えば、内部間隔が月次で外部間隔が年次である場合、3 は各年が 3 番目の月から始まることを示します。

注: このパラメータは、エクスペローラでは使用できません。

注: 外部間隔が推測されるか年次である場合、値は 1 から 12 までの間隔にする必要があります。外部間隔が四半期ごとである場合、値は 1 から 4 までの間隔にする必要があります。

- 9 期間の範囲。範囲は、個々の期間をどれだけ集計するかを指定します。

次のいずれかを選択します。

Full
期間全体の値を集計します。

ToDate
外部間隔の特定の日までの値のみを集計します。

ToToday
現在の間隔における本日のポジションまでに相当する値のみを集計します。たとえば、本日が四半期の 40 日目である場合、外部間隔が四半期ごとであるならば、各四半期の 40 日目までの値が使用されます。

集計アイテムがビジュアルやレポートオブジェクトに表示されるかどうかに関わらず、本日の値は動的に評価されます。

- 10 範囲として **_ToDate_** を選択する場合、各期間でサブセット化するために使用するデータを選択する必要があります。

たとえば、そのようなデータとして 09NOV2013 を選択した場合、外部間隔が年次であるならば、各年の 11 月 9 日までの値が集計で使用されます。

たとえば、

```
CumulativePeriod(_Sum_, 'Expenses'n, _ApplyAllFilters_, 'Date'n, _ByMonth_, _ByYear_, 0, 1, _Full_)
```

は、日付データアイテムの日付値を使用して、Expenses メジャーの年初来月次値の合計を集計します。

ParallelPeriod

ParallelPeriod 演算子は、現在の期間と同時期の集計値を返します(たとえば、前年の同じ月の集計値など)。

次のパラメータを指定します。

図 A5.2 ParallelPeriod 演算子のパラメータ

- 1 メジャーに適用される集計。
- 2 常時集計するメジャー。
- 3 集計メジャーの処理前に適用する時間フィルタ。次のいずれかを選択します。
 - _ApplyAllFilters_
集計メジャーの処理前にすべてのフィルタを適用します。
 - _IgnoreAllTimeFrameFilters_
期間演算子と同じ日付データアイテムに基づくすべてのフィルタを無視します。
 - _IgnoreInteractiveTimeFrameFilters_
期間演算子と同じ日付データアイテムに基づく(プロンプトおよびインタラクションの)すべての対話型のフィルタを無視します。
- 注: このパラメータは、エクスプローラでは使用できません。
- 4 期間計算用の日付データアイテム。出力形式を Year に指定しているデータアイテムのみが利用できます。
- 5 値が集計される内部間隔(短い期間)。たとえば、月ごとの値を集計するには、内部間隔に _ByMonth_ を指定します。

次のいずれかを選択します。

Inferred

集計アイテムを表示するビジュアルやレポートオブジェクトで、間隔を自動的に決定するよう指定します。

ByMonth

月次の間隔を指定します。

ByQuarter

四半期ごとの間隔を指定します。

ByYear

年次の間隔を指定します。

- 6** 同時期集計用のコンテキストを提供する外部間隔(長い期間)。たとえば、別の年の月次値を集計する場合、内部間隔に **_ByMonth_** を、外部間隔に **_ByYear_** をそれぞれ指定します。

次のいずれかを選択します。

Inferred

集計アイテムを表示するビジュアルやレポートオブジェクトで、間隔を自動的に決定するよう指定します。

ByMonth

月次の間隔を指定します。

ByQuarter

四半期ごとの間隔を指定します。

ByYear

年次の間隔を指定します。

- 7** 現在の期間からどれだけ隔たっているかを示す外部間隔の数。0 は、現在の外部間隔に相当する期間を使用することを指定します。負の値は、指定された外部間隔の数だけ過去にさかのぼることを意味します。

たとえば、内部間隔が月次で外部間隔が年次である場合、-1 は前年の月次値を表します。

- 8** 期間の範囲。範囲は、個々の期間をどれだけ集計するかを指定します。

次のいずれかを選択します。

Full

期間全体の値を集計します。

ToDate

外部間隔の特定の日までの値のみを集計します。

ToToday

現在の間隔における本日のポジションまでに相当する値のみを集計します。たとえば、本日が四半期の 40 日目である場合、外部間隔が四半期ごとであるならば、各四半期の 40 日目までの値が使用されます。

集計アイテムがビジュアルやレポートオブジェクトに表示されるかどうかに関わらず、本日の値は動的に評価されます。

- 9** 範囲として **_ToDate_** を選択する場合、各期間でサブセット化するために使用するデータを選択する必要があります。

たとえば、そのようなデータとして 09NOV2013 を選択した場合、外部間隔が年次であるならば、各年の 11 月 9 日までの値が集計で使用されます。

たとえば、

```
ParallelPeriod(_Sum_, 'Expenses'n, _ApplyAllFilters_, 'Date'n, _ByMonth_, _ByYear_, -1, _Full_)
```

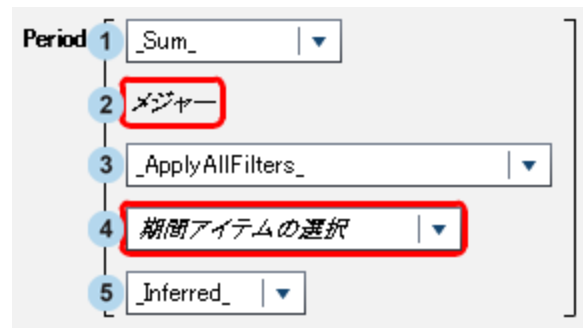
は、日付データアイテムの日付値を使用して、前年の Expenses メジャーの月次値の合計を集計します。

Period

Period 演算子は、指定された期間(たとえば、現在の月の値など)の集計値を返します。

次のパラメータを指定します。

図 A5.3 Period 演算子のパラメータ



- 1 メジャーに適用される集計。
- 2 常時集計するメジャー。
- 3 集計メジャーの処理前に適用する時間フィルタ。次のいずれかを選択します。

ApplyAllFilters

集計メジャーの処理前にすべてのフィルタを適用します。

IgnoreAllTimeFrameFilters

期間演算子と同じ日付データアイテムに基づくすべてのフィルタを無視します。

IgnoreInteractiveTimeFrameFilters

期間演算子と同じ日付データアイテムに基づく(プロンプトおよびインタラクションの)すべての対話型のフィルタを無視します。

注: このパラメータは、エクスプローラでは使用できません。

- 4 期間計算用の日付データアイテム。出力形式を Year に指定しているデータアイテムのみが利用できます。
- 5 値が集計される間隔。たとえば、月ごとの値を集計するには、間隔に _ByMonth_ を指定します。

次のいずれかを選択します。

Inferred

集計アイテムを表示するビジュアルやレポートオブジェクトで、間隔を自動的に決定するよう指定します。

ByMonth

月次の間隔を指定します。

ByQuarter
四半期ごとの間隔を指定します。

ByYear
年次の間隔を指定します。

たとえば、

Period(_Sum_, 'Expenses'n, _ApplyAllFilters_, 'Date'n, _ByMonth_)

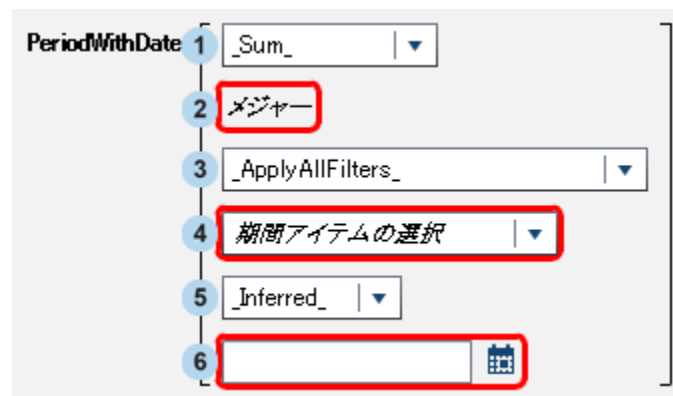
は、日付データアイテムの日付値を使用して、Expenses メジャーの月次値の合計を集計します。

PeriodWithDate

PeriodWithDate 演算子は、指定された一定の期間(たとえば、15OCT2013 を含む月の値など)の集計値を返します。

次のパラメータを指定します。

図 A5.4 PeriodWithDate 演算子のパラメータ



- 1 メジャーに適用される集計。
- 2 常時集計するメジャー。
- 3 集計メジャーの処理前に適用する時間フィルタ。次のいずれかを選択します。

ApplyAllFilters
集計メジャーの処理前にすべてのフィルタを適用します。

IgnoreAllTimeFrameFilters
期間演算子と同じ日付データアイテムに基づくすべてのフィルタを無視します。

IgnoreInteractiveTimeFrameFilters
期間演算子と同じ日付データアイテムに基づく(プロンプトおよびインタラクションの)すべての対話型のフィルタを無視します。

注: このパラメータは、エクスプローラでは使用できません。

- 4 期間計算用の日付データアイテム。出力形式を Year に指定しているデータアイテムのみが利用できます。
- 5 値が集計される間隔。たとえば、月ごとの値を集計するには、間隔に **_ByMonth_** を指定します。

次のいずれかを選択します。

Inferred

集計アイテムを表示するビジュアルやレポートオブジェクトで、間隔を自動的に決定するよう指定します。

ByMonth

月次の間隔を指定します。

ByQuarter

四半期ごとの間隔を指定します。

ByYear

年次の間隔を指定します。

6 期間集計の基準となる日付。

たとえば、

PeriodWithDate(_Sum_, 'Expenses'n, _ApplyAllFilters_, 'Date'n, _ByMonth_, '15OCT2013'd)

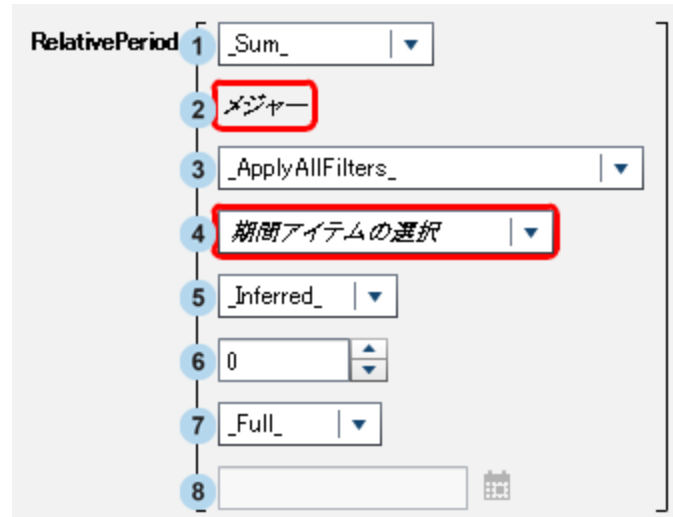
は、日付データアイテムの日付値を使用して、Expenses メジャーの月次値の合計を集計します。

RelativePeriod

RelativePeriod 演算子は、現在の期間に相対的な期間の集計値を返します(たとえば、前年の同じ月の集計値など)。

次のパラメータを指定します。

図 A5.5 RelativePeriod 演算子のパラメータ



- 1 メジャーに適用される集計。
- 2 常時集計するメジャー。
- 3 集計メジャーの処理前に適用する時間フィルタ。次のいずれかを選択します。

ApplyAllFilters

集計メジャーの処理前にすべてのフィルタを適用します。

IgnoreAllTimeFrameFilters

期間演算子と同じ日付データアイテムに基づくすべてのフィルタを無視します。

IgnoreInteractiveTimeFrameFilters

期間演算子と同じ日付データアイテムに基づく(プロンプトおよびインタラクションの)すべての対話型のフィルタを無視します。

注: このパラメータは、エクスペローラでは使用できません。

- 4 期間計算用の日付データアイテム。出力形式を Year に指定しているデータアイテムのみが利用できます。
- 5 値が集計される間隔。たとえば、月ごとの年初来の値を集計するには、間隔に **_ByMonth_** を指定します。
次のいずれかを選択します。

Inferred

集計アイテムを表示するビジュアルやレポートオブジェクトで、間隔を自動的に決定するよう指定します。

ByMonth

月次の間隔を指定します。

ByQuarter

四半期ごとの間隔を指定します。

ByYear

年次の間隔を指定します。

- 6 現在の期間からどれだけ隔たっているかを示す間隔の数。0 は、現在の間隔に相当する期間を使用することを指定します。負の値は、指定された外部間隔の数だけ過去にさかのぼることを意味します。
たとえば、間隔が月次である場合、-1 は前月の月次値を表します。
- 7 期間のスコープ。スコープは、個々の期間をどれだけ集計するかを指定します。
次のいずれかを選択します。

Full

期間全体の値を集計します。

ToDate

間隔の特定の日までの値のみを集計します。

ToToday

現在の間隔における本日のポジションまでに相当する値のみを集計します。たとえば、本日が四半期の 40 日目である場合、外部間隔が四半期ごとであるならば、各四半期の 40 日目までの値が使用されます。

集計アイテムがビジュアルやレポートオブジェクトに表示されるかどうかに関わらず、本日の値は動的に評価されます。

- 8 スコープとして **_ToDate_** を選択する場合、各期間でサブセット化するために使用するデータを選択する必要があります。
たとえば、そのようなデータとして 09NOV2013 を選択した場合、外部間隔が四半期ごとであるならば、各四半期の 40 日目までの値が集計で使用されません。

たとえば、

```
RelativePeriod(_Sum_, 'Expenses'n, _ApplyAllFilters_, 'Date'n, _ByMonth_, -1, _Full_)
```

は、日付データアイテムの日付値を使用して、前月の Expenses メジャーの月次値の合計を集計します。

テキスト(簡易)演算子

注: すべてのテキスト演算子は大文字と小文字を区別します。

注: テキスト演算子は集計アイテムではサポートされません。

Concatenate

2番目の入力文字列を最初の入力文字列の末尾に追加します。

たとえば、Concatenate('A', 'B')は **AB** を返します。

Contains

一致する値が指定の文字列を含むことを指定します。

たとえば、'Catcher' Contains 'Cat'は true を返します。

EndsWith

一致する値が、指定の文字列を値の末尾に含むことを指定します。

たとえば、'Catcher' EndsWith 'her'は true を返します。

Format

SAS 出力形式を入力値に適用します。出力形式フィールドをクリックして、適用したい出力形式を選択します。Format 演算子の出力は文字列になります。

たとえば、Format(1015.35, 'DOLLAR6.2')は、**\$1,015.35** を文字列値として返します。

注: SAS Visual Analytics における標準の日付出力形式は、お使いのブラウザのロケールに従って日付値を表示します。各国語に対応した出力形式を使用すると、日付値や日時値をデータソースのロケールに従って表示できます。各国語に対応した出力形式は、“NL”で始まる名前を持ちます。たとえば、NLDATE 出力形式は、データソースのロケールを使用して日付値を表示します。

LowerCase

テキスト文字列に含まれているすべて文字を小文字に変換します。

たとえば、LowerCase('SAS INSTITUTE')は **sas institute** を返します。

NotContains

一致する値が指定の文字列を含んでいないことを指定します。

たとえば、'Catcher' NotContains 'Dog'は true を返します。

Parse

入力文字列に含まれている数値や日付値を変換します。出力形式フィールドをクリックして、文字列の変換に使用する出力形式を選択します。Parse 演算子の出力は、選択した出力形式に応じて、数値または日時値のどちらかになります。

たとえば、Parse('15JAN2013', 'DATE9.')は、日付値として 15JAN2013 を返します。

StartsWith

一致する値が、指定の文字列を値の先頭に含むことを指定します。

たとえば、'Catcher' StartsWith 'Cat'は true を返します。

UpCase

テキスト文字列に含まれているすべて文字を大文字に変換します。

たとえば、UpCase('sas institute')は **SAS INSTITUTE** を返します。

テキスト(詳細)演算子

注: すべてのテキスト演算子は、大文字と小文字を区別します。

注: テキスト演算子は集計アイテムではサポートされません。

FindChar

指定の文字または文字セットがテキスト文字列内に現れる位置を見つけます。最初に一致した文字の位置が数値として返されます。一致が見つからない場合、0 が返されます。最初の入力文字列には、内部検索の対象となる値を指定します。2 番目の入力文字列には、見つけたい文字のリストを指定します。

たとえば、FindChar('mystring', 'sz')は 3 を返します。

FindString

指定の文字列が別の文字列内に現れる位置を見つけます。最初に一致した文字の位置が数値として返されます。一致が見つからない場合、0 が返されます。最初の入力文字列には、内部検索の対象となる値を指定します。2 番目の入力文字列には、見つけたい文字列を指定します。

たとえば、FindString('mystring', 'st')は 3 を返します。

GetLength

入力文字列の長さを数値として返します。

たとえば、GetLength('mystring')は 8 を返します。

GetWord

空白、ピリオド、その他の特殊文字で区切られた単語を含む入力文字列から、指定された番号に対応する単語を返します。最初のパラメータには文字列を指定します。2 番目のパラメータには、取得したい単語に対応する番号を指定します(番号 1 は文字列の先頭単語に対応します)。

たとえば、GetWord('my test string', 2)は **test** を返します。

RemoveBlanks

入力文字列から空白文字を削除します。最初のパラメータには文字列を指定します。2 番目のパラメータには、どの空白文字を削除するかを指定します。次のいずれかを選択します。

All

すべての空白を文字列から取り除きます。

Leading

文字列の先頭にある空白(複数可)を削除します。

LeadingAndTrailing

文字列の先頭および末尾にある空白(複数可)を削除します。

Trailing

文字列の末尾にある空白(複数可)を削除します。

たとえば、RemoveBlanks('my test string', '_ALL_')は **myteststring** を返します。

RemoveChars

入力文字列から指定の文字セットをすべて削除します。最初のパラメータには文字列を指定します。2番目のパラメータには、削除する文字のリストを指定します。

たとえば、RemoveChars('my_test_string', '_')は **myteststring** を返します。

RemoveWord

空白や特殊文字で区切られた単語を含む入力文字列から、指定された番号に対応する単語を削除します。最初のパラメータには文字列を指定します。2番目のパラメータには、削除したい単語に対応する番号を指定します(番号1は文字列の先頭単語に対応します)。

たとえば、RemoveWord('my test string', 2)は **my string** を返します。

注: 空白の他に、次の文字が入力文字列内の区切り文字として使用されます。
<() + &!\$* ; ^ - / , % | ' >

Replace

入力文字列内にある部分文字列を指定の置換文字列を使用して置き換えます。最初のパラメータには文字列を指定します。2番目のパラメータには、置き換えられる部分文字列を指定します。3番目のパラメータには置換文字列を指定します。4番目のパラメータには、置き換えられる部分文字列のインスタンスを指定します。次のいずれかを選択します。

ALL

すべてのインスタンスを置き換えます。

FIRST

最初のインスタンスのみを置き換えます。

LAST

最後のインスタンスのみを置き換えます。

たとえば、Replace('my test string test', 'test', 'new', '_ALL_')は **my new string new** を返します。

ReplaceWord

空白、ピリオド、その他の特殊文字で区切られた単語を含む入力文字列内にある、指定された番号に対応する単語を置き換えます。最初のパラメータには文字列を指定します。2番目のパラメータには、置き換えられる単語に対応する番号を指定します(番号1は文字列の先頭単語に対応します)。3番目のパラメータには置換文字列を指定します。

たとえば、ReplaceWord('my test string', 2, 'new')は **my new string** を返します。

Reverse

入力文字列内の文字の順番を逆転します。

たとえば、Reverse('A B C')は **C B A** を返します。

Substring

文字の位置に基づいて入力文字列内の部分文字列を返します。最初のパラメータには文字列を指定します。2番目のパラメータには、取得したい先頭文字の位置を指定します。3番目のパラメータには、取得したい文字数を指定します。

たとえば、Substring('my test string', 4, 3)は **tes** を返します。

Update

文字の位置に基づいて入力文字列内の部分文字列を置き換えます。最初のパラメータには文字列を指定します。2番目のパラメータには、置き換えたい

先頭文字の位置を指定します。3 番目のパラメータには、置き換えたい文字数を指定します。3 番目のパラメータには置換文字列を指定します。

たとえば、Update('my test string', 4, 3, 'nex')は **my next string** を返します。

URLDecode

入力文字列から URL エンコーディングを削除します。URL エンコーディングでは、一部の文字が、%文字に続く 2 桁の 16 進コードによって置き換えられます。

たとえば、URLDecode('support.sas.com%2Fmy%20string')は **support.sas.com/my string** を返します。

URLEncode

入力文字列に URL エンコーディングを適用します。URL エンコーディングでは、一部の文字が、%文字に続く 2 桁の 16 進コードによって置き換えられます。

たとえば、URLEncode('support.sas.com/my string')は **support.sas.com%2Fmy%20string** を返します。

年複利成長率の計算

年間成長率(CAGR)とは、投資およびビジネス関連の用語であり、複数の年の年度末にターゲットの結果値をもたらすような、有効な一定の前年比利益率を意味します。CAGR は、各年の年度末に複利計算されます。たとえば、CAGR を使用して、複数年間における収益や販売ユニット数に関する傾向を比較できます。SAS Visual Analytics では、式ビルダを使用して、毎年の CAGR を計算できます。

次の例では、異なる製品タイプ間や異なる地域間での年間販売量の傾向を比較しています。

基本的なデータアイテムは次のとおりです。

sales

通貨出力形式を持つ数値メジャーであり、デフォルトの集計は合計(Sum)です。

ProductType

文字列型のカテゴリデータアイテムです。

RegionName

文字列型のカテゴリデータアイテムです。

TransactionDate

月日年の出力形式(MMDDYYYY)を持つ日付データアイテムです。

複製データアイテムは次のとおりです。

TransactionDateYear

このデータアイテムは、TransactionDate データアイテムの複製ですが、その出力形式は Year になります。

計算データアイテムは次のとおりです。

BeginningYearNum

Float4.0 出力形式で集計が最小値(Minimum)である数値データアイテムです。

BeginningYearNum = Year('31DEC2010'd)

EndingYearNum

Float4.0 出力形式で集計が最小値(Minimum)である数値データアイテムです。

EndingYearNum = Year('transactionDate'n)

集計メジャーデータアイテムは次のとおりです。

NumYears

このデータアイテムは Float4.0 出力形式を持ちます。

NumYears = Min [_ByGroup_] ('EndingYearNum'n) - Min [_ByGroup_] ('BeginningYearNum'n)

BeginningValue

このデータアイテムは、sales データアイテムと同じ通貨出力形式を持つように設定する必要があります。

BeginningValue = PeriodWithDate(_Sum_, 'sales'n, 'transactionDate'n, _ByYear_, '31DEC2010'd)

EndingValue

このデータアイテムは、sales データアイテムと同じ通貨出力形式を持つように設定する必要があります。

EndingValue = Period(_Sum_, 'sales'n, 'transactionDate'n, _ByYear_)

NormalizedRatio

このデータアイテムは Float12.2 出力形式を持ちます。

NormalizedRatio = 'EndingValue'n / 'BeginningValue'n

CAGR

このデータアイテムは Percent 出力形式を持ちます。

CAGR = ('NormalizedRatio'n Power (1 / 'NumYears'n)) - 1

CAGR を使用する場合、TransactionDateYear、CAGR、および興味のあるその他のカテゴリ(RegionName や ProductType など)をリスト表、クロス表、グラフに追加する必要があります。

付録 6

フィルタの条件

SAS Visual Analytics では、フィルタは演算子を含む式に基づきます。条件を指定することで、最もよく使われる演算子を式に簡単に追加できます。フィルタに使用されるデータタイプに応じて、次に示すカテゴリのフィルタ条件の中から選択が行えます。

表 A6.1 文字データの条件

=	一致する値が、フィルタ値の 1 つと正確に一致することを指定します。
Contains	一致する値がフィルタ値を含むことを指定します。
EndsWith	一致する値が、フィルタ値を値の終わりに含むことを指定します。
In	選択したリスト内に一致する値があることを指定します。 リストを選択するには、ドロップダウンリストから値を選択します。
Missing	欠損値がフィルタと一致することを指定します。
NotContains	一致する値がフィルタ値を含まないことを指定します。
NotIn	選択したリスト内に一致する値がないことを指定します。 リストを選択するには、ドロップダウンリストから値を選択します。
NotMissing	非欠損値がフィルタと一致することを指定します。
StartsWith	一致する値が、フィルタ値を値の先頭に含むことを指定します。

表 A6.2 数値データおよび日付と時間データの条件

<>	一致する値がフィルタ値と等しくないことを指定します。
=	一致する値がフィルタ値と等しいことを指定します。
<	一致する値がフィルタ値よりも小さいことを指定します。
<=	一致する値がフィルタ値以下であることを指定します。

>	一致する値がフィルタ値よりも大きいことを指定します。
>=	一致する値がフィルタ値以上であることを指定します。
Between [exclusive]	一致する値が最初のフィルタ値より大きく、かつ 2 番目のフィルタ値より小さいことを指定します。
Between [inclusive]	一致する値が最初のフィルタ値以上で、2 番目のフィルタ値以下であることを指定します。
In	選択したリスト内に一致する値があることを指定します。 リストを選択するには、ドロップダウンリストから値を選択します。 注: この条件は、連続数値データでは使用できません。
Missing	欠損値がフィルタと一致することを指定します。
NotBetween [exclusive]	一致する値が最初のフィルタ値より小さいか、または 2 番目のフィルタ値より大きいことを指定します。
NotBetween [inclusive]	一致する値が最初のフィルタ値以下であるか、または 2 番目のフィルタ値以上であることを指定します。
NotIn	選択したリスト内に一致する値がないことを指定します。 リストを選択するには、ドロップダウンリストから値を選択します。 注: この条件は、連続数値データでは使用できません。
NotMissing	非欠損値がフィルタと一致することを指定します。

付録 7

データ制限

SAS Visual Analytics Explorer のデータ制限	607
レポートオブジェクトの高カーディナリティしきい値	610

SAS Visual Analytics Explorer のデータ制限

SAS Visual Analytics Explorer (エクスプローラ)のビジュアルの中には、表示可能なデータ値の数に制限が課せられているものもあります。制限値は、**プリファレンスウィンドウのビジュアルデータしきい値**設定に合わせて変化します。**プリファレンスウィンドウの詳細については、「エクスプローラ向けのプリファレンスの指定」(111 ページ)**を参照してください。

エクスプローラのビジュアルに関するデータ制限を次の表に示します。

表 A7.1 エクスプローラのデータ制限

ビジュアルの種類	バリエーション	制限を超えた場合の動作	デフォルトしきい値	最小しきい値	最大しきい値
テーブル	—	ページングはテーブルに適用されません。	10,000	1,000	100,000
クロス表	—	エラーメッセージが表示されます。	21,000,000 セル	1,000,000 セル	26,000,000 セル
棒グラフ	グループ化なし、格子なし	最初または最後のランク値を含むサブセットが棒グラフに表示されます。	3,000	810	3,625
	グループ化または格子	エラーメッセージが表示されます。	3,000	810	3,625

ビジュアルの種類	バリエーション	制限を超えた場合の動作	デフォルトしきい値	最小しきい値	最大しきい値
折れ線グラフ	カテゴリ役割の単一の数値または日時カテゴリ	最初または最後のランク値を含むサブセットが折れ線グラフに表示されます。	10,000	5,630	11,250
	カテゴリ役割の単一の文字列カテゴリ		4,000	1,380	4,750
	カテゴリ役割の文字列カテゴリなし、グループ化なし、格子なし	エラーメッセージが表示されます。	10,000	5,630	11,250
	カテゴリ役割の1つ以上の文字列カテゴリ、グループ化、または格子		4,000	1,380	4,750
散布図	2つのメジャー、グループ化なし	散布図がヒートマップに変換されます。	40,000	9,375	48,750
	2つのメジャー、グループ化	エラーメッセージが表示されます。	40,000	9,375	48,750
	3つ以上のメジャー、グループ化なし	散布図が相関行列に変換されます。	80,000 / メジャーの数	18,750 / メジャーの数	97,500 / メジャーの数
	3つ以上のメジャー、グループ化	エラーメッセージが表示されます。	80,000 / メジャーの数	18,750 / メジャーの数	97,500 / メジャーの数
バブルプロット	カテゴリなし	バブルプロットがヒートマップに変換されます。	25,000	7,500	30,000
	グループ化	バブルプロットにサイズ別の最高値または最低値が表示されます。	500	150	600
	格子	エラーメッセージが表示されます。	1,050	4,900	50,000
	グループ化および格子		500	150	600
	アニメーション		50,000	15,000	60,000
ネットワークプロット	—	エラーメッセージが表示されます。	8,000	100	10,000
			1,000 ノード、1,000 リンク		
サンキーダイアグラム	—	エラーメッセージが表示されます。	3,000 リンク	500 リンク	3,625 リンク
			8,020 行	1,000 行	10,000 行
ヒストグラム	—	—	なし	なし	なし
箱ひげ図	—	エラーメッセージが表示されます。	2,900 ボックス	800 ボックス	3,500 ボックス

ビジュアルの種類	バリエーション	制限を超えた場合の動作	デフォルトしきい値	最小しきい値	最大しきい値
ヒートマップ	カテゴリなし	—	なし	なし	なし
	1つ以上のカテゴリ	エラーメッセージが表示されます。	3,000	1,250	3,500
ジオマップ	バブルオーバーレイ。	バブルオーバーレイが座標オーバーレイに変換されます。	5,000	1,500	6,000
	領域オーバーレイ。	領域オーバーレイが座標オーバーレイに変換されます。	5,000	1,500	6,000
	座標オーバーレイ。	エラーメッセージが表示されます。	82,000	10,000	100,000
ツリーマップ	追加レベルなし	最初または最後のランク値を含むサブセットがツリーマップに表示されます。	4,900	1,050	6,000
	1つ以上の追加レベル	追加レベルの数が0まで減少します。それでもしきい値を超える場合は、最初または最後のランク値を含むサブセットがツリーマップに表示されます。	4,900	1,050	6,000
相関行列	—	—	60 メジャー		
ディシジョンツリー	ノードの数	エラーメッセージが表示されます。	180	75	200
	ターゲット値の数	ディシジョンツリーは切り捨てられたデータを表示します。	50	30	50
	予測変数の値の数	エラーメッセージが表示されます。	4,300	1,500	5,000
ワードクラウド	—	ワードクラウドは、度数別、メジャー値別、トピックの重み別にトップの単語を表示します。	100	100	100

プリファレンスウィンドウで設定されているデータしきい値だけでなく、システム管理者が設定できるサーバーデータ制限もあります。サーバーデータ制限については、[SAS Visual Analytics: 管理ガイド](#)のトピック"Manage High-Cardinality Data"を参照してください。

レポートオブジェクトの高カーディナリティしきい値

次の表に、レポートオブジェクトのクライアント側しきい値を示します。これらのしきい値は、デザイナおよびクラシックビューアに影響します。モダンビューア、印刷、および **SAS Visual Analytics Apps** (以前の名称は **SAS Mobile BI**) のための高カーディナリティしきい値の調整については、*SAS Intelligence Platform: Middle-Tier Administration Guide* の "Configuration Properties: SAS Mobile BI" トピックを参照してください。

注: 2 番目の列は固有値の最大数を示します。

表 A7.2 レポートオブジェクトのクライアント側しきい値

レポートオブジェクト	行
ゲージ(ビュレット、スライダ、サーモメータ、ダイヤル、スピードメータ)	10
ワードクラウド	100
バブルプロット	1,500
棒グラフ(正規、ターゲット、二軸、二軸の棒-折れ線)	3,000
ウォーターフォール チャート	3,000
折れ線グラフ(正規および二軸の折れ線)	4,000
ジオマップ(バブル、座標、領域)	5,000
ステッププロット	10,000
時系列プロット(正規および二軸)	10,000
ツリーマップ	25,000
円グラフ	40,000
散布図	40,000
表(リスト表およびクロス表)	40,000

レポートオブジェクトの高カーディナリティしきい値について重要なポイントを次に示します。

- 通常、要求がクライアント側レポートオブジェクトのしきい値を超過すると、エラーメッセージが表示されます。例外として、詳細データの場合、超過する行は切り捨てられます。
- 散布図は常に詳細データを表示します。ユーザーが**詳細データの表示**チェックボックスをオンにすると、リスト表には詳細が表示されます。カテゴリに

グループ役割が割り当てられている場合を除き、バブルプロットには詳細が表示されず、

- データソースに百万以上のレコードが含まれる場合、特定のカテゴリ内で固有のアイテムが 10,000 を超えるカーディナリティのデータアイテムに対しては、クエリはブロックされます。

付録 8

SAS Visual Analytics Designer での トラブルシューティング

レポートの修復	613
アラート通知の表示	614
レポートオブジェクトから Microsoft Excel 2007 へのデータのエクスポート ..	615
データラベルの色の指定	615

レポートの修復

問題: レポートの修復ウィンドウが表示されます。

解決策:

デザイナーでレポートを開く際に、レポートを修復するように求められる場合があります。たとえば、これは、1つ以上の列がデータソースから削除されると発生します。レポートを更新したり、データソースを変更したりすると、レポートを修復するように求められます。データアイテムがテーブルにあるべきとシステム管理者が決定している場合にも、レポートを修復するように求められます。

レポートを修復するには、次の操作を行います。

- 1 レポート内の個別のデータアイテムまたはすべてのデータアイテムを修正するかどうかを決定します。

修正は、個別のデータアイテムレベルで行うことができます。たとえば、レポートから2つのデータアイテムを削除する場合、**レポートの修復**ウィンドウには各データアイテムのエントリが別々に表示されます。各データアイテムの影響を受けるレポートオブジェクトは、各データアイテムの下に表示されます。

欠損した列が 2 つのレポートオブジェクトに影響する場合に表示されるレポートの修復ウィンドウの例を以下に示します。



- 2 **修正**または**すべて修正**をクリックします。たとえば、データソース内で列の欠損がある場合、**修正**をクリックすると、その欠損した列がレポートから削除されます。

注: **レポートを開く**をクリックすると、すべてのデータがレポートオブジェクトから削除されます。

レポートが修正されると、確認メッセージが表示されます。

アラート通知の表示

問題: 予期されたアラート通知が受信されていません。

解決策:

アラート通知に影響する要因は数多くあります。たとえば、SAS Visual Analytics のシステム管理者は、アラート条件が満たされているかどうかを判定するシステムチェックの頻度を指定するプロパティを設定できます。また、サーバーがダウンするとアラート通知は送信されません。

アラート通知が送信されるタイミングは、アラート条件がいつ満たされるかによって異なります。たとえば、5 日ごとにアラート通知を送信するように指定するとします。9 月 2 日の 10:00 に初めてアラート条件が満たされた後、システムは**システムのクエリ間隔**フィールドに指定した時間または分の値に基づいてアラート条件を継続してチェックします。頻度は 5 日に設定されているため、9 月 2 日の 10:01 から 9 月 7 日の 9:59 までの間はアラート通知は送信されません。このことは、その期間に何度アラート条件を満たしても当てはまりません。9 月 7 日の 10:00 にアラート条件が満たされると、別のアラート通知が送信され、5 日のカウントダウンが再開します。反対に、9 月 7 日の 10:00 にアラート条件が満たされないと、アラート通知は送信されません。ただし、5 日経過した後は、アラート条件が再び満たされるとすぐにアラート通知が送信されます。アラート通知が 9 月 10 日の 14:00 に送信されるとすると、アラート通知が送信された後、5 日のカウントダウンが再開し、次回のアラート通知が送信される最も早い日は 9 月 15 日の 14:00 になります。通知頻度を変更すると通知履歴がリセットされます。

デザイナーの**システムのクエリ間隔**フィールドに設定されるのは時間または分の値であるため、アラート条件を満たしてもすぐにはアラート通知が受信されない場合があります。たとえば、**システムのクエリ間隔**フィールドの値を **1 day** に設定するとします。システムチェックが完了した 1 時間後にアラート条件を満た

すと、再びシステムがアラート条件をチェックしてアラート通知が送信されるまでにもう 23 時間かかります。

追加の支援についてはシステム管理者にお問い合わせください。

レポートオブジェクトから Microsoft Excel 2007 へのデータのエクスポート

問題: エクスポート先: Excel 2007 Workbook (*.xlsx) オプションを使用してレポートオブジェクトのデータがエクスポートされる場合、またはエクスポートされた Excel ファイルに表示される文字コードがある場合、エラーが発生します。

解決策

- エクスポート中にエラーが発生した場合、**エクスポートまたは名前を付けて保存** ウィンドウで、**名前を付けて保存: タブ区切りファイル (*.tsv)** または **名前を付けて保存: カンマ区切りファイル (*.csv)** オプションのいずれかを選択してデータファイルを作成します。
- Excel にエクスポートしたファイルに表示される文字コードが表示される場合は、Excel でエクスポートしたファイルを再び開き、変更せずに保存します。その文字コードがファイルから削除されます。

データラベルの色の指定

問題: グラフのデータラベルの色が黒ではありません。

解決策: レポートに追加するグラフオブジェクトに必要な属性がない場合は、SAS Visual Analytics Graph Builder(グラフビルダ)でカスタムグラフオブジェクトを作成します。たとえば、二軸の棒-折れ線グラフのデータラベルが希望する色でなかったとします。グラフビルダで二重の棒-折れ線グラフを作成して、データラベルのフォントの色を指定できます。

付録 9

URL パラメータを使用したレポートの表示

SAS Visual Analytics Viewer でゲストアクセスが利用できるように設定されている場合、`http://host/SASVisualAnalyticsViewer/VisualAnalyticsViewer/guest.jsp` という URL を使用できます。ただし、ゲストアクセスを使用してログインし、単一のレポートを表示する場合、レポートの名前や場所を指定するパラメータを含んでいる、`http://host/SASVisualAnalyticsViewer/VisualAnalyticsViewer/guest.jsp?reportName=My+Report&reportPath=/Shared+Data/VA+Reports/&appSwitcherDisabled=true` のような URL を使用できます。この 2 番目の URL は、`<iframe>` タグを使用して別の Web アプリケーション内に単一のレポートを取り込むようなタスクの場合に便利です。そのようなタスクでは、SAS Visual Analytics のアプリケーションバー、メニューバー、ツールバーを使用する必要がないためです。

2 番目の URL に含めることができるパラメータを次の表に示します。

パラメータ	説明
reportName	表示したいレポートの名前を指定します。このパラメータは、URL を通じて特定のレポートにアクセスする場合に必要となります。
reportPath	表示したいレポートのパスを指定します。このパラメータは、URL を通じて特定のレポートにアクセスする場合に必要となります。
appSwitcherDisabled	アプリケーションバーを無効にします。このパラメータを true に設定すると、ホームページに戻るか、または SAS Visual Analytics やその他の SAS アプリケーションの別の部分にアクセスできるようになります。デフォルト値は false です。 注: <code><iframe></code> タグを使用してレポートを表示する場合、 <code>appSwitcherDisabled=true</code> を指定してアプリケーションバーを無効にする必要があります。
commentsEnabled	右ペインの コメント タブを有効にします。デフォルト値は true です。propertiesEnabled と commentsEnabled が両方とも false である場合、右ペインはビューアに追加されません。
propertiesEnabled	右ペインの プロパティ タブを有効にします。デフォルト値は true です。propertiesEnabled と commentsEnabled が両方とも false である場合、右ペインはビューアに追加されません。

パラメータ	説明
reportViewOnly	SAS Visual Analytics のバナー(すべてのメニューを含む)を非表示にします。
reportContextBar	レポートのメニューオプションをすべて有効にします。デフォルト値は true です。reportContextBar が false であり、propertiesEnabled と commentsEnabled が両方とも false であることが示されている場合、右ペインはビューアに追加されません。このパラメータはモダンビューアでのみ使用できます。 注: reportContextBar が false の場合、セクションリンクやレポートリンクの正しい動作が許可されない戻るリンクも非表示にします。

パラメータを URL 内で指定するには、クエリ文字列構文に従って名前と値のペアの並びを記述します。URL には、お使いのサーバー、SAS Visual Analytics のパス、クエリ文字列を指定できます(疑問符文字の後に続いて指定)。クエリ文字列内の各パラメータ名とその値は、等号(=)で区切ります。複数の名前と値のペアを指定する場合、それらをアンパサンド文字(&)で区切ります。この例では、reportName=My+Report がレポートの名前を指定するパラメータです。2 番目の名前と値のペア(reportPath=/Shared+Data/VA+Reports/)は、レポートのパスを指定するパラメータです。3 番目の名前と値のペア(appSwitcherDisabled=true)は、アプリケーションバーを無効にするパラメータです。<iframe>タグを使用してレポートを表示する場合、このパラメータを指定する必要があります。

URL 内における名前と値のペアのフォーマット化に関しては特別なルールが存在します。値の中の特殊文字(空白を含む、多くの区切り文字など)は、URL エンコードする必要があります。空白はプラス記号(+)または%20 としてエンコードされます。その他の文字は、%nn 規則を使用してエンコードされます。ここで、nn は ASCII 文字セットにおけるその文字の 16 進表現です。先の例では、値/Shared+Data/VA+Reports/は、実際には/Shared Data/VA Reports/というレポートパスを指定しています。名前に含まれる空白はプラス記号(+)としてエンコードされます。

reportName と reportPath の両パラメータは、URL における必須パラメータです。reportName パラメータには、表示したいレポートの名前を指定します(**My Report** など)。reportPath パラメータには、そのレポートのパスを指定します(/**Shared Data/VA Reports/**など)。

注: これらのパラメータは、ログイン認証情報を必要とする標準的なビューアの URL (<http://host/SASVisualAnalyticsViewer/VisualAnalyticsViewer.jsp>)で使用できます。たとえば、<http://host/SASVisualAnalyticsViewer/VisualAnalyticsViewer.jsp?reportViewOnly=true> を使用してバナーを非表示にすることができます。

URL パラメータを使用すると、表示ルール、フィルタ、ランク、集計メジャーなどのレポートパラメータを指定できます。

注: パラメータを URL に含めるか、その値を変更する場合は、正確なパラメータ名とそのパラメータの有効な値を知っている必要があります。

付録 10

インポートされたツイートのスキーマ

インポートされたツイートのスキーマを以下の表に示します。

列名	列の種類	長さ	説明
author	文字	128	作成者の画面表示名。
authordescription	文字	1024	作成者の説明。
authorfavouritecount	数値	8	作成者が"お気に入り"として示したツイートの数。
authorfollowercount	数値	8	Twitter からツイートをインポートした時点での作成者のフォロワー数。
authorfriendcount	数値	8	Twitter からツイートをインポートした時点で作成者がフォローしていたユーザーの数。
authorid	数値	8	作成者用の Twitter の固有 ID。
authorimageurl	文字	1024	作成者のプロフィールイメージへのリンク。
authorlang	文字	2	作成者が自分で宣言したユーザーインターフェイス言語の BCP 47 コード。
authorlocation	文字	128	作成者が自分で宣言した場所。
authorname	文字	128	作成者のプロフィールで作成者が自分で宣言した名前。
authortimezone	文字	256	作成者が自分で宣言したタイムゾーン。
authorurl	文字	1024	作成者のプロフィールで作成者が提供した URL。
body	文字	1024	ツイートの本文。
deviceinfo	文字	1024	ツイートを投稿するために使用されたユーティリティ。HTML 形式の文字列として表されます。

列名	列の種類	長さ	説明
docid	数値	8	ツイート用の Twitter の固有 ID。テキスト分析およびワードクラウドビジュアルを操作する場合、この変数を一意の行 ID として指定できます。
doclatitude	数値	8	ツイートの座標の緯度値(利用可能な場合)。利用可能でない場合、欠損値が読み込まれます。
doclongitude	数値	8	ツイートの座標の経度値(利用可能な場合)。利用可能でない場合、欠損値が読み込まれます。
isretweet	数値	8	1 の値は、ツイートがリツイートであることを示します。それ以外の場合、値は 0 です。
referenceauthor	文字	128	このツイートのリプライ先であるユーザーの画面表示名。ツイートがリプライでない場合、このフィールドは空になります。
referenceauthorid	数値	8	このツイートのリプライ先であるユーザーのユーザー ID。ツイートがリプライでない場合、このフィールドの値は-1 に設定されます。
publisheddatetime	数値	8	SAS 日時値としてのツイートの発行日時(1960 年 1 月 1 日午前 0 時からの経過秒数に基づく)。
publisheddatetimestr	文字	34	文字列形式でのツイートの発行日時。例: October 24, 2013 6:56:25 PM GMT 。
tags	文字	150	ツイート内に記述されたハッシュタグのセミコロン区切りリスト。
listoflinks	文字	1024	ツイートの本文に含まれる URL のセミコロン区切りリスト。使用可能な場合、展開されたリンクが使用されます。
mentionedusernames	文字	256	ツイート内に記述されたツイッターユーザーの名前のセミコロン区切りリスト。
mentionedusers	文字	256	ツイート内に記述されたツイッターユーザーの画面表示名のセミコロン区切りリスト。
retweetcount	数値	8	Twitter からツイートをインポートした時点で、このツイートがリツイートされた回数。

ツイートのスキーマは、Twitter がツイート、ユーザー、エンティティに使用するスキーマとは異なります。比較を目的として、Twitter の情報への URL を次のリストに示します。

- ツイート: <https://dev.twitter.com/overview/api/tweets>

- ユーザー: <https://dev.twitter.com/overview/api/users>
- エンティティ: <https://dev.twitter.com/overview/api/entities>

付録 11

クラシック SAS Visual Analytics ホームページについて

クラシック SAS Visual Analytics ホームページの初回起動時の画面	623
クラシックホームページのコンテンツの管理	626
クラシックホームページコンテンツの概要	626
クラシックホームページでのコレクションの作成	628
お気に入りグループをコレクションまたはお気に入りリストに追加	629
クラシックホームページの右ペインでの操作	629
クラシックホームページの右ペインについて	629
クラシックホームページの右ペインのコンテンツを非表示にする	630
クラシックホームページの右ペインのコンテンツを表示する	631
クラシックホームページの右ペインのリンクの管理	631
クラシックホームページのオブジェクト 詳細情報を使用した詳細の検出	632
クラシックホームページでのオブジェクトへのコメントの追加	633
クラシック SAS Visual Analytics ホームページのプリファレンスの指定	635
クラシックホームページでのグローバルプリファレンスの指定	635
クラシックホームページでの SAS Visual Analytics 一般プリファレンスの指定	636
クラシックホームページに関するプリファレンスの指定	636
クラシックホームページからの検索について	637
クラシックホームページの検索結果の絞り込み	639

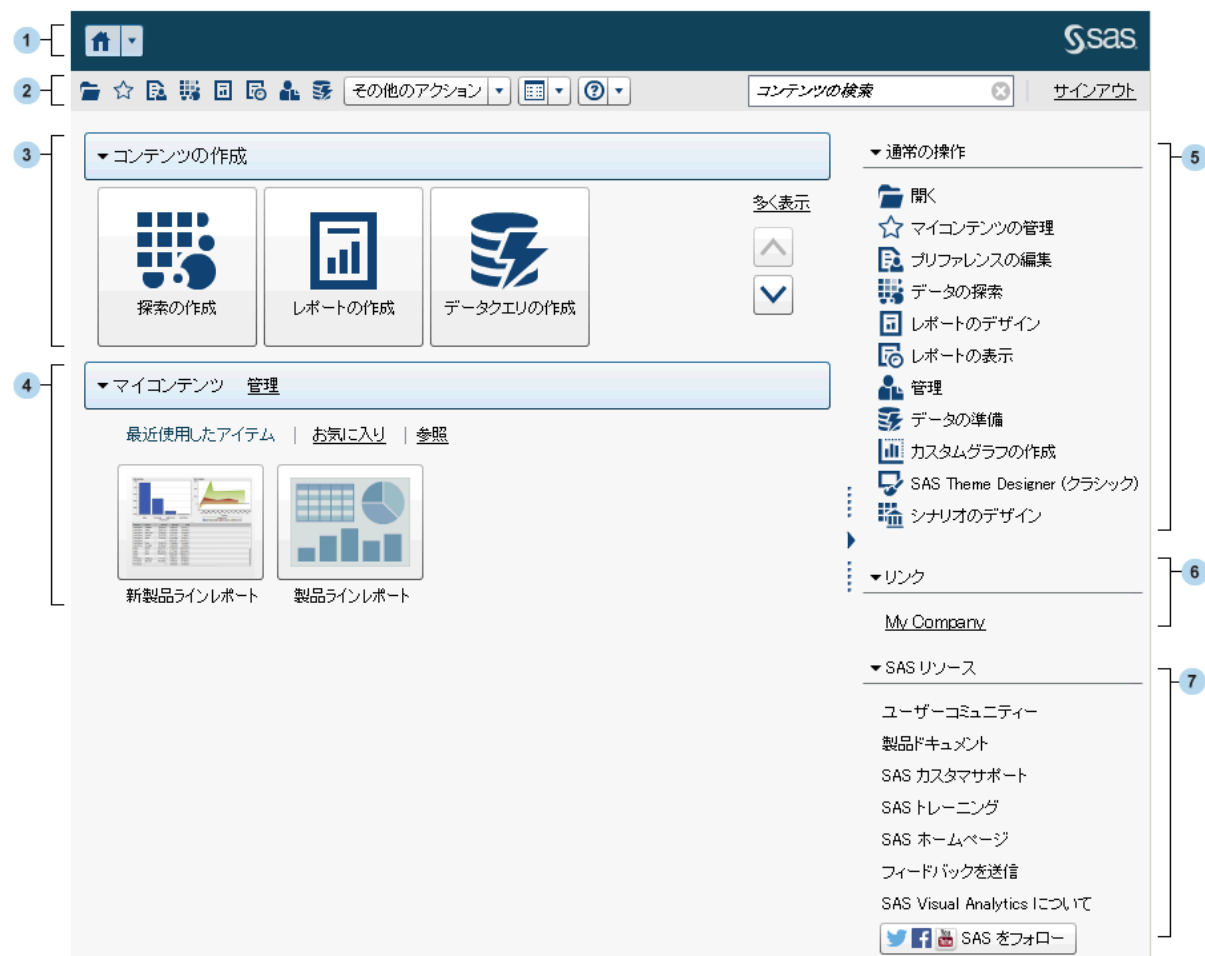
クラシック SAS Visual Analytics ホームページの初回起動時の画面

ホームページでは、SAS Visual Analytics で新しいコンテンツを作成できます。また、自分自身や他のユーザーが作成したコンテンツにアクセスできます。

7.2 リリースから、ホームページにはモダンとクラシックという 2 つの表示が存在します。デフォルトではモダン表示になります。モダンホームページ設定かクラシックホームページプリファレンスで表示を指定できます。

クラシックホームページの機能は次のとおりです。

図 A11.1 クラシックホームページ



- 1 アプリケーションバーを使うと、クラシックホームページに戻り、SAS Visual Analytics の他の部分にアクセスすることや、クラシックホームページに統合されている他の SAS アプリケーションにアクセスすることができます。また、自分が最近作成または表示したレポート、探索、Stored Process、Stored Process レポート、データクエリなどのような、自分の最近の履歴内にあるオブジェクトにもアクセスできます。オープン状態にある個々のアプリケーションにはボタンが表示されます。
- 2 メニューバーから、レポートの作成、データの探索、環境やお気に入りの管理、ビューの設定、SAS Visual Analytics の操作方法のヘルプの取得などのタスクオプションにアクセスできます。SAS のすべてのコンテンツをメニューバーから検索でき、SAS Visual Analytics からサインアウトもできます。
- 3 **コンテンツの作成**エリアには、各自の役割、関連付けられた機能および SAS ソフトウェアライセンスに応じて、データの探索、レポートの新規作成、データの準備を簡単に行うためのアイコンがあります。別の SAS アプリケーションをインストールすると、**コンテンツの作成**エリアに操作が追加される場合があります。
- 4 **マイコンテンツ**エリアには、サポートされている SAS アプリケーションにより作成されたあらゆるメタデータオブジェクトがリストされます。たとえば、最近開いたかまたは作成した探索、レポート、クエリ、テーブル、Stored Process、Stored Process レポートなどがリストされます。また、お気に入り

りやコレクションの一部としてマークしたコンテンツもリストされます。フォルダを探索してレポート、探索、Stored Process、Stored Process レポート、テーブル、クエリのいずれかを探すには、**参照**をクリックします。

注: クラシックホームページは LASR テーブルと他のテーブルとを区別しないため、すべてのテーブルが表示されます。

- 5 **通常**の操作セクションには、各種の機能やインストールされている他の SAS アプリケーションにアクセスするための別の方法が提供されています。詳細については、“[クラシックホームページの右ペインでの操作](#)” (629 ページ)を参照してください。
- 6 **リンク**セクションには、ユーザーがブックマークしたページへのリンクが表示されます。詳細については、“[クラシックホームページの右ペインでの操作](#)” (629 ページ)を参照してください。
- 7 **SAS リソース**セクションには、SAS Web サイト、SAS Visual Analytics ユーザーコミュニティ、ソーシャルメディアへのリンクが表示されます。詳細については、“[クラシックホームページの右ペインでの操作](#)” (629 ページ)を参照してください。

注: ゲストアクセスでは、履歴やアラートのようなクラシックホームページの個別化機能は利用できません。デフォルトでは、ゲストアクセスのユーザーは Basic 役割を持ち、クラシックホームページとビューアにのみアクセスできます。詳細については、“[ゲストアクセス](#)” (7 ページ)を参照してください。

SAS 管理コンソールで **Theme Designer for Flex: 管理**役割を持っている場合は、メニューバーまたは**通常**の操作セクションにある**その他のアクション**項目から SAS Theme Designer for Flex にアクセスできます。

その他のアクション項目があるメニューバーの例を次に示します。

図 A11.2 その他のアクション項目があるクラシックホームページのメニューバー




クラシックホームページの使用を開始すると、作成または開いたことがある探索、レポート、Stored Process、Stored Process レポート、テーブル、クエリ、フォルダにサムネイルからアクセスできます。デフォルト表示は、コンテンツを表すセキュアな汎用サムネイルです。管理者は各オブジェクトに固有な共有サムネイルの使用を指定するプロパティを設定できます。共有サムネイルは個々のレポートオブジェクトごとに固有であるため、レポートはそれぞれに異なって表示され、各探索もそれぞれに異なって表示されます。

汎用サムネイルは、コンテンツの種類でのみ区別されます。レポートはすべて同じように表示されますが、探索とは異なって表示されます。クラシックホームページに表示される汎用サムネイルの例を次に示します。

図 A11.3 探索、レポートおよび Stored Process の汎用サムネイル



クラシックホームページ上のコンテンツをリストで表示するように設定できます。表示を変更するには、メニューバー上の  をクリックして、サムネイルまたはリストを選択します。デフォルトはサムネイルです。

クラシックホームページのリスト表示の例を次に示します。

図 A11.4 リスト表示



SAS Visual Analytics インターフェイスのその他の要素については、次のトピックを参照してください。

- “SAS Visual Data Builder の初回起動時の画面” (38 ページ)
- “エクスプローラの初回起動時の画面” (109 ページ)
- “デザイナの初回起動時の画面” (296 ページ)

クラシックホームページのコンテンツの管理

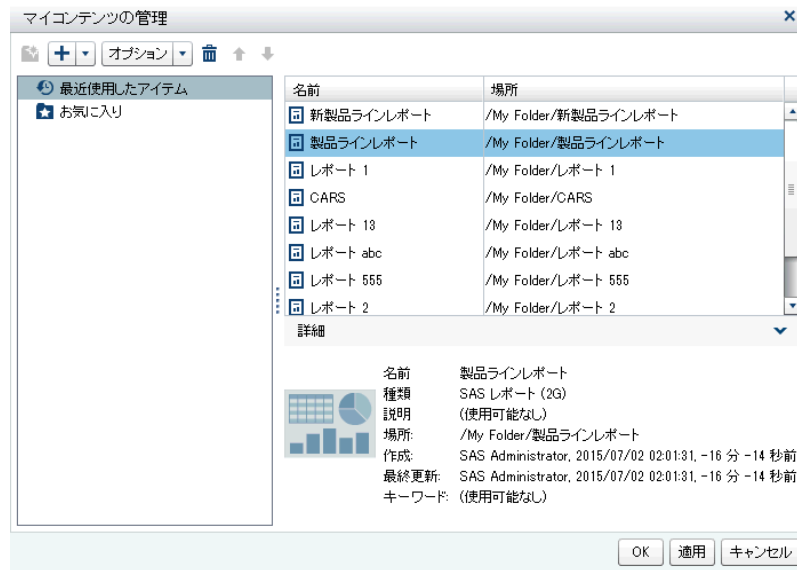
クラシックホームページコンテンツの概要

クラシックホームページでは、最新のレポート、探索、Stored Process、Stored Process レポート、テーブル、クエリのほか、お気に入りやコレクションが、クラシックホームページの **マイコンテンツ** ヘッダーの下に表示されます。お気に入りは、すばやくアクセスできるレポート、探索、Stored Process、Stored Process レポート、テーブル、クエリです。コレクションは、お気に入りのグループです。コレクションは複数のユーザーで共有できます。お気に入りグループはオブジェクトのグループで、**お気に入り** リストに追加することができます。コレクションに追加されたお気に入りグループはコレクションと同じアクセス権限を持ちます。

注: ゲストアクセスのユーザーはコンテンツを管理できません。

コンテンツを管理するには、**マイコンテンツ**ヘッダーの右側の**管理**をクリックします。**マイコンテンツの管理**ウィンドウが表示されます。

図 A11.5 マイコンテンツの管理ウィンドウ



マイコンテンツの管理ウィンドウでは、次のアイコンが使用できます。

アイコン	説明
	レポート、探索、Stored Process、Stored Process レポート、テーブル、クエリのお気に入りグループを新規作成できます。フォルダ名は最大で 60 文字です。このアイコンは、 お気に入り が選択されたときのみ利用できます。
	お気に入りのリストにレポート、探索、Stored Process、Stored Process レポート、クエリ、テーブルを追加できます。お気に入りのコレクションを作成または追加することもできます。
オプション	最新の履歴を消去 または お気に入りを消去 のどちらかを選択できます。
	お気に入りまたは最新のコンテンツのいずれかを一度に 1 つ削除できます。Ctrl キーを押すことで、複数のアイテムを削除できます。コレクションの場合、コレクションを永久に削除するか、クラシックホームページの マイコンテンツ ヘッダーの下から削除するだけかのいずれかを選択できます。
	お気に入りをリスト内で上に移動し、クラシックホームページの マイコンテンツ ヘッダーに表示される内容を変更できます。
	お気に入りをリスト内で下に移動し、クラシックホームページの マイコンテンツ ヘッダーに表示される内容を変更できます。

マイコンテンツの管理ウィンドウでレポート、探索、Stored Process、Stored Process レポート、テーブル、クエリのいずれかを選択すると、そのアイテムの名前や場所などの詳細が表示されます。

クラシックホームページでのコレクションの作成

コレクションは、他のユーザーと共有可能なお気に入りのグループです。コレクションの作成機能が利用できる場合、コレクションを作成できます。お気に入りレポート、探索、Stored Process、Stored Process レポート、テーブル、クエリ、フォルダ、お気に入りグループを指すコレクションを作成できます。

ヒント ホームページを使用して作成したコレクションは、**SAS Visual Analytics Apps** (以前の名称は **SAS Mobile BI**) で使用できます。

新しいコレクションを作成するには、次の操作を行います。

1 次の操作のいずれかを実行します。

- クラシックホームページで、**マイコンテンツ**ヘッダーの右側にある**管理**をクリックします。**マイコンテンツの管理**ウィンドウが表示されます。

+をクリックしてメニューを開き、**コレクションの作成**を選択します。**コレクションの作成**ウィンドウが表示されます。

- オブジェクト詳細情報で**コレクション**をクリックします。次に、**コレクションの作成**を選択します。**コレクションの作成**ウィンドウが表示されます。

2 コレクションの**名前**を入力します。

3 **参照**をクリックして、コレクションの**場所**を選択します。**場所の選択**ウィンドウが表示されます。

既存のフォルダを選択するか、新しいフォルダを作成します。**OK**をクリックして、**コレクションの作成**ウィンドウに戻ります。

注: 新しいコレクションを作成する際に、そのコレクションが**マイコレクション**のルートコレクションである場合にのみ、**マイコンテンツの管理**ウィンドウ内からアイテムをそのコレクションに追加できます。

- 4 (オプション)オブジェクト詳細情報から**コレクションの作成**ウィンドウを開くと、**マイコンテンツに新しいコレクションを追加**チェックボックスをクリアできます。つまり、新しいコレクションはホームページ上で**お気に入り**リンクの隣には表示されません。
- 5 **追加**をクリックします。**マイコンテンツの管理**ウィンドウでは、新しいコレクションが左側に表示されます。

マイコンテンツの管理ウィンドウでは、ダブルクリックしてアプリケーションオプションを選択することで、コレクションの名前変更、削除、永久削除が行えます。

お気に入りグループをコレクションまたはお気に入りリストに追加

お気に入りグループを使用すると、お気に入りレポート、探索、Stored Process、Stored Process レポート、テーブル、クエリをまとめられます。お気に入りグループをコレクションまたは**お気に入り**リストに追加することができます。



お気に入りグループについて重要なポイントを次に示します。

- お気に入りグループは、**マイコンテンツの管理**ウィンドウの左側のツリービューにのみ表示されます。
- クラシックホームページを使用して追加したお気に入りグループは、**SAS Visual Analytics Apps** (以前の名称は **SAS Mobile BI**)で使用できます。
- お気に入りグループはクラシックホームページでのみ追加することができます。

お気に入りグループを追加するには、次の操作を行います。

- 1 クラシックホームページで、**マイコンテンツ**の右側にある**管理**をクリックします。**マイコンテンツの管理**ウィンドウが表示されます。
- 2 **お気に入り**またはコレクションを選択します。

ヒント When you add a favorites group to a collection that is publicly shared, any favorites groups inside that collection are also publicly shared.

- 3 メニューバーで、をクリックします。お気に入りグループは  アイコンで識別されます。

マイコンテンツの管理ウィンドウでは、右クリックやアプリケーションオプションを選択することで、お気に入りの名前変更または削除が行えます。

クラシックホームページの右ペインでの操作

クラシックホームページの右ペインについて

ホームページの右ペインには、**通常の操作**、**リンク**、**SAS リソース**の各セクションが表示されます。**Visual Analytics: 管理**役割を持つユーザーは、右ペインにどのセクションを表示するかを制御できます。たとえば、**Visual Analytics: 管**

理役割を持つユーザーは、すべてのセクション、2つのセクション、1つのセクションのいずれかを表示しないよう設定できます。表示されるセクションの場合、ユーザーは自分の SAS Visual Analytics セッションで、それらのセクションのうちどれを表示するかを制御できます。また、セクション内のアイテムを表示する順番も制御できます。

右ペインに表示できるセクションは次のとおりです。

通常の操作

レポートの設計、データ探索、環境やコンテンツの管理などの機能にアクセスするための別の方法を提供します。たとえば、**カスタムグラフの作成**をクリックすると、グラフビルダにアクセスできます。データビルダ役割を持つユーザーの場合、**データの準備**リンクが表示されます。各自の役割およびサイトの SAS ライセンスに応じて、SAS Theme Designer for Flex などの他の SAS 製品へのリンクが表示される場合があります。

リンク

ユーザーがブックマークしたページへのリンクを提供します。**Visual Analytics: 管理**役割を持つユーザーは、すべてのユーザー向けの共有リンクも提供できます。リンクの詳細については、「[クラシックホームページの右ペインのリンクの管理](#)」(631 ページ)を参照してください。

SAS リソース

SAS Web サイト、SAS Visual Analytics ユーザーコミュニティ、ソーシャルメディアへのリンクが表示されます。

クラシックホームページの右ペインのコンテンツを非表示にする

右ペインのコンテンツを非表示にするには、マウスポインタをセクションのタイトル(**通常の操作**、**リンク**、**SAS リソース**)上に置き、**X**をクリックします。

特定のセクション内のコンテンツを非表示にする場合やそれらの表示順を変更する場合、当該セクション名の上にマウスポインタを置き、**🔍**をクリックします。

注: ただし、最初の3つの**通常の操作(開く、マイコンテンツの管理、プリファレンスの編集)**に関しては、非表示にすることや表示順を変更することはできません。

メニューバーを使用して右ペインのコンテンツを非表示にするには、次の操作を行います。


- 1 メニューバーの **☰** の隣にある **▼** をクリックします。
- 2 次のセクション(複数可)の選択を解除します。
 - **通常の操作**
 - **リンク**
 - **SAS リソース**

選択したセクションが右ペインで非表示になります。


注: **Visual Analytics: 管理**役割を持つユーザーが右ペイン内にある任意のセクションを非表示にすると、それらのセクションはメニューに表示されなくなります。

クラシックホームページの右ペインのコンテンツを表示する


右ペインのコンテンツを表示するには、次の操作を行います。

- 1 メニューバーの  の隣にある ▼ をクリックします。
- 2 次のセクション(複数可)を選択します。
 - 通常の操作
 - リンク
 - SAS リソース

選択したセクションが右ペインに表示されます。

特定のセクション内のコンテンツを表示する場合やそれらの表示順を変更する場合、当該セクション名の上にマウスポインタを置き、 をクリックします。


注: ただし、最初の3つの**通常の操作(開く、マイコンテンツの管理、プリファレンスの編集)**に関しては、非表示にすることや表示順を変更することはできません。


Administer Hub 機能を有している場合、メニューバーで  の隣にある ▼ をクリックすると、**右ペインの共有ビューの管理**メニュー項目が表示されます。このメニュー項目を選択すると、**右ペインの共有ビューの管理**ウィンドウが表示されます。管理者は、このウィンドウを使用して、右ペインでのセクションの非表示化、セクションの復元、リンクの追加が行えます。**右ペインの共有ビューの管理**ウィンドウを使用して追加されるリンクは、誰もが見ることのできる共有リンクです。



クラシックホームページの右ペインのリンクの管理

注: すべての URL は http://または https://で始まる必要があります。

右ペインに表示される**リンク**セクションで、リンクの追加、編集、削除が行えます。

リンクを追加するには、右ペインの**リンク**セクションのヘッダーにマウスポインタを置き、**+**をアクティブ化します。これにより、**リンクの追加**ウィンドウが開きます。**リンクの追加**ウィンドウを使用して追加されたリンクはプライベートであり、それを作成したユーザーにのみ表示されます。 をクリックして**リンクの管理**ウィンドウを開くと、リンクの追加、削除、並べ替えや、リンクの非表示化が行えます。**右ペインの共有ビューの管理**ウィンドウを使用して追加された共有リンクは削除できません。

管理役割を有している場合、メニューバーの  の隣にある ▼ をクリックした後、**右ペインの共有ビューの管理**を選択します。**右ペインの共有ビューの管理**ウィンドウが表示されます。このウィンドウを使用すると、他のユーザーと共有する右ペインにリンクを追加できます。

- 探索を開く。SAS Visual Analytics Explorer (エクスプローラ)が表示されま
す。開くリンクは、Stored Process、Stored Process レポート、クエリ、フ
ォルダにもあります。
- テーブルのレポートの作成。デザイナーが表示されます。
- テーブルのデータの探索。エクスプローラが表示されます。
- コレクションをクリックして、既存のコレクションを選択するか、新しいコ
レクションを作成します。詳細については、「[クラシックホームページでのコ
レクションの作成](#) (628 ページ)を参照してください。
- ☆をクリックして、お気に入りのリストにオブジェクトを追加します。この
アイコンが黄色である場合、そのオブジェクトがお気に入りのリストに含ま
れていることを意味します。★をクリックすると、そのオブジェクトをお気
に入りのリストから削除できます。
- をクリックして、SAS Visual Analytics の開始時の初期画面としてオブジェ
クトを設定します。このアイコンが青である場合、そのオブジェクトがユー
ザーの初期画面として設定されていることを意味します。をクリックする
と、この初期画面設定を削除できます。

オブジェクト詳細情報では、次のことが行えます。

- 作成済みまたは最終更新ラベルの隣にあるユーザー名をクリックすると、そ
のユーザーが作成または変更したすべての SAS レポート、クエリ、テーブ
ル、Stored Process、Stored Process レポートを検索できます。
- コメントをクリックすると、コメントの追加や表示が行えます。コメントの追
加または表示機能を持つユーザーは、レポート、探索、Stored Process、
Stored Process レポート、テーブル、クエリのいずれかにコメントを追加で
きます。オブジェクト詳細情報の右下にあるコメントリンクを使用して、レ
ポート、探索、Stored Process、Stored Process レポート、テーブル、クエ
リに関する既存のコメントを表示できます。フォルダ、お気に入りグループ
またはコレクションにコメントを付けることはできません。詳細につい
ては、「[クラシックホームページでのオブジェクトへのコメントの追加](#) (633
ページ)を参照してください。

クラシックホームページでのオブジェクトへのコメントの追加

コメントの追加機能が表示機能が利用できる場合、クラシックホームページ上のオブジェクト詳細情報を使用して、ホームページ上のオブジェクトにコメントを追加(または表示)できます。レポート、探索、Stored Process、Stored Process レポート、テーブル、クエリにコメントを追加できます。コンテンツの種類に関する既存のコメントに返信したり独自のコメントを編集したりすることもできます。フォルダ、お気に入りグループまたはコレクションにコメントを付けることはできません。エクスプローラを使用してビジュアルに追加されたコメントを表示することはできません。

コメントを追加するには、次の操作を行います。

- 1 レポート、探索、Stored Process、Stored Process レポート、テーブル、クエリのいずれかをクリックして、オブジェクト詳細情報を開きます。
- 2 右下隅のコメントをクリックして、オブジェクト詳細情報を拡大します。


クラシック SAS Visual Analytics ホームページのプリファレンスの指定

すべてのプリファレンスはセッション間で維持されます。ゲストアクセスのユーザーは、プリファレンスを使用できません。

クラシックホームページでのグローバルプリファレンスの指定

Adobe Flash Player で表示されるすべての SAS Web アプリケーションに適用されるグローバルプリファレンスを指定できます。このようなプリファレンスは各ユーザーが設定します。

グローバルプリファレンスを指定するには、次の操作を行います。

- 1 クラシックホームページ上の  または **プリファレンスの編集** をクリックします。**プリファレンス** ウィンドウが表示されます。

注: データビルダ、エクスプローラ、デザイナー、ビューアのいずれかに入っている場合は、**ファイル** ▶ **プリファレンス** を選択して、**プリファレンス** ウィンドウを開きます。

- 2 左ペインで **グローバルプリファレンス** をクリックします。

- 3 プリファレンスを指定します。

- **ユーザーロケール** を選択して、言語と地域を指定します。

注: **ユーザーロケール** プリファレンスを変更した場合は、サインアウトしてから SAS Visual Analytics にもう一度サインインして変更内容を反映する必要があります。


ヒント 配信されたレポートを受信する場合、**ユーザーロケール** プリファレンスを設定することを推奨します。レポート配信機能はブラウザのロケールにアクセスしないため、**ユーザーロケール** に指定されたロケールに依存します。詳細については、「[レポートの配信](#)」(482 ページ)を参照してください。

- **テーマ** を選択して、すべての SAS Web アプリケーションの配色やその他の表示設定を変更します。
 - **アプリケーションの色の切り替え** を選択して、SAS Web アプリケーションのすべての色を切り替えます。
 - **フォーカスインジケータの設定をオーバーライド** を選択して、SAS Web アプリケーションのフォーカスの色、太さ、不透明度を変更します。
 - **リセット** をクリックして、すべての警告や確認メッセージを表示します。
- 4 **OK** をクリックして変更を適用します。

クラシックホームページでの SAS Visual Analytics 一般プリファレンスの指定


SAS Visual Analytics のクラシックホームページを使用して、SAS Visual Analytics の一般プリファレンスを指定できます。プリファレンスはユーザーごとに保存されます。

一般プリファレンスを指定するには、次の操作を行います。

- 1  または **プリファレンスの編集** をクリックして、**プリファレンス** ウィンドウを開きます。
- 2 左ペインで **全般** をクリックします。
- 3 **最近使用したアイテムの数を表示** の値を指定します。最小値の 0 から最大値の 25 までの範囲で設定します。デフォルトの設定は 10 アイテムです。
履歴を消去 をクリックして、履歴をリセットします。
- 4 **OK** をクリックして変更を適用します。

クラシックホームページに関するプリファレンスの指定

クラシックホームページに固有のプリファレンスを指定するには、次の操作を行います。

- 1  または **プリファレンスの編集** をクリックして、**プリファレンス** ウィンドウを開きます。
- 2 左ペインで **ホーム** をクリックします。
- 3 **初期画面** ドロップダウンリストからオプションを選択します。利用可能なオプションは、ユーザーが持つ役割と機能に応じて異なります。

ヒント 個別のオブジェクトを選択すると、**アイテムの選択** ウィンドウを使って、初期画面のコンテンツの種類(SAS レポート(2G)、ビジュアル探索、SAS Visual Statistics プロジェクトなど)をいずれか 1 つ選択できます。(SAS Visual Statistics は別途ライセンスを受けます。)**アイテムの選択** ウィンドウでレポートを選択する場合、**OK** ボタンの隣にある ▼ をクリックして、**表示(Visual Analytics Viewer)** または **編集(Visual Analytics Designer)** のいずれかを選択できます。利用可能なコンテンツの種類とレポートを開くためのオプションは、サイトがライセンスを受けた SAS 製品およびどのように設定されているかによって異なります。

- 4 **コンテンツの種類に関連したアクションをオーダー** プリファレンスを指定します。**コンテンツの種類** を選択した後、矢印キーを使用して **アクションのオーダー** を指定します。このプリファレンスは、オブジェクト詳細情報のツールのアクションのオーダーにも影響を与えます。

また、このプリファレンスは、ユーザーがメールメッセージ内のレポートへのリンクをクリックした場合に、どのアプリケーションを開くかを決定します。たとえば、**編集 - SAS Visual Analytics Designer** を **SAS レポート(2G)** というコンテンツタイプ用のアクションリストの最初のアイテムとして指定した場合を考えます。この場合、ユーザーはレポートへのリンクを含むメー

ルメッセージを受け取ります。このレポートへのリンクをクリックすると、該当するレポートがデザイナー内に表示されます。

- 5 **OK** をクリックして変更を適用します。

クラシックホームページからの検索について

メタデータサーバー上のすべてのレポート、探索、Stored Process、Stored Process レポート、テーブル、クエリをクラシックホームページ上のメニューバーから検索できます。検索可能なアイテムのリストは、サイトがライセンスを受けた SAS 製品によって異なります。

注: オブジェクト(レポートや探索など)が作成または変更される時間と検索が更新される時間の間に遅延のあることがあります。

メタデータ内にある次のフィールドが検索されます。

- コメントのタイトル
- コメントの説明
- 作成済み
- 説明
- キーワード
- 最終更新
- タイトル

メニューバー上の検索フィールドは、次の種類の検索に対応しています。

- 1つの単語
- 複数の単語
- 単語内のワイルドカード

注: ワイルドカード検索は 200 語に制限されています。

アスタリスク(*)を使用して、単語の特定の位置での可能な文字を表し、その単語を一般化または検索で見つけやすくします。たとえば、“cat*”と指定すると、検索では、cats、category、catfish など、cat というプレフィックスを持つ単語が一致します。

- 引用符で囲まれた文字列内のスペースは、その単語が検索用の句とみなされることを示します。たとえば、“Sample Report”を検索するとします。検索は、Sample Report 1 と A Sample Report に一致しますが、Sample Values Report や Sample-Report には一致しません。
- **AND** 演算子
たとえば、“A AND B”を指定すると、A と B の両方を含むドキュメントのみが返されます。
- プラス(+)およびマイナス(-)構文

プラス(+)記号およびマイナス(-)記号はプレフィックス演算子です。つまり、必要な検索用語または除外する用語の後ではなく、前に演算子を付けます。
例:

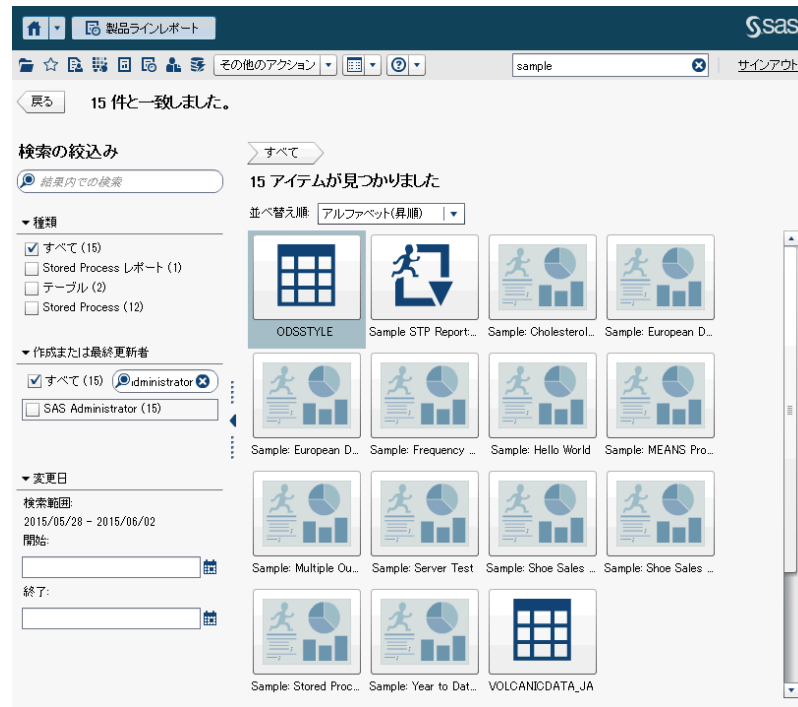
- 2012 2013 2014 を指定すると、この3つの用語のいずれかを含むドキュメントを検索します。
- +2012 +2013 +2014 を指定すると、3つの用語をすべて含むドキュメントだけを検索します。
- 2012 2013 -2014 を指定すると、2012 または 2013 を含むドキュメントのうち、2014 を含まないものだけを検索します。

クラシックホームページから検索する場合の注意点は次のとおりです。

- プレーンテキストでの単一文字列検索と複数文字列検索にはワイルドカードが追加されます。たとえば、*sample* という単語を検索すると、**sample***に変換されます。つまり、“*sample*”、*+sample* または **sample** を入力した場合は異なる結果になります。
- 検索では大文字と小文字が区別されません。
- 1回の検索で返されるアイテムは5000個までです。検索結果が5000を超える場合は、最初の5000アイテムが表示され、**検索結果**ウィンドウ上部にメッセージが表示されます。このメッセージでは、検索条件に一致した結果の数と表示された結果の数が通知されます。その検索フィールドを使用して検索を絞ることで、該当する検索結果を表示できます。5000アイテム以下の結果を返す新規の検索を実行すると、すべての検索結果が表示されます。
- クラシックホームページ上の検索結果にはランクが付けられません。ワークスペースにある**並べ替え順**ドロップダウンリストを使用して、**アルファベット順(昇順)**、**アルファベット順(降順)**、**日付(昇順)**、**日付(降順)**のいずれかを基準にアイテムのリストを並べ替えることができます。デフォルトのオブジェクトの種類は、**アルファベット順(昇順)**です。
- 検索文字列は4,000文字未満でなければなりません。

sample という単語を検索するとします。先頭に *sample* を含むすべての単語がワークスペースに表示されます。(たとえば、*samples* で始まる単語が表示されず。)検索結果の例を次に示します。

図 A11.8 クラシックホームページの検索結果



クラシックホームページの検索結果の絞り込み

メタデータサーバー上で最初の検索を使用して、検索結果を絞り込むことができます。クラシックホームページ上のメニューバーを使用して最初の検索を入力すると、検索結果がワークスペースに表示されます。検索結果の絞り込みを行っても、最初の 5000 アイテムのサブセットに影響はありません。

検索結果の絞り込み機能はロケールに応じて異なります。検索では大文字と小文字が区別されません。

左ペインの**結果内での検索**フィールドを使用して、ワークスペースに表示されている検索結果を絞り込むことができます。結果内での検索では、検索語を入力する際にスペースと引用符を使用できます。絞り込み検索条件に一致したアイテムだけがワークスペースに表示されます。入力したそれぞれの検索語は、メタデータ内のオブジェクト名、説明、作成者名、またはキーワードに少なくとも 1 回出現する必要があります。

左ペインにあるチェックボックスを選択(または選択解除)して検索結果を絞り込むこともできます。ペイン内のかっこで囲まれた合計は、それ以外の 2 つのペインで選択されている内容によって異なる点に注意してください。

次のペインを使用できます。

- **種類**ペインには使用可能なオブジェクトの種類が表示されます。SAS Visual Analytics では、**Stored Process レポート**、**SAS レポート(2G)**、**テーブル**、**Stored Process**、**ビジュアルデータクエリ**、**ビジュアル探索**を検索できま

す。サイトでライセンスを受けている SAS 製品によっては、その他の SAS オブジェクトの種類が**種類**ペインに表示される場合があります。デフォルトのオブジェクトの種類は、**すべて**です。

使用可能な種類は、システム管理者が事前に割り当てた機能によって決まります。たとえば、**すべて**、**SAS レポート(2G)**、**テーブル**、**Stored Process** チェックボックスだけが**種類**ペインに表示される場合があります。

リスト内の個別の種類をチェックボックスをすべて選択すると、これらのチェックボックスが選択解除され、**すべて**チェックボックスが自動的に選択されます。また、すべての種類のチェックボックスを選択解除した場合も、**すべて**チェックボックスが自動的に選択されます。

注: 役割によって 1 つの種類のみが表示しか許可されていない場合は、**種類**ペインが表示されません。

- **作成または最終更新者**ペインでは、特定のユーザーを検索したり、1 人以上のユーザーの名前を選択したりすることができます。

ユーザーの名前の横にあるかっこ内の数値は、それ以外のペインで選択されているフィルタを考慮して、そのユーザーが作成または変更したオブジェクトの数を示します。

リスト内のユーザーのチェックボックスをすべて選択すると、これらのチェックボックスが選択解除され、**すべて**チェックボックスが自動的に選択されます。また、すべてのユーザーのチェックボックスを選択解除した場合も、**すべて**チェックボックスが自動的に選択されます。

- **更新日**ペインには、最後に修正されたオブジェクトの日付が一覧表示されません。特定の日付範囲で絞り込み検索を行うには、**開始**日付または**終了**日付、あるいは両方を指定します。初期の結果集合が単一日を表す場合、表示可能スペースを節約するために、**開始**および**終了**フィールドは表示されません。

これらの日付はタイムゾーンによって異なります。タイムゾーンの異なる複数の場所に会社のオフィスがある場合は、オブジェクト上の修正された日付のタイムスタンプに、現在のユーザーが属しているタイムゾーンで保存された日時が反映されます。たとえば、ニューヨーク在住のユーザーが 1 月 3 日午前 2 時にレポートを変更した場合、カリフォルニア在住の別のユーザーは、そのレポートが 1 月 2 日午後 11 時に保存されたことを確認できます。

ワークスペースの上部には、絞り込み検索のために選択した内容のブレッドクラムが表示されます。**種類**、**作成または最終更新者**および**更新日**ペインで選択を変更すると、ブレッドクラムが変わります。また、ブレッドクラムには、**結果内での検索**フィールドに入力した検索文字列も表示されます。

sample という単語を検索するとします。種類で **Stored Process** を選択して、検索結果を絞り込みます。*sample* という単語を含むすべての Stored Process がワークスペースに表示されます。絞り込み検索の結果の例を次に示します。

図 A11.9 クラシックホームページの絞り込み検索の結果

The screenshot shows the SAS Classic Home Page search interface. The search term "sample" is entered in the search bar. The results show 15 items, all of which are "Stored Process" type. The search results are displayed in a grid of 12 items, each with a thumbnail icon and a title. The titles include "Sample: Cholesterol...", "Sample: European D...", "Sample: European D...", "Sample: Frequency...", "Sample: Hello World", "Sample: MEANS Pro...", "Sample: Multiple Ou...", "Sample: Server Test", "Sample: Shoe Sales...", "Sample: Shoe Sales...", "Sample: Stored Proc...", and "Sample: Year to Dat...".

検索結果の絞り込み

15 件と一致しました。

検索の絞り込み

すべて Stored Process

12 アイテムが見つかりました

並べ替え順 アルファベット(昇順)

種類

- すべて (15)
- Stored Process レポート (1)
- テーブル (2)
- Stored Process (12)

作成または最終更新者

- すべて (12) 検索
- SAS Administrator (12)

変更日

検索範囲

2015/05/28 - 2015/05/28

開始:

終了:

推奨資料

このタイトルに関するお勧めの資料のリストは次のとおりです。

- *SAS Visual Analytics: 管理ガイド*
- *SAS Visual Analytics: Getting Started with Data on Windows*
- *SAS Visual Analytics: Getting Started with Data Preparation*
- *SAS Visual Analytics: Getting Started with Exploration and Reporting*
- *SAS Visual Analytics: Getting Started with Analytical Models*
- SAS テクニカルペーパー: *One Report, Many Languages: Using SAS Visual Analytics to Localize Your Reports*
- **SAS Visual Analytics Apps** (以前の名称は **SAS Mobile BI**) に統合されたヘルプとチュートリアル
- *An Introduction to SAS Visual Analytics: How to Explore Numbers, Design Reports, and Gain Insight into Your Data*
- ペーパー [SAS4080-2016](#): *Designing SAS® Visual Analytics Reports: Write Once, View Anywhere*
- ペーパー [SAS6321-2016](#): *If You Build It, Will They Understand? Designing Reports for the General Public in SAS® Visual Analytics*
- ペーパー [SAS6361-2016](#): *Store Processes and SAS® Visual Analytics: Giving Users the Power to Load*
- ペーパー [SAS3802-2016](#): *Carry-on Suitcases and Mobile Devices: Using SAS® Visual Analytics Designer for Creating Optimally Designed Reports for SAS® Mobile BI*
- SAS では、SAS Visual Analytics の開始に役立つ講師指導のトレーニングと自己学習 e ラーニングコースが提供されます。使用可能なコースの詳細については、support.sas.com/training を参照してください。

SAS 刊行物の一覧については、sas.com/store/books から入手できます。必要な書籍についての質問は SAS 担当者までお寄せください:

SAS Books
SAS Campus Drive
Cary, NC 27513-2414
電話: 1-800-727-0025
ファクシミリ: 1-919-677-4444
メール: sasbook@sas.com
Web アドレス: sas.com/store/books

用語集

Apache Hadoop (Hadoop)

単純なプログラミングモデルを使用して、コンピュータのクラスター間で大規模なデータセットの分散処理を可能にするオープンソースフレームワーク。

Hadoop

参照項目: [Apache Hadoop](#)。

L10N

参照項目: [ローカライゼーション](#)。

SAS Stored Process (Stored Process)

サーバーに保存され、メタデータに定義される SAS プログラムで、クライアントアプリケーションによる実行が可能です。

SAS Workspace Server

SAS プログラミング言語や SAS ライブラリなどの SAS Foundation 機能へのアクセスを提供する SAS Server。

SAS 管理コンソール

SAS 管理タスクを実行するための単一のユーザーインターフェイスになる Java アプリケーションです。

Stored Process

参照項目: [SAS Stored Process](#)。

Unicode

世界のほとんどの表記法で文字や記号のやり取り、処理、表示をサポートする業界標準の 16 ビットのエンコーディング。

Unicode Transformation Format 8

参照項目: [UTF-8](#)。

UTF-8 (Unicode Transformation Format 8)

16 ビットの Unicode 文字を 8 ビット文字に変換する方法。このフォーマットは、非 Latin 1 文字を使用する言語など、世界中の言語をサポートします。

依存関係

スケジュール設定されたフローでジョブが実行される前に満たしておく必要のあるトリガ条件です。

機能

役割ベースの管理下にあるアプリケーション機能です。通常、機能はメニュー項目またはボタンに相当します。たとえば、レポート作成機能は、レポートアプリケーションのレポートの新規作成メニュー項目に相当します。機能は役割に割り当てられます。

共存データプロバイダ

同じマシンに SAS High-Performance Analytics ソフトウェアがインストールしてある、分散型データソース(SAS Visual Analytics Hadoop またはサードパーティベンダのデータベース)。各マシンの SAS ソフトウェアはマシンにローカルなデータまたはデータソースのクエリの結果で使用可能となるデータを処理することができます。

クエリ

1 つ以上のデータソースから特定の情報を要求する一連の指示です。

計算列

アクセス対象のどのテーブルにも存在しない列であり、列式の結果として作成されます。

結合条件

結合キーと比較演算子の組み合わせです。

サブクエリ

他のクエリ式の一部としてネストされているクエリ式です。サブクエリが含まれる節に応じて、単一の値または複数の値が返されます。

時系列

等間隔の時間間隔で変数の値が正しい順序で観測されることを指します。

ジョブ

出力を生成できる SAS タスクの集合です。

ジョブイベント

スケジュール設定されたフローでトリガとして使用されるジョブ関連の発生イベントです。たとえば、ジョブが正常に実行されたかどうかを確認するためのコマンドがスケジュールサーバーから発行されると、ジョブイベントが発生します。

ジョブフロー

一組のジョブとその依存関係です。その他のジョブ、ファイルまたは指定の日付と時間との依存関係が含まれます。 *関連項目:* [ジョブ](#)。

スケジュールサーバー

スケジュール設定されたフローで配置ジョブを実行するサーバーです。スケジュールサーバーでは、ジョブの実行前に、スケジュール条件および依存関係が満たされているかどうか決定されます。

ソース

参照項目: [データソース](#)。

データアイテム

データソース内のアイテム。データフィールドの論理ビューまたは計算のいずれかになります。レポートの作成者は、レポートの特定のセクションで使用するデータアイテムを決定します。データアイテムには、階層、カテゴリ、メジャーの 3 種類があります。

データソース (ソース)

情報が抽出されるテーブル、ビューまたはファイルです。ソースは、サポートされているすべてのハードウェアプラットフォーム上で SAS がアクセスできるすべての形式が可能です。ソースのメタデータは通常ジョブへの入力です。

配置済みジョブ

配置ディレクトリに保存されているスケジュール設定が可能なジョブです。

配置ディレクトリ

スケジュール設定されたフローの一環として Batch Server で実行される生成済み SAS DATA ステッププログラムの場所です。

ビジュアル

対話形式でビジュアル表示されるデータです。ビジュアルはテーブル、チャート、またはジオマップのいずれかが可能です。

ビジュアル探索

SAS Visual Analytics エクスプローラのセッションから保存されたビジュアルとデータ設定を含むメタデータオブジェクトです。

ファイルイベント

スケジュール設定されたフローでトリガとして使用されるファイル関連の発生イベントです。たとえば、指定のファイルが存在することがスケジュールサーバーで確認されると、ファイルイベントが発生します。

フィルタ

継続処理などの後続の作業に関するデータのサブセットを識別するためにデータに適用される一連の指定条件です。

フロー

SAS 管理コンソールのスケジュールマネージャプラグインでスケジュール設定された一連のジョブとそれに関連した依存関係です。

役割 (ユーザー役割)

特定のユーザーのグループを対象にしたアプリケーション内の機能セットです。

ユーザー役割

参照項目: [役割](#)。

リモートデータ

コンピュータが使用できるファイルシステムを介してアクセスできないデータ。リモートデータを使用するには、リモートマシン上のファイルシステムを介して使用可能なデータにアクセスするよう SAS Server に指示する必要があります。

レポート

プロジェクト内のデータに対するカスタム SAS コードの実行によって生成される出力です。

ローカライゼーション (L10N)

特定の地域(ロケール)にソフトウェアを適合させる処理。ユーザーインターフェイス、システムメッセージおよびドキュメントの翻訳がローカライゼーションプロセスの大部分を占めます。

ローカルデータ

コンピュータ上のファイルシステムを介してアクセス可能なデータ。これには、ハードディスクドライブ上のデータやネットワークファイルシステムを介して使用可能なデータが含まれます。

ロケール

地域の言語、ローカル規則および文化を反映した設定。ローカル規則には、用紙サイズ、日付、時間、数字の特定の書式設定規則、およびその国または地域の通貨記号が含まれます。ロケール値の例には、French_Canada、Portuguese_Brazil、Chinese_Singapore などがあります。

キーワード

C

CSV ファイル 15

G

Group By 変数
SAS Visual Statistics 253
GROUP BY 変数 58

I

Information Map
制限事項 86

M

Microsoft Excel
スプレッドシートのインポート 15
レポートオブジェクトからのデータの
エクスポート 478

P

PDF、としてエクスポート 218

R

ROC 267, 282

S

SAS Graphics Accelerator 537
SAS Visual Analytics 3
アクセシビリティ 機能 11
機能 8
ゲストアクセス 7
テーマ 9

動作 4
認証されたユーザー 7
メリット 4
役割 8
ユーザーコミュニティ 5
SAS Visual Analytics Apps
概要 533
ダウンロード 533
SAS Visual Analytics の機能 8
SAS Visual Statistics 237, 239
SAS データセット 15
Stored Process 338, 541
プロパティ 338
メタデータビュー 339
Stored Process のメタデータビュー
339

T

Twitter
ツイートのインポート 619

あ

アクセシビリティ 11
当てはめの統計量
一般化線形モデル 275
線形回帰 261
ロジスティック回帰 268
当てはめの要約ウィンドウ
一般化線形モデル 273
線形回帰 258
ロジスティック回帰 265
アプリケーションテーマ 9
アラート 348, 543
アンサブスクライブ 543
削除 350
サブスクライブ 543
追加 348
プリファレンス 301
編集 349
一般化線形モデル 271
イメージ 336
プロパティ 337
レポートへの挿入 336

- イメージファイル、としてエクスポート 220
 - 色のグラデーション 154
 - インポート
 - データ 15
 - レポート 309
 - レポートオブジェクト 309
 - ウォーターフォールチャート 554
 - 英数字カテゴリ 360
 - エクスポート 478
 - PDF 出力 218
 - グラフからのデータ 481
 - クロス表のデータ 480
 - ビジュアルからのデータ 220
 - リスト表からのデータ 479
 - レポートオブジェクト内のデータ 478
 - 円グラフ 555
 - 演算子
 - 計算アイテム 581
 - オーバービュー軸 516
 - オーバーレイ
 - 削除 512
 - 作成 498
 - 順番の変更 511
 - オーバーレイされたプロット
 - 参照項目: オーバーレイ
 - 帯プロット 562
 - オブジェクトインベントリリスト 307
 - オブジェクトの移動
 - 情報ウィンドウ 472
 - レポートセクション 472
 - 折れ線グラフ 163, 555
-
- か
- 階層 357
 - 削除 359
 - 作成 223, 358
 - 日付と時間のアイテムから 224
 - 編集 358
 - 階層データアイテム 361
 - カスタムカテゴリ 121, 368
 - カスタムグラフ 345
 - 行および列からなるグリッドの作成 499
 - 共有データ役割 518
 - グラフビルダについて 493
 - グラフ要素の削除 512
 - グラフ要素の順番の変更 511
 - コンポーネントの選択 510
 - 作成 495
 - データ駆動型の格子の作成 503
 - データ駆動型の格子の例 521
 - デザイナーでのスタイル 345
 - デザイナーでのプロパティ 345
 - デザイナーのオブジェクトタブに追加 506
 - テンプレートギャラリーについて 494
 - 塗りつぶしオーバーレイの例 526
 - プロットの追加 498
 - ベクトルの例 527
 - 保存 505
 - 役割 496
 - ユーザー定義格子の例 523
 - カスタムグラフの作成
 - 参照項目: カスタムグラフ
 - カスタムグラフの種類
 - ウォーターフォールチャート 554
 - 円グラフ 555
 - 帯プロット 562
 - 折れ線グラフ 555
 - 系列プロット 558
 - 散布図 556
 - 時系列プロット 557
 - スケジュールチャート 564
 - ステッププロット 564
 - ツリーマップ 560
 - ニードルプロット 563
 - バブルプロット 559
 - ベクトルプロット 565
 - 棒グラフ 553
 - カスタムグラフの役割 496
 - カスタムジオグラフィックデータアイテム 374
 - カスタム並べ替え
 - 削除 395
 - 追加 394
 - 編集 395
 - カテゴリデータアイテム 360
 - 重複しない値のカウント 365
 - 並べ替えのオプション 373
 - 株価(高値-安値)チャート 567
 - 株式数とボラティリティチャート 567
 - 基本レポートフィルタ 418
 - キャンバス 299
 - 共有の役割の役割名 518
 - 共有表示ルール 414
 - クエリ、キャンセル 396
 - クラシックビューア
 - アラート 543
 - コメントの追加 541
 - ドリルダウン 542
 - フィルタリング 542
 - ブラッシング 542
 - プリファレンス 544
 - リンクの表示 543
 - レポートを開く 539

- クラシックホームページ 623
 - お気に入りグループ 629
 - オブジェクト詳細情報 632
 - 検索 637
 - コメントの追加 633
 - コレクション 628
 - コンテンツ 626
 - プリファレンス 635
 - リンクの管理 631
- クラスター行列ウィンドウ 286
- クラスターリング 285
- グラフ
 - 関連項目: カスタムグラフの種類*
 - 円グラフ 555
 - 折れ線グラフ 555
 - カスタムグラフ 493
 - 株価(高値-安値)チャート 567
 - 株式数とボラティリティチャート 567
 - 系列プロット 558
 - 結果の表示 325
 - 散布図 556
 - 時系列プロット 557
 - 数値系列プロット 558
 - スタイル 327
 - ターゲットの棒グラフ 554
 - ツリーマップ 560
 - データのエクスポート 481
 - ドットプロット 566
 - 二軸の折れ線グラフ 561
 - 二軸の棒-折れ線グラフ 561
 - 二軸の棒グラフ 561
 - バタフライチャート 566
 - バブルチェンジプロット 559
 - バブルプロット 559
 - 比較の時系列プロット 557
 - プロパティ 325
 - ベクトルプロット 565
 - 棒グラフ 553
 - グラフテンプレートギャラリー 494
 - グラフビルダ 493
 - プリファレンス 506
 - グラフレベルの表示ルール 409
 - カラーマップ値の使用 411
 - 式の使用 409
 - グループ化
 - データタブ上のアイテム 357
 - グローバル設定 11
 - クロス表 160, 318, 552
 - 合計のパーセント 366
 - データのエクスポート 480
 - データの並べ替え 392
 - ゲージ
 - 共有表示ルール 414
 - サーモメーター 572
 - スタイル 343
 - スピードメーター 573
 - スライダ 571
 - ダイヤル 572
 - ビュレット 571
 - 表示ルール 413
 - プロパティ 342
 - 計算データアイテム 125, 360, 376, 581
 - 削除 373
 - 追加 376
 - 年複利成長率(CAGR) 602
 - 複製 363
 - 編集 378
 - 計算列 56
 - 系列プロット 558
 - ゲストアクセス
 - SAS Visual Analytics 7
 - ビューア 538
 - 結果
 - グラフで表示 325
 - ゲージで表示 342
 - テーブルで表示 318
 - 結合 46
 - 自動結合機能 68
 - 順番 72
 - テーブルの最大数 67
 - 明示的 67
 - 欠損値、除外 210
 - 検索
 - クラシックホームページから 637
 - データアイテム 364
 - 合計 318, 320
 - 合計のパーセント 365
 - 合計のパーセント 365
 - 交互作用項 252
 - 格子 503
 - 行と列の移動 514
 - 行と列のサイズ変更 514
 - 行と列の削除 514
 - 行と列の追加 514
 - グラフ要素の移動 513
 - グラフ要素の削除 514
 - 作成 499
 - セルの削除 514
 - について 512
 - 更新
 - データソース 355
 - レポート 311
 - コメント
 - 探索 233, 541
 - ビジュアル 233
 - レポート 482, 541
 - コントロール 328, 568
 - スタイル 329
 - スライダ 569
 - セクションプロンプトの作成 331

セクションプロンプトの順序の変更
332
 テキスト入力 569
 ドロップダウンリスト 568
 プロパティ 329
 ボタンバー 569
 リスト 568
 レポートプロンプトの作成 330
 レポートプロンプトの順序の変更
331

さ

サーモメーターゲージ 572
 削除
 階層 359
 集計 58
 情報ウィンドウ 472
 データアイテム 373
 データソース 355
 データソースフィルタ 427
 データビルダの列 56
 レポート 312
 レポートインタラクション 444
 レポートセクション 472
 サブクエリ
 結合 46
 サンキーダイアグラム 175
 散布図 166, 556
 ジオグラフィックデータアイテム 133,
361, 374
 ジオ座標マップ 570
 ジオバブルマップ 569
 ジオマップ 187, 340
 ジオ座標マップ 341
 ジオバブルマップ 340
 ジオ領域マップ 341
 スタイル 342
 プロパティ 341
 ジオ領域マップ 570
 時間カテゴリデータアイテム 361
 軸
 カスタマイズ 154
 転送 154
 ロック 154
 時系列プロット 557
 実行が遅いクエリ 396
 自動グラフ 158
 集計 57, 117, 371, 579
 複数の列への追加 59
 集計後レポートフィルタ 427
 集計の種類 579
 集計メジャー 126, 360
 合計のパーセント 365
 重複しない値のカウント 365
 追加 379
 編集 381
 重複しない値のカウント 128, 365
 出力形式
 データアイテムの変更 117, 370
 ユーザー定義の変更 371
 順序の変更
 情報ウィンドウ 471
 レポートセクション 471
 小計 318, 320
 詳細テーブル 149
 詳細レポートフィルタ 422
 情報ウィンドウ 469
 削除 472
 順序の変更 471
 追加 470
 名前変更 471
 複製 471
 リンキング 450
 情報利得 279
 ジョブ、SAS Data Integration Studio
99
 垂直コンテナ 333
 スタイル 334
 プロパティ 333
 水平コンテナ 333
 スタイル 334
 プロパティ 333
 数値系列プロット 558
 スケジュール済みのデータクエリの停
止 94
 スケジュールチャート 564
 スコアコード 255
 スタイル
 グラフ 327
 ゲージ 343
 コントロール 329
 ジオマップ 342
 垂直コンテナ 334
 水平コンテナ 334
 テーブル 320
 テキスト 335
 ワードクラウド 344
 スタックコンテナ 333
 スタイル 334
 プロパティ 333
 ステッププロット 564
 スパーク線 318, 321
 スピードメーターゲージ 573
 スライダゲージ 571
 スライダコントロール 569
 精度レイアウト 305
 セクション 469
 移動 472
 削除 472

順序の変更 471
 追加 470
 名前変更 471
 複製 471
 リンキング 449
 セクションプロンプト 328
 作成 331
 順序の変更 332
 設定
 SAS ホーム 10
 グローバル 11
 全画面ビュー 305
 線形回帰モデル 257
 相関マトリックス 190

た

ターゲットの棒グラフ 554
 ダイアルゲージ 572
 タイルレイアウト 305
 ダッシュボードインジケータ
 参照項目: ゲージ
 タブ 297
 デザイナの左ペイン 297
 デザイナの右ペイン 298
 タブレットビュー 305
 探索 113
 チャート
 ウォーターフォールチャート 554
 円グラフ 555
 スケジュールチャート 564
 バタフライチャート 566
 追加
 カスタムグラフでの列 499
 カスタムグラフにプロットを 498
 情報ウィンドウ 470
 データビルダの列 45, 55
 デザイナでのコメント 482
 レポートセクション 470
 ツリーマップ 189, 560
 データ
 関連項目: データアイテム
 関連項目: データソース
 Facebook 31
 Google Analytics 32
 Twitter 33
 クロス表からのエクスポート 480
 出力形式 117
 セルフサービス 15
 データベーステーブル 26
 プロパティ 116
 ローカルデータファイル 19
 データアイテム
 関連項目: カテゴリデータアイテム
 階層 358, 361
 カスタムカテゴリの作成 368
 計算 360, 376
 検索 364
 削除 373
 ジオグラフィー 133, 361, 374
 自動割り当て 363
 集計メジャー 360
 重複しない値のカウント 365
 出力形式の変更 370
 データタブ上でのグループ化 357
 データタブ上での並べ替え 357
 度数データアイテム 361
 度数パーセントデータアイテム 361
 名前変更 364, 369
 日時 361
 派生 128
 非表示 356
 表示 356
 複製 363
 メジャーデータアイテム 361
 役割の変更 369
 レポート内 359
 割り当て 362
 データアイテムの複製 133
 データアイテムの役割の変更 369
 データクエリのスケジュール 93
 データ駆動型の格子 503
 データソース 46, 352
 インポート 353
 更新 355
 削除 355
 デザイナでのマッピング 442
 フィルタリング 425
 変更 355
 メジャーの集計の変更 371
 メジャーの詳細 356
 レポートへの追加 354
 データソースの削除 355
 データソースの変更 355
 データソースのマップ 442
 データソースフィルタ 212, 425
 削除 427
 作成 425
 編集 426
 データブラシ 156
 データ役割
 レポートオブジェクトから削除 390
 レポートオブジェクトで変更 382
 テーブル 159
 関連項目: クロス表
 結合 46
 スタイル 320
 リスト表 318, 552
 テーブルのパーティション分割
 ORDERBY= option 84

テーブルレベルの表示ルール 401
 カラーマップ値の使用 406
 ゲージの使用 404
 式の使用 402
 テーマ
 アプリケーション 9
 レポート 300
 ディジジョンツリー 192, 277
 剪定 280
 対話型学習 280
 テキスト 335
 スタイル 335
 動的 336
 プロパティ 335
 テキスト入力コントロール 569
 テンプレートギャラリー
 参照項目: グラフテンプレートギャラリー
 動的テキスト 336
 ドキュメントコレクション 135
 年複利成長率 602
 度数データアイテム 361
 度数パーセントデータアイテム 361
 ドットプロット 566
 ドリルダウン 542
 ドロップダウンリストコントロール 568

な

名前変更
 情報ウィンドウ 471
 データアイテム 364, 369
 レポート 308
 レポートセクション 471
 並べ替え
 カスタム 394
 グラフ内のデータ 393
 クロス表内のデータ 392
 データタブ上のアイテム 357
 リスト表内のデータ 392
 レポート内での 391
 ニードルプロット 563
 二軸の折れ線グラフ 561
 二軸の時系列プロット 562
 二軸の棒-折れ線グラフ 561
 二軸の棒グラフ 561
 日時カテゴリデータアイテム 361
 認証されたユーザー 7
 ネットワークダイアグラム 171

は

箱ひげ図 183
 バタフライチャート 566
 バブルチェンジプロット 559
 バブルプロット 168, 559
 パラメータ 123, 463
 削除 466
 作成 465
 デザイナーでの使用 464
 編集 466
 ヒートマップ 185
 比較の時系列プロット 557
 ビジュアル 140
 概要 140
 管理 147
 作成 147
 種類 140
 調整 148
 データ制限 607
 ヒストグラム 181
 日付カテゴリデータアイテム 361
 非表示
 データアイテム 356
 レポートオブジェクト 317
 ピボット対象 59
 ビュー
 全画面 305
 タブレット 305
 ワイドスクリーンタブレット 305
 ビューア
 関連項目: クラシックビューア
 関連項目: モダンビューア
 概要 535
 ゲストアクセス 538
 ビュレットゲージ 571
 表示
 データアイテム 356
 レポートオブジェクト 317
 表示ルール 399
 グラフレベル 409
 ゲージ 413
 テーブルレベル 401
 レポートレベル 400
 開く
 レポート 310
 ビンの間隔 327
 フィルタ 204, 417, 431, 542
 関連項目: フィルタ、データソース
 関連項目: フィルタ、基本
 関連項目: フィルタ、詳細
 SAS Visual Statistics 254
 離散データ 208
 連続量のデータ 209
 フィルタ、基本 207

- 作成 207
- ビジュアルフィルタコントロール 208
- 編集 210
- フィルタ, 詳細 211
 - 作成 211
 - 編集 211
- フィルタ, データソース 212
 - 削除 427
 - 作成 212
 - 編集 213
- フィルタコントロール 328
- フィルタの条件 605
- フィルタ, 基本 418
 - 削除 422
 - 作成 418
 - 編集 421
- フィルタ, 集計後 427
 - 削除 429
 - 作成 427
 - 編集 428
- フィルタ, 詳細 422
 - 削除 425
 - 作成 422
 - 編集 424
- フィルタ, データソース 425
 - 作成 425
 - 編集 426
- 複製
 - 情報ウィンドウ 471
 - データアイテム 363
 - レポートオブジェクト 347
 - レポートセクション 471
- ブラシ 542
- プリファレンス 9, 41
 - 関連項目: 設定
- SAS Visual Statistics 238
 - アラート通知 301
 - クラシックビューア 544
 - クラシックホームページ 636
 - グラフビルダ向け 506
 - すべての Web アプリケーション 11
 - データビルダ向け 41
 - デザイナ向け 301
 - レポートテーマ 302
 - レポートのデフォルトビュー 302
- プロット
 - 新しい行および列として追加 499
 - オーバーレイとして追加 498
 - 帯プロット 562
 - 株価(高値-安値)チャート 567
 - 株式数とボラティリティチャート 567
 - 共有データ役割 518
 - 系列プロット 558
 - 削除 512
 - 散布図 166, 556
 - 時系列プロット 557
 - 順番の変更 511
 - 数値系列プロット 558
 - ステッププロット 564
 - 選択 510
 - データ駆動型の格子の作成 503
 - ドットプロット 566
 - ニードルプロット 563
 - 二軸の時系列プロット 562
 - 箱ひげ図 183
 - バブルチェンジプロット 559
 - バブルプロット 168, 559
 - 比較の時系列プロット 557
 - ベクトルプロット 565
- プロパティ
 - Stored Process 338
 - イメージ 337
 - オーバービュー軸 516
 - カスタムグラフ 515
 - グラフ 325
 - ゲージ 342
 - コントロール 329
 - ジオマップ 341
 - 垂直コンテナ 333
 - 水平コンテナ 333
 - スタックコンテナ 333
 - テキスト 335
 - レポート 307
 - ワードクラウド 344
- プロンプトコンテナ 333
- 平行座標プロット 287
- ベクトルプロット 565
- 棒グラフ 161, 553
- ボタンバーコントロール 569

ま

- メール
 - 探索 221
 - レポート 474
- メジャー
 - 合計のパーセント 365
 - 集計の変更 371
 - 詳細 356
- メジャーデータアイテム 361
- モダンビューア
 - レポートを開く 535
- モデル 239, 251
- モデルの比較 289
- 元に戻す履歴 44

や

役割 8
関連項目: カスタムグラフ
 データ 381
 データアイテム、変更 369
 ユーザー 8
 やり直し履歴 44
 ユーザー
 機能 8
 ゲスト 7
 認証された 7
 ユーザーインターフェイス
 デザイナ 295
 ユーザー定義出力形式
 変更 371
 ユーザー定義の格子
参照項目: 格子
 有用な欠損 253
 予測値 256

ら

ライブラリ 47
 ランク
 ビジュアルに関する 152
 レポート 457
 レポートからの削除 461
 レポートへの追加 457
 リスト表 318, 552
 スパーク線 321
 データのエクスポート 479
 データの並べ替え 392
 リストコントロール 568
 利得比 279
 リンキング
 データソースのマッピング 442
 リンク 447
 外部 URL への 451
 削除 454
 情報ウィンドウへの 450
 セクションへの 449
 テキスト 452
 表示 543
 別のレポートへの 448
 編集 453
 例 454
 リンク関数 272
 レイアウト
参照項目: レポートレイアウト
 列式 56
 レポート 303
関連項目: レポートオブジェクト
関連項目: レポートセクション

関連項目: レポートテーマ
関連項目: レポートフィルタ
 イメージの挿入 336
 印刷 475
 インポート 309
 オブジェクトの再利用 310
 階層 357
 階層の新規作成 358
 カスタム並べ替えの使用 394
 共有 473
 更新 311
 削除 312
 作成 304
 実行が遅いクエリのキャンセル 396
 修復 613
 セクションの削除 472
 セクションの追加 470
 説明の指定 307
 タイトルの表示 307
 データ役割の削除更 390
 データ役割の変更 382
 名前変更 308
 配信 482
 配信の管理 486
 配信の作成 484
 ビュー 305
 表示 535, 539
 表示ルール 399
 開く 310
 プロパティ 307
 メール 474
 レイアウト 305
 レポートジョブの追加 483
 ローカライズ 487
 レポートインタラクション 431, 542
 削除 444
 作成 432
 データソースのマッピング 442
 データブラシ 431, 437
 フィルタ 431, 432
 例 454
 レポートオブジェクト 314
 アラート 348
 移動 472
 オブジェクトの移動 472
 グラフ 325
 ゲージ 342
 コンテナの種類 333
 コントロール 328, 568
 情報の表示 541
 挿入 316
 その他の種類 335
 データのエクスポート 478
 テーブル 318
 非表示 317
 表示 317

- 複製 347
- レポートジョブの追加 483
- レポートセクション 469
 - 削除 472
 - 順序の変更 471
 - 追加 470
 - 名前変更 471
 - 複製 471
- レポートデータ、エクスポート 478
- レポートテーマ 300
 - 選択 300
 - プリファレンス 302
- レポートの印刷 475
- レポートのインタラクション
 - 参照項目: レポートインタラクション
- レポートの修復 613
- レポートの配信 482, 484
- レポートのローカライズ 487
- レポート配信の管理 486
- レポートビュー 305
 - 全画面 305
 - タブレット 305
 - ワイドスクリーンタブレット 305
- レポートフィルタ 417
 - 関連項目: フィルタ
 - 基本 418
 - 集計後 427
 - 詳細 422
 - データソース 425

- レポートプロンプト 328
 - 作成 330
 - 順序の変更 331
- レポートリンク 447
- レポートレイアウト
 - 精度 305
 - タイトル 305
- レポートレベルの表示ルール 400
- ログオフ 7
- ロジスティック回帰モデル 263

わ

- ワードクラウド 197, 343
 - スタイル 344
 - プロパティ 344
- ワイドスクリーンタブレットビュー 305

残

- 残差プロット
 - 一般化線形モデル 274
 - 線形回帰 259
 - ロジスティック回帰 266

